

HINTS

¿QUÉ ES UN CRUD?

CREAR, LEER, ACTUALIZAR y ELIMINAR son las siglas de CRUD. CRUD está construido sobre la base de estos cuatro comandos de base de datos. Aunque los programadores están familiarizados con este acrónimo, muchos desarrolladores de software lo consideran más como una guía porque CRUD no fue diseñado como una técnica moderna para establecer API. Después de todo, se puede rastrear hasta la base de datos. Un DRUD es más un ciclo que un sistema arquitectónico, según su definición.

Muchos protocolos y lenguajes de programación tienen su versión CRUD, con nombres y funciones ligeramente diferentes. SQL (lenguaje de consulta estructurado) es un buen ejemplo, ya que emplea Insertar, Seleccionar, Actualizar y Eliminar. Un sitio web dinámico también tiene ciclos CRUD, como un comprador en un sitio web de comercio electrónico.

Las solicitudes HTTP son las más utilizadas por las API RESTful. Las formas en que un desarrollador puede diseñar un sistema CRUD son GET, POST, PUT y DELETE, que son cuatro de los métodos HTTP más frecuentes en un entorno REST.

En un entorno REST, aquí se explica cómo usar CRUD:

- **Crear:** Utilice el método HTTP POST para crear un recurso en un entorno REST.
- **Leer:** Utilice el método GET para leer un recurso. La lectura de datos de un recurso los recupera sin cambiar nada.
- **Actualizar:** Para realizar cambios en un recurso, utilice el método PUT.
- **Borrar:** Utilice el método DELETE para eliminar un recurso del sistema.