**扣子websocketapi-下行**

**下行事件**

**对话连接成功**

* **事件类型**：chat.created
* **事件说明**：流式对话接口成功建立连接后服务端会发送此事件。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 chat.created。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

|  |
| --- |
| json {   "id": "7446668538246561xxxx",   "event\_type": "chat.created",   "detail": {   "logid": "20241210152726467C48D89D6DB2F3\*\*\*" }  } |

**对话配置成功**

* **事件类型**：chat.updated
* **事件说明**：对话配置更新成功后，会返回最新的配置。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 客户端自行生成的事件 ID，方便定位问题。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 chat.updated。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含对话配置的详细信息。 |
| data.chat\_config | Object | 必选 | 对话配置。 |
| data.chat\_config.meta\_data | Map<String, String> | 必选 | 附加信息，通常用于封装一些业务相关的字段。查看对话消息详情时，系统会透传此附加信息。自定义键值对，应指定为 Map 对象格式。长度为 16 对键值对，其中键（key）的长度范围为 1～64 个字符，值（value）的长度范围为 1～512 个字符。 |
| data.chat\_config.custom\_variables | Map<String, String> | 必选 | 智能体中定义的变量。在智能体 prompt 中设置变量 {{key}} 后，可以通过该参数传入变量值，同时支持 Jinja2 语法。详细说明可参考变量示例。变量名只支持英文字母和下划线。 |
| data.chat\_config.extra\_params | Map<String, String> | 必选 | 附加参数，通常用于特殊场景下指定一些必要参数供模型判断，例如指定经纬度，并询问智能体此位置的天气。自定义键值对格式，其中键（key）仅支持设置为：latitude（纬度，此时值（Value）为纬度值，例如 39.9800718）、longitude（经度，此时值（Value）为经度值，例如 116.309314）。 |
| data.chat\_config.user\_id | String | 必选 | 标识当前与智能体的用户，由使用方自行定义、生成与维护。user\_id 用于标识对话中的不同用户，不同的 user\_id，其对话的上下文消息、数据库等对话记忆数据互相隔离。如果不需要用户数据隔离，可将此参数固定为一个任意字符串，例如 123，abc 等。 |
| data.chat\_config.conversation\_id | String | 必选 | 标识对话发生在哪一次会话中。会话是智能体和用户之间的一段问答交互。一个会话包含一条或多条消息。对话是会话中对智能体的一次调用，智能体会将对话中产生的消息添加到会话中。可以使用已创建的会话，会话中已存在的消息将作为上下文传递给模型。创建会话的方式可参考创建会话。对于一问一答等不需要区分 conversation 的场合可不传该参数，系统会自动生成一个会话。不传的话会默认创建一个新的 conversation。 |
| data.chat\_config.auto\_save\_history | Boolean | 必选 | 是否保存本次对话记录。   * true：（默认）会话中保存本次对话记录，包括本次对话的模型回复结果、模型执行中间结果。 * false：会话中不保存本次对话记录，后续也无法通过任何方式查看本次对话信息、消息详情。在同一个会话中再次发起对话时，本次会话也不会作为上下文传递给模型。 |
| data.chat\_config.parameters | Map<String, any> | 可选 | 设置对话流的输入参数。   * 对话流的输入参数 USER\_INPUT 应在 additional\_messages 中传入，在 parameters 中的 USER\_INPUT 不生效。 * 如果 parameters 中未指定 CONVERSATION\_NAME 或其他输入参数，则使用参数默认值运行对话流；如果指定了这些参数，则使用指定值。 |
| data.input\_audio | Object | 必选 | 输入音频格式。 |
| data.input\_audio.format | String | 必选 | 输入音频的格式，支持 pcm、wav、ogg。默认为 wav。 |
| data.input\_audio.codec | String | 必选 | 输入音频的编码，支持 pcm、opus。默认为 pcm。 |
| data.input\_audio.sample\_rate | Integer | 必选 | 输入音频的采样率，默认 24000。 |
| data.input\_audio.channel | Integer | 必选 | 输入音频的声道数，默认是 1（单声道）。 |
| data.input\_audio.bit\_depth | Integer | 必选 | 输入音频的位深，默认是 16。 |
| data.output\_audio | Object | 必选 | 输出音频格式。 |
| data.output\_audio.codec | String | 必选 | 输出音频编码，支持 pcm、opus。默认是 pcm。 |
| data.output\_audio.pcm\_config | Object | 可选 | 当 codec 设置为 opus 时，不需要设置此字段。 |
| data.output\_audio.pcm\_config.sample\_rate | Integer | 可选 | 输出 pcm 音频的采样率，默认 24000。 |
| data.output\_audio.pcm\_config.frame\_size\_ms | Float | 可选 | 输出每个 pcm 包的时长，单位 ms，默认不限制。 |
| data.output\_audio.pcm\_config.limit\_config | Object | 可选 | 输出音频限流配置，默认不限制。 |
| data.output\_audio.pcm\_config.limit\_config.period | Integer | 可选 | 周期的时长，单位为秒。例如设置为 10 秒，则以 10 秒作为一个周期。 |
| data.output\_audio.pcm\_config.limit\_config.max\_frame\_num | Integer | 可选 | 周期内，最大返回 pcm 包数量。 |
| data.output\_audio.opus\_config | Object | 可选 | 当 codec 设置为 pcm 时，不需要设置此字段。 |
| data.output\_audio.opus\_config.bitrate | Integer | 可选 | 输出 opus 的码率，默认 48000。 |
| data.output\_audio.opus\_config.use\_cbr | Boolean | 可选 | 输出 opus 是否使用 CBR 编码，默认为 false。 |
| data.output\_audio.opus\_config.frame\_size\_ms | Float | 可选 | 输出 opus 的帧长，默认是 10。 |
| data.output\_audio.opus\_config.limit\_config | Object | 可选 | 输出音频限流配置。 |
| data.output\_audio.opus\_config.limit\_config.period | Integer | 可选 | 周期的时长，单位为秒。例如设置为 10 秒，则以 10 秒作为一个周期。 |
| data.output\_audio.opus\_config.limit\_config.max\_frame\_num | Integer | 可选 | 周期内最大返回的 Opus 帧数量。 |
| data.output\_audio.speech\_rate | Integer | 必选 | 输出音频的语速，取值范围 [-50, 100]，默认为 0。-50 表示 0.5 倍速，100 表示 2 倍速。 |
| data.output\_audio.voice\_id | String | 必选 | 输出音频的音色 ID。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

|  |
| --- |
| json {   "id": "event\_id",   "event\_type": "chat.updated",   "data": {   "chat\_config": {   "auto\_save\_history": true, // 保存历史记录。默认 true   "conversation\_id": "xxxx", // conversation\_id   "user\_id": "xxx", // 标识当前与智能体的用户，由使用方自行定义、生成与维护。user\_id 用于标识对话中的不同用户，不同的 user\_id，其对话的上下文消息、数据库等对话记忆数据互相隔离。如果不需要用户数据隔离，可将此参数固定为一个任意字符串   "meta\_data": {}, // 附加信息,通常用于封装一些业务相关的字段。查看对话消息详情时,系统会透传此附加信息。   "custom\_variables": {}, // 智能体中定义的变量。在智能体prompt中设置变量{{key}}后,可以通过该参数传入变量值,同时支持Jinja2语法。详细说明可参考变量示例。变量名只支持英文字母和下划线。   "extra\_params": {}, // 附加参数,通常用于特殊场景下指定一些必要参数供模型判断,例如指定经纬度,并询问智能体此位置的天气。自定义键值对格式,其中键(key)仅支持设置为:latitude:纬度,此时值(Value)为纬度值,例如39.9800718。longitude:经度,此时值(Value)为经度值,例如116.309314。   "parameters": {"custom\_var\_1": "测试"}   },   "input\_audio": { // 输入音频格式   "format": "pcm", // 输入音频格式，支持 pcm/wav/ogg。默认 wav   "codec": "pcm", // 输入音频编码。 pcm/opus。默认 pcm   "sample\_rate": 24000, // 采样率   "channel": 1, // 通道数   "bit\_depth": 16 // 位深   },   "output\_audio": { // 输出音频格式   "codec": "opus" // pcm/opus 输出音频格式, 默认 pcm   "opus\_config": {   "bitrate": 48000, // 码率   "use\_cbr": false, // 是否使用 cbr 编码   "frame\_size\_ms": 10, // 帧长(单位ms)   "limit\_config": {   "period": 2, // 周期（单位 s）   "max\_frame\_num": 300 // 周期内返回最大 opus 帧数量   }   },   "speech\_rate": 50, // 回复的语速，取值范围 [-50, 100]，默认为 0，-50 表示 0.5 倍速，100 表示 2倍速   "voice\_id": "7426720361733046281"   }   },   "detail": {   "logid": "20241210152726467C48D89D6DB2F3\*\*\*",   }  } |

**对话开始**

* **事件类型**：conversation.chat.created
* **事件说明**：创建对话的事件，表示对话开始。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 conversation.chat.created。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含对话的详细信息。 |
| [data.id](http://data.id) | String | 必选 | 对话 ID，即对话的唯一标识。 |
| data.conversation\_id | String | 必选 | 会话 ID，即会话的唯一标识。 |
| data.bot\_id | String | 必选 | 要进行会话聊天的智能体 ID。 |
| data.created\_at | Integer | 可选 | 对话创建的时间。格式为 10 位的 Unixtime 时间戳，单位为秒。 |
| data.last\_error | Object | 可选 | 对话运行异常时，此字段中返回详细的错误信息，包括：   * Code：错误码。Integer 类型。0 表示成功，其他值表示失败。 * Msg：错误信息。String 类型。 |
| data.meta\_data | Map<String, String> | 可选 | 创建消息时的附加消息，用于传入使用方的自定义数据，获取消息时也会返回此附加消息。自定义键值对，应指定为 Map 对象格式。长度为 16 对键值对，其中键（key）的长度范围为 1～64 个字符，值（value）的长度范围为 1～512 个字符。 |
| data.status | String | 可选 | 对话的运行状态。取值为 created，即对话已创建。 |
| data.usage | Object | 可选 | 本次对话消耗的 Token 信息。 |
| data.usage.token\_count | Integer | 可选 | 本次对话消耗的 Token 总数，包括 input 和 output 部分的消耗。 |
| data.usage.output\_count | Integer | 可选 | output 部分消耗的 Token 总数。 |
| data.usage.input\_count | Integer | 可选 | input 部分消耗的 Token 总数。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

|  |
| --- |
| json {   "id": "744666853824656xxx",   "event\_type": "conversation.chat.created",   "data": {   "id": "123",   "conversation\_id": "123",   "bot\_id": "222",   "created\_at": 1710348675,   "completed\_at": null,   "last\_error": null,   "meta\_data": {},   "status": "created",   "usage": null   },   "detail": {   "logid": "20241210152726467C48D89D6DB2F3\*\*\*"   }  } |

**对话正在处理**

* **事件类型**：conversation.chat.in\_progress
* **事件说明**：服务端正在处理对话。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 conversation.chat.in\_progress。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含对话的详细信息。 |
| data.id | String | 必选 | 对话 ID，即对话的唯一标识。 |
| data.conversation\_id | String | 必选 | 会话 ID，即会话的唯一标识。 |
| data.bot\_id | String | 必选 | 要进行会话聊天的智能体 ID。 |
| data.created\_at | Integer | 可选 | 对话创建的时间。格式为 10 位的 Unixtime 时间戳，单位为秒。 |
| data.last\_error | Object | 可选 | 对话运行异常时，此字段中返回详细的错误信息，包括：   * Code：错误码。Integer 类型。0 表示成功，其他值表示失败。 * Msg：错误信息。String 类型。 |
| data.meta\_data | Map<String, String> | 可选 | 创建消息时的附加消息，用于传入使用方的自定义数据，获取消息时也会返回此附加消息。自定义键值对，应指定为 Map 对象格式。长度为 16 对键值对，其中键（key）的长度范围为 1～64 个字符，值（value）的长度范围为 1～512 个字符。 |
| data.status | String | 可选 | 对话的运行状态。取值为 in\_progress，即智能体正在处理中。 |
| data.usage | Object | 可选 | 本次对话消耗的 Token 信息。 |
| data.usage.token\_count | Integer | 可选 | 本次对话消耗的 Token 总数，包括 input 和 output 部分的消耗。 |
| data.usage.output\_count | Integer | 可选 | output 部分消耗的 Token 总数。 |
| data.usage.input\_count | Integer | 可选 | input 部分消耗的 Token 总数。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

|  |
| --- |
| json {   "id": "744666853824656xxxx",   "event\_type": "conversation.chat.in\_progress",   "data": {   "id": "123",   "conversation\_id": "123",   "bot\_id": "222",   "created\_at": 1710348675,   "completed\_at": null,   "last\_error": null,   "meta\_data": {},   "status": "in\_progress",   "usage": null   },   "detail": {   "logid": "20241210152726467C48D89D6DB2F3\*\*\*"   }  } |

**增量语音**

* **事件类型**：conversation.audio.delta
* **事件说明**：增量消息，通常是 type=answer 时的增量消息。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 conversation.audio.delta。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含消息的详细信息。 |
| [data.id](http://data.id) | String | 必选 | Message ID，即消息的唯一标识。 |
| data.conversation\_id | String | 必选 | 此消息所在的会话 ID。 |
| data.bot\_id | String | 必选 | 编写此消息的智能体 ID。此参数仅在对话产生的消息中返回。 |
| data.chat\_id | String | 必选 | Chat ID。此参数仅在对话产生的消息中返回。 |
| data.meta\_data | Map<String, String> | 可选 | 创建消息时的附加消息，获取消息时也会返回此附加消息。 |
| data.role | String | 必选 | 发送这条消息的实体。取值：   * user：代表该条消息内容是用户发送的。 * assistant：代表该条消息内容是智能体发送的。 |
| data.content | String | 必选 | 语音二进制 base64 后的字符串 |
| data.content\_type | String | 必选 | 固定为 audio |
| data.type | String | 必选 | 消息类型。取值包括：   * question：用户输入内容。 * answer：智能体返回给用户的消息内容，支持增量返回。如果工作流绑定了 message 节点，可能会存在多 answer 场景，此时可以用流式返回的结束标志来判断所有 answer 完成。 * function\_call：智能体对话过程中调用函数（function call）的中间结果。 * tool\_output：调用工具（function call）后返回的结果。 * tool\_response：调用工具（function call）后返回的结果。 * verbose：多 answer 场景下，服务端会返回一个 verbose 包，对应的 content 为 JSON 格式，content.msg\_type = generate\_answer\_finish 代表全部 answer 回复完成。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

|  |
| --- |
| json {   "id": "event\_1",   "event\_type": "conversation.audio.delta",   "data": {   "id": "msg\_006",   "role": "assistant",   "type": "answer",   "content": "你好你好",   "content\_type": "text",   "chat\_id": "123",   "conversation\_id": "123",   "bot\_id": "222"   },   "detail": {   "logid": "20241210152726467C48D89D6DB2F3\*\*\*"   }  } |

**消息完成**

* **事件类型**：conversation.message.completed
* **事件说明**：消息已回复完成。此时事件中带有所有 message.delta 的拼接结果，且每个消息均为 completed 状态。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 conversation.message.completed。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含对话的详细信息。 |
| data.id | String | 必选 | 对话 ID，即对话的唯一标识。 |
| data.conversation\_id | String | 必选 | 此消息所在的会话 ID。 |
| data.bot\_id | String | 必选 | 编写此消息的智能体 ID。此参数仅在对话产生的消息中返回。 |
| data.chat\_id | String | 必选 | Chat ID。此参数仅在对话产生的消息中返回。 |
| data.meta\_data | Map<String, String> | 必选 | 创建消息时的附加消息，用于传入使用方的自定义数据，获取消息时也会返回此附加消息。 |
| data.role | String | 必选 | 发送这条消息的实体。取值：   * user：代表该条消息内容是用户发送的。 * assistant：代表该条消息内容是智能体发送的。 |
| data.content | String | 必选 | 消息的内容，支持纯文本、多模态（文本、图片、文件混合输入）、卡片等多种类型的内容。当 content\_type 为 object\_string时，content 的结构和详细参数说明请参见[object\_string object](https://www.coze.cn/open/docs/developer_guides/chat_v3#ff7MfGyngc)。 |
| data.content\_type | String | 必选 | 消息内容的类型，取值包括：   * text：文本。 * object\_string：多模态内容，即文本和文件的组合、文本和图片的组合。 * card：卡片。此枚举值仅在接口响应中出现，不支持作为入参。 |
| data.type | String | 必选 | 消息类型。取值包括：   * question：用户输入内容。 * answer：智能体返回给用户的消息内容，支持增量返回。如果工作流绑定了 message 节点，可能会存在多 answer 场景，此时可以用流式返回的结束标志来判断所有 answer 完成。 * function\_call：智能体对话过程中调用函数（function call）的中间结果。 * tool\_output：调用工具（function call）后返回的结果。 * tool\_response：调用工具（function call）后返回的结果。 * verbose：多 answer 场景下，服务端会返回一个 verbose 包，对应的 content 为 JSON 格式，content.msg\_type = generate\_answer\_finish 代表全部 answer 回复完成。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

|  |
| --- |
| sql {   "id": "event\_1",   "event\_type": "conversation.message.completed",   "data": {   "id": "msg\_002",   "role": "assistant",   "type": "function\_call",   "content": "{\"name\":\"toutiaosousuo-search\",\"arguments\":{\"cursor\":0,\"input\_query\":\"今天的体育新闻\",\"plugin\_id\":7281192623887548473,\"api\_id\":7288907006982012986,\"plugin\_type\":1}}",   "content\_type": "text",   "chat\_id": "123",   "conversation\_id": "123",   "bot\_id": "222"   },   "detail": {   "logid": "20241210152726467C48D89D6DB2F3\*\*\*"   }  } |

**语音回复完成**

* **事件类型**：conversation.audio.completed
* **事件说明**：音频回复完成。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 conversation.message.completed。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含对话的详细信息。 |
| data.id | String | 必选 | Message ID，即消息的唯一标识。 |
| data.conversation\_id | String | 必选 | 此消息所在的会话 ID。 |
| data.bot\_id | String | 必选 | 编写此消息的智能体 ID。此参数仅在对话产生的消息中返回。 |
| data.chat\_id | String | 必选 | Chat ID。此参数仅在对话产生的消息中返回。 |
| data.meta\_data | Map<String, String> | 必选 | 创建消息时的附加消息，获取消息时也会返回此附加消息。 |
| data.role | String | 必选 | 发送这条消息的实体。取值：   * user：代表该条消息内容是用户发送的。 * assistant：代表该条消息内容是智能体发送的。 |
| data.content | String | 必选 | 消息的内容，支持纯文本、多模态（文本、图片、文件混合输入）、卡片等多种类型的内容。 |
| data.content\_type | String | 必选 | 消息内容的类型，取值包括：   * text：文本。 * object\_string：多模态内容，即文本和文件的组合、文本和图片的组合。 * card：卡片。此枚举值仅在接口响应中出现，不支持作为入参。 |
| data.type | String | 必选 | 消息类型。取值包括：   * question：用户输入内容。 * answer：智能体返回给用户的消息内容，支持增量返回。如果工作流绑定了 message 节点，可能会存在多 answer 场景，此时可以用流式返回的结束标志来判断所有 answer 完成。 * function\_call：智能体对话过程中调用函数（function call）的中间结果。 * tool\_output：调用工具（function call）后返回的结果。 * tool\_response：调用工具（function call）后返回的结果。 * verbose：多 answer 场景下，服务端会返回一个 verbose 包，对应的 content 为 JSON 格式，content.msg\_type = generate\_answer\_finish 代表全部 answer 回复完成。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

|  |
| --- |
| sql {   "id": "event\_1",   "event\_type": "conversation.audio.completed",   "data": {   "id": "msg\_002",   "role": "assistant",   "type": "function\_call",   "content": "{\"name\":\"toutiaosousuo-search\",\"arguments\":{\"cursor\":0,\"input\_query\":\"今天的体育新闻\",\"plugin\_id\":7281192623887548473,\"api\_id\":7288907006982012986,\"plugin\_type\":1}}",   "content\_type": "audio",   "chat\_id": "123",   "conversation\_id": "123",   "bot\_id": "222"   },   "detail": {   "logid": "20241210152726467C48D89D6DB2F3\*\*\*"   }  } |

**对话完成**

* **事件类型**：conversation.chat.completed
* **事件说明**：表示对话已完成。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 conversation.chat.completed。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含对话的详细信息。 |
| data.id | String | 必选 | 对话 ID，即对话的唯一标识。 |
| data.conversation\_id | String | 必选 | 会话 ID，即会话的唯一标识。 |
| data.bot\_id | String | 必选 | 要进行会话聊天的智能体 ID。 |
| data.created\_at | Integer | 可选 | 对话创建的时间。格式为 10 位的 Unixtime 时间戳，单位为秒。 |
| data.completed\_at | Integer | 可选 | 对话结束的时间。格式为 10 位的 Unixtime 时间戳，单位为秒。 |
| data.last\_error | Object | 可选 | 对话运行异常时，此字段中返回详细的错误信息，包括：   * Code：错误码。Integer 类型。0 表示成功，其他值表示失败。 * Msg：错误信息。String 类型。 |
| data.meta\_data | Map<String, String> | 可选 | 创建消息时的附加消息，用于传入使用方的自定义数据，获取消息时也会返回此附加消息。自定义键值对，应指定为 Map 对象格式。长度为 16 对键值对，其中键（key）的长度范围为 1～64 个字符，值（value）的长度范围为 1～512 个字符。 |
| data.status | String | 可选 | 对话的运行状态。取值为 completed，即智能体已完成处理，本次对话结束。 |
| data.usage | Object | 可选 | 对话的 Token 使用情况。 |
| data.usage.token\_count | Integer | 可选 | 本次对话消耗的 Token 总数，包括 input 和 output 部分的消耗。 |
| data.usage.output\_count | Integer | 可选 | output 部分消耗的 Token 总数。 |
| data.usage.input\_count | Integer | 可选 | input 部分消耗的 Token 总数。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

|  |
| --- |
| json {   "id": "event\_1",   "event\_type": "conversation.chat.completed",   "data": {   "id": "123",   "chat\_id": "123",   "conversation\_id": "123",   "bot\_id": "222",   "created\_at": 1710348675,   "completed\_at": 1710348675,   "last\_error": null,   "meta\_data": {},   "status": "completed",   "usage": {   "token\_count": 3397,   "output\_tokens": 1173,   "input\_tokens": 2224   }   },   "detail": {   "logid": "20241210152726467C48D89D6DB2F3\*\*\*"   }  } |

**对话失败**

* **事件类型**：conversation.chat.failed
* **事件说明**：此事件用于标识对话失败。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 conversation.chat.failed。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含对话的详细信息。 |
| data.id | String | 必选 | 对话 ID，即对话的唯一标识。 |
| data.conversation\_id | String | 必选 | 会话 ID，即会话的唯一标识。 |
| data.bot\_id | String | 必选 | 要进行会话聊天的智能体 ID。 |
| data.created\_at | Integer | 可选 | 对话创建的时间。格式为 10 位的 Unixtime 时间戳，单位为秒。 |
| data.failed\_at | Integer | 可选 | 对话失败的时间。格式为 10 位的 Unixtime 时间戳，单位为秒。 |
| data.last\_error | Object | 可选 | 对话运行异常时，此字段中返回详细的错误信息，包括：   * Code：错误码。Integer 类型。0 表示成功，其他值表示失败。 * Msg：错误信息。String 类型。 |
| data.meta\_data | Map<String, String> | 可选 | 创建消息时的附加消息，用于传入使用方的自定义数据，获取消息时也会返回此附加消息。自定义键值对，应指定为 Map 对象格式。长度为 16 对键值对，其中键（key）的长度范围为 1～64 个字符，值（value）的长度范围为 1～512 个字符。 |
| data.status | String | 可选 | 对话的运行状态。取值为 failed，即对话失败。 |
| data.usage | Object | 可选 | 对话的 Token 使用情况。 |
| data.usage.token\_count | Integer | 可选 | 本次对话消耗的 Token 总数，包括 input 和 output 部分的消耗。 |
| data.usage.output\_count | Integer | 可选 | output 部分消耗的 Token 总数。 |
| data.usage.input\_count | Integer | 可选 | input 部分消耗的 Token 总数。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

**发生错误**

* **事件类型**：error
* **事件说明**：对话过程中的错误事件。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 服务端生成的唯一 ID。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 error。 |
| data | Object | 必选 | 事件数据，包含错误信息。 |
| data.code | Integer | 必选 | 错误码。 |
| data.msg | String | 必选 | 错误信息。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

**input\_audio\_buffer 提交成功**

* **事件类型**：input\_audio\_buffer.completed
* **事件说明**：流式提交的音频完成后，返回此事件。
* **事件结构**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 客户端自行生成的事件 ID，方便定位问题。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 input\_audio\_buffer.completed。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |

**input\_audio\_buffer 清除成功**

* **事件类型**：input\_audio\_buffer.cleared
* **事件说明**：清除缓冲区音频成功后，返回此事件。
* **事件结构**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必选** | **说明** |
| id | String | 必选 | 客户端自行生成的事件 ID，方便定位问题。 |
| event\_type | String | 必选 | 固定为 input\_audio\_buffer.cleared。 |
| detail | Object | 必选 | 事件详情。 |
| detail.logid | String | 必选 | 本次请求的日志 ID。如果遇到异常报错场景，且反复重试仍然报错，可以根据此 logid 及错误码联系扣子团队获取帮助。详细说明可参考获取帮助和技术支持。 |