

## Programação Orientada a Objetos – 2023

### Lista de Exercícios 01

1. Faça um programa que receba um argumento (seu nome completo) e exiba na tela uma mensagem contendo o seu nome completo da seguinte forma:  
“Alo <seu nome completo>”
2. Faça um programa que receba dois argumentos (primeiro nome de 2 pessoas) e exiba na tela uma mensagem contendo o primeiro nome de 2 pessoas da seguinte forma:  
“Alo <primeiro nome> e <segundo nome>”
3. Faça um programa que receba como argumentos 2 números inteiros, calcule e exiba a soma dos números.
4. Faça um programa que receba como argumentos as 3 notas de um aluno, calcule e exiba a média do aluno. As notas são números reais.
5. Faça um programa que receba como argumentos o nome de um aluno e suas 2 notas. O programa deverá calcular a média do aluno e exibir o nome e a média do aluno. As notas são números reais.
6. Faça um programa que receba como argumentos a quantidade de alunos de uma turma e a quantidade de alunos aprovados. O programa deverá calcular e exibir o percentual de alunos reprovados da turma.
7. Faça um programa que receba como argumentos o nome de um cliente de um restaurante e o valor do seu gasto. O programa deverá calcular o valor a ser pago ao garçom e o valor final da conta do cliente. O programa deverá exibir o nome do cliente, o valor a ser pago ao garçom e o valor final da conta do cliente. Considerando que o valor a ser pago ao garçom é 10% do valor do gasto.