

The logo features the word "STARBUCKS" in a bold, black, cursive-style font with a slight shadow. Below it is a thick, black, curved underline. Underneath the underline is the word "KIOSK" in a similar bold, black, cursive-style font. The entire text is surrounded by decorative elements: small black diamonds and orange curved lines on the left and right sides, and larger orange teardrop shapes at the bottom left and right.

# STARBUCKS KIOSK

김서아 김예림 박희철 이경수 이지원

# Table of contents

**01**

**P.3-5**

**SCHEDULE**

**02**

**P.6-10**

**PERSONA**

**03**

**P.11-13**

**SKETCH &  
DRAWING**

**04**

**P.14-20**

**DESIGN  
LAYOUT**

**05**

**P.21-28**

**CODE**

**06**

**P.29-34**

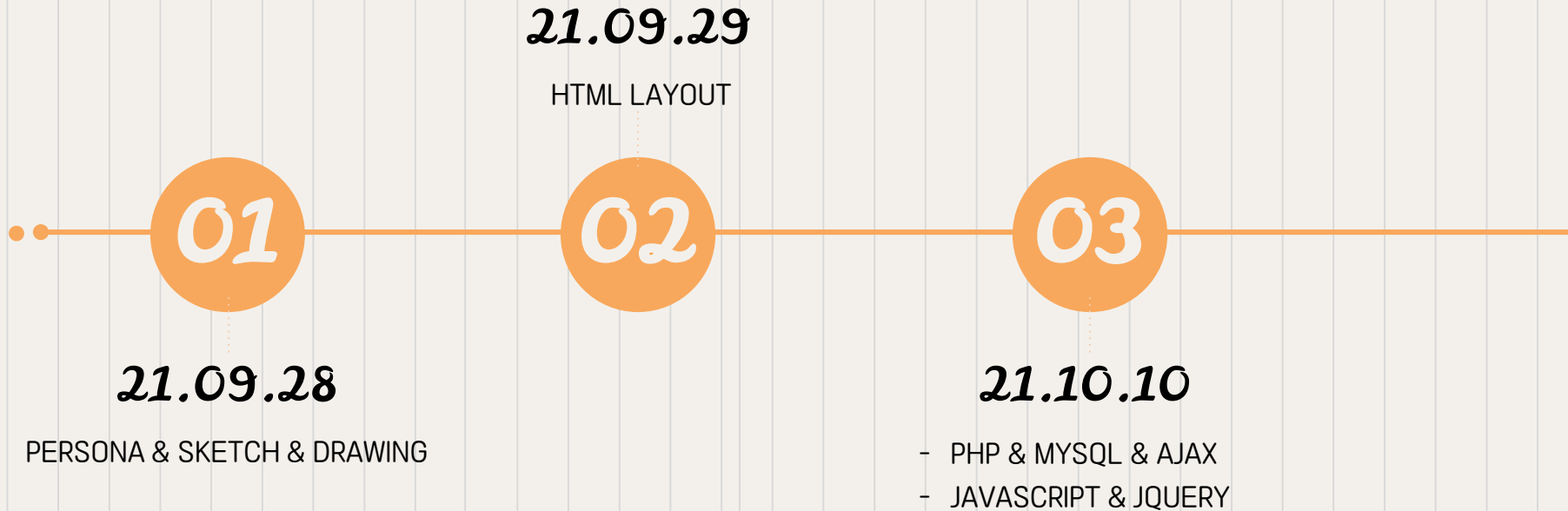
**END**



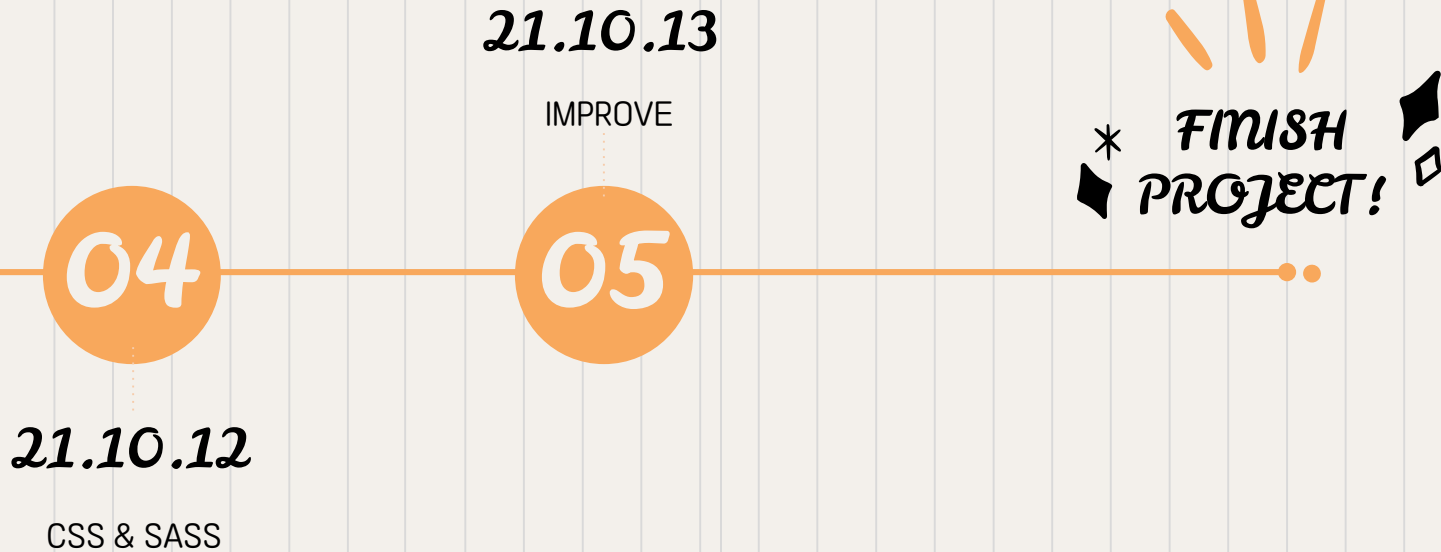
01.

# SCHEDULE

# SCHEDULE



# SCHEDULE





# PERSONA



김보미

“깔끔하고 가독성이 좋은 키오스크를 원합니다.”

## 1 기본 정보

- 1 나이 성별 직업  
23세 여성 대학생
- 2 특징  
카페에서 공부를 자주 한다.

## 2 행동

- 대학교 근처 카페가 많아서 혼자 공부할 때나 친구들과 공부할 때 카페를 자주 방문한다.
- 2 키오스크 디자인을 신경을 쓴다.

## 3 불편했던 점

- 1 메뉴의 내용이 길어서 다른 영역을 침범하는 경우를 불편해한다.
- 2 가독성이 많이 떨어져서 메뉴를 알아볼 수 없는 키오스크를 사용한 적이 있다.

## 4 니즈

- 1 배치가 지저분하지 않았으면 한다.
- 2 한눈에 보기 좋게 큰 버튼 구성과 가독성이 좋은 글꼴을 원한다.

# PERSONA



강바다

“이번 시즌메뉴는 무엇일까 설렙니다.”

## 1 기본 정보

- 1 나이 성별 직업  
35세 남성 촬영VJ
- 2 특징  
새로운 맛집과 카페를 찾아 다닌다.

## 2 행동

- 1 먹어보지 못한 새로운 메뉴를 도전하는 것을 좋아한다.  
신메뉴나 시즌 메뉴에 대한 소식이
- 2 빠르며, 찾아다닐 만큼 열정과 도전정신이 강한 편이다.

## 3 불편했던 점

- 1 키오스크 카테고리에 신메뉴가 없는 경우를 좋아하지 않는다.

## 4 니즈

- 1 메뉴를 주문할 때 신메뉴나 시즌 메뉴가 눈에 잘 띄는 곳에 있으면 좋겠다.



# PERSONA



김찬

“눈치보지 않고 포인트 사용하고 싶습니다.”

## 1 기본 정보

### 1 나이 성별 직업

31세 남성 취업 준비생

### 2 특징

쿠폰이나 포인트 적립을 꼼꼼하게 챙긴다.

## 2 행동

1 매일 같은 카페에서 커피를 마신다.

2 쿠폰이나 포인트 적립이 가능한 카페를 선호한다.

## 3 불편했던 점

1 쿠폰이나 포인트를 사용할 때, 직원에게 직접 말하는 것을 어려워한다.

## 4 니즈

1 키오스크에서 쿠폰이나 포인트를 쉽게 사용하고 싶다.

# PERSONA

- 니즈
- 니즈 반영

김보미



- 큰 버튼 구성  
가독성 좋은 글꼴



- 전체 버튼 배치를 크게 하고  
세리프체를 사용하여 가독성이  
좋은 디자인을 선호한다.

강바다



- 새로운 메뉴 파악하기 좋은 위치



- 키오스크 메뉴 선택 화면에서  
첫 번째 카테고리를 New로  
표시하여 구성한다.

김찬



- 키오스크에서 포인트 결제



- 결제하기 전 포인트 적립, 사용이  
가능하게 만든다.

03.

# SKETCH & DRAWING

---

# Sketch

The sketch shows a mobile app interface for a coffee shop. It includes a top menu bar with 'MENU' and 'Time', a main menu grid with categories like 'New', 'Coffee', 'Tea', and 'Etc', a bottom navigation bar with '매장' (Store) and '포장' (Packaging), a 'Phone Number' section with a numeric keypad, and a '카드' (Card) section with a balance display and transaction buttons. Annotations include 'popup' for the menu grid, 'X' for the phone number section, and arrows indicating transitions between screens.

## Layout Point

01

페르소나의 니즈를 반영하여  
큰 버튼을 넣어 디자인 시안을 잡는다.

02

메뉴를 선택하면 옵션 팝업이 열리고 원하는  
옵션을 선택하여 담을 수 있도록 한다.

03

사용자가 포인트를 적립 및 사용할 수 있으며,  
현재 보유 중인 포인트, 사용할 포인트,  
사용 후 잔여 포인트를 확인할 수 있다.

# Drawing



- 1 매장 or 포장 여부를 고를 수 있다.
- 2 카테고리 별 음료를 선택할 수 있다.
- 3 2번 페이지에서 선택한 메뉴의 추가 옵션을 고를 수 있다.
- 4 선택한 메뉴들의 결제 정보가 담긴 페이지이다.
- 5 4번 페이지에서 포인트 결제를 누르면 나오는 페이지이며, 포인트 사용 및 적립이 가능하다.
- 6 4번 페이지에서 카드 결제를 누르면 나오는 페이지이며, 최종 결제가 완료된 페이지이다.



04.

# DESIGN LAYOUT



# Main Page

## 콘셉트 & 컬러 팔레트

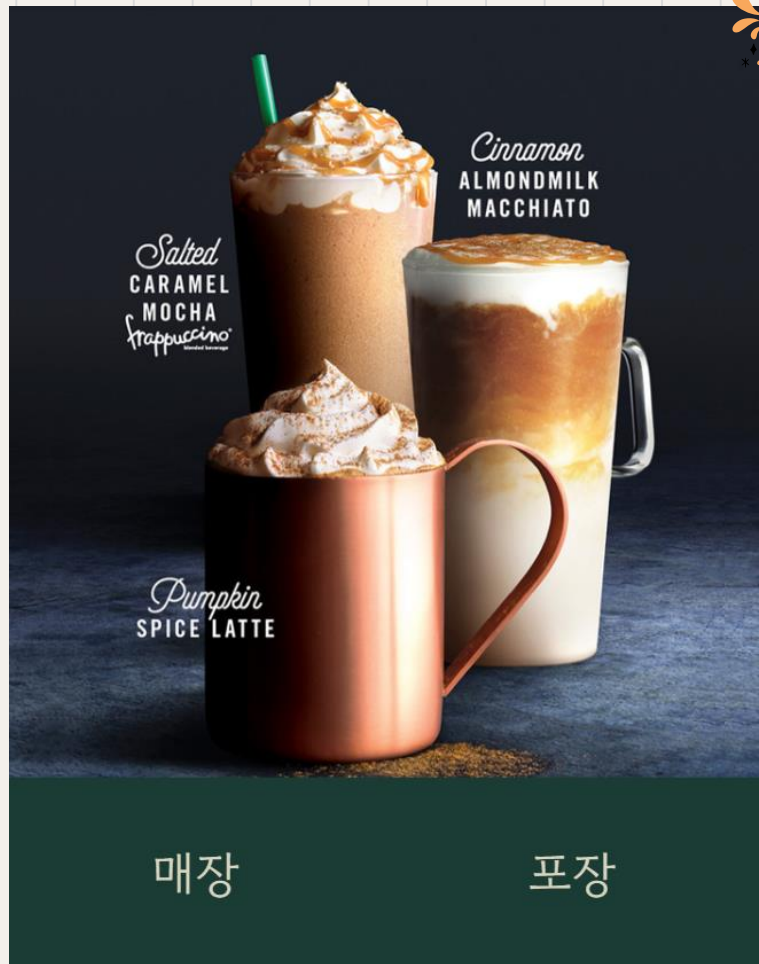
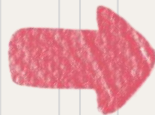


브랜드 '스타벅스'의 전문성 있는 이미지를 강조하기 위해 톤 다운 된 그린컬러를 메인으로 선정했다. 포인트 컬러로는 커피메뉴의 색감을 닮은 아이보리와 카멜을 선택했다.

사용자가 메뉴를 선택할 때 눈의 피로도를 덜 수 있도록 각 톤을 조화롭게 조절하였고, 가독성을 높이기 위해 꾸밈을 덜고 간격을 조정한 폰트를 사용했다.

첫 화면에서는 해당 시즌의 메뉴와, 이벤트를 한 눈에 확인 할 수 있도록 이미지 영역을 크게 배치했다.

매장과 포장 중 원하는 버튼을 눌러  
상품을 선택하는 페이지로 이동한다.



# Select Page

op버튼을 클릭할 경우 아래 사진처럼 선택한 옵션을 확인할 수 있다.



선택한 상품을 하나씩 더하고 뺄 수 있으며, 원하지 않는 상품의 경우, X버튼을 눌러 제거할 수 있다.



총 120초의 시간이 주어지며, 120초가 지나면 첫 화면으로 돌아간다. (사용자가 없을 시 화면 초기화를 위한 시간이며 옵션 화면에서는 시간이 멈춘다.)

원하는 카테고리를 누르고, 원하는 메뉴를 클릭하면 옵션을 선택하는 창이 나타난다.

초기화 버튼을 누르면 선택했던 메뉴를 한 번에 지울 수 있다.

결제 버튼을 클릭할 경우, 총 개수와 총 합계를 확인할 수 있다.



# Order Check Page

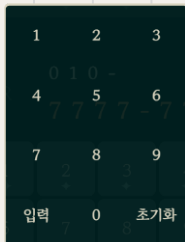
포인트 페이지에서  
선택한 사용포인트를  
확인할 수 있다.

|  <b>STARBUCKS®</b> <span>이전</span> |         |                                  |
|---|---------|----------------------------------|
| 메뉴  | 개수      | 가격                               |
| 아이스 글레이즈 라떼<br><small>샷 : +3샷</small>   | 2       | 15,200원                          |
| 아이스 펌킨 라떼<br><small>얼음 : 보통, 샷 : +2샷</small>  | 1       | 7,100원                           |
| 아이스 글레이즈 라떼<br><small>얼음 : 적게, 샷 : +1샷</small>  | 1       | 6,600원                           |
| 민트 티<br><small>얼음 : 보통</small>  | 1       | 4,100원                           |
| 아이스 얼 그레이 티<br><small>--- --</small>  | 1       | 4,100원                           |
| 합계  | 7       | 43,700원                          |
| 사용 포인트  | 0       |                                  |
| 결제 예정 금액  | 43,700원 |                                  |
|   |         | <div>포인트사용</div> <div>카드결제</div> |

이전 페이지에서 선택한 메뉴의  
리스트와 총 개수, 총 금액을  
확인할 수 있다.

포인트 사용을 누르면 포인트  
번호를 입력하는 페이지가  
열리고, 포인트 사용을 원하지  
않으면 바로 카드결제 버튼을  
누를 수 있다.

사용 포인트를 클릭하면  
키패드가 나타나고,  
누적 포인트 내에서  
개인이 원하는 대로  
사용 가능하다.



적립하기 버튼을 누르면 적립만  
가능하며, 사용할 포인트를 지정하고  
사용하기 버튼을 눌렀을 경우에는  
포인트 금액을 제외하고 10% 적립된다.

STARBUCKS<sup>®</sup>

X

PHONE NUMBER 0 1 0 -

0

1

2

3

4

입력

5

6

7

8

9

초기화

TEST NUMBER: 010- 7777-7777

누적 포인트 : 0  
사용 포인트 : - 0 +  
잔여 포인트 : 0

사용하기

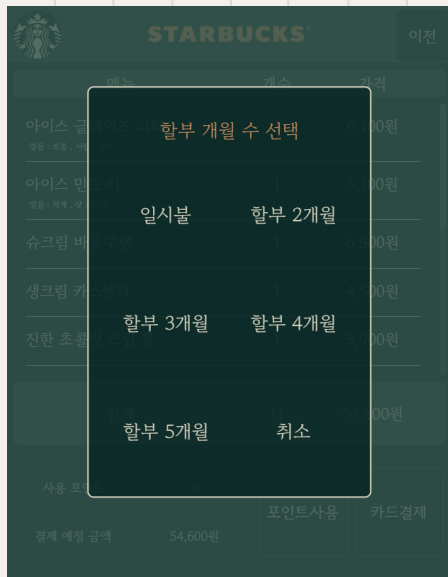
적립하기

WELCOME,  
NEW NUMBER!

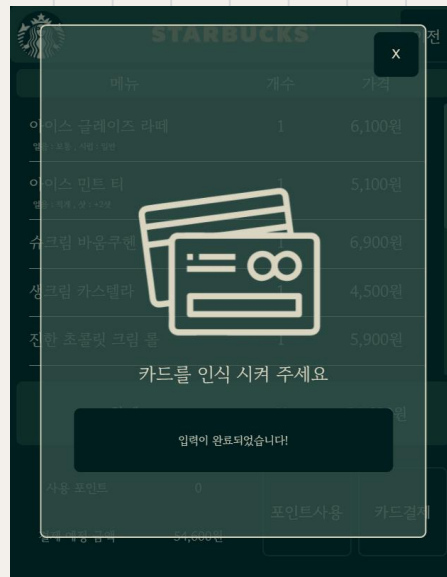
새로운 번호를 입력할 경우,  
'WELCOME, NEW NUMBER!'  
라는 문구가 뜬다. 이 때 다시 한 번  
번호를 입력할 경우 적립이  
가능하다.

적립했던 이력이 있을 경우,  
누적포인트를 확인할 수 있고,  
원하는 만큼 사용포인트를  
지정할 수 있다.

# Payment Page

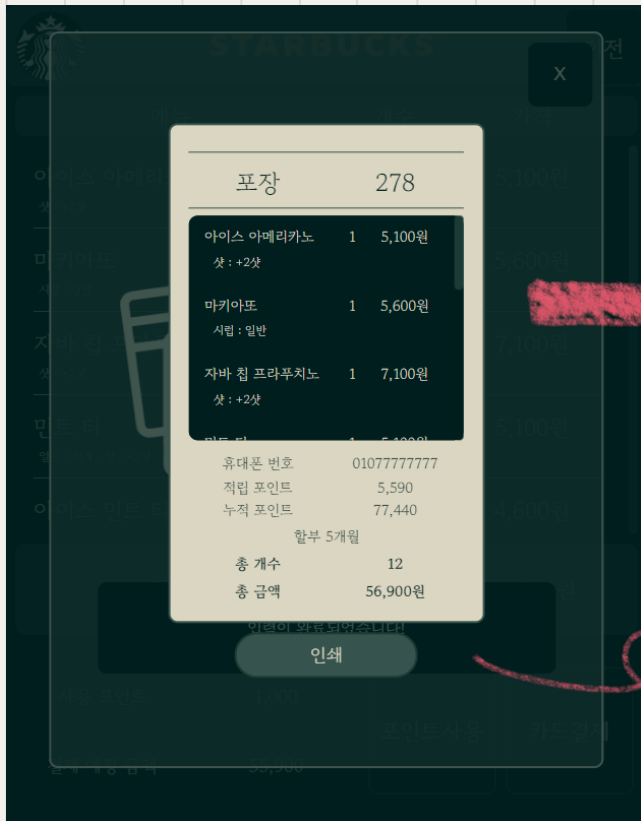


결제 금액이 5만원 이상일 경우,  
할부 개월 수를 선택할 수 있다.



카드 인식 페이지에서  
'입력이 완료되었습니다!' 라는  
버튼을 클릭하면 영수증  
페이지로 이동할 수 있다.

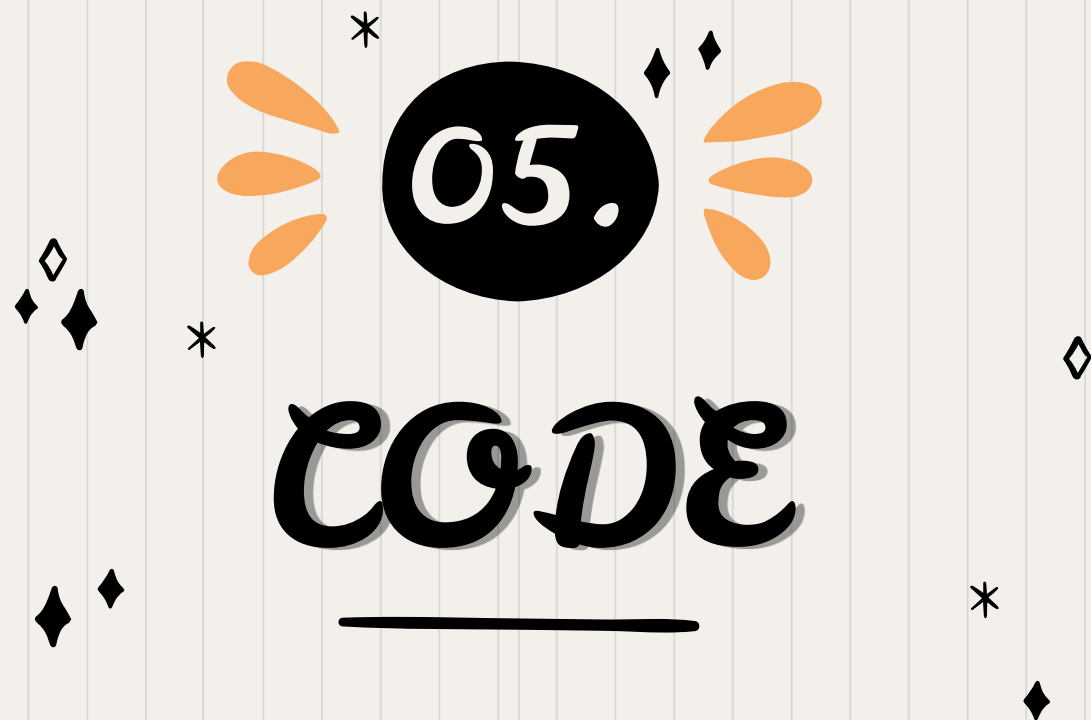
# Receipt Page



영수증 페이지에서는.....

- 매장 or 포장 / 주문번호
- 주문 내역
- 휴대폰 번호 / 포인트 적립 내역
- 할부 여부
- 총 개수 / 총 금액

모든 영수증 항목을 출력할 수 있는 페이지로 이동한다.





120초 동안 클릭이 없을 경우, 처음 화면으로 돌아가는 코드

```
//time_temp : 옵션을 고르거나, 결제 중에는 타이머가 멈추는 변수
let time_temp = false;

function timerOn(countNum){
    function timeMinus(){
        if(time_temp) countNum--;
        if(countNum < 1 ){
            clearInterval(eventH);
            location.href = "./menu.html";
        }
        $(".order_time").html(countNum);
    }
    let eventH = setInterval(timeMinus, 1000);
};

$("#main_in, #main_out").on("click", function(){
    timerOn(120);
});
```

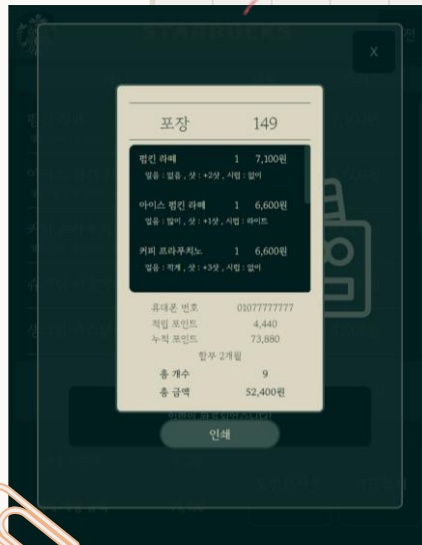
```
$.ajax({
  type: "get",
  url: "/php/menuApi.php",
  data: $('#categoryForm').serialize(),
  dataType: 'json',
  success: function(data) {
    data.forEach(item => {
      if(tempCount < 4) {
        temp_first_ul_first += `
          <li>
            <figure class="figure_area">
              <div class="menu_image" style="background-image:url('/image/${item.picture}')"></div>
              <figcaption class="menu_name">${item.product}</figcaption>
              <figcaption class="menu_price_wrap">
                <span class="menu_price">${thounsandComma(item.price)}</span>
                <span class="menu_pricewon">원</span>
              </figcaption>
            </figure>
          </li>
        `;
      }
    });
  }
});
```

ajax를 통해 DB에 저장된 메뉴명, 가격, 사진을 불러와서  
카테고리를 이동할 때 페이지 전환 없이 보여지기 위한 코드



영수증을 프린트하기 위한 코드

```
var init_body;
function before_print(){
    let receipt_printarea = document.querySelector('.receipt_printarea');
    init_body = document.body.innerHTML;
    document.body.innerHTML = receipt_printarea.innerHTML;
}
function after_print(){
    document.body.innerHTML = init_body;
}
function page_print(){
    let yes_option = document.querySelectorAll(".receipt_select_yes_option");
    let no_option = document.querySelectorAll(".receipt_select_no_option");
    $(".portpolio_number_info").css("display", "none");
    $(".receipt_check_btn").css("display", "none");
    if(yes_option.length * 76.69 + no_option.length * 46 >= 230){
        $(".receipt_box").css({
            "top": "0", "transform": "translate(0%, 0%)",
            "height": (546 + (yes_option.length * 76.69 + no_option.length * 46 - 230)) + "px",
            "left": "25%"
        });
        $("#receipt_orderlist").css("height", yes_option.length * 76.69 + no_option.length * 46 + "px");
        $("#receipt_orderlist").css("margin-top", "10px");
    }
    window.onbeforeprint = before_print();
    window.onafterprint = after_print();
    window.print();
    location.reload();
}
$("#receipt_check_btn").on("click", function(){
    page_print();
});
```



포장 149

펄킨 라떼 1 7,100원

얼음 : 없음, 샷 : +2샷, 시럽 : 없어

아이스 펄킨 라떼 1 6,600원

얼음 : 많어, 샷 : +1샷, 시럽 : 라이트

커피 프라푸치노 1 6,600원

얼음 : 적게, 샷 : +3샷, 시럽 : 없어

슈크림 바움쿰렌 1 6,900원

생크림 카스텔라 1 4,500원

티라미수 롤 1 5,900원

아이스 캐모마일 티 1 4,100원

얼음 : 많어

아이스 유자민트 티 1 5,600원

얼음 : 보통

에스프레소 1 5,100원

샷 : +3샷

휴대폰 번호 01077777777

적립 포인트 4,440

누적 포인트 73,880

할부 2개월

총 개수 9

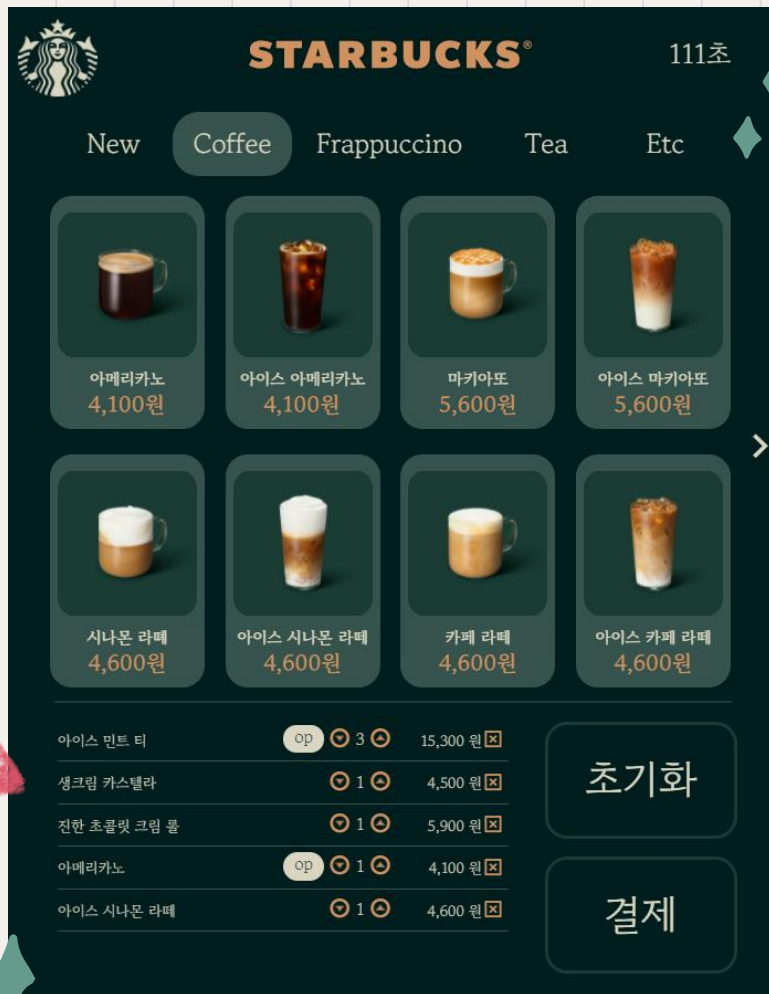
총 금액 52,400원



```
let menu_order_list_obj = {  
  "New" : [],  
  "Coffee" : [],  
  "Frappuccino" : [],  
  "Tea" : [],  
  "Etc" : []  
};
```

선택한 메뉴를 확인하기 위한 코드

```
for(let i=0; i<menu_name_Array.length; i++){  
  menu_image_Array[i].addEventListener("click", function(e){  
    $.each(menu_order_list_obj, function(index, value){  
      if(click_tab == index){  
        value.push(e.target);  
        menu_list_create(i);  
      }  
    });  
  });  
}
```

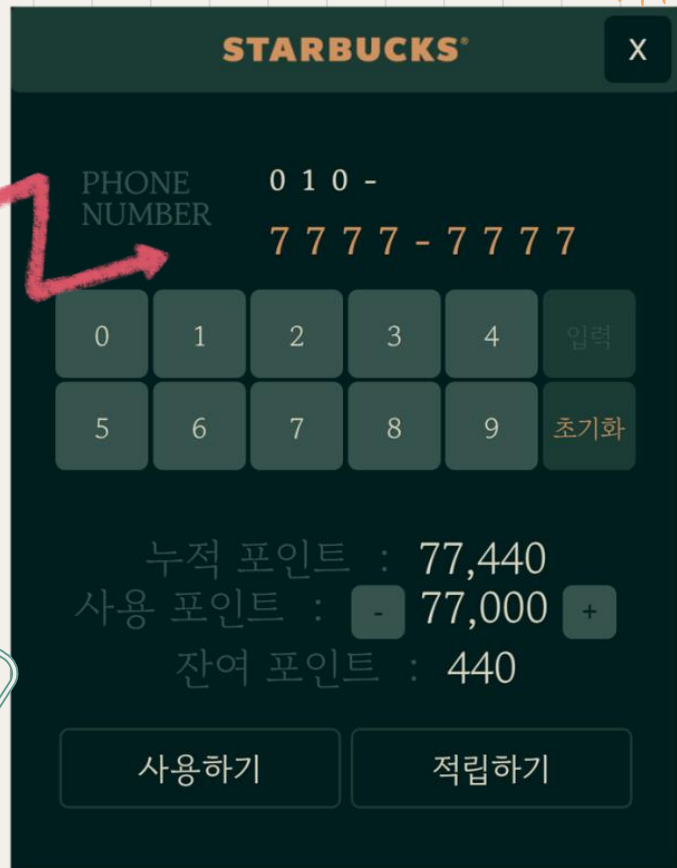


```
$.ajax({
  type: "get",
  url: "../php/get_point.php",
  data: {"user_number": user_input_number},
  success: (data)=>{
    if(data === "no data") {
      $.ajax({
        type: "get",
        url: "../php/input_point.php",
        data: {"user_new_number": user_input_number},
        success: (data)=>{
          let json_data = JSON.parse(data);
          $.each(json_data, function(data_i, data_val){
            get_user_point(data_val.user_point);
          })
        }
      });
    }
  }
});
```

번호를 입력한 후 '입력' 버튼을  
누르면 비동기를 이용하여 정보를  
가져오고, 화면에 해당 번호의  
포인트 정보를 출력하는 코드

```
let json_data = JSON.parse(data);
$.each(json_data, function(data_i, data_val){
  get_user_point(data_val.user_point);
});
```

입력한 번호가 데이터베이스에  
없으면 새로운 번호가 등록되며,  
적립이 바로 가능하게 한 코드



STARBUCKS® X

PHONE NUMBER 010 - 7777-7777

0 1 2 3 4 입력


5 6 7 8 9 초기화

누적 포인트 : 77,440

사용 포인트 : - 77,000 +

잔여 포인트 : 440

사용하기 적립하기

|  <b>STARBUCKS®</b> <span>이전</span> |        |                                  |
|--|--------|----------------------------------|
| 메뉴   | 개수     | 가격                               |
| 아이스 글레이즈 라떼  | 1      | 6,100원                           |
| 글레이즈 라떼<br><small>샷 : +3샷</small>  | 1      | 7,600원                           |
| 아이스 애플 블랙 티<br><small>얼음 : 보통, 샷 : +1샷, 우유 : 무지방, 휘핑크림 : 적게</small>  | 1      | 6,300원                           |
| 그린 프라푸치노<br><small>휘핑크림 : 일반</small>   | 1      | 6,300원                           |
| 합계   | 4      | 26,300원                          |
| 사용 포인트   | 26,300 | <div>포인트사용</div> <div>카드결제</div> |
| 결제 예정 금액   | 0      |                                  |

```

let payment_total_price = 0;
let payment_total_count = 0;
for(let i = 0; i < order_result.length-1; i++) {
  let payment_option_array = [];
  for(let j = 0; j < 5; j++) {
    switch() {
      case 0 :
        if(option_name_tempArray[i*5+j] != "") {
          payment_option_array.push("얼음 : " + option_name_tempArray[i*5+j]);
        }
        break;
      case 1 :
        if(option_name_tempArray[i*5+j] != "") {
          payment_option_array.push("샷 : " + option_name_tempArray[i*5+j]);
        }
        break;
      case 2 :
        if(option_name_tempArray[i*5+j] != "") {
          payment_option_array.push("시럽 : " + option_name_tempArray[i*5+j]);
        }
        break;
      case 3 :
        if(option_name_tempArray[i*5+j] != "") {
          payment_option_array.push("우유 : " + option_name_tempArray[i*5+j]);
        }
        break;
      case 4 :
        if(option_name_tempArray[i*5+j] != "") {
          payment_option_array.push("휘핑크림 : " + option_name_tempArray[i*5+j]);
        }
        break;
    }
  }
  payment_total_count += parseInt(order_result[i][1]);
  payment_total_price += get_number_func(order_result[i][2]);
  function_payment_insert_list(order_result[i][0], order_result[i][1], order_result[i][2], payment_option_array);
}

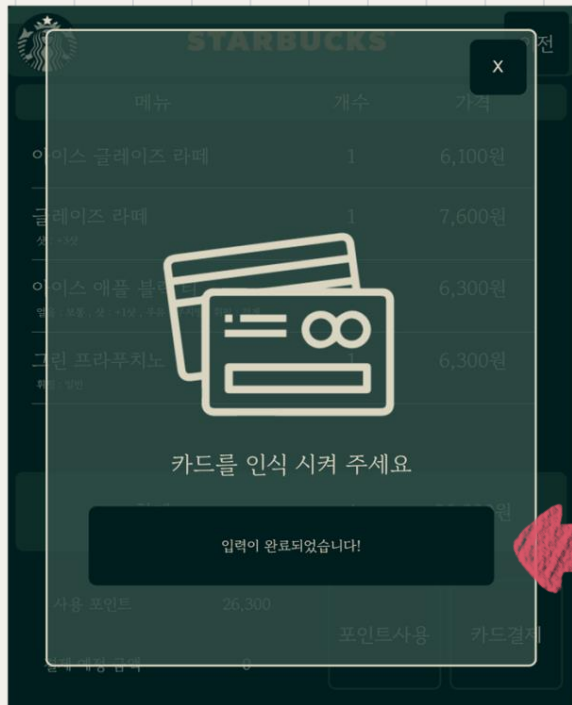
```

선택한 메뉴와 옵션 값이 저장되어 있는 배열을 조건문으로 체크하여, 선택한 옵션만 순서대로 출력하는 코드

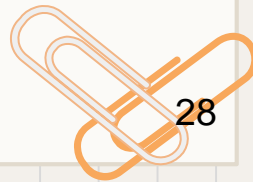


# Coding Page

버튼을 클릭하면, '결제 예정 금액'의 10%만큼 포인트가 데이터베이스에 추가하는 코드



```
case "card_cancel_btn":
    let user_point = get_number_func($("#cumulated_point").text());
    let use_point = get_number_func($("#payment_use_point").text());
    let last_price = get_number_func($("#payment_last_price").text());
    if(temp_number != "") {
        $("#receipt_user_phone").text("010" + temp_number);
        $("#receipt_insert_point").text(print_dot_func(Math.floor(last_price*0.1)));
        $("#receipt_total_point").text(print_dot_func(Math.floor((user_point-use_point+(last_price*0.1)))));
        $('.receipt_user_phone_title').parent().css('display','block');
        $('.receipt_user_phone_title').css('display','inline-block');
        $("#receipt_user_phone").css("display", "inline-block");
        $('.point_info_wrap').css("display", "block");
        $('.point_info_wrap >span').css("display", "inline-block");
        $("#receipt_insert_point").css("display", "inline-block");
        $("#receipt_total_point").css("display", "inline-block");
        $("#receipt_total_point").css("display", "block");
    }
    $("#receipt_total_count").text($("#payment_total_count").text());
    $("#receipt_total_price").text($("#payment_total_price").text());
    $("#receipt_user_number").text(Math.floor(Math.random()*201)+100);
    $(".receipt_area").css("display","block");
    $.ajax({
        type: "post",
        url: "/php/insert_point.php",
        data: {
            "user_number": temp_number,
            "user_point": get_number_func($("#payment_last_price").text()*0.1,
            "use_point": get_number_func($("#payment_use_point").text())
        }
    });
    break;
```





# Review



김서아

## “우리, 프로젝트 하나 더 할까요?”

성향도, 강점도 모두 다른 다섯명이 모였습니다.

팀장을 맡아 프로젝트를 진행하는 입장에서 작업 진행 속도, 팀원들 간의 의견 조율, 초기 기획으로부터의 방향성을 지키는 것에 신경을 많이 썼습니다.

‘2주’라는 기간이 충분하다고 느껴질 수 있으나, 프로젝트에 할당할 수 있는 시간은 학원 수업시간인 아침 8시부터 밤 10시를 제외 한 새벽과, 주말 뿐이었습니다. 그래서 저는 빠듯한 일정을 맞추기 위해 계획을 더욱 구체적으로 세웠습니다. 기획을 단단하게 하는 기간 10%, 레이아웃을 코드로 구현하는 기간 5%, 백엔드 10%, 기능을 알고리즘으로 구현하는 기간 40%, UI/UX를 고려한 디자인 구현 15%, 수정&보완 하는 기간 20%로 일정을 세밀하게 기획 했습니다. 코드를 모두 구현 한 이후에 큰 버그가 발견 될 가능성을 고려해서 수정 보완 기간에 여유를 두었습니다.

아주 감사하게도 문제에 부딪힐 때마다 주도적으로 이를 해결하려는 팀원들과 함께해서, 저는 제가 맡은 부분의 구현과 더불어, 전체적인 방향을 살펴보고 부족한 부분을 찾아 보완하는 작업을 수월하게 진행할 수 있었습니다. 강점이 다른 사람들이 모여서 낼 수 있는 시너지와, 주도적인 개개인이 모였을 때 나타나는 에너지를 느낄 수 있어 즐거웠습니다.

THANKS TO TEAM KIOSK !



# Review



김예림

## “ LEVEL UP ! ”

이번 키오스크 프로젝트를 통해 자바스크립트는 값을 다루는 언어라는 것을 확실하게 알게 되었습니다.

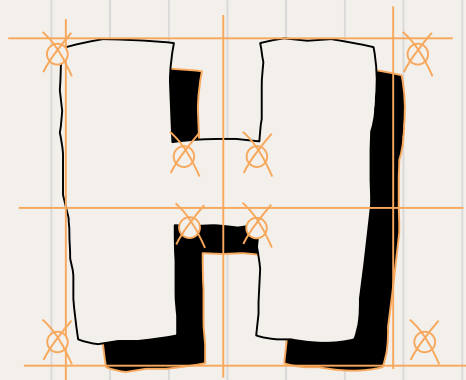
다만 영역을 나눠서 서로 코드를 만들다 보니, 값을 담을 때 전역 변수가 많이 생겼고, 코드를 다시 들여다볼 때 각 변수가 어디에 어떻게 사용되었는지 확인하는 것이 어려웠던 부분 중 하나였습니다.

또한 팀 프로젝트로 코드를 만들 때, 많은 페이지만을 생각해서 코드를 만드는 것이 아니라, 다른 페이지와 합쳤을 때 값을 잘 다룰 수 있도록 만드는 것이 중요하다는 것을 느꼈습니다.

디자인 레이아웃에 대해서도 많이 고민하고 배울 수 있었던 기회였고, 어떤 키오스크를 만드는 것이 사용자의 편의를 위해 좋을지 생각할 수 있었던 시간이었습니다.  
어려운 프로젝트였지만 짧다면 짧고 길면 길다고 할 수 있는 약 2주 동안, 좋은 팀원들을 만나서 재미있게 진행 할 수 있었고, 너무 좋은 경험이자 값진 시간이 되었습니다.



# Review



박희철

## “함께 했기에 500%를 이끌어 낸 프로젝트”

이번 키오스크 프로젝트를 하면서 협업하는 것에 대해 더 배우는 시간이 되었던 것 같습니다. 가장 좋았던 부분은 제가 생각하지 못했던 알고리즘 혹은 코드를 공유할 수 있었던 부분입니다. 혼자 했다면 많이 헤매고, 힘들어 했을 부분을 팀으로 진행하며 시간도 단축하고, 배움의 효과도 있어서 팀 프로젝트의 효과를 아주 잘 이끌어 낸 시간이었습니다. 또한, 서로의 강점과 약점이 달랐기 때문에 그 부분을 서로 잘 보완해 준 프로젝트였습니다. 특히 저는 디자인이 약점인데, 디자인 잘하는 팀원이 많이 도와주었고, 저는 알고리즘을 짜는 것에 강점이 있어서 다른 팀원들을 많이 도와주며 효율적으로 프로젝트를 진행했습니다.

조금 힘들었던 부분은 여러 명이 작업을 하다 보니, 코드를 하나로 합치는 것도 쉽지 않았던 것 같습니다. 아직 미숙한 점이 많다 보니 코드를 하나로 합치는 것만으로도 오류가 많이 발생하여, 그 오류를 찾는 데 시간을 많이 쓴 것 같습니다. 또한, 각자의 코드는 자신이 작성한 코드가 아니면 이해하는 데 시간이 오래 걸렸던 부분이 아쉬웠지만, 이를 통해 배운 점은 협업을 진행할 때는 나만 알아 보기 쉬운 코드보다 모두가 이해하기 쉬운 코드가 좋은 코드라는 것을 배우게 되었습니다.

코드에 대해서는 익숙하지 않았던 코드인 ajax를 사용하여 학습의 시간도 되어 좋았고, DB에 있는 데이터를 불러오고, DB에 데이터를 저장하는 것도 더 익숙해진 시간이 되었습니다.

아직 팀프로젝트를 두 번 밖에 해보지 않았지만 다음에 또 협업을 진행할 때는 지금보다 더 나은 팀의 일원이 될 수 있을 것 같습니다. 함께해준 팀원들 모두 고생했고 감사합니다.



# Review



이경수

## “유비무환”

이 프로젝트는 카페에서 음료수를 주문하다가 발견한 에러에서 시작되었습니다. 음료수를 주문하기 위해 키오스크 화면을 보던 도중 음료수의 이름이 너무 길어서 정해진 영역을 벗어나 있는 것을 보고 에러가 없는 키오스크를 만들어보자는 생각을 했고, 맛있는 팀원들을 모아 프로젝트를 시작하게 되었습니다.

프로젝트를 시작 할 때, 코드를 작성하고 디자인만 넣으면 되기 때문에 금방 끝날 것이라고 생각했습니다. 하지만 문제는 파트별로 나눠서 작성한 코드를 합치면서 도중에 발견되는 에러에 있었습니다. 에러를 수정하는 과정에서 변수에 어떤 값이 저장되어 있는지 모르고 어떠한 과정을 거쳐서 값이 저장되는지를 몰랐기 때문에 모든 코드를 확인할 수 밖에 없었고 그 과정에서 시간이 많이 소모되었고 에러도 많이 났었기 때문입니다.

다른 프로젝트를 진행하게 된다면 변수명을 어떤 값이 저장되어 있는지 보고 짐작할 수 있도록 만들어야 할 것 같고, 주석의 내용을 자세하게 적어서 코드를 판독하지 않아도 값이 어떤 식으로 저장되는지 알 수 있게 작성해야 할 것 같다는 생각하게 되었습니다.

이번 프로젝트를 하면서 제가 부족한 부분이 어떤 것인지 확실하게 알 수 있었고 첫 프로젝트와 비교했을 때 얼마나 성장했는지 체감할 수 있었던 것 같습니다. 혼자 했으면 중간에 포기했을 수도 있었겠지만 팀원들의 독려 덕에 끝까지 진행할 수 있었다고 생각했고, 그 부분에서 팀프로젝트의 장점을 확실히 알 수 있었습니다.



# Review



“

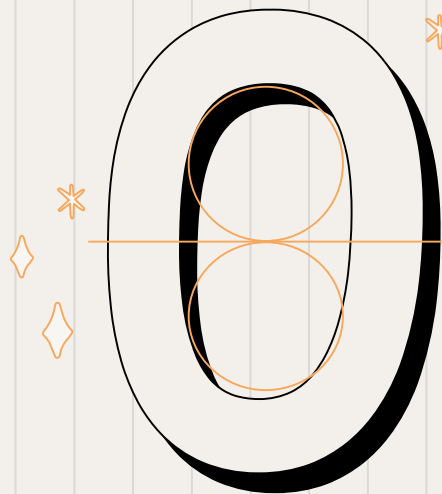
## “ 팀, 키오스크 그리고.. 협업 ”

대부분의 매장에 키오스크가 있지만, 항상 디자인이나 기능 부분에서 아쉬운 점이 많다고 생각하는 사람들이 모여서 시작하게 된 키오스크 프로젝트입니다.

AJAX와 PHP를 처음 활용하여 만들었으며, 값을 주고 받아서 제어하는 방법에 대해 알아가게 된 작업이었습니다.

저는 이번 프로젝트를 통해 기획 작업의 중요성과 협업의 필요성을 알게 되었습니다. 초반에 기획을 꼼꼼하게 한 덕분에 막힘없이 작업할 수 있었고, 조원들끼리 서로 부족한 부분을 메꾸며 작업을 진행할 수 있었습니다. 또한, 다양한 로직 유형을 분석, 수정함으로써 분석력을 키울 수 있었던 기회였습니다. 실력 있는 조장님과 조원들과 함께해서 많은 공부가 되었으며, 좋은 결과를 얻을 수 있었습니다.

감사합니다.



이지원

”



*Thanks you*

The graphic features the words "Thanks you" in a black, cursive script. The text is centered and underlined with a thick, black, curved line. Surrounding the text are several decorative elements: orange teardrop shapes, orange vertical lines, black asterisks, and black diamonds. The overall design is playful and celebratory.