

CUE: ACTUALIZACIONES A ECMAScript

DRILLING: CELULAR

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Actualizaciones a ECMAScript.

INSTRUCCIONES:

- Comienza un nuevo proyecto con `npm init`, instalando los paquetes `moment` y `lodash`.
- Revisa la documentación para saber cómo requerirlos en tu programa. Asegúrate de utilizar la palabra clave `constant`.
- Crea un nuevo archivo llamado `celular.js`, que contenga y exporte un objeto. El objeto debe tener como contenido pares llave - valor de, por lo menos, cinco características de tu celular, más un sexto ítem que contenga una fecha generada por `moment`.
- Importa el objeto en tu archivo `index.js`, utilizando la desestructuración de objetos.
- Crea una función que muestre por pantalla la descripción de tu celular, utilizando `template literals`, y las variables recogidas del objeto importado desde el archivo `celular.js`.
- Crea una copia del objeto en `celular.js`, y actualiza dos de sus propiedades utilizando el `spread operator`.
- Escribe un ejemplo de función de callback (puedes utilizar las revisadas en el primer y segundo CUE), pero esta vez utilizando la sintaxis de función de flecha.