

HINTS

PÁGINA WEB V/S SITIO WEB

Una página web es un solo documento al que se accede en Internet, con una sola **URL**, mientras que un sitio web es «el libro entero» compuesto por varias páginas web.

NOMBRAR AL ARCHIVO PRINCIPAL COMO INDEX

Cuando se ingresa nuestro sitio web a un servidor, este por defecto buscará la página inicial con el nombre de *index*. Además, de esta forma será mejor posicionado en los buscadores. Producto de esto, se llegó al consenso de llamarlo así.

RUTA RELATIVA Y RUTA ABSOLUTA

La ruta o *path* es aquel espacio en el cual se indica la dirección a las que tiene que ir el navegador cuando hacemos clic sobre un enlace. Existen dos tipos de rutas:

Ruta absoluta: es aquella que incluye el nombre del dominio. Son las mejor entendidas por los usuarios, ya que en ellas se indica la **URL** completa.

Las rutas absolutas las utilizamos cuando queremos enlazar algún recurso que se encuentra hospedado en otra máquina o en otra web.

http://www.mipagina.com/img/mi_imagen.jpg

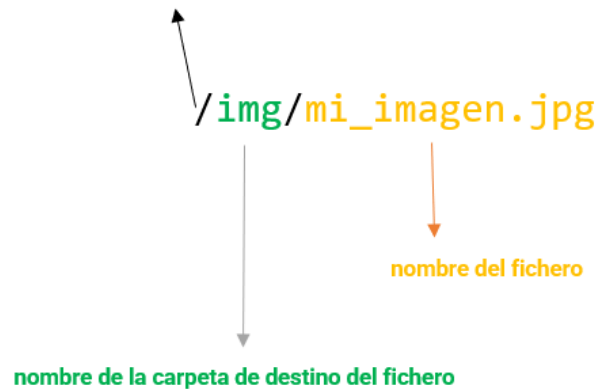


↓ tipo de enlace ↓ nombre del dominio ↓ nombre de la carpeta de destino del fichero ↓ nombre del fichero

Ruta relativa: Esta ruta solo indica el orden de directorios. Es el tipo de ruta más utilizado y recibe este nombre porque hace referencia a un archivo o directorio en relación con la posición actual donde nos encontremos.

Muy utilizado para los archivos que se encuentran de manera local en nuestro directorio.

Referencia al directorio raíz



HACER REFERENCIA A ENLACES DENTRO DE LA MISMA PÁGINA

Para realizar enlaces dentro de la misma página, podremos hacer referencias a los id (identificadores únicos de un elemento), haciendo que, al clicar el enlace, el usuario sea redirigido a algún lugar específico de nuestro sitio web.

```
1 <body>
2   <a href="#mi_enlace" title="leeme">Enlace a página externa</a>
3
4   <div id="mi_enlace">
5     <p>Mi contenido</p>
6   </div>
7 </body>
```

AGREGAR ARCHIVO AL EDITOR

Además de incorporar una carpeta usando **file -> add folder**. Puedes también arrastrar el documento hasta el editor y funcionará de la misma forma.

COMENTARIOS

En los archivos HTML puedes realizar comentarios. Los comentarios son líneas de código que no son leídas por el navegador al momento de mostrar el contenido de la página web y sirven para guiarte en el trabajo y guiar a otros desarrolladores. La sintaxis es la siguiente:

```
1 <!-- Esto es un comentario -->
```

TIPO DE DOCUMENTO

Al crear el tipo de documento, basta con que coloques la extensión del documento y automáticamente el editor de código entiende que tipo es y lo puedes comenzar a editar. Te lo mostrará también con un icono para reconocerlo:



ETIQUETA STRONG

La etiqueta `` nos permitirá marcar con énfasis una palabra. Por ejemplo, al escribir un párrafo normal, tendremos el siguiente resultado:

```
1 <p>Haremos énfasis en esta palabra</p>
```

Haremos **énfasis** en esta palabra

Para destacar una palabra usaremos **Strong**.

```
1 <p>Haremos <strong>énfasis</strong> en esta palabra</p>
```

Haremos **énfasis** en esta palabra

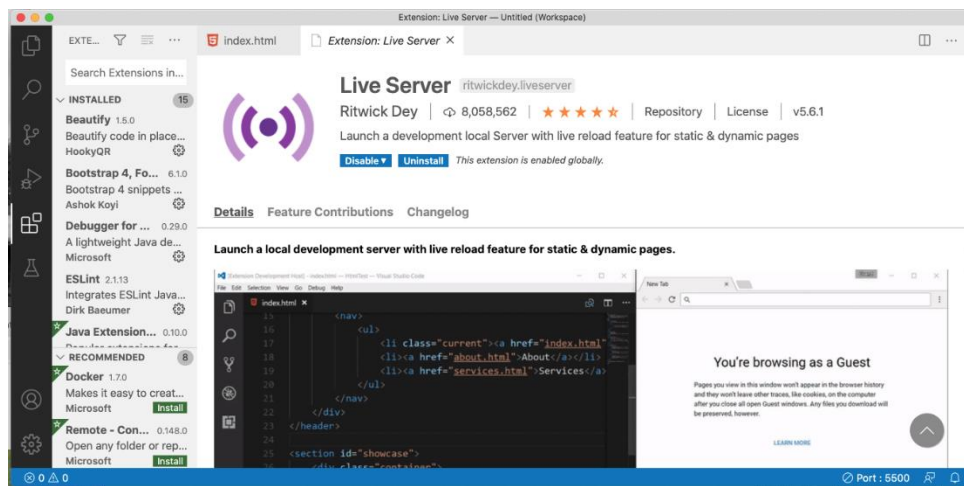


XHTML

(*Extensible Hypertext Markup Language*) es un lenguaje de marcado que te permite editar webs. Está basado en **HTML 4**.

EXTENSIÓN LIVE SERVER

Esta extensión se puede instalar en **Visual Studio Code** y cumple la función de refrescar la pestaña del navegador cada vez que se guarde un cambio en el documento **HTML**.



ROL DEL NAVEGADOR

Los navegadores web son programas que permiten ver información contenida en una página web. Cuando trabajamos con HTML, CSS y JavaScript el navegador web, a través de su herramienta de “inspección de elementos”, nos permite no solo visualizar el contenido de la página o sitio web que estamos desarrollando, si no, ver su código fuente y manipularlo de manera transitoria. Además, nos

permite realizar inspecciones del código (debug), ver los códigos de respuesta al consumir APIs, y trabajar en si con JavaScript vanilla sin tener la necesidad de instalar nada.

POR QUE INSTALAR UN EDITOR DE TEXTO

Al desarrollar nuestras páginas web con HTML o JS, podríamos trabajar sin un editor de texto como Visual Studio Code (el que recomendamos para el desarrollo de este Drill), Atom o Sublime Text y escribir nuestras sentencias en, por ejemplo, un block de notas, sin embargo, esto implica un desarrollo mucho más laborioso, teniendo que escribir todo desde la memoria y sin ninguna ayuda.

Visual Studio Code, por su parte, nos da la posibilidad de aventajarnos a aquellas cosas y, por ejemplo, autocompletar nuestras sentencias con solo ingresar una frase.

Por ejemplo, si queremos escribir la estructura básica de un documento HTML, Visual Studio Code nos permite autocompletarla con solo ingresar "HTML" y seleccionar "html5".

Además de eso, Visual Studio Code trae una terminal integrada, una amplia variedad de plugins que pueden ser incorporados para dar mayores facilidades, cambios de idioma para adaptarlo al que más nos acomode, una interfaz gráfica amigable, es gratuito, cuenta con gran documentación y esta disponible para los sistemas operativos Windows, Linux y Mac.

Para conocer más sobre este editor de texto, podemos leer su [documentación](#).