



Léon HOGENMULLER

Actuellement en 3e année de Licence, je recherche un stage de 2 mois en Informatique ou en Sciences de Données à partir de début Juin. Doté de solides compétences en programmation, bases de données et modélisations statistiques, je souhaite mettre en pratique mes connaissances et contribuer à des projets innovants en entreprise.

07 68 10 68 89

leon.hogenmuller@dauhine.eu

Montreuil, 93100, France

linkedin.com/in/leon-hogenmuller

Compétences

- Python, C, Java et SQL
- Bases en Haskell, R, Unix, HTML/CSS/PHP
- Suite Office 365 (Word, Excel, Powerpoint)

Langue

- Français (Langue Maternelle)
- Anglais (Niveau B2)
- Espagnol (Débutant)

Soft Skills

- Rigueur
- Travail d'équipe
- Sens de l'organisation
- Gestion du Stress

Centres d'intérêt

- Course à Pied
- Jeux Vidéo
- Puzzles Algorithmiques

Formation

Université Paris Dauphine - PSL (Paris) - 2022-2025

Licence en Informatique et Mathématiques pour la Décision et les Données (IM2D)

- **Informatique** : Bases de Données Relationnelles, Intelligence Artificielle Symbolique, Réseaux, Programmation C et Fonctionnelle, Programmation Système
- **Mathématiques appliquées** : Modélisation Statistique, Analyse, Algèbre Linéaire, Probabilité, Méthodes Numériques, Graphes, Programmation Linéaire

Lycée Henri-Matisse (Montreuil) - 2022

Baccalauréat Scientifique, Mention Très Bien
Spécialité Mathématiques - Sciences Physiques

Projets

Projets Universitaire

- **Tetris (C)** : Développement d'une version de Tetris avec interface graphique, gestion de la logique de jeu et des collisions en langage C.
- **Mastermind (Shell)** : Création d'une version textuelle du jeu Mastermind en Shell, avec vérification des couleurs.
- **Simulation d'une Machine Assembleur (C)** : Conception d'un simulateur pour exécuter des instructions en langage assembleur, permettant une compréhension des opérations de bas niveau.

Projets Personnel

- **Snake (C)** : Implémentation de Snake en C dans un environnement terminal, avec gestion de la logique du jeu et de l'affichage.
- **Morpion (Python)** : Développement du jeu de Morpion en Python avec une interface graphique simple et règles de jeu intégrées.

Expérience

Accompagnement scolaire individualisé - 2023 - 2025

- **Missions** : Suivi et accompagnement de 2 élèves de Terminale, avec un soutien personnalisé dans leurs révisions et préparation aux examens

Serveur (CDD) - Juin - Août 2023

Maisons de Famille Villa Concorde (Asnières-sur-Seine)

- **Missions** : Service en salle et entretien des locaux au sein de la maison de retraite, assistance et interactions quotidiennes avec les résidents
- **Compétences** : Travail d'équipe, Communication, Gestion du temps et des priorités