MOTEL

Autor: Patryk Góra

Wersja: 1.1

Historia zmian dokumentu.

Imię i nazwisko	Data	Powód zmiany	Wersja
Patryk Góra	05.03.2020		1.0
Patryk Góra	07.03.2020	Uwagi prowadzącego, dodanie diagramów przypadków użycia.	1.1

Spis treści:

- 1. Wprowadzenie.
 - 1.1. Cel dokumentu.
 - 1.2. Zakres opisu.
 - **1.3.** Definicja, akronimy skróty.
 - **1.4.** Ogólny opis projektu.
 - **1.5.** Charakterystyka użytkowników.
 - **1.6.** Główne funkcje produktu.
 - 1.7. Ograniczenia.
 - 1.8. Zabezpieczenia.
- 2. Wymagania funkcjonalne.
 - **2.1.** Spis wymagań funkcjonalnych.
 - **2.2.** Tabele wymagań funkcjonalnych.

- **3.** Specyfikacja wymagań/przypadki użycia.
 - **3.1** Lista przypadków użycia razem z opisem.
- 4. Diagramy przypadków użycia.
 - **4.1** Szkice diagramów przypadków użycia.

1. Wprowadzenie

1.1. Cel dokumentu

Dokument ma na celu pomoc w zrozumieniu oczekiwań klienta oraz podanie przybliżonego finalnego wyglądu oraz wykazu funkcji niezbędnych od prawidłowego funkcjonowania programu.

1.2. Zakres opisu

Dokumentacja zawiera:

- Wykaz wymagań funkcjonalnych wraz z opisem oczekiwanego działania,
- Szkice poglądowe gotowego produktu,
- Listę przypadków użycia wraz z opisem oczekiwanego działania oraz możliwymi ograniczeniami,
- Szkice diagramów przypadków użycia.

1.3. Definicja, akronimy skróty

Motel – przedsiębiorstwo świadczące podstawowe usługi hotelarskie przy uczęszczanym szlaku komunikacyjnym, którego oferta jest skierowana przede wszystkim do zmotoryzowanych podróżnych.

1.4 Ogólny opis projektu

Będzie to aplikacja komputerowa do pobrania na dysk, będzie ona połączona z bazą danych firmy będącą właścicielem motelu. Będzie ona przeznaczona zarówno dla młodzieży jak i dorosłych. Aplikacja będzie podzielona na trzy wersje:

- 1. Wersję kliencką.
- 2. Wersję pracowniczą (dla recepcjonisty).
- 3. Wersję administracyjną.

Wybór wersji będzie możliwy od razu po otworzeniu aplikacji.

- Wersja kliencka korzystać z niej będzie mógł każdy użytkownik. Użytkownik w tej wersji będzie miał dostęp do przeglądania oferty motelu. Jeżeli użytkownik wyrazi zainteresowanie motelem i będzie chciał on zarezerwować tam miejsce to po wybraniu opcji rezerwacji pokoju zostanie on przekierowany na odpowiednią stronę w której będzie on miał wybór pokoju który użytkownik będzie chciał zarezerwować (użytkownik będzie miał też opcję dokładniejszego określenia ilu osobowy ma być to pokój), po wybraniu pokoju następuje przeniesienie do strony w której użytkownik będzie mógł określić datę rezerwacji wybranego pokoju, na sam koniec zostanie użytkownik zostanie przeniesiony na stronę na której będzie on mógł dokonać ostatecznej płatności za rezerwację. Po tej operacji dane rezerwacji użytkownika zostaną wysłane i zapisane w bazie danych.
- Wersja pracownicza korzystać z niej będą mogli tylko pracownicy motelu, po wybraniu owej wersji, pracownik w celu weryfikacji będzie musiał zalogować się do systemu poprzez podanie swojego numeru identyfikatora, jeżeli będzie się on zgadzał z numerem umieszczonym w bazie danych, to pracownik będzie miał dostęp do wersji pracowniczej. W tej wersji pracownik będzie miał dostęp do bazy danych motelu zawierającej ewidencje pokoi, rezerwacji, pobytów, gości, miejsc parkingowych. Będzie miał on możliwość kontrolowania, m.in.: ile pokoi jest w danej chwili wolnych, ile osób złożyło rezerwację, ilu klientów obecnie przebywa w motelu, ile miejsc parkingowych jest obecnie zajętych. Po skończonej pracy, pracownik motelu ma obowiązek wylogowania się z systemu, w tym celu po wciśnięciu opcji "wyloguj z systemu" ponownie podaje on swój numer identyfikatora.
- Wersja administracyjna Korzystać z niej będą mogli tylko wykwalifikowani pracownicy, po wybraniu owej wersji administrator w celu weryfikacji będzie musiał zalogować się do systemu poprzez podanie specjalnego numeru identyfikacyjnego oraz hasła. W tej wersji administrator będzie miał dostęp do bazy danych motelu zawierającą ewidencję pracowników motelu: ich ogólną ilość, stan obecnego zalogowania. Będzie miał on możliwość kontrolowania, m.in.: ilu pracowników motelu jest

obecnie zarejestrowanych w bazie danych, oraz czy pracownik jest obecnie zalogowany do systemu. Po skończonej pracy, administrator motelu ma obowiązek wylogowania się z systemu.

1.5. Charakterystyka użytkowników

Użytkownik(jeżeli będzie chciał zarezerwować pokój to będzie musiał mieć skończone 16 lat), pracownik motelu(musi mieć ukończone co najmniej 18 lat), administrator.

1.6. Główne funkcje produktu

Aplikacja ma za zadanie znacząco ułatwić zarządzanie motelem:

- Oszczędzenie czasu (wszystkie dane motelu: ewidencja pokoi, rezerwacji, pobytów, gości, miejsc parkingowych, pracowników motelu będą zawarte w aplikacji w wersji elektronicznej).
- Prostota w rezerwacji miejsca w motelu (tylko dla klientów motelu).
- Prostota w korzystaniu z bazy danych motelu (tylko dla pracowników motelu).

1.7. Ograniczenia

Konieczność połączenia z internetem w celu wysłania żądania do banku o obciążenie rachunku użytkownika opłatą za wybraną usługę (dla klientów motelu).

1.8. Zabezpieczenia

- Potwierdzenie wieku (dla wersji klienckiej, klient musi mieć skończone 16 lat aby zarezerwować pokój).
- Hasło (dla wersji pracowniczej oraz administracyjnej, pracownik motelu musi zalogować się do systemu używając jako hasła swojego numeru identyfikatora).

2. Wymagania funkcjonalne

2.1. Spis wymagań funkcjonalnych

2.1.1. Wymagania funkcjonalne dla klienta motelu 2.1.1.a. Rezerwacja pokoju (MO-K-RP)

- Wybór wielkości pokoju (ilu osobowy).
- · Wybór pokoju.
- Wybór daty rezerwacji pokoju.
- Zapłata za rezerwacje.
- Dodanie danych rezerwacji do systemu.
- Sprawdź liczbę wolnych miejsc parkingowych.
- Anuluj rezerwację.

2.1.2. Wymagania funkcjonalne dla pracownika motelu 2.1.2.a. Zarządzanie motelem (MO-P-ZK)

- Znajdź dane osobowe klienta w systemie.
- Pokaż ilość wolnych pokoi.
- Pokaż listę zarezerwowanych osób.
- Pokaż listę osób obecnie przebywających w motelu.
- Sprawdź liczbę wolnych miejsc parkingowych.

2.1.3. Wymagania funkcjonalne dla administratora motelu 2.1.3.a. Zarządzanie pracownikami motelu (MO-A-ZP)

- Pokaż zarejestrowanych użytkowników.
- Wyszukaj pracownika.
- Pokaż aktywność konkretnego pracownika.

2.1.4. Bezpieczeństwo

2.1.4.a. Wymagania funkcjonalne dotyczące bezpieczeństwa(MO-P-B)

- Logowanie pracownika.
- Blokada konta pracownika.
- Odblokowanie konta pracownika.
- Autoryzacja operacji logowania.
- Sprawdź wiek.

2.2. Tabele wymagań funkcjonalnych

2.2.1. Wymagania funkcjonalne dla klienta motelu 2.2.1.a. Rezerwacja pokoju (MO-K-RP)

Identyfikator	Nazwa wymagania	Opis wymagania
MO-K-RP-001	Wybór wielkości pokoju (ilu osobowy)	Klient wybiera z rozwijanej listy wielkość pokoju który go interesuje. Pozwala to klientowi na szybsze znalezienie szukanego pokoju.
MO-K-RP-002	Wybór pokoju	Klient wybiera pokój który chce zarezerwować.
MO-K-RP-003	Wybór daty rezerwacji pokoju	Klient wybiera w jakich dniach chce zarezerwować pokój.
MO-K-RP-004	Zapłata za rezerwacje	Klient płaci określoną kwotę za rezerwację.
MO-K-RP-005	Dodanie danych rezerwacji do systemu	Dane rezerwacji klienta zostają zapisane do systemu. Pozwala to pracownikowi na kontrolowanie ile osób zarezerwowało pokój.
MO-K-RP-006	Sprawdź liczbę wolnych miejsc parkingowych	Wyświetla listę obecnie wolnych miejsc parkingowych
MO-K-RP-007	Anuluj rezerwację	Klient postanawia zrezygnować z dokonanej rezerwacji, dane tej rezerwacji zostają usunięte z systemu.

2.2.2. Wymagania funkcjonalne dla pracownika motelu 2.2.2.a. Zarządzanie motelem (MO-P-ZK)

Identyfikator	Nazwa wymagania	Opis wymagania
MO-P-ZK-001	Znajdź klienta w systemie	Pozwala na wyszukanie klienta po: -nazwie klienta, -danych identyfikacyjnych klienta, np. PESEL.
MO-P-ZK-002	Pokaż ilość wolnych pokoi	Sprawdzenie ile pokoi nie jest objętych rezerwacją.
MO-P-ZK-003	Pokaż listę zarezerwowanych osób	Wyświetla listę osób które dokonały rezerwacji.
MO-P-ZK-004	Pokaż listę osób obecnie przebywających w motelu	Wyświetla listę osób które obecnie są w motelu.

2.2.3. Wymagania funkcjonalne dla administratora motelu 2.2.3.a. Zarządzanie pracownikami motelu (MO-P-ZP)

Identyfikator	Nazwa wymagania	Opis wymagania
MO-A-ZP-001	Pokaż zarejestrowanych użytkowników	Wyświetla listę wszystkich zarejestrowanych pracowników w bazie danych.
MO-A-ZP-002	Wyszukaj pracownika	Pozwala na wyszukanie konkretnego pracownika po: -nazwie pracownika, -loginie pracownika.
MO-A-ZP-003	Pokaż aktywność konkretnego	Sprawdzenie czy dany wyszukany pracownik

pracownika	jest obecnie
	zalogowany do
	systemu.

2.2.4. Bezpieczeństwo

2.2.4.a. Wymagania funkcjonalne dotyczące bezpieczeństwa(MO-P-B)

bezpieczenstwa(MO-P-B)			
Identyfikator	Nazwa wymagania	Opis wymagania	
MO-P-B-001	Logowanie użytkownika	Podanie loginu oraz hasła, hasłem jest numer identyfikatora pracownika, po 3-krotnym nieudanym zalogowaniu następuje blokada konta pracownika. Każda próba logowania powinna być zapisana w bazie danych.	
MO-P-B-002	Blokada konta użytkownika	Zablokowanie przez administratora możliwości korzystania z systemu.	
MO-P-B-003	Odblokowanie konta użytkownika	Odblokowanie przez administratora możliwości korzystania z systemu.	
MO-P-B-004	Autoryzacja operacji logowania	Autoryzacja operacji następuje na podstawie poprawności loginu oraz hasła pracownika [hasłem jest numer identyfikatora pracownika], jeżeli hasło lub login są nieprawidłowe to aplikacja powinna	

		wyrzucić odpowiedni komunikat.
MO-P-B-005	Sprawdź wiek	Sprawdzenie wieku klienta, jeżeli nie ma ukończonych 16 lat to nie może zarezerwować pokoju.

3. Specyfikacja wymagań/przypadki użycia

3.1 Lista przypadków użycia razem z opisem

MO-1. Rezerwacja pokoju.

Główny aktor: Klient Główny scenariusz:

- 1. Klient wybiera opcję "Zarezerwuj pokój".
- 2. Wyświetla się okno z opcją wyboru ilu-osobowy ma być pokój.
- 3. Klient wybiera ilu-osobowy pokój chce zarezerwować.
- 4. Klient wybiera opcję "Przejdź dalej".
- 5. Wyświetla się okno z listą wolnych pokoi.
- 6. Klient wybiera pokój który chce zarezerwować.
- 7. Wyświetla się okno datą rezerwacji pokoju.
- 8. Klient wybiera na ile chce zarezerwować pokój.
- 9. Wyświetla się okno płatności za rezerwacje.
- 10. Klient dokonuje płatności za rezerwacje.
- 11. Dane rezerwacji zostają dodane do systemu

Rozszerzenia:

- 8.A. Jeżeli dany pokój jest w danym dniu już zarezerwowany.
 - 8.A.1. Wyświetla się komunikat "Ten pokój jest już zarezerwowany w dniach DD.MM.YYYY- DD.MM.YYYY "proszę wybrać inny pokój.
 - 8.A.2. Powrót do punktu 5.
- 10.A. Klient wybrał płatność przelewem.
 - 10.A.1. Aplikacja informuje Klienta o kwocie i o numerze konta bankowego niezbędnych do wykonania przelewu bankowego.
- 11.A. Klient odwołuje rezerwację.

11.A.1. Dane rezerwacji zostaną usunięte z systemu.

MO-2. Anuluj rezerwację.

Główny aktor: Klient

Warunek wstępny: Klient musiał wcześniej dokonać rezerwacji co

najmniej jednego pokoju. MO-1. Rezerwacja pokoju.

Główny scenariusz:

1. Klient wybiera opcję "Anuluj rezerwację".

- 2. System wyświetla komunikat "Czy anulować rezerwację?"
- 3. Klient potwierdza operację anulowania rezerwacji.
- 4. System usuwa dane rezerwacji z systemu.
- 5. System potwierdza wykonanie operacji komunikatem "Anulowano rezerwację".

Rozszerzenia:

- 1.A. Klient rezygnuje z anulowania rezerwacji.
 - 1.A.1. Operacja anulowania operacji zostaje przerwana.

MO-3. Wyświetlenie liczby wolnych miejsc parkingowych.

Główny aktor: Klient Główny scenariusz:

- 1. Klient podczas rezerwacji pokoju **MO-1. Rezerwacja pokoju** wybiera opcję "Sprawdź liczbę wolnych miejsc parkingowych".
- 2. Zostaje wyświetlona liczba obecnie wolnych miejsc parkingowych.

Rozszerzenia:

- 2.A. Wszystkie miejsca parkingowe są zajęte. Liczba wolnych miejsc wynosi 0.
 - 2.A.1 Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat o tym że nie ma obecnie wolnych miejsc parkingowych.

MO-4. Wyszukanie konkretnego klienta z systemu.

Główny aktor: Pracownik motelu

Główny scenariusz:

- 1. Pracownik loguje się do systemu. MO-11. Logowanie użytkownika
- 2. Pracownik wybiera opcję "Znajdź klienta".
- 3. Pracownik wyszukuje po nazwie, lub po np., numerze PESEL klienta.
- 4. Klient o podanych danych został znaleziony, zostają wyświetlone jego dane.

- 5. Pracownik przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się. Rozszerzenia:
- 1.A. Podane hasło lub numer użytkownika jest niepoprawny.
 - 1.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1
- 1.B. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika.
 - 1.B.1. Aplikacja blokuje konto pracownika, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem.
- 3.A. Wyszukanej osoby nie ma w bazie danych.
 - 3.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym, że nie odnaleziono osoby spełniającej wpisane dane. Następuje powrót do pkt. 3.
- 5.A. Jeżeli pracownik wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję "Wyloguj się".
 - 5.A.1. Aplikacja pyta się pracownika, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuję wylogowanie z systemu.

MO-5. Wyświetlenie ilości wolnych pokoi.

Główny aktor: Pracownik motelu

Główny scenariusz:

- 1. Pracownik loguje się do systemu. MO-11. Logowanie użytkownika
- 2. Pracownik wybiera opcję "Pokaż ilość wolnych pokoi"
- 3. Zostaje wyświetlona lista pokoi które nie są objęte rezerwacją.
- 4. Pracownik przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się. Rozszerzenia:
- 1.A. Podane hasło lub numer użytkownika jest niepoprawny.
 - 1.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1
- 1.B. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika.
 - 1.B.1. Aplikacja blokuje konto pracownika, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem.
- 3.A. Wszystkie pokoje są objęte rezerwacją.
 - 3.A.1 Aplikacja wyświetla komunikat, że lista jest pusta ponieważ wszystkie pokoje są objęte rezerwacją.
- 4.A. Jeżeli pracownik wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję "Wyloguj się".
 - 4.A.1. Aplikacja pyta się pracownika, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuję wylogowanie z systemu.

MO-6. Wyświetl listę zarezerwowanych osób.

Główny aktor: Pracownik motelu

Główny scenariusz:

- 1. Pracownik loguje się do systemu. MO-11. Logowanie użytkownika
- 2. Pracownik wybiera opcję "Pokaż listę zarezerwowanych osób"
- 3. Zostaje wyświetlona lista osób które dokonały rezerwacji.
- 4. Pracownik przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.

Rozszerzenia:

- 1.A. Podane hasło lub numer użytkownika jest niepoprawny.
 - 1.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1
- 1.B. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika.
 - 1.B.1. Aplikacja blokuje konto pracownika, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem.
- 3.A. Nikt nie dokonał rezerwacji.
 - 3.A.1. Aplikacja wyświetla odpowiedni komunikat o tym że nikt nie dokonał rezerwacji.
- 4.A. Jeżeli pracownik wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję "Wyloguj się".
 - 4.A.1. Aplikacja pyta się pracownika, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuję wylogowanie z systemu.

MO-7. Wyświetlenie listy osób obecnie przebywających w motelu.

Główny aktor: Pracownik motelu

Główny scenariusz:

- 1. Pracownik loguje się do systemu. MO-11. Logowanie użytkownika
- 2. Pracownik wybiera opcję "Pokaż listę osób obecnie przebywających w motelu".
- 3. Zostaje wyświetlona lista osób które obecnie przebywają w motelu.
- 4. Pracownik przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.

Rozszerzenia:

- 1.A. Podane hasło lub numer użytkownika jest niepoprawny.
 - 1.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1

- 1.B. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika.
 - 1.B.1. Aplikacja blokuje konto pracownika, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem.
- 3.A. Nikt obecnie nie przebywa w motelu.
 - 3.A.1 Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat o tym że w obecnej chwili nikt nie przebywa w motelu.
- 4.A. Jeżeli pracownik wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję "Wyloguj się".
 - 4.A.1. Aplikacja pyta się pracownika, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuję wylogowanie z systemu.

MO-8. Wyświetlenie listy zarejestrowanych pracowników.

Główny aktor: Administrator motelu

Główny scenariusz:

- 1. Administrator loguje się do systemu. MO-11. Logowanie użytkownika
- 2. Administrator wybiera opcję "Pokaż zarejestrowanych użytkowników".
- 3. Zostaje wyświetlona lista wszystkich zarejestrowanych użytkowników.
- 4. Administrator przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się.

Rozszerzenia:

- 1.A. Podane hasło lub numer użytkownika jest niepoprawny.
 - 1.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1
- 1.B. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika.
 - 1.B.1. Aplikacja blokuje konto pracownika, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem.
- 4.A. Jeżeli Administrator wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję "Wyloguj się".
 - 4.A.1. Aplikacja pyta się Administratora, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuję wylogowanie z systemu.

MO-9. Wyszukanie konkretnego pracownika.

Główny aktor: Administrator motelu

Główny scenariusz:

1. Administrator loguje się do systemu. MO-11. Logowanie użytkownika

- 2. Administrator wybiera opcję "Wyszukaj pracownika".
- 3. Administrator wyszukuje po nazwie, lub loginie pracownika.
- 4. Administrator o podanych danych został znaleziony, zostają wyświetlone jego dane.
- 5. Administrator przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się. Rozszerzenia:
- 1.A. Podane hasło lub numer użytkownika jest niepoprawny.
 - 1.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1
- 1.B. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika.
 - 1.B.1. Aplikacja blokuje konto Administratora, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem.
- 3.A. Wyszukanej osoby nie ma w bazie danych.
 - 3.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym, że nie odnaleziono osoby spełniającej wpisane dane. Następuje powrót do pkt. 3.
- 5.A. Jeżeli Administrator wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję "Wyloguj się".
 - 5.A.1. Aplikacja pyta się Administrator, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuję wylogowanie z systemu.

MO-10. Wyświetlenie aktywności konkretnego pracownika.

Główny aktor: Administrator motelu Główny scenariusz:

- 1. Administrator loguje się do systemu. MO-11. Logowanie użytkownika
- 2. Administrator wybiera opcję "Pokaż aktywność konkretnego pracownika".
- 3. Administrator wyszukuje po nazwie, lub loginie pracownika.
- 4. Administrator o podanych danych został znaleziony, zostaje wyświetlony jego stan zalogowania.
- 5. Administrator przechodzi do innego przypadku, lub też wylogowuje się. Rozszerzenia:
- 1.A. Podane hasło lub numer użytkownika jest niepoprawny.
 - 1.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1
- 1.B. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika.
 - 1.B.1. Aplikacja blokuje konto Administratora, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem.

- 3.A. Wyszukanej osoby nie ma w bazie danych.
 - 3.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym, że nie odnaleziono osoby spełniającej wpisane dane. Następuje powrót do pkt. 3.
- 4.A. Pracownik jest zalogowany do systemu.
 - 4.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym że wyszukany pracownik jest obecnie zalogowany do systemu.
- 4.B. Pracownik jest wylogowany z systemu.
 - 4.A.1. Aplikacja wyświetla komunikat o tym że wyszukany pracownik jest obecnie wylogowany z systemu.
- 5.A. Jeżeli Administrator wylogowuję się z systemu, nacisnął opcję "Wyloguj się".
 - 5.A.1. Aplikacja pyta się Administrator, czy na pewno chce się wylogować. Jeżeli tak to następuję wylogowanie z systemu.

MO-11. Logowanie użytkownika

Główny aktor: Pracownik, Administrator

Główny scenariusz:

- 1. Użytkownik podaje do systemu swoje dane logowania.
- 2. MO-14. Autoryzacja operacji logowania
- 3. Zalogowanie do systemu.

MO-12. Autoryzacja operacji logowania

Główny aktor: Pracownik, Administrator

Główny scenariusz:

1. Użytkownik podaje do systemu swoje dane logowania **MO-11.**

Logowanie użytkownika.

- 2. System sprawdza czy dane logowania są poprawne.
- 3. Użytkownik zostaje zalogowany do systemu.

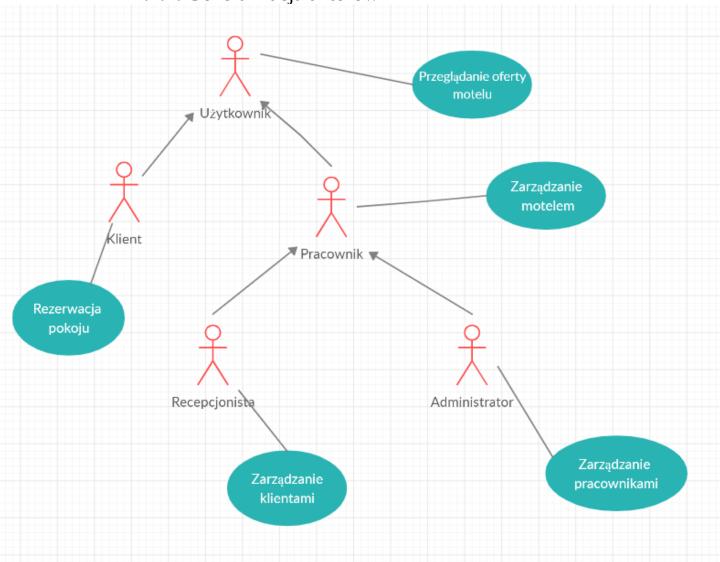
Rozszerzenia:

- 2.A. Jeżeli dane logowania są niepoprawne
 - 2.A.1. Aplikacja prezentuje odpowiedni komunikat i prosi o ponowne zalogowanie. Następuje powrót po pkt. 1
 - 2.A.2. Użytkownik 3 razy z rzędu podał nieprawidłowe hasło lub numer użytkownika.
 - 2.A.2.1. Aplikacja blokuje konto pracownika, i wyrzuca komunikat że musi się skontaktować z administratorem.
- 2.B. Jeżeli dane logowania są poprawne

2.B.1. Następuje przejście do kroku 3.

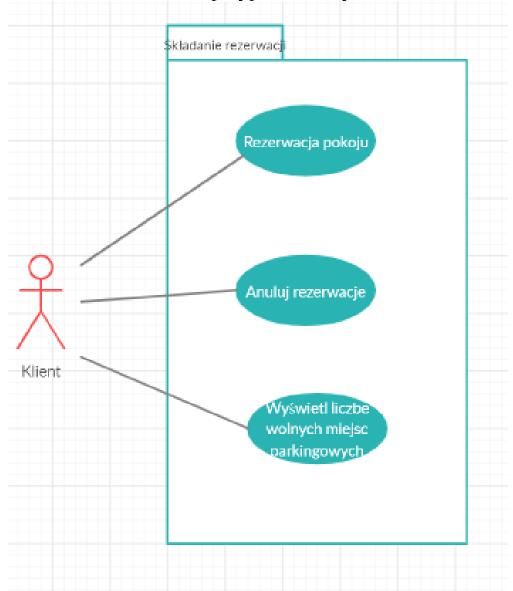
4. Diagramy przypadków użycia

4.1 Szkice diagramów przypadków użycia **4.1.1.** Generalizacja aktorów

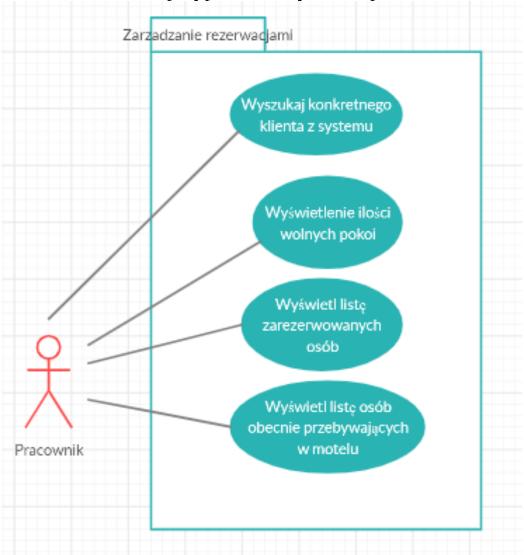


4.1.2. Pakiet przypadków użycia

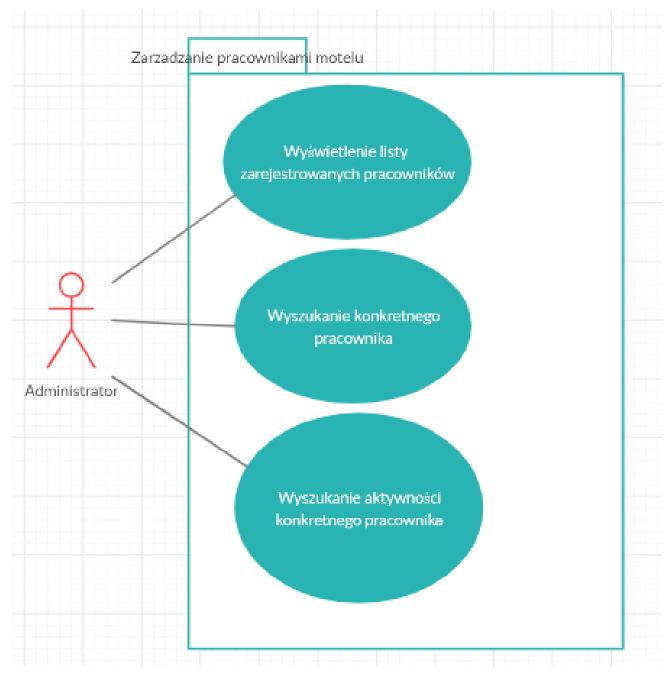
4.1.2.A. Pakiet przypadków użycia dla klienta motelu



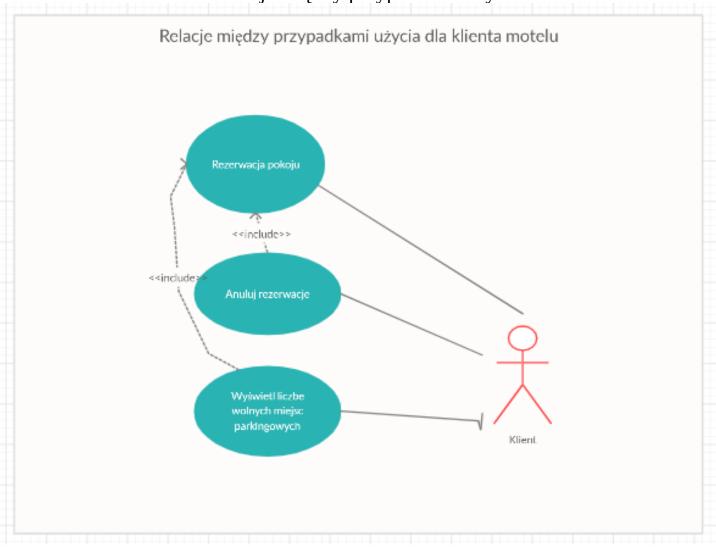
4.1.2.B. Pakiet przypadków użycia dla pracownika motelu



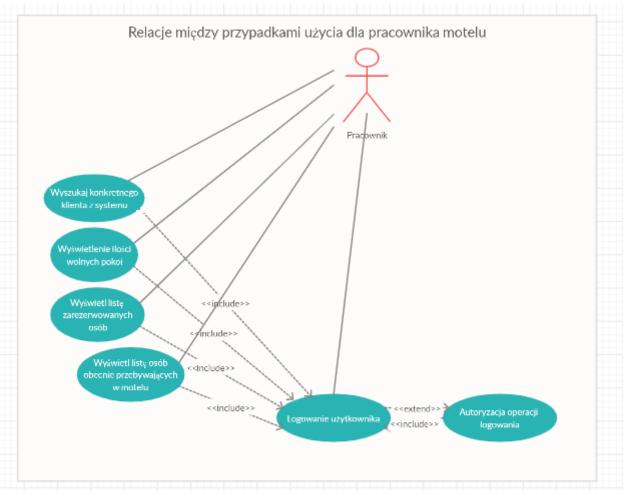
4.1.2.C. Pakiet przypadków użycia dla administratora motelu



4.1.3. Relacje między przypadkami użycia4.1.3.A. Relacje między przypadkami użycia dla klienta motelu



4.1.3.B. Relacje między przypadkami użycia dla pracownika motelu



4.1.3.C. Relacje między przypadkami użycia dla administratora motelu

