

# **Rapport de mini projet :**

## **LA GESTION D'UNE AGENCE DE LOCATION DE VOITURE**



**Réalisé par :**

**Nom et Prénom : Lahoussine Jeddou**

**CNE : 17-57580001**

**Filière : SMI**

**Groupe TP : G1b**

## → *Les structures utilisées*

La première chose faite c'est les 4 structures qui sont bien détaillées dans les deux images ci-dessous.

Ces 4 structures sont très importantes pour commencer le programme proprement et éviter beaucoup de problèmes.

```
25
26 typedef struct contratLocation
27 {
28     int numContrat;
29     int idVoiture;
30     int idClient;
31     date debut;
32     date fin;
33     int cout;
34 } contrat;
35
36
37
38
39 typedef struct Client
40 {
41     int idClient;
42     char nom[20];
43     char prenom[20];
44     int cin;
45     char adresse[15];
46     int telephone;
47 } client;
48
49
```

```
1
2 typedef struct Date
3 {
4     int jj;
5     int mm;
6     int yy;
7 } date;
8
9
10
11 typedef struct Voiture
12 {
13     int idVoiture;
14     char marque[15];
15     char nomVoiture[15];
16     char couleur[7];
17     int nbplaces;
18     int prixJour;
19     char EnLocation[4];
20 } voiture;
21
22
23
```

## → Les difficultés

Quand j'étais en train de faire ce projet là, j'avais beaucoup de difficultés surtout quand j'ai essayé d'utiliser gtk.

Car tout d'abord je ne savais pas comment elle fonctionnait, c'était la première fois que je l'utilisais.

Deuxièmement, lorsque je l'ai installée et j'ai essayé de l'utiliser, mais elle n'a pas marché et je ne sais pas pourquoi. J'ai essayé pendant des jours d'apprendre comment elle fonctionne mais il était difficile puisque je dois aller à la faculté pour assister aux cours.

J'avais d'autres difficultés, surtout quand j'étais entrain d'écrire les fonctions de gestion de voitures, spécifiquement à l'utilisation des fichiers car j'ai pas bien compris cette partie là

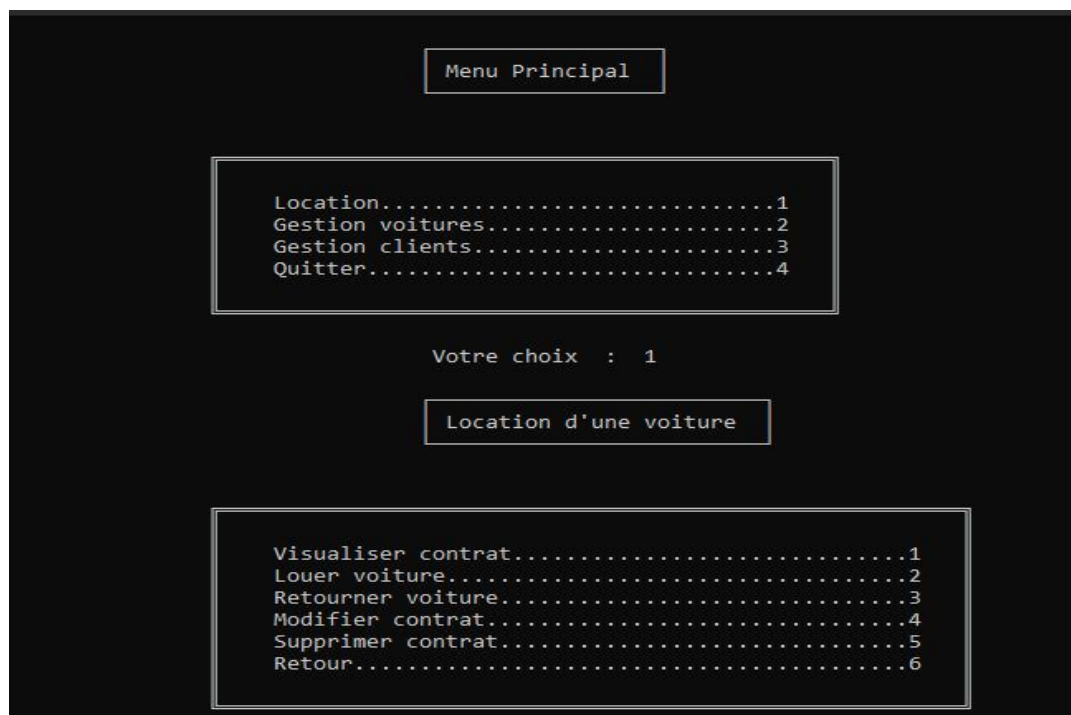
et j'étais besoin de l'aide de mes collègues, aussi j'avais beaucoup de fautes dans le code sources et j'étais obligé de trouver où-sont ils exactement et de les régler .

## → La compilation du Programme

### 1. Location

Cette option là nous permet de faire tout ce qui est en relation avec la Location. Par exemple louer une voiture ou bien modifier/supprimer le contrat de location, on peut aussi visualiser le contrat.

L'image ci-dessous explique tout :



## 2. Le menu principale

Après la compilation du programme, la première chose qui s'affiche est le menu principal (voir l'image ci-dessous).

Le menu principal nous permet de choisir quelle opération on veut faire (location, gestion voitures/clients ou bien quitter ).



## 3. Gestion des voitures

La gestion de voitures nous permet de faire plusieurs tâches, par exemple afficher les listes des voitures, ajouter des voitures et modifier/supprimer des voitures.

**Les photos ci-dessous montrent comment ça marche.**



**Après avoir choisi la gestion des voitures l'image ci-dessus s'affiche, et après on choisit l'ajout de voitures (on tape sur 2) ,apres ca on obtient une fenêtre qui ne permet de de taper les informations concernant les voitures qu'on veut ajouter comme Id,la couleur,nombre des places,modèle...**

**Après la saisie des informations des voitures qu'on veut ajouter on clique sur enter et on obtient la fenêtre suivante :**

```

      votre choix : 1
      Gestion des voitures

      Liste des voitures.....1
      Ajouter voiture.....2
      Modifier voiture.....3
      Supprimer voiture.....4
      Retour.....5

      Votre choix : 2

      Veuillez saisir le nombre de voitures a ajouter : 2
      Id de Voiture : 1
      Ce ID existe deja . Id de Voiture : 11
      Marque de la voiture : SKODA
      Nom de la voiture : OCTAVIA
      Couleur de la voiture : BLUE
      nombre de places de la voiture : 6
      prix pour jour de la voiture : 3000
      La voiture est-il en location ? NON
      Id de Voiture : 12
      Marque de la voiture : REANULT
      Nom de la voiture : MEGANE
      Couleur de la voiture : ORANGE
      nombre de places de la voiture : 4
      prix pour jour de la voiture : 1000
      La voiture est-il en location ? OUI

```

Dans la gestion de voiture on peut aussi modifier les informations des voitures :

```

      Gestion des voitures

      Liste des voitures.....1
      Ajouter voiture.....2
      Modifier voiture.....3
      Supprimer voiture.....4
      Retour.....5

      Votre choix : 3
      Saisir le ID de la voiture a modifier : 12
      Voulez-Vous vraiment modifier les informations de cette Voiture
      1 ----- OUI
      0 ----- NON ? 1
      Nouvelle marque : RENAULT
      Nouveau nom de Voiture : MEGANE
      Nouvelle couleur : NOIR
      Nombre de places : 5
      Prix pour Jour : 550
      La voiture est En Location : NON
      La Modification a ete fait avec succes.

```

Et on peut aussi supprimer des voitures

```
Gestion des voitures

Liste des voitures.....1
Ajouter voiture.....2
Modifier voiture.....3
Supprimer voiture.....4
Retour.....5

Votre choix : 4
Saisir le ID de la voiture a supprimer : 11
Voulez-Vous vraiment Supprimer cette Voiture de la liste ?
1 ----- OUI
0 ----- NON ? 1
La Suppression a ete fait avec succes.
```

On peut aussi afficher la liste des voitures si elles sont en location ou pas, comme l'image suivante

```
Gestion des voitures

Liste des voitures.....1
Ajouter voiture.....2
Modifier voiture.....3
Supprimer voiture.....4
Retour.....5

Votre choix : 1

Liste des Voitures

ID Voiture    Marque    Nom Voiture    Couleur    Nb places    Prix jour    En location
11            SKODA     OCTAVIA        BLUE       6            3000        NON
12            REANULT   MEGANE         ORANGE     4            1000        OUI
```

## 4. Gestion des clients

Cette option nous donne l'opportunité de faire plusieurs choses, par exemple ajouter et/modifier des clients, supprimer des clients et aussi afficher la liste des



clients, l'image ci-dessous donne un exemple

