



CUE: CONTROL DE FLUJOS Y OBJETOS CON JAVASCRIPT

REBOUND EXERCISE: EL USUARIO DECIDE

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE Control de flujos y objetos con JavaScript.

EJERCICIO

Considerando los conocimientos adquiridos durante esta CUE, vamos a continuar trabajando con el menú que realizamos en la clase anterior. Vamos a hacer que el menú se repita una y otra vez hasta que el usuario ingrese la opción 7 “salir”. Mientras eso no ocurra, podrá seguir navegando por el menú.

Además, sabemos que no se puede dividir por cero, por lo que validaremos, para el caso de una división, que esta no sea por cero. Si el usuario ingreso cero, solicitaremos nuevamente que ingrese los datos.