

ENDELIG AFLEVERING

af Laise Bang Henriksen

LINK: http://laise.dk/kea/02-animation/03-forgreninger_taellere_lyd/04-endlich_aflevering/index.html

INDHOLD

Link til animationen: Skider på dig!!

Beskrivelse af historien

Opdateret flowchart

Sekvensdiagram

Bemærkninger til Sekvensdiagram

KARAKTERERNE:

Dog

Bird

Kira

HISTORIEN:

Fuglen flyver ind og taber et æg

Kira kommer gående og træder på ægget, men opdager det ikke.

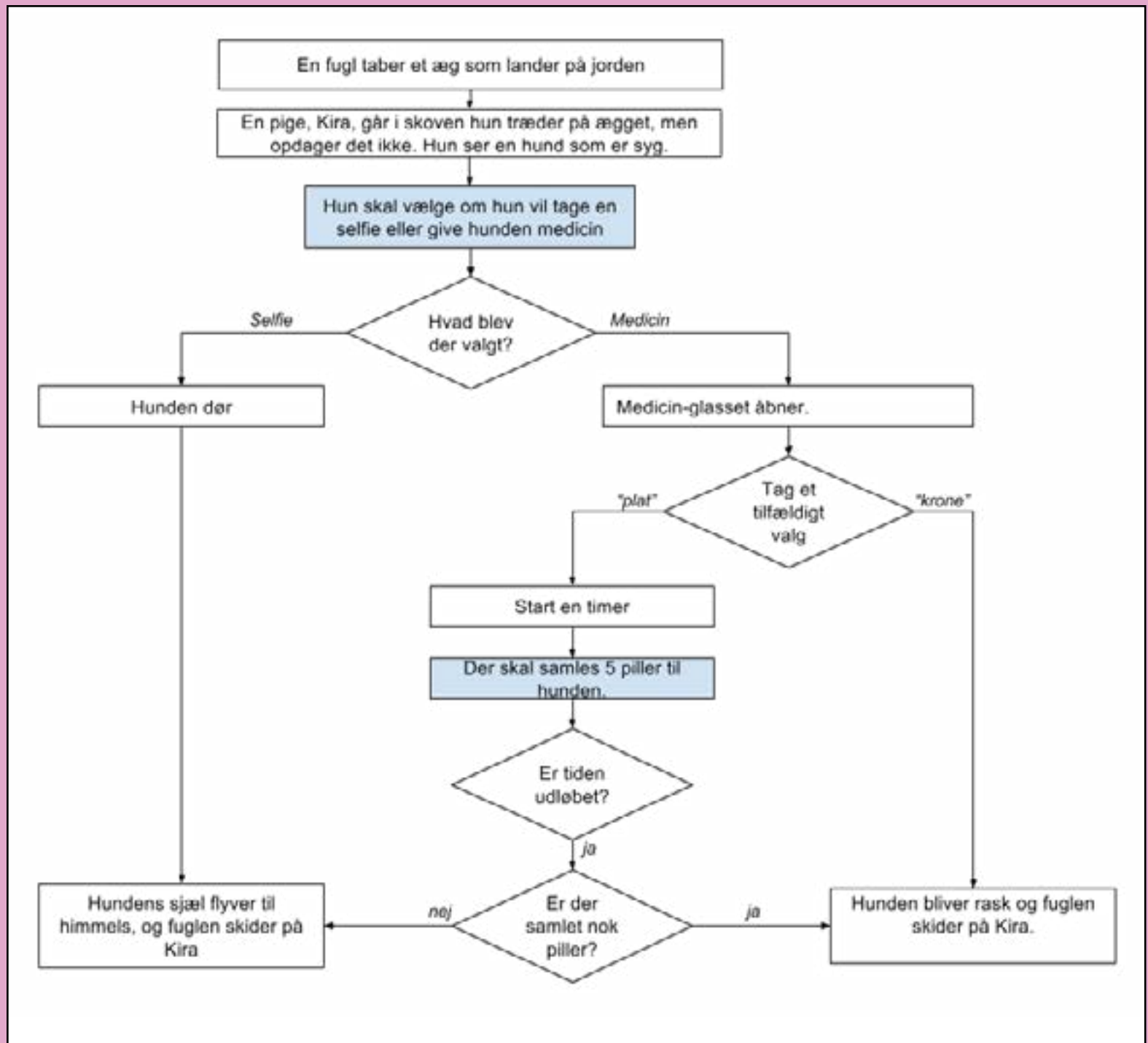
Hunden er syg, Kira kan vælge at hjælpe hunden, eller at tage endnu en selfie.

Hun tager en selfie, og hunden dør, dens sjæl farer til himmels.

Fuglen skider på Kira og hun taber sin iPhone.

Hun giver hunden medicin, enten får hunden medicin med det samme, den logrer, men fuglen skider på hende. Eller også skal hun give den 5 piller inden hunden dør. Hvis hun når det logrer hunden, men fuglen skider på hende. Hvis hun ikke når det, dør hunden og fuglen skider på hende.

OPDATERET FLOWCHART



Skider på dig!

Sekvensdiagram

Siden er loadet

title

Display: Title

click on Title

birdIn

Start lyd: lyd_bird_whistle

Start anim: bird flyingcycle

Start anim: bird move left

Anim: bird move left slut

eggFalling

Stop anim: bird flyingcycle

Stop lyd: lyd_bird_whistle

Start lyd: lyd_egg_drop

Start anim: egg falling out of nest

Anim: egg falling out of nest slut

kiraIn

Start lyd: lyd_Kira_talking_phone

Start anim: Kira walkcycle walk right

Start anim: Kira move right

Animation Kira move right slut

eggBreak

Stop anim: kira walkcycle walk right

Start anim: egg breaks when Kira
steps on it

Start lyd: lyd_egg_break

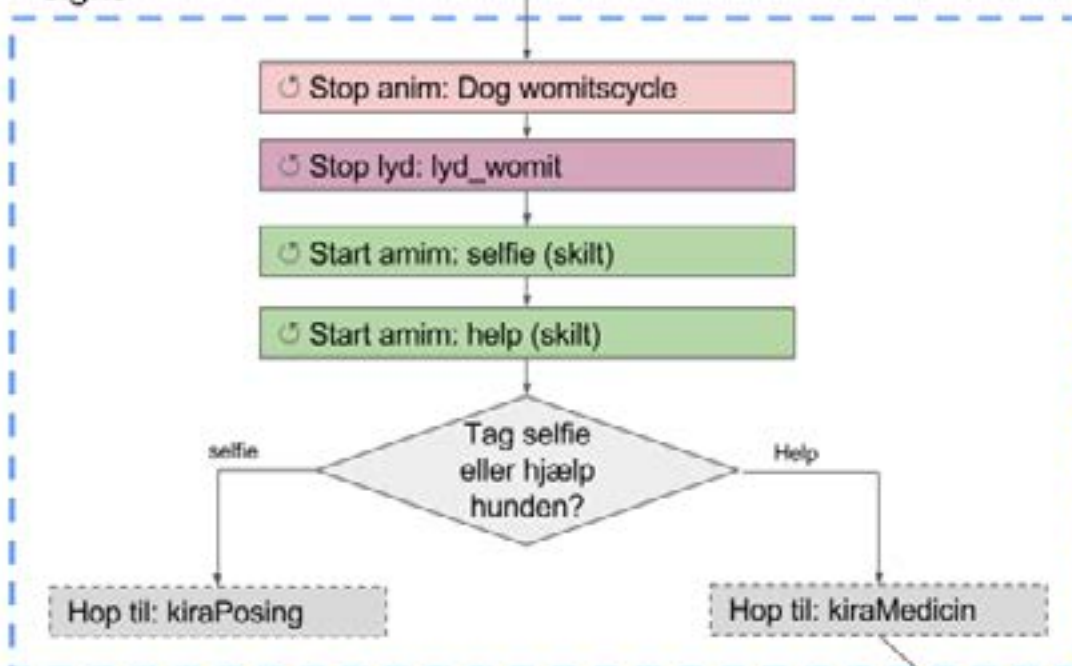
lyd_Kira_talking_phone slut

dogWomit



Anim: dog womitscycle slut

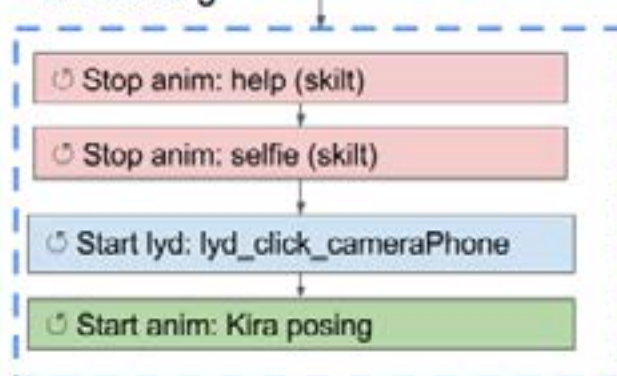
signs



Se side 5

Selfie has been clicked

kiraPosing



Anim: Kira posing slut

dogDies

⌚ Stop anim: Kira posing

⌚ Start lyd: lyd_dog_dies

⌚ Start anim: Dog dies

Anim: dogDies slut

ghostDog

⌚ Stop anim: Dog dies

Start lyd: lyd_angelic_forest

⌚ Start anim: Ghost_dog_flyingcycle

Start anim: Ghost_dog moves up

Anim: Ghost dog moves up slut

BirdPoops

⌚ Stop anim: Ghost_dog_flyingcycle

⌚ Start anim: bird poops on Kira

Start anim: bird_poop_right

Start lyd: lyd_splat_poop

anim: bird_poop_right

kiraDropPhone

⌚ Stop anim: bird poops on Kira

Start anim: Kira drops her phone

anim: Kira drops her phone

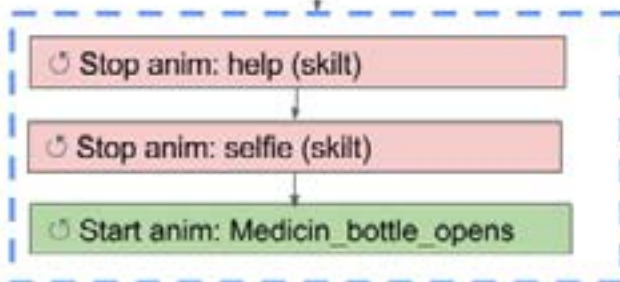
kredit

Display: Kredit

Fade out lyd: lyd_angelic_forest

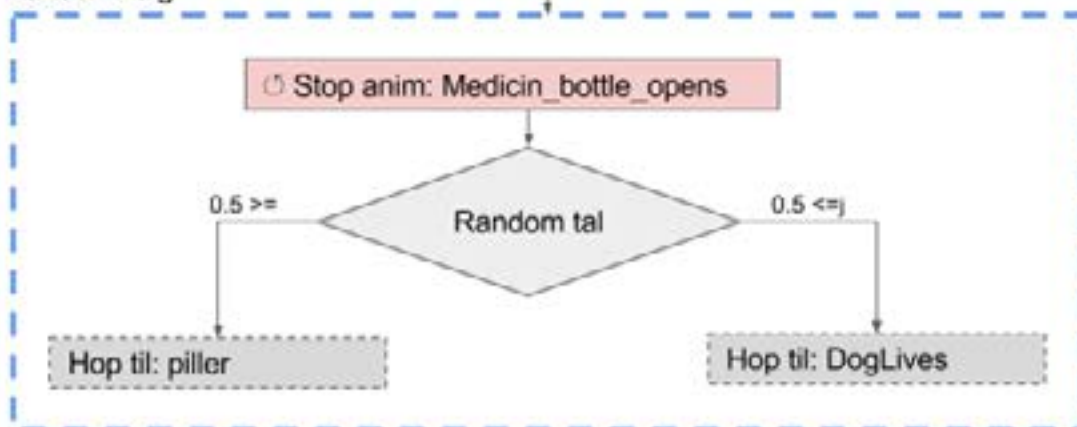
Help has been clicked

kiraMedicin



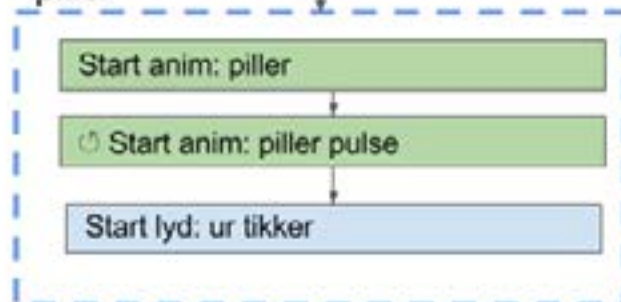
anim: Medicin_bottle_opens slut

RandomValg



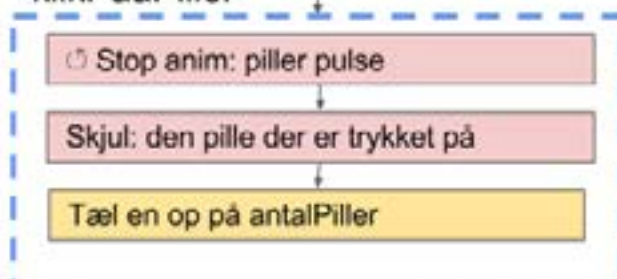
If sætning

piller

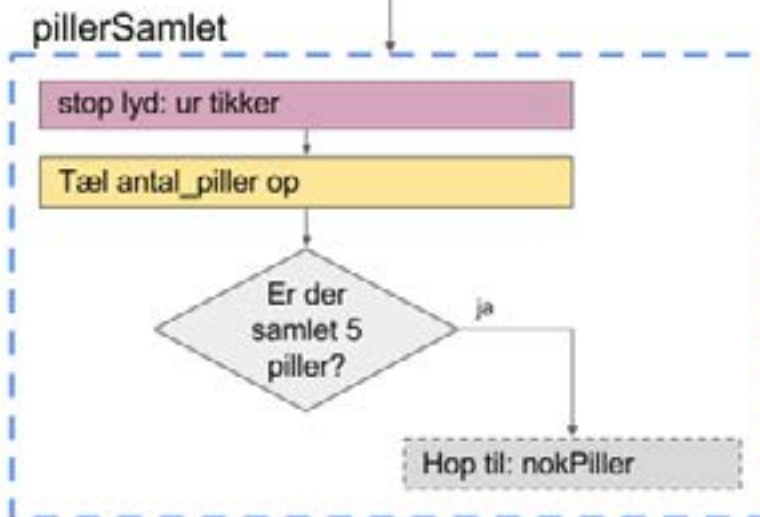


Click på en pille

klikPaaPiller



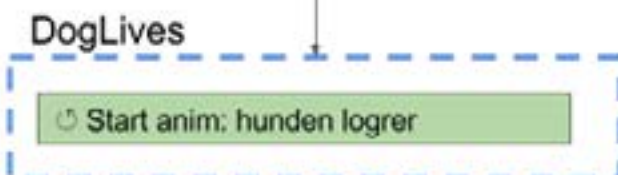
Når klik på 5 piller



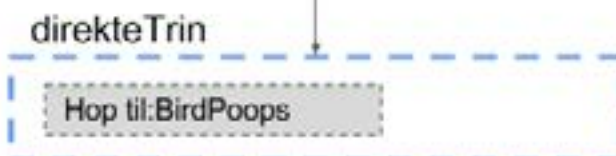
(kaldes direkte)



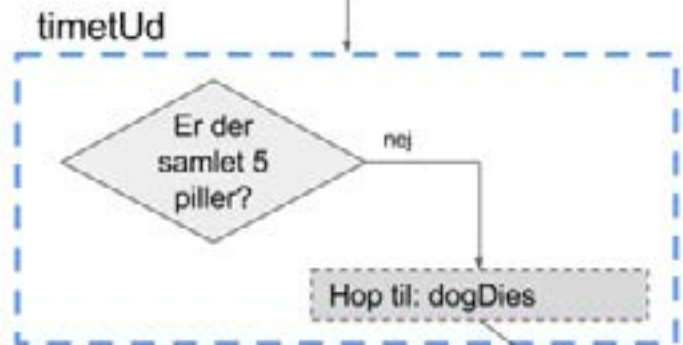
Else sætning / nokPiller



Anim. hunden logrer har kørt 3 iterationer



(kaldes direkte)



Side 4

BEMÆRKNINGER TIL SEKVENSDIAGRAM

Jeg har været ret omhyggelig med sekvensdiagrammet og det har hjulpet mig meget i arbejdet, da jeg på forhånd har gennemtænkt de forskellige problemer, jeg kunne løbe ind i undervejs.

Jeg har lavet sekvensdiagrammet inden jeg vidste, hvordan man laver Random valg og tæller funktionerne, derfor stemmer sekvensdiagrammet ikke helt overens med det endelige resultat.

Da animationen var færdig, valgte jeg at tilføje nogle lydeffekter, da jeg syntes de manglede.

I det endelige resultat er der også tilføjet et titelbillede og et slutbillede med en reload funktion, som heller ikke er med i sekvensdiagrammet.