

Trabalho de grupo

E-Commerce Frontend

Este trabalho tem como objetivo, aplicarem os conhecimentos de CSS e JS de forma a desenvolverem um MVP (Minimum Viable Product) para o frontend de um e-commerce. O objetivo não é o de desenvolver uma experiência de e-commerce completa. Apenas algumas funcionalidades base a nível do frontend. Vão receber em conjunto um design (.sketch) que vão ter de implementar. Não são permitidas bibliotecas ou frameworks CSS para o desenvolvimento deste projeto.

Vão precisar dos seguintes tópicos para desenvolverem este projeto:

CSS

Variáveis, Classes
Flexbox
Grid
Media Queries
Animação / Transição

JS

Funções e Classes
Módulos ES6
Eventos
Async/Await ou Promises
Fetch ou Axio

Critérios de avaliação:

Layouts com CSS Grid: 1 valor
Adaptabilidade: 1 valor
Responsividade: 2 valores
Trabalho de grupo: 4 valores

Detalhes de acabamento: 1 valor
Clareza do código: 2 valores
Estrutura do projeto: 6 valores
Apresentação/Defesa: 3 valores

Entrega

Deve existir um repositório para o projeto no github com todos os elementos do grupo e eu. Na data final do projeto devem criar uma tag v1.0. Caso haja alguma melhoria ainda a tempo da entrega podem criar uma nova tag. Por exemplo: v1.1. Apenas será considerado como entrega uma tag acima de v1.0.

Requisitos:

Páginas Projeto:

1 - Shop

1. Lista todos os produtos.
 - a. A listagem vem desta api: [FakeStoreAPI](#)
 - i. Os produtos são dados pela api pré-filtrados pela categoria da loja.
 - b. O fetch dos dados deve de ser feito no load da página
2. Pesquisar por produtos:
 - a. A pesquisa pode ser local, ou seja, não deve ser feito nenhum pedido para a pesquisa.
3. Items:
 - a. Componente de classificação
 - i. a classificação deve ser guardada em LocalStorage
 - b. Botão para adicionar ao carrinho
 - i. adiciona 1 elemento por click

2 - Carrinho

1. Listar todos os produtos adicionados, utilizar localStorage para guardar o carrinho
2. Mostrar o total a pagar
3. Deve ser possível introduzir o código de cupão
 - a. *Não esquecer de tratar o caso de erro*
4. O botão de comprar deve enviar um pedido para a API *mock* de “pagamento”.

3 - Contacto

1. Sessão com um slogan e transição, imagem no fundo
2. Formulário de contacto
 - a. Campo obrigatório
 - i. Nome, Email, Mensagem
 - b. Incorporar google maps
 - i. A morada cada grupo tem uma diferente
 - c. Envio deve ser async para a API
3. Sessão de contacto
 - a. Dados devem vir da [Random User API](#)
 - i. Devem ter o contacto de alguém de vendas e alguém de suporte

4 - Sobre (About)

Página a gosto, caso não tenham um nome usem a categoria da loja. Esta página é mais criativa. Apenas vou fornecer algumas imagens e ideias por grupo. Apenas aplicam as que quiserem.