

CÓDIGO ASÍNCRONO

CUE: CÓDIGO ASÍNCRONO

0

REBOUND EXERCISE: LLAMADA A UN ARCHIVO JS CON AXIOS

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Código asíncrono.

EJERCICIO:

En base al ejercicio anterior, crea un nuevo archivo de texto que contenga el siguiente
 Array con nombres de Pokémon:

```
1
2 '["bulbasaur", "ivysaur", "venusaur",
3 "squirtle", "wartortle", "blastoise",
4 "charmander", "charmeleon", "charizard"]'
5
```

- Utiliza el mismo concepto para acceder a un Pokémon aleatorio, y realizar una búsqueda con Axios.
- Ingresa a https://random-data-api.com/documentation, para revisar la documentación de la API de random data. Busca, al menos, tres URL y anota estos valores en un archivo de texto en formato json. Utiliza el módulo fs para leerlo desde tu archivo index.js, luego usa Axios para hacer una llamada a cada una de las URL, y muestra el resultado por consola de manera secuencial.