

1. Info Dasar

Judul Game: Spacewar

Genre: Shoot 'em up

Platform: PC

Target Pemain: Casual Player, Anak Umur 7+

2. Ringkasan Game

Pemain menjadi penjelajah angkasa yang sedang dalam perjalanan pulang dari sebuah ekspedisi luar angkasa, di perjalanan, pemain bertemu dengan pesawat asing yang ingin membunuh pemain, kamu sebagai pemain harus bisa bertahan dari penyerangan selama mungkin.

3. Core Gameplay

Mekanika Utama:

1. Kontrol Pesawat
 - Gerak bebas (atas–bawah–kiri–kanan).
2. Sistem Menembak
 - Senjata standar: tembakan lurus.
3. Health
 - Kapal memiliki HP.
 - Terkena damage dari peluru, tabrakan musuh, atau obstacle.
4. Musuh
 - Pesawat luar angkasa kecil
5. Power Up

Core Loop:

- Movement: Pemain menggerakkan pesawat untuk menghindari musuh dan obstacle
- Enemy: Musuh muncul secara bertahap, semakin lama semakin susah
- Combat: Pemain menembak musuh untuk mendapatkan poin
- Survive: Pemain harus berusaha bertahan selama mungkin

Objective:

- Pemain bertahan selama mungkin

4. Dunia

Game berlangsung di luar angkasa saat pemain sedang dalam perjalanan pulang ke bumi setelah ekspedisi penelitian penting. Lingkungan didominasi oleh: Ruang angkasa gelap dengan bintang, nebula warna-warni, dan serpihan asteroid..

5. Karakter

Karakter Utama: Astra

Peran: Penjelajah Angkasa

6. Visual & Audio

Style Visual: HD Pixel 2D

7. End Condition

- A. Pemain Kalah
 - Permainan Berakhir Ketika HP Pemain Mencapai 0

Asset

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/space-shooter-free-107260>