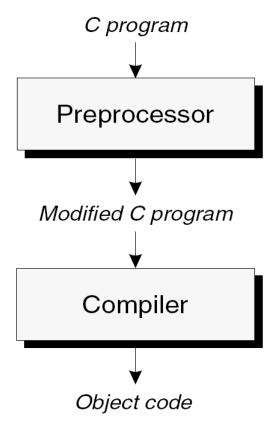


预处理器的工作方式

• 在编译过程中,预处理器的角色如图 所示:



预处理指令——3种类型

- 宏定义:
 - ∘#define 宏 定义,eg PI 3.14
 - 。#undef删除一个宏定义
- 文件包含:
 - 。#include包含一个指定文件的内容到程序中
- 条件编译:
 - #if、#ifdef、#ifndef、#elif、 #else和#endif
 - 。根据测试条件将一段代码块包含到程序中或排除在程序之外。
 - 。eg,ppt页面隐藏、选择翻译

第二章中的 celsius.c

```
/* Converts a Fahrenheit temperature to Celsius */
#include <stdio.h>
#define FREEZING PT 32.0f
#define SCALE FACTOR (5.0f / 9.0f)
int main(void)
  float fahrenheit, celsius;
 printf("Enter Fahrenheit temperature: ");
  scanf("%f", &fahrenheit);
  celsius = (fahrenheit - FREEZING PT) *
 SCALE FACTOR;
 printf("Celsius equivalent is: %.1f\n", celsius);
  return 0;
```

预处理过后为

```
Blank line <
Blank line
Lines brought in from stdio.h
Blank line
Blank line
Blank line
              宏替换/代入
Blank line
int main(void)
  float fahrenheit, celsius;
  printf("Enter Fahrenheit temperature: "):
  scanf("%f", &fahrenheit);
  celsius = (fahrenheit - 32.0f) * (5.0f / 9.0f);
 printf("Celsius equivalent is: %.1f\n", celsius);
  return 0;
           预处理指令由预处理器处理
```

编辑器看不到

5

预处理指令

- 指令可以出现在程序中任何地方
 - · 通常#define和#include指令放在文件的开始
 - 其他指令放在后面,甚至在函数定义的中间

宏定义

- 简单宏
- 带参数的宏

带参数的宏

- 格式:
 - #define 标识符(x1, x2,..., xn)替换列表。eg,
 - #define average(x,y) (x+y)/2
- 注意: 宏名和左括号间不能有空格
 - 预处理器遇到空格就认为宏名结束,就 变成简单宏
 - odefine f(x1,x2) x1+x2
 - \circ define f (x1,x2) x1+x2

带参数的宏

• 带参数的宏举例:

```
#define MAX(x,y) ((x)>(y)?(x):(y))
#define IS_EVEN(n) ((n)%2==0)
```

• 调用这些宏:

```
i = MAX(j+k, m-n);
if (IS_EVEN(i)) i++;
```

• 宏替换后:

```
i = ((j+k)>(m-n)?(j+k):(m-n));

if (((i)%2==0)) i++;
```

宏定义中的圆括号

- 带参数宏,替换列表中参数圆括号是 必要的
 - #define SCALE(x) (x*10)
- 在预处理过程中, 语句
 - j = SCALE(i+1);
- 变为
 - \circ j = (i+1*10);

条件编译

- 使预处理器根据条件测试结果来决定是否包含程序中的一些片断
 - 。eg.选择翻译
- 惯用于调试程序
 - oprintf()测试或跟踪关键变量的值——调试代码
 - 。调试完后,不需运行调试代码,但需保 留以备后用
- •保留调试代码,但让编译器忽略它们。
 - 。隐藏ppt

#if指令和#endif指令

- 设置调试开关,定义一个宏
 - #define DEBUG 1
 - 。真(1)为调试模式:保留(编译)调试代码
 - 。假(0)为非调试模式:删除(不编译)调试代码
- 然后,将调试代码用#if和#endif框住:
 - #if DEBUG
 - 测试宏真假 oprintf("Value of 1. outn / i);
 - o printf("Value of j: %d\n", j);
 - #endif
- 调试结束后,
 - #define DEBUG 0
- 预处理器则会将这4行代码都删除。

#if 与defined结合

• 不必给DEBUG值: #define DEBUG

• 例子:

#define DEBUG

•••••

#if defined(DEBUG)

测试宏有无

#endif

- defined (DEBUG) 返回true
- 可省略括号:

#if defined DEBUG

#ifdef指令和#ifndef指令

• #ifdef:测试标识符是否已经定义为宏:

```
#ifdef identifier
    statement;
#endif
```

• #ifndef:测试标识符是否还未被定义为宏:

```
#ifndef identifier
    statement;
#endif
```

```
#include <stdio.h>
#define FACTOR 0.9f
#define DEBUG
int main(void){
       int height;
       float weight, stdwt;
       char sex;
       puts("输入性别, 男性用m表示, 其它字符表女性.");
        scanf("%c", &sex);
       puts("输入身高(cm).");
        scanf("%d", &height);
        #ifdef DEBUG
        printf("%c\t%d\n",sex,height);
       #endif
       if (sex == 'm')
               stdwt = (height - 100) * FACTOR;
       else
               stdwt = (height - 100) * FACTOR - 2.5;
        printf("你的标准体重应是%.1fkg\n.", stdwt);
       return 0;
```

#elif指令和#else指令

- #elif和#else与#if、#ifdef和 #ifndef组合,来测试一系列条件:
- #if expr1
 - 。当表达式 1非 0时需要包含的代码
- #elif expr2
 - 。当表达式 1为 0但表达式 2非 0时需 要包含的代码
- #else
 - 。其他情况下需要包含的代码
- #endif

使用条件编译

- 编写在多台机器或多种操作系统之间可移植的程序。
- 例如:

```
• #if defined(WIN32)
```

0

• #elif defined(MAC_OS)

0

• #elif defined(LINUX)

0

• #endif