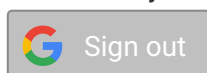


Bonjour, Adrien JOLY

- Tous documents autorisés, y compris sur le web.
- Communication ou usage d'un moyen de communication (email, chat, sms...) => note de 0.
- Copiage => note de 0 pour les étudiants concernés.
- Attention: correction automatisée => respectez à la lettre les valeurs fournies.
- Conseil: utiliser la console pour tester vos solutions.

Note sur 20 points: QCMs sur 5 points, et exercices de codage sur 15 points.

À vous de jouer !



QCM (1 point par bonne réponse)

Question 1

```
var x = { nb: 1 };
```

De quel type est la variable `x` ?

- ☐ Nombre
- ☐ Entier
- ☒ Objet
- ☐ Tableau

Question 2

```
<div id="monDiv" class="hidden">contenu</div>
```

Quelle serait le type de la valeur retournée par `document.getElementsByClassName('hidden')` ?

- ☒ Un tableau d'objet(s)
- ☐ Un objet représentant l'élément
- ☐ Une classe
- ☐ Une chaîne de caractères

Question 3

```
<div id="monDiv" class="hidden">contenu</div>
```

Quelle instruction faut-il exécuter pour retirer la classe `hidden` de cet élément ?

- ☐ `element.class = '';`
- ☐ `element.classList = '';`
- ☒ `element.classList.remove('hidden');`
- ☐ `element.style.display = 'block';`

Question 4

Supposons que `elements` soit un tableau d'éléments HTML.

```
for(var i = 0; i < elements.length; i++) {  
  elements[i].onclick = function() {  
    console.log(i);  
  }  
}
```

Comment pourrait-on s'assurer que la valeur de `i` correspondante à chaque élément soit bien affichée dans la console quand l'utilisateur cliquera dessus ?

- ☐ Il n'y a rien à changer
- ☐ Il faut créer une deuxième boucle
- ☐ Il faut utiliser "this"
- ☒ Il faut passer i en paramètre d'une fonction génératrice

Question 5

```
var point = new Point(4, 3);
```

Comment appelle-t-on l'opération à droite du signe `=` ?

- ☐ Une génération de fonction
- ☒ Une instantiation de classe
- ☐ Un appel de fonction
- ☐ Une concaténation de nombres

Exercices de codage (3 pts par question)

Question 6

Créez une variable `obj` et affectez-lui un objet contenant deux propriétés:

- une propriété `nom` ayant `'sausage'` comme valeur (type: chaîne de caractères),
- et une propriété `age` ayant `46` comme valeur (type: nombre).

Saisissez votre code Javascript ici

```
var obj = { nom: 'sausage', age: 46 };
```

Question 7

On fournit le code JavaScript suivant:

```
var profilInstagram = {
  prenom: 'François',
  photos: [
    {
      nom: 'mon chien est moi',
      url: 'http://imgur.com/img/1',
    },
    {
      nom: 'coucher de soleil => such wow!',
      url: 'http://imgur.com/img/2',
    },
  ],
};
console.log(chemin);
```

Tapez l'expression qu'il faudrait saisir à la place de `chemin`, afin d'afficher dans la console l' `url` de la première photo de François:

(utilisez la notation pointée à partir de l'objet `profilInstagram`)

Saisissez votre code Javascript ici

`profilInstagram.photos[0].url`

Question 8

Supposons qu'une variable `element` a été initialisée de la manière suivante:

```
var element = document.getElementById('mon-element');
```

Écrivez l'instruction JavaScript permettant d'ajouter la classe `highlight` à cet élément, en utilisant la variable `element` fournie.

Saisissez votre code Javascript ici

`element.classList.add('highlight');`

Question 9

```
<li>1er produit</li>
<li>2ème produit</li>
<li>3ème produit</li>
```

Écrivez le code JavaScript permettant d'afficher " ok " (sans les guillemets) dans un alert à chaque fois que l'utilisateur cliquera sur n'importe lequel de ces trois éléments.

Pour définir le comportement au clic, utiliser la propriété `onclick` .

Saisissez votre code Javascript ici

```
var lis = document.getElementsByTagName('li');
for (var i=0; i<lis.length; i++) {
  lis[i].onclick = function() {
    alert('ok');
  };
}
```

Question 10

Je souhaite intégrer une galerie d'images sur mon site, en utilisant un composant déjà existant.

Voici un extrait de la documentation du composant:

Pour instancier une galerie sur votre page, appelez la fonction

`initGallery(element, images)` , avec en paramètres:

- `element` (*type: objet*): élément du DOM dans lequel intégrer la galerie,
- `images` (*type: tableau de chaînes de caractères*): URLs des images à intégrer dans la galerie.

Mon fichier HTML contient ces éléments:

```
<script src="https://controle.js/gallery.js"></script>
<div id="my-gallery"></div>
```


Je souhaite intégrer la galerie dans le `<div>` , avec les images suivantes:

- `https://i.imgur.com/ydi5jMh.jpg`
- `https://i.imgur.com/emRrCLd.jpg`
- `https://i.imgur.com/HdsQ3fe.jpg`

Quel code JavaScript dois-je exécuter pour intégrer la galerie dans ma page ?

Saisissez votre code Javascript ici

```
initGallery(document.getElementById('my-gallery'), [  
  'https://i.imgur.com/ydi5jMh.jpg',  
  'https://i.imgur.com/emRrCLd.jpg',  
  'https://i.imgur.com/HdsQ3fe.jpg'  
]);
```



Rendu de copie

La copie doit être rendue **avant** l'heure de fin d'examen, telle qu'annoncée par l'enseignant.

Une fois votre copie rendue, vous ne pourrez plus modifier vos réponses.

✓ RENDRE LA COPIE