

VUE-SHOP

ADRESSE DU SITE :

<https://laetitiabod-vue-shop.glitch.me/#/>

IDENTIFIANTS PAR DEFAUT :

name : admin

mot de passe : admin

INTRODUCTION

Le projet est un site e-commerce de chaussures. On peut visiter le site sans être connecté mais ajouter un article à son panier nécessite une connexion.

- C on peut créer un utilisateur
- R on peut lire la liste des articles
- U on peut modifier son panier
- D on peut supprimer un article de son panier

CONCEPTION

Le site a été scindé en deux parties : la première concerne l'authentification de l'utilisateur (création, connexion), la seconde concerne la partie vitrine et le panier de l'utilisateur.

REALISATION


SETUP :

La commande suivante a été rajoutée au setup de base :

npm install router

LA PARTIE « AUTHENTIFICATION » :

L'utilisateur peut se connecter ou se créer un compte. Les erreurs sont gérées

 E-SHOPVUE PROJECT

LOGINLOGOUT

! Password or name is wrong

Name
n,

Password
..

LOG IN

REGISTER

 E-SHOPVUE PROJECT

LOGINLOGOUT

! Password or name is empty

Name

Password

LOG IN

REGISTER

 E-SHOPVUE PROJECT

LOGINLOGOUT

! Name already taken

Name
salut

Password
.....

LOG IN

REGISTER

 E-SHOPVUE PROJECT

LOGINLOGOUT

✓ Successfully created

Name

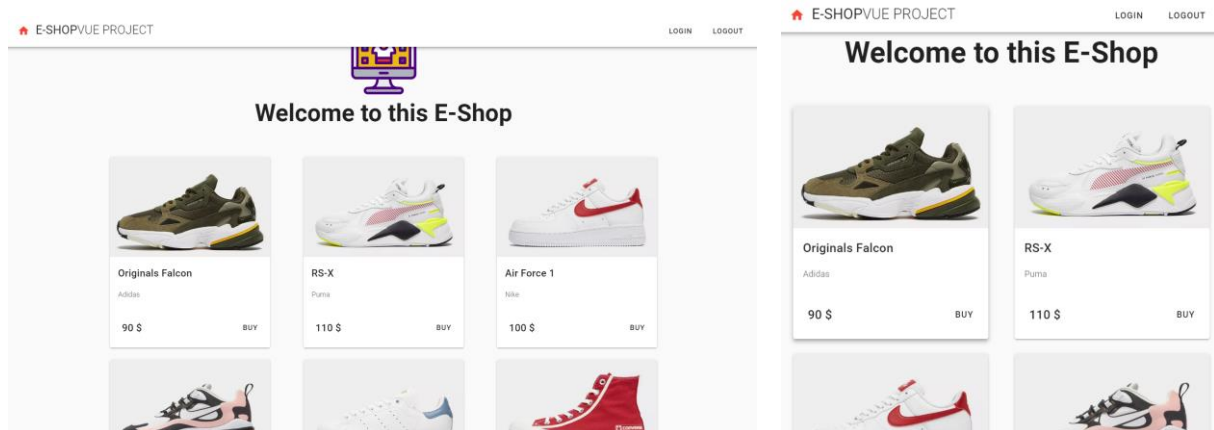
Password

LOG IN

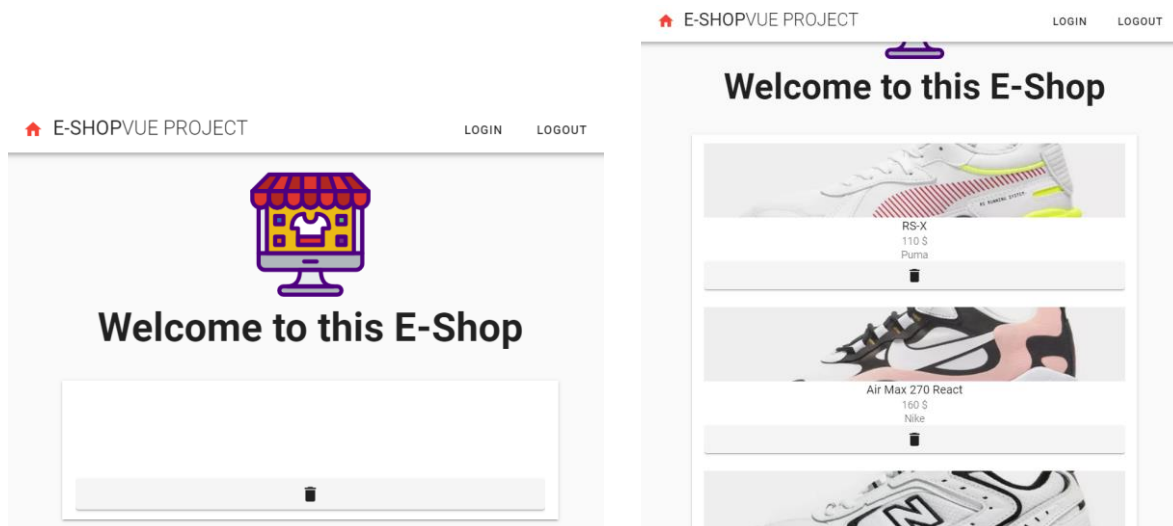
REGISTER

LA PARTIE « VITRINE » :

La liste des articles est entièrement gérée par Vuejs. Elle s'adapte en fonction de la dimension de la fenêtre



Le panier est affiché en haut de la page. Au début, il est vide, il se remplit au fur et à mesure que le client rajoute des articles.



DEPLOIEMENT

Le site est déployé sur glitch.com. Toute référence à « localhost » a été enlevée.

PROBLEMES RENCONTRES

Problèmes non résolus :

- La persistance du panier lorsqu'on actualise la page
- Afficher la liste des articles avec les données de server.js (la liste est donc affichée en « statique » dans un fichier .Vue)
- Lors du déploiement, le « login » semble ne pas toujours fonctionner alors qu'en développement tout fonctionnait parfaitement.

Difficultés :

- Mise en place des routes
- Esthétique de la liste des articles
- Interactions avec le server.js
- Communication entre les membres de l'équipe et répartition des tâches

PS : ne pas tenir compte des « commit » visibles sur github, car le projet a été supprimé à un moment donné et recommencé (d'où le fait qu'il n'y ait qu'un seul contributeur sur le dépôt actuel)