

TD2 : BE Programmation C et réseau

Émission :

- Créer un socket TCP local
- Construire l'adresse du socket du serveur BAL
- Demander la connexion TCP avec le serveur BAL (connect())
- Construire le message d'identification (binaire pour émetteur/récepteur, numéro du récepteur, nb de messages, taille des messages)
- Envoyer le message d'identification
- Construire les messages à envoyer
- Envoyer les messages
- Fermer la connexion

BAL :

- Créer un socket TCP local
- Construire l'adresse pour le socket local et bind cette adresse au socket
- Attendre des connexions TCP entrantes et les accepter (listen puis accept)
- Lire le message d'identification de la part du client
- Si le client est un émetteur :
 - | - Pour i allant de 1 jusqu'au nombre de messages :
 - | | - Lire les messages reçus en connaissant leur longueur
 - | | - Ranger les messages dans la boîte aux lettres du récepteur concerné
- Sinon :
 - | - S'il y a des lettres dans la BAL de ce récepteur :
 - | | - Envoyer un message indiquant le nb de message et leur longueur (pas de gestion si tailles différentes)
 - | | - Envoyer les messages contenus dans la BAL
 - | - Sinon :
 - | | - Dire que la BAL est vide
- Fermer la connexion

Réception :

- Créer un socket TCP local
- Construire l'adresse du socket du serveur BAL
- Demander la connexion TCP avec le serveur BAL
- Construire le message d'identification (binaire pour émetteur/récepteur, numéro du récepteur)
- Envoyer le message d'identification
- Lire le message d'information de la BAL (nombre de messages et leur longueur)
- Lire les messages venant de la BAL
- Fermer la connexion