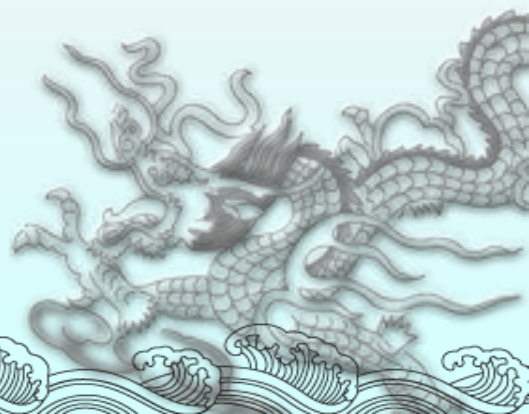


第 6 章 演示文稿*Power Point 2010*



本章主要内容包括：

- ◆ PowerPoint 2010 工作环境
- ◆ PowerPoint 2010 文稿的创建
- ◆ 各种对象的使用
- ◆ 文稿的编辑
- ◆ 动画效果设置
- ◆ 幻灯片的放映
- ◆ 演示文稿的打包和打印

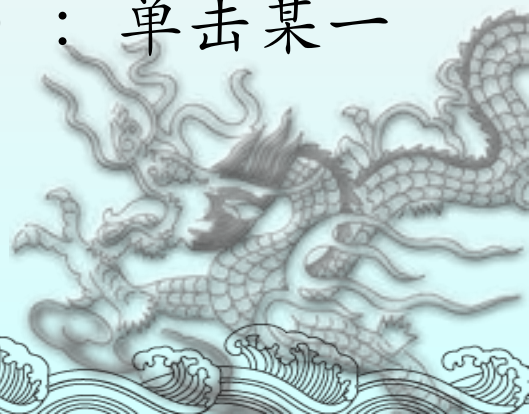


6.1 PowerPoint 2010工作环境

6.1.1 启动与退出

6.1.2 窗口元素

- 幻灯片/大纲窗格（窗口左部）：幻灯片的编号及缩略图/可直接编辑幻灯片标题、内容等。
- 幻灯片编辑区（窗口中部）：用于浏览幻灯片，也可直接编辑幻灯片标题、内容等。
- 备注编辑区（窗口中下部）：可编辑幻灯片备注信息。
- （状态栏）视图切换按钮（窗口左下部）：单击某一按钮，即可切换到相应的视图方式。



6.1 PowerPoint 2010工作环境

6.1.3 视图模式

- “普通”视图
- “幻灯片浏览”视图
- “备注页”视图
- “幻灯片放映”视图



6.2 PowerPoint 2010演示文稿的创建

6.2.1 创建空演示文稿

6.2.2 使用模板创建演示文稿

6.2.3 使用主题创建演示文稿

说明：使用模板和主题创建演示文稿的区别



6.3 使用对象

6.3.1 插入文本框

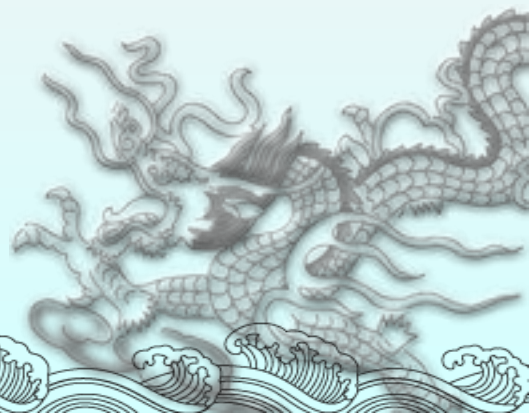
6.3.2 插入表格

6.3.3 插入图形

- 一、插入剪贴画
- 二、插入艺术字
- 三、插入自选图形
- 四、插入文件中的图形

6.3.4 插入声音、影片

- 一、插入文件中的声音
- 二、插入自录制声音
- 三、插入文件中的影片



6.3 使用对象

6.3.5 设置链接

1. 插入超链接
2. 编辑超链接
3. 删除超链接



6.4 演示文稿的编辑

6.4.1 编辑幻灯片

1. 输入、编辑文本

文字格式设置

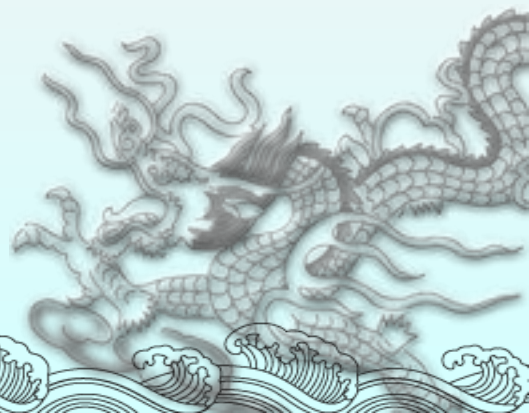
段落格式设置

2. 插入幻灯片

右键-新建幻灯片

快捷键新建 (Ctrl+M)

功能区新建



3.幻灯片的选择

单选

连选 (shift)

挑选 (ctrl)

全选 (ctrl+a)

4.幻灯片的移动和复制

移动方法1:直接拖拽 (用于源地址与目标地址
都可视的情况)

移动方法2:剪切-粘贴 (用于源地址或目标地址
不可视的情况)



- ◆ 复制方法1：复制-粘贴
- ◆ 复制方法2：功能区-复制
- ◆ 复制方法3：ctrl+d

5.幻灯片的删除

- ◆ 右键删除幻灯片
- ◆ Delete



6.4 演示文稿的编辑

6.4.2 应用幻灯片版式



6.4 演示文稿的编辑

6.4.3 应用幻灯片主题



6.4 演示文稿的编辑

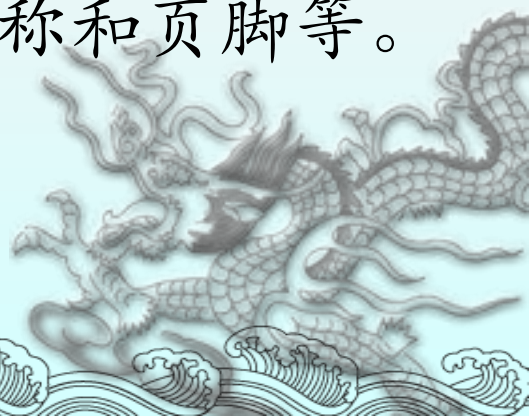
6.4.4 应用设计母版

◆ 母版的定义

一种幻灯片模板，对首页、内页、尾页的背景设计，借助设计软件完成，定位PowerPoint演示文稿的界面风格。

◆ 学习母版目的

为了指定标题与文本标准位置，统一指定所用文字的字体、大小与等级。可以插入公司的名称和页脚等。让幻灯片更加专业。

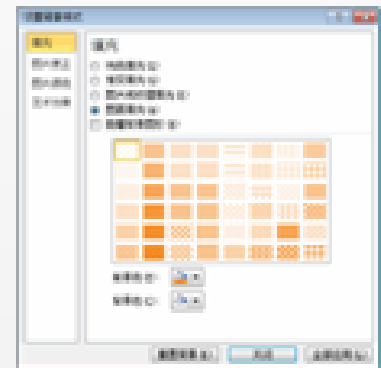
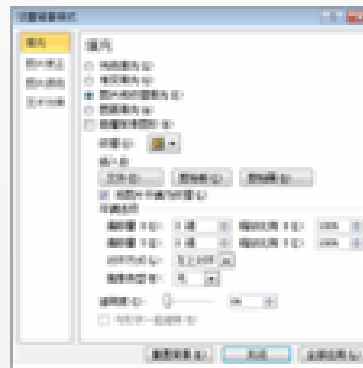
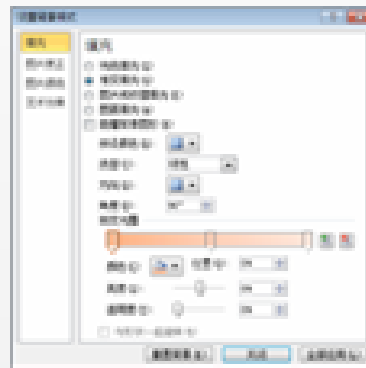
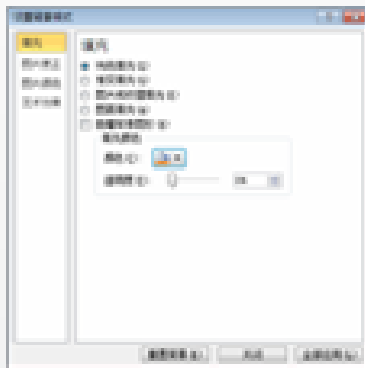


幻灯片母版

- ◆ 一、更改文本格式
- ◆ 二、背景设置
- ◆ 三、向母版中插入对象
- ◆ 四、创建与母版不同的幻灯片



设置幻灯片背景



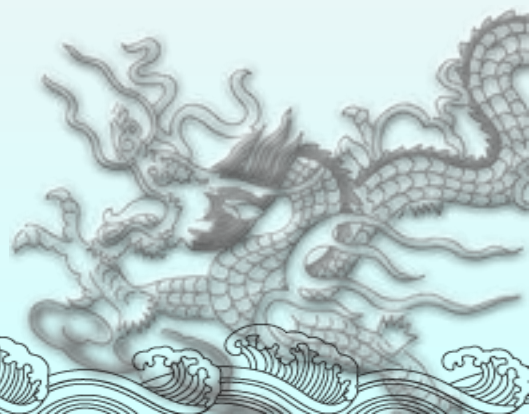
6.5 动画效果设置

6.5.1 设置对象的自定义动画

动画分类：1.进入2.退出3.强调4.动作路径

动画相关操作

- ◆ 动画添加
- ◆ 动画计时
- ◆ 动画顺序
- ◆ 动画效果的清除
- ◆ 动画窗格



基本型	
★ 百叶窗	★ 擦除
★ 出现	★ 飞入
★ 盒状	★ 阶梯状
★ 水平百叶窗	★ 轮子
★ 劈裂	★ 棋盘
★ 切入	★ 十字形扩展
★ 随机线条	★ 向内溶解
★ 横入	★ 圆形扩展



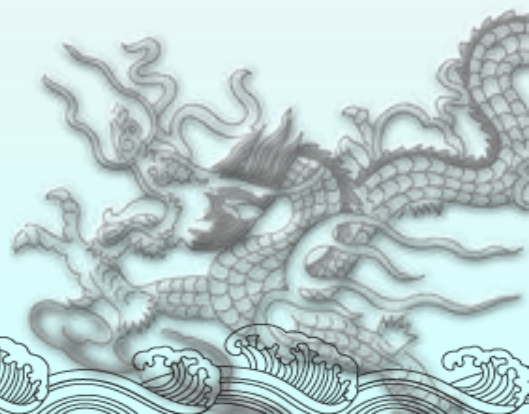
6.5 动画效果设置

6.5.2 设置幻灯片的切换效果



实例一卫星飞行

1. 准备素材
2. 设置背景素材
3. 制作第一张幻灯片
4. 插入第二张幻灯片
5. 设置动画效果
6. 绘制运行轨迹线
7. 环绕处理
8. 添加文本
9. 保存文件



6.6 演示文稿的放映

6.6.1 设置幻灯片的放映方式

- 一、在PowerPoint中启动演示文稿的放映
- 二、将演示文稿保存为以放映方式打开的类型
- 三、自定义放映



6.6 演示文稿的放映

6.6.2 设置幻灯片的放映时间

一、人工设置放映时间

二、使用排练计时



6.6 演示文稿的放映

6.6.3 控制幻灯片的放映

一、控制放映流程

二、在放映过程进行涂写



6.7 演示文稿的打包和打印

6.7.1 演示文稿的打包

6.7.2 演示文稿的页面设置

6.7.3 演示文稿的打印

