

第一讲 空间直角坐标系与向量

空间直角坐标系

向量及其线性运算

向量在轴上的投影

向量线性运算的几何意义

向量的方向余弦

► 内容小结

内容小结

1. 空间直角坐标系

2. 向量 $\vec{a} = \overrightarrow{OA} = (a_1, a_2, a_3)$

模(长度): $\|\overrightarrow{OA}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

$$\text{方向: } \cos \alpha = \frac{a_1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} = \frac{a_1}{\|\vec{a}\|}$$

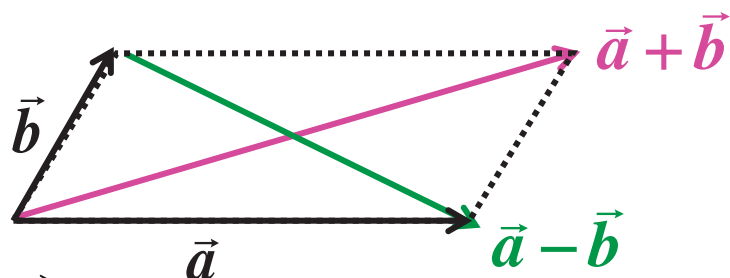
$$\cos \beta = \frac{a_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} = \frac{a_2}{\|\vec{a}\|}$$

$$\cos \gamma = \frac{a_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} = \frac{a_3}{\|\vec{a}\|}$$

单位向量: $\vec{e}_a = \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma).$

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

3. 向量的线性运算



$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$$

$$k \cdot \vec{a} = (ka_1, ka_2, ka_3)$$

几个相关结果:

$$(1) \|\vec{a} \pm \vec{b}\| \leq \|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|;$$

$$(2) \|k \cdot \vec{a}\| = |k| \cdot \|\vec{a}\|;$$

