

APPLICATION FLUTTER MIAGED

ETUDIANT : LAHCENE BOUSADIA

US#1 : [MVP] Interface de login :

Cette page est la page principale, une fois le projet executé l'utilisateur tombe sur la page de connexion qui est réalisé par le fichier

« **LoginPage.dart** »

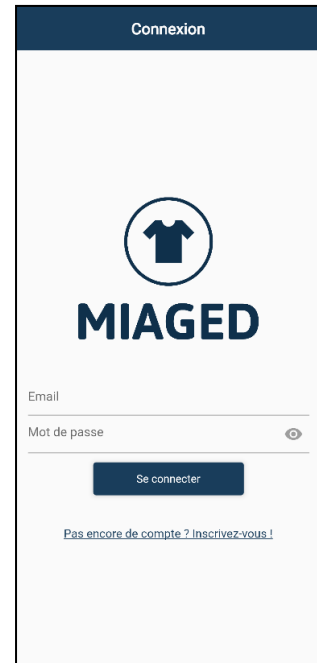
Elle respecte tous les critères de l'User Story.

C'est dans cette page que les informations de l'utilisateur vont être récupérées et stockées

PS : Si l'utilisateur n'existe pas sur la base de données « miaged » sur Firebase, il ne pourra pas se connecter et doit créer un nouveau compte.

Si l'utilisateur renseigne un email ou mot de passe erroné, un message d'erreur s'affiche.

L'utilisateur a la possibilité de visualiser son mot de passe lors de remplissage.



US#2 : [MVP] Liste de vêtements + US#6 : Filtrer sur la liste des vêtements :

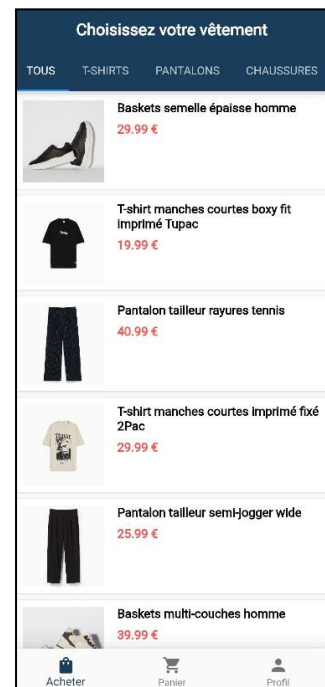
Lorsque l'utilisateur se connecte, il tombe sur cette page. La page respecte tous les critères des User Story.

Si l'utilisateur clique sur l'article il est redirigé vers les détails de celui-ci. (Je précise car je n'ai pas fait apparaître de bouton, le card en lui-même est un bouton.)

Cette page est générée par ces fichiers : **ClothingListPage.dart**, **HomePage.dart**, **ClothingService.dart**

Donc la page ClothingListPage va afficher les articles (vêtements) en liste avec les prix et titre et aussi nous retrouvons le BoutonBar généré par HomePage qui fait la liaison entre profil, panier, et liste des vêtements.

L'utilisateur a la possibilité de filtrer l'affichage par : T-Shirts, Pantalons, Chaussures, ces données sont récupérées et triées par le champ catégorie sur ma collection de Firebase.



US#3 : [MVP] Détail d'un vêtement :



Cette page est générée par `ClothingDetailPage` après que l'utilisateur ait appuyé sur un article pour voir les détails. Elle respecte tous les critères de l'User Story.

Dans le code, la page `ClothingListPage` envoie directement vers la page de Detail une fois que l'utilisateur clique sur la cart.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton ajouter, un pop-up s'affiche avec le choix d'ajouter l'article et de rester dans la même page ou d'aller sur le panier directement.

Un affichage des détails de vêtements récupérées de Firebase comme name, size, price, description.



US#4 : [MVP] Le panier :

Si l'utilisateur clique sur le panier figurant sur la BottomBar, il peut voir la liste des articles qu'il a dans son panier et son total.

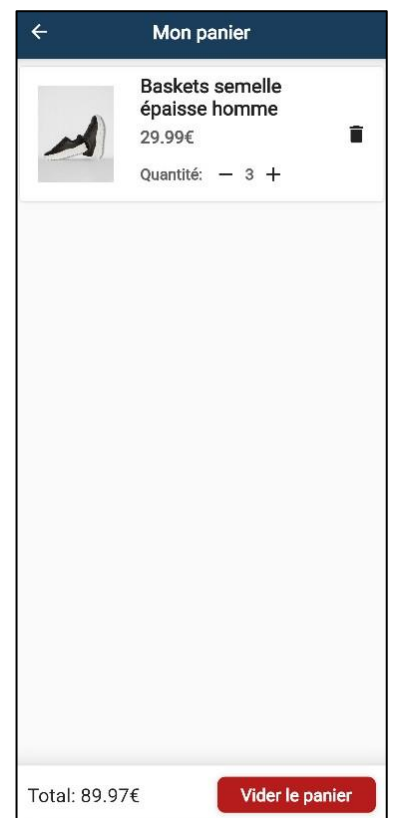
La page respecte tous les critères de l'User Story.

Cette page est gérée par **CartPage** et **CartService** récupère la liste des articles du panier sur Firebase.

L'utilisateur a la possibilité de rajouter directement le nombre d'article souhaité par le bouton + ou de supprimer par le bouton -

Il a aussi le droit de vider son panier et de supprimer chaque article.

Le total de ces articles est affiché en bas.



US#5 : [MVP] Profil utilisateur :

Cette page est générée par le fichier ProfilePage qui récupère les informations stockées sur FireBase comme email, date de naissance, ville, adresse...

Si l'utilisateur clique sur le profil figurant sur la BottomBar, il peut avoir accès à ses informations.

La page respecte tous les critères de l'User Story.

L'utilisateur peut modifier ses infos personnelles et d'enregistrer ensuite ses modifications.

Il a la possibilité aussi de modifier son mot de passe.

L'utilisateur peut se déconnecter en cliquant sur le bouton en haut à droite.

PAGE D'INSCRIPTION

Cette page est générée par le fichier SignupPage qui permet aux nouveaux utilisateurs de se connecter, il suffit de remplir les informations de la personne.

A noter que le mot de passe doit contenir au moins 6 caractères.

Les informations remplies seront directement stockées sur FireBase grâce à Firebase auth.

FAVICON ET LOGO

