JavaScript QCM

Demo User #517

Bonjour, Demo User #517

Note obtenue: 7 / 7



QCM

Question 1 (1 points)

Laquelle de ces instructions constitue un objet JavaScript valide:

O [prop1: 3, prop2: 4]

{ prop1: 3, prop2: 4 }

O { 2, true, 'bonjour' }

O { 'a': 1; 'b': 2 }

Un objet JavaScript:

- accolades
- propriétés définis par paires clé-valeur (syntaxe: clé: valeur)
- propriétés séparées par des virgules

Question 2 (1 points)

Comment récupérer la valeur de la propriété nom d'un objet affecté à une variable personne ?

https://js-qcm.herokuapp.com/

O personne.get('nom');
O personne.[nom];
O personne[nom];
o personne.nom;

Sachant qu'on connaît littéralement la clé de la propriété (il s'agit de nom), on peut utiliser la notation pointée.

Question 3 (1 points)

Toujours dans notre objet personne, comment récupérer la valeur d'une propriété dont la clé est stockée dans la variable laCle ?

- O personne.get(laCle);
- O personne.laCle;
- personne[laCle];
- O personne['laCle'];

Sachant qu'on ne connaît pas a priori la clé de la propriété (car elle est stockée dans une variable), on ne peut PAS utiliser la notation pointée. => Il faut utiliser les crochets, comme pour récupérer la valeur d'un élément de tableau.

Question 4 (1 points)

```
var compteFacebook = {
  groupes: {
    maitresJedi: {},
    lolcats: {
      titre: 'Vive les chats !',
}
```

```
membres: [ 'Patrick' ],
},
};
```

Quelle instruction faut-il saisir pour accéder à la valeur 'Patrick' ?

- o compteFacebook.groupes.lolcats.membres[0]
- O compteFacebook.membres[0]
- O [comptesFacebook][groupes][lolcats][membres][0]
- O ['comptesFacebook']['groupes']['lolcats']['membres'][0]

Il faut préciser tout le cheminement à effectuer, niveau par niveau, en partant de la racine de l'arbre: la variable qui contient l'objet principal.

Vu qu'on connaît les clés de chaque propriété de cet objet hiérarchique (objets imbriqués), on peut utiliser la notation pointée, sauf pour accéder au premier élément du tableau contenant la valeur 'Patrick'.

Il est possible d'utiliser des crochets au lieu de la notation pointée, à condition de mettre les noms de chaque clé entre apostrophes (car on connaît leur valeur littérale à priori), et de ne pas mettre le nom de la variable contenant l'objet (compteFacebook) entre crochets, car ce n'est pas une clé de propriété.

Exercices de codage

Question 5 (3 points)

Définir un objet contenant une propriété texte ayant 'bonjour' comme valeur, et stocker cet objet dans une variable message.

Ajouter l'instruction permettant d'afficher avec alert() la valeur de la propriété texte de l'objet message, en récupérant cette valeur depuis l'objet.

```
Saisissez votre code Javascript ici
```

```
var message = { texte: 'bonjour' };
alert(message.texte);
```

Solution:

```
var message = { texte: 'bonjour' };
alert(message.texte);
```

https://js-qcm.herokuapp.com/