

```
#pragma once

// 业务类型枚举

enum service_type {
    SMS_CODE,      // 0: 获取短信验证码
    LOGIN,         // 1: 用户登录
    REGISTER, // 2: 用户注册
    BLOG,          // 3: 上传博客
    MESSAGE, // 4: 用户间发送信息
};

// 通用包头

typedef struct {
    int service_type; //操作类型
    int body_len;     //包体长度
}HEAD;

// 包体

typedef struct {
    char user_phone[12]; // 手机号 (固定 11 位字符)
} SMS_CODE_REQ;

typedef struct {
    int status_code; // 状态码: 0=成功, 1=失败
} SMS_CODE_RESP;

// -----
// -----



typedef struct {
    char user_phone[12]; // 手机号 (固定 11 位字符)
    char user_pwd[33];   // 密码 (MD5 加密后, 固定 32 位字符)
    char code[5];        // 验证码 (固定 4 位字符)
} LOGIN_REQ;

typedef struct {
```

```
int status_code;      // 状态码: 0=成功, 1=验证码错误, 2=用户名不存在或密码错误, 3=用户已  
在线, 4=验证码过期  
  
char user_name[10];    // 用户名  
char user_id[10];      // 用户 ID  
int profile_picture_index; // 头像编号  
int friend_num;        // 好友数量  
} LOGIN_RESP;  
  
typedef struct {  
    char friend_id[10];      //好友 ID  
    char friend_name[10];    //好友名称  
    char profile_picture_index; // 头像编号  
} FRIEND_LIST;  
  
// -----  
  
// -----  
  
typedef struct {  
    char user_phone[12];   // 手机号 (固定 11 位字符)  
    char user_name[9];     // 用户名 (固定 8 位字符)  
    char user_pwd[33];    // 密码 (MD5 加密后, 固定 32 位字符)  
    char code[5];          // 验证码 (固定 4 位字符)  
} REGISTER_REQ;  
  
typedef struct {  
    int status_code;      // 状态码: 0=成功, 1=验证码错误, 2=手机号已注册, 3=验证码过期  
} REGISTER_RESP;
```