

第二讲 向量的乘法

内 积

1. 内积的概念与性质
2. 内积的坐标形式

外 积

1. 外积的概念与性质
2. 外积的坐标形式

混合积

1. 混合积的概念与性质
2. 混合积的几何意义

► 内容小结

内容小结

1. 向量的数量积（结果是一个数量）

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \quad \vec{b} = (b_1, b_2, b_3).$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

$$= \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos \theta$$

$$= \|\vec{a}\| \operatorname{Pr} j_{\vec{a}} \vec{b} = \|\vec{b}\| \operatorname{Pr} j_{\vec{b}} \vec{a}.$$

$$(1) \cos \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

$$(2) \quad \vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = 0.$$

$$(3) \quad \text{Pr } j_{\vec{a}} \vec{b} = \frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{\|\vec{a}\|} = \vec{b} \cdot \vec{e}_a$$

运算性质:

$$1^0 \quad \vec{a}^2 = \|\vec{a}\|^2;$$

$$2^0 \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a};$$

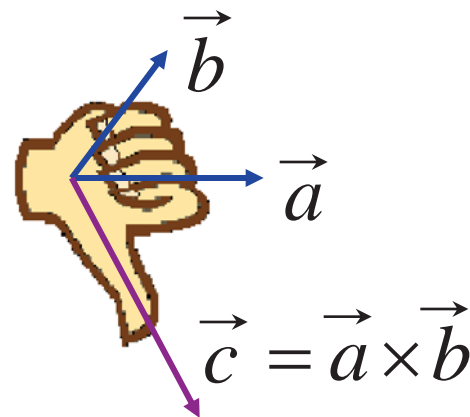
$$3^0 \quad (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda(\vec{a} \cdot \vec{b}) = \vec{a} \cdot (\lambda \vec{b}), \quad \lambda, \in \mathbb{R};$$

$$4^0 \quad \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}.$$

2. 向量的向量积（结果是一个向量）

$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{方向: } \vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b} \text{ 且符合右手规则} \\ \text{模: } \|\vec{c}\| = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \sin \theta \end{array} \right.$$

$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$



$\|\vec{a} \times \vec{b}\| =$ 以 \vec{a}, \vec{b} 为邻边的平行四边形面积.

性质:

$$1^0 \quad \vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$$

$$2^0 \quad \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}, \quad \text{特别} \quad \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}, \quad \vec{0} \times \vec{a} = \vec{0};$$

$$3^0 \quad (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \lambda(\vec{a} \times \vec{b});$$

$$4^0 \quad (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}.$$

3. 向量的混合积（结果是一个数量）

$$[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

性质：

$$(1) \ [\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = [\vec{b} \ \vec{c} \ \vec{a}] = [\vec{c} \ \vec{a} \ \vec{b}]$$

(2) 对任意实数 λ, μ , 有

$$[\vec{a} \ \vec{b} \ (\lambda\vec{c} + \mu\vec{d})] = \lambda[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] + \mu[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{d}]$$

几何意义： $|[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}]| = S h = V$ （平行六面体体积）

三向量 \vec{a} 、 \vec{b} 、 \vec{c} 共面 $\Leftrightarrow [\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = 0$.