

RAPPORT DE PROJET



Move n' Meet



Aliénor Roussel, Laëtitia Viau, Thibault Souvannavong et Abdellatif Ben Mlah



Projet Licence 3 MIASHS 2017-2018

Table des matières

1	Introduction	2
2	Gestion de projet	2
3	Description technique	2
4	Description fonctionnelle	3
5	Conclusions	4
A	Résumé de la contribution	4
B	Difficultés rencontrées	4
C	Perspectives	4

1 Introduction

L'enjeux de notre projet est d'apporter une interface web permettant d'élaborer une liste d'activités à faire et des bons plans sur Montpellier et ses alentours. A travers ce site web, ses utilisateurs ont également la possibilité de proposer et/ou de rejoindre des activités de groupe. En effet, nous souhaitons offrir la possibilité aux utilisateurs de faire de nouvelles rencontres.

Pour cela, différents critères de recherche en fonction des préférences de l'utilisateur ont été mis en place. Un utilisateur peut donc à la fois rechercher des idées d'activités et à la fois créer ou rejoindre des activités avec d'autres personnes. Notre domaine d'application se limite à Montpellier et ses alentours afin de proposer des types d'activités variés dans le but de répondre aux demandes de chaque utilisateur.

2 Gestion de projet

Tableau de la contribution de chacun par tâche

Contribution de chacun à la tâche (%)	Laëtitia	Abdellatif	Thibault	Aliénor
Page d'accueil	20,00%		40,00%	40,00%
Page Inscription / Connexion	40,00%	40,00%	20,00%	
Page Trouver une activité			50,00%	50,00%
Page Évènement			50,00%	50,00%
Partie Activité de groupe	50,00%	50,00%		
Création de la base sur MAMP	20,00%	40,00%	20,00%	20,00%
Importation des données sur MAMP		50,00%		50,00%
Conception du MOD et du MCD	10,00%	40,00%	10,00%	40,00%
Page Profil	80,00%	20,00%		
Page Résultat de la barre de recherche			70,00%	30,00%
Rapport de projet	10,00%	10,00%	10,00%	70,00%

N'ayant pas encore eu les enseignements sur la création de page web dynamique au premier semestre nous avons fait une estimation de planning pour notre projet. Il s'est avéré que ce planning a été grandement modifié. En effet, nous avons commencé la création des pages html et la création des feuilles de style CSS en même temps puisque il s'est avéré que les deux étaient liés. De plus, la conception de la base de donnée a été plus longue que prévu du fait du manque de données : beaucoup d'informations étaient manquantes dans les données que nous avions récoltées au premier semestre. Nous avons donc nous y adapter.

La quantité et la complexité des tables que nous avons du mettre en place pour avoir au final une base claire et logique a également participé à la durée de la tâche.

Il a par ailleurs fallu s'adapter à des contre-temps tel que le blocage de la faculté et donc le manque de compétences dans certaines branches de programmation. Nous avons donc dû faire des choix pour rendre le projet à temps et n'avons pas pu mettre en place le système de localisation sur carte des activités.

Aussi, nous avons décidé de remplacer la page bons plans par nos activités coups de coeur sur la page d'accueil. Également nous avons dû chercher comment mettre en place certaines fonctionnalités du site sur internet à cause du retard dans certaines matières (JavaScript).

3 Description technique

Liste des technologies utilisées

- Git
- Php
- Javascript
- Mamp
- Bluefish

- LaTex

Schéma de l'architecture de l'application Schéma de la base de données

4 Description fonctionnelle

Liste des fonctionnalités de Move'n Meet

- Connexion / Inscription sur le site
- Déconnexion du site
- Création d'une activité avec un nombre de personnes maximum
- Recherche d'une idée d'activité à travers des critères et des sous-critères
- Parcourir la liste des évènements temporaires
- Parcourir une liste de nos coups de coeur
- Rejoindre une activité déjà créée après s'être connecté
- Se désinscrire d'une activité
- Poster des commentaires sur les activités
- Consulter son profil
- Modifier les informations de son profil
- Voir le profil des autres utilisateurs
- Utiliser la barre de recherche de la page d'accueil pour chercher une activité directement
- La personne connectée peut consulter sur son profil ses activités de groupe passées et futures

Liste de gestion des erreurs mise en place

- Un utilisateur ne peut pas s'inscrire deux fois
- Un utilisateur déjà connecté ne peut se reconnecter
- Lorsque le nombre de personnes maximum est atteint dans une activité créée les suivants qui s'inscrivent sont mis en attente dans l'ordre d'inscription en attendant qu'une personne se désiste
- Une personne déjà inscrite ne peut pas se réinscrire
- Un email doit contenir un '@'
- Pour créer une activité de groupe il faut que la date soit postérieure
- Lors de l'inscription la date de naissance doit être antérieure au jour de l'inscription
- Lors de l'inscription les deux mots de passe doivent être similaires
- L'administrateur peut supprimer des sorties
- Impossible de rejoindre deux fois la même sortie de groupe
- Un champ doit être requis pour faire une recherche dans la barre de recherche//

Liste de gestion des erreurs à mettre en place

- Affiner les résultats de la barre de recherche
- Faire en sorte qu'on puisse taper deux mots à la suite dans la barre de recherche
- Affiner les résultats des activités

5 Conclusions

A Résumé de la contribution

B Difficultés rencontrées

- Création de sous choix
- Mise à jour de la variable de session utilisateur
- Création d'une barre de recherche
-
-
-

C Perspectives