

---

Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Córdoba  
Ingeniería en Sistemas de información

## **Cátedra: Ingeniería de Software**

### **Trabajo Práctico: “Dinámica de Manifiesto Ágil”**

**Curso: 4k2**

**Grupo n°: 9**

- 76034 Mauricio Zapata
- 74973 Isaías Avalor Borgiani
- 77629 Francisco Maurino
- 77020 Rodrigo Diaz Mac William
- 69588 Nahuel Gallinoti

#### **Docentes:**

- Adjunto: Meles, Silvia Judith
- JTP: Massano, María Cecilia
- Ayudante 1ro: Robles, Joaquín Leonel

# Índice

<b>Índice</b>	<b>2</b>
<b>Enunciado</b>	<b>3</b>
<b>Desarrollo</b>	<b>4</b>

# Enunciado

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Asocie a cada valor del manifiesto ágil el o los principios ágiles que considere que están asociados.
Objetivo:	Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil y los principios Lean, expuestos en clase, para aplicarlos a ejemplos concretos de gestión de proyectos de software.
Propósito:	Familiarizarse con los valores y principios del Manifiesto Ágil.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil.  Bibliografía referenciada sobre el tema.
Salida:	Comparación de los valores del manifiesto ágil con los principios del manifiesto ágil, y justificación asociada.
Instrucciones:	1. Cada grupo discute individualmente qué valor del manifiesto ágil está asociado con qué principio ágil. 2. Cada grupo presenta al resto del curso sus conclusiones, justificando las relaciones presentadas.  El práctico será evaluado en el aula.


# Desarrollo

## Los cuatro valores del manifiesto ágil:


- 1- **Individuos e interacciones** por sobre procesos y herramientas.
- 2- **Software funcionando** por sobre documentación detallada.
- 3- **Colaboración** por sobre negociación **con el cliente**.
- 4- **Responder a cambios** por sobre seguir un plan.


## Los doce principios del manifiesto y su relación con los valores:


- 1- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes (2 semanas a un mes).

Se relaciona con el valor del manifiesto ágil número **3** (Colaboración por sobre negociación con el cliente), dado que una mayor frecuencia en las entregas o releases permite obtener un feedback continuo de parte del cliente, de modo que éste se involucre más en el desarrollo guiándolo mediante sus opiniones. 


- 2- Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales.

Está relacionado al valor **4** (Responder a cambios por sobre seguir un plan), que se adapta a cambios que puedan surgir durante el desarrollo, en lugar de seguir un plan más estricto y detallado que no admita cambios. Esto no implica no tener un plan, sino que se recomienda una planificación mas liviana que se lleve a cabo con iteraciones más cortas, es decir entregas más frecuentes que puedan dar soporte a dicho plan. 

- 3- Release frecuentes (2 semanas a un mes). 


Este principio se relaciona con los valores ágiles **2** y **3** (Software funcionando por sobre documentación detallada y colaboración por sobre negociación con el cliente), por el hecho de que las releases frecuentes (cada dos semanas) tienen por objetivo entregar al cliente una versión del software que sea factible de entrar a producción (no necesariamente tiene que pasar a dicha etapa), de modo que el cliente pueda empezar a tener contacto con el software que se está desarrollando, pudiendo así sugerir cambios, evaluar los avances, y el desempeño del equipo. 

- 4- Técnicos y no técnicos trabajando juntos todo el proyecto.

Este principio se relaciona con el valor **3** (colaboración por sobre negociación con el cliente). Hace referencia al trabajo conjunto entre el equipo de desarrollo y los stakeholders o responsables del negocio, que diariamente se involucran en el proyecto proporcionando mediante sus opiniones una entrada para mejorar la adaptabilidad del producto que está siendo desarrollado. 


5- Hacer proyectos con individuos motivados.

Es lógico relacionar este principio con el valor **1** (Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas), ya que un individuo motivado trabaja de forma más eficiente, aportando más valor al equipo, lo que da como resultado un mejor producto. Un modo de lograrlo, es brindando confianza y motivación mediante la asignación de responsabilidades por sobre tareas, además de otorgar cierto grado de autonomía.




6- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara.

Se relaciona con los valores **1** y **3** (Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas y colaboración por sobre negociación con el cliente), dependiendo del enfoque. Por un lado, viendo cómo interactúa el equipo de desarrollo con el cliente, es un hecho que la comunicación tiene que ser continua y directa (valor **3**). Por otro, el dinamismo y comunicación dentro del equipo es indispensable en un desarrollo ágil.




7- La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando.

Relacionado al valor **2** (software funcionando por sobre documentación detallada). En las metodologías ágiles se valora más los resultados y avances en el producto por sobre la documentación de este, ya que nos proporciona una retroalimentación y un panorama del estado actual de forma más directa.



8- El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.


Se relaciona con el valor **2** (software funcionando por sobre documentación detallada) debido a que es necesario mantener cierta periodicidad en los avances del software, permitiendo las entregas reiteradas del mismo. Esto implica un ritmo continuo de desarrollo.



9- Atención continua a la excelencia técnica.

5.1


Se relaciona con el valor **2** (software funcionando por sobre documentación detallada), ya que es un requisito de la metodología ágil el hecho de entregar software funcional, por lo que con cada entrega se va perfeccionando más.




10- Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho.

5.2


Se relaciona con el valor del manifiesto **2** (software funcionando por sobre documentación detallada), porque al ser necesario entregar software funcionando, no se premian los agregados o trabajos extras, mientras que la complejidad innecesaria que ocasionan dichos extras tampoco genera valor alguno.



11- Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos auto-organizados.

Se relaciona con el valor 1 (Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas), ya que se favorece la comunicación efectiva entre los miembros del equipo y por sobre todo el trabajo grupal, permitiendo auto organizarse. 

12- A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.

Se relaciona con el valor del manifiesto ágil 1 (individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas), dado que afecta a la forma en que interactúan los miembros del equipo entre sí. Por ello se necesita tiempo para investigar la iteración anterior y encontrar la manera de implementar mejoras, por muy pequeñas que sean. 

## Índice de comentarios

---

- 4.1 Xq decimos q no necesariamente tiene q pasar a dicha etapa? Xq la relacion con el principio de colaboracion?
- 5.1 Es correcto pero no está clara la explicacion
- 5.2 Es correcto pero no es clara la explicacion. que son los trabajos extras?