STL标准库相关操作使用

1 list

|  |  |
| --- | --- |
| ****list成员**** | ****说明**** |
| constructor | 构造函数 |
| destructor | 析构函数 |
| operator= | 赋值重载运算符 |
| assign | 分配值 |
| front | 返回第一个元素的引用 |
| back | 返回最后一元素的引用 |
| begin | 返回第一个元素的指针(iterator) |
| end | 返回最后一个元素的下一位置的指针 |
| rbegin | 返回链表最后一元素的后向指针(reverse\_iterator or const) |
| rend | 返回链表第一元素的下一位置的后向指针 |
| push\_back | 增加一元素到链表尾 |
| push\_front | 增加一元素到链表头 |
| pop\_back | pop\_back()删除链表尾的一个元素 |
| pop\_front | 删除链表头的一元素 |
| clear | 删除所有元素 |
| erase | 删除一个元素或一个区域的元素(两个重载) |
| remove | 删除链表中匹配值的元素(匹配元素全部删除) |
| remove\_if | 删除条件满足的元素(遍历一次链表)，参数为自定义的回调函数 |
| empty | 判断是否链表为空 |
| max\_size | 返回链表最大可能长度 |
| size | 返回链表中元素个数 |
| resize | 重新定义链表长度(两重载函数) |
| reverse | 反转链表 |
| sort | 对链表排序，默认升序;（sort(greater<int>())）降序排列 |
| merge | 合并两个有序链表并使之有序 |
| splice | 对两个链表进行结合(三个重载函数) 结合后第二个链表清空 |
| insert | 在指定位置插入一个或多个元素(三个重载函数) |
| swap | 交换两个链表(两个重载) |
| unique | 删除相邻重复元素 |

说明：

list1.splice(list1.begin(),list2,pos2) ,将链表list2中pos2中元素放置在list1开始位置