

HINTS

APPS PARA GitHub

GitHub cuenta con aplicaciones móviles con las cuales podemos acceder a nuestros repositorios y realizar los cambios que estimemos convenientes; algunas de estas aplicaciones son [ForkHub](#), [OpenHub](#) y [GitPoint](#).

CONSOLA DE COMANDOS

Si bien existen aplicaciones bastante amigables para trabajar con **GitHub**, la línea de comandos sigue siendo lo mejor para ser más eficiente.

3D FILE VIEWER

Además de líneas de código, en **GitHub** existe un apartado en el que podemos ver y renderizar archivos 3D con la extensión **.stl**.

GIT PULL

Este comando se utiliza para descargar el contenido desde un repositorio remoto y actualizar al instante el repositorio local para reflejar ese contenido.

ALOJAMIENTO O DOMINIO

Cuando utilizamos un hosting, es decir, un alojamiento web, contratamos el servicio para que nos otorgue el alojamiento de nuestro sitio web, no así el dominio. El dominio, es decir, el nombre que colocará el usuario en la barra de direcciones se compra por separado al alojamiento. Esto significa que para disponibilizar una página web deberemos contar con el pago de un dominio y un hosting.

EXHIBICIÓN

No olvidemos que uno de los usos más útiles que le podemos dar a **GitHub Pages** es disponibilizar los trabajos que realicemos como estudiante para exponerlos a las empresas y que puedan encontrar nuestro talento.

ACTUALIZACIONES

Cada vez que realicemos actualizaciones a nuestro proyecto, bastará con actualizar el código del repositorio y automáticamente esas actualizaciones se verán reflejadas en nuestro sitio web levantado en **GitHub Pages**, sin necesidad de realizar nada más.

PUSH vs PULL

Ya vimos el funcionamiento de git push, comando con el cual enviamos la actualización desde la rama local al repositorio remoto. Git pull realiza la acción contraria. Este comando se emplea para extraer y descargar contenido desde un repositorio remoto y actualizar al instante el repositorio local y ver reflejados esos contenidos.

FETCH vs PULL

Estos comandos nos permiten mantenernos “actualizados” con los cambios que se hayan aplicado en el proyecto original, al trabajar con un clon.

Fetch nos permite comprobar los cambios que se han realizados, pero no copia archivos en nuestro clon, es decir, no realiza cambios. Es muy útil para comprobar el estado antes de hacer un pull y cambiar algún archivo en la rama.

Pull por el contrario, también comprueba estos cambios pero, en este caso, copia los cambios del repositorio remoto.

MARKDOWN

Markdown es un lenguaje de marcado ligero que facilita la aplicación de formato a un texto. Originalmente fue creado para convertir texto plano a HTML. Nos permite generar la documentación de nuestro software de manera simple y ligera. Permite construir la documentación para incluirla en cualquier servicio web.

Podemos leer más sobre [Markdown](#) en su sitio oficial.