

CUE: INTRODUCCIÓN A NODE Y PRIMER PROGRAMA

DRILLING: REPASANDO PETICIONES HTTP

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Introducción a Node y primer programa.

INSTRUCCIONES:

Considerando los conocimientos respecto a las peticiones HTTP, el modelo cliente servidor, y entendiendo que Node js puede tener la funcionalidad de servidor http.

Dibuja un diagrama de flujo, partiendo desde que un usuario inicia una petición HTTP al servidor (desde el clic en un botón o link), hasta la respuesta del servidor de vuelta al usuario. Considera en él, que la petición hace una llamada a la base de datos, y que ésta puede tardar un tiempo, por lo tanto, también debes especificar los pasos que ocurren durante la acción.

Incluir:

- Acción de usuario o cliente.
- Petición HTTP.
- Recepción en servidor.
- Consulta a base de datos.
- Código que involucra la espera de la respuesta.
- Recepción de Respuesta HTTP.

REVISIÓN DE CICLOS Y ARRAY METHODS DE JAVASCRIPT

Utiliza un ciclo for o un ciclo while, para que en cada iteración se elimine el ultimo ítem de un Array, y luego imprima los ítems restantes; cuando el Array llegue a cero, romper ciclo y enviar mensaje por consola advirtiéndolo que ya no quedan ítems en éste. Puedes utilizar el Array resultante del ejercicio usado en el REBOUND.