

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

DLA SYSTEMU DO REZERWACJI MIEJSC HOTELOWYCH

WERSJA 2.0

Dokument został opracowany na podstawie rzeczywistej specyfikacji systemu do rezerwacji miejsc hotelowych oraz jego dokumentacji, według szablonu i instrukcji pt. „Specyfikacja wymagań dla systemów informatycznych”.

Autorzy: Patryk Góra(koordynator), Jakub Gołębiowski, Filip Wawrzyniak, Krzysztof Lisowski, Marta Bubel.

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

HISTORIA ZMIAN DOKUMENTU

Osoba	Data	Komentarz	Wersja
Patryk Góra	25.03.20	Pierwsza wersja końcowa	1.0
Filip Wawrzyniak	29.03.20	Uzupełnienie procesów i reguł biznesowych	1.1
Filip Wawrzyniak	30.03.20	Uzupełnienie procesów poza-funkcjonalnych	1.1
Krzysztof Lisowski	30.03.20	-Poprawa stylu części tekstu i kilku błędów Zmiany części tekstu -Dodanie ograniczeń -Dodanie spostrzeżeń do zmian w wymaganiach funkcjonalnych	1.2
Patryk Góra Krzysztof Lisowski Marta Bubel Filip Wawrzyniak Jakub Gołębiowski	31.03.20	Poprawki do dokumentacji.	1.2.1
Patryk Góra	31.03.20	-Dodano przypadek użycia „Wyświetl dane rezerwacji”	1.3
Patryk Góra Filip Wawrzyniak	31.03.20	-Dodano przypadki użycia „Logowanie użytkownika” oraz „Autoryzacja procesu logowania”	1.4
Patryk Góra Krzysztof Lisowski Marta Bubel Filip Wawrzyniak Jakub Gołębiowski	01.04.20	Dodanie diagramów UML do przypadków użycia	1.5
Filip Wawrzyniak	05.04.20	Uzupełnienie Obiektów Biznesowych Aktualizacja Procesów Biznesowych	1.5.1
Patryk Góra Krzysztof Lisowski Marta Bubel Filip Wawrzyniak Jakub Gołębiowski	07.04.20	Stworzenie diagramu klas UML.	1.5.2
Patryk Góra Krzysztof Lisowski Marta Bubel Filip Wawrzyniak Jakub Gołębiowski	19.04.20	Uwagi prowadzącego, dodanie diagramów sekwencyjnych UML.	1.6
Patryk Góra Krzysztof Lisowski Marta Bubel Filip Wawrzyniak Jakub Gołębiowski	04.06.20	Ostatnie poprawki. Finalizacja dokumentacji. Usprawnienie diagramu klas UML i wstawienie go do dokumentacji.	2.0

SPIS TREŚCI

1.	<i>Wprowadzenie</i>	4
1.1.	<i>Cel dokumentu</i>	4
1.2.	<i>Przyjęte zasady w dokumencie</i>	4
1.3.	<i>Zakres produktu</i>	7
1.4.	<i>Literatura i załączniki</i>	8
2.	<i>Opis ogólny</i>	9
2.1.	<i>Perspektywa produktu</i>	9
2.2.	<i>Funkcje produktu</i>	9
2.3.	<i>Ograniczenia</i>	10
2.4.	<i>Dokumentacja użytkownika</i>	12
2.5.	<i>Założenia i zależności</i>	13
	<i>Założenia</i>	13
	<i>Zależności</i>	14
3.	<i>Model procesów biznesowych</i>	15
3.1.	<i>Aktorzy i charakterystyka użytkowników</i>	15
3.2.	<i>Obiekty biznesowe</i>	16
3.3.	<i>Procesy biznesowe</i>	17
3.4.	<i>Reguły biznesowe</i>	20
4.	<i>Wymagania funkcjonalne</i>	23
4.1.	<i>Wymagania funkcjonalne dla klienta motelu (HO-K-RP)</i>	23
4.1.1.	<i>Opis i priorytet</i>	23
4.1.2.	<i>Przypadki użycia</i>	23
4.1.3.	<i>Specyficzne wymagania</i>	28
4.3.	<i>Wymagania funkcjonalne dla pracownika hotelu (HO-P-ZK)</i>	29
4.3.1.	<i>Opis i priorytet</i>	29
4.3.2.	<i>Przypadki użycia</i>	29
4.3.3.	<i>Specyficzne wymagania</i>	39
4.4.	<i>Wymagania funkcjonalne dla administratora hotelu (HO-A-ZP)</i>	40
4.4.1.	<i>Opis i priorytet</i>	40
4.4.2.	<i>Przypadki użycia</i>	40
4.4.3.	<i>Specyficzne wymagania</i>	45
5.	<i>Diagram klas</i>	63

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

1. WPROWADZENIE

1.1. CEL DOKUMENTU

Dokument ma na celu pomoc w zrozumieniu oczekiwań klienta oraz podanie przybliżonego finalnego wyglądu oraz wykazu funkcji niezbędnych do prawidłowego funkcjonowania programu.

W dokumencie przedstawiono wymagania dla systemu do rezerwacji miejsc hotelowych

Dokument przeznaczony jest dla koordynatora przedmiotu pt. „Inżynieria Oprogramowania” realizowanym na wydziale Fizyki i Informatyki Stosowanej.

1.2. PRZYJĘTE ZASADY W DOKUMENCIE

Śledzenie zmian dokumentu:

Historia zmian dokumentu znajduje się w tabeli na 2 stronie specyfikacji. Historia zmian przedstawiona jest w odwrotnym do chronologicznego porządku (ostatnie zmiany, góra tabelki).

Odnośniki w tekście:

W tekście wymagań zostaną umieszczone odwołania do opisu struktur danych, innych wymagań, przypadków użycia itd.

Tekst odwołania zostanie wyróżnione kursywą np. *HO-1*. W wersji elektronicznej istnieje możliwość bezpośredniego przejścia do wskazywanego elementu.

Opis modułu funkcjonalnego:

Opis poszczególnych modułów funkcjonalnych będzie składał się z trzech podrozdziałów:

- Opis i priorytet modułu,
- Przypadki użycia – lista przypadków użycia poprzedzona diagramem przypadków użycia prezentującym zależności pomiędzy przypadkami użycia danego modułu (oraz ich powiązania z przypadkami użycia pochodzącymi z innych modułów),
- Specyficzne wymagania funkcjonalne – wymagania w postaci tekstowej uzupełniające wymagania w postaci przypadków użycia.

Opis wymagań dokumentacji użytkownika:

Wymagania odnośnie dokumentacji użytkownika (rozdział 2.4), będą prezentowane według wzoru umieszczonego poniżej.

Nazwa:	<nazwa dokumentu>
Opis zawartości:	<opis zawartości dokumentu (np. spis treści)>
Standard:	<lista standardów, z którymi ma być zgodna dokumentacja>
Format:	<format na przykład elektroniczny oraz tekstowy>
Język:	<język, w jakim ma zostać przygotowana dokumentacja>

Opis aktorów:

Charakterystyka poszczególnych aktorów przedstawiona w rozdziale 3.1, będzie umieszczona w następującej tabeli:

ID: <identyfikator>
Nazwa: <nazwa aktora>
Opis: <opis aktora>

Obiekty biznesowe:

Charakterystyka poszczególnych obiektów biznesowych przedstawionych w rozdziale 3.2, będzie umieszczona w następującej tabeli:

Nazwa: <nazwa obiektu biznesowego>
Opis: <opis obiektu biznesowego>

Reguły biznesowe:

Reguły biznesowe (rozdział 3.4) będą opisywane według następującego wzoru:

ID	Definicja reguły	Typ	Zmienność
<id>	<treść reguły>	<fakt, ograniczenie, wyzwalacz, wniosek, obliczenia>	<dynamiczna, statyczna>

Przypadki użycia:

Do opisu przypadków użycia będą wykorzystywane trzy rodzaje tabel przedstawionych poniżej.

ID:	<identyfikator>
Nazwa:	<nazwa przypadku biznesowego>
Aktorzy główni:	<lista aktorów>
Aktorzy pomocniczy:	<lista aktorów>
Poziom:	<Biznesowy, Użytkownika, Pod-funkcji>
Opis:	<opis przypadku użycia>
Wyzwalacze:	1. <lista wyzwalaczy powodujących rozpoczęcie realizacji przypadku użycia>
Warunki początkowe:	1. <lista warunków, które powinny być spełnione podczas uruchomienia przypadku użycia>
Warunki końcowe:	1. <lista warunków, które powinny być prawdziwe po zakończeniu realizacji przypadku użycia>
Dokumenty wejściowe:	1. <lista dokumentów, które są dostępne przed rozpoczęciem procesu>
Dokumenty wyjściowe:	1. <lista dokumentów, które powstają w wyniku realizacji procesu>
Prolog:	1. <sekwencja kroków obrazująca czynności poprzedzające wykonanie procesu biznesowego>
Scenariusz Główny:	1. <najbardziej typowy scenariusza osiągnięcia celu>

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

Scenariusze alternatywne i rozszerzenia: <alternatywne scenariusze osiągnięcia celu>
Wyjątki: <opis sytuacji wyjątkowych i ich obsługi>
Dodatkowe wymagania: <dodatkowe wymagania dotyczące przypadku użycia>

ID:	<identyfikator>		
Nazwa:	<nazwa przypadku użycia>		
Aktorzy główni: <lista aktorów>			
Aktorzy pomocniczy: <lista aktorów>			
Poziom: <Biznesowy, Użytkownika, Pod-funkcji>		Priorytet: <priorytet>	
Opis: <opis przypadku użycia>			
Wyzwalacze: 1. <lista wyzwalaczy powodujących rozpoczęcie realizacji przypadku użycia>			
Warunki początkowe: 1. <lista warunków, które powinny być spełnione podczas uruchomiania przypadku użycia>			
Warunki końcowe: 1. <lista warunków, które powinny być prawdziwe po zakończeniu realizacji przypadku użycia>			
Scenariusz Główny: 1. <najbardziej typowy scenariusza osiągnięcia celu>			
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia: <alternatywne scenariusze osiągnięcia celu>			
Wyjątki: <opis sytuacji wyjątkowych i ich obsługi>			
Dodatkowe wymagania: <dodatkowe wymagania dotyczące przypadku użycia>			

ID:	<identyfikator>		
Nazwa:	<nazwa przypadku użycia>		
Aktorzy główni: <lista aktorów>			
Aktorzy pomocniczy: <lista aktorów>			
Poziom: <Biznesowy, Użytkownika, Pod-funkcji>		Priorytet: <priorytet>	
Opis: <opis przypadku użycia>			
Wyzwalacze: 1. <lista wyzwalaczy powodujących rozpoczęcie realizacji przypadku użycia>			
Warunki początkowe: 1. <lista warunków, które powinny być spełnione podczas uruchomiania przypadku użycia>			
Warunki końcowe: 1. <lista warunków, które powinny być prawdziwe po zakończeniu realizacji przypadku użycia>			
Scenariusz Główny: 1. <najbardziej typowy scenariusza osiągnięcia celu>			

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

Scenariusze alternatywne: <alternatywne scenariusze osiągnięcia celu>
Rozszerzenia: <scenariusze rozszerzające>
Wyjątki: <opis sytuacji wyjątkowych i ich obsługi>
Dodatkowe wymagania: <dodatkowe wymagania dotyczące przypadku użycia>

ID:	<identyfikator>		
Nazwa:	<nazwa przypadku użycia>		
Aktorzy główni:	<lista aktorów>		
Aktorzy pomocniczy:	<lista aktorów>		
Poziom:	<Biznesowy, Użytkownika, Pod-funkcji>	Poziom:	<Biznesowy, Użytkownika, Pod-funkcji>
Opis:	<opis przypadku użycia>		
Dodatkowe wymagania:	<dodatkowe wymagania dotyczące przypadku użycia>		

Specyficzne wymagania funkcjonalne

Dodatkowe wymagania funkcjonalne zostaną opisane z wykorzystaniem tabeli przedstawionej poniżej.

ID	Wymaganie	Priorytet
<id>	<treść reguły>	<priorytet>

Wymagania poza-funkcjonalne:

Poszczególne wymagania poza-funkcjonalne będą zapisane przy użyciu wzorca umieszczonego poniżej.

ID:	<identyfikator>
Nazwa:	<nazwa wymagania poza-funkcjonalnego>
Priorytet:	<priorytet wymagania>
Opis:	<pełna treść wymagania>

1.1. ZAKRES PRODUKTU

Celem przedsięwzięcia jest zbudowanie systemu do rezerwacji miejsc hotelowych (HO) służąca do znaczącego ułatwienia zarządzania hotelem poprzez:

- Oszczędzenie czasu (wszystkie dane hotelu: ewidencja pokoi, rezerwacji, pobyków, gości, miejsc parkingowych, pracowników hotelu będą zawarte w aplikacji w wersji elektronicznej).
- Prostota w rezerwacji miejsca w hotelu dla klientów.
- Prostota w korzystaniu z bazy danych hotelu (tylko dla pracowników i administratorów hotelu).

1.1. LITERATURA I ZAŁĄCZNIKI

- “UML przewodnik użytkownika” fragment – Materiały – UML Przypadki użycia Teoria - Grafy Booch, Jamek Rumbaugh, Ivar Jacobson
- How to create Activity Diagrams - <https://www.youtube.com/watch?v=8g6Oy2ALBbM>
- Co to jest Diagram klas - <http://www.agilemodeling.com/artifacts/classDiagram.htm>
- Jak pracować w StarUML z diagramem klas - <https://www.youtube.com/watch?v=O3o9oOWBwb0>
- Co to jest Diagram klas - <https://www.p-programowanie.pl/uml/diagramy-klas-uml/>
- Co to jest Diagram klas - <http://zasoby.open.agh.edu.pl/~09sbfraczek/diagram-klas%2C1%2C11.html>

2. OPIS OGÓLNY

2.1. PERSPEKTYWA PRODUKTU

W założeniu system do rezerwacji miejsc hotelowych będzie stroną internetową znajdującą się na serwerze. Zostanie ona połączona z bazą danych klientów właściciela hotelu. Będzie ona przeznaczona zarówno dla dorosłych i osób powyżej 16 roku życia. Aplikacja będzie podzielona na trzy wersje:

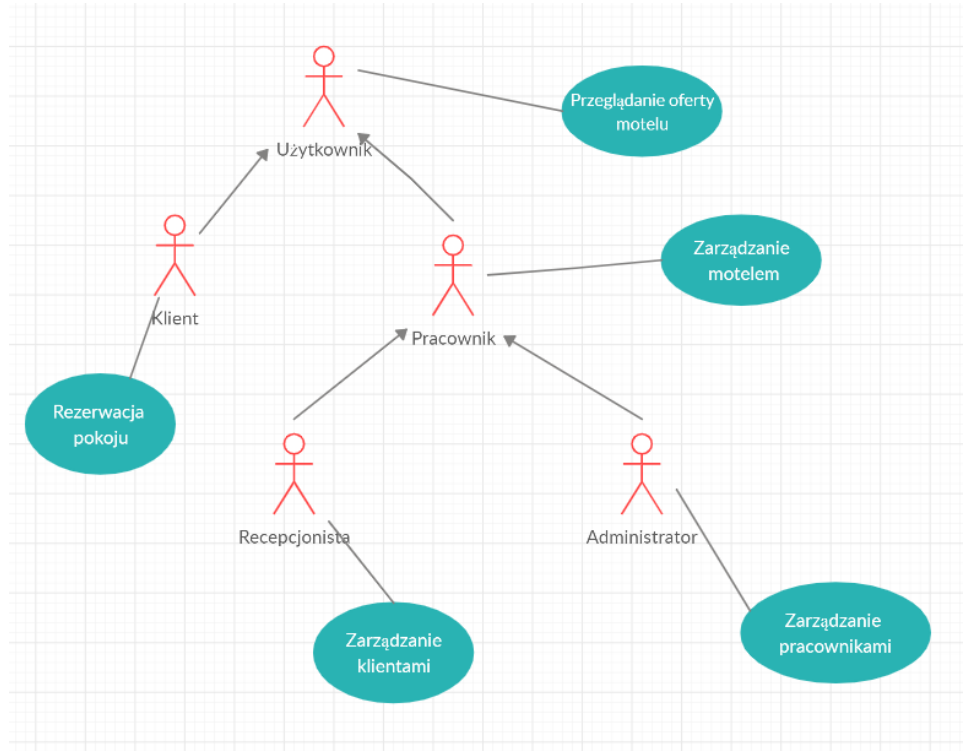
1. **Wersję kliencką.**
2. **Wersję pracowniczą (dla recepcjonisty).**
3. **Wersję administracyjną.**

Wybór wersji będzie możliwy od razu po otwarciu aplikacji.

- **Wersja kliencka** – korzystać z niej będzie mógł każdy użytkownik. Użytkownik w tej wersji będzie miał dostęp do przeglądania oferty hotelu. Jeżeli użytkownik wyrazi zainteresowanie hotelem i będzie chciał on zarezerwować tam miejsce to po wybraniu opcji rezerwacji pokoju zostanie on przekierowany na odpowiednią stronę w której będzie on miał wybór pokoju który użytkownik będzie chciał zarezerwować (użytkownik będzie miał też opcję dokładniejszego określenia ilu osobowy ma być to pokój), po wybraniu pokoju następuje przeniesienie do strony w której użytkownik będzie mógł określić datę rezerwacji wybranego pokoju, na sam koniec zostanie użytkownik przeniesiony na stronę na której będzie on mógł dokonać ostatecznej płatności za rezerwację. Po tej operacji dane rezerwacji użytkownika zostaną wysłane na podany przez klienta adres e-mail i zapisane w bazie danych oraz zostanie wygenerowany numer rezerwacji.
- **Wersja pracownicza** – korzystać z niej będą mogli tylko pracownicy hotelu, po wybraniu owej wersji, pracownik w celu weryfikacji będzie musiał zalogować się do systemu poprzez podanie swojego numeru identyfikatora, jeżeli będzie się on zgadzał z numerem umieszczonym w bazie danych, to pracownik będzie miał dostęp do wersji pracowniczej. W tej wersji pracownik będzie miał dostęp do bazy danych hotelu zawierającej ewidencje pokoi, rezerwacji, pobyków, gości, miejsc parkingowych. Będzie miał on możliwość kontrolowania, m.in.: ile pokoi jest w danej chwili wolnych, ile osób złożyło rezerwację, ilu klientów obecnie przebywa w hotelu, ile miejsc parkingowych jest obecnie zajętych. Po skończonej pracy, pracownik hotelu ma obowiązek wylogowania się z systemu, w tym celu po wciśnięciu opcji „wyloguj z systemu” ponownie podaje on swój numer identyfikatora.
- **Wersja administracyjna** – Korzystać z niej będą mogli tylko wykwalifikowani pracownicy, po wybraniu owej wersji administrator w celu weryfikacji będzie musiał zalogować się do systemu poprzez podanie specjalnego numeru identyfikacyjnego oraz hasła. W tej wersji administrator będzie miał dostęp do bazy danych hotelu zawierającą ewidencję pracowników hotelu: ich ogólną ilość, stan obecnego zalogowania. Będzie miał on możliwość kontrolowania, m.in.: ilu pracowników hotelu jest obecnie zarejestrowanych w bazie danych, oraz czy pracownik jest obecnie zalogowany do

systemu. Po skończonej pracy, administrator hotelu ma obowiązek wylogowania się z systemu.

RYSUNEK 1 DIAGRAM GENERALIZACJA AKTORÓW DLA SYSTEMU HO



1.1. FUNKCJE PRODUKTU

Podstawowym zakresem funkcjonalności Systemu do rezerwacji miejsc hotelowych będzie możliwość rezerwacji pokoi hotelowych dla klienta, oraz dla pracownika: możliwość kontrolowania danych rezerwacyjnych klientów, dla administratora: możliwość kontrolowania ewidencji pracowników.

W celu zapewnienia bezpieczeństwa klient będzie mógł zarezerwować pokój wtedy i tylko wtedy jeżeli będzie miał on ukończone przynajmniej 16 lat. Pracownicy i Administratorzy za to w celu dostania się do odpowiednio wersji pracowniczej oraz administracyjnej systemu będą musieli podać swoje dane logowania, dla pracownika jest to tylko numer identyfikatora, a dla administratora jest to numer identyfikatora oraz hasło.

W celu zachowania bezpieczeństwa danych klientów oraz pracowników, głównym nadzorem bazy danych będzie sprawował administrator systemu (właściciel hotelu) oraz osoby przez niego upoważnione. Dane klientów zostaną usunięte z bazy po określonym czasie zapisanym w regulaminie hotelu.

1.2. OGRANICZENIA

System do rezerwacji miejsc hotelowych posiada jedno znaczące ograniczenie: Dostępność do internetu oraz działające serwery strony internetowej w celu dokonania rezerwacji oraz wpłacenia ewentualnej zaliczki. Ograniczeniem związanym z rejestracją jest ukończenie szesnastego roku życia przez klienta.

ZGODNOŚĆ Z AKTAMI PRAWNYMI

Wszelkie sprawy nieunormowane w aplikacji lub regulaminie hotelu reguluje kodeks cywilny.

Strona internetowa, rezerwacja jak i przetrzymywanie bazy danych klientów oraz pracowników są zgodne z wymaganiami rodo.

SYSTEM ZARZĄDZANIA BAZĄ DANYCH

Baza danych klientów jak i pracowników, znajdować się będzie w chmurze serwera strony. Dostęp do niej posiadać może tylko właściciel hotelu wraz z upoważnionymi pracownikami.

STRONA INTERNETOWA

Strona zapisana została w wersji html 5 i Bootstrap-ie 4. Wymagany punktem korzystania z niej jest stały dostęp do internetu w trakcie używania aplikacji. Strona internetowa działa w każdej z popularnych przeglądarek m.in.: Firefox, Chrome, Opera.

WYMAGANY SPRZĘT

Do wymaganego sprzętu umożliwiającego korzystanie z aplikacji wymagana jest potrzebna wersja przeglądarki oraz jej typ (informacje zawarte powyżej). W przypadku włączenia strony na urządzeniu mobilnym t.j n.p telefon, tablet to strona dostosuje się do ekranu urządzenia (responsywność).

1.3. DOKUMENTACJA UŻYTKOWNIKA

Każdy z pracowników zostaje odpowiednio przeszkolony w obsłudze aplikacji internetowej po oficjalnym zatrudnieniu.

Aplikacja internetowa w wersji dla klienta jest stworzona w sposób przyjazny i łatwy w obsłudze więc nie potrzebuje dodatkowej instrukcji zawartej na stronie (strona działa tylko w języku polskim).

1.1. ZAŁOŻENIA I ZALEŻNOŚCI

ZAŁOŻENIA:

Działające poprawnie środowisko internetowe:

-Dostęp do internetu.

-Na stacjach roboczych jest zainstalowana przynajmniej jedna z podstawowych przeglądarek internetowych.

-Podstawowe urządzenia potrzebne do wyświetlenia strony internetowej.

-Działający serwer oraz baza danych.

-Kompatybilność z HTML 5 oraz Bootstrap 4

ZALEŻNOŚCI:

Brak

1. MODEL PROCESÓW BIZNESOWYCH

3.1 AKTORZY I CHARAKTERYSTYKA UŻYTKOWNIKÓW

ID: **HO-K**

Nazwa: **Klient**

Opis:

Klient jest to użytkownik systemu do rezerwacji miejsc hotelowych nie mający dostępu do wersji pracowniczej oraz administracyjnej. Klient ma możliwość tylko zarezerwowania pokoju oraz ewentualnie po złożeniu rezerwacji może także z niej zrezygnować. Podczas rezerwacji może on także dokonać rezerwacji miejsca parkingowego.

ID: **HO-P**

Nazwa: **Pracownik Hotelu**

Opis:

Pracownik hotelu jest to zatrudniony pracownik hotelu mający dostęp do wersji pracowniczej systemu do rezerwacji miejsc hotelowych. Jest on odpowiedzialny za zarządzanie klientami którzy zarezerwowali pokoje. Do jego możliwości należą: Znalezienie konkretnego klienta w systemie, pokazanie ogólnej ilości wolnych pokoi, pokazanie ogólnej listy osób którzy dokonali rezerwacji, pokazanie ogólnej listy osób aktualnie przebywających w hotelu. Każdy pracownik hotelu jest przeszkolony z obsługi systemu.

ID: **HO-A**

Nazwa: **Administrator Hotelu**

Opis:

Administrator hotelu to wyznaczony pracownik Systemu do rezerwacji miejsc hotelowych który jest odpowiedzialny za zarządzanie użytkownikami, konkretnie pracownikami hotelu. Do jego możliwości należą: Pokazanie zarejestrowanych użytkowników, wyszukanie konkretnego pracownika oraz pokazanie aktywności konkretnego pracownika. Każdy administrator jest przeszkolony z obsługi systemu.

Wszyscy potencjalni użytkownicy systemu muszą mieć skończone co najmniej 16 lat (pracownicy oraz administratorzy muszą mieć skończone 18 lat). Pracownicy oraz administratorzy potrafią posługiwać się przeglądarką internetową. Pracownik i administrator powinien płynnie poruszać się po stronie internetowej oraz jest przeszkolony z zakresu korzystania z aplikacji strony systemu rezerwacji miejsc hotelowych.

1.1. OBIEKTY BIZNESOWE

Poniżej przedstawione zostały ogólne informacje na temat najważniejszych obiektów biznesowych.

Nazwa: Numer identyfikacyjny
Opis: Unikalny ciąg cyfr, po którym będzie kojarzona rezerwacja.

Nazwa: E-mail potwierdzający
Opis: Wiadomość, w której zawarte będą dane rezerwacji oraz Numer Identyfikacyjny.

Nazwa: Archiwum
Opis: Baza danych przeprowadzonych operacji za pośrednictwem Systemu InOp.

Nazwa: Formularz rezerwacyjny
Opis: Formularz, który zostaje wypełniony przez klienta danymi dotyczącymi rezerwacji.

Nazwa: Identyfikator pracowniczy
Opis: Unikalny numer przypisany każdemu pracownikowi hotelu, który umożliwia mu dostęp do Systemu.

Nazwa: Godzina wymeldowania
Opis: Określony czas wytyczający dokładną godzinę, w którym rezerwacja powinna dobiec końca.

Nazwa: Doba hotelowa
Opis: Okres czasu pomiędzy Godziną zameldowania i Godziną wymeldowania.

Nazwa: Dane archiwalne
Opis: Wszystkie dane znajdujące się w Archiwum Systemu InOp.

1.2. PROCESY BIZNESOWE

ID:	HO-PB-001
Nazwa:	Rejestracja danych rezerwacyjnych w systemie hotelowym
Aktorzy główni:	System InOp
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Biznesowy
Opis:	Wypełniony formularz rezerwacyjny zostaje przekazany do systemu hotelowego w celu zaksięgowania danych w nim zawartych.
Wyzwalacze:	1. Klient chce dokonać rezerwacji pokoju.
Warunki początkowe:	1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona.
Warunki końcowe:	Brak
Dokumenty wejściowe:	1. Wypełniony formularz rezerwacyjny.
Dokumenty wyjściowe:	1. Brak.
Prolog:	1. Wykonany przypadek użycia HO-K-RP-001. - Rezerwacja pokoju.
Scenariusz Główny:	1. System przesyła zgłoszenie z gotowym formularzem danych do zaksięgowania. 2. System zapisuje dane z otrzymanego formularza. 3. Wygenerowanie i dopisanie do rezerwacji numeru identyfikacyjnego. 4. System wyświetla informacje o poprawnym ukończeniu procesu.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	1.A System nie posiada dostępu do internetu. 1.A.1 Zakończenie procesu z wynikiem negatywnym. 2.A System nie posiada dostępu do internetu. 2.A.1 Zakończenie procesu z wynikiem negatywnym.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

ID:	HO-PB-002
Nazwa:	Przesłanie numeru identyfikacyjnego rezerwacji klientowi
Aktorzy główni:	System InOp, Użytkownik
Aktorzy pomocniczy:	Brak
Poziom:	Biznesowy
Opis:	Użytkownik otrzymuje numer identyfikacyjny rezerwacji za pośrednictwem adresu e-mail

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

wskazanego podczas procesu rejestracji.
Wyzwalacze: Dokonanie rezerwacji
Warunki początkowe: 1. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 2. Podany e-mail musi istnieć.
Warunki końcowe: Brak
Dokumenty wejściowe: 1. Adres E-mail klienta
Dokumenty wyjściowe: 1. Przesłanie numeru rezerwacji na adres E-mail.
Prolog:
Scenariusz Główny: 1. System odczytuje wygenerowany numer identyfikacyjny rezerwacji. 2. System wysyła e-mail potwierdzający rezerwację na adres zapisany w archiwum.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:
Wyjątki:
Dodatkowe wymagania: brak

ID:	HO-PB-003
Nazwa:	Płatność internetowa
Aktorzy główni:	System InOp, Użytkownik
Aktorzy pomocniczy:	Brak
Poziom:	Biznesowy
Opis:	System przekierowuje użytkownika do strony obsługującej przelewy internetowe i czeka na potwierdzenie dokonania płatności.
Wyzwalacze:	Próba dokonania płatności internetowej podczas wykonywania przypadku użycia HO-K-RP-001. - Rezerwacja pokoju.
Warunki początkowe:	1. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 2. Dostęp do internetu
Warunki końcowe:	Brak
Dokumenty wejściowe:	1. Dane płatnicze klienta.
Dokumenty wyjściowe:	1. Rachunek,
Prolog:	1. Wykonywany jest przypadek użycia HO-K-RP-001. - Rezerwacja pokoju.
Scenariusz Główny:	

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

<ol style="list-style-type: none"> 1. System pobiera kwotę do zapłaty za rezerwację i przekazuje ją do strony obsługującej przelewy internetowe wraz z danymi do przelewu. 2. System oczekuje informacji zwrotnej o pomyślności dokonania przelewu przez użytkownika. 3. Zaksięgowanie przelewu w archiwum systemowym. 4. Wyświetlenie informacji o pomyślnym dokonaniu transakcji.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia: <ol style="list-style-type: none"> 2.A.1 System nie otrzymał informacji zwrotnej o pomyślnie dokonanej transakcji. 2.A.2 Zakończenie procesu z wynikiem negatywnym. 4.A.1 Wyświetlenie o niepomyślnym dokonaniu transakcji.
Wyjątki: brak
Dodatkowe wymagania: brak

1.1. REGUŁY BIZNESOWE

ID	Definicja reguły	Typ	Zmienność
Reg1	Formularz rezerwacyjny musi być kompletny przed zatwierdzeniem go w systemie .	ograniczenie	statyczna
Reg2	Hasło pracownicze musi być zmieniane co najmniej raz w ciągu 30 dni.	fakt	statyczna
Reg3	Jeżeli czas rezerwacji dobiegł końca, status pokoju zmienia się na WOLNY	fakt	statyczna
Reg4	Brak zameldowania się w hotelu w wyznaczonym terminie skutkuje natychmiastowym kontaktem z osobą rezerwującą, w następstwie czego może dojść do anulowania rezerwacji .	wyzwalacz	statyczna
Reg5	Brak wymeldowania się z pokoju do ustalonej godziny wymeldowania rozpoczyna następną dobę hotelową .	wyzwalacz	statyczna
Reg6	Dokonać rezerwacji w hotelu mogą jedynie osoby pełnoletnie .	ograniczenie	statyczna
Reg7	W systemie hotelowym nie może istnieć dwóch pracowników o tych samych danych osobowych.	fakt	statyczna
Reg8	Dane archiwalne znajdujące się w systemie muszą w nim pozostać co najmniej 30 dni i podlegają ścisłej ochronie.	fakt	statyczna
Reg9	Dane wprowadzane do systemu przez pracownika hotelu muszą zostać zapisane przed wylogowaniem się.	fakt	statyczna
Reg10	Każda zmiana w istniejącej już rezerwacji musi zostać odnotowana w systemie.	fakt	statyczna
Reg11	Opłata za rezerwację wyliczana jest	fakt	statyczna

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

ID	Definicja reguły	Typ	Zmienność
	na podstawie wielkości pokoju, nie ilości osób, które będą w nim przebywać.		
Reg12	Dozwolony jest wynajem pokoju przystosowanego dla większej ilości osób, osobom, które go nie wypełnią.	fakt	statyczna
Reg13	Nie dozwolone jest wynajęcie pokoju przystosowanego dla mniejszej ilości osób, niż te które mają zamiar w nim przebywać.	ograniczenie	statyczna
Reg14	Rezerwacja pobytu dłuższego niż 7 dni, musi zostać poprzedzona zaliczką.	fakt	statyczna
Reg15	Identyfikator pracowniczy musi być unikalny.	fakt	statyczna
Reg16	Podczas próby rezerwacji pokoju jego status zmieniony jest automatycznie na ZAREZERWOWANY i pozostaje w nim przez kolejne 15minut lub do czasu zatwierdzenia rezerwacji pokoju.	wyzwalacz	statyczna
Reg17	Każde hasło do konta znajdującego się w systemie hotelowym musi zawierać co najmniej jedną wielką literę, cyfrę oraz znak specjalny. Nie może być również krótsze niż 8 znaków.	ograniczenie	statyczna

2. WYMAGANIA FUNKCJONALNE

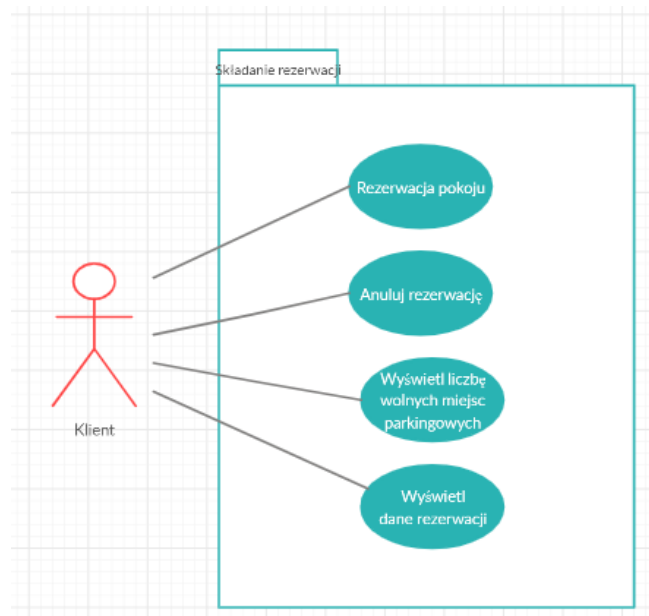
2.1. WYMAGANIA FUNKCJONALNE DLA KLIENTA MOTELU (HO-K-RP)

2.1.1. Opis i priorytet

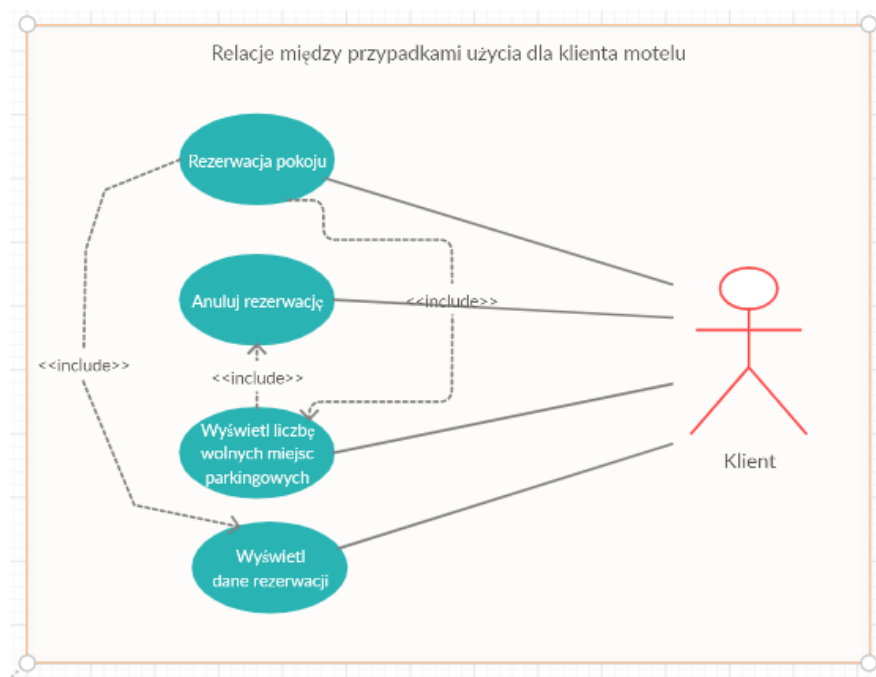
Moduł zawiera spis funkcjonalności dla klienta motelu. Moduł ten zapewnia klientowi funkcjonalność pozwalającą na rezerwację miejsca w hotelu, rezerwację miejsca parkingowego (tylko jeżeli klient już zarezerwował pokój), oraz anulowanie rezerwacji (tylko jeżeli klient już zarezerwował pokój).

Priorytet: Wysoki

2.1.2. Przypadki użycia



RYСУNEK 2 PAKIET PRZYPADKÓW UŻYCIA DLA KLIENTA MOTELU



RYSUNEK 3 RELACJE MIĘDZY PRZYPADKAMI UŻYCIA DLA KLIENTA MOTELU

ID:	HO-K-RP-001.		
Nazwa:	Rezerwacja pokoju.		
Aktorzy główni:	Klient		
Aktorzy pomocniczy:	brak		
Poziom:	Klienta	Priorytet:	Wysoki
Opis:	Klient pragnie zarezerwować pokój w hotelu. W tym celu po wybraniu opcji rezerwacji klient najpierw wybiera wielkość pokoju (ilu osobowy ma on być), następnie wybiera on interesujący go pokój, następnie wybiera on w jakich dniach klient chce zarezerwować pokój, następnie klient płaci określoną kwotę za rezerwację.		
Wyzwalacze:	1. Klient pragnie zarezerwować pokój w hotelu		
Warunki początkowe:	1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 4. Klient ma ukończone 16 lat.		
Warunki końcowe:	1. Rezerwacja zostaje dodana do bazy danych. Zostaje wygenerowany jej unikalny numer.		
Scenariusz Główny:	1. Klient wybiera opcję „Zarezerwuj pokój”. 2. Wyświetla się okno z opcją wyboru ilu-osobowy ma być pokój. 3. Klient wybiera ilu-osobowy pokój chce zarezerwować. 4. Wyświetla się okno z datą rezerwacji pokoju.		

5. Klient wybiera na ile chce zarezerwować pokój.
6. Klient wybiera opcję „Przejdź dalej”.
7. Wyświetla się okno z listą wolnych pokoi.
8. Klient wybiera pokój który chce zarezerwować.
9. Pojawia się ekran z informacjami o wybranym pokoju.
10. Klient potwierdza wybór wybranego pokoju.
11. Klient wybiera opcję „Przejdź dalej”.
12. Klient wprowadza swoje dane osobowe.
13. Po wprowadzeniu danych osobowych i wybrania rodzaju płatności Klient wybiera opcję „Przejdź dalej”.
14. Klient dokonuje płatności za rezerwację (Przelew lub zapłata na miejscu).
15. Dane rezerwacji zostają dodane do systemu. Zostaje wygenerowany numer rezerwacji.

Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:

- 3.A. Klient nie wybrał ilu-osobowy pokój chce zarezerwować
 - 3.A.1. System wyświetla komunikat „Musisz wybrać wielkość pokoju aby kontynuować”.
 - 3.A.2. Powrót do punktu 2.
- 10.A. Klient chce wybrać inny pokój.
 - 10.A.1. Klient naciska opcję „Cofnij”
 - 10.A.2. Powrót od punktu 5.
- 11.A. Jeżeli dany pokój jest w danym dniu już zarezerwowany.
 - 11.A.1. Wyświetla się komunikat „Ten pokój jest już zarezerwowany w dniach YYYY.MM.DD- YYYY.MM.DD, proszę wybrać inny pokój lub datę”.
 - 11.A.2. Powrót do punktu 5.
- 13.A. Klient nie wprowadził wszystkich danych osobowych.
 - 13.A.1. Aplikacja informuje komunikatem że klient nie wypełnił wszystkich wymaganych pól.
 - 13.A.2. Następuje powrót do punktu 12.
- 14.A. Klient wybrał płatność przelewem.
 - 14.A.1. Aplikacja informuje Klienta o kwocie i o numerze konta bankowego niezbędnych do wykonania przelewu bankowego.
- 15.A. Klient chce sprawdzić dane rezerwacji. **HO-K-RP-002. Wyświetl dane rezerwacji.**
 - 15.A.1. Dane rezerwacji zostaną wyświetlone.

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

15.B. Klient chce dodatkowo zarezerwować miejsce parkingowe.

15.B.1. **HO-K-RP-003. Wyświetlenie liczby wolnych miejsc parkingowych. Zarezerwuj miejsce parkingowe.**

Wyjątki:

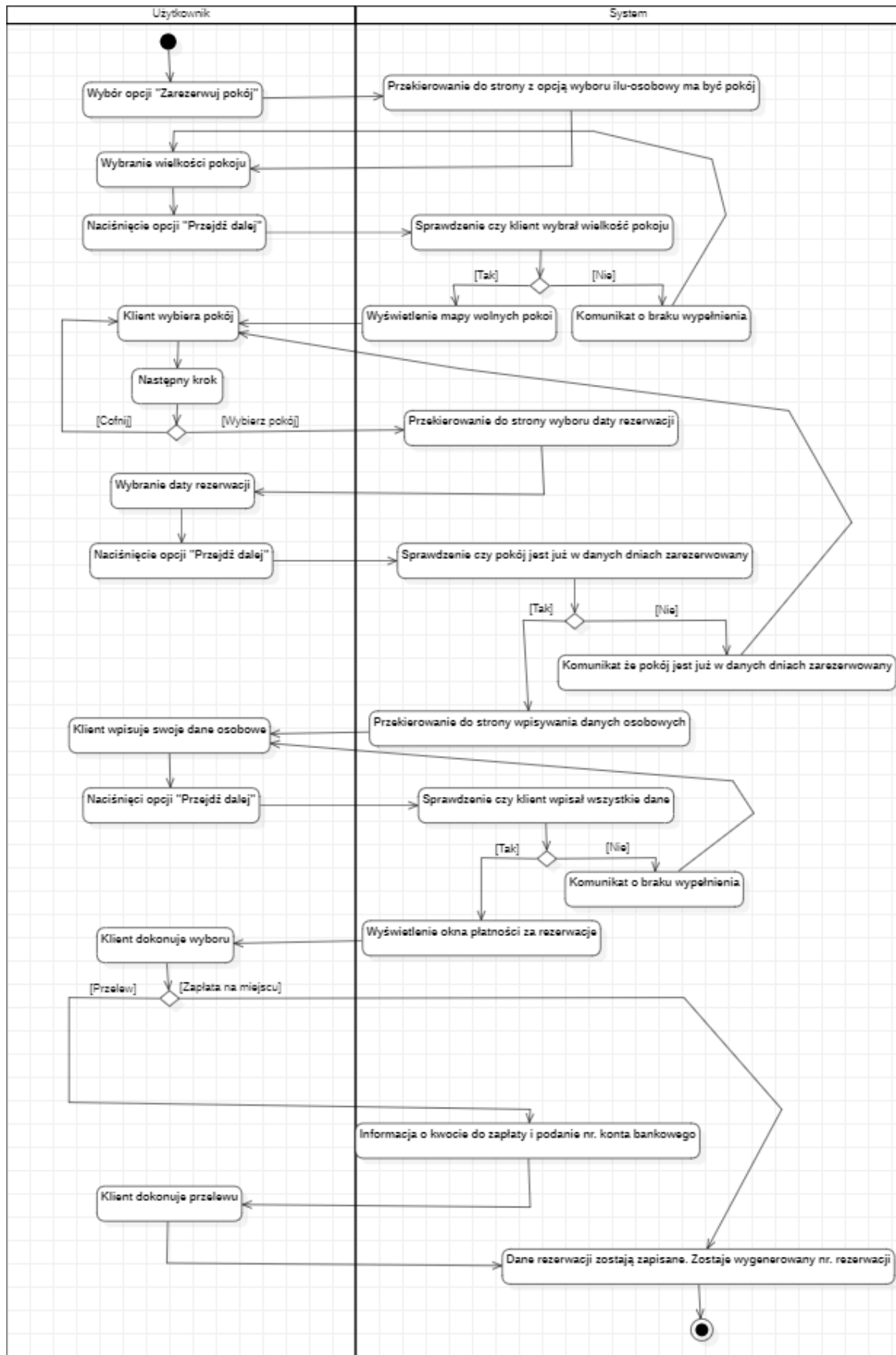
1. Na jedną rezerwację przypada tylko jedno miejsce parkingowe.

Dodatkowe wymagania:

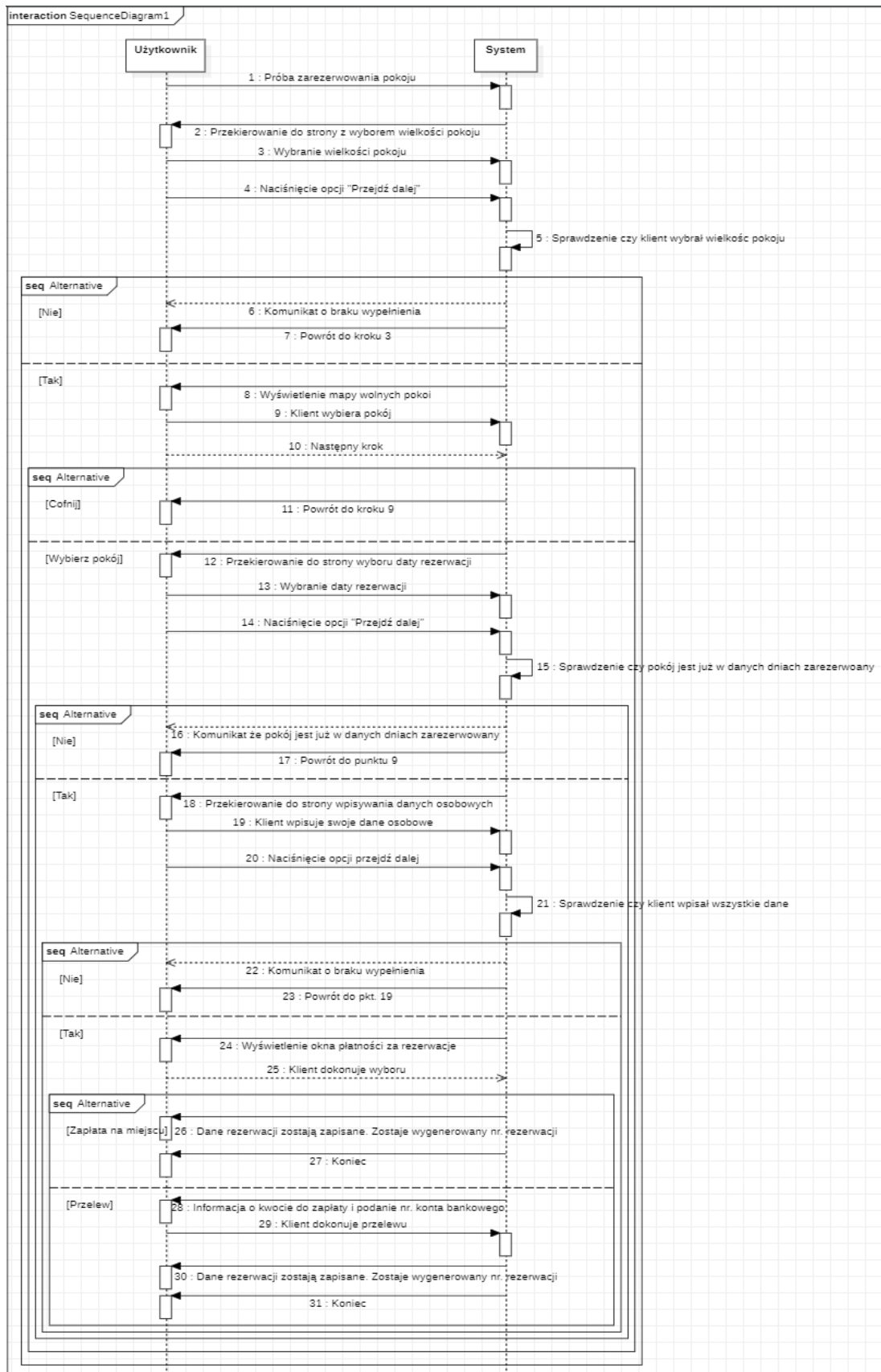
Brak

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

RYСУNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-K-RP-001. - REZERWACJA POKOJU

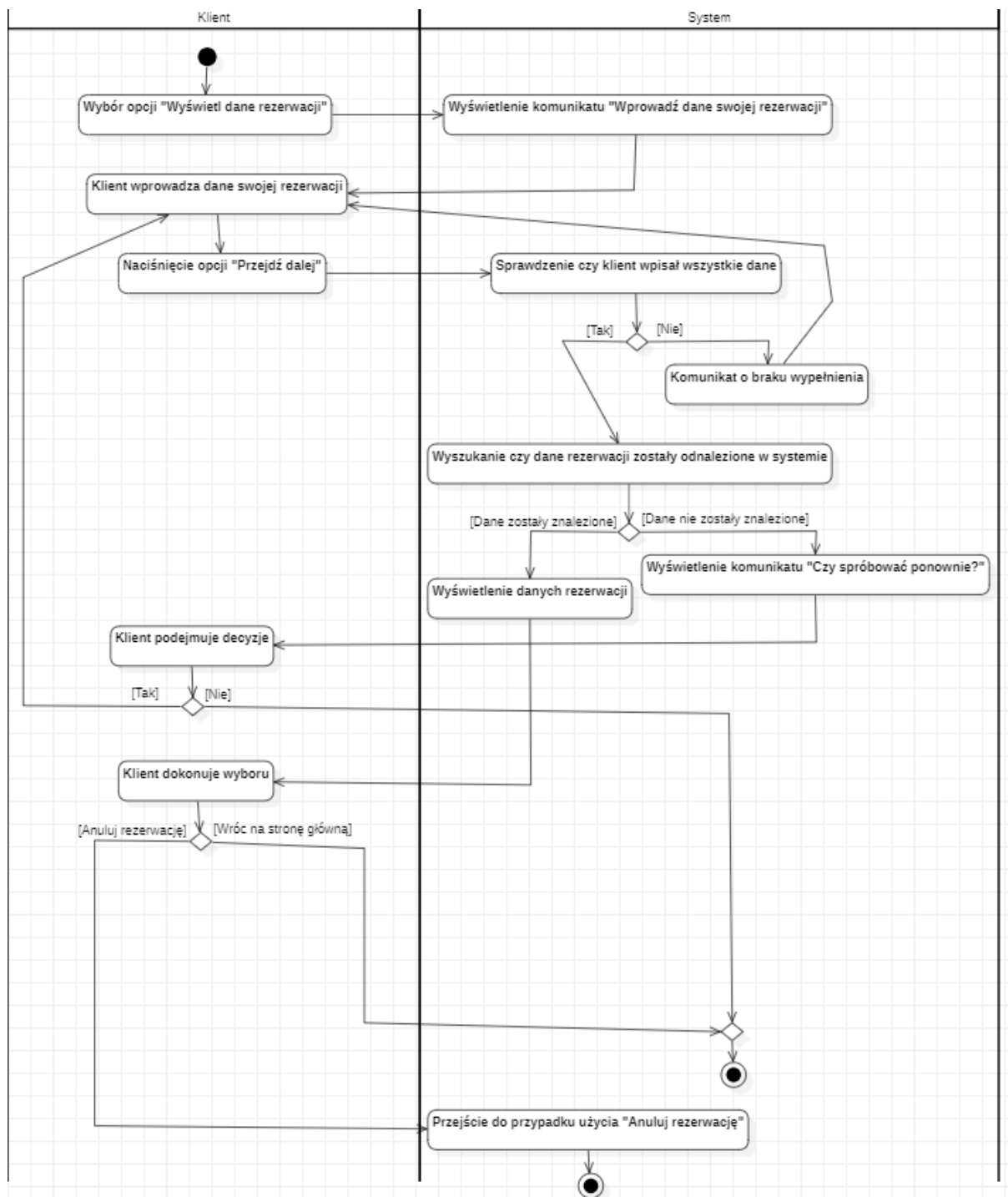


RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-K-RP-001. - REZERWACJA POKOJU

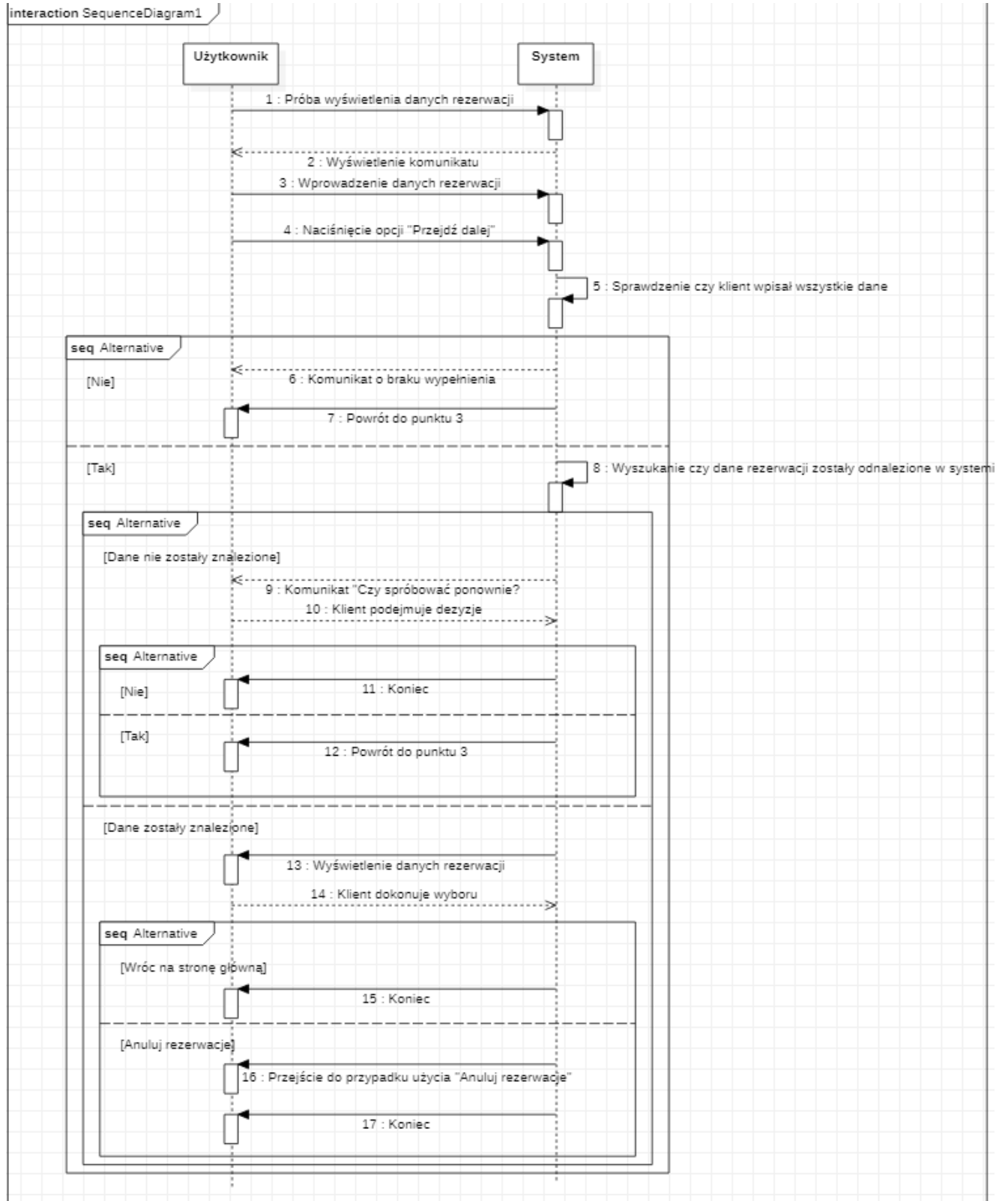


ID:	HO-K-RP-002.
Nazwa:	Wyświetl dane rezerwacji.
Aktorzy główni:	Klient
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Klienta
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Klient po dokonaniu rezerwacji chce sprawdzić jej dane: numer tejże rezerwacji oraz datę od kiedy do kiedy jest zarezerwowany pokój.
Wyzwalacze:	1. Klient pragnie sprawdzić dane rezerwacji której dokonał.
Warunki początkowe:	1. Klient musiał wcześniej dokonać rezerwacji co najmniej jednego pokoju. <u>HO-K-RP-001. Rezerwacja pokoju.</u>
Warunki końcowe:	1. Klientowi zostaną wyświetlone dane jego rezerwacji.
Scenariusz Główny:	1. Klient wybiera opcję „Wyświetl dane rezerwacji”. 2. System wyświetla okno z komunikatem: „Wprowadź dane swojej rezerwacji.” 3. Klient wprowadza dane swojej rezerwacji (imię, nazwisko, nr rezerwacji). 4. Klient naciska przycisk „Przejdź dalej” 5. Zostają wyświetlone dane rezerwacji. 6. Klient wybiera czy chce anulować rezerwację lub czy chce wrócić na stronę główną.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	4.A. Klient nie wprowadził wszystkich wymaganych danych. 4.A.1. System wyświetla komunikat: „Nie można kontynuować ponieważ nie wypełniłeś wszystkich rubryk”. 4.A.2. Następuje powrót do punktu 3. 5.A. Dane rezerwacji nie zostały znalezione. 5.A.1. System wyświetla komunikat „Dane rezerwacji nie zostały znalezione. Czy chcesz spróbować ponownie”? 5.A.1.1. Klient naciska opcję „Spróbuj ponownie”. 5.A.1.1.1. Następuje powrót po punktu 3. 5.A.1.2. Klient naciska opcję „Wróć na stronę główną”. 5.A.1.2.1. Następuje przejście do menu głównego systemu klienckiego. 6.A. Klient naciska opcję „Anuluj rezerwację” 6.A.1. Następuje przejście do przypadku <u>HO-K-RP-003. Anuluj rezerwację.</u> 6.B. Klient naciska opcję „Wróć na stronę główną”. 6.B.1. Następuje przejście do menu głównego systemu klienckiego.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-K-RP-002. - WYŚWIETL DANE REZERWACJI

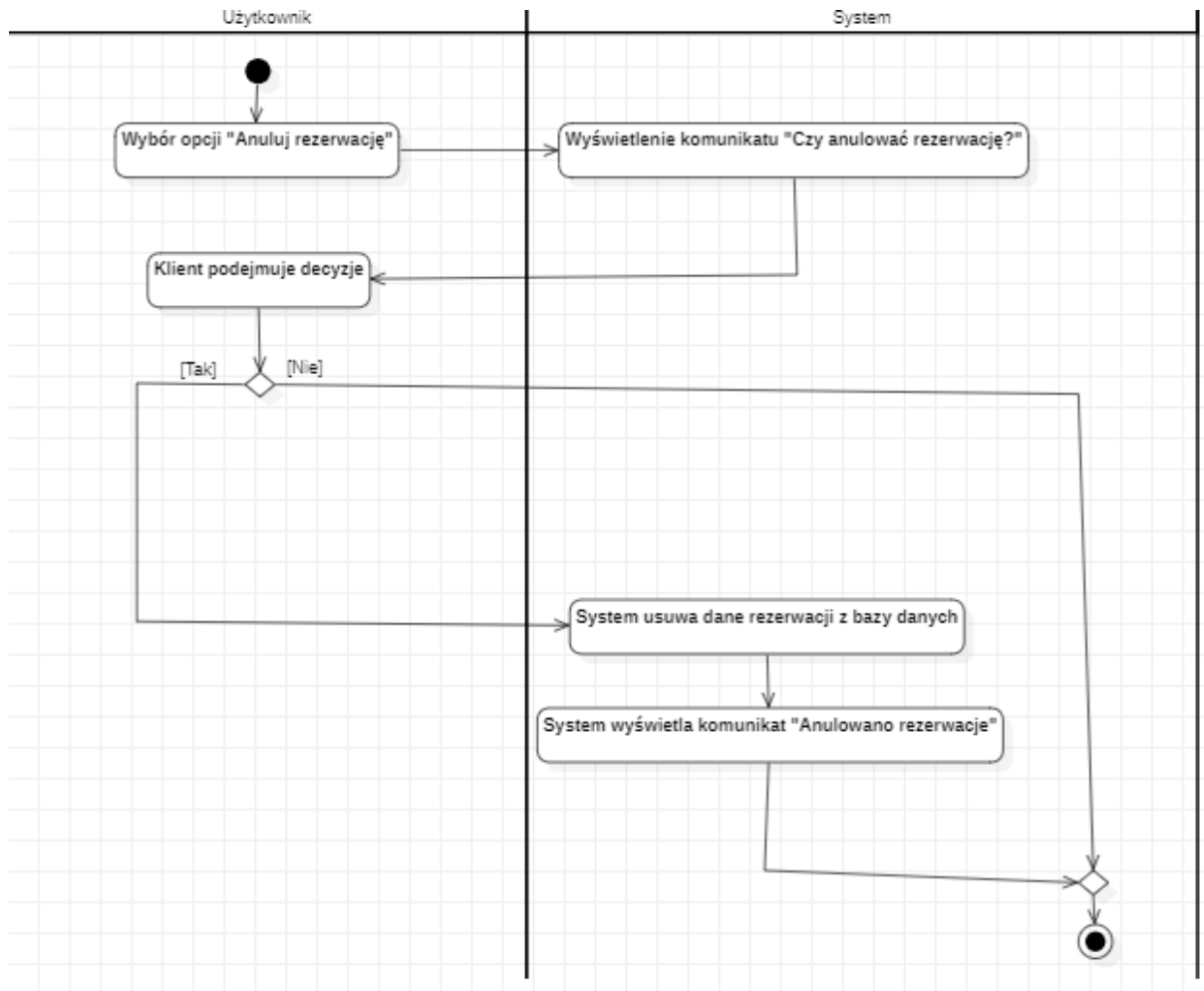


RYСУNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-K-RP-002. - WYŚWIETL DANE REZERWACJI

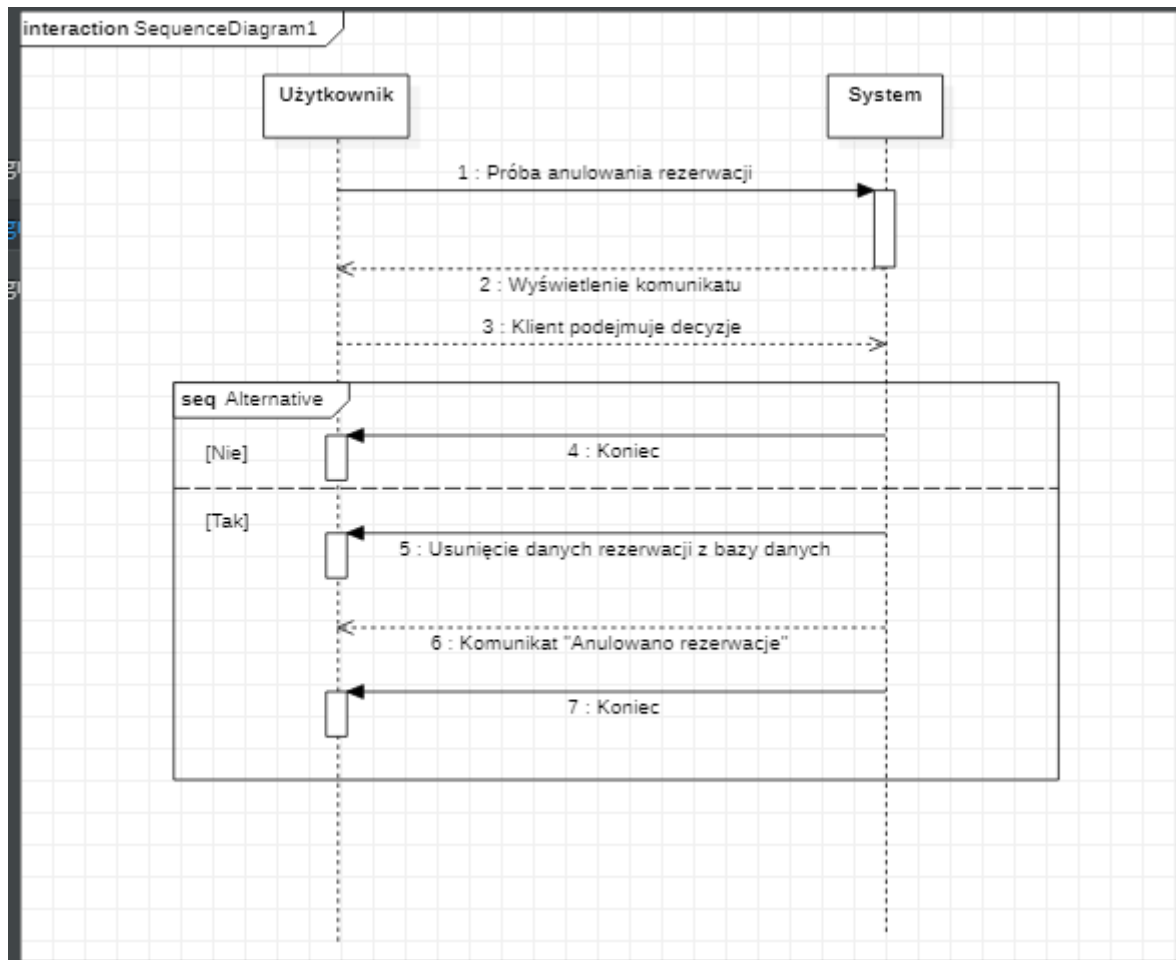


ID:	HO-K-RP-003.
Nazwa:	Anuluj rezerwację.
Aktorzy główni:	Klient
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Klienta
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Klient postanawia zrezygnować z dokonanej rezerwacji, dane tej rezerwacji zostają usunięte z systemu.
Wyzwalacze:	1. Klient pragnie zrezygnować z dokonanej rezerwacji.
Warunki początkowe:	1. Klient musiał wcześniej dokonać rezerwacji co najmniej jednego pokoju. <u>HO-K-RP-001. Rezerwacja pokoju.</u> 2. Klient wyświetlił dane swojej rezerwacji. <u>HO-K-RP-002. Wyświetl dane rezerwacji.</u>
Warunki końcowe:	1. Dane rezerwacji zostają usunięte z systemu.
Scenariusz Główny:	1. Klient wybiera opcję „Anuluj rezerwację”. 2. System wyświetla komunikat „Czy anulować rezerwację?” 3. Klient potwierdza operację anulowania rezerwacji. 4. System usuwa dane rezerwacji z systemu. 5. System potwierdza wykonanie operacji komunikatem „Anulowano rezerwację”.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	3.A. Klient rezygnuje z anulowania rezerwacji. 3.A.1. Operacja anulowania operacji zostaje przerwana.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

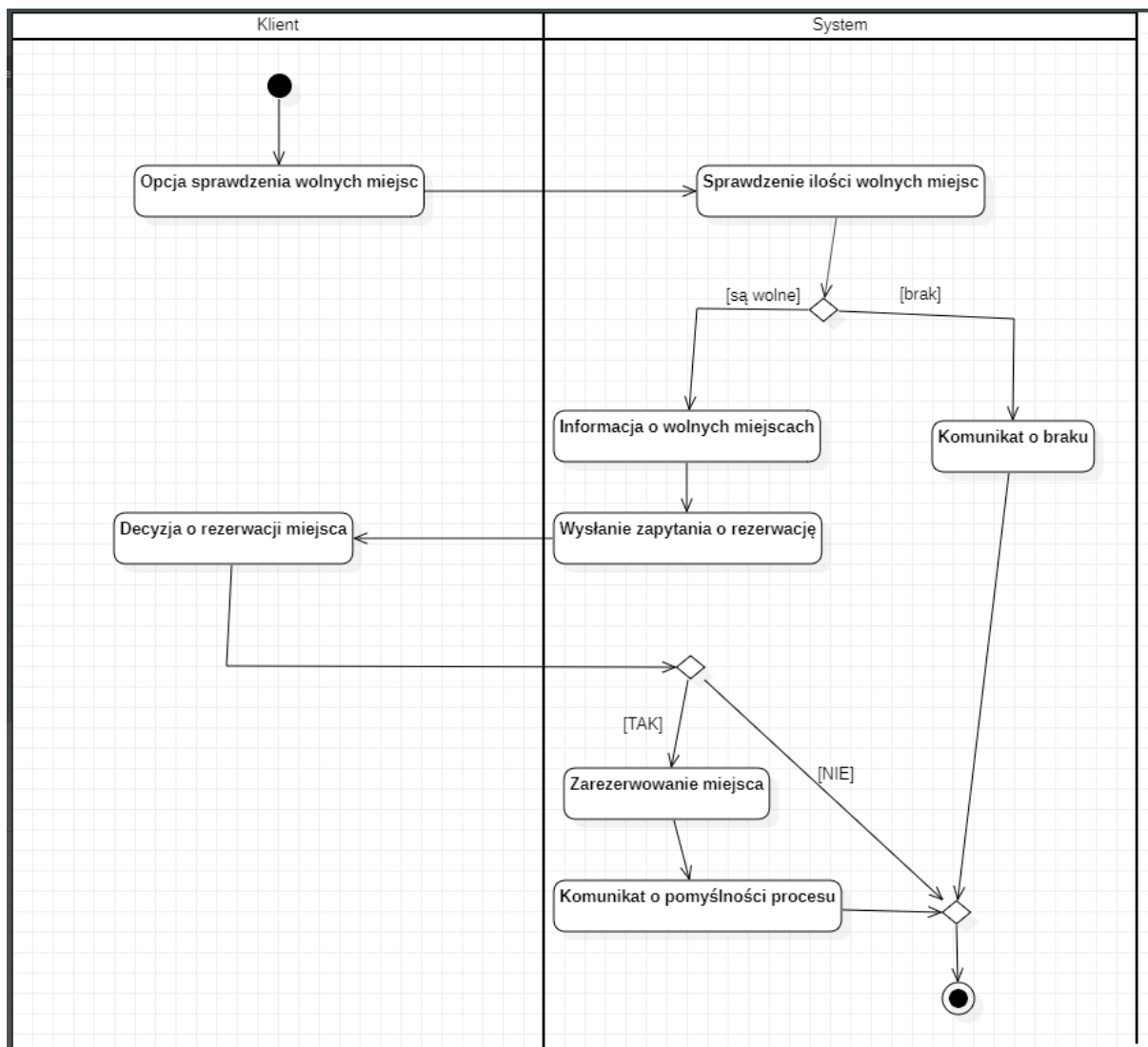
RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-K-RP-003. - ANULUJ REZERWACJĘ



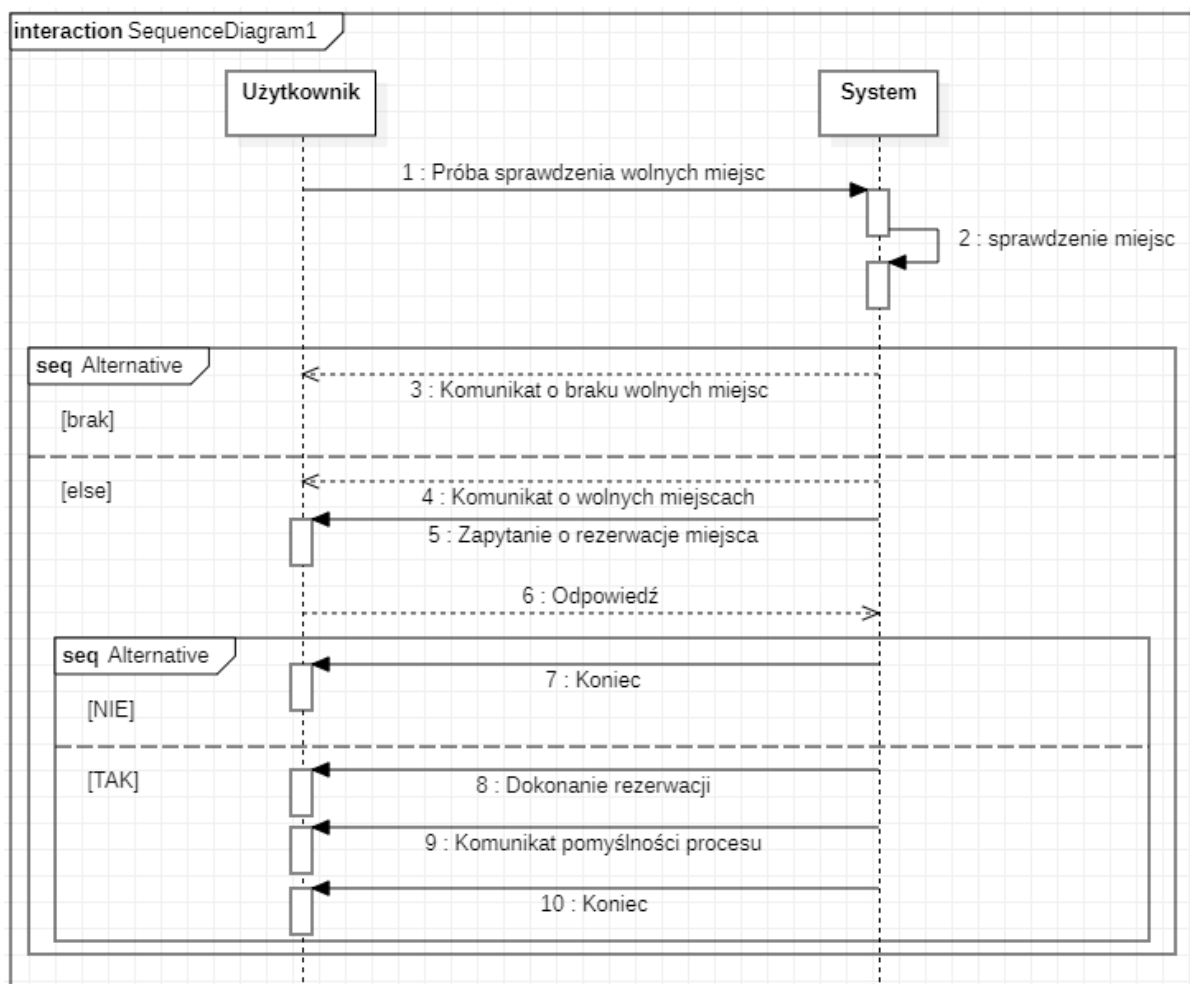
RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA - HO-K-RP-003. - ANULUJ REZERWACJĘ



ID:	HO-K-RP-004.
Nazwa:	Wyświetlenie liczby wolnych miejsc parkingowych. Zarezerwuj miejsce parkingowe.
Aktorzy główni:	Klient
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Klienta
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Wyświetla listę obecnie wolnych miejsc parkingowych. Jeżeli są wolne miejsca to klient może zarezerwować miejsce.
Wyzwalacze:	1. Klient po zarezerwowaniu pokoju chce dodatkowo zarezerwować miejsce parkingowe.
Warunki początkowe:	1. Klient musiał wcześniej dokonać rezerwacji co najmniej jednego pokoju. <u>HO-K-RP-001. Rezerwacja pokoju.</u>
Warunki końcowe:	1. Wybrane miejsce parkingowe zostaje przypisane do wygenerowanego numeru rezerwacji.
Scenariusz Główny:	1. Klient podczas rezerwacji pokoju <u>HO-K-RP-001. Rezerwacja pokoju</u> wybiera opcję „Sprawdź liczbę wolnych miejsc parkingowych”. 2. Zostaje wyświetlona liczba obecnie wolnych miejsc parkingowych. 3. Klient wybiera interesujące go miejsce parkingowe.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	2.A. Wszystkie miejsca parkingowe są zajęte. Liczba wolnych miejsc wynosi 0. 2.A.1 Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat o tym że nie ma obecnie wolnych miejsc parkingowych. 3.A. Wybrane miejsce parkingowe jest zajęte. 3.A.1 Aplikacja wyświetla komunikat że dane miejsce parkingowe jest obecnie zajęte.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA - HO-K-RP-004. - WYŚWIETLENIE LICZBY
WOLNYCH MIEJSC PARKINGOWYCH. ZAREZERWUJ MIEJSCE PARKINGOWE.

RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-K-RP-004. - WYŚWIETLENIE LICZBY WOLNYCH MIEJSC PARKINGOWYCH. ZAREZERWUJ MIEJSCE PARKINGOWE.



1.1.1. Specyficzne wymagania

Brak.

1.2. WYMAGANIA FUNKCJONALNE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA (HO-P-B)

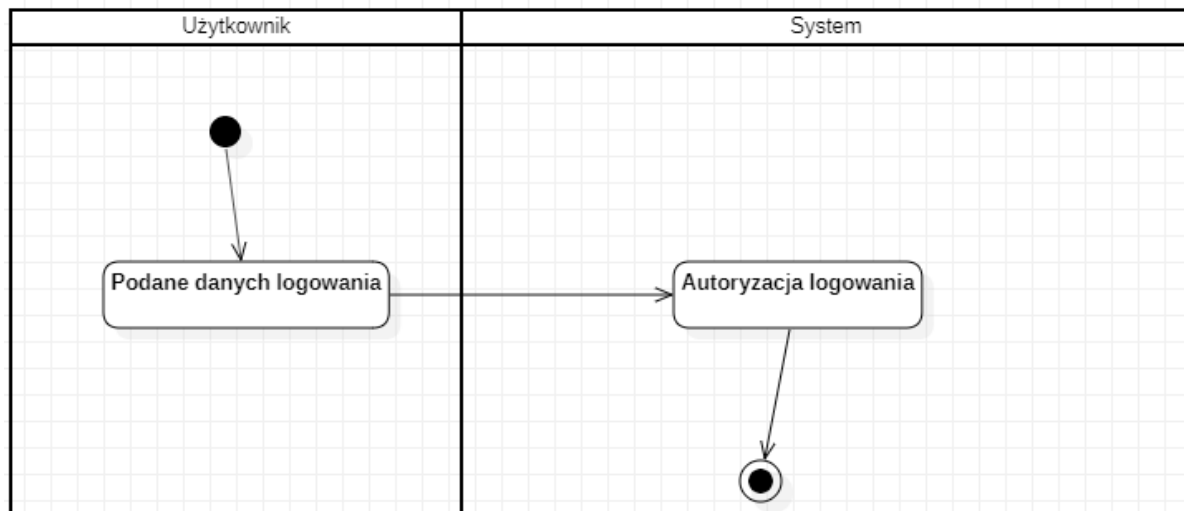
1.2.1. Opis i priorytet.

Moduł ten zawiera funkcjonalności bezpieczeństwa są nimi: logowanie użytkownika, autoryzacja operacji logowania.

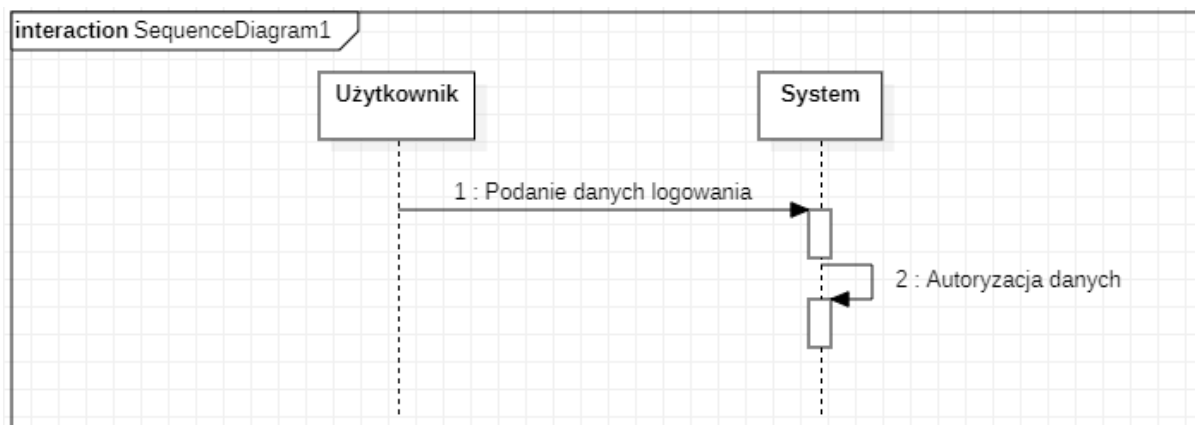
1.2.2. Przypadki użycia

ID:	HO-P-B-001.
Nazwa:	Logowanie użytkownika
Aktorzy główni:	Pracownik hotelu, Administrator hotelu
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Użytkownika, Administratora
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Podanie loginu oraz hasła, hasłem jest numer identyfikatora pracownika, po 3- krotnym nieudanym zalogowaniu następuje blokada konta pracownika.
Wyzwalacze:	1. Pracownik lub administrator motelu chce zalogować się do systemu.
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona.
Warunki końcowe:	1. Pracownik lub administrator motelu loguje się do systemu.
Scenariusz Główny:	1. Użytkownik podaje do systemu swoje dane logowania. 2. <u>HO-P-B-002. Autoryzacja operacji logowania</u>
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	brak
Wyjątki:	brak
Dodatkowe wymagania:	brak

RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-B-001. - LOGOWANIE UŻYTKOWNIKA



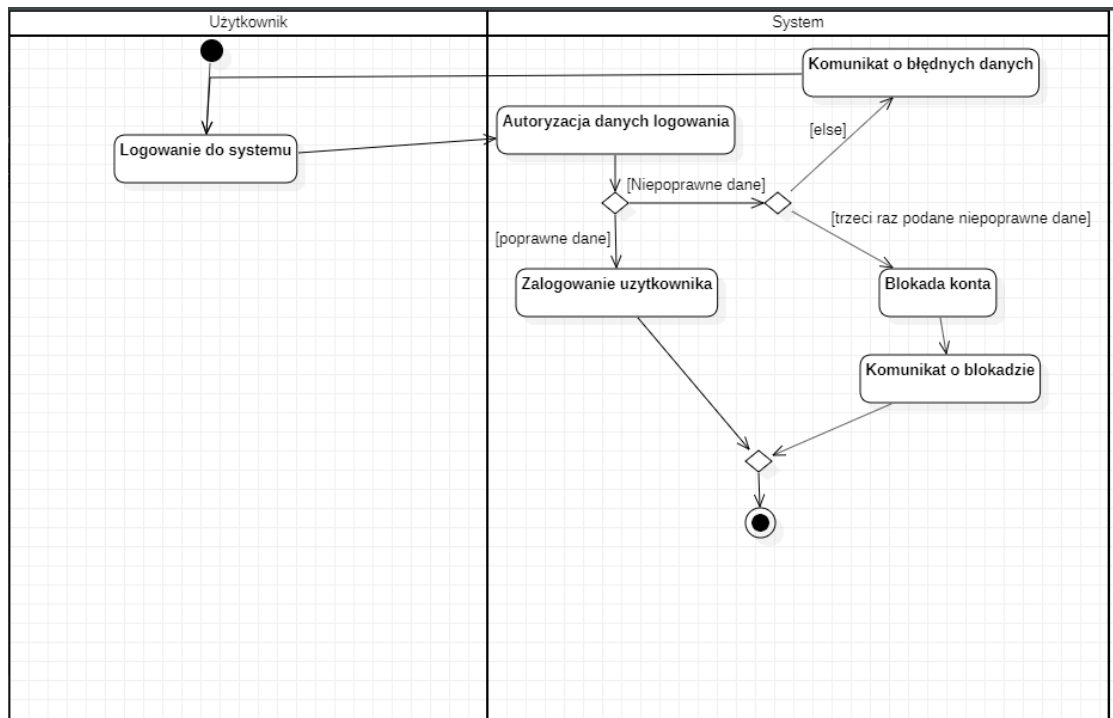
RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-B-001. - LOGOWANIE UŻYTKOWNIKA



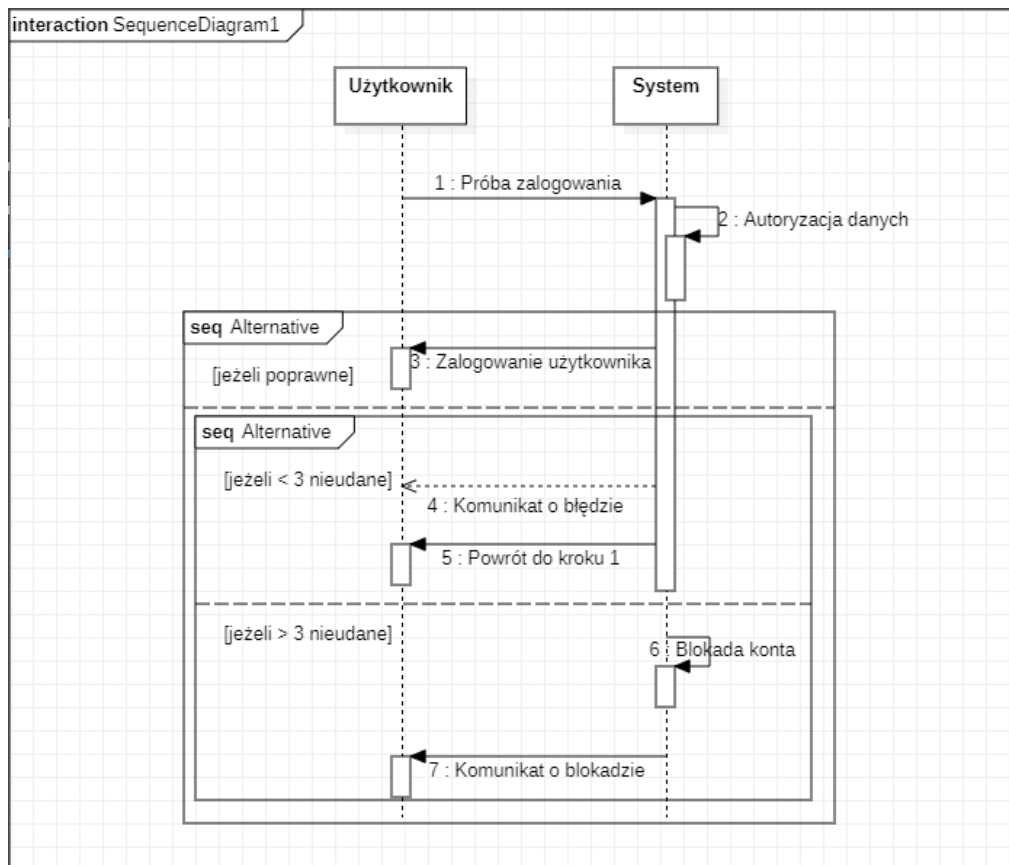
ID:	HO-P-B-002.
Nazwa:	Autoryzacja operacji logowania
Aktorzy główni:	System InOp
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Użytkownika, Administratora
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Autoryzacja operacji następuje na podstawie poprawności loginu oraz hasła pracownika [hasłem jest numer identyfikatora pracownika], jeżeli hasło lub login są nieprawidłowe to aplikacja powinna wyrzucić odpowiedni komunikat.
Wyzwalacze:	1. <u>HO-P-B-001. - Logowanie użytkownika.</u>
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona.
Warunki końcowe:	1. Konkretne dane znalezionej klienta zostają wyświetlone na ekranie.
Scenariusz Główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik podaje do systemu swoje dane logowania <u>HO-P-B-001.Logowanie użytkownika.</u> 2. System sprawdza czy dane logowania są poprawne. 3. Użytkownik zostaje zalogowany do systemu.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	<ol style="list-style-type: none"> 2.A. Jeżeli dane logowania są niepoprawne <ol style="list-style-type: none"> 2.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1 2.A.2. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika. <ol style="list-style-type: none"> 2.A.2.1. Aplikacja blokuje konto pracownika, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem. 2.B. Jeżeli dane logowania są poprawne <ol style="list-style-type: none"> 2.B.1. Następuje przejście do kroku 3
Wyjątki:	brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-B-002. - AUTORYZACJA OPERACJI LOGOWANIA



RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-B-002. - AUTORYZACJA OPERACJI LOGOWANIA



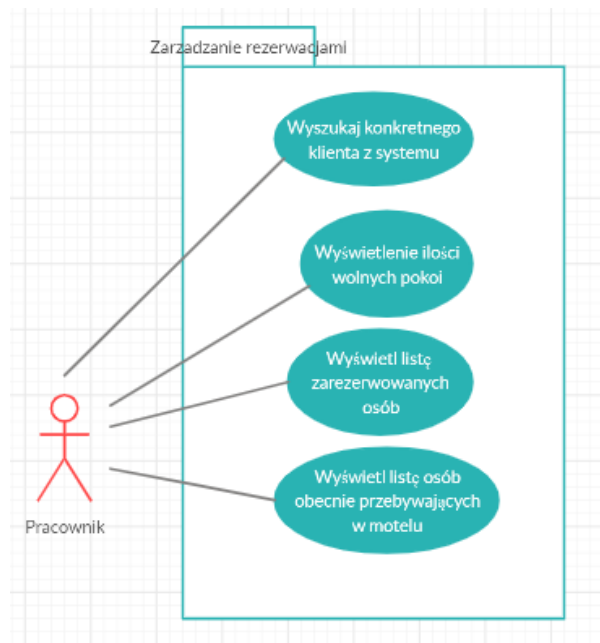
1.1. WYMAGANIA FUNKCJONALNE DLA PRACOWNIKA HOTELU (HO-P-ZK)

1.1.1. Opis i priorytet

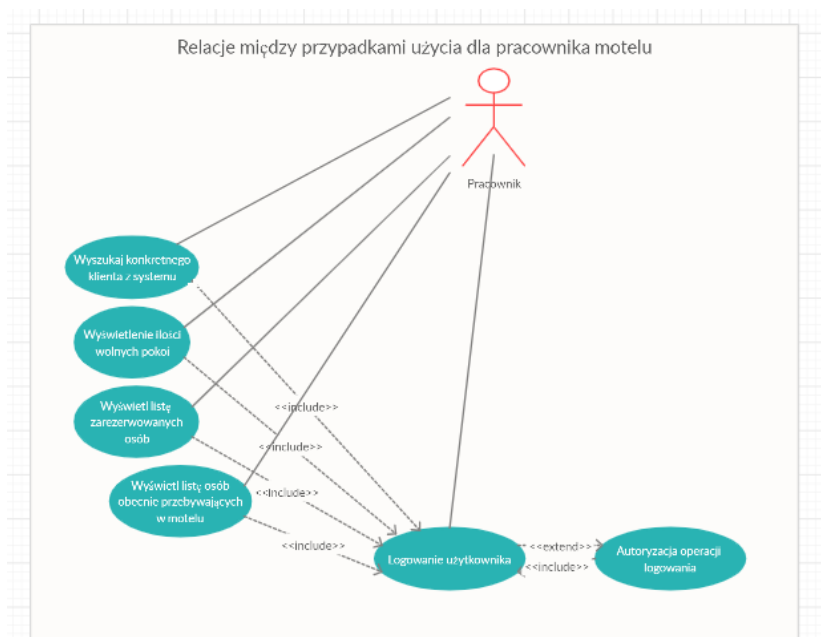
Moduł ten zawiera funkcjonalności dla pracownika motelu. Moduł ten zapewnia pracownikowi funkcjonalności pozwalające na znalezienie klienta w systemie, pokazaniu ilości aktualnie wolnych pokoi, pokazaniu ogólnej listy zarezerwowanych osób, pokazaniu ogólnej listy osób obecnie przebywających w hotelu.

Priorytet: Wysoki

1.1.2. Przypadki użycia



RYSUNEK 4 PAKIET PRZYPADKÓW UŻYCIA DLA PRACOWNIKA HOTELU



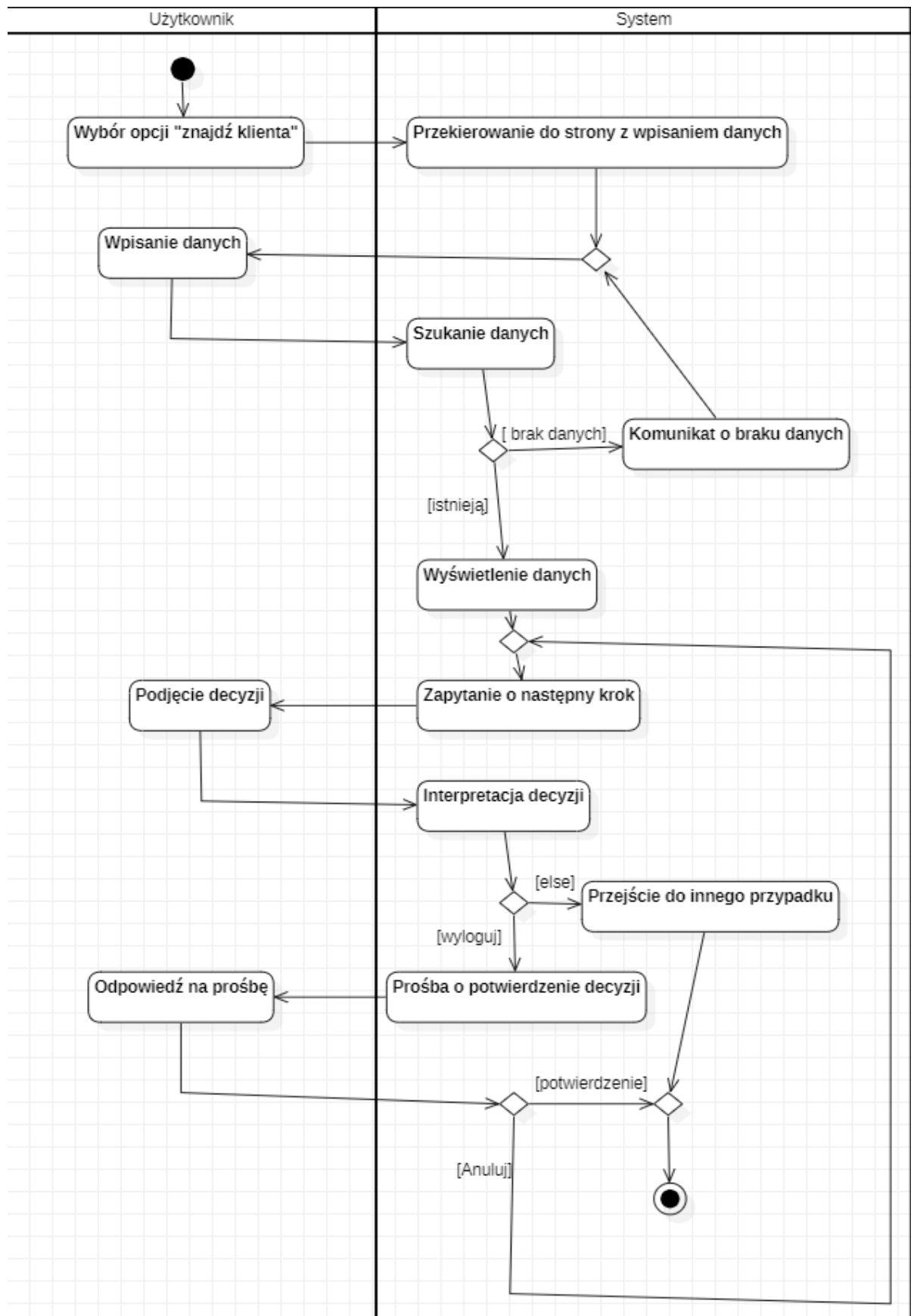
RYSUNEK 5 RELACJE MIĘDZY PRZYPADKAMI UŻYCIA DLA PRACOWNIKA HOTELOWEGO

ID:	HO-P-ZK-001.		
Nazwa:	Wyszukanie konkretnego klienta z systemu.		
Aktorzy główni:	Pracownik hotelu		
Aktorzy pomocniczy:	brak		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Opis:	<p>Pozwala na wyszukiwanie klienta po:</p> <ul style="list-style-type: none"> -nazwie klienta, -danych identyfikacyjnych klienta, np. adres e-mail. 		
Wyzwalacze:	1. Pracownik motelu chce wyszukać konkretnego klienta w systemie.		
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 4. Pracownik ma ukończone 18 lat. 5. <u>HO-P-B-001. - Logowanie użytkownika.</u> 		
Warunki końcowe:	1. Konkretnie dane znalezionej klienta zostają wyświetlone na ekranie.		
Scenariusz Główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pracownik wybiera opcję „Znajdź klienta”. 2. Pracownik wyszukuje po nazwie, lub po np., numerze PESEL klienta. 3. Klient o podanych danych został znaleziony, zostają wyświetlone dane: jaki pokój zarezerwował, w jakich dniach, jakie miejsce parkingowe zarezerwował, jego numer rezerwacji. 		

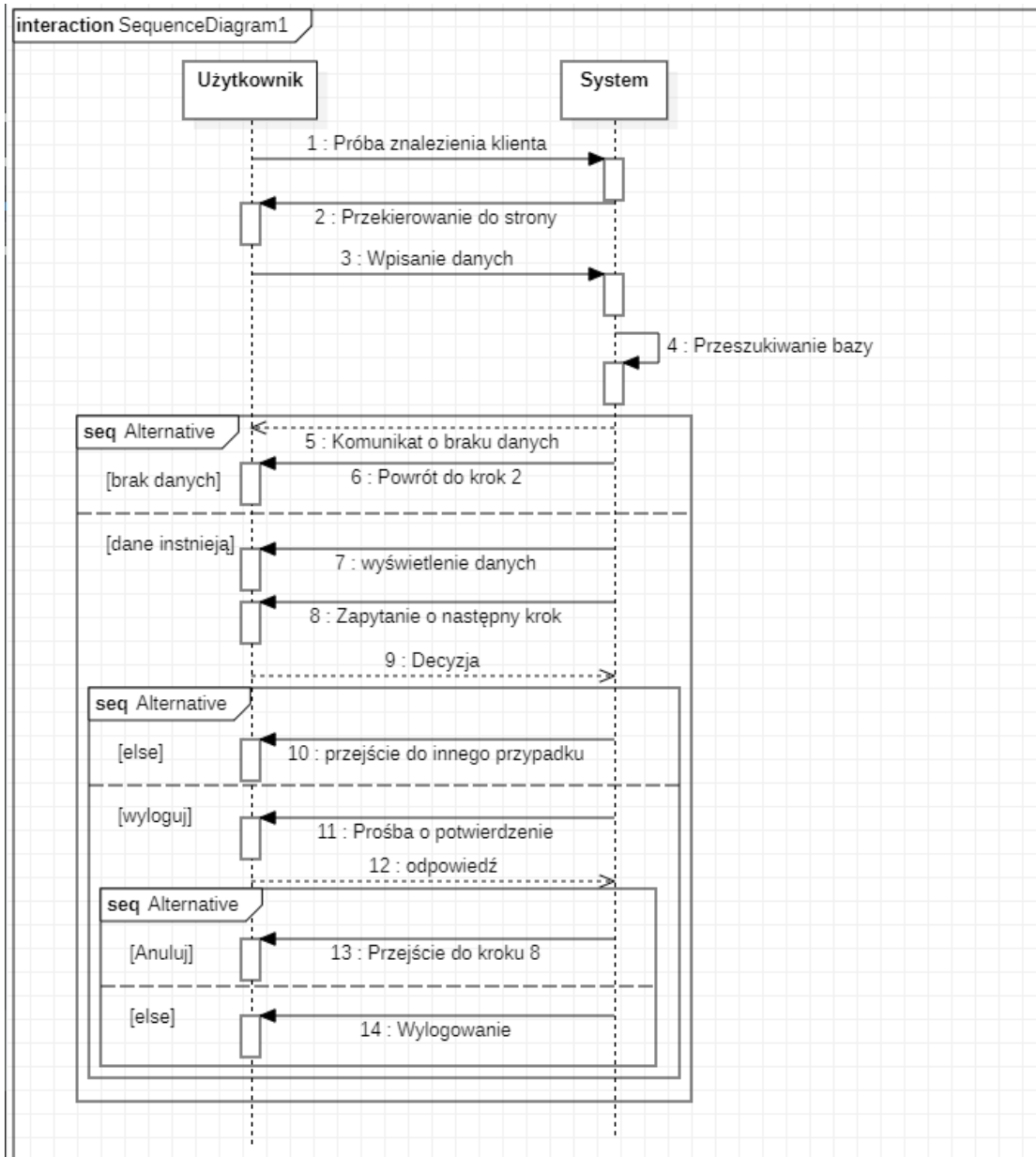
SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

4. Pracownik przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia: 2.A. Wyszukanej osoby nie ma w bazie danych. 2.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym, że nie odnaleziono osoby spełniającej wpisane dane. Następuje powrót do pkt. 2. 4.A. Jeżeli pracownik wylogowuje się z systemu, nacisnął opcję „Wyloguj się”. 4.A.1. Aplikacja pyta się pracownika, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuje wylogowanie z systemu.
Wyjątki: brak
Dodatkowe wymagania: brak

RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-ZK-001. - WYSZUKANIE KONKRETNIEGO KLIENTA Z SYSTEMU.



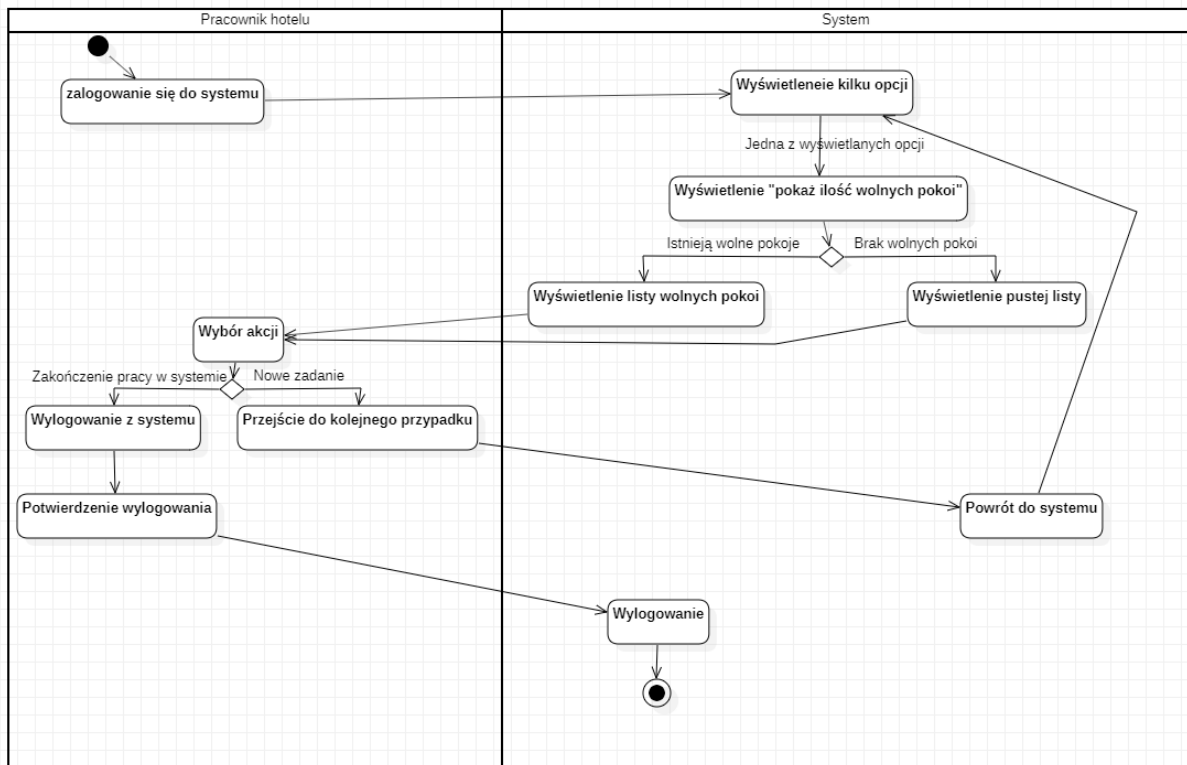
RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-ZK-001. - WYSZUKANIE KONKRETNIEGO KLIENTA Z SYSTEMU.



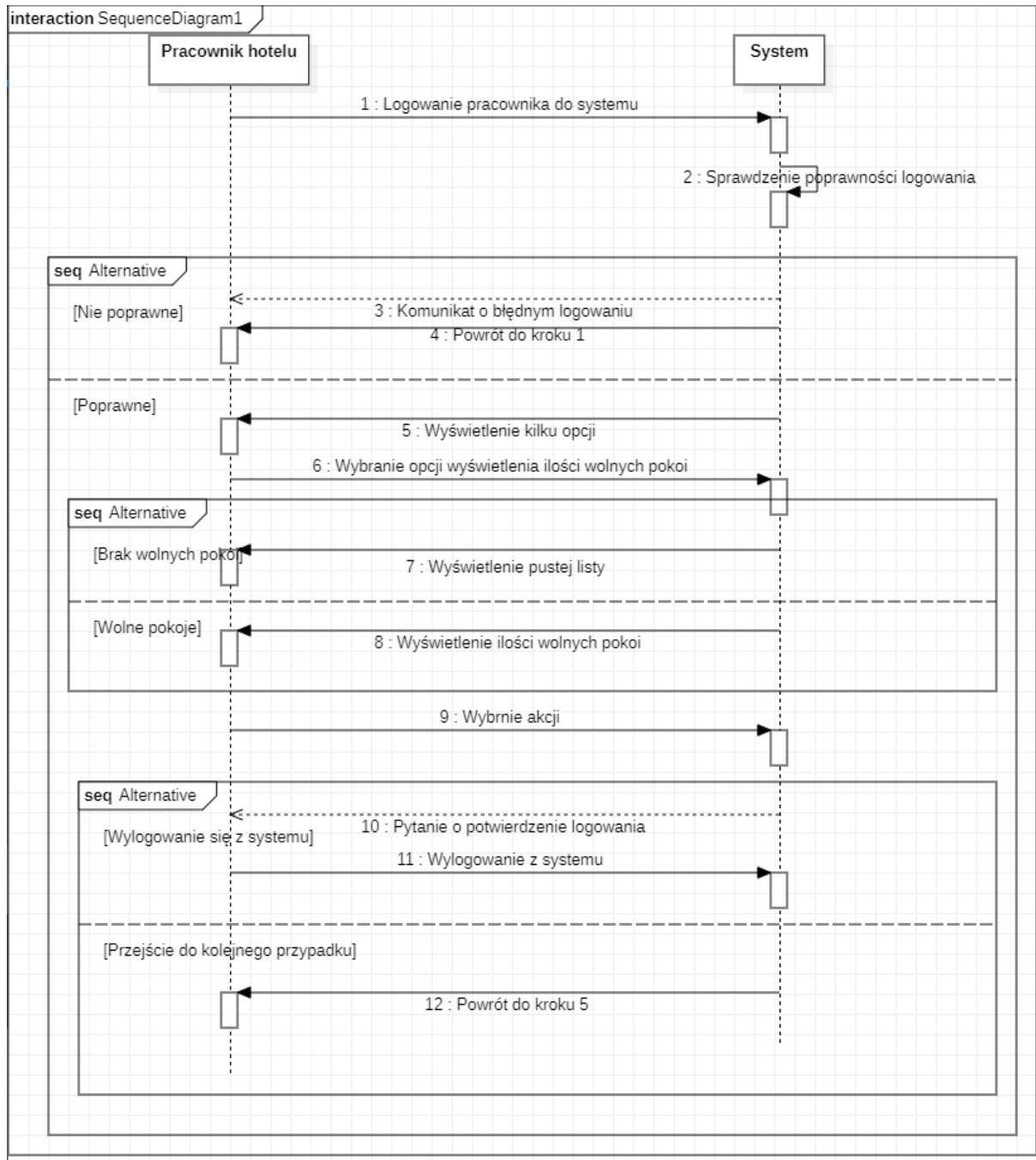
ID:	HO-P-ZK-002.		
Nazwa:	Wyświetlenie ilości wolnych pokoi.		
Aktorzy główni:	Pracownik hotelu		
Aktorzy pomocniczy:	brak		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Średni
Opis:	<p>Pozwala na wyszukanie klienta po:</p> <p>-nazwie klienta,</p> <p>-danych identyfikacyjnych klienta, np. adres e-mail.</p>		
Wyzwalacze:	1. Pracownik chce wyświetlić ogólną listę aktualnie dostępnych pokoi.		
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 4. Pracownik ma ukończone 18 lat. 5. HO-P-B-001. - Logowanie użytkownika. 		
Warunki końcowe:	1. Zostaje wyświetlona na ekranie ogólna lista wolnych pokoi.		
Scenariusz Główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pracownik wybiera opcję „Pokaż ilość wolnych pokoi” 2. Zostaje wyświetlona lista(mapa) pokoi które nie są objęte rezerwacją, oraz ile ogólnie w hotelu jest wolnych pokoi. 3. Pracownik przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się. 		
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	<ol style="list-style-type: none"> 2.A. Wszystkie pokoje są objęte rezerwacją. <ol style="list-style-type: none"> 2.A.1 Aplikacja wyświetla komunikat, że lista jest pusta ponieważ wszystkie pokoje są objęte rezerwacją. 3.A. Jeżeli pracownik wylogowuje się z systemu, nacisnął opcję „Wyloguj się”. <ol style="list-style-type: none"> 3.A.1. Aplikacja pyta się pracownika, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuje wylogowanie z systemu. 		
Wyjątki:	Brak		
Dodatkowe wymagania:	brak		

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-ZK-002. - WYŚWIETLENIE ILOŚCI WOLNYCH POKOI.



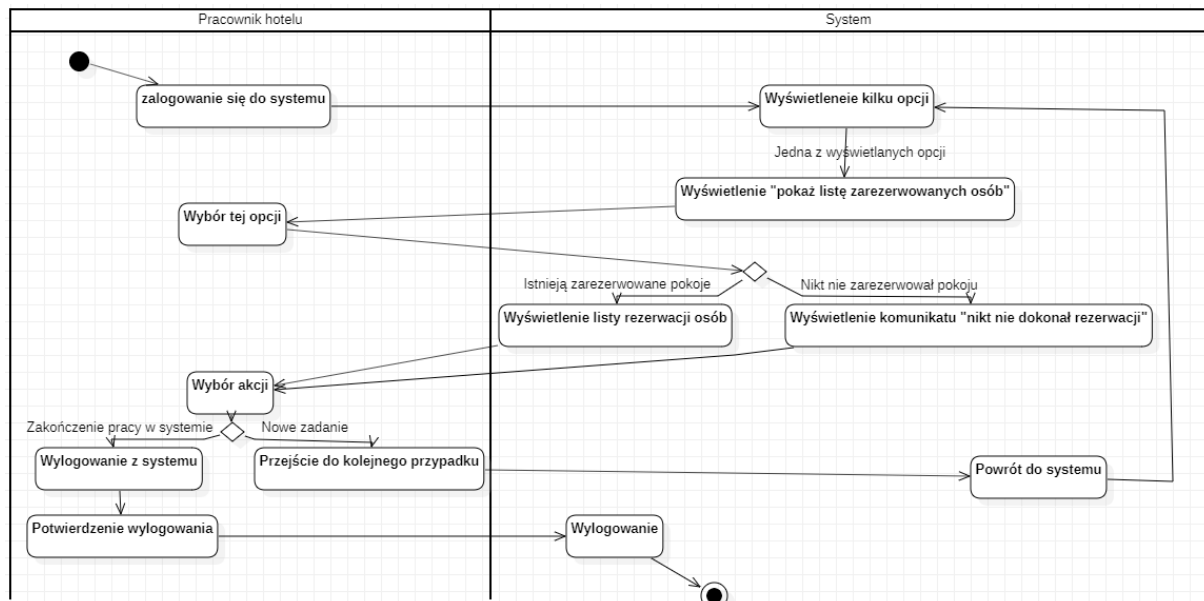
RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-ZK-002. - WYŚWIETLENIE ILOŚCI WOLNYCH POKOI.



SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

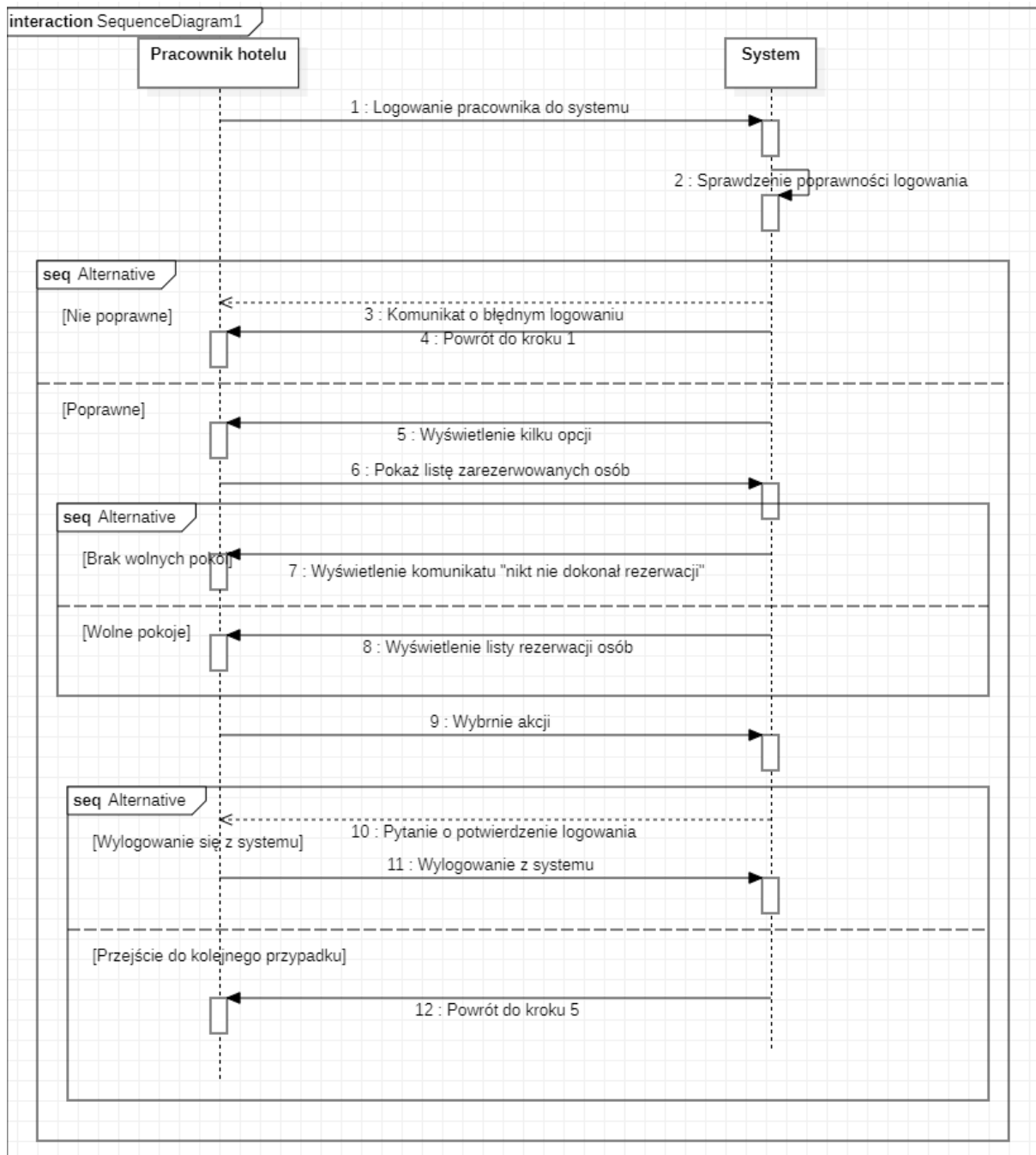
ID:	HO-P-ZK-003.
Nazwa:	Wyświetl listę zarezerwowanych osób.
Aktorzy główni:	Pracownik hotelu
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Wyświetla listę osób które dokonały rezerwacji.
Wyzwalacze:	1. Pracownik chce wyświetlić ogólną listę osób które dokonały rezerwacji.
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 4. Pracownik ma ukończone 18 lat. 5. <u>HO-P-B-001. - Logowanie użytkownika.</u>
Warunki końcowe:	1. Zostaje wyświetlona ogólna lista osób które zarezerwowały pokój.
Scenariusz Główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pracownik wybiera opcję „Pokaż listę zarezerwowanych osób” 2. Zostaje wyświetlona lista osób które dokonały rezerwacji. 3. Pracownik przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	<p>2.A. Nikt nie dokonał rezerwacji.</p> <p>2.A.1. Aplikacja wyświetla odpowiedni komunikat o tym że nikt nie dokonał rezerwacji.</p> <p>3.A. Jeżeli pracownik wylogowuje się z systemu, nacisnął opcję „Wyloguj się”.</p> <p>3.A.1. Aplikacja pyta się pracownika, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuje wylogowanie z systemu.</p>
Wyjątki:	brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

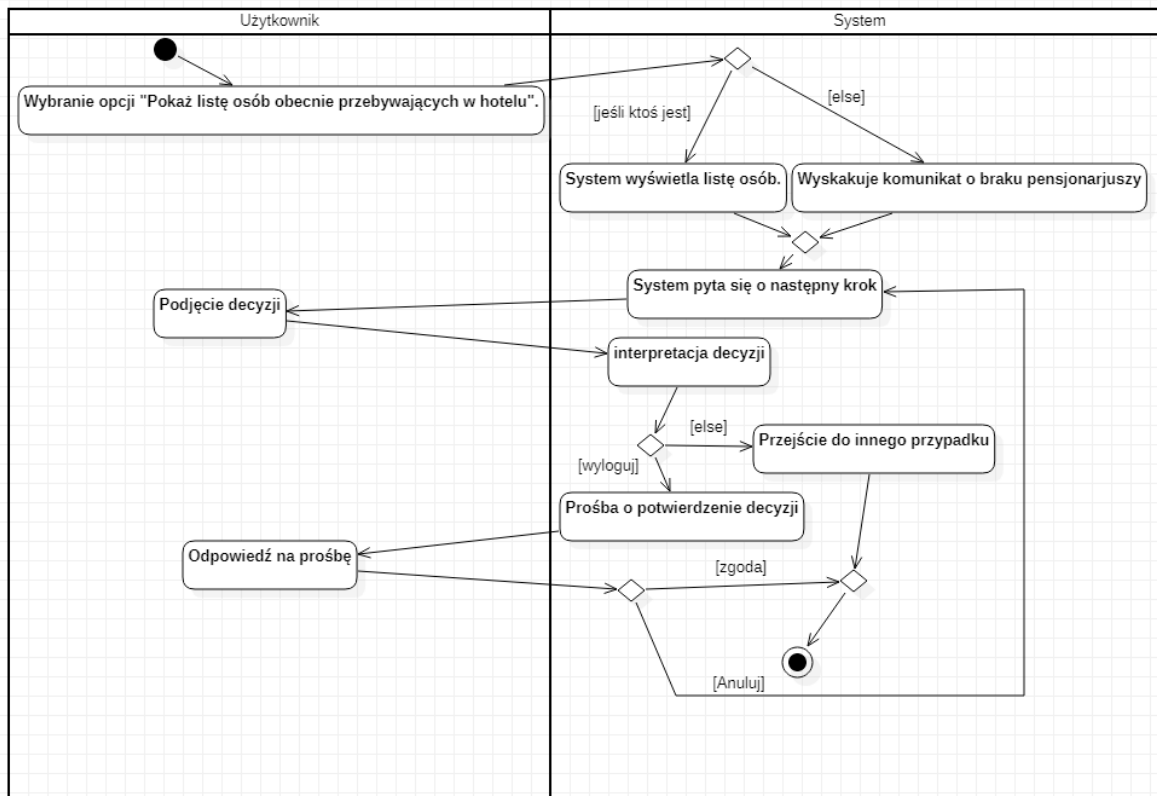


RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-ZK-003. - WYŚWIETL LISTĘ ZAREZERWOWANYCH OSÓB.

RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA - HO-P-ZK-003. - WYŚWIETL LISTĘ ZAREZERWOWANYCH OSÓB.

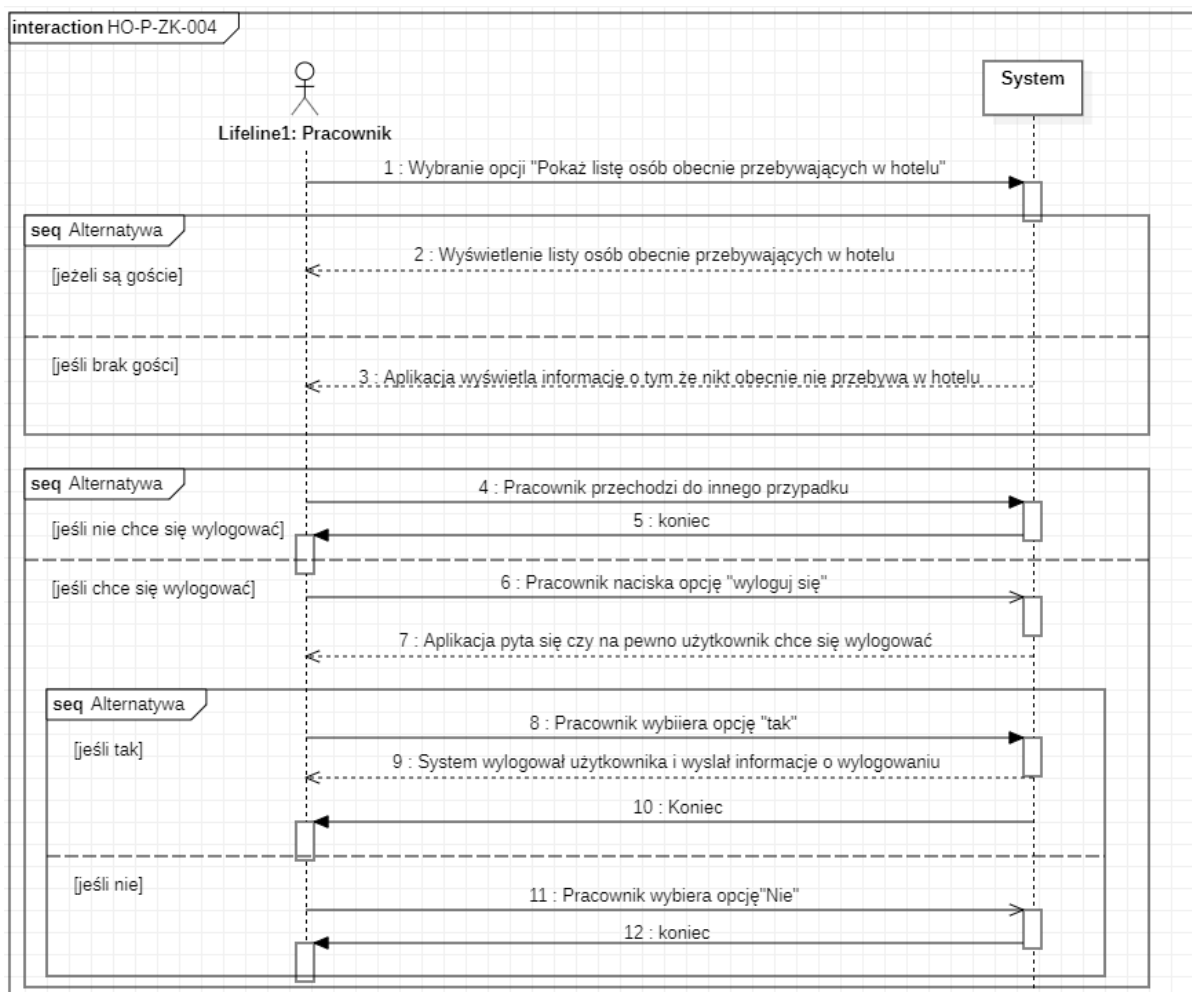


ID:	HO-P-ZK-004.
Nazwa:	Wyświetlenie listy osób obecnie przebywających w hotelu.
Aktorzy główni:	Pracownik hotelu
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	Średni
Opis:	Wyświetla listę osób które dokonały rezerwacji.
Wyzwalacze:	1. Pracownik chce wyświetlić ogólną listę osób które aktualnie przebywają w hotelu.
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 4. Pracownik ma ukończone 18 lat. 5. HO-P-B-001. - Logowanie użytkownika.
Warunki końcowe:	1. Zostaje wyświetlona na ekranie ogólna lista osób które aktualnie przebywają w hotelu.
Scenariusz Główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pracownik wybiera opcję „Pokaż listę osób obecnie przebywających w hotelu”. 2. Zostaje wyświetlona lista osób które obecnie przebywają w hotelu. 3. Pracownik przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	<p>2.A. Nikt obecnie nie przebywa w hotelu.</p> <p>2.A.1 Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat o tym że w obecnej chwili nikt nie przebywa w hotelu.</p> <p>3.A. Jeżeli pracownik wylogowuje się z systemu, nacisnął opcję „Wyloguj się”.</p> <p>3.A.1. Aplikacja pyta się pracownika, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuje wylogowanie z systemu.</p>
Wyjątki:	brak
Dodatkowe wymagania:	Brak



RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-ZK-004. - WYŚWIETLENIE LISTY OSÓB OBECNIE PRZEBYWAJĄCYCH W HOTELU.

RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-P-ZK-004. - WYŚWIETLENIE LISTY OSÓB OBECNIE PRZEBYWAJĄCYCH W HOTELU.



1.1.1. Specyficzne wymagania

ID	Wymaganie	Priorytet
HO-SW-001	Codziennie wieczorem drukowana jest lista potencjalnych klientów dnia następnego na wypadek zawieszenia się systemu oraz schowana jest w bezpiecznym miejscu, w hotelowym sejfie. Używa się jej w przypadku zawieszenia się systemu.	Średni

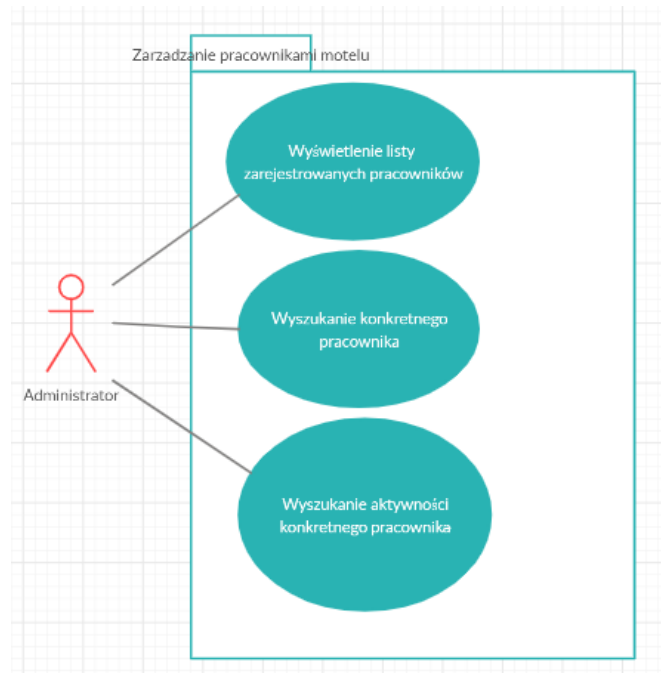
1.2. WYMAGANIA FUNKCYJNALNE DLA ADMINISTRATORA HOTELU (HO-A-ZP)

1.2.1. Opis i priorytet

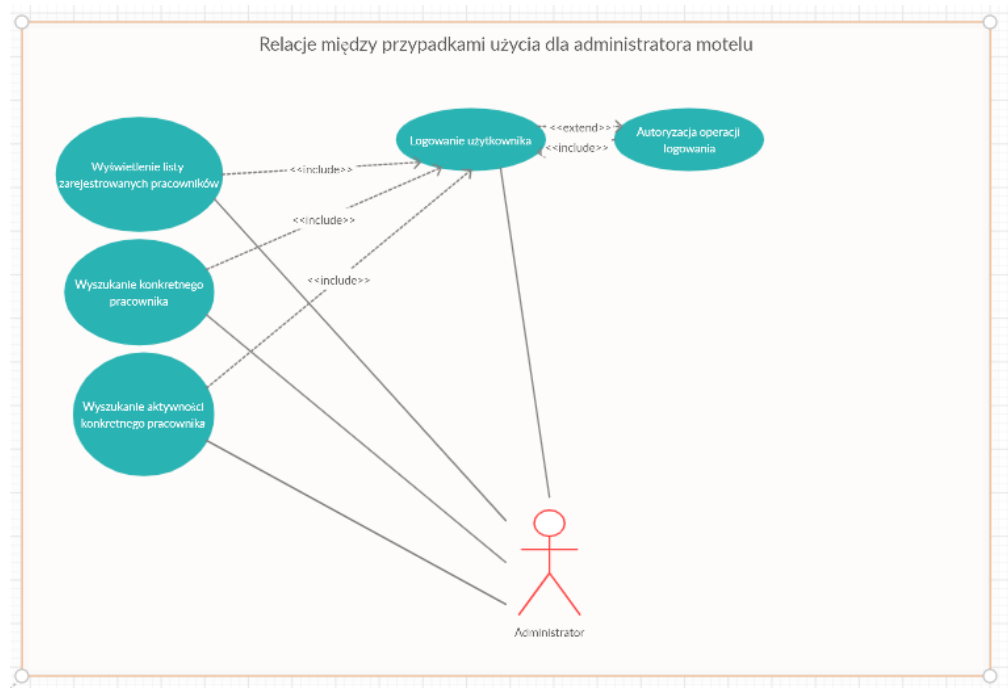
Moduł ten zawiera funkcjonalności dla administratora motelu. Moduł ten zapewnia administratorowi funkcjonalności pozwalające na: Pokazanie ogólnej listy zarejestrowanych pracowników, Wyszukanie konkretnego pracownika, oraz na pokazanie aktywności konkretnego pracownika.

Priorytet: Wysoki

1.2.2. Przypadki użycia



RYSUNEK 6 PAKIET PRZYPADKÓW UŻYCIA DLA ADMINISTRATORA HOTELU

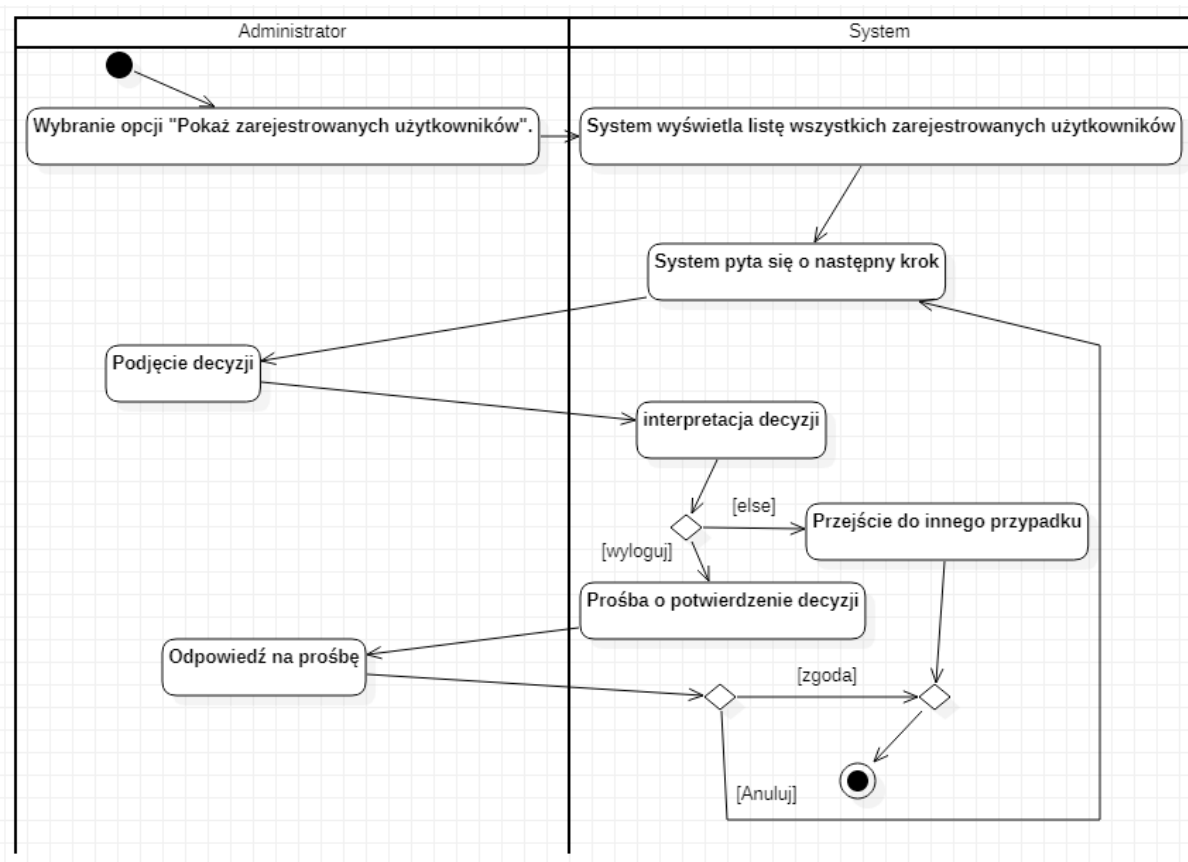


RYSUNEK 7 RELACJE MIĘDZY PRZYPADKAMI UŻYCIA DLA ADMINISTRATORA HOTELU

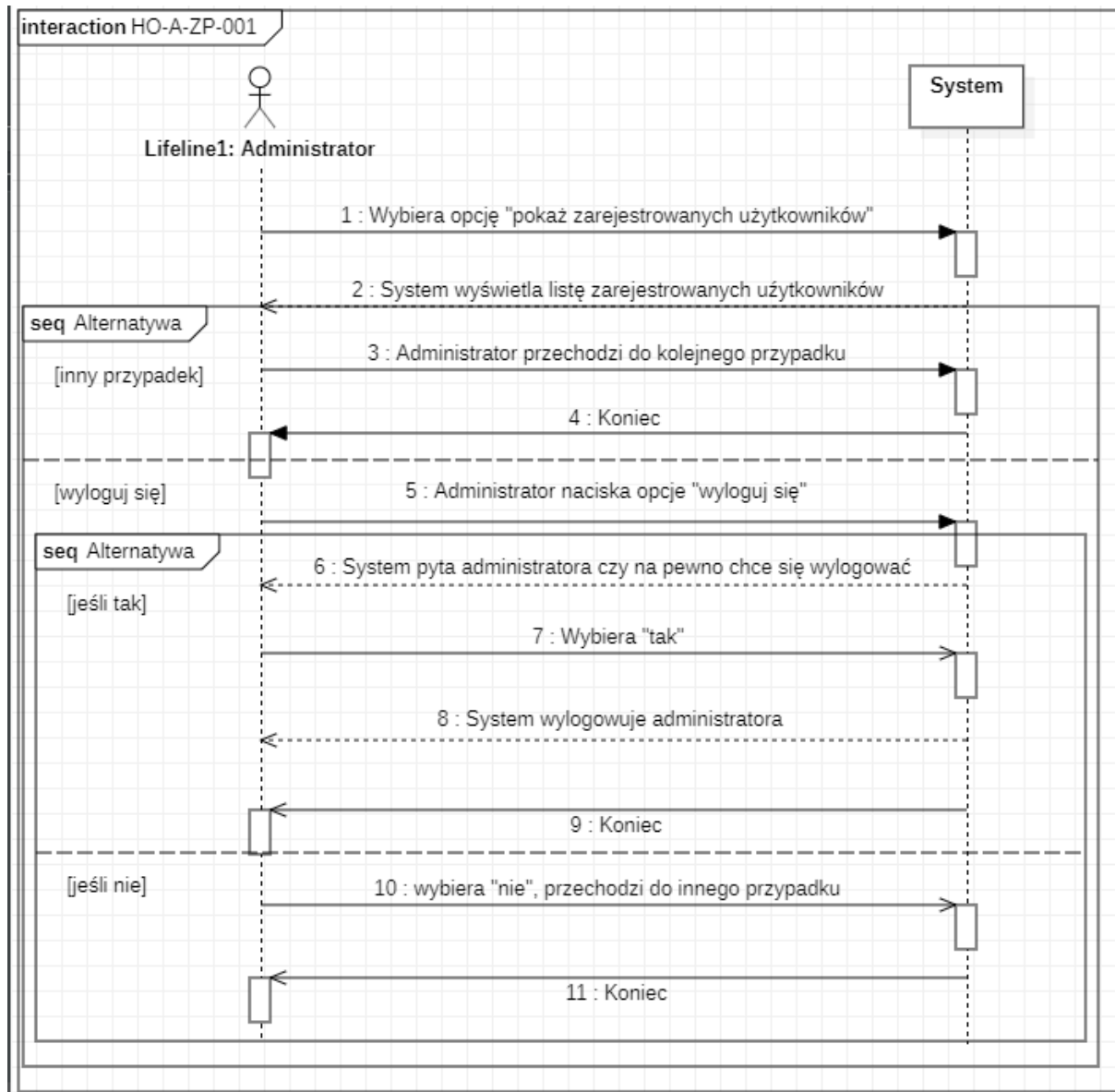
SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

ID:	HO-A-ZP-001.
Nazwa:	Wyświetlenie listy zarejestrowanych pracowników.
Aktorzy główni:	Administrator hotelu
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Administradora
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Wyświetla listę wszystkich zarejestrowanych pracowników w bazie danych.
Wyzwalacze:	1. Administrator chce wyświetlić ogólną listę aktualnie zarejestrowanych pracowników.
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 4. Poprawne zalogowanie się do systemu przez administratora. 5. <u>HO-P-B-001. - Logowanie użytkownika.</u>
Warunki końcowe:	1. Zostaje wyświetlona ogólna lista aktualnie zarejestrowanych pracowników hotelu.
Scenariusz Główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator wybiera opcję „Pokaż zarejestrowanych użytkowników”. 2. Zostaje wyświetlona lista wszystkich zarejestrowanych użytkowników. 3. Administrator przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	<p>3.A. Jeżeli Administrator wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję „Wyloguj się”.</p> <p>3.A.1. Aplikacja pyta się Administratora, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuje wylogowanie z systemu.</p>
Wyjątki:	brak
Dodatkowe wymagania:	brak

RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-A-ZP-001. - WYŚWIETLENIE LISTY ZAREJESTROWANYCH PRACOWNIKÓW.



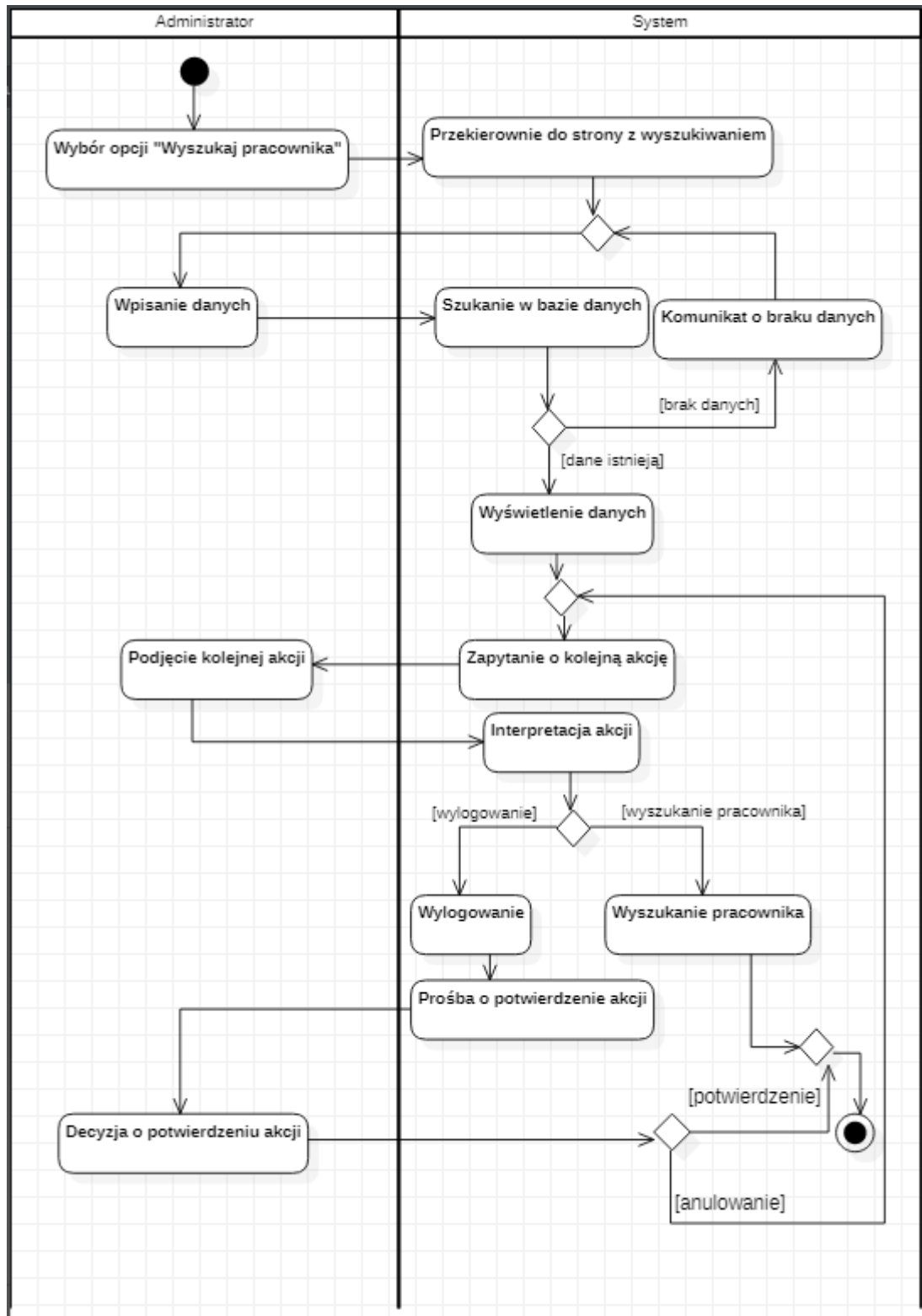
RYSUNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-A-ZP-001. - WYŚWIETLENIE LISTY ZAREJESTROWANYCH PRACOWNIKÓW.



ID:	HO-A-ZP-002.
Nazwa:	Wyszukanie konkretnego pracownika.
Aktorzy główni:	Administrator hotelu
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Administradora
Priorytet:	Wysoki
Opis:	<p>Pozwala na wyszukanie konkretnego pracownika po:</p> <ul style="list-style-type: none"> -nazwie pracownika, -loginie pracownika.
Wyzwalacze:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator chce wyszukać dane konkretnego pracownika w systemie.
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 4. Poprawne zalogowanie się do systemu przez administratora. 5. <u>HO-P-B-001. - Logowanie użytkownika.</u>
Warunki końcowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zostają wyświetlone dane znalezionej osoby.
Scenariusz Główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator wybiera opcję „Wyszukaj pracownika”. 2. Administrator wyszukuje po nazwie, lub loginie pracownika. 3. Administrator o podanych danych został znaleziony, zostają wyświetlone jego dane. 4. Administrator przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	<p>2.A. Wyszukanej osoby nie ma w bazie danych.</p> <p>2.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym, że nie odnaleziono osoby spełniającej wpisane dane. Następuje powrót do pkt. 2.</p> <p>4.A. Jeżeli Administrator wylogowuje się z systemu, nacisnął opcję „Wyloguj się”.</p> <p>4.A.1. Aplikacja pyta się Administrator, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuje wylogowanie z systemu.</p>
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

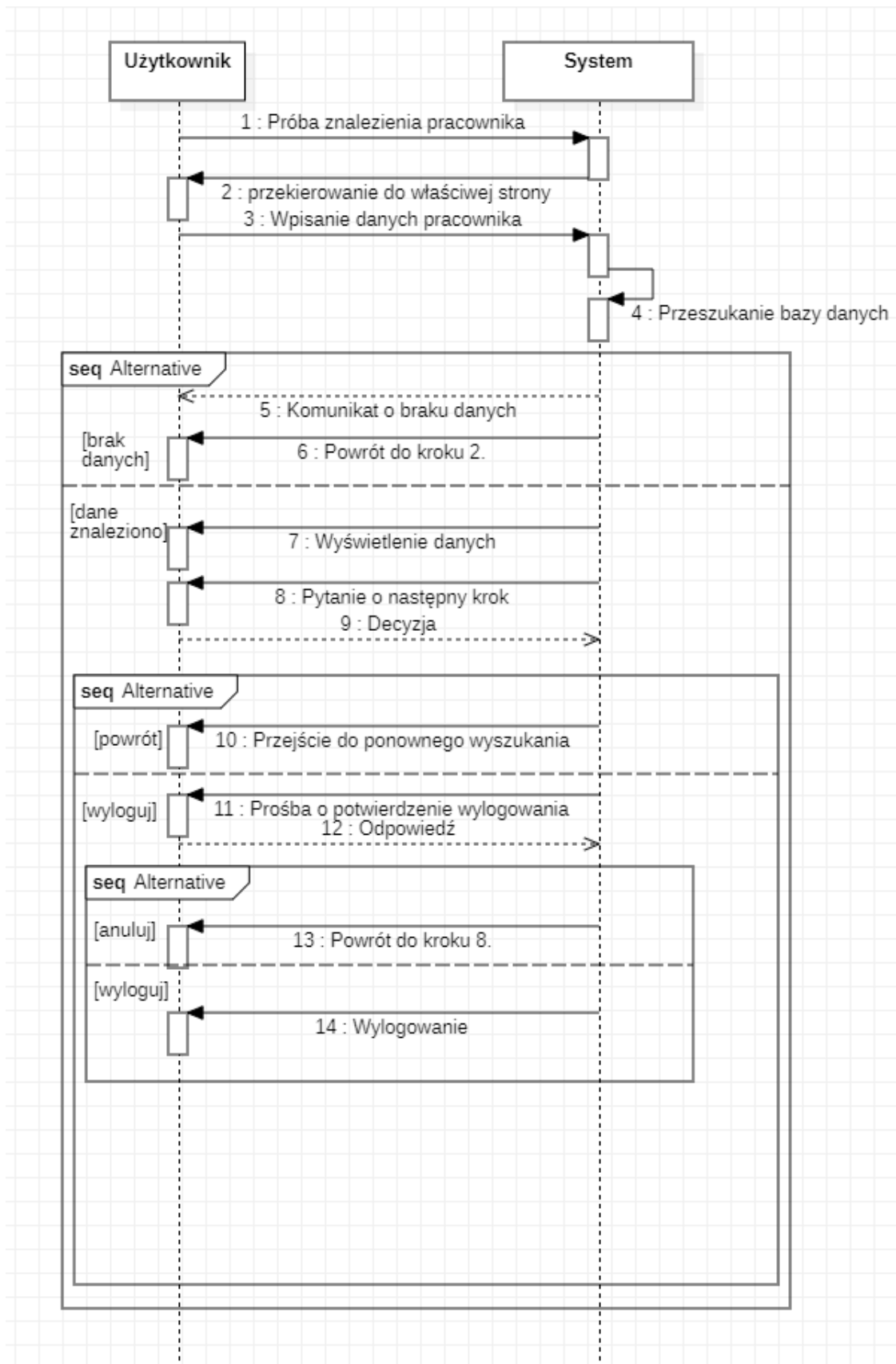
SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

RYСУNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA - HO-A-ZP-002. - WYSZUKANIE KONKRETNIEGO PRACOWNIKA.



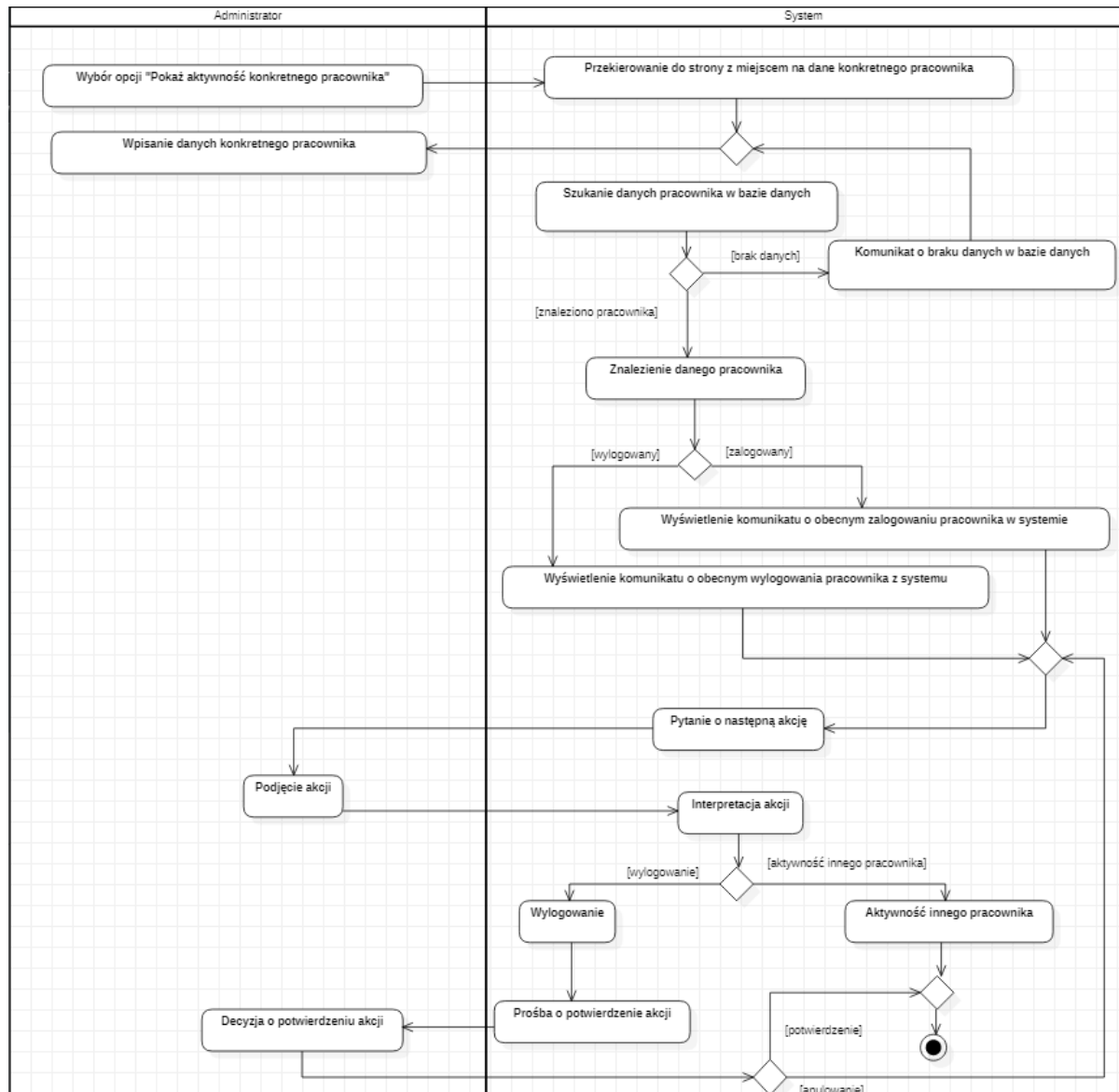
SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

RYSUNEK - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA - HO-A-ZP-002. - WYSZUKANIE KONKRETNIEGO PRACOWNIKA.



SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

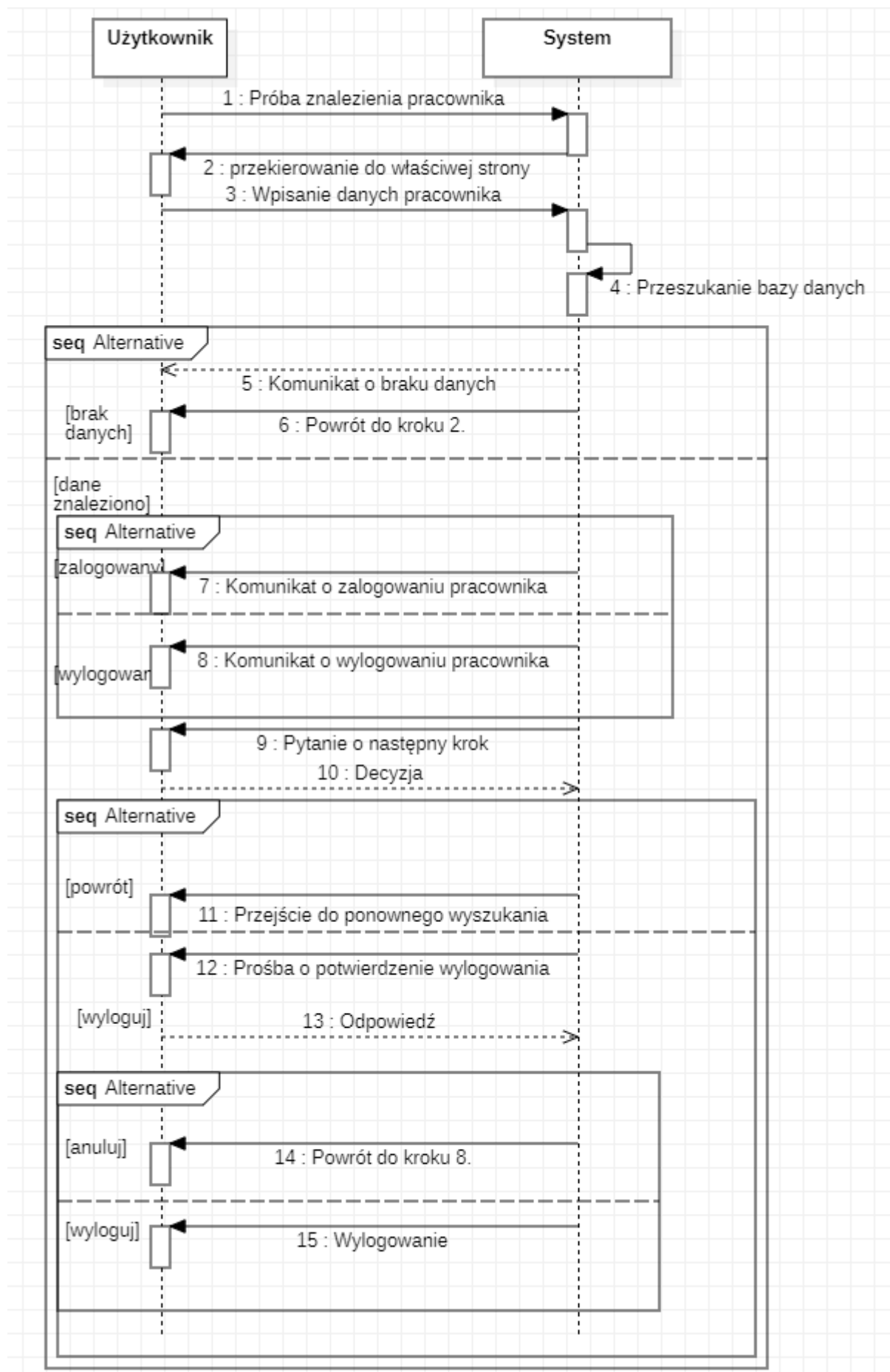
ID:	HO-A-ZP-003.
Nazwa:	Wyświetlenie aktywności konkretnego pracownika.
Aktorzy główni:	Administrator hotelu
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Administradora
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Sprawdzenie czy dany wyszukany pracownik jest obecnie zalogowany do systemu.
Wyzwalacze:	1. Administrator chce sprawdzić aktywność konkretnego pracownika. Czy jest zalogowany lub nie.
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do internetu. 2. Posiadanie wymaganej przeglądarki oraz jej wersji. 3. Działanie serwera na którym znajduje się strona. 4. Poprawne zalogowanie się do systemu przez administratora. 5. <u>HO-P-B-001. - Logowanie użytkownika.</u>
Warunki końcowe:	1. Zostaje wyświetlony status znalezionego pracownika. Czy jest zalogowany czy też nie.
Scenariusz Główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator wybiera opcję „Pokaż aktywność konkretnego pracownika”. 2. Administrator wyszukuje po nazwie, lub loginie pracownika. 3. Administrator o podanych danych został znaleziony, zostaje wyświetlony jego stan zalogowania. 4. Administrator przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.
Scenariusze alternatywne i rozszerzenia:	<p>2.A. Wyszukanej osoby nie ma w bazie danych.</p> <p>2.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym, że nie odnaleziono osoby spełniającej wpisane dane. Następuje powrót do pkt. 2.</p> <p>3.A. Pracownik jest zalogowany do systemu.</p> <p>3.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym że wyszukany pracownik jest obecnie zalogowany do systemu.</p> <p>3.B. Pracownik jest wylogowany z systemu.</p> <p>3.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym że wyszukany pracownik jest obecnie wylogowany z systemu.</p> <p>4.A. Jeżeli Administrator wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję „Wyloguj się”.</p> <p>4.A.1. Aplikacja pyta się Administrator, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuje wylogowanie z systemu.</p>
Wyjątki:	brak
Dodatkowe wymagania:	Brak



RYSunek - DIAGRAM UML DLA PRZYPADKU UŻYCIA - HO-A-ZP-003. - WYŚWIETLENIE AKTYWNOŚCI KONKRETNIEGO PRACOWNIKA.

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

RYСУNEK - DIAGRAM SEKWENCYJNY DLA PRZYPADKU UŻYCIA – HO-A-ZP-003. - WYŚWIETLENIE AKTYWNOŚCI KONKRETNIEGO PRACOWNIKA.



1.1.1. Specyficzne wymagania

Brak.

5. DIAGRAM KLAS

RYSUNEK 4 DIAGRAM KLAS

