JavaScript QCM Demo User #84

Bonjour, Demo User #84

Note obtenue: 7 / 7



QCM

Question 1 (1 points)

Quel est le nom de l'attribut à utiliser pour donner le nom du fichier .js à charger dans une page HTML:

- O href
- src
- O scr
- O type
 - href est utilisé dans les éléments <link> et <a>
 - scr est mal épelé
 - type (optionnel) permet d'expliciter le langage employé dans le fichier, si autre que JavaScript

L'attribut src est à utiliser dans l'élément <script>, et il ne faut pas oublier d'ajouter une balise de fermeture </script>.

Question 2 (1 points)

Si je crée une fichier .js qui ne contient que la ligne alert('bonjour'); et que j'intègre ce fichier à une page HTML, que se passera-t-il?

https://js-qcm.herokuapp.com/

- O rien
- O l'alert ne s'affichera que si on copie-colle le code dans la console
- O l'alert s'affichera quand l'utilisateur cliquera sur un bouton
- o l'alert s'affichera à chaque (re)chargement de la page

Quand on intègre un fichier .js à une page HTML (à l'aide de l'élément <script>), cela a pour effet d'exécuter les instructions du fichier à chaque (re)chargement de la page dans le navigateur.

Pour que l'alert soit déclenché par un clic de l'utilisateur, il faut écrire l'instruction à l'intérieur d'une définition de fonction affectée à la propriété onclick d'un élément (ex: <button>).

Question 3 (1 points)

Soit la page HTML suivante:

```
<body>
  Bonjour
  le monde
</body>
```

Quelle instruction JavaScript dois-je exécuter pour accéder au deuxième paragraphe ?

- O document.paragraphes[1];
- O document.getElementById(1);
- document.getElementById('deuxieme-paragraphe');
- O document.deuxieme-paragraphe;

L'API du DOM fournit la fonction getElementById() pour accéder à un élément en connaissant son identifiant. Il suffit de passer l'identifiant en paramètre.

Question 4 (1 points)

Soit la page HTML suivante:

Quelle instruction JavaScript dois-je exécuter pour modifier la valeur du champ <input> dont l'identifiant est prenom ?

- document.getElementById('prenom').value = 'nouveau prénom';
- O document.getElementById('prenom', 'nouveau prénom');
- O document.prenom = 'nouveau prénom';
- O document.input = '<input id="prenom" value="nouveau prénom" />'

Seule la première solution est valide.

Comme d'habitude, on commence par accéder au champ <input> en spécifiant son id, puis on affecte une nouvelle valeur à la propriété value de l'objet retourné par getElementById().

Exercices de codage

Question 5 (3 points)

Imaginez que vous disposez de la page HTML suivante:

```
<bouton id="pouet">cliquez ici !</bouton>
```

Écrivez le code JavaScript nécéssaire pour que le message pouet ! s'affiche dans un alert à chaque fois que l'utilisateur cliquera sur le bouton:

```
Saisissez votre code Javascript ici
document.getElementById('pouet').onclick = function() {
   alert('pouet !');
};
```

```
Solution:
```

```
document.getElementById('pouet').onclick = function() {
  alert('pouet !');
};
```

https://js-qcm.herokuapp.com/