Київський національний університет імені Тараса Шевченка факультет радіофізики електроніки та комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 2

Тема: «Арифметичні операції над двійковими числами»

Роботу виконав студент 3 курсу КІ Системний адміністратор Костюченко Данило Олександрович

Хід роботи

1. Алгоритм Бута

d. Алгоритм Бута

00 – NOP 10 – SUB 11 – NOP 01 – ADD

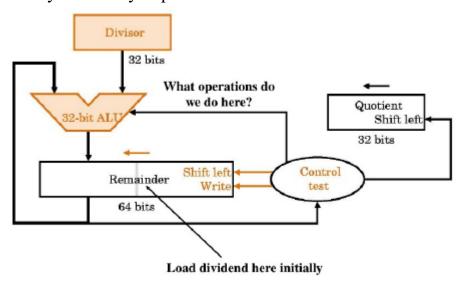
Перевірка роботи програми:

На вхід програми було подано числа 2 та -6

```
Enter first number:
Enter second number:
-6
Booth's algorithm:
 Step 1:
       Shift right:
                        0000 0000 0000 0000 1111 1111 1111 1010 0
                        0000 0000 0000 0000 0111 1111 1111 1101 0
       0000 0000 0000 0000 0111 1111 1111 1101 0
       Shift right:
                       1111 1111 1111 1110 0111 1111 1111 1101 0
                        1111 1111 1111 1111 0011 1111 1111 1110 1
 Step 3:
       Add A:
                0000 0000 0000 0010 0000 0000 0000 0000 0
       To P:
               1111 1111 1111 1111 0011 1111 1111 1110 1
       Shift right:
                        0000 0000 0000 0001 0011 1111 1111 1110 1
                        0000 0000 0000 0000 1001 1111 1111 1111 0
 Step 4:
                1111 1111 1111 1110 0000 0000 0000 0000 0
       Add S:
                0000 0000 0000 0000 1001 1111 1111 1111 0
       To P:
       Shift right:
                       1111 1111 1111 1110 1001 1111 1111 1111 0
                        1111 1111 1111 1111 0100 1111 1111 1111 1
 Step 5:
       Shift right:
                      1111 1111 1111 1111 0100 1111 1111 1111 1
                       1111 1111 1111 1111 1010 0111 1111 1111 1
 Step 6:
       Shift right:
                       1111 1111 1111 1111 1010 0111 1111 1111 1
                        1111 1111 1111 1111 1101 0011 1111 1111 1
 Step 7:
       Shift right:
                      1111 1111 1111 1111 1101 0011 1111 1111 1
                       1111 1111 1111 1111 1110 1001 1111 1111 1
 Step 8:
       Shift right:
                     1111 1111 1111 1111 1110 1001 1111 1111 1
                        1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1111 1
 Step 9:
       Shift right:
                     1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1111 1
                       1111 1111 1111 1111 1111 1010 0111 1111 1
 Step 10:
       Shift right:
                       1111 1111 1111 1111 1111 1010 0111 1111 1
                        1111 1111 1111 1111 1111 1101 0011 1111 1
 Step 11:
       Shift right:
                       1111 1111 1111 1111 1111 1101 0011 1111 1
                        1111 1111 1111 1111 1111 1110 1001 1111 1
 Step 12:
       Shift right:
                        1111 1111 1111 1111 1111 1110 1001 1111 1
                        1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1
```

1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1 Step 13: Shift right: 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1010 0111 1 Step 14: Shift right: 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1010 0111 1 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1101 0011 1 Step 15: Shift right: 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1101 0011 1 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1110 1001 1 Step 16: Shift right: 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1110 1001 1 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100 1 Answer is: In decemal: -12 In binary: 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100

2. Зсув залишку вправо



```
'Ділення двійкович чисел (Зсув залишку вправо)*
Введіть 16-бітове число (ділене):
Введіть 16-бітове число (дільник):
Регістр:
                 0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0110
Крок 0
Зсув ліворуч:
                      0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1100
Віднімання дільника: 1 1111 1111 1111 1110
Регістр:
                       1 1111 1111 1111 1110 0000 0000 0000 1100
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1100
Крок 1
0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 1000
                       1 1111 1111 1111 1110 0000 0000 0001 1000
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0000 0001 1000
Встановлюємо останній біт частки в 0:
                                             0000 0000 0000 0000
Крок 2
Зсув ліворуч:
                     0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 0000
Віднімання дільника: 1 1111 1111 1110
                       1 1111 1111 1111 1110 0000 0000 0011 0000
Регістр:
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0000 00011 0000
Встановлюємо останній біт частки в 0:
                                             0000 0000 0000 0000
Зсув ліворуч: 0 0000 0000 0000 0000 0000 0110 0000 Віднімання дільника: 1 1111 1111 1110
                     1 1111 1111 1111 1110 0000 0000 0110 0000
Регістр:
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0110 0000
Встановлюємо останній біт частки в 0:
                                         0000 0000 0000 0000
```

```
Крок 4
Rpok 4
Зсув ліворуч: 0 0000 0000 0000 0000 0000 0000
Віднімання дільника: 1 1111 1111 1110 1110 0000 0000 1100 0000
Регістр: 1 1111 1111 1110 0000 0000 1100 0000
Додаємо дільник до регістру  0  0000  0000  0000  0000  0000  0000  1100  0000
Встановлю∈мо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
Зсув ліворуч: 0 0000 0000 0000 0000 0000 0001 1000 0000
Віднімання дільника: 1 1111 1111 1110
Регістр: 1 1111 1111 1110 0000 0001 1000 0000
Крок 5
                      1 1111 1111 1111 1110 0000 0001 1000 0000
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0000 0001 1000 0000
Встановлюємо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
Крок б
крок в
Зсув ліворуч: 0 0000 0000 0000 0000 0000 0011 0000 0000
Віднімання дільника: 1 1111 1111 1110
Регістр: 1 1111 1111 1110 0000 0011 0000 0000
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0000 0011 0000 0000
Встановлюємо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
Крок 7
Крок 7
Зсув ліворуч: 0 0000 0000 0000 0000 0110 0000 0000
Віднімання дільника: 1 1111 1111 1110
Регістр: 1 1111 1111 1110 0000 0110 0000 0000
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0000 0110 0000 0000
Встановлю∈мо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
Крок 8
1 1111 1111 1111 1110 0000 1100 0000 0000
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0000 1100 0000 0000
Встановлюємо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
Крок 9
Крок 9
Зсув ліворуч: 0 0000 0000 0000 0001 1000 0000 0000
Віднімання дільника: 1 1111 1111 1110 0001 1000 0000 0000
                       1 1111 1111 1111 1110 0001 1000 0000 0000
Додаємо дільник до регістру  0 0000 0000 0000 0000 0001 1000 0000 0000
Встановлюємо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
Крок 10
1 1111 1111 1111 1110 0011 0000 0000 0000
Встановлюємо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
Крок 11
Крок II
Зсув ліворуч: 0 0000 0000 0000 0110 0000 0000 0000
Віднімання дільника: 1 1111 1111 1110
Регістр: 1 1111 1111 1110 0110 0000 0000 0000
Встановлю∈мо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
Крок 12
Регістр:
                      1 1111 1111 1111 1110 1100 0000 0000 0000
Встановлюємо останній біт частки в 0: 0000 0000 0000 0000
```

Крок 13 Зсув ліворуч: 0 0000 0000 0000 0001 1000 0000 0000 0000 1 1111 1111 1111 1111 1000 0000 0000 0000 Регістр: Крок 14 Зсув ліворуч частки 0000 0000 0000 0000 Встановлюємо останній біт частки в 1: 0000 0000 0000 0001 ______ Крок 15 Зсув ліворуч частки 0000 0000 0000 0010 Встановлюємо останній біт частки в 1: 0000 0000 0000 0011 Результат: Залишок: 0 0000 0000 0000 0000 (В десятковій системі: 0)

Частка: 0000 0000 0000 0011 (В десятковій системі: 3)

3. Робота з IEEE 754 Floating Point (Представити лише ключові кроки при виконанні операцій)

а. Додавання

- i. Align binary points
- ii. Add significands
- iii. Normalize result

```
C:\Users\conta\Desktop\KS\Kostiuchenko_LAB_2\CS-Lab-2-3\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\CS-Lab-2\C
```

Висновок: Під час виконання даної лабораторної роботи були досліджені алгоритми, що використовуються в мікропроцесорах для множення та додавання цілих чисел та підходи до роботи з дійсними числами. Були створені програми, що ілюструють покрокове виконання алгоритму Бута, ділення (зсув залишку вправо) та додавання дійсних чисел за допомогою IEEE 754 Floating Point

https://github.com/Lagranje/ComputerSystems