

TEXT CLASS REVIEW

TEMAS A TRATAR EN LA CUE

- Form, Botones y Alertas.
- Jumbotron.
- Grillas y container de Bootstrap.

Previamente estuvimos hablando sobre qué es **Bootstrap**, mientras, al mismo tiempo, conocimos algunos elementos básicos del uso de este *framework*, como fueron las tablas, imágenes y la barra de navegación.

De esta forma, nos dimos cuenta de los importantes beneficios que nos proporciona el uso de un *framework* de **CSS** para desarrollar nuestros diseños web adaptativos, pero los elementos conocidos hasta ahora no son los únicos existentes y, aunque hablar de todos los elementos que nos ofrece un *framework* de la característica de **Bootstrap** tomaría mucho tiempo, existen más elementos básicos que podemos conocer inicialmente.

FORM

Previamente conocimos los formularios y sus usos, al mismo tiempo, conocimos como utilizar el atributo **type** para obligar al usuario a ingresar un formato definido en un campo específico y, al mismo tiempo, hablamos sobre la importancia de la validación de los datos que se ingresan a un formulario, realizando esta validación con la ayuda del atributo **pattern** y expresiones regulares.

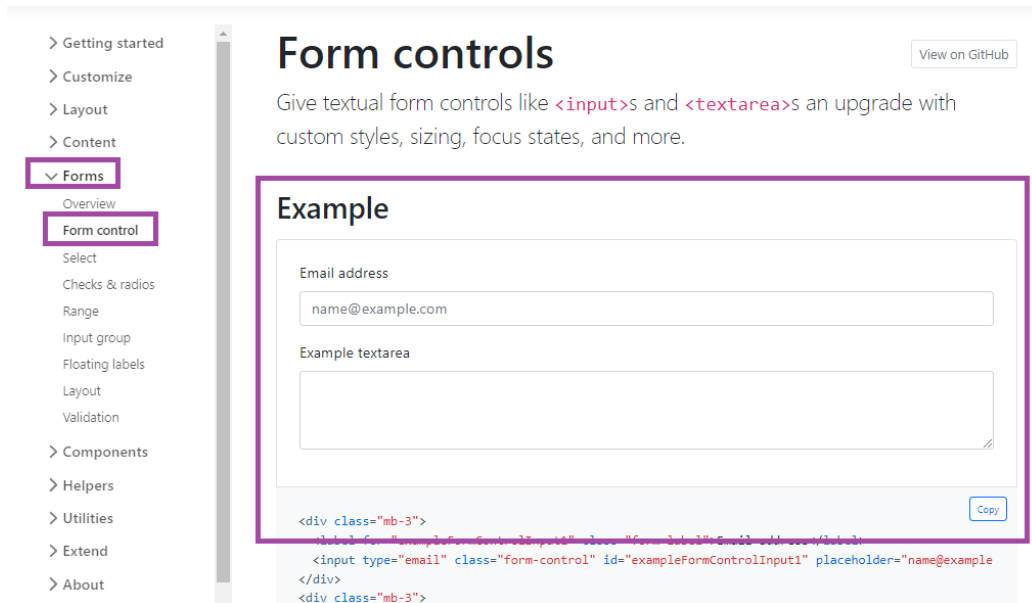


Ilustración 1 Formulario Bootstrap

Bootstrap no nos entrega validaciones para nuestros formularios, ya que la lógica que utilicemos para eso será el valor agregado que aportemos nosotros como programadores (utilizando expresiones regulares, algún lenguaje de programación, etc.), pero, por otro lado, nos entrega diseños adaptativos a los distintos tamaños de pantalla, con una estética que nos permite ahorrar trabajo de diseño y entregar un formato atractivo a nuestros usuarios.

BOTONES

Sabemos que, finalmente, para enviar un formulario, necesitamos un botón que nos permita realizar esa acción.

Claramente, el botón es un elemento relevante en un diseño web (y puede ser usado en muchas otras cosas, no solo en un formulario), por lo tanto, su estética también es relevante.

Bootstrap nos ofrece botones con colores que dan una señal al usuario y los cuales también facilitaran nuestro trabajo de diseño.

Examples

Bootstrap includes several predefined button styles, each serving its own semantic purpose, with a few extras thrown in for more control.

Primary Secondary Success Danger Warning Info Light Dark Link

```
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
<button type="button" class="btn btn-secondary">Secondary</button>
<button type="button" class="btn btn-success">Success</button>
<button type="button" class="btn btn-danger">Danger</button>
<button type="button" class="btn btn-warning">Warning</button>
<button type="button" class="btn btn-info">Info</button>
<button type="button" class="btn btn-light">Light</button>
<button type="button" class="btn btn-dark">Dark</button>

<button type="button" class="btn btn-link">Link</button>
```

Conveying meaning to assistive technologies

Using color to add meaning only provides a visual indication, which will not be conveyed to users of assistive technologies – such as screen readers. Ensure that information denoted by the color is either obvious from the content itself (e.g. the visible text), or is included through alternative means, such as

Ilustración 2 Botones Bootstrap

GRILLAS

Cuando hablamos de responsividad no podemos evitar que a nuestra cabeza se vengan las grillas, un sistema de cuadrícula utilizado para crear diseños de todas las formas y tamaños. Esto ocurre gracias al sistema de doce columnas con el cual indicamos cuantas de ellas utilizará un elemento en un determinado tamaño de pantalla.

Además, este sistema de grillas trabaja con contenedores.

CONTENEDORES

Los contenedores son un bloque de construcción fundamental de **Bootstrap** que contienen, rellenan y alinean su contenido dentro de un dispositivo o ventana gráfica determinada.

FUNCIONAMIENTO DE UN CONTENEDOR

Los contenedores son el elemento de diseño más básico en **Bootstrap** y son necesarios cuando se usa el sistema de cuadrícula predeterminado (como nombrábamos previamente). Se utilizan para contener, rellenar y (en ocasiones) centrar el contenido dentro de ellos, es decir, todos los elementos que se encuentran contenidos dentro de ellos.

Bootstrap cuenta con 3 tipos distintos de contenedores:

- **.container:** Este tipo de contenedor establece un tamaño máximo de ancho en cada punto de interrupción (definido previamente por **Bootstrap**, no tenemos la necesidad de determinar los puntos de interrupción).
- **.container-fluid:** Este tipo de contenedor establece un tamaño de ancho del 100% en cada uno de los puntos de quiebre.
- **.container-{punto de quiebre}:** Este tipo de contenedor mantiene un tamaño máximo (100%) de ancho hasta el punto especificado, teniendo, posterior a eso, un tamaño específico por cada punto de quiebre definido.

	Extra pequeño <576px	Pequeño ≥576px	Medio ≥768px	Grande ≥992px	X-grande ≥1200px	XX-Large ≥1400px
<code>.container</code>	100%	540 px	720px	960 px	1140px	1320px
<code>.container-sm</code>	100%	540 px	720px	960 px	1140px	1320px
<code>.container-md</code>	100%	100%	720px	960 px	1140px	1320px
<code>.container-lg</code>	100%	100%	100%	960 px	1140px	1320px
<code>.container-xl</code>	100%	100%	100%	100%	1140px	1320px
<code>.container-xxl</code>	100%	100%	100%	100%	100%	1320px
<code>.container-fluid</code>	100%	100%	100%	100%	100%	100%

Ilustración 3 Tabla con los tamaños de los contenedores

CONTINUANDO CON EL SISTEMA DE GRILLAS

El sistema de grillas de **Bootstrap** funciona de la siguiente manera: Cuenta con 6 puntos de interrupción o puntos de quiebre, los cuales se definen con los prefijos **xs**, **sm**, **md**, **lg**, **xl** y **xxl**. Cuenta con contenedores que centran y rellenan horizontalmente su contenido, 12 columnas flexibles, entre otros elementos.

Toda esta tecnología ya desarrollada por **Bootstrap** y que podemos utilizar a nuestro favor, incluye un diseño automático de las columnas de la cuadrícula de *flexbox*, lo que significa que puede establecer el ancho de una columna y hacer que las columnas hermanas se redimensionen automáticamente a su alrededor.

Se pueden utilizar cuadrículas predefinidas o personalizarlas.

1 de 3	2 de 3 (más ancho)	3 de 3
1 de 3	2 de 3 (más ancho)	3 de 3

```

<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col">
      1 of 3
    </div>
    <div class="col-6">
      2 of 3 (wider)
    </div>
    <div class="col">
      3 of 3
    </div>
  </div>
  <div class="row">
    <div class="col">
      1 of 3
    </div>
    <div class="col-5">
      2 of 3 (wider)
    </div>
    <div class="col">
      3 of 3
    </div>
  </div>
</div>

```

Dupdo

Para tener más información sobre este interesante tema, podemos dirigirnos directamente a la página oficial de **Bootstrap**, al apartado específico [Grid](#).