

HINTS

CONSEJOS CONCEPTUALES:

- El tratamiento de archivos usando el módulo fs de Node, es una gran herramienta pues permite, en este momento, hacer una relación temprana de cómo funcionan las aplicaciones en conjunto con la base de datos.
- Es necesario destacar que el uso de archivos de texto para guardar información, es solo para uso personal y de estudio, y no representa una opción válida para reemplazar la base de datos en aplicaciones del mundo real. Se debe entender que una base de datos es mucho más que solo guardar información, éstas permiten estructuras de datos mucho más complejas, formas para realizar backups de datos en caso de pérdidas de servidores físicos, y seguridad respecto de quien puede o no acceder. Por ello, el uso de archivos es solo para estudiar el concepto de persistencia de datos dentro de una aplicación; pues no hay ningún problema para esta metodología en tus proyectos personales.
- Recuerda que al momento de usar los métodos `readFile()` y `writeFile()`, y pasar el nombre del archivo, no hemos necesitado especificar la ruta de éste, pues la ejecución del programa se encuentra dentro de la misma carpeta o ruta de dicho archivo a leer o escribir, y por lo tanto, si deseas guardarlos en carpetas separadas, siempre deberás especificar donde está ubicado.
- Siempre es importante tener en cuenta todas las posibles formas en que tu programa pueda fallar, ya sea por un error de lógica, o por uno de mal uso. Al momento de encontrarlos, se debe considerar enviar mensajes de aviso para quien lo esté utilizando, pues no es beneficioso que una aplicación no funcione como se espera, y además sin saber por qué.



MOTORES DE PLANTILLAS

A continuación, tendrás los enlaces correspondientes a algunos motores de plantillas para que puedas profundizar en cada uno:

- Pug: <https://pugjs.org/api/getting-started.html>
- EJS: <https://ejs.co>
- Handlebars: <https://handlebarsjs.com>