**Exercice**

Créez un jeu pour deviner un nombre entre 1 et 100.  
Le nombre doit être saisi dans un input.  
Au clic sur un bouton, un élément doit indiquer si le nombre à trouver est supérieur ou inférieur au nombre saisi dans l'input.  
Quand le nombre est trouvé, vous devez indiquer le nombre de tentatives.