



## **CUE: DEBUGGING E INTRODUCCIÓN AL TESTING**

### **DRILLING: UTILIZANDO BLOQUES IF**

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Debugging e Introducción al Testing.

#### **EJERCICIO:**

El código del servidor funciona con bloques if para definir las acciones que tomará el programa, dependiendo de la ruta y el método. Debido a que son solo bloques if, sin un else if, no tenemos forma de establecer una respuesta, en caso de que alguien consulte una ruta inexistente en nuestro servidor.

- Concatena los bloques if usando else-if, y añade un bloque else, para definir una ruta por defecto.
- Utilizando el servidor con la ruta `"/autos"` habilitada, crea un `"switch-case"` para definir la entrada a las acciones de tu programa, dependiendo de si la URL consultada es `"/comics"` o `"/autos"`. Dentro de cada case, se encontrará el bloque if else dependiendo del verbo HTTP consultado.
- Respecto al punto anterior, añade un test para realizar la consulta a una ruta no implementada.