

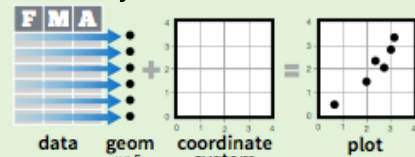
# Les Graphiques avec ggplot2

## Aide mémoire

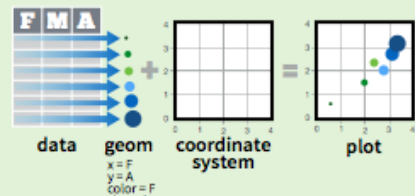


### Les Bases

ggplot2 est basé sur "grammar of graphics", le principe est que vous pouvez construire tous les graphiques à partir d'un même petit nombre d'éléments : un **jeu de données**, un ensemble de **geoms** (repères visuels) qui représentent les points de données et un **système de coordonnées**.



Pour afficher les valeurs de données, il faut utiliser les variables du jeu de données en tant que propriétés esthétiques du geom dans size, color, x et y.



Les graphs se construisent avec **ggplot()** ou **qplot()**

propriétés esthétiques

données

geom

**qplot**(x = cty, y = hwy, color = cyl, data = mpg, geom = "point")  
génère un graphique complet à partir des données, du geom et des propriétés esthétiques passés en paramètres et intègre de nombreux paramètres par défaut très utiles.

**ggplot**(data = mpg, aes(x = cty, y = hwy))

initialise un graphique à compléter en ajoutant des calques. Il n'y a pas de calques par défaut, mais cela permet plus de contrôle que qplot().

données

ajout de calques avec+

```
ggplot(mpg, aes(hwy, cty)) +  
  geom_point(aes(color = cyl)) +  
  geom_smooth(method = "lm") +  
  coord_cartesian() +  
  scale_color_gradient() +  
  theme_bw()
```

calque = geom +  
stat par défaut +  
calque spécifique

éléments  
complémentaires

On ajoute un calque à un graphique avec une fonction **geom\_\*()** ou **stat\_\*()**. Chacun génère un geom, un ensemble de propriétés esthétiques et un claque statistique.

**last\_plot()**

Renvoie le dernier graphique

**ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)**

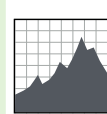
Sauvegarde dans l'espace de travail le dernier graphique affiché dans un fichier "plot.png" de dimension 5' x 5'. Le type de fichier généré dépend directement de l'extension de nom de fichier indiquée.

Geoms - Utiliser un geom pour représenter les points de données, utiliser les propriétés esthétiques du geom pour représenter des variables. Chaque fonction renvoie un calque.

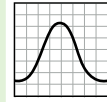
### Une variable

#### Continue

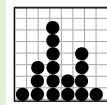
a <- ggplot(mpg, aes(hwy))



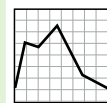
**a + geom\_area**(stat = "bin")  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size  
b + geom\_area(aes(y = ..density..), stat = "bin")



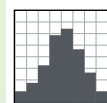
**a + geom\_density**(kernel = "gaussian")  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight  
b + geom\_density(aes(y = ..county..))



**a + geom\_dotplot**()  
x, y, alpha, color, fill



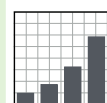
**a + geom\_freqpoly**()  
x, y, alpha, color, linetype, size  
b + geom\_freqpoly(aes(y = ..density..))



**a + geom\_histogram**(binwidth = 5)  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight  
b + geom\_histogram(aes(y = ..density..))

#### Discrete

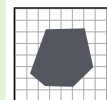
b <- ggplot(mpg, aes(fl))



**b + geom\_bar**()  
x, alpha, color, fill, linetype, size, weight

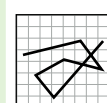
### Éléments graphiques

c <- ggplot(map, aes(long, lat))

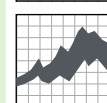


**c + geom\_polygon**(aes(group = group))  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size

d <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))



**d + geom\_path**(lineend = "butt",  
linejoin = "round", linemitre = 1)  
x, y, alpha, color, linetype, size

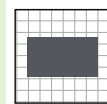


**d + geom\_ribbon**(aes(ymin = unemploy - 900,  
ymax = unemploy + 900))  
x, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size

e <- ggplot(seals, aes(x = long, y = lat))



**e + geom\_segment**(aes(xend = long + delta\_long,  
yend = lat + delta\_lat))  
x, xend, y, yend, alpha, color, linetype, size

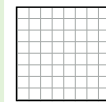


**e + geom\_rect**(aes(xmin = long, ymin = lat,  
xmax = long + delta\_long,  
ymax = lat + delta\_lat))  
xmax, xmin, ymax, ymin, alpha, color, fill,  
linetype, size

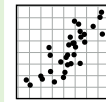
### Deux variables

#### X Continue, Y Continue

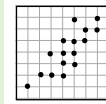
f <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy))



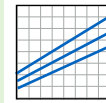
**f + geom\_blank**()  
(Utile pour étendre les limites)



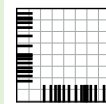
**f + geom\_jitter**()  
x, y, alpha, color, fill, shape, size



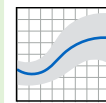
**f + geom\_point**()  
x, y, alpha, color, fill, shape, size



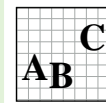
**f + geom\_quantile**()  
x, y, alpha, color, linetype, size, weight



**f + geom\_rug**(sides = "bl")  
alpha, color, linetype, size



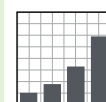
**f + geom\_smooth**(model = lm)  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



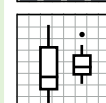
**f + geom\_text**(aes(label = cty))  
x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface,  
hjust, lineheight, size, vjust

#### X Discrete, Y Continue

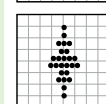
g <- ggplot(mpg, aes(class, hwy))



**g + geom\_bar**(stat = "identity")  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



**g + geom\_boxplot**()  
lower, middle, upper, x, ymax, ymin, alpha,  
color, fill, linetype, shape, size, weight



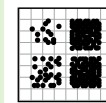
**g + geom\_dotplot**(binaxis = "y",  
stackdir = "center")  
x, y, alpha, color, fill



**g + geom\_violin**(scale = "area")  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

#### X Discrete, Y Discrete

h <- ggplot(diamonds, aes(cut, color))



**h + geom\_jitter**()  
x, y, alpha, color, fill, shape, size

### Trois Variables

seals\$z <- with(seals, sqrt(delta\_long^2 + delta\_lat^2))

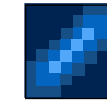
m <- ggplot(seals, aes(long, lat))



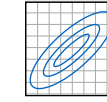
**m + geom\_contour**(aes(z = z))  
x, y, z, alpha, colour, linetype, size, weight

#### Distribution bivariable continue

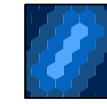
i <- ggplot(movies, aes(year, rating))



**i + geom\_bin2d**(binwidth = c(5, 0.5))  
xmax, xmin, ymax, ymin, alpha, color, fill,  
linetype, size, weight



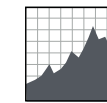
**i + geom\_density2d**()  
x, y, alpha, colour, linetype, size



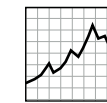
**i + geom\_hex**()  
x, y, alpha, colour, fill size

#### Fonction continue

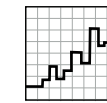
j <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))



**j + geom\_area**()  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size



**j + geom\_line**()  
x, y, alpha, color, linetype, size

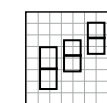


**j + geom\_step**(direction = "hv")  
x, y, alpha, color, linetype, size

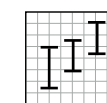
#### Marge d'erreur

df <- data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2)

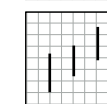
k <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit-se, ymax = fit+se))



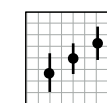
**k + geom\_crossbar**(fatten = 2)  
x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size



**k + geom\_errorbar**()  
x, ymax, ymin, alpha, color, linetype, size,  
width (also **geom\_errorbarh**())



**k + geom\_linerange**()  
x, ymin, ymax, alpha, color, linetype, size



**k + geom\_pointrange**()  
x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, linetype,  
shape, size

#### Cartographie

data <- data.frame(meurtre = USArrests\$Murder,  
etat = tolower(rownames(USArrests)))

map <- map\_data("etat")

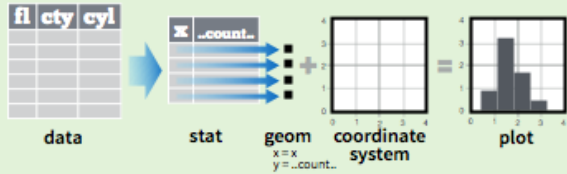
l <- ggplot(data, aes(fill = meurtre))



**l + geom\_map**(aes(map\_id = etat), map = map) +  
**expand\_limits**(x = map\$long, y = map\$lat)  
map\_id, alpha, color, fill, linetype, size

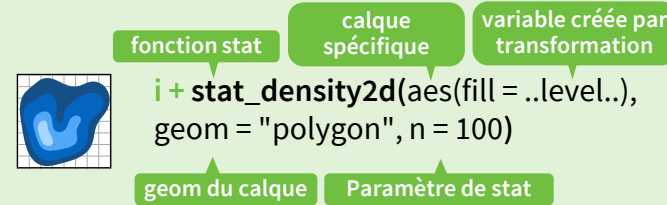
## Stats - une autre façon de fabriquer un calque

Certains graphiques représentent une transformation du jeu de données original. Il est possible d'utiliser un calque statistique pour choisir une transformation courante à représenter, ex : `a + geom_bar(stat = "bin")`



Chaque calque statistique crée des variables supplémentaires qui modifient l'affichage. Ces variables utilisent la syntaxe commune : `..nom..`.

Les fonctions stat et geom combinent chacune un stat et un geom pour produire un calque, par exemple : `stat_bin(geom="bar")` revient à `geom_bar(stat="bin")`



**a + stat\_bin**(binwidth = 1, origin = 10) *Distribution 1D*  
x, y | ..count.., ..ncount.., ..density..  
**a + stat\_bindot**(binwidth = 1, binaxis = "x")  
x, y, | ..count.., ..ncount..  
**a + stat\_density**(adjust = 1, kernel = "gaussian")  
x, y, | ..count.., ..density.., ..scaled..

**f + stat\_bin2d**(bins = 30, drop = TRUE) *Distribution 2D*  
x, y, fill | ..count.., ..density..  
**f + stat\_binhex**(bins = 30)  
x, y, fill | ..count.., ..density..  
**f + stat\_density2d**(contour = TRUE, n = 100)  
x, y, color, size | ..level..

**m + stat\_contour**(aes(z = z)) *3 Variables*  
x, y, z, order | ..level..  
**m + stat\_spoke**(aes(radius = z, angle = z))  
angle, radius, x, xend, y, yend | ..x.., ..xend.., ..y.., ..yend..  
**m + stat\_summary\_hex**(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)  
x, y, z, fill | ..value..  
**m + stat\_summary2d**(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)  
x, y, z, fill | ..value..

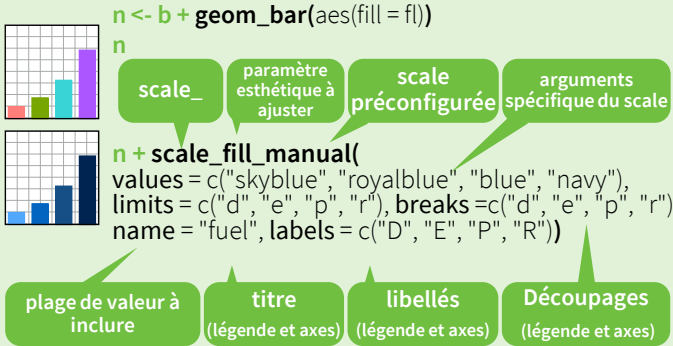
**g + stat\_boxplot**(coef = 1.5) *Comparaisons*  
x, y | ..lower.., ..middle.., ..upper.., ..outliers..  
**g + stat\_ydensity**(adjust = 1, kernel = "gaussian", scale = "area")  
x, y | ..density.., ..scaled.., ..count.., ..n.., ..violinwidth.., ..width..

**f + stat\_ecdf**(n = 40) *Fonctions*  
x, y | ..x.., ..y..  
**f + stat\_quantile**(quantiles = c(0.25, 0.5, 0.75), formula = y ~ log(x), method = "rq")  
x, y | ..quantile.., ..x.., ..y..  
**f + stat\_smooth**(method = "auto", formula = y ~ x, se = TRUE, n = 80, fullrange = FALSE, level = 0.95)  
x, y | ..se.., ..x.., ..y.., ..ymin.., ..ymax..

**ggplot() + stat\_function**(aes(x = 3:3), fun = dnorm, n = 101, args = list(sd=0.5)) *Usage général*  
x | ..y..  
**f + stat\_identity()**  
**ggplot() + stat\_qq**(aes(sample=1:100), distribution = qt, dparams = list(df=5))  
sample, x, y | ..x.., ..y..  
**f + stat\_sum()**  
x, y, size | ..size..  
**f + stat\_summary**(fun.data = "mean\_cl\_boot")  
**f + stat\_unique()**

## Echelles (Scales)

Les « Scales » déterminent la façon dont un graphique affiche les valeurs de données en accord avec les paramètres esthétiques. Pour modifier le rendu, ajoutez une échelle personnalisée.

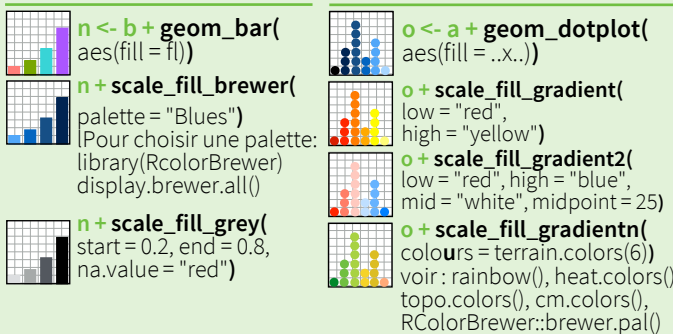


**scales couramment utilisées**  
A utiliser avec tous paramètres esthétiques: alpha, color, fill, linetype, shape, size  
**scale\_\*\_continuous()** échelle continue  
**scale\_\*\_discrete()** échelle discrète  
**scale\_\*\_identity()** échelle identité  
**scale\_\*\_manual**(values = c()) permet de choisir manuellement les valeurs de l'échelle

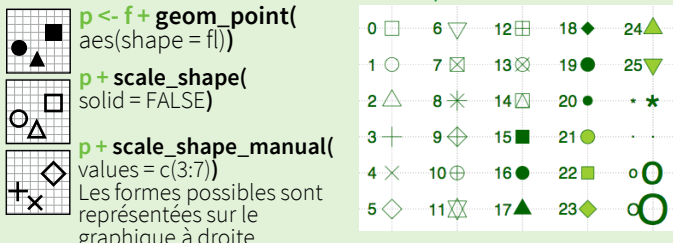
**scales associées à X et Y**  
A utiliser avec le paramètre esthétique x ou y (exemple ici avec x)

**scale\_x\_date**(labels = date\_format("%m/%d"), breaks = date\_breaks("2 weeks")) considère les valeurs de x en tant que date. cf ?strptime  
**scale\_x\_datetime()** considère les valeurs de x en tant que datetime. Utilise les mêmes arguments que scale\_x\_date().  
**scale\_x\_log10()** échelle logarithmique pour l'axe x  
**scale\_x\_reverse()** inverse l'axe des x  
**scale\_x\_sqrt()** échelle « racine carrée » pour l'axe x

**scales de couleur et remplissage**  
Discrète Continue



**scales de forme**  
correspondance valeur et forme



**scales de taille**  
Utilise une taille de point proportionnelle à sa valeur

## Système de coordonnées

**r <- b + geom\_bar()**  
**r + coord\_cartesian**(xlim = c(0, 5))  
xlim, ylim  
Coordonnées cartésiennes par défaut  
**r + coord\_fixed**(ratio = 1/2)  
ratio, xlim, ylim  
Coordonnées cartésiennes à proportion fixe entre x et y  
**r + coord\_flip()**  
xlim, ylim  
Coordonnées cartésiennes inversées  
**r + coord\_polar**(theta = "x", direction = 1)  
theta, start, direction  
Coordonnées polaires  
**r + coord\_trans**(ytrans = "sqrt")  
xtrans, ytrans, limx, limy  
Coordonnées cartésiennes transformées. Utilise des fonctions de fenêtrage dans xtrans et ytrans.

**z + coord\_map**(projection = "ortho", orientation = c(41, 74, 0))  
projection, orientation, xlim, ylim  
Cartographie du package mapproj (mercator (default), azequalarea, lagrange, etc.)

## Paramètres de position

Les paramètres de position déterminent comment organiser des geoms qui utiliseraient le même espace.

**s <- ggplot(mpg, aes(fl, fill = drv))**  
**s + geom\_bar(position = "dodge")**  
Positionne les éléments les uns à côté des autres  
**s + geom\_bar(position = "fill")**  
Empile les éléments avec une hauteur normalisée  
**s + geom\_bar(position = "stack")**  
Empile les éléments  
**f + geom\_point(position = "jitter")**  
Rajoute de l'aléatoire en x et y sur chaque élément pour éviter les superpositions

Chaque paramètre de position peut être ajusté en tant que fonction avec des arguments width et height

**s + geom\_bar(position = position\_dodge(width = 1))**

## Thèmes

**r + theme\_bw()**  
Fond blanc avec quadrillage gris  
**r + theme\_classic()**  
Fond blanc sans quadrillage  
**r + theme\_grey()**  
Fond Gris (thème par défaut)  
**r + theme\_minimal()**  
Thème minimaliste  
**ggthemes** - Package avec des thèmes ggplot2 complémentaires

## Vignettage

Permet de diviser un graphique en sous graphiques en fonction d'une ou plusieurs variables discrètes.

**t <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom\_point()**  
**t + facet\_grid(. ~ fl)**  
découpe en colonne en fonction de fl  
**t + facet\_grid(année ~ .)**  
découpe en ligne en fonction de année  
**t + facet\_grid(année ~ fl)**  
découpe en ligne et en colonne  
**t + facet\_wrap(~ fl)**  
ajuste les vignettes dans un cadre rectangulaire

Utiliser le paramètre scales pour autoriser des limites d'échelles différentes entre graphiques

**t + facet\_grid(y ~ x, scales = "free")**  
ajuste les limites des axes x et y de chaque graph  
• "free\_x" ajuste les limites de l'axe x  
• "free\_y" ajuste les limites de l'axe y

Utiliser labeller pour ajuster les libellées

**t + facet\_grid(. ~ fl, labeller = label\_both)**  
fl: c fl: d fl: e fl: p fl: r  
**t + facet\_grid(. ~ fl, labeller = label\_bquote(alpha ^ .(x)))**  
**t + facet\_grid(. ~ fl, labeller = label\_parsed)**  
c d e p r

## Libellés

**t + ggtitle**("Nouveau titre du graphique")  
Ajoute un titre principal au graphique  
**t + xlab**("titre des abscisses")  
Change le libellé des abscisses  
**t + ylab**("titre des ordonnées")  
Change le libellé des ordonnées  
**t + labs**(title = "Titre", x = "abscisse", y = "ordonnée")  
Tout ce qui précède en une seule fonction

## Légende

**t + theme**(legend.position = "bottom")  
Déplace la légende : "bottom", "top", "left", ou "right"  
**t + guides**(color = "none")  
Définit le format de la légende pour chaque propriété esthétique : colorbar, legend, ou none (aucune légende)  
**t + scale\_fill\_discrete**(name = "Titre", labels = c("A", "B", "C"))  
Précise le titre et le libellé de la légende avec une fonction scale.

## Zoom

**Sans coupure (à privilégier)**  
**t + coord\_cartesian**(xlim = c(0, 100), ylim = c(10, 20))  
**Avec coupure (supprime les points invisibles)**  
**t + xlim**(0, 100) + **ylim**(10, 20)  
**t + scale\_x\_continuous**(limits = c(0, 100)) + **scale\_y\_continuous**(limits = c(0, 100))