

Följande personer har bidragit till lösningen:

Oscar Laiho

Marco Huldén

Vi började lösningen med att skapa UML klassdiagrammet och på det sättet planera hur vi vill bygga upp vårt projekt. Som plattform använde vi Draw.io för att det fungerar bra som samarbetsplattform för diagrammet.

Vi skapade klassen Album. Den fungerar som den grundläggande byggstenen för hela projektet. Varje album kännetecknas av dess namn och albumet kan innehålla endera AudioClip filer eller subalbum. För att uppfylla uppgiftens hierarkiska krav upprätthåller albumet en referens till sitt parent album. Klassen erbjuder metoder för att lägga till och radera AudioClip filer eller subalbum samt metoder för att verifiera albumets innehåll.

Därtill lade vi till metoder i AudioClip för att integrera den med Album klassen i form av att lägga till eller radera album samt en get metod för att få alla album som soundclippen finns i.

Enhetstest för domänlagret finns skrivet i TestRun.java och kontrakten i klasserna.