

## EXERCISES QUE TRABAJAREMOS EN LA CUE

- EXERCISE 1: CREANDO UN FORMULARIO CON BOOTSTRAP
- EXERCISE 2: ENVIANDO NUESTRO FORMULARIO
- EXERCISE 3: AGREGANDO JUMBOTRON
- EXERCISE 4: USANDO CONTAINER Y GRILLAS DE BOOTSTRAP

### EXERCISE 1: CREANDO UN FORMULARIO CON BOOTSTRAP

Como en otro momento hablamos, los formularios nos permiten comunicarnos con los usuarios que visitan nuestra página web y, aunque ya conocemos las etiquetas que debemos utilizar para crear este tipo de elementos, tenemos la posibilidad de usar **Bootstrap** para realizarlo, asegurando, de esta forma, tener un diseño adaptativo y estético.

Recordemos que una de las mejores acciones que podemos emplear es utilizar el **type** adecuado para obligar al usuario a ingresar el valor deseado.

En **Bootstrap**, nos dirigiremos al apartado **Forms** en el cual encontraremos varios puntos distintos, donde podremos ver distintos diseños, rangos, radios, etc.

#### ▼ Formularios

Visión general

Control de formulario

Seleccione

Cheques y radios

Distancia

Grupo de entrada

Etiquetas flotantes

Diseño

Validación

*Ilustración 1 Apartados de formulario en español*

Comenzaremos creando nuestro proyecto, agregando la estructura básica de **HTML** y agregando **Bootstrap** con **CDN**.

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="es">
3
4 <head>
5   <!-- Required meta tags -->
6   <meta charset="utf-8">
7   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
8 scale=1">
9
10  <!-- Bootstrap CSS -->
11  <link
12 href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/css/bootst
13 rap.min.css" rel="stylesheet"
14   integrity="sha384-
15 EVSTQN3/azprG1Anm3QDgpJLIm9Nao0Yz1ztcQTWfFspD3yD65Vohhp
16 uuC0mLASjC"
17   crossorigin="anonymous">
18
19  <link rel="stylesheet" href="Assets/CSS/style.css">
20  <title>Bootstrap 2</title>
21 </head>
22 <body>
23
24
25
26  <!-- Option 1: Bootstrap Bundle with Popper -->
27  <script
28 src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/js/bootstra
29 p.bundle.min.js"
30   integrity="sha384-
31 MrcW6ZMFYlzcLA8Nl+NtUVF0sA7MsXsP1UyJoMp4YLEuNSfAP+JcXn/tWtIaxVXM"
32   crossorigin="anonymous"></script>
33
34 </body>
35
36 </html>
```

Ahora nos dirigiremos al apartado **Layout** de los formularios y seleccionaremos uno de los diseños ahí presentes:

Email

Password

Address

Address 2

City

State

Zip

☐ Check me out
 

Sign in

```

<form class="row g-3">
  <div class="col-md-6">
    <label for="inputEmail4" class="form-label">Email</label>
    <input type="email" class="form-control" id="inputEmail4">
  </div>
  <div class="col-md-6">
    <label for="inputPassword4" class="form-label">Password</label>
    <input type="password" class="form-control" id="inputPassword4">
  </div>
  <div class="col-12">
    <label for="inputAddress" class="form-label">Address</label>
    <input type="text" class="form-control" id="inputAddress" value="1234 Main St">
  </div>
  <div class="col-12">
    <label for="inputAddress2" class="form-label">Address 2</label>
    <input type="text" class="form-control" id="inputAddress2" value="Apartment, studio, or floor">
  </div>
  <div class="col-md-4">
    <label for="inputCity" class="form-label">City</label>
    <input type="text" class="form-control" id="inputCity">
  </div>
  <div class="col-md-2">
    <label for="inputState" class="form-label">State</label>
    <input type="text" class="form-control" id="inputState" value="Choose...">
  </div>
  <div class="col-md-2">
    <label for="inputZip" class="form-label">Zip</label>
    <input type="text" class="form-control" id="inputZip">
  </div>
  <div class="col-12">
    <input type="checkbox" id="checkboxCheck" class="form-check-input" />
    <label for="checkboxCheck" class="form-check-label">Check me out</label>
  </div>
  <div class="col-12">
    <button type="submit" class="btn btn-primary">Sign in</button>
  </div>
</form>

```

Copy

Copiaremos el código y lo pegaremos en nuestro documento **HTML**. Vemos nuestra página web en el navegador.

Email

Password

Address

Address 2

City

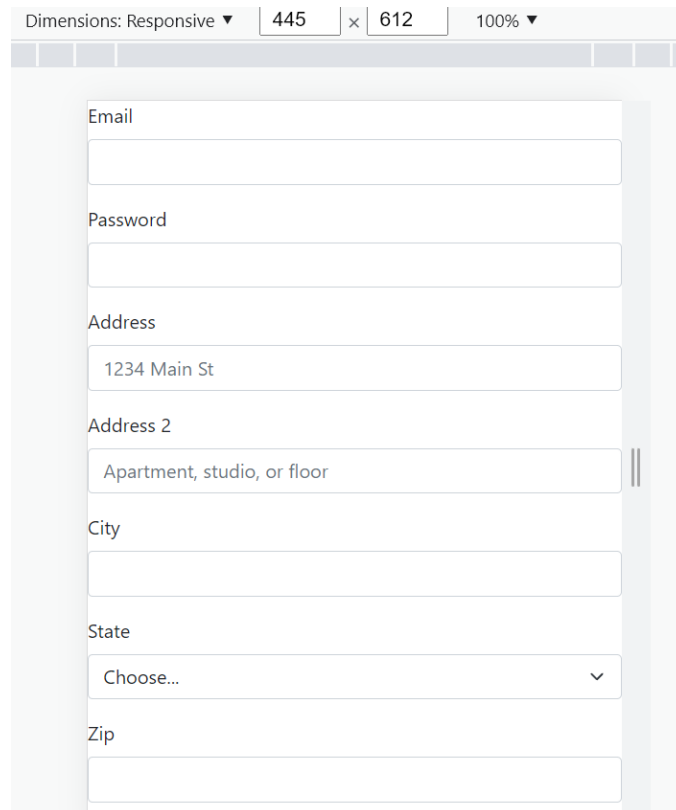
State

Zip

☐ Check me out
 

Sign in

Observemos si nuestro formulario es responsivo:



Dimensions: Responsive ▾ 445 x 612 100% ▾

Email

Password

Address

1234 Main St

Address 2

Apartment, studio, or floor

City

State

Choose... ▾

Zip

Podemos ver que el formulario ocupa todo el ancho de la pantalla, por lo que, utilizando **CSS** vamos a modificar esto.

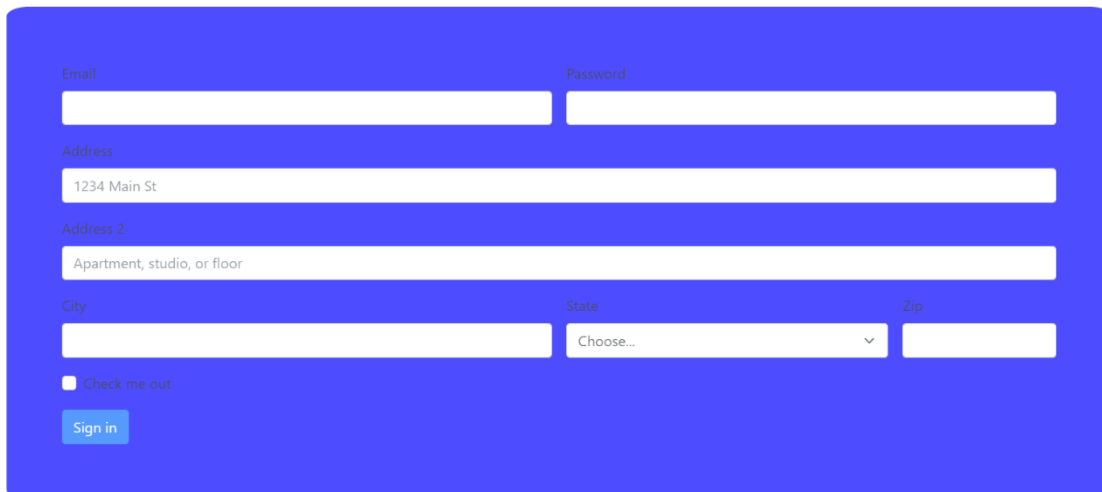
Vamos a colocar un `<div>` que envolverá completamente el formulario, el cual tendrá la clase “contenedor” y, usando esta clase, vamos a indicar que tendrá un ancho total del 80%, con `margin` `auto` para indicar que todo el contenido quedará con el mismo margen. Además, con un `margin-top` indicaremos un espacio entre la zona más alta de nuestra página y nuestro elemento.

Vamos a indicar un color de fondo azul, una opacidad del 0,7, `padding` para generar un espacio un espacio entre el contenido y el borde.

Finalmente, indicaremos un **border-radius**, para que los bordes de nuestro elemento no sean rectos.

```
1 .contenedor{  
2   width: 80%;  
3   margin: auto;  
4   margin-top: 4%;  
5   background-color: blue;  
6   opacity: 0.7;  
7   padding: 4%;  
8   color: black;  
9   border-radius: 2%;  
10  
11 }
```

Al actualizar nuestra página web nos encontramos con:



Email

Password

Address

Address 2

City  State  Zip

☐ Check me out

Y al verlo de manera responsiva:

Ahora vamos a cambiar y completar los `<label>` para solicitar información. Comenzaremos cambiando “email” por “nombre” y el `type` a “text”.

Luego “password” a “correo electrónico” y el `type` a “email”.

Eliminaremos “addres” y “addres 2”. El `<label>` “city” lo cortaremos y pegaremos debajo de “state”.

“State” lo cambiaremos por “Motivo” y en las etiquetas `<option>` colocaremos como opción “Felicitación”, “Reclamo” y “Sugerencia”, dejando como opción predeterminada la primera.

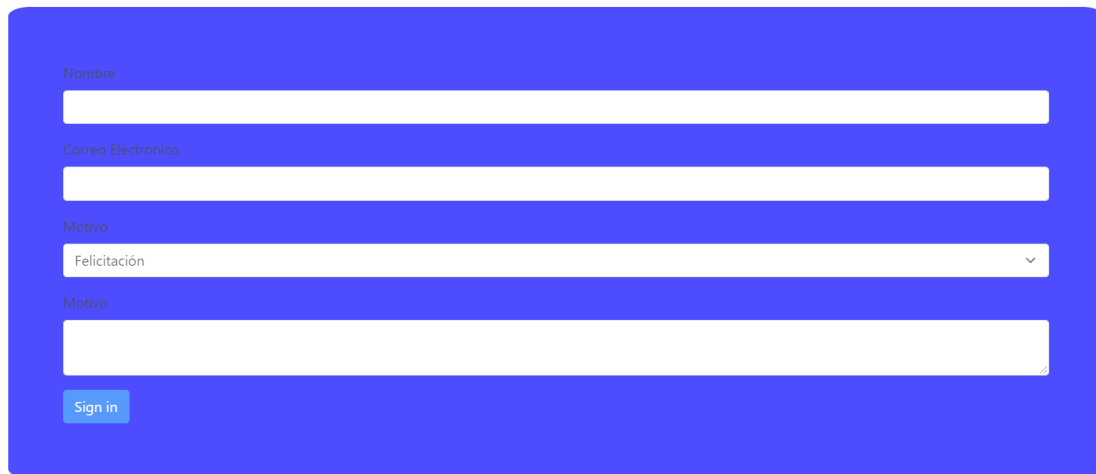
Luego, “city” lo reemplazaremos por “motivo” y el `<input>` lo reemplazaremos por `<textarea>`.

Como último punto, vamos a cambiar, en todas las clases, la cantidad de grillas que está ocupando cada `<div>` dejando todas en 12.

El código HTML quedará así:

```
1 <div class="contenedor">
2   <form class="row g-3">
3     <div class="col-md-12">
4       <label for="inputEmail4" class="form-label">Nombre</label>
5       <input type="text" class="form-control" id="inputEmail4">
6     </div>
7     <div class="col-md-12">
8       <label for="inputPassword4" class="form-label">Correo
9 Electronico</label>
10      <input type="email" class="form-control" id="inputPassword4">
11    </div>
12    <div class="col-md-12">
13      <label for="inputState" class="form-label">Motivo</label>
14      <select id="inputState" class="form-select">
15        <option selected value="Felicitación">Felicitación</option>
16        <option value="Reclamo">Reclamo</option>
17        <option value="Sugerencia">Sugerencia</option>
18      </select>
19    </div>
20    <div class="col-md-12">
21      <label for="inputCity" class="form-label">Motivo</label>
22      <textarea type="text" class="form-control" id="inputCity">
23    </textarea>
24  </div>
```

Actualizaremos nuestra página web y obtendremos como resultado:



Nombre

Correo Electronico

Motivo

Motivo

Sign in

Para esta ejemplificación ignoraremos la validación de los campos de los formularios porque ya fue estudiado previamente.



## EXERCISE 2: ENVIANDO NUESTRO FORMULARIO

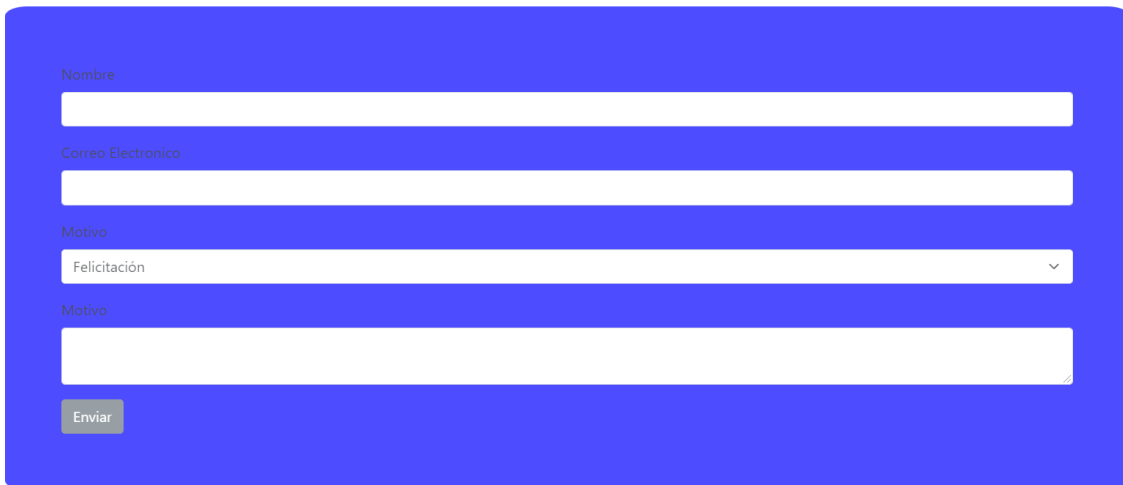
Para enviar un formulario, siempre requerimos de un botón que nos permita indicar a la maquina que estamos listos para enviar esa información.

El formulario que hemos agregado hasta ahora viene con un botón incorporado, pero, **Bootstrap** nos ofrece una gran cantidad distintas de botones que podemos usar.

Nos dirigiremos al apartado **Components**, sección **Buttons** y podremos encontrar diferentes ejemplos de botones que podemos copiar y utilizar.

Seleccionaremos la segunda opción “secondary” y reemplazaremos el botón que ya tiene nuestro formulario, cambiando la frase por “enviar”.

```
1 <div class="col-12">  
2     <button type="button" class="btn btn-secondary">Enviar</button>  
3 </div>
```



De esta forma hemos agregado un botón fácilmente a nuestro proyecto. Este botón, usando **CSS**, puede ser modificado en su tamaño, largo, etc.

Revisando el apartado de botones de **Bootstrap**, se pueden encontrar botones de contorno, de etiquetas, etc. Todos los cuales podemos utilizar dependiendo nuestras necesidades.

## ALERTAS

Continuando con el envío de nuestro formulario, vamos a incluir, dentro de la etiqueta `<form>` el atributo `action`, con el cual indicaremos que acción se llevará a cabo cuando se haga clic en el botón "enviar".

Para esta ocasión vamos a crear un segundo documento **HTML** llamado "pagina\_dos.html". En este documento agregaremos la estructura básica de **HTML** y los enlaces del **CDN** de **Bootstrap**.

Luego, en **Bootstrap**, nos dirigiremos a **Components**, específicamente al apartado **Alerts** y ahí seleccionaremos alguna alerta. La copiaremos y pegaremos en nuestro segundo **HTML**, cambiando la frase por "Gracias por enviar su formulario".

```
1 <div class="alert alert-primary " role="alert">
2     GRACIAS POR ENVIAR SU FORMULARIO
3 </div>
```

Finalmente, cambiaremos el `type` del `<button>` a `"submit"` para que haga la acción de redirección a la segunda página.

No vamos a especificar ningún método, por lo que, por defecto, el método **HTTP** será **GET**.

En nuestro navegador actualizaremos nuestra página web y enviaremos el formulario, obteniendo como resultado:

GRACIAS POR ENVIAR SU FORMULARIO

Si examinamos el apartado **Alerts** en **Bootstrap** podremos encontrar muchas opciones de alertas que podemos utilizar, incluido (adelantándonos un poco) la forma de hacerlo utilizando **JavaScript**.

### EXERCISE 3: AGREGANDO JUMBOTRON

En **Bootstrap 3**, se introdujo **Jumbotron** como una forma de presentar un título y un contenido en forma muy destacada en una página.

Lamentablemente, los **Jumbotron** ya no son compatibles con **Bootstrap 5**, sin embargo, utilizando un elemento `<div>` y agregando clases de **Bootstrap** y clases de color, podemos lograr el mismo efecto o, utilizando **CSS**.

Continuando con el proyecto en el cual hemos estado trabajando, sobre el `<div>` **class** “contenedor”, agregaremos otro elemento `<div>` que contendrá una etiqueta `<h1>` con la frase “Ejemplo Jumbotron” y una etiqueta `<p>` con **Lorem Ipsum**.

```
1 <div>
2   <h1>Ejemplo Jumbotron</h1>
3   <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit.
4     Earum nihil quaerat mollitia vero quisquam facilis architecto,
5     velit distinctio doloremque </p>
6 </div>
```

Si nos dirigimos a nuestro navegador y actualizamos nuestra página web, nos encontraremos con el siguiente resultado.

#### Ejemplo Jumbotron

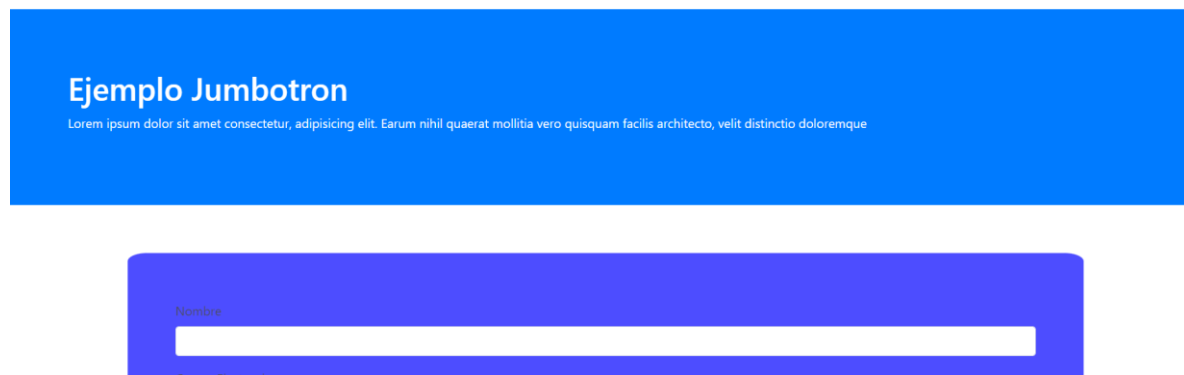
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Earum nihil quaerat mollitia vero quisquam facilis architecto, velit distinctio doloremque

Para dar la forma adecuada, indicaremos una clase de nombre “jumbotron” al `<div>` y la utilizaremos en **CSS** para realizar modificaciones.

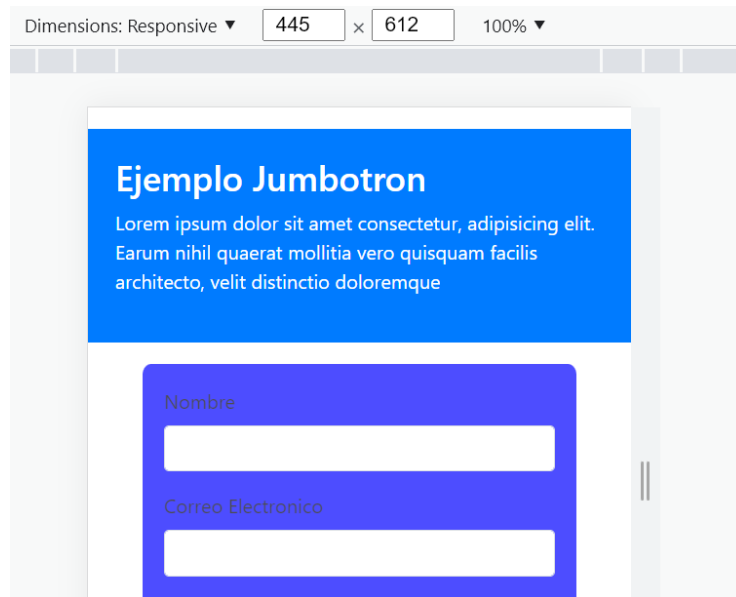
Indicaremos un **margin-top** de 4% con **padding** de 5%. Color de fondo **#007bff** (color **bg.primary** de **Bootstrap**) y color de letra **#ffffff**.

```
1 .jumbotron{  
2   margin-top: 4%;  
3   padding: 5%;  
4   background-color: #007bff;  
5   color: #ffffff;  
6 }
```

Actualizamos nuestra página web y el resultado es:



Y podemos observar que el diseño se adapta al tamaño de pantalla utilizando el ancho completo de la misma.



No debemos olvidar que, al utilizar **Bootstrap**, tenemos la posibilidad de utilizar sus clases para realizar modificaciones de diseño, como el color de letra o de fondo.

Vamos a eliminar las indicaciones de **CSS** y nos dirigiremos nuevamente a nuestro **HTML**. Dejaremos la **class** pero, eliminaremos "jumbotron" e incorporaremos el color de jumbotron con la clase **bg-primary**.

Además de incorporar esa clase que dará color de fondo a nuestro elemento que usaremos como jumbotron, incorporaremos la clase **text-white**, para indicar que el color de la letra de todo el elemento será blanco.

Finalmente, incorporaremos **mt-4** con el cual estaremos indicando **margin-top** 4 y **p-5** con el cual estaremos indicando un **padding** de 5.

```
1 <div class="bg-primary text-white mt-4 p-5">
```

Si actualizamos nuestra página web, nos encontramos nuevamente con:

### Ejemplo Jumbotron

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Earum nihil quaeat mollitia vero quisquam facilis architecto, velit distinctio doloremque

De esta forma, hemos podido incorporar un elemento destacado dentro de nuestro proyecto.

## EXERCISE 4: USANDO CONTAINER Y GRILLAS DE BOOTSTRAP

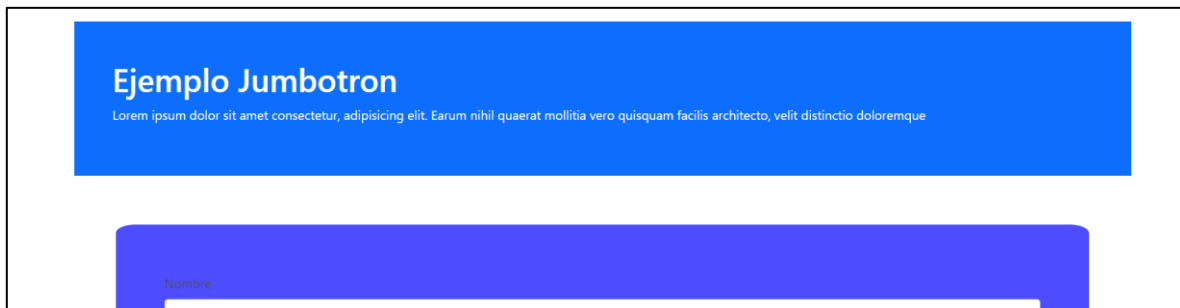
No menos importante es comprender el uso de la clase **container** de **Bootstrap**.

Previamente comentamos que los contenedores son los elementos más básicos de **Bootstrap** y contienen los elementos que se encuentran de él.

Vamos a modificar la clase del elemento **<div>** que utilizamos como Jumbotron, agregando en él la clase **container** de **Bootstrap**.

```
1 <div class=" container bg-primary text-white mt-4 p-5">
```

Actualizaremos nuestra página web y encontraremos.



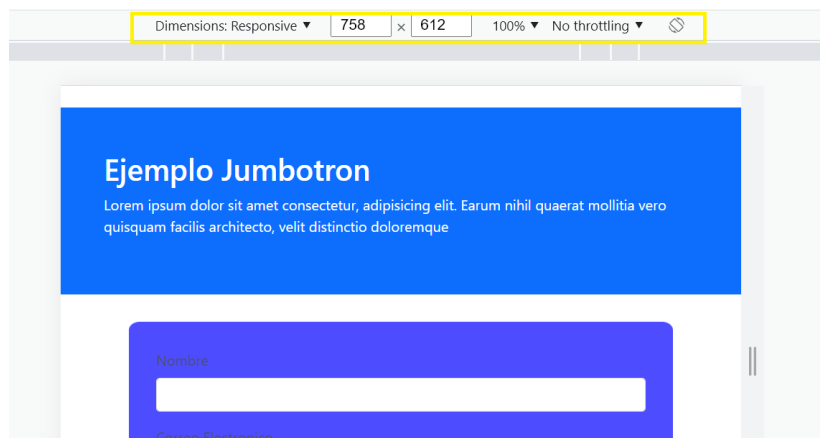
*En esta imagen se dibujó el marco de la página para que se destaque la diferencia de la clase container*

Al utilizar la clase **container** en pantalla de más de **1200 pixeles**, tiene un tamaño máximo de **1140 px**, dejando los elementos contenidos solamente en ese espacio y no ocupando el ancho total de la pantalla.

En una pantalla de más de **576px**, el ancho que ocuparán los elementos contenidos dentro de una clase container será de **540 px**, viéndose de la siguiente forma:



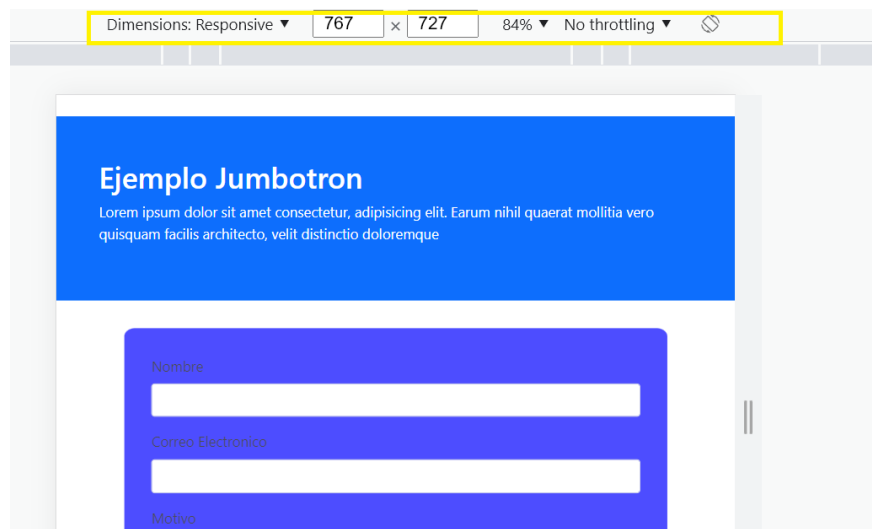
Podemos modificar el **container** por la clase **container-fluid**. Esta utiliza siempre y en cualquier tamaño de pantalla el 100% del ancho disponible de la pantalla, quedando los elementos visualmente como en el ejemplo 4, en el cual no indicamos ningún contenedor.





Finalmente, podemos utilizar la clase **container** indicando un punto de quiebre, el cual ocupara el 100% del ancho de pantalla disponible y luego, ocupara un ancho especifico por cada tamaño (el mismo ancho definido para la clase container).

Escribiremos **container-md** y actualizaremos nuestro navegador.



Cuando el tamaño de pantalla es de hasta **767 px**, el elemento ocupará el 100% del ancho disponible, pero, posterior al punto de quiebre indicado (**768 px** para este caso), comenzará a usar un ancho definido, que será, para una pantalla entre **768 px** y **991 px** de **720 px**.



Al agrandar nuestra pantalla tan solo un píxel más, encontramos la diferencia de inmediato.

## GRILLAS

Ya hemos trabajado con grillas que creamos nosotros mismos utilizando **CSS** e indicando los puntos de quiebre con **Medias Querys**.

**Bootstrap** trabaja con los mismos puntos de quiebre y la misma clase o prefijo que utilizamos cuando conocimos el sistema de grillas creándolo nosotros mismos (ya que nos inspiramos en **Bootstrap**).

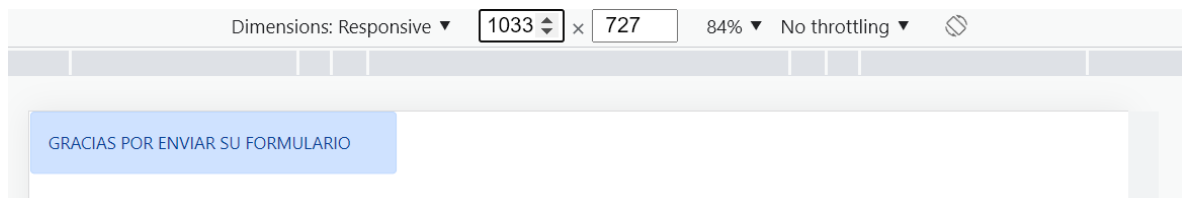
Para utilizar las grillas al tener incorporado **Bootstrap** en nuestro proyecto no tenemos la necesidad de explicitar cada uno de los puntos de quiebre y cuantas grillas se utilizarán en ellos, ya que **Bootstrap** se encarga internamente de eso y nosotros solamente debemos indicar en la clase de nuestro elemento cuantas grillas queremos utilizar.

Vamos a dirigirnos a la **pagina\_dos.html** y a la alerta que ahí colocamos le indicaremos que en tamaño extrapequeño utilizará **12 grillas**, en tamaño pequeño usará **10**, en tamaño mediano **12 grillas**, en tamaño grande **4** y en extragrande **7 grillas**.

Esto lo indicaremos de la misma forma que aprendimos en la clase de **responsividad**.

```
1 <div class="alert alert-primary col-12 col-sm-10 col-md-12 col-lg-4  
col-xl-7" role="alert">
```

Y al mirar nuestra alerta en distintos tamaños de pantalla, encontraremos distintos espacios ocupados por la misma.



De esta forma, podemos hacer uso de los beneficios de un **framework** de **CSS** y utilizar estos y más elementos que nos proporciona.