#### **AUTOVALIDATION**

Comment utiliser la librairie d'autovalidation

Domingo Palao Munoz Charles-Antoine Brunet

#### Étape 1 – Récupérer les fichiers

- ► Télécharger le fichier Autovalidation.zip à partir du site web de l'unité et extraire les fichiers.
- ▶ Mettre le contenu du zip dans le dossier qui contient vos fichiers bibliotheque\_images.c, gestion\_images.c et bibliotheque\_images.h
- ▶ Vous devriez avoir 3 nouveaux fichiers :
  - □ libAutoValidation.a: la librairie d'autovalidation
  - □ AutoValidation.h: la définition des fonctions
  - autovalidation.pdf: ce fichier
  - et 1 dossier qui contient des images de test:
  - □ images

## Étape 2 – Modifier votre gestion\_images.c

```
#include <stdio.h>
#include "bibliotheque images.h"
#include "AutoValidation.h"
int main()
  AutoValidation();
  //test_pgm_lire();
  //test_pgm_ecrire();
  //test_pgm_copier();
  //test pgm couleur preponderante();
  //test pgm creer histogramme();
  //test_pgm_eclaircir_noircir();
  //test pgm creer negatif();
  //test pgm extraire();
  //test_pgm_sont_identiques();
  //test pgm pivoter90();
  //test ppm lire();
  //test ppm ecrire();
  //test_ppm_copier();
  //test_ppm_sont_identiques();
  //test_ppm_pivoter90();
  return 0;
```

- ➤ Ajouter #include pour le fichier AutoValidation.h.
- ► Ajouter l'appel à la fonction AutoValidation dans votre main.
- ➤ Vous pouvez mettre en commentaire le reste de votre code dans le main.
- ➤ Vous pouvez tester individuellement chaque opération avec les appels individuels qui sont donnés dans le fichiers AutoValidation.h.

### Étape 3 – Modifier l'instruction pour compiler

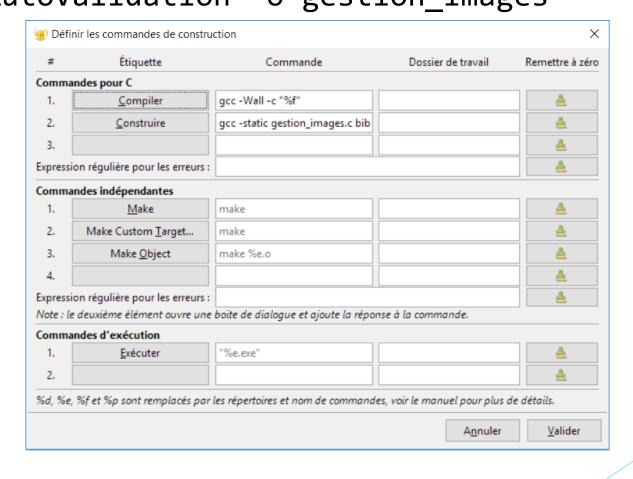
► Cliquer sur la flèche pour ouvrir le menu construire:



➤ Dans ce menu il faut changer l'instruction pour Construire le fichier gestion\_images.exe avec la librairie d'autovalidation.

### Étape 4 – Modifier l'instruction pour compiler

▶ Dans la boîte de commandes Construire, écrire la ligne suivante: gcc -static gestion\_images.c bibliotheque\_images.c -L. -lAutoValidation -o gestion images



### Étape 5- Valider votre travail

➤ Maintenant, vous pouvez valider que votre code fonctionne en exécutant le programme avec le bouton:



- S'il y a des erreurs de compilation, il se peut que vous ayez oublié l'un des fichiers ou que les signatures de vos fonctions ne respectent pas le format exigé dans le guide étudiant.
- À l'exécution de l'autovalidation il y aura un fichier nommé validation.log qui fait partie de votre rapport.
- N'oubliez pas de le renommer comme CIP1-CIP2.log et le déposer dans le répertoire approprié.

# Bonne validation!