****

Módulo Profesional 13:  
Proyecto de desarrollo de aplicaciones multiplataforma **UF1: Avance 1**

**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN**

**DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**

**MODALIDAD ONLINE**

**Número de equipo**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de la actividad Objetivos | |
| Que conecte los contenidos y objetivos de la asignatura.  **Competencias asociadas:**   * Desarrollo de la actividad * Aplicar los conocimientos teóricos/prácticos para el desarrollo del proyecto. | |
| Metodología | Entrega |
| * Preparación individual * Preparación grupal * Discusión de la actividad | **19/10/21**  Formato pdf/word |
| Dedicación estimada | Documentos de referencia |
| 120 minutos | Recursos y bibliografía disponibles en el campus virtual modulo proyectos apartado UF1 |
| Resultados de aprendizaje | |
| * Identifica necesidades del sector productivo, relacionándolas con proyectos tipo que puedan satisfacerlas * Diseña proyectos relacionados con las competencias expresadas en el título, desarrollando explícitamente las fases que lo componen. * Planifica la ejecución del proyecto, determinando el plan de intervención y la documentación asociada. * Define los procedimientos para el seguimiento y el control en la ejecución del proyecto, justificando la selección de variables e instrumentos empleados. * Ejecuta una parte del proyecto aplicando los procesos y técnicas propios del desarrollo de aplicaciones multiplataforma. | |
| Criterios de evaluación | |
| * Desarrollo proyecto multiplataforma. * Trabajo de colaborativo en equipos. | |

**Forma de Entrega**

Una vez finalizadas las actividades se ha de enviar el documento desde el apartado entrega de tareas del campus en formato Word/pdf.

* El nombre del documento de la actividad, deberá de tener el formato siguiente:

UF1\_AVANCE\_1-Equipo\_Número.doc/pdf

* Por ejemplo, el Equipo 1 y Avance 1, quedaría de la siguiente manera:

UF1\_AVANCE\_1-Equipo\_1.doc/pdf

**APARTADOS**

1. ***Identificación del proyecto***

* Número del Equipo: 3
* Nombre de la Aplicación: Parking Shield
* Logo:



* Rol a cada uno de los integrantes del equipo**.**
  + Coordinador(obligatorio): Coordinar las actividades a desarrollar a lo largo del proyecto.
  + Comunicador(obligatorio): Transmite la información, sube las actividades resueltas al campus. Representante del equipo.
  + Creativo(obligatorio): aporta ideas y soluciones. Todos son creativos, por tanto es un rol que todos deberán ejercer en todo momento.
  + Explorador(opcional): Busca información y recursos.
  + Constructor (opcional): Convierte las ideas en alguna cosa concreta.

Cada uno tendrá asignado dos roles:

* + - Rol principal: Es el rol que intentará ejercer en todo momento.
    - Rol secundario: Brinda soporte a la persona que tiene asignado este rol como principal.

Crear la siguiente tabla de roles: Al menos se deberá de indicar el Coordinador del Proyecto y Comunicador (Representante del equipo), una sola persona puede tener ambos roles.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOMBRE DE LA PERSONA** | **ROL PRINCIPAL** | **ROL SECUNDARIO** |
| Francisco Seleiro | COORDINADOR | CREATIVO |
| Francisco Seleiro | COMUNICADOR | EXPLORADOR |
| Francisco Seleiro | CONSTRUCTOR (APP) |  |
| Guillermo Herreros | EXPLORADOR | COORDINADOR |
| Guillermo Herreros | CREATIVO |  |
| Guillermo Herreros | CONSTRUCTOR (WEB) |  |

1. ***Elección del proyecto***

* **Objetivos funcionales**. Defínelos dando respuesta a estas preguntas:
  + ¿Qué queremos hacer?

Aplicación/Web para gestionar las incidencias con los vehículos en un área determinada de responsabilidad de la empresa, pero con acceso público.

Además de las incidencias también debe registrar los vehículos autorizados a aparcar en alguno de los lugares y el horario de la autorización.

* + ¿Qué podemos hacer?

Realizaremos una App/Web que de acceso a una BBDD, donde se podrán registrar las incidencias, tener acceso a las mismas, comprobar si existen incidencias pasadas con el mismo vehículo y proporcionar estadísticas útiles para mejorar la eficiencia.

Además proporciona la información de que si un vehículo está autorizado lo muestre.

* + ¿Para qué sirve nuestra aplicación?

Da soporte a los trabajadores de seguridad que controlan las zonas brindándoles de forma sencilla información extra y da acceso rápido a la central para saber las incidencias que han ocurrido y estadísticas para ver las problemáticas crónicas.

* + ¿Por qué elegimos este proyecto?

La elección de este proyecto nos permite desarrollar los conocimientos adquiridos y ponerlos en práctica.

Este proyecto desarrolla todos los aspectos que se requieren y otros extra. Contiene el desarrollo de la aplicación tanto como App nativa como en Web, el uso de BBDD y el acceso a servidores.

Una razón importante para la elección de este proyecto es que se trata de proponer una solución para una problemática real de una empresa.

* **Estudio de mercado:** Análisis DAFO (Debilidades, Amenazas, Fortalezas y Oportunidades)

Realizar una breve conclusión sobre:

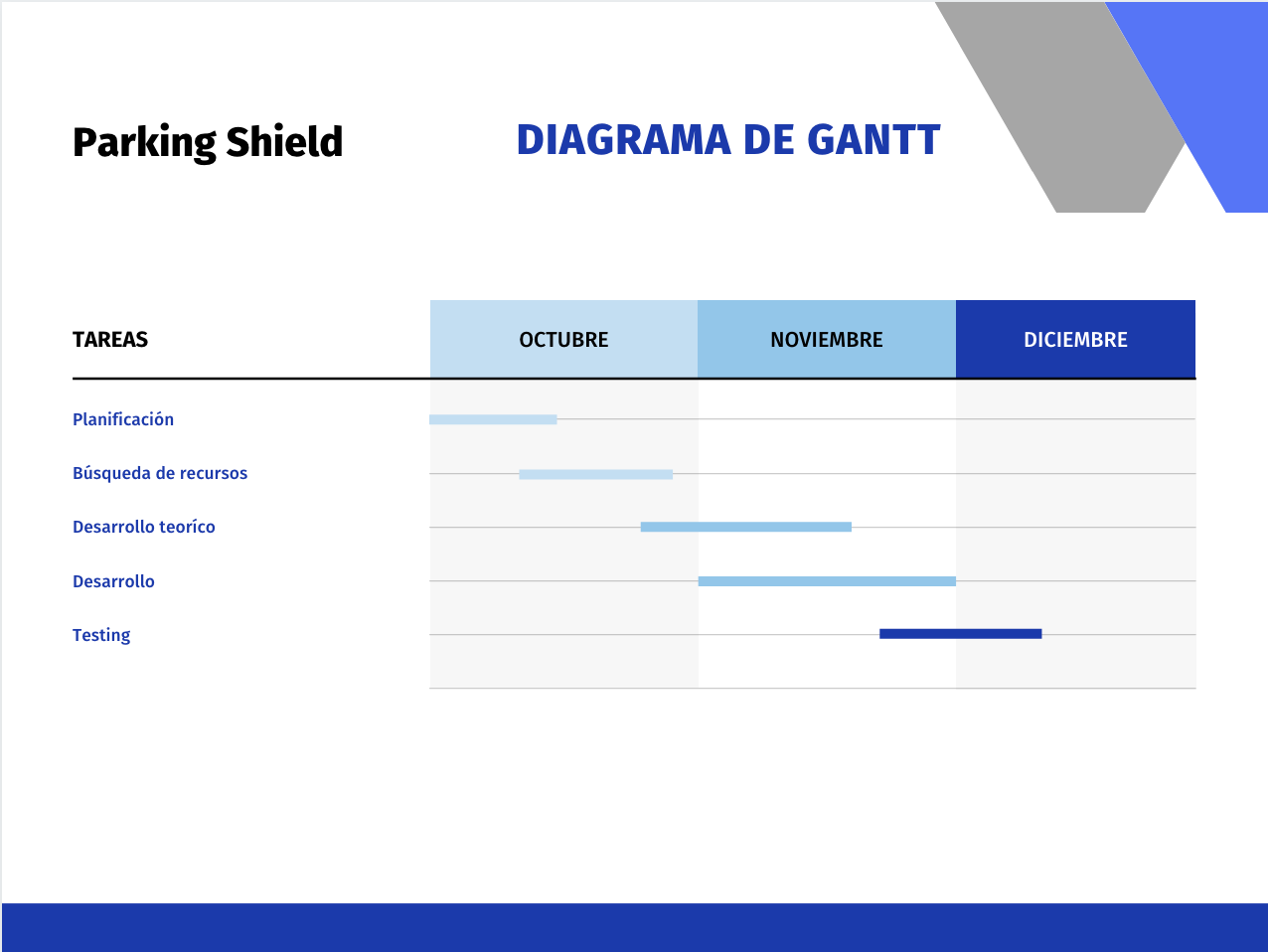
* + Análisis de aplicaciones con funciones similares a la aplicación a desarrollar.
  + Análisis DAFO.



* + Investigar sobre posibles ayudas o subvenciones dadas para la incorporación de las nuevas tecnologías (opcional)

1. ***Cronograma/Planificación del Proyecto***

Sí más o menos conoces tu proyecto, realiza una primera planificación, basándote en el Cronograma, divídelo por fecha de entregas.



En las fases actuales de planificación y búsqueda de recursos los dos integrantes estamos trabajando de forma conjunta, asignaremos actividades que será realizadas por cada uno de los integrantes.

IMPORTANTE: Indicar las actividades que realizará cada integrante del proyecto.



1. ***Bibliografía***

http://www.guiadelacalidad.com/modelo-efqm/analisis-dafo  
http://www.emprendedores.es/gestion/como-hacer-un-dafo/como-hacer-un-dafo2