

CUE: INTRODUCCIÓN AL GESTOR DE PAQUETES NPM

DRILLING: RECORDANDO USO DE GIT

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Introducción al gestor de paquetes NPM.

EJERCICIO

- Crea una nueva carpeta, e inicializa un nuevo repositorio de git.
- Crea un archivo .gitignore, que omita la carpeta node modules al momento de subir cambios.
- Busca en la web los paquetes más utilizados de npm, e instala los cinco primeros de la lista.
- Haz un chequeo de los cambios en tu proyecto (git status) posterior a la instalación, agrega los cambios a git, y luego realiza un commit de estos cambios.
- Elige dos paquetes de tu proyecto, y realiza una desinstalación.
- Vuelve a realizar un chequeo de los cambios luego de la desinstalación, añade los cambios, y guárdalos en el repositorio local de git.
- ¿Puedes ver cuál es el archivo que cambia cada vez que realizas una instalación o desinstalación de paquetes?

DIVIDIENDO ARCHIVOS, INSTALANDO PAQUETES

Dados los siguientes Arrays:

```
1 let autos = ["mazda", "renault", "ferrari", "mazda", "jeep",  
2 "audi", "ferrari"];
```

```
1 let animales = [  
2   {animal: 'perro', tipo: 'mascota', nombre: 'elvis'},  
3   {animal: 'tigre', tipo: 'salvaje', nombre: 'hendrix'},  
4   {animal: 'tiburon', tipo: 'salvaje', nombre: 'ray charles'},  
5   {animal: 'gato', tipo: 'mascota', nombre: 'lady gaga'}  
6 ];
```

- Inicia un nuevo proyecto con npm init, e instala el paquete lodash (<https://www.npmjs.com/package/lodash>).



- Asegúrate de que la versión del paquete lodash en package.json sea la versión “^4.17.21”.
- Crea un archivo index.js, y un archivo datos.js.
- Agrega y exporta las variables autos y animales al archivo datos.js.
- Importa las variables autos y animales dentro de tu archivo index.js.
- Utiliza la documentación de lodash (<https://lodash.com/docs/4.17.15>) para requerir el paquete, e investiga cómo implementar los métodos find() y uniq().
- Utiliza el método uniq() para obtener un Array de elementos únicos desde la variable autos, y guarda el resultado en una variable en tu archivo index.js.
- Utiliza el método find() para obtener todos los animales de tipo salvaje de la variable animales, y guarda el resultado en una variable en tu archivo index.js.
- Muestra por consola el resultado contenido en las variables creadas.