



HINTS

AGREGAR ATRIBUTO A UN OBJETO

Cuando trabajamos con objetos, definimos sus atributos, pero siempre se pueden agregar nuevas propiedades o atributos al objeto previamente definido.

Definamos una función constructora y dos objetos con ella:

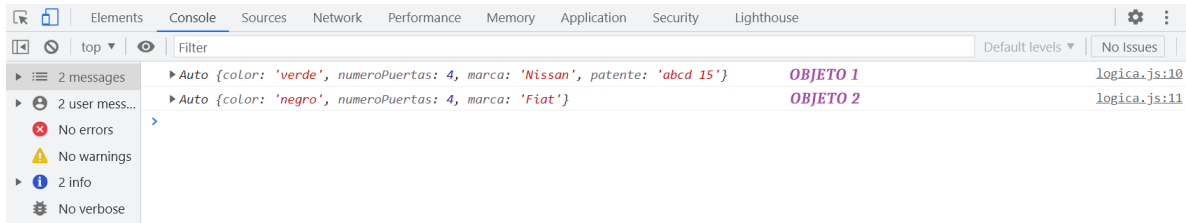
```
1 function Auto(color, numeroPuertas, marca) {  
2     this.color = color;  
3     this.numeroPuertas = numeroPuertas;  
4     this.marca = marca;  
5 }  
6  
7 var auto1 = new Auto("verde", 4, "Nissan");  
8 var auto2 = new Auto("negro", 4, "Fiat");
```

Finalmente, al objeto **auto1** le agregaremos un nuevo atributo.

```
1 auto1.patente = "abcd 15";
```

Imprimamos ambos objetos y veamos que obtenemos:

```
1 console.log(auto1);  
2 console.log(auto2);
```



Al agregar un atributo al objeto **auto1**, este se agrega solo al objeto que indicamos y no afecta al resto de objetos.

FOR OF

Dentro de **for**, existe **for of** que ejecuta un bloque de código para cada elemento de un objeto iterable.

```
1 var arreglo = [5,10,15];  
2 for(let valor of arreglo) {  
3     console.log(valor);  
4 }
```

Dando como resultado:

