

COMPTE RENDU DE TP N° 1

Matière

A la première utilisation, il faut penser à brancher tous les câbles (USB/Display et ethernet) ainsi qu'à insérer un appareil bootable si aucun OS n'est installé au préalable sur le RPI.

La configuration du RPI est très graphique donc facile à prendre en main. De plus, l'OS doit être basé sur un noyau Debian au vu des paramètres trouvés dans le « menu démarrer ».

On a à disposition un traitement de texte et un IDE qui est, au vu du nom, destiné à python. Ce doit être un OS pensé pour le python.

Corentin avait déjà utilisé un RPI en LE2 pour son PIND, et la partie « développement » avait été faite en python, ce qui confirme sûrement que l'OS est orienté pour le développement dans ce langage.

On a remarqué que l'OS possède peut de démons (-bash, la/les console(s) et la commande en cours (ps -x))

Le SSH, comme le reste de la configuration, s'active en 1 clic, ce qui facilite grandement son utilisation. On voit que c'est un OS fait pour être utilisé facilement en SSH.

Pour la connexion en SSH depuis nos machines, ce fut assez simple. On a simplement commencé par ping les deux machines mutuellement. Il nous a fallu cependant connaître le nom du user (pi), que l'on a cherché dans le fichier passwd.

Synaptic est un gestionnaire de paquet, au même titre que l'application « Add/Remove Software ».

Gnome-system-tools est un outil de configuration cross-plateforme. Il est disponible sur les OS basé sur UNIX.

Il permet par exemple la configuration des users et groups.

Gparted est un outil de partitionnement.

Gnome-disk-utility est un outil de gestion et de configuration des médias et des pilotes disques.

En analysant le contenu de la carte SD bootable à l'aide de gnome-disk-utility, on se rend compte qu'elle est divisée en 2 espaces en plus d'un espace libre.

Ces deux espaces sont une petite partie servant à rendre la carte bootable et une deuxième partie contenant l'OS.

Pour la création du code en C, nous avons codé un simple programme permettant d'afficher « Hello World ! » dans la console lors de l'exécution de celui-ci. GCC était déjà présent, nous avons utilisé VI afin de coder le programme.

Etant plus à l'aise avec l'installation de paquets par apt, nous avons installé apache2 par l'apt.