**Exercice**

**Jeu de devinette**

Demandez à l'utilisateur de deviner un nombre aléatoire entre 1 et 100.

Vous devez définir un nombre d'essais maximum.

Indiquez :

* si le choix de l'utilisateur est plus petit ou plus grand que le nombre généré
* la bonne réponse
* le nombre de tentatives de l'utilisateur.

Cet exercice se poursuit dans le jeu GUESS THE NUMBER.

[REPO](https://github.com/LaetitiaBodin/GAMES_GUESS_THE_NUMBER)  
[LIVE](https://laetitiabodin.github.io/GAMES_GUESS_THE_NUMBER/)