

Prérequis

Flutter : L'application mobile M2L utilise Flutter pour le développement.

- Un émulateur ou un appareil mobile : Vous devez avoir un émulateur ou un appareil mobile connecté à votre ordinateur pour exécuter l'application mobile. Si vous n'avez pas encore configuré d'émulateur, vous pouvez suivre les instructions fournies par Flutter pour installer et configurer un émulateur ou connecter un appareil mobile.

Installation

- **Clonez le référentiel GitLab :**

```
git clone https://gitlab.com/partage3/appli-m2l
```

- **Accédez au répertoire m2l_mobile :**

```
cd m2l_mobile/flutterapp
```

- **Installez les dépendances du projet :**

```
flutter pub get
```

Configuration

- Configurez les variables d'environnement dans le fichier .env pour votre environnement.

Utilisation

- Pour exécuter l'application, exécutez la commande :

```
flutter run
```

- Cela lancera l'application mobile sur votre émulateur ou appareil mobile connecté.
- Connectez-vous en utilisant un compte d'administrateur pour accéder aux pages de produits et d'ajout, de modification et de suppression de produits.

Fonctionnalités

- **Page de login**

La page de login permet aux utilisateurs de se connecter à l'application mobile en utilisant un nom d'utilisateur et un mot de passe.

- **Page de produits**

La page de produits affiche la liste des produits disponibles avec leur prix, leur quantité et leur référence. Les utilisateurs peuvent ajouter des produits à leur panier depuis cette page.

- **Page d'ajout, de modification et de suppression de produits**

La page d'ajout, de modification et de suppression de produits est disponible pour les administrateurs et les administrateurs de produits. Les administrateurs peuvent ajouter, modifier ou supprimer des produits en utilisant cette page.

Conclusion

C'est tout pour la documentation de votre application mobile M2L en Flutter. J'espère que cela vous aidera à comprendre les fonctionnalités et à configurer votre environnement. Si vous avez des questions, n'hésitez pas à me le faire savoir.

- Lien du GitLab : <https://gitlab.com/partage3/appli-m2l>