

TEXT CLASS REVIEW

TEMAS A TRATAR EN LA CUE

- Qué es CSS
- Sintaxis y estructura básica de CSS
- Selectores CSS
- Orden jerárquico de etiquetas CSS
- Conocer el inspector de elementos de un navegador

Un aspecto fundamental cuando realizamos páginas web es el aspecto gráfico y visual de estas, lo que nos lleva a pensar que, hasta ahora, mientras hemos realizado la estructura trabajando con HTML, hemos olvidado por completo la idea de dar “belleza” a nuestros proyectos.

Pero, ahora que ya tenemos conocimientos suficientes para estructurar nuestra página, debemos centrarnos en este punto, para poder otorgar a los usuarios que nos visiten una vista agradable, que los invite a volver a visitar nuestro sitio web. Esto lo haremos utilizando CSS.

¿QUÉ ES CSS?

CSS u Hojas de Estilo en Cascada (en inglés *Cascading Style Sheets*) es un lenguaje de estilizado, es decir, un lenguaje que nos permite dar estilos a documentos HTML y otros lenguajes que no hemos estudiado durante este curso.

En la [W3C](#) encontramos, como respuesta a esta pregunta, que “CSS es el lenguaje para describir la presentación de las páginas web, incluidos los colores, el diseño y las fuentes. Permite adaptar la presentación a diferentes tipos de dispositivos, como pantallas grandes, pantallas pequeñas o impresoras. CSS es independiente de HTML y se puede utilizar con cualquier lenguaje de marcado basado en XML. La separación de HTML y de CSS hace que sea más fácil mantener los sitios, compartir hojas de estilo entre páginas y adaptar las páginas a diferentes entornos. Esto se conoce como la separación de la estructura (o contenido) de la presentación”.

HISTORIA DE CSS

En los inicios de la web, al momento de querer dar estilo a un sitio web, esto se realizaba en cada uno de los tags HTML, indicando línea a línea que estilo querías que tuviera.

Si bien esta idea es funcional, es poco mantenible en el tiempo, ya que a medida que un proyecto se iba haciendo más grande se iba dificultando mucho su mantención, producto de que cualquier cambio de estilo que se quisiera realizar en el documento debía replicarse en cada línea.

Es así como, en 1996, la W3C, con la intención de solucionar el problema del estilo incorporado en las etiquetas HTML (que no están diseñadas para eso) desarrolló CSS permitiendo mayor facilidad para definir, crear y mejorar la presentación de los documentos basados en HTML, esto, además, en conjunto con JavaScript dando dinamismo y diseño a las páginas web resultados del trabajo en conjunto de ambas tecnologías.

Veamos una tabla de comparación de CSS:

VERSIÓN	DEFINICIÓN
CSS 1 (1997)	CSS 1 apareció con la intención de separar el contenido del estilo, pero fue presentado con falencias tales que provoco que no tuviera mucho existo y CSS 2 se lanzara rápidamente.
CSS 2 (1998)	CSS 2 significo un cambio importante en el patrón de uso de estilos. CSS 2 tuvo una revisión publica llamada CSS 2.1. Esta versión tuvo algunas falencias en los distintos navegadores, llevando a algunas prácticas que, a final de cuenta, generaban un código más complejo, provocando justo lo contrario a lo que se buscaba.
CSS 3 (2014)	Mucho tiempo después se lanzó CSS 3, con el movimiento de HTML 5. Esta versión solucionó la mayoría de las necesidades de los diseñadores y permitió, finalmente, cubrir el objetivo principal de CSS: Separar el contenido de la presentación. CSS 3 no es estático y ha incluido mejoras continuas durante su tiempo de existencia.

Como analogía de CSS (en conjunto con HTML), podríamos decir que HTML es el “esqueleto” de nuestra página web y CSS es la “apariencia” de la misma.

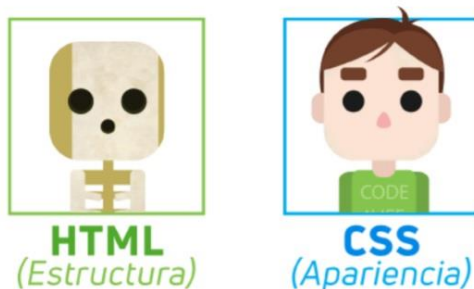


Ilustración 1 Analogía estructura y apariencia

La separación del formato y el contenido hace posible presentar el mismo documento marcado en diferentes estilos para diferentes métodos de renderizado, como en pantalla, en impresión, en voz (mediante un navegador de voz o un lector de pantalla). También se puede mostrar una página web de manera diferente dependiendo del tamaño de la pantalla o tipo de dispositivo. Los lectores pueden especificar una hoja de estilos diferente, como una hoja de estilos CSS guardado en su computadora, para sobrescribir la hoja de estilos del diseñador.



Ilustración 2 Logo CSS 3

ESTANDAR ACTUAL

Hoy en día el estándar utilizado es CSS3 que introduce nuevas características de las especificaciones de Hojas de Estilo en Cascada, para definir el aspecto de las páginas web de una

manera más avanzada. CSS 3 ya no es una novedad, sino una versión del lenguaje totalmente adoptada por los navegadores, que todo desarrollador debe utilizar en su día a día.

Técnicamente, CSS no es una obligación, es decir, no afecta en nada la funcionalidad de una página web, pero dará todo el estilo que vuelva atractivo el sitio web.

¿POR QUÉ USAR CSS SI NO ES UNA NECESIDAD?

Permite incluir estilo a los elementos de HTML que, sin estilo, se verían como una página con fondo blanco y letras negras.



Ilustración 3 Documento HTML sin CSS

Además, permite definir el estilo por etiquetas, clases o id sin tener que escribir en cada una de las etiquetas el estilo que le deseemos dar.

Es por lo que, si bien (como dijimos más arriba) CSS no es técnicamente una necesidad, hoy en día se vuelve una necesidad en el desarrollo estético de las páginas web que cada vez son más exigentes.

¿CÓMO FUNCIONA CSS?

CSS funciona de una manera muy simple, cuenta con un selector y un bloque de declaración. Primero se selecciona el elemento y luego se declara lo que se quiere realizar en él.

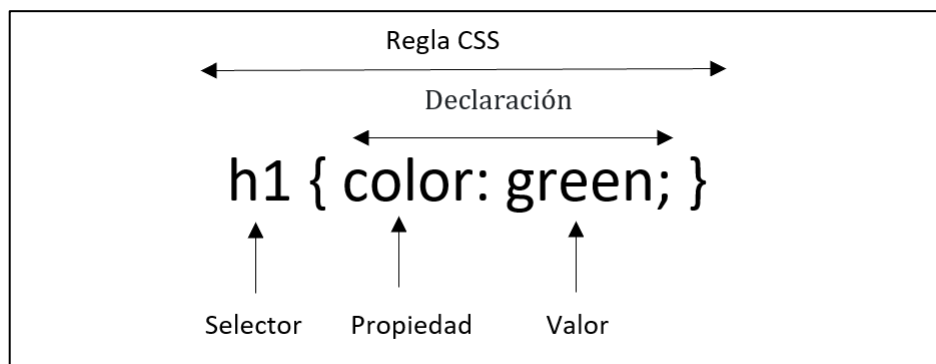


Ilustración 4 Sintaxis de CSS

¿QUE CLASE DE SELECTORES EXISTEN?

En grandes rasgos, existen 3 selectores:

- **Selector de etiqueta:** Cuando hablamos del selector de etiqueta nos referimos específicamente al uso de la etiqueta HTML para indicar un estilo. Con este selector daremos estilo a todos aquellos elementos iguales (es decir, todo lo que comparta la misma etiqueta).
- **Selector de clase:** Cuando hablamos del selector de clase nos referimos a una **class** definida para uno o varios elementos. Con este tipo de selector daremos el mismo estilo a todos los elementos que compartan la misma clase.
- **Selector de identificador:** Cuando hablamos del selector de identificador (o **id**) nos referimos a dar estilo a aquel elemento al cual hayamos definido un id específico. El id es un identificador único, por lo que este estilo se dará a un único elemento específico.

CSS ES SOPORTADO EN TODOS LOS NAVEGADORES

Internamente, los navegadores están divididos en varios componentes. La parte del navegador que se encarga de interpretar el código HTML y CSS para mostrar las páginas se denomina motor. Desde el punto de vista del diseñador CSS, la versión de un motor es mucho más importante que la versión del propio navegador.

Los navegadores Firefox, Chrome, Safari y Opera son los más avanzados en el soporte de CSS, ya que incluyen muchos elementos de la versión **CSS 3** y un soporte casi perfecto de la versión **2.1** (la



versión anterior de CSS), siendo Chrome quien entrega el mejor soporte para todas las características multimedia de **CSS 3**.

En el caso de Internet Explorer 9 (IE9) ofrece más soporte avanzado para CSS 3 que sus predecesores IE7 e IE8.

Hemos llegado al momento en el cual debemos comenzar a poner en práctica los conocimientos adquiridos y comenzar a realizar algunos ejemplos que nos permitan comprender de mejor manera el uso de CSS.