**ALIENS**

**NOMBRE DE JOUEURS**

Ce jeu est destiné à être joué à deux.

**NOMBRE DE TOURS**

Ce jeu se joue en un seul tour.

**ORIGINE**

Leela et Leelo veulent tous les deux participer à la prochaine aventure intergalactique de leurs cousins.  
Mais il ne reste de la place que pour un seul dans le vaisseau... Comment choisir ?  
Ils ont une idée : laisser une tierce personne décider leurs traits de caractères qui vont faire la différence et ainsi désigner qui va gagner sa place.

**COMMENT JOUER**

* Chaque joueur choisi un personnage : Leela ou Leelo.
* Chacun joueur choisi deux qualités parmi une sélection qui seront ajoutées à la description de son personnage.
* Une fois que chaque joueur a choisi deux qualités, un bouton apparaît pour lancer le match et ainsi désigner un gagnant.
* Une fois le jeu terminé, un bouton apparaît pour pouvoir faire une nouvelle partie.

Projet réalisé à partir d'un projet réalisé en commun par :

* Cecile Auger
* Laetitia Bodin