第三讲 曲面与空间曲线

曲面方程

- 1.柱面
- 2.旋转曲面
- ▶ 空间曲线
 - 1.一般式方程
 - 2.参数式方程
 - 3.空间曲线在坐标面上的投影 内容小结

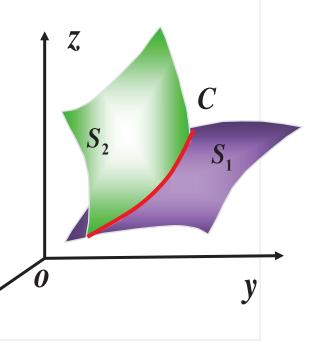
二. 空间曲线

1. 一般式方程

空间曲线C可看作空间两曲面的交线.

$$\begin{cases} F(x,y,z) = 0 \\ G(x,y,z) = 0 \end{cases}$$

上式称为空间曲线的一般方程.



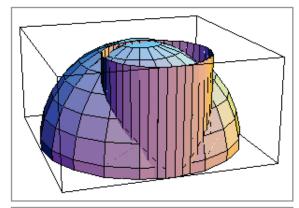
例1 方程组
$$\begin{cases} z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \\ (x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = \frac{a^2}{4} \end{cases}$$
 表示怎样的曲线?

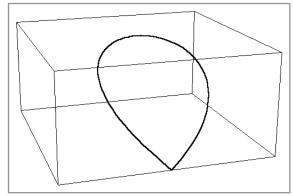
 \mathbf{p} $z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2}$

上半球面,

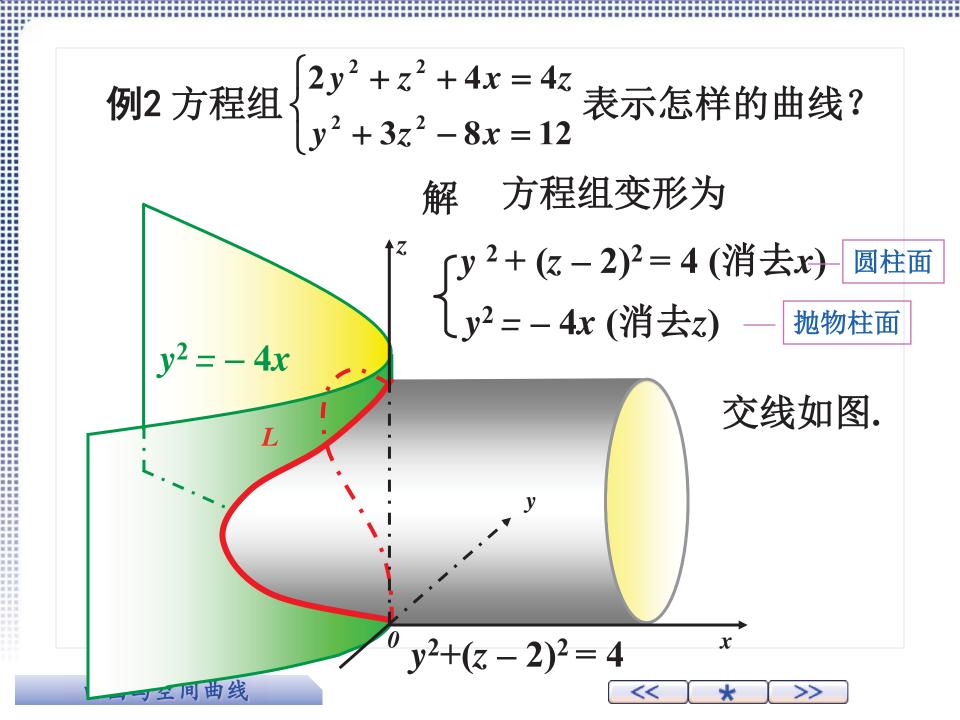
$$(x-\frac{a}{2})^2+y^2=\frac{a^2}{4}$$
 圆柱面,

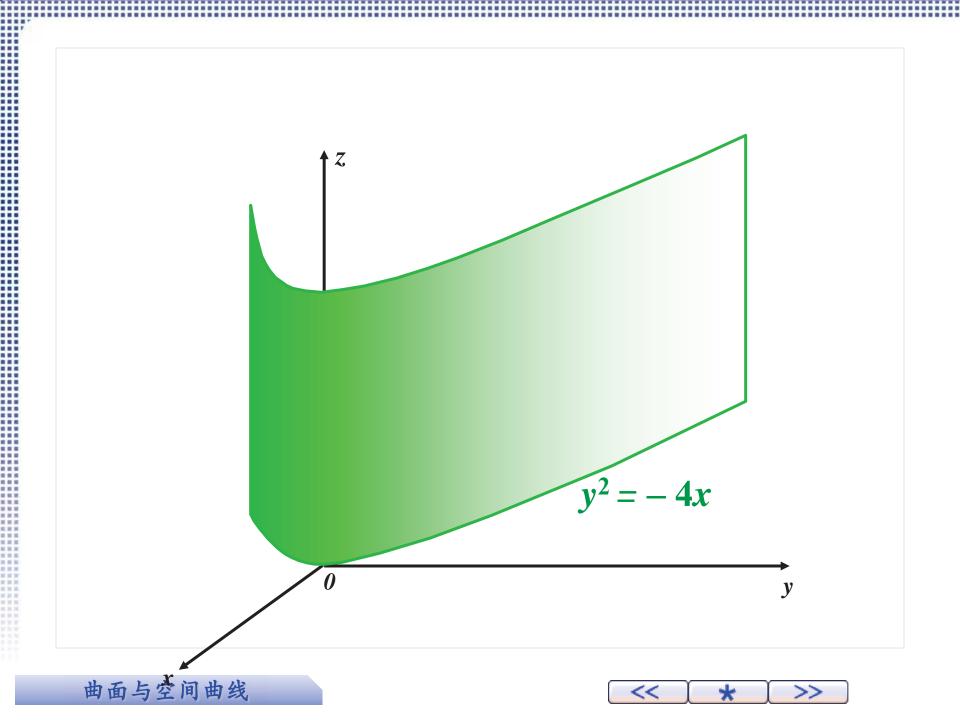
交线如图.

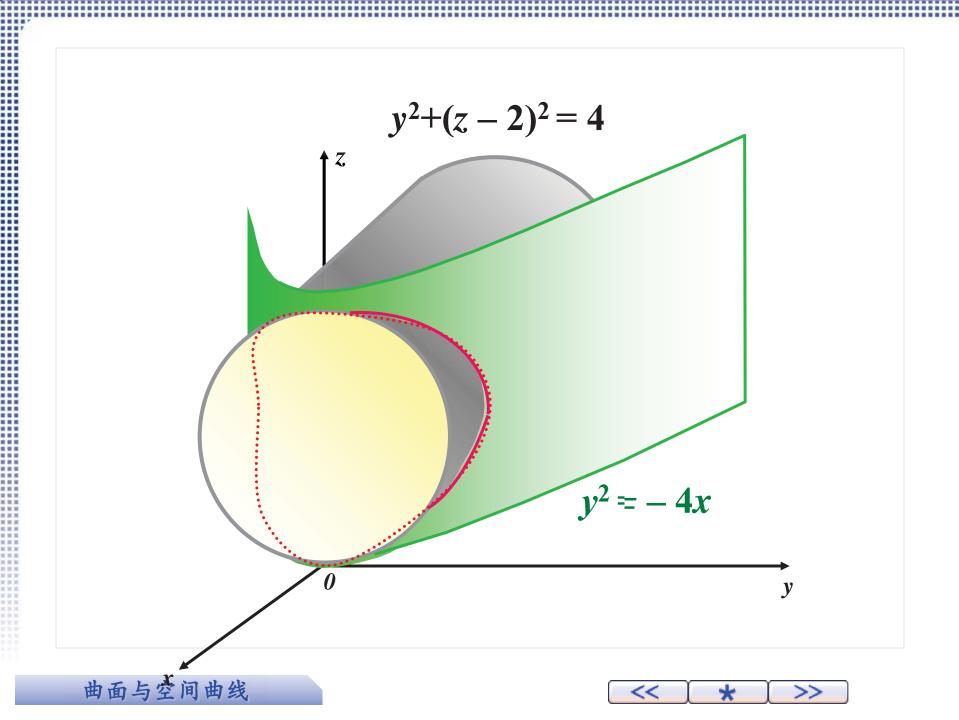


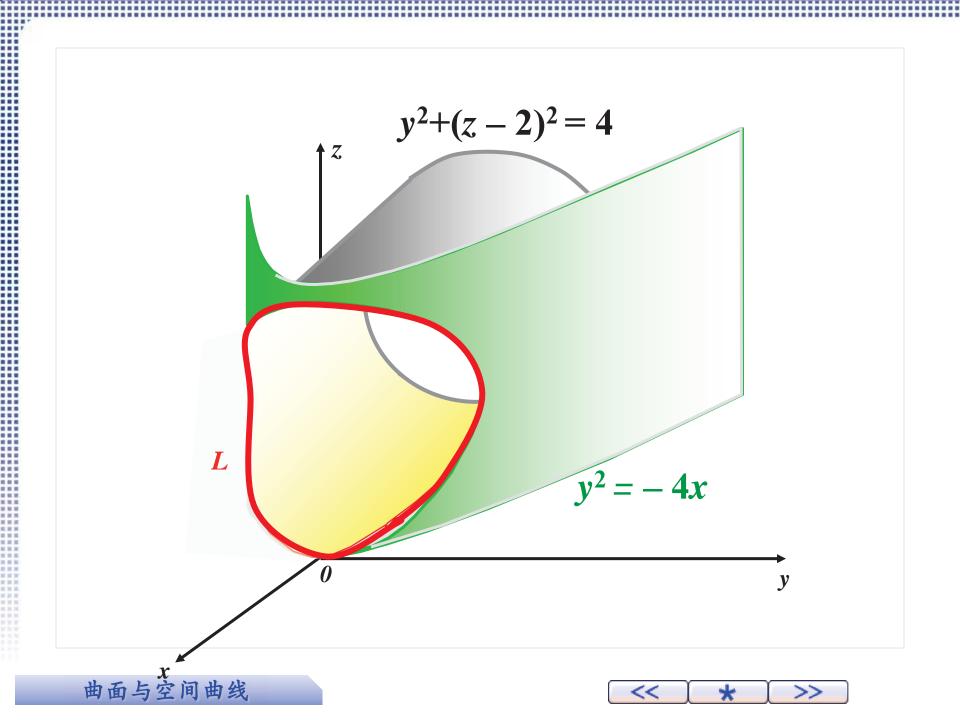










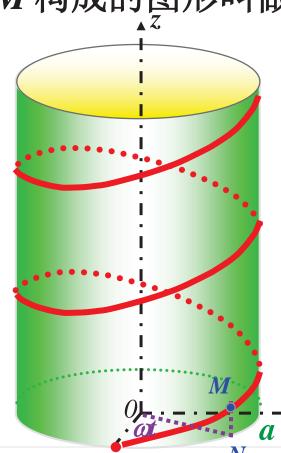


2. 参数方程

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \quad \text{称为空间曲线的参数方程.} \\ z = z(t) \end{cases}$$

当给定 $t = t_1$ 时,就得到曲线上的一个点 (x_1, y_1, z_1) ,当t取遍允许取的全部值时,就得到曲线上的所有点.

例 3 如果空间一点 M 在圆柱面 $x^2 + y^2 = a^2$ 上以角速度 ω 统 z 轴旋转,同时又以线速度 v 沿平行于 z 轴的正方向上升(其中 ω 、v 都是常数),那么点 M 构成的图形叫做螺旋线. 试建立其参数方程.



解取时间t为参数,动点从P点出发,经过t时间,运动到M点,M在xoy面的投影N(x,y,0)

则有
$$\begin{cases} x = a \cos \omega t \\ y = a \sin \omega t \\ z = vt \end{cases}$$

即为圆柱螺旋线的参数方程

曲面与空间曲线



螺旋线的参数方程还可以写为

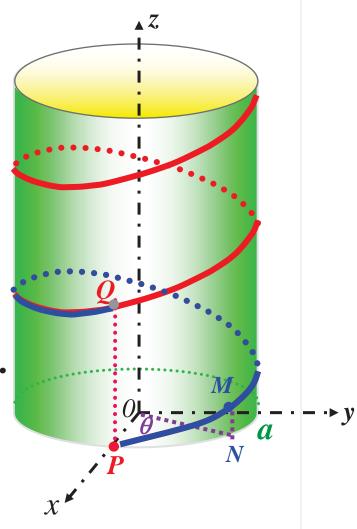
$$\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \quad (\theta = \omega t, \quad b = \frac{v}{\omega}) \\ z = b \theta \end{cases}$$

螺旋线的性质:

上升的高度与转过的角度成正比.

当 θ 从 $0 \rightarrow 2\pi$,螺线从点 $P \rightarrow Q$

上升的高度 $|\overline{PQ}|=2\pi b$ 叫螺距.

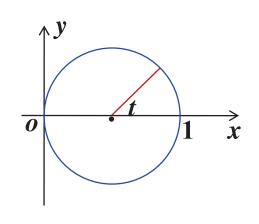


例4 写出曲线
$$L$$
:
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = x \\ z = \sqrt{x^2 + y^2} \end{cases}$$
的参数方程.

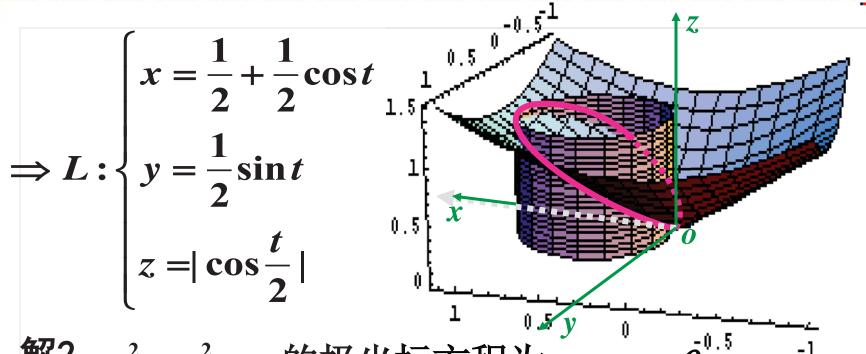
解1
$$x^2 + y^2 = x \implies (x - \frac{1}{2})^2 + y^2 = \left(\frac{1}{2}\right)^2$$

其参数方程为

$$\begin{cases} x = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}\cos t \\ y = \frac{1}{2}\sin t \end{cases} \quad (0 \le t \le 2\pi)$$



代入
$$z = \sqrt{x^2 + y^2}$$
 得: $z = |\cos \frac{t}{2}|$



解2 $x^2 + y^2 = x$ 的极坐标方程为 $r = \cos \theta^{0.5}$

由直角坐标与极坐标的关系得其参数方程:

$$\begin{cases} x = \cos^2 \theta \\ y = \cos \theta \sin \theta \end{cases} \Rightarrow L : \begin{cases} x = \cos^2 \theta \\ y = \cos \theta \sin \theta \end{cases} \Rightarrow z = \cos \theta$$



- 1. 空间曲线的一般式方程
- 2. 空间曲线的参数式方程