



## CUE: INTRODUCCIÓN AL GESTOR DE PAQUETES NPM

### REBOUND EXERCISE: INSTALANDO PAQUETES, INICIANDO PROYECTO NPM Y DIVIDIENDO ARCHIVOS

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Introducción al gestor de paquetes NPM.

#### EJERCICIO

- Entra al sitio <https://www.npmjs.com/>, busca el paquete nodemon, y lee la documentación.
- En la barra de búsqueda de npm, ubica el término fake data. Con éste encontrarás paquetes que generan data de pruebas. Instala, al menos, dos paquetes que generen datos falsos, y usando la documentación, intenta hacer uso de éstos en un programa nodejs.
- Crea un nuevo proyecto con el comando npm init, que contenga un archivo index.js, un archivo utils.js, y un archivo config.js.
- En el archivo utils.js, crea una función que devuelva la concatenación de dos cadenas de texto, o el largo de caracteres resultante de la concatenación de las dos cadenas de texto, dependiendo de un valor booleano.
- En el archivo config.js, crea una variable de tipo booleana, expórtala, y haz uso de ella en la función creada en el archivo utils.js, para definir si la función retornará las cadenas de texto concatenadas, o el largo de caracteres de la concatenación.
- Instala en tu proyecto el paquete Nano ID (<https://www.npmjs.com/package/nanoid>), y lee la documentación para generar dos id diferentes (<https://github.com/ai/nanoid#js>), guarda cada valor en una variable independiente.
- Exporta la función de tu archivo utils.js, e invócala en tu archivo principal index.js utilizando los dos id generados.
- Cambia el valor de la variable booleana en el archivo config.js, para variar el resultado de tu programa.