

TEXT CLASS REVIEW

TEMAS A TRATAR EN EL CUE

- Historia de JavaScript.
- Sintaxis y tipos de datos.
- Variables.
- Conversión de tipo de variable.
- Operadores aritméticos.
- Desplegando información en JavaScript (Outputs).

JavaScript es uno de los principales lenguajes de programación, utilizados para desarrollar sitios web. Mientras que HTML y CSS dan estructura y estilo, éste permite agregar funcionalidad y comportamiento. De esta manera, se abre la posibilidad de que los visitantes de un sitio consuman el contenido de forma mucho más interactiva.

Es un lenguaje enfocado, principalmente, del lado del cliente; lo que significa que se ejecuta en tu computadora dentro del navegador. Sin embargo, la introducción de entornos de ejecución como Node.js, ha permitido que JavaScript también se ejecute en el lado de servidores.

ORÍGENES E HISTORIA DE JAVASCRIPT

De principios a mediados de la década de 1990, fue un momento importante para el Internet, pues corporaciones de tecnología como Netscape y Microsoft, estaban en medio de guerras de navegadores, con Navigator de Netscape, e Internet Explorer de Microsoft enfrentados cara a cara. En septiembre de 1995, un programador de Netscape llamado Brendan Eich, desarrolló un nuevo lenguaje de programación en tan solo 10 días. Originalmente, se llamaba Mocha, pero rápidamente se conoció como LiveScript y, más tarde, JavaScript; este cambio de nombre coincidió aproximadamente con la adición de Netscape para la tecnología Java en su navegador web Netscape Navigator.

En cuanto a su nombre, JavaScript no tiene nada que ver con el lenguaje Java en sí, pues no hay absolutamente ninguna correlación. Pero, es un hecho conocido que JavaScript se inspiró en Java, junto con Scheme, y los lenguajes de auto-programación. En sí, el nombre era simplemente una estrategia de

marketing completamente transparente para ganar aceptación, dado que Java era uno de los lenguajes más populares de la época.

SINTAXIS

Según la *Seaver College of Science and Engineering*, se conoce como: “el conjunto de reglas que definen qué arreglos de símbolos comprende a programas estructuralmente legales.” Podrás encontrar más información [aquí](#). En otras palabras, la sintaxis es el conjunto de reglas que establece el uso correcto de un lenguaje; una de estas reglas, es que se debe escribir el código de JavaScript en un archivo HTML, dentro de las etiquetas “<script></script>” para incrustarlo (*la traducción de la palabra en inglés “embed”*) en el lado del cliente.

VARIABLES

En JavaScript, se distinguen dos tipos de valores que podemos utilizar, son: los valores fijos, llamados *literales*; y los valores variables, llamados *variables*.

En contraste con otros lenguajes de programación, JavaScript no considera el tipo de dato al momento de declarar un valor como una variable, dado que no existe un pre-requisito de establecer el tipo de dato al momento de declararla.

TIPOS DE DATOS

Las variables de JavaScript pueden contener muchos tipos de datos, incluyendo: números, Strings y objetos. Éstos son considerados dinámicos, pues permiten que una variable pueda contener distintos tipos de datos. En sí, se pueden categorizar en: “primitivos” o “simples”; y “no primitivos” o “complejos”.

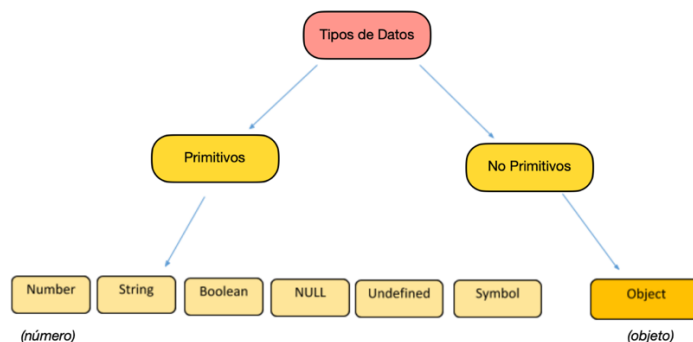


Imagen 1 Tipos de datos que se pueden utilizar en JavaScript.

CONVERSIÓN DE TIPO DE VARIABLE

Cómo hemos establecido, ya que los tipos de datos son dinámicos, permiten que las variables puedan cambiarlos de manera sencilla; pero JavaScript también ofrece una gama de métodos, que nos permiten cambiar de un tipo de dato a otro. Un recurso que nos puede servir para apreciar la sencillez de JavaScript al convertir distintos tipos de datos, es la tabla de conversión en el siguiente [enlace](#).

OPERADORES ARITMÉTICOS Y CÓMO EXPRESAR IGUALDAD

JavaScript es completamente compatible con todos los símbolos que representan operaciones aritméticas, pero en contraste con otros idiomas, tiene más de una forma para expresar igualdad, y cada una de éstas tiene su función diferente, por lo que será útil para aprender las diferencias.

OUTPUTS

Que en castellano se podría traducir a “salidas”, son aquellos métodos que permiten visualizar o desplegar información sobre el código JavaScript. Como se había establecido previamente, JavaScript permite agregar funcionalidad a un HTML, e incluso contenido de manera dinámica, es decir, a introducir elementos que no fueron codificados previamente.