

TEXT CLASS REVIEW

TEMAS A TRATAR EN LA CUE

- Qué es Bootstrap
- Elementos básicos de Bootstrap

Desde hace bastante tiempo, en el ámbito de la programación existen los *frameworks*, que son un conjunto de herramientas, librerías, convenciones y buenas prácticas que pretenden encapsular las tareas repetitivas en módulos genéricos fácilmente reutilizables.

Específicamente hablando de **CSS**, sus *frameworks* (hay una amplia oferta de estos) son un conjunto de herramientas, hojas de estilos y buenas prácticas que permiten al diseñador web olvidar las tareas repetitivas (muy frecuentes), para centrarse en los elementos únicos de cada diseño en los que puede aportar valor.

Ventajas del uso de un *frameworks* de **CSS**:

- Una forma fácil y, por tanto, rápida de implementar diseños web.
- Nos aseguran que el diseño va a funcionar en una amplia gama de navegadores.
- Nos aseguran que su código cumple ciertas normas estándar.
- Nos aseguran cierto grado de fiabilidad en la eficacia de las utilidades que nos aportan.
- El *framework* está bien probado para asegurarnos que no hay errores.

BREVE HISTORIA DE LOS FRAMEWORK DE CSS

A mediados de la década del 2000 comienzan a surgir los *framework* de **CSS**, ayudando a los diseñadores a desarrollar su contenido. Algunos de los primeros fueron [Blueprint](#), [960](#), [YUI Grids](#) y [YAML](#) que añadieron un sistema de cuadrícula o grilla para facilitar el desarrollo del diseño.

En 2011, **Twitter** lanzó el marco [Bootstrap CSS](#) como un proyecto de código abierto.

En octubre de 2011, **ZURB** abrió su marco **CSS** y lo lanzó como [Foundation 2.0](#).

Yahoo en 2014 creó [Pure](#).

En resumen, existen muchos *framework* de **CSS** en el mercado que ofrecen grandes facilidades, siendo los más populares **Bootstrap** y **Foundation**. Algunos *framework* son:

- [Bootstrap](#)
- [Foundation](#)
- [Pure](#)
- [Bulma](#)
- [Semantic UI](#)
- [UI Kit](#)
- [Materialize CSS](#)
- [Tailwind CSS](#)

Para elegir cual de estos *framework* utilizar siempre dependerá de lo que se planea hacer. En nuestro caso, estaremos utilizando uno de los *framework* **CSS** más completos para diseñar páginas web de manera rápida y sencilla llamado **Bootstrap**.

¿QUÉ ES BOOTSTRAP?

Bootstrap es un conjunto de archivos **HTML**, **CSS** y **JavaScript** bien definidos y testados exhaustivamente que componen una sólida estructura sobre la cual construir nuestro proyecto web.



Ilustración 1 Logotipo de Bootstrap

Fue originalmente creado y desarrollado por **Twitter** a mediados de 2010 con el nombre de *Twitter Blueprint* (antes de ser de código abierto), por los desarrolladores [Mark Otto](#) y [Jacob Thornton](#). Sirvió como guía de estilo para el desarrollo de herramientas internas en la empresa durante más de un año antes de ser lanzado públicamente. En la actualidad sigue sirviendo para el desarrollo interno de **Twitter**.

En 2011 se lanza públicamente con el nombre de **Bootstrap**. En 2012, **Bootstrap 2** se lanzó con un sistema de diseño de cuadrícula receptivo de doce columnas junto con muchas otras características nuevas. En 2013, se lanzó **Bootstrap 3**, que había rediseñado componentes y tenía una filosofía de diseño de dispositivos móviles primero. En 2017 se lanza la versión 4 con soporte para [Sass](#) y [Flexbox](#).

El último lanzamiento fue **Bootstrap 5**, que se enfoca en mejorar el código base de la versión 4 con la menor cantidad posible de cambios importantes, adoptando tecnologías más compatibles con el futuro, como las propiedades personalizadas de **CSS**, como parte de las herramientas que lo componen.

Bootstrap nos permite crear un diseño limpio, intuitivo, usable y de poco peso. Por lo que la carga de nuestra web será muy rápida. Muchas de las funcionalidades que necesitaremos ya están desarrolladas. Posee gran cantidad de documentación en múltiples idiomas y una comunidad muy activa que puede dar respuestas a muchas de nuestras dudas.

¿POR QUÉ DEBO UTILIZAR BOOTSTRAP EN MI PROYECTO?

Comenzar a desarrollar un proyecto web puede llegar a ser muy laborioso y consumir mucho de nuestro tiempo. **Bootstrap** nos provee de una biblioteca de componentes reutilizables que podemos usar en cada proyecto, como:

- Barra de navegación
- Sistema de rejilla o “grid”
- Botones
- Estilos tipográficos

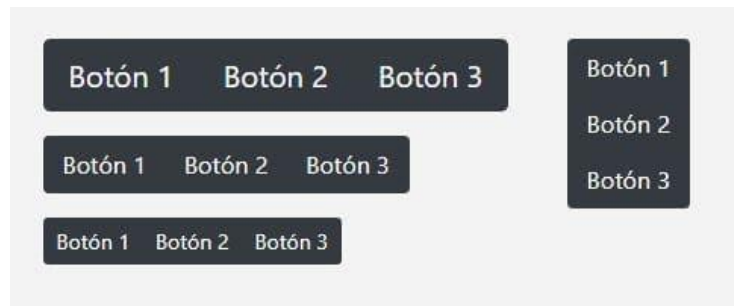


Ilustración 2 Grupo de Botones de Bootstrap

Estos están listos para funcionar en todos los navegadores, podemos lograr que los proyectos sean responsivos, o sea, que se adapten automáticamente a los distintos tamaños de pantalla de cualquier dispositivo con el cual se acceda a ellos.

Con **Bootstrap** nos ahorraremos todo el trabajo inicial de estructuración **CSS**. Además de proporcionar un código revisado y testado que es mantenible y escalable. Sin duda una sólida estructura sobre la cual construir nuestros proyectos.