

RAPPORT DE PROJET



Move n' Meet



Aliénor Roussel, Laëtitia Viau, Thibault Souvannavong et Abdellatif Ben Mlah

Projet Licence 3 MIASHS 2017-2018



Table des matières

1	Introduction	2
2	Gestion de projet	2
3	Description technique	2
4	Description fonctionnelle	5
5	Conclusions	6
A	Résumé de la contribution	6
B	Difficultés rencontrées	6
C	Perspectives	6

1 Introduction

L'enjeu de notre projet est d'apporter une interface web permettant d'élaborer une liste d'activités à faire et des bons plans sur Montpellier et ses alentours. A travers ce site web, ses utilisateurs ont également la possibilité de proposer et/ou de rejoindre des activités de groupe. En effet, nous souhaitons offrir la possibilité aux utilisateurs de faire de nouvelles rencontres.

Pour cela, différents critères de recherche en fonction des préférences de l'utilisateur ont été mis en place.

Un utilisateur peut donc à la fois rechercher des idées d'activités et à la fois créer ou rejoindre des activités avec d'autres personnes. Notre domaine d'application se limite à Montpellier et ses alentours afin de proposer des types d'activités variés dans le but de répondre aux demandes de chaque utilisateur.

URL de notre projet : <https://github.com/Laetitia-V/Move-n-Meet>

2 Gestion de projet

Tableau de la contribution de chacun par tâche

Contribution de chacun à la tâche (%)	Laëtitia	Abdellatif	Thibault	Aliénor
Page d'accueil	20,00%		40,00%	40,00%
Page Inscription / Connexion	40,00%	40,00%	20,00%	
Page Trouver une activité			50,00%	50,00%
Page Évènement			50,00%	50,00%
Partie Activité de groupe	50,00%	50,00%		
Création de la base sur MAMP	20,00%	40,00%	20,00%	20,00%
Importation des données sur MAMP		50,00%		50,00%
Conception du MOD et du MCD	10,00%	40,00%	10,00%	40,00%
Page Profil	80,00%	20,00%		
Page Résultat de la barre de recherche			70,00%	30,00%
Rapport de projet	10,00%	10,00%	10,00%	70,00%

N'ayant pas encore eu les enseignements sur la création de page web dynamique au premier semestre nous avons fait une estimation de planning pour notre projet. Il s'est avéré que ce planning a été grandement modifié. En effet, nous avons commencé la création des pages html et la création des feuilles de style CSS en même temps puisque étant donné que les deux étaient liés. De plus, la conception de la base de donnée a été plus longue que prévu du fait du manque de données : beaucoup d'informations étaient manquantes dans les données que nous avons récoltées au premier semestre. Nous avons donc eu besoin de nous y adapter.

La quantité et la complexité des tables que nous avons dû mettre en place pour avoir au final une base claire et logique a également participé à la durée de la tâche.

Il a par ailleurs fallu faire face à des contre-temps tel que le blocage de la faculté et donc le manque de compétences dans certaines branches de programmation. Nous avons donc dû faire des choix pour rendre le projet à temps et n'avons pas pu mettre en place le système de localisation sur carte des activités.

Aussi, nous avons décidé de remplacer la page des bons plans par nos activités coups de coeur sur la page d'accueil. Également nous avons cherché à mettre en place certaines fonctionnalités du site grâce à des tutoriels internet suite au retard dans certaines matières (JavaScript).

3 Description technique

Liste des technologies utilisées

- Git
- Php
- Javascript
- Mamp

— Bluefish
— LaTeX
— HTML
— CSS

Schéma de l'architecture de l'application

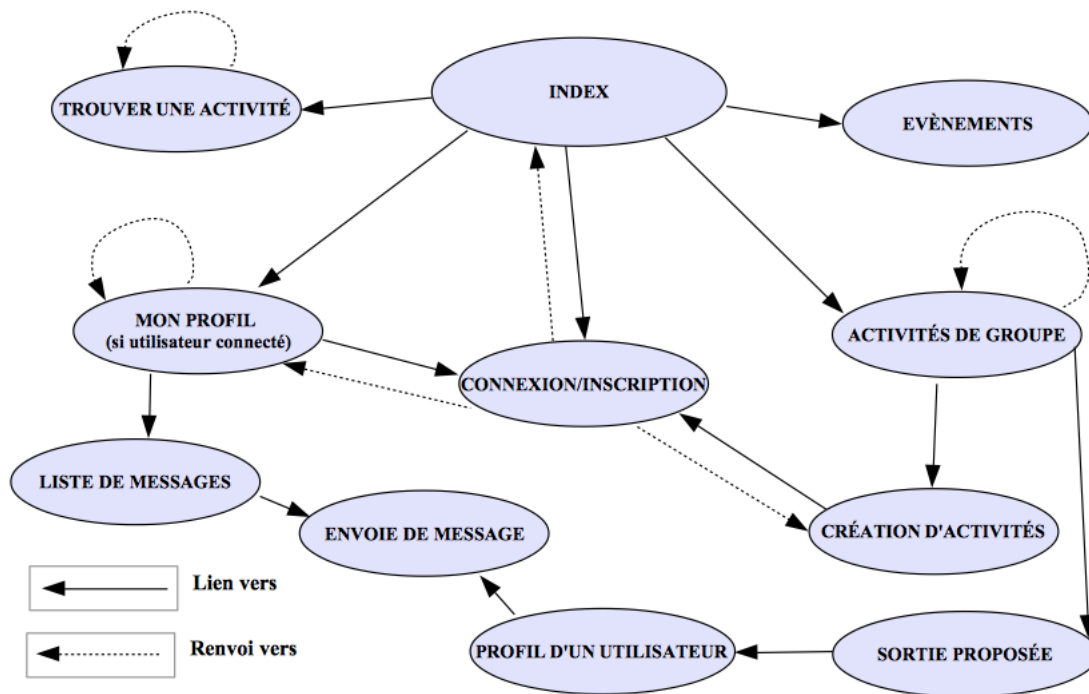
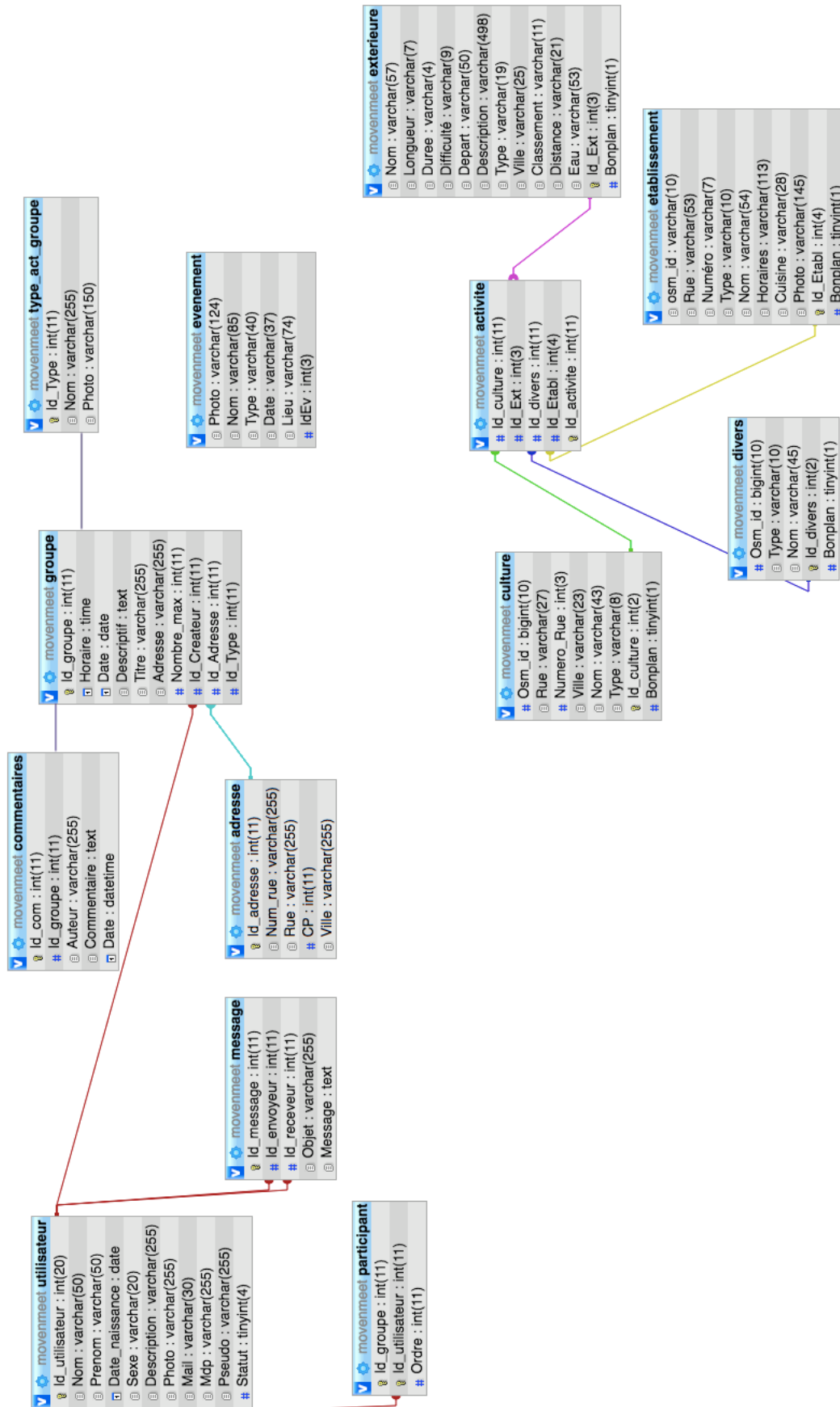


Schéma de la base de données



4 Description fonctionnelle

Liste des fonctionnalités de Move'n Meet

- Connexion / Inscription sur le site
- Déconnexion du site
- Création d'une activité avec un nombre de personnes maximum
- Recherche d'une idée d'activité à travers des critères et des sous-critères
- Parcourir la liste des événements temporaires
- Parcourir une liste de nos coups de coeur
- Rejoindre une activité déjà créée après s'être connecté
- Se désinscrire d'une activité
- Poster des commentaires sur les activités
- Consulter son profil
- Modifier les informations de son profil
- Voir le profil des autres utilisateurs
- Utiliser la barre de recherche de la page d'accueil pour chercher une activité directement
- Consulter son profil et ses activités de groupe futures lorsque l'on est connecté
- Envoyer et recevoir des messages entre les participants d'activités de groupe

Liste des fonctionnalités à mettre place

- Une personne connectée peut laisser un commentaire sur les activités
- Lorsqu'il y a beaucoup d'activités retournées, faire en sorte qu'il y est une limite pour qu'elles apparaissent sur plusieurs pages
- Faire en sorte que la page de recherche passe vérifie tous les cas possibles pour que l'utilisateur ait un résultat affiné avec sa recherche
- Lorsque la date d'un événement temporaire est passée, faire en sorte que l'évènement n'apparaisse plus

Liste de gestion des erreurs mise en place

- Un utilisateur ne peut pas s'inscrire deux fois
- Un utilisateur déjà connecté ne peut se reconnecter
- Lorsque le nombre de personnes maximum est atteint dans une activité créée les suivants qui s'inscrivent sont mis en attente dans l'ordre d'inscription en attendant qu'une personne se désiste
- Une personne déjà inscrite ne peut pas se réinscrire
- Un email doit contenir un '@'
- Pour créer une activité de groupe il faut que la date soit postérieure
- Lors de l'inscription la date de naissance doit être antérieure au jour de l'inscription
- Lors de l'inscription les deux mots de passe doivent être similaires
- L'administrateur peut supprimer des sorties
- Impossible de rejoindre deux fois la même sortie de groupe
- Un champ doit être requis pour faire une recherche dans la barre de recherche
- Lorsqu'un participant inscrit à une activité de groupe se désinscrit le premier de la liste d'attente est inscrit automatiquement
- Un utilisateur ne peut pas créer un compte si son adresse ou son pseudo existe déjà dans la base de donnée //

Liste de gestion des erreurs à mettre en place

- Affiner les résultats de la barre de recherche
- Faire en sorte qu'on puisse taper deux mots à la suite dans la barre de recherche
- Affiner les résultats des activités
- Après une recherche par type dans les activités de groupe pouvoir modifier la recherche et ne pas avoir à faire de retour en arrière
-

5 Conclusions

A Résumé de la contribution

B Difficultés rencontrées

- Création de sous choix
 - Mise à jour de la variable de session utilisateur
 - Création d'une barre de recherche
 - Résultats retournés de la barre de recherche
 - Le CSS n'est certaines fois pas pris en compte
 - Recherche par type des activités de groupe

C Perspectives

- Pour Trouver *activité nous envisageons le fait qu'un utilisateur puisse laisser un avis sur les activités et les événements proposés*
- Au départ du projet, une page «Bons plans » était prévue. Cette page devait proposer des promotions permanentes mais aussi des tarifs avantageux pour les utilisateurs de notre site. Cependant, cela demande plus de temps et de moyens pour nouer des relations avec des partenaires et faire un système de bons de réduction électroniques pour les membres du site.
- Pour Activités de groupes, nous souhaitons mettre en place un système de rappel d'activités sur la boîte mail ou le téléphone des personnes concernées.
- La messagerie doit également être améliorée.
- Nous voulons ajouter un système de « statut » pour chaque membre qui prend en compte le nombre de sorties effectuées, le nombre de sorties créées et le nombre de signalements qui a lieu par exemple lorsqu'un utilisateur a un mauvais comportement lors d'une sortie de groupe.
- Nous avons pour souhait de développer une application qui ne concernerait que les « activités de groupes » pour que les utilisateurs puissent s'inscrire directement depuis leur smartphone et être informés de tout imprévu.
- L'ergonomie du site peut également être améliorée grâce à l'optimisation de la navigation sur le site en fluidifiant les interactions entre l'utilisateur et les pages web.
- L'amélioration du CSS est également un objectif.
- Mettre en place un système économique qui ne coûte rien aux utilisateurs tel que la publicité.