

# **PEMOGRAMAN MOBILE II**

**TIF RP 20 CNS A**

**Dosen :**

**Ibu Nova Agustina, ST., M.KOM.**



## **TO DO LIST DOSEN**

Disusun Oleh:

### **KELOMPOK 2**

1.	Laisa Juwita	20552011128
2.	Muhammad Rifan Pawzi	20552011039
3.	Rahmat Subagja	20552011064
4.	Randi Hadiman	20552011069
5.	Sultan Rhino Salfriandry	20552011012

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI BANDUNG**

**2023**

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
BAB II LANDASAN TEORI .....	2
2.1 DOSEN.....	2
2.2 APLIKASI MOBILE .....	2
2.3 ANDROID.....	3
2.4 FRAMEWORK FLUTTER .....	3
2.5 DART .....	4
2.6 API (Application Programing Interface) .....	4
2.7 POSTMAN .....	4
2.8 FILEZILLA .....	4
2.9 XAMPP .....	5
2.10 VISUAL STUDIO CODE.....	5
2.11 GITHUB.....	5
BAB III PEMBAHASAN .....	6
3.1 ANALISA KEBUTUHAN.....	6
3.2 TAMPILAN APLIKASI SISTEM.....	6
3.2.1 FORM LOGIN.....	7
3.2.2 FORM KALENDER .....	8
3.2.3 BUTTON TAMBAHKAN NOTE .....	9
BAB IV PENUTUP .....	10
JOBDESC .....	10
LINK PRESENTASI .....	11
LINK PROJEK .....	11

## KATA PENGANTAR

Puji syukur bagi Allah SWT yang selalu memberikan rahmat dan hidayah-Nya serta nikmat yang tak terhingga, sehingga kami dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI TO DO LIST DOSEN” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan tugas besar mata kuliah Pemograman Mobile II Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Teknologi Bandung. Dalam penyusunan tugas akhir ini, kami sadar bahwa tanpa bantuan dan bimbingan berbagai pihak maka tugas akhir ini sulit untuk terwujud. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Muchammad Naseer, S.Kom., M.T. selaku Rektor di Sekolah Tinggi Teknologi Bandung.
2. Nova Agustina, ST.,M.Kom selaku dosen pemograman mobile II yang telah membimbing dalam penyusunan laporan dan proyek besar ini
3. Ibu/Bapak Akademik di Sekolah Tinggi Teknologi Bandung yang telah memberikan izin
4. Seluruh Mahasiswa/Mahasiswi Sekolah Tinggi Teknologi Bandung yang telah banyak memberikan doa dan dukungan kepada kami secara moril maupun materil hingga makalah ini dapat selesai.
5. Orang tua tercinta yang telah banyak memberikan doa dan dukungan kepada kami secara moril maupun materil hingga makalah ini dapat selesai.
6. Sahabat dan rekan seperjuangan tercinta yang tiada henti memberi dukungan dan motivasi kepada kami.
7. Semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyusunan makalah ini yang tidak bisa penulis sebutkan semuanya.

Kami menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih banyak kekurangan, untuk itu dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun guna memperbaiki tugas akhir ini. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat menambah ilmu pengetahuan dan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

Teknologi *mobile programming* terus berkembang dan saat ini menjadi semakin lengkap sejak adanya *smartphone*. Dengan adanya teknologi ini setiap orang dapat membuat aplikasi sendiri pada *smartphone*. Konektivitas merupakan salah satu aspek yang mendukung *smartphone* untuk melakukan banyak pekerjaan yang bisa kita lakukan tanpa harus berpergian dan cukup menggunakan *smartphone*.

Dengan fungsi *smartphone* yang begitu banyak, kami disini akan membuat sebuah aplikasi kalender untuk dosen yang fungsinya selain untuk melihat hari dan tanggal bisa juga untuk membuat note sebagai pengingat jika ada hari-hari yang penting dalam kegiatan di kampus, hal itu akan mempermudah dosen agar tidak membuat note secara tertulis dibuku dan tidak akan tercampur juga dengan note kegiatan atau aktivitas pribadi yang dicatat di kalender/note yang lain.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 DOSEN**

Menurut KKBI Dosen adalah tenaga pengajar pada perguruan tinggi. Dosen kerap dianggap sebagai Ilmuwan sebab kapasitas ilmu yang dia miliki. Tugas primer seseorang dosen merupakan membuat serta menyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni melalui Tri Dharma Pendidikan Tinggi. Selain melaksanakan perkuliahan juga tutorial, dosen diperlukan dapat terus melakukan penelitian di bidang keahliannya dan memberikan bimbingan pada mahasiswa. menjadi seseorang ilmuwan, dosen perlu mempublikasikan secara teratur karya tulis ilmiah dan yang akan terjadi penelitiannya pada konferensi akademik.

#### **2.2 APLIKASI MOBILE**

Aplikasi *mobile* berasal dari kata *Application* dan *mobile*. *Application* yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju. Sedangkan *mobile* dapat diartikan sebagai perpindahan dari suatu tempat ke tempat yang lain. Kata *mobile* mempunyai arti bergerak atau berpindah, sehingga aplikasi mobile adalah sebutan untuk aplikasi yang berjalan di *mobile device*. Dengan menggunakan aplikasi *mobile*, dapat dengan mudah melakukan berbagai macam aktifitas mulai dari hiburan, belanja, belajar, mengerjakan pekerjaan kantor, *browsing* dan lain sebagainya.

Perangkat lunak aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang menguntungkan pengguna.

## 2.3 ANDROID

*Android* adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis *Linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi. *Android* menyediakan *platform* yang terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. *Android* merupakan generasi baru *platform mobile*, *platform* yang memberikan pengembang untuk melakukan pengembangan sesuai dengan yang diharapkannya. Sistem operasi yang mendasari *Android* dilisensikan di bawah GNU, *General Public* Lisensi Versi 2 (GPLv2), yang sering dikenal dengan istilah “copyleft” lisensi di mana setiap perbaikan pihak ketiga harus terus jatuh di bawah *terms*.

## 2.4 FRAMEWORK FLUTTER

*Flutter* adalah sebuah *framework multiplatform* yang dikembangkan oleh tim di *Google*. *Flutter* bertujuan untuk menyederhanakan pengembangan perangkat lunak *multiplatform* dengan satu *code base*. Hal ini juga berlaku untuk pemisahan UI dan *code* yang biasa terdapat pada bahasa pengembang yang lain. *Flutter* membuat satu *codebase* yang cukup untuk UI dan *logic*. *Flutter* mengimplementasikan kodenya dengan *widget*. *Widget* di dalam *flutter* dapat berupa komponen visual maupun sekedar penampung bagi *widget* yang lainnya. Dengan demikian, *flutter* memiliki kode yang bersifat hierarki. Yang menjadi pembeda antara *flutter* dengan solusi *multiplatform* yang lain adalah karena *flutter* tidak menggunakan penyambung seperti pendekatan *multiplatform* yang lain.

## **2.5 DART**

Dart adalah bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh Google untuk membuat aplikasi mobile, web, dan desktop. Dart dapat digunakan untuk menulis kode yang di-compile ke JavaScript agar dapat dijalankan di browser web, atau di-compile ke bytecode yang dapat dijalankan pada platform tertentu seperti Android atau iOS. Dart juga dapat digunakan untuk menulis aplikasi server-side dan aplikasi desktop dengan menggunakan framework seperti Flutter.

## **2.6 API (Application Programming Interface)**

*Application Programming Interface* (API) adalah sekumpulan fungsi, perintah dan protokol yang dapat digunakan untuk menghubungkan satu aplikasi dengan aplikasi yang lain agar dapat berinteraksi.

## **2.7 POSTMAN**

Postman adalah aplikasi komputer yang digunakan untuk pengujian API. Postman mengirim permintaan API ke server web dan menerima respons, apa pun itu. Tidak ada pekerjaan tambahan atau pengaturan kerangka kerja yang diperlukan saat mengirim dan menerima permintaan di Postman.

## **2.8 FILEZILLA**

FileZilla adalah salah satu klien FTP paling populer yang paling banyak digunakan oleh developer website baik yang profesional maupun yang masih pemula. Tujuan utama penggunaan Filezilla adalah untuk memudahkan Anda mengunggah dan mengunduh file dari server hosting web yang Anda gunakan.

## **2.9 XAMPP**

Xampp jadi local web server yang memungkinkan Anda mengembangkan aplikasi web secara offline di localhost komputer. Anda bisa memastikan dulu ketuntasan proses pengembangan aplikasi web sebelum membuatnya online. Artikel ini sedikit banyak akan membahas tentang pengetahuan dasar mengenai XAMPP. Membuat aplikasi web tidak bisasembarangan.

## **2.10 VISUAL STUDIO CODE**

Visual Studio Code (disingkat VSCode) adalah perangkat lunak penyunting kode- sumber buatan Microsoft untuk Linux, macOS, dan Windows. Visual Studio Code menyediakan fitur seperti penyorotan sintaksis, penyelesaian kode, kutipan kode, merefaktor kode, pengawakutuan, dan Git.

## **2.11 GITHUB**

GitHub adalah platform hosting untuk proyek pengontrol versi Git. Ini memungkinkan pengguna untuk menyimpan kode mereka secara online, berkolaborasi dengan rekan kerja, dan mengelola versi dari proyek. GitHub menyediakan berbagai fitur seperti issue tracking, pull requests, dan wikis untuk membantu dalam proses pengembangan perangkat lunak. Selain itu, GitHub juga menyediakan fitur seperti GitHub Pages yang memungkinkan pengguna untuk membuat situs web statis yang dibangun dari kode yang disimpan di GitHub. GitHub juga menjadi sarana populer untuk open-source development, sebagian besar proyek open-source dapat diakses dan di-contribute di GitHub.



## **BAB III PEMBAHASAN**

Dalam pembuatan To Do List Dosen melalui beberapa tahapan proses. Berikut adalah proses pembuatan To Do List Dosen.

### **3.1 ANALISA KEBUTUHAN**

Pembuatan aplikasi To Do List ini yaitu untuk menampilkan dan menambah tanggal- tanggal penting yang ada pada kalender akademiik. Adapun beberapa halaman yang dibuat untuk To Do List Dosen yaitu :

- Halaman Login
- Halaman Kalender
- Button Add Pada Kalender
- Note

### **3.2 TAMPILAN APLIKASI SISTEM**

Pada gambar 1.1 ini juga menjelaskan bagaimana alur dari jalannya aplikasi yang mana pertama adalah halaman *login* yang kemudian masuk ke halaman *kalender*. Selanjutnya pengguna dapat mengakses fitur yang disematkan pada aplikasi. Selanjutnya pada Halaman kalender kita bisa melihat list tanggal-tanggal penting yang sudah dibuat, dalam halaman kalender juga bisa menambah data untuk memasukan tanggal-tanggal penting yang ada pada kalender.

### 3.2.1 FORM LOGIN

Disini kami tidak membuat form register, masing-masing dosen akan diberikan username dan password dari admin, jadi admin akan memasukan data username dan password pengguna ke database, sistem yang kami buat seperti pada e-learning STTB tidak menggunakan register.

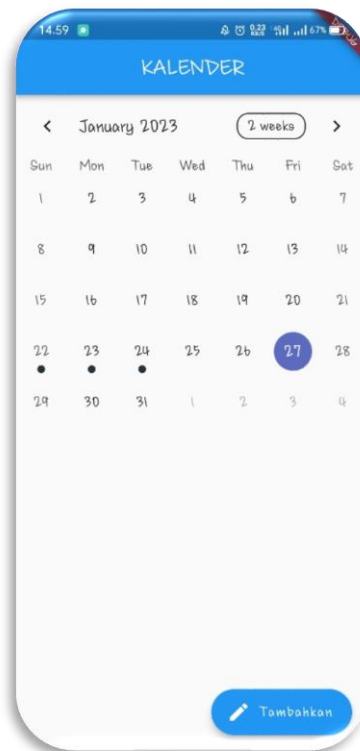
Pada halaman login ini pengguna hanya perlu memasukan username dan password saja dan kemudian akan masuk ke halaman utama yaitu halaman kalender.



*Gambar 3. 1 Halaman Login*

### 3.2.2 FORM KALENDER

Di Halaman kalender ini akan menampilkan kalender dan menampilkan list note yang sudah dibuat jika tanggal dalam kalender di klik, di halaman kalender ini juga akan ada button tambah yang fungsinya untuk menambahkan note.



*Gambar 3. 2 Halaman Kalender*

### 3.2.3 BUTTON TAMBAHKAN NOTE

Button tambah ini berfungsi untuk menambahkan note, didalamnya terdapat judul dan deskripsi yang harus diisi, kemudian hasil dari note yang sudah ditambahkan akan muncul didalam halaman kalender.



*Gambar 3. 3 Button Tambahkan Note*

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

Dari hasil pembuatan Project To Do List Dosen ini didapatkan bagaimana dosen bisa melihat tanggal penting atau tanggal kegiatan tiap hari baik. Dimana dosen bisa mempersiapkan kegiatan yang penting .

Terdapat kekurangan dalam aplikasi yang kami buat, yang tidak sesuai dengan rencana awal, awalnya kami akan membuat To Do List Dosen dengan mahasiswa akan saling terhubung, jadi dosen bisa menambahkan note penting untuk mahasiswa jika akan diadakan kuliah pengganti, quis dan sebagainya, namun rencana tersebut tidak bisa terselesaikan, kami hanya mampu membuat untuk dosen saja tidak bisa saling terhubung.

### **JOBDESC**

Laisa Juwita

- Membuat Form Login
- Membuat Laporan

Muhammad Rifan Pawzi

- Membuat Database
- Menghubungkan Database

Rahmat Subagja

- Membuat Button Tambah Note
- Menghubungkan Database

Randi Hadiman

- Menghubungkan Database
- Membuat Database

Sultan Rhino Salfriandry

- Membuat Halaman Kalender
- Menghubungkan Database

## **LINK PRESENTASI**

Berikut Link Youtube Presentasi Kami:

<https://youtu.be/9HZ4jTWkGrw>

## **LINK PROJEK**

Berikut adalah link projek githubnya:

<https://github.com/Laisajuwita/Projek-UAS.git>