

BÓSON TREINAMENTOS EM TECNOLOGIA

Cursos e tutoriais de Windows Server, Linux, SQL, Excel, Lógica de Programação, Hardware, Eletrônica, Arduino e muito mais!

INÍCIO | APLICATIVOS E BANCOS DE DADOS | REDES / HARDWARE | LINUX / UNIX | PROGRAMAÇÃO | ELETRÔNICA | PARCEIROS

Início » Programação em Python » Instalação do PyCharm, IDE para programação em Python

Instalação do PyCharm, IDE para programação em Python

Postado Em 09/09/2016 [data do post] por Fábio dos Reis [autor do post] em Programação em Python [categoria do post]

Like 36

Tweetar

G+1 0

- Like 36
- Tweetar
-
- Email

IDE PyCharm Community

O **PyCharm** é um IDE (ambiente de desenvolvimento integrado) utilizado para programação e Python, que possui diversos recursos extremamente úteis e que facilitam diversas tarefas de desenvolvimento de software - principalmente quando comparado com o IDE padrão do Python, o IDLE. O PyCharm é desenvolvido pela empresa tcheca **JetBrains**, sendo escrito em Java e Python, e está disponível para vários sistemas operacionais, como Windows, Linux e OS X. Existem várias licenças disponíveis para o uso do IDE: Professional Edition, que é paga (porém gratuita para alguns casos específicos), e uma versão gratuita e open source, a Community Edition, distribuída sob licença Apache. Neste tutorial vamos mostrar como baixar e instalar a versão Community. Entre os principais recursos presentes no PyCharm destacamos os seguintes:

- Debugger gráfico
- Unidade de testes integrada
- Integração com sistemas de controle de versão, como Git, Mercurial e Subversion
- Análise de código
- Code Completion
- Sintaxe e Erros destacados
- Refatoração
- Suporte a desenvolvimento com Django

Baixando e instalando o PyCharm Community no Windows

Pré-requisito: instale o Python em seu sistema antes. Estamos usando a versão 3.5.2 do Python neste tutorial e a versão mínima suportada é a 2.4. Recomenda-se 2GB de memória RAM para execução do IDE (mínimo 1GB). Para baixar o IDE, visite o site

<https://www.jetbrains.com/pycharm/> e clique no link de download. Escolha a opção "Community" e clique no botão de download correspondente para baixar o software para sua máquina. A versão mais recente, quando este tutorial foi escrito, é a 2016.2.2.

Pesquisar no Site

Para pesquisar, digite o que deseja e tecla Enter

Assine nossa Newsletter

Email address:

Your email address

Sign up

Assuntos

Assuntos

Selecionar categoria ▼

Ajude a Bóson Treinamentos!

Você pode contribuir com nosso trabalho oferecendo uma doação de qualquer valor. Para isso, use o botão abaixo e nos ajude a continuar compartilhando o conhecimento!



Inscreva-se no Canal da Bóson Treinamentos:

YouTube 999+



Version: 2016.2.2
Build: 162.1812.1
Released: August 23, 2016

Download PyCharm

OS X

WINDOWS

LINUX

Professional

Full-featured IDE
for Python & Web
development

DOWNLOAD

220 MB

Community

Lightweight IDE
for Python & Scientific
development

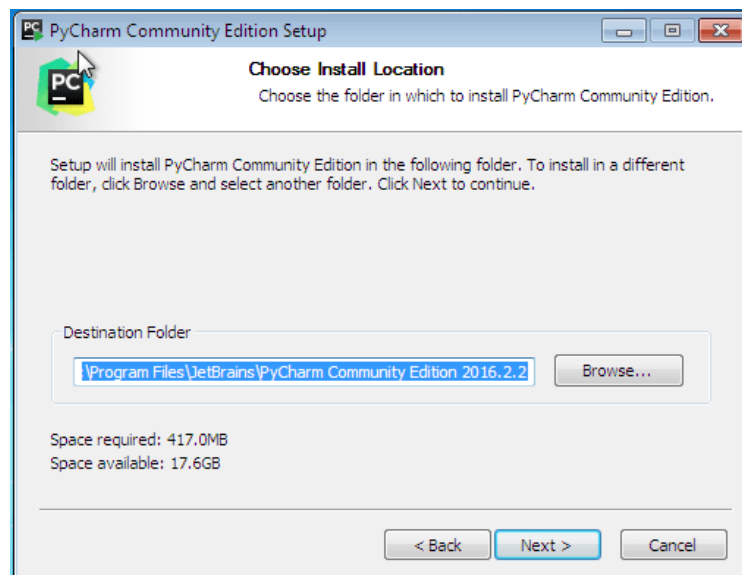
DOWNLOAD

178 MB

Após baixar o PyCharm, execute o instalador. Na tela de boas-vindas, clique no botão **"Next"** para prosseguir:



Na tela seguinte, escolha o local de instalação do software. Geralmente aceitamos o local padrão e apenas clicamos em **"Next"**.



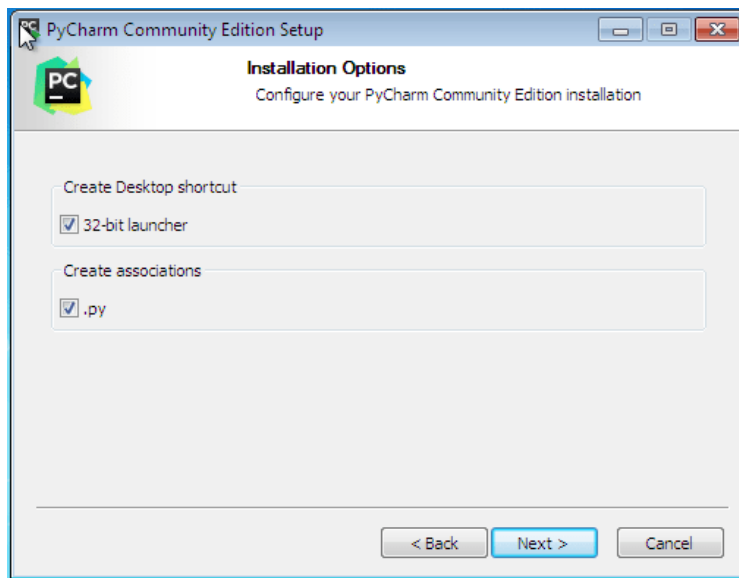
Logo após você poderá escolher algumas opções de instalação, como criar um atalho na área de trabalho e criar associações com arquivos **.py**. Marcarei ambas as opções. Clique em **"Next"** para avançar.

Arquivos

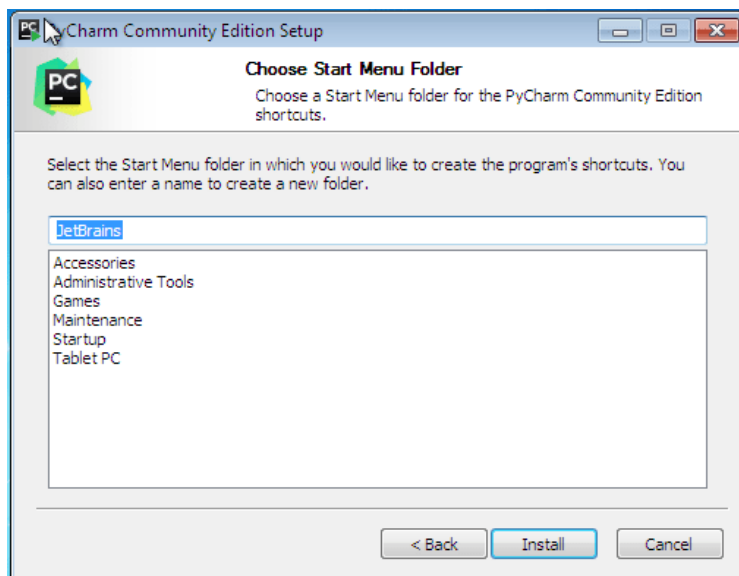
Arquivos

Tags

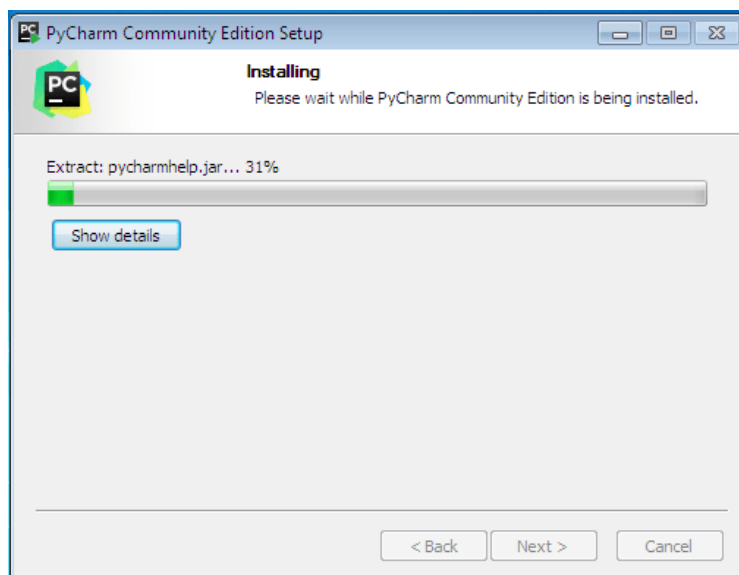
Android Apple Arduino
Astronomia Bancos de Dados
BSD C# CCNA Criptografia
Eletrônica Eletrônica Digital
Excel Ferramentas Google
Hardware IoT JavaScript Jogos
Linux Livros LPIC
Lógica Mac OS X Microsoft
MySQL Notícias Oracle
OS X PHP Powershell
Programação
Protocolos Redes
Segurança Servidor
Shell Scripting SQL Ubuntu
Unix VB.NET Virtualização



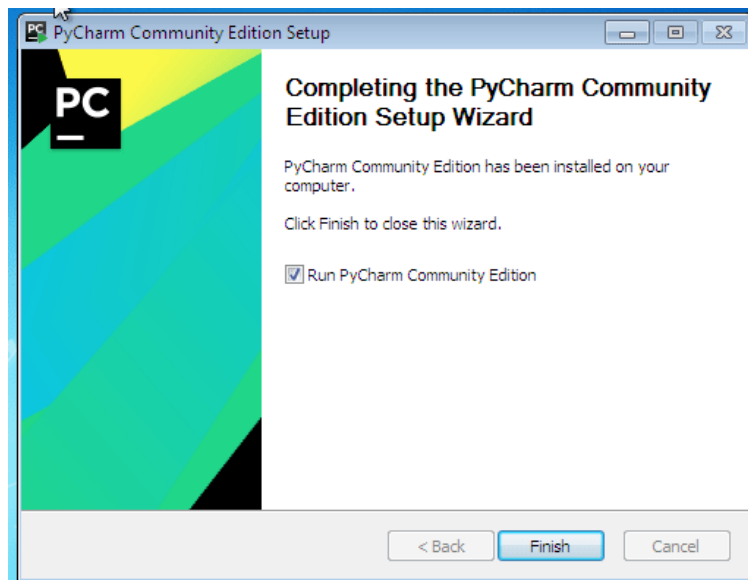
Na tela seguinte devemos escolher a pasta do menu iniciar para o programa. Deixe a opção padrão e clique em **"Install"** para iniciar a instalação do software.



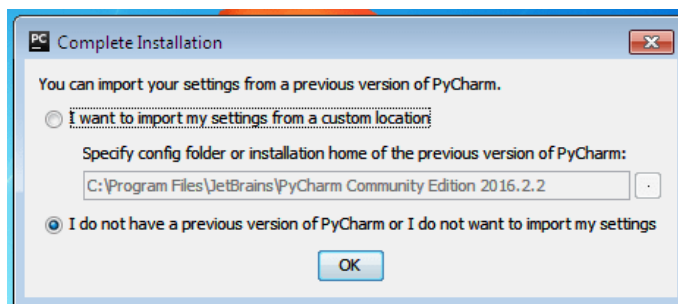
Aguarde enquanto o PyCharm Community Edition é instalado em seu sistema:



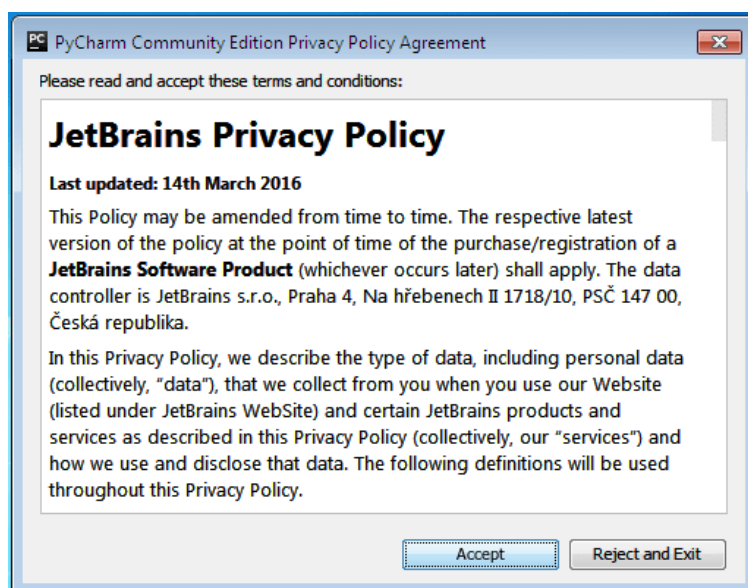
Após o término da instalação, marque a caixa **"Run PyCharm Community Edition"** para iniciar o programa, e clique em **"Finish"** para finalizar o processo



Na sequência será exibida uma caixa de diálogo perguntando se você quer importar configurações do programa de uma versão anterior do software, caso você o tenha instalado previamente. Como provavelmente essa é a primeira instalação em seu computador, apenas marque a opção **"I do not have a previous version of PyCharm or I do not want to import my settings"** e clique em **"OK"**:



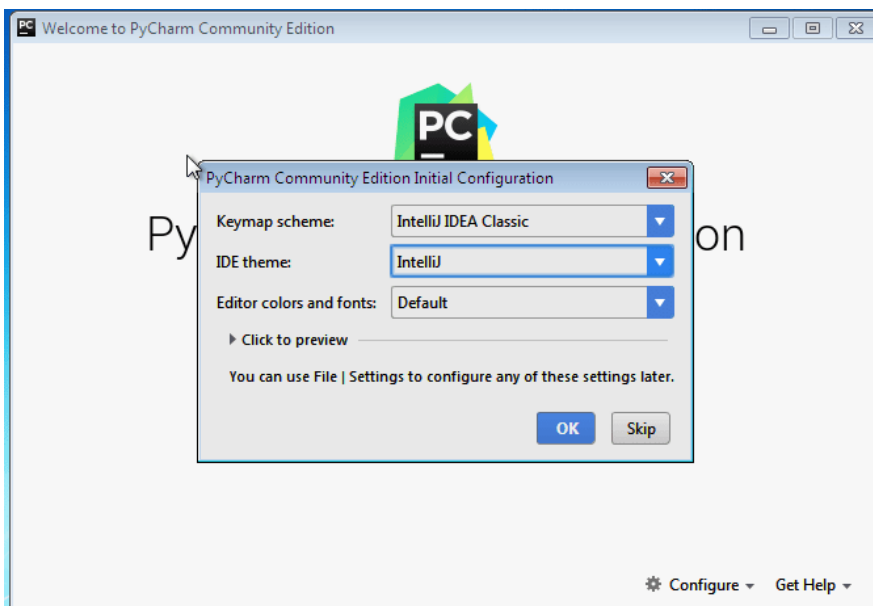
Na ela seguinte será exibido o acordo de licença de uso do software. Clique em **"Accept"** para prosseguir.



Aguarde enquanto o programa é inicializado:



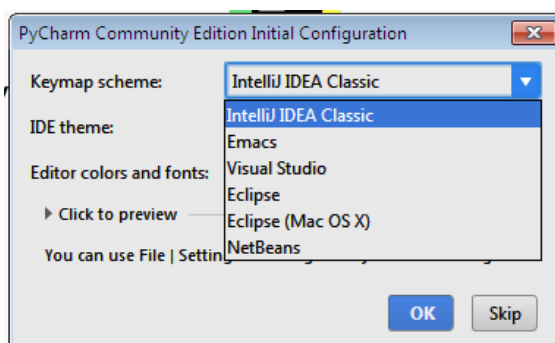
Na sequência surgirá uma caixa de diálogo de configuração inicial do IDE. Nesta caixa você poderá escolher o esquema de mapa de teclas, o tema da IDE, e as configurações de fontes e cores do editor:



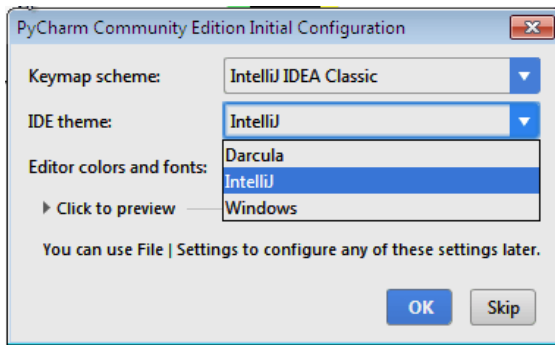
Os esquemas de keymap incluem:

- IntelliJ IDEA Classic (padrão)
- Emacs
- Visual Studio
- Eclipse
- Eclipse (Mac OS X)
- NetBeans

Vou deixar o esquema padrão, "**IntelliJ IDEA Classic**".



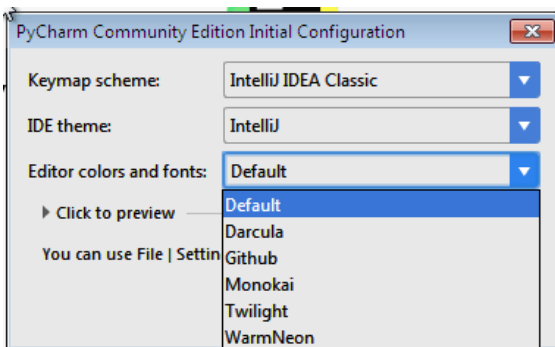
Há três temas disponíveis no IDE agora: Darcula, IntelliJ e Windows. Selecione o que for mais agradável para você - clicando em "**Click to preview**" você pode ver como é o tema escolhido.



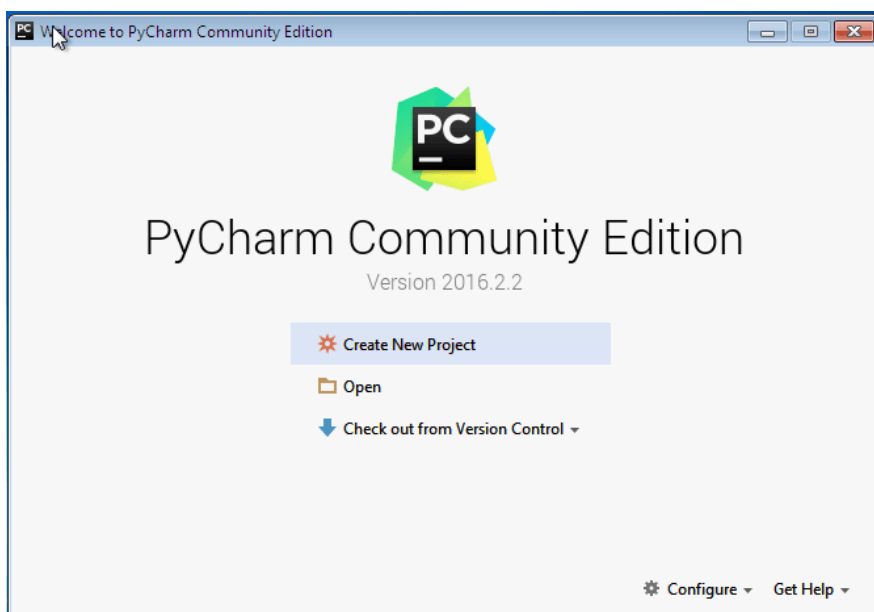
Também há alguns esquemas de cores e fontes, como:

- Default
- Darcula
- Github
- Monokai
- Twilight
- WarmNeon

Escolhe o que mais lhe aprouver, visualize com "**Click to preview**", e clique em "**OK**" para aceitar a configuração escolhida:



Será exibida a tela inicial do programa, onde você pode criar um novo projeto, abrir um projeto existente, ou verificar um projeto a partir do controle de versão. Vamos criar um projeto de exemplo para verificar a funcionalidade do IDE. Clique em "**Create New Project**":

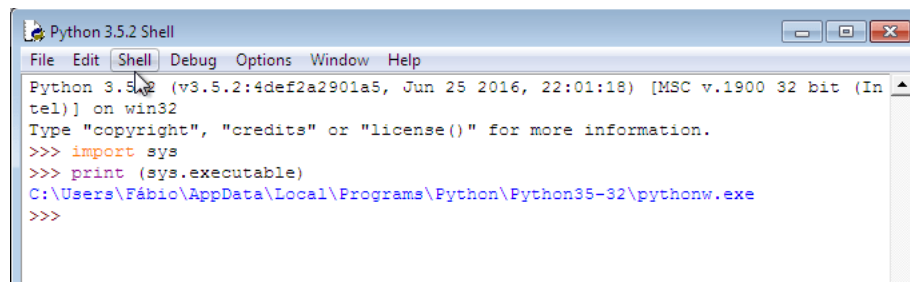


Logo na sequência será perguntado qual o caminho do interpretador Python instalado em seu sistema. Você pode descobrir isso abrindo o shell do Python (IDLE) e digitando a seguinte sequência de comandos:

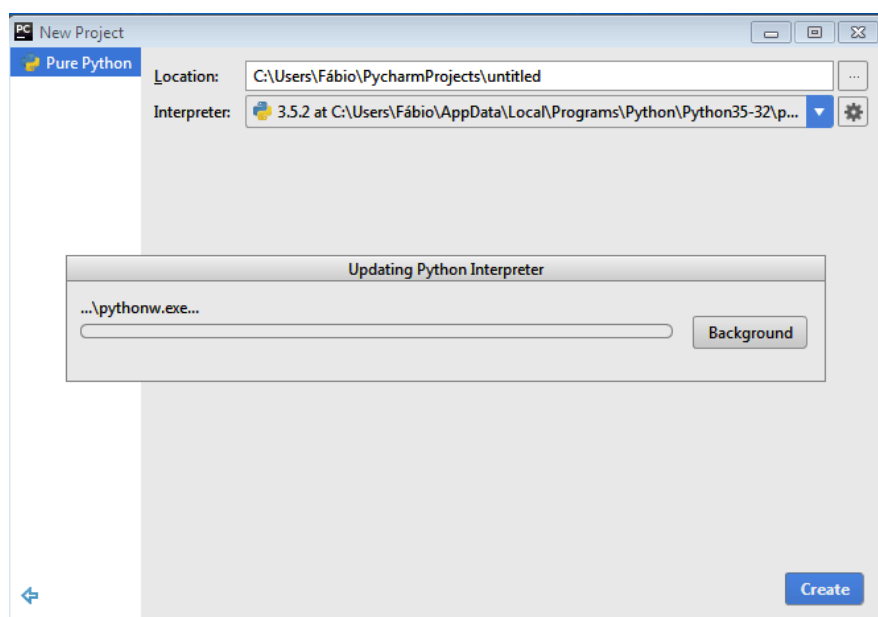
```
import sys
print (sys.executable)
```

No meu caso o valor retornado foi:

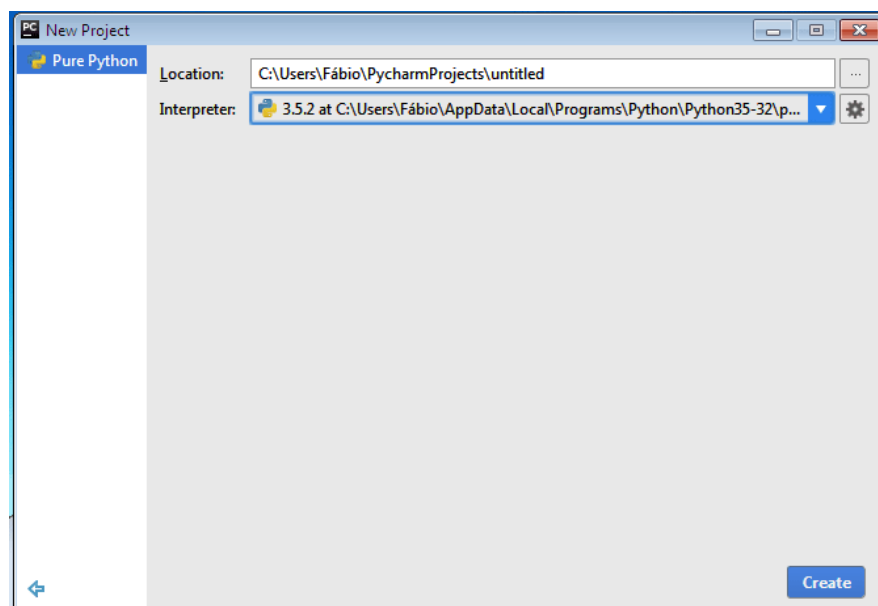
C:\Users\Fábio\AppData\Local\Programs\Python\Python35-32\pythonw.exe



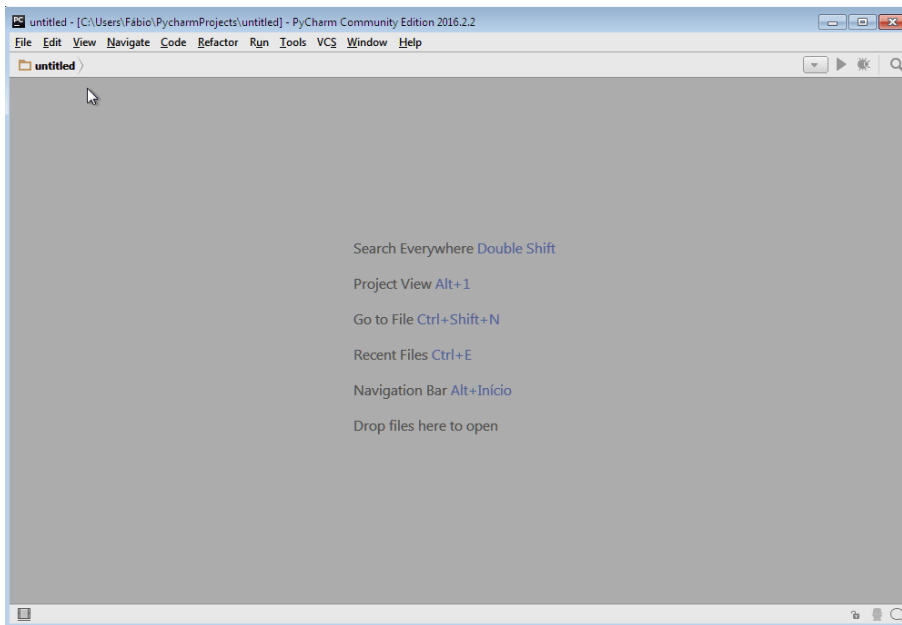
Entre com o caminho do interpretador na caixa "**Interpreter**" e pressione Enter. Aguarde enquanto o interpretador é atualizado:



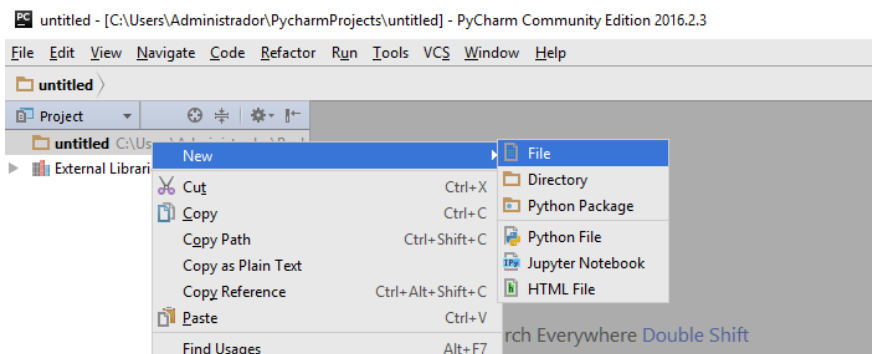
Clique no botão "**Create**" para prosseguir:



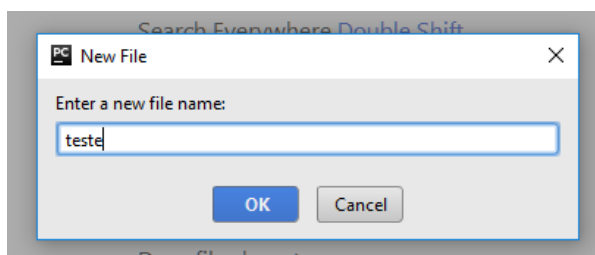
Será exibida a tela principal do IDE. Alguns atalhos são mostrados no centro da janela, como atalhos para busca, arquivos recentes, barra de navegação e visualização de projeto. Pressione as teclas **Alt + 1** para ir ao modo de visualização do projeto:



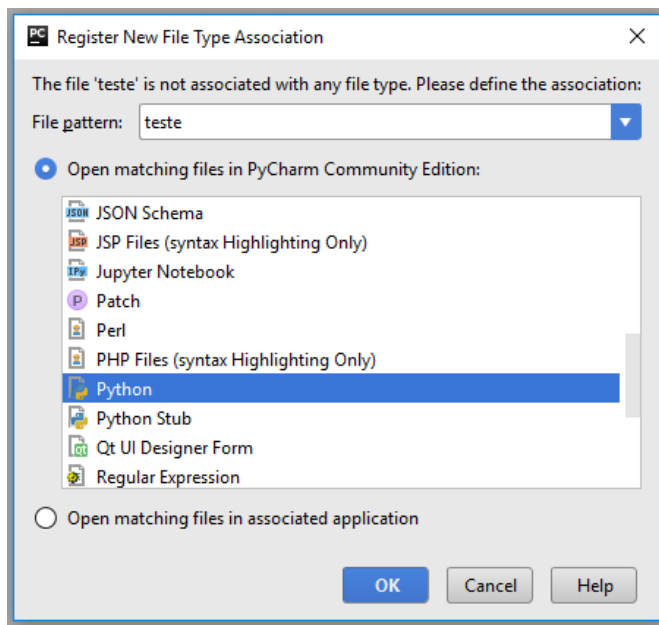
Agora que temos o PyCharm instalado, vamos testá-lo criando um script de teste e executando-o. Para isso, no painel do lado esquerdo, clique com o botão direito do mouse na pasta **untitled**, escolha **New** e em seguida, clique em **File**:



Na caixa de diálogo "**New File**" entre com um nome de arquivo, como por exemplo "**teste**", e clique em **OK**:



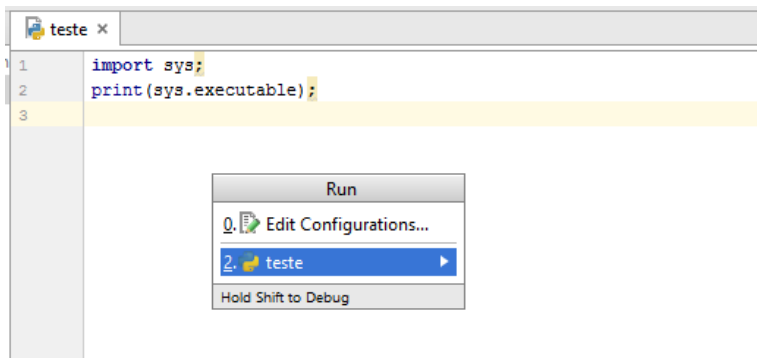
Se for exibida na sequência a caixa "**Register new File Type Association**", vamos registrar a associação do novo arquivo com arquivos do tipo script do Python. Clique na opção "**Open matching files in PyCharm Community Edition**", selecione na lista o item "**Python**" e clique em **OK**:



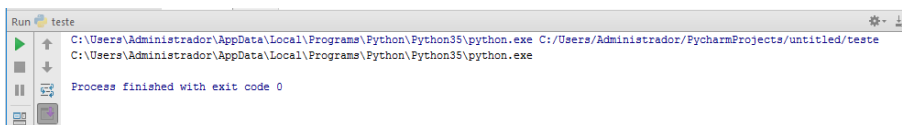
Muito bem. Agora vamos escrever nosso código de exemplo no painel principal e executá-lo. Para isso, digite o código a seguir:

```
import sys
print (sys.executable)
```

E então pressione a combinação de teclas **Shift + F10** para executar o script, ou então clique no menu **Run -> Run** [nome da aplicação]:



Veja o resultado da execução do script na parte inferior da tela:



Excelente! IDE instalado e configurado com sucesso! Nos próximos tutoriais vamos mostrar como utilizar diversas funções presentes no PyCharm para facilitar o desenvolvimento de aplicações em Python. Até lá!

Programação Python

Like 36

Tweeter

G+1 0

Sobre Fábio dos Reis (1104 Artigos)

Fábio dos Reis trabalha com tecnologias variadas há mais de 25 anos, tendo atuado nos campos de Eletrônica, Telecomunicações, Programação de Computadores e Redes de Dados. É um entusiasta de Unix, Linux e Open Source em geral, adora Eletrônica e



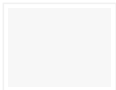
Astronomia, e estuda idiomas, além de ministrar cursos e palestras sobre diversas tecnologias em São Paulo e outras cidades do Brasil.

Contato: | Website

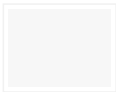
← Artigo anterior

Próximo artigo →

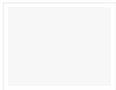
Artigos Relacionados



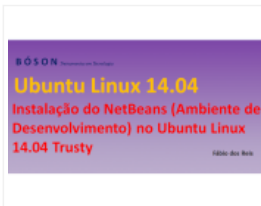
MySQL - LEFT e RIGHT JOIN - Consultar dados em duas ou mais tabelas



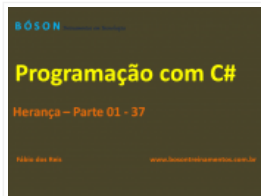
Visual Basic .NET 12 - Manipulação de Strings 4 - Métodos Startswith e Endswith



Shell Scripting - Testar condições compostas com AND e OR - 17



Instalando o NetBeans 8.0 (Ambiente de Desenvolvimento) no Ubuntu Linux



Programação em C# - Herança - Pt. 01 - 37

Escreva um comentário

Seu e-mail não será divulgado

Comentário

Nome*

Email*

Website

Publicar comentário

Fique Conectado



Arquivos

Arquivos

Artigos Recentes

Samba 4 – Como AD / DC – Parte 01
Como gerar números aleatórios com C#
FreeBSD/Pfsense Firewall UTM – Conceito e histórico
Como capturar a tela em um Mac (screenshot) usando atalhos de teclado
Curso de PHP – Excluindo dados do Banco de Dados

Buscar no Site

Para pesquisar, digite o que deseja e t