Manuel Utilisateur

2048

Sommaire

1. Conditions Requises
2. Lancement du Jeu
3. Utilisation du Jeu
4. Problèmes connus

# Conditions Requises

* L’utilisateur doit disposer d’un système d’exploitation compatible (principalement architecture Linux)
* L’utilisateur doit avoir accès à un terminal de commandes qui accepte le langage C
* Il est recommandé à l’utilisateur de disposer des notions de bases sur l’utilisation du terminal de commande bien que ce manuel va guider pas à pas l’utilisateur

# Lancement du Jeu

## Conditions préalables

### Make

Après avoir extrait l’archive, l’utilisateur doit identifier le dossier où se trouve le jeu.

Celui-ci se trouve dans le dossier 2048. Après avoir atteint le dossier (cd ), l’utilisateur doit taper la commande **make,** cette commande va permettre de compiler le jeu et de créer l’exécutable.

Si une erreur apparait lors du make, rendez-vous à la partie IV de ce document répertoriant les différents problèmes connus.

### Exécuter le programme

Pour lancer le programme l’utilisateur doit simplement se servir de la commande :

**. /main**

Cette commande va permettre d’exécuter le programme sur le terminal utilisé.

## Lancement

### 1er Lancement

A chaque exécution du programme, le jeu va lancer une nouvelle partie, initialisé avec les paramètres suivants :

* Taille de la grille du jeu : 4 ;
* Valeur à atteindre pour gagner : 2048 ;

L’utilisateur pourra par la suite personnaliser ces paramètres.

### Menu

Pour atteindre le menu, l’utilisateur devra presser la touche **ECHAP** du clavier.

S’il souhaite revenir à la partie en cours, il n’aura qu’à presser à nouveau sur la touche **ECHAP** ou bien de presser sur la touche fléchée **GAUCHE**.

Le menu sera le centre névralgique du programme, offrant une multitude de possibilités au joueur.

# Utilisation du Jeu

## MENU

La navigation à travers le menu se fait à l’aide des touches fléchées **HAUT** et **BAS**.

L’option sélectionnée apparaitra en surbrillance.

Pour valider l’option choisie, l’utilisateur n’a qu’à presser sur la touche fléchées DROITE.

Le menu est composé des options suivantes :

* Jouer
* Sauvegarder
* Charger
* Quitter