

# Code RSA

par Léo Peyronnet

Décembre 2022

## 1 Réponses Exercices

### Exercice 1

$N = 391$ ,  $E = 151$  et  $D = 7$

1. Message reçu et crypté :  $C = 17$   
Soit  $M$  le message tel qu'envoyé (non crypté), alors :  
 $M = C^D[N] = 17^7[391] = 204$ .
2. On sait que  $N = p \times q$  avec  $p, q$  deux nombres premiers. On a donc :  
 $391 = p \times q = 17 \times 23$  (résultat obtenu avec le programme cf ??)  
Nous pouvons donc déduire  $\varphi(N)$  :  
 $\varphi(N) = (p-1)(q-1) = 16 \times 22 = 352$
3. Nous connaissons la relation suivante :  $E.D \equiv 1[\varphi(N)]$ .  
Cette relation peut être vérifiée dans notre cas :  
 $151 \times 7 \equiv 1[352] \leftrightarrow 151 \times 7[352] = 1$  (vérifié avec le programme cf ??)

### Exercice 2

1.  $N = 221$ ,  $E = 11$  et  $D = 35$ 
  - (a) Soit  $M = 112$  le message et  $C$  le message crypté, alors :  
 $C = M^E[N] = 112^{11}[221] = 122$
  - (b) Soit  $C = 78$  le message reçu et  $m$  le message originel, alors :  
 $M = C^D[N] = 78^{35}[221] = 65$
2.  $p = 53$ ,  $q = 71$ 
  - (a)  $N = 53 \times 71 = 3763$   
 $\varphi(N) = 52 \times 70 = 3640$
  - (b)  $E = 307 : E < \varphi(N) \wedge \text{pgcd}(\varphi(N), E) = 1$   
—  $307 < 3640$   
—  $\text{pgcd}(\varphi(N), E) = 3640 \times (-7) + 307 \times 83 = 1$   
 $E$  est donc acceptable.  
 $D = E^{-1}[\varphi(N)] = 83$
  - (c) — Clé publique :  $E = 307$  et  $N = 3763$   
— Clé privée :  $D = 83$  et  $N$  (déjà connu avec la clé publique)
  - (d) Les éléments restants sont  $p$  et  $q$ . Étant les générateurs de  $N$ , ils doivent être dissimulés car ils sont de fait les détenteurs de l'asymétrie du code RSA. Pour rappel, afin de pouvoir décoder et lire RSA, il faut posséder  $D$  qui est l'inverse modulaire de  $E$  modulo  $(p-1)(q-1)$ .

Le processus pour déterminer  $p$  et  $q$  à partir de  $N$  est gourmand en ressources (cf. ??). Ainsi, plus  $p$  et  $q$  seront grands, plus le décodage par "*brute force*" demandera de ressources temporelles ou spatiales.

### Exercice 3

$E = 257$ ,  $N = 1073$ ,  $D = 353$ .

1. Chiffrer "METHODE" :

Correspond à 12; 04; 19; 07; 14; 03; 04.

Soit regroupé par paquet de 3 : 120; 419; 071; 403; 04.

$$— 120^{257}[1073] = 589$$

$$— 419^{257}[1073] = 673$$

$$— 71^{257}[1073] = 238$$

$$— 403^{257}[1073] = 308$$

$$— 4^{257}[1073] = 1024$$

Nous avons donc : 589; 673; 238; 308; 1024.

2. Déchiffrer 263; 115; 613; 10 :

$$— 263^{353}[1073] = 21$$

$$— 115^{353}[1073] = 724$$

$$— 613^{353}[1073] = 151$$

$$— 10^{353}[1073] = 914$$

Nous avons donc : 21; 724; 151; 914.

Soit regroupé par paquet de 2 : 21; 07; 24; 15; 19; 14.

Le message est : "CRYPTO".

3. Chiffrer "AVEZVOUSBIENREUSSI" :

Correspond à 00; 21; 04; 25; 21; 14; 20; 18; 01; 08; 04; 13; 17; 04; 20; 18; 18; 08.

Soit regroupé par paquet de 3 : 002; 104; 252; 114; 201; 801; 080; 413; 170; 420; 181; 808.

$$— 2^{257}[1073] = 32$$

$$— 104^{257}[1073] = 916$$

$$— 252^{257}[1073] = 546$$

$$— 114^{257}[1073] = 983$$

$$— 201^{257}[1073] = 403$$

$$— 801^{257}[1073] = 1001$$

$$— 80^{257}[1073] = 709$$

$$— 413^{257}[1073] = 857$$

$$— 170^{257}[1073] = 716$$

$$— 420^{257}[1073] = 1034$$

$$— 181^{257}[1073] = 567$$

$$— 808^{257}[1073] = 919$$

Nous avons donc : 32; 916; 546; 983; 403; 1001; 709; 857; 716; 1034; 567; 919.

4. Déchiffrer 1019; 35; 567; 36; 384; 703; 99; 59 :

$$— 1019^{353}[1073] = 180$$

$$— 35^{353}[1073] = 13$$

$$— 567^{353}[1073] = 181$$

$$— 36^{353}[1073] = 517$$

$$— 384^{353}[1073] = 140$$

$$— 703^{353}[1073] = 111$$

$$— 99^{353}[1073] = 41$$

$$— 59^{353}[1073] = 204$$

Nous avons donc : 180; 13; 181; 517; 140; 111; 41; 204.  
 Soit regroupé par paquet de 2 : 18; 00; 13; 18; 15; 17; 14; 01; 11; 04; 12; 04.  
 Le message est : "SANSPROBLEME".

5. Déchiffrer 553; 813 :  
 —  $553^{353}[1073] = 36$   
 —  $813^{353}[1073] = 813$   
 Nous avons donc : 36; 813.  
 Soit regroupé par paquet de 2 : 03; 06; 08; 13.  
 Le message est : "DGIN".

## 2 Présentation des programmes

### 2.1 Algorithmes relatifs à l'exercice 1 et 2

#### 2.1.1 erathosthene()

Fonction relative au Crible d'Eratosthène. Renvoie une liste  $r$  contenant l'ensemble des entiers premiers  $P \subset [0, N[$ .

---

```
import math
def erathosthene(n):
    t=[] # liste booléenne de taille n
    r=[] # liste des entiers premiers dans l'intervalle
        [0,n[
    t+=[False] #0 n'est pas premier
    t+=[False] #1 n'est pas premier
    for i in range(2,n): #2 <= i < n
        t+=[True] #initialisation des n-2 autres entiers
            (2,3,4,...,n-1)

    for i in range(2,int(math.sqrt(n))): #2<= i < sqrt(n)
        j=2*i #j appartient à l'ensemble des multiples de
            i de 0 à n-1
        while j<len(t):
            t[j]=False # j n'est pas premier
            j=j+i # prochain multiple de i

    for i in range(2,n): #2 <= i < n
        if t[i]: #si i est premier
            r+=[i] #i appartient à r
    return r #renvoie r
```

---

### 2.1.2 scan()

Fonction de "brute force". Permet de déduire  $p$  et  $q$  à partir de  $N$ . Pour ce faire, elle génère une matrice triangulaire supérieure  $A = (i \times j)_{j \geq i; i, j \in P}$ . Le choix de la triangulaire se justifie par le fait que la multiplication est commutative. Cela permet donc d'éviter les doublons  $(i \times j)$  et  $(j \times i)$ .

---

```
def scan(n):
    tab=erathosthene(n) #import des nombres premiers
        compris entre 0 et n exclu
    s=len(tab)
    for i in range(s): # 0 <= i < len(tab)
        for j in range(i,s): # pyr <= y < len(tab)
            if tab[i]*tab[j]==n: # si le produit des deux
                nombres entiers d'indices i et y est égal
                à n
                    return [tab[i],tab[j]] # renvoie p et q
    return False
```

---

### 2.1.3 euclideEtt()

Fonction relative à l'algorithme d'Euclide Étendu. Renvoie l'identité de Bézout ( $a.u + b.v = \text{pgcd}(a, b)$ ) sous forme d'une liste de trois entiers. r1 : pgcd ; u1 : u et v1 : v.

---

```
def euclideEtt(a,b):
    r1=b
    r2=a
    u1=0
    v1=1
    u2=1
    v2=0
    while r2!=0:
        q=r1//r2

        r3=r1
        u3=u1
        v3=v1

        r1=r2
        u1=u2
        v1=v2

        r2=r3-q*r2
        u2=u3-q*u2
        v2=v3-q*v2
    return [r1,u1,v1] # retourne l'identité de bézout
```

---

## 2.2 Algorithmes relatifs à l'exercice 3

*(Je me suis rendu compte trop tard que les algorithmes ci-dessous n'étaient absolument pas demandés. Cependant, je me suis permis de quand même les laisser dans ce rapport car leur présentation peut rester intéressante.)*

### 2.2.1 rsa()

Fonction de chiffrement RSA d'une liste de paquets. Soit  $x$  un paquet ;  $rsa(x) = x^{cle}[N]$ ;  $cle \in \{E, D\}$ ,  $E$  pour chiffrement,  $D$  pour déchiffrement.

---

```
def rsa(message, cle, n):  
    for i in range(len(message)):  
        message[i] = int(message[i]) ** cle % n
```

---

### 2.2.2 alphanum()

Fonction retournant une liste de paquets correspondant à un mot par rapport à un alphabet.

---

```
def alphanum(mot, alpha):  
    li = [] #liste de chiffres par bloc de 3  
    temp = "" #mémoire temporaire  
    c = 0 #état  
    for i in range(len(mot)): #0 <= i < len(mot)  
        y = 0 #position de la i-ème lettre du mot dans  
            alpha (alphabet)  
        while mot[i] != alpha[y]: #tant que la i-ème lettre  
            ne correspond pas à une lettre de l'alphabet  
            y += 1 #y est incrémenté  
  
        y = str(y)  
        if len(y) == 1: # si y est un chiffre (0,1,2,...,9)  
            y = "0" + y  
  
        if c == 0: #état 0 (mémoire temp vide)  
            temp = y  
            c += 1 #passage à l'état 1  
        elif c == 1: #état 1 (mémoire temp: 2 chiffres)  
            li += [temp + y[0]]  
            temp = y[1]  
            c += 1 #passage à l'état 2  
        elif c == 2: #état 2 (mémoire temp: 1 chiffre)  
            li += [temp + y]  
            temp = ""  
            c = 0 #retour à l'état 0  
    if temp != "": #si la mémoire temp n'est pas vide  
        li += [temp] #flush  
    return li #renvoie li
```

---

### 2.2.3 alphatonum()

Fonction réciproque à alphatonum(). Peut se schématiser par la vérification de trois paramètres :

1. la taille du paquet reçu  $\in \{1, 2, 3\}$ .
2. l'état de la mémoire temporaire  $\in \{0, 1\}$
3. la cohérence de l'indice calculé : indice calculé  $\geq$  taille de l'alphabet ?

*Cette fonction ayant une syntaxe lourde, il est préférable de pouvoir la lire sur un format adéquat. Ainsi, j'ai joint à ce rapport le lien du dépôt distant github de ce projet : <https://github.com/LaiPe/crypto-rsa>. La fonction se trouve dans le sous-répertoire "programmes", dans le fichier "exo3.py"*