

# AUTOVALIDATION

Comment utiliser la librairie d'autovalidation

Domingo Palao Munoz  
Charles-Antoine Brunet

# Étape 1 – Récupérer les fichiers

- ▶ Télécharger le fichier `Autovalidation.zip` à partir du site web de l'unité et extraire les fichiers.
- ▶ Mettre le contenu du zip dans le dossier qui contient vos fichiers `bibliotheque_images.c`, `gestion_images.c` et `bibliotheque_images.h`
- ▶ Vous devriez avoir 3 nouveaux fichiers :
  - ❑ `libAutoValidation.a`: la librairie d'autovalidation
  - ❑ `AutoValidation.h`: la définition des fonctions
  - ❑ `autovalidation.pdf`: ce fichieret 1 dossier qui contient des images de test:
  - ❑ `images`

## Étape 2 – Modifier votre gestion\_images.c

```
#include <stdio.h>
#include "bibliotheque_images.h"
#include "AutoValidation.h"

int main()
{
    AutoValidation();
    //test_pgm_lire();
    //test_pgm_ecrire();
    //test_pgm_copier();
    //test_pgm_couleur_preponderante();
    //test_pgm_creer_histogramme();
    //test_pgm_eclaircir_noircir();
    //test_pgm_creer_negatif();
    //test_pgm_extraire();
    //test_pgm_sont_identiques();
    //test_pgm_pivoter90();
    //
    //test_ppm_lire();
    //test_ppm_ecrire();
    //test_ppm_copier();
    //test_ppm_sont_identiques();
    //test_ppm_pivoter90();
    return 0;
}
```

- ▶ Ajouter #include pour le fichier AutoValidation.h.
- ▶ Ajouter l'appel à la fonction AutoValidation dans votre main.
- ▶ Vous pouvez mettre en commentaire le reste de votre code dans le main.
- ▶ Vous pouvez tester individuellement chaque opération avec les appels individuels qui sont donnés dans le fichiers AutoValidation.h.

## Étape 3 – Modifier l’instruction pour compiler

- Cliquer sur la flèche pour ouvrir le menu construire:



- Dans ce menu il faut changer l’instruction pour Construire le fichier `gestion_images.exe` avec la librairie d’autovalidation.

# Étape 4 – Modifier l'instruction pour compiler

- Dans la boîte de commandes Construire, écrire la ligne suivante:  
`gcc -static gestion_images.c bibliotheque_images.c  
-L. -lAutoValidation -o gestion_images`

Définir les commandes de construction

#	Étiquette	Commande	Dossier de travail	Remettre à zéro
<b>Commandes pour C</b>				
1.	Compiler	gcc -Wall -c "%f"		
2.	Construire	gcc -static gestion_images.c bib		
3.				
Expression régulière pour les erreurs :				
<b>Commandes indépendantes</b>				
1.	Make	make		
2.	Make Custom Target...	make		
3.	Make Object	make %e.o		
4.				
Expression régulière pour les erreurs :				
<i>Note : le deuxième élément ouvre une boîte de dialogue et ajoute la réponse à la commande.</i>				
<b>Commandes d'exécution</b>				
1.	Exécuter	"%e.exe"		
2.				
<i>%d, %e, %f et %p sont remplacés par les répertoires et nom de commandes, voir le manuel pour plus de détails.</i>				
				Annuler Valider

## Étape 5- Valider votre travail

- ▶ Maintenant, vous pouvez valider que votre code fonctionne en exécutant le programme avec le bouton:



- ▶ S'il y a des erreurs de compilation, il se peut que vous ayez oublié l'un des fichiers ou que les signatures de vos fonctions ne respectent pas le format exigé dans le guide étudiant.
- ▶ À l'exécution de l'autovalidation il y aura un fichier nommé `validation.log` qui fait partie de votre rapport.
- ▶ N'oubliez pas de le renommer comme `CIP1-CIP2.log` et le déposer dans le répertoire approprié.

**Bonne validation!**