

2016-05-17 - Lista över saker kvar att göra

Tidigt

Ön - kunna landa på den, inte åka igenom, då det finns varierande höjd. Misslyckas om en landar i havet eller utan fallskärm (typ svart skärm med text och någon ljudeffekt).

All grafik ska vara okay. Lös tiling problemet, osv, men också se till att allt ser bra ut också, som att se till att ballongerna inte är fula quads.

Bättre text (fixa någon fint font)

När poäng visas, skriv att det går starta om.

Text på skärmen (instruktioner typ för att dra fallskärmen)?

Någon bana med ballonger utplacerade så att de går att plocka upp och saker att undvika. (något ordentligt game mode)

Mekanismen för att hoppa ut ut flygplanet måste vara solid.

Ljudeffekter för flygplan, vindljud för både freefall och fallskärm. poppande av ballonger, osv.

Molnsimuleringen har 3 oklarade saker, läs TODOs i klassen.

Testerna ska bli klara

Rapporten, SDD

Dokumentation, Sequence Diagrams, Use Cases

Slutfas

Finjustering av kontroller, längd av hopp, hastighet, skalan av molnsimuleringen osv

Disabla debug-texten (fall state, velocity, etc.)

Städa och refaktorera, typ all kod. Kommentera konstiga och oklara saker.