

第三讲 曲面与空间曲线

- ▶ 曲面方程
 1. 柱面
 2. 旋转曲面
- ▶ 空间曲线
 1. 一般式方程
 2. 参数式方程
 3. 空间曲线在坐标面上的投影
- ▶ 内容小结

第三讲 曲面与空间曲线

► 曲面方程

1. 柱面
2. 旋转曲面

空间曲线

1. 一般式方程
2. 参数式方程
3. 空间曲线在坐标面上的投影

内容小结

一、曲 面

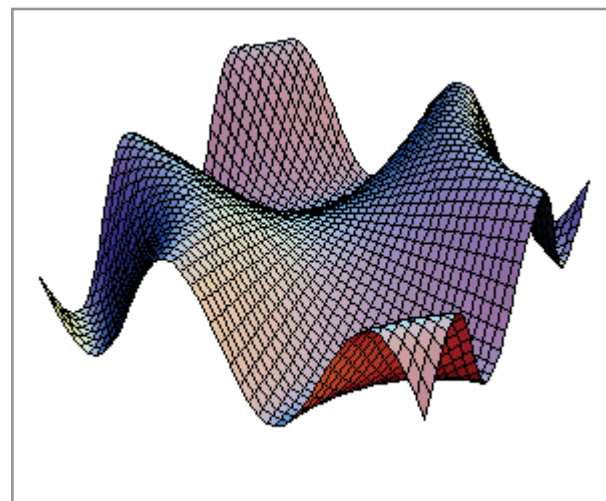
定义 空间点集

$$S = \{(x, y, z) | F(x, y, z) = 0\}$$

称为由方程 $F(x, y, z) = 0$ 所确定的曲面.

意义:

- (1) S 上的点都满足 $F(x, y, z) = 0$;
- (2) 满足 $F(x, y, z) = 0$ 的点都在 S 上.



例1 建立球心在点 $M(x_0, y_0, z_0)$, 半径为 R 的球面方程.

解 设 $M(x, y, z)$ 是球面上任一点,

根据题意有 $\|MM_0\| = R$

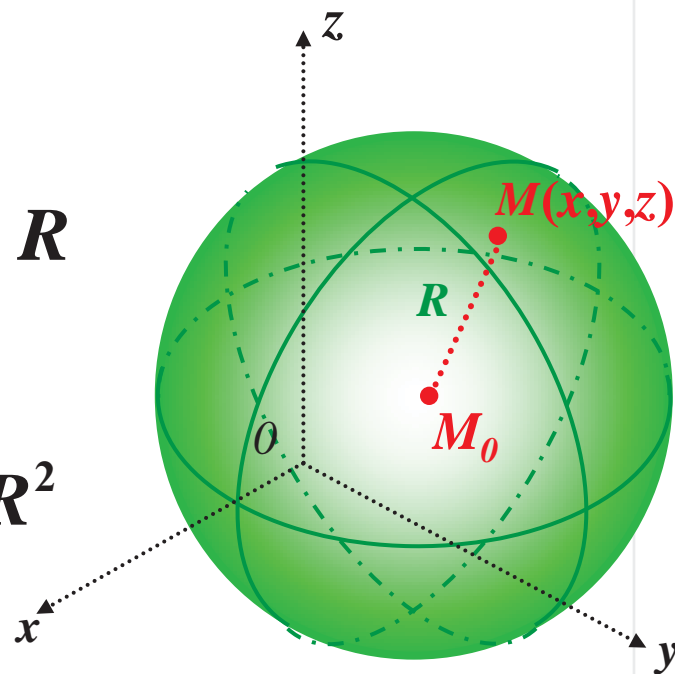
$$\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2} = R$$

所求方程为

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

特殊地: 球心在原点时方程为

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2$$



例2 方程 $z = (x-1)^2 + (y-2)^2 - 1$ 的图形是怎样的？

解 根据题意有 $z \geq -1$

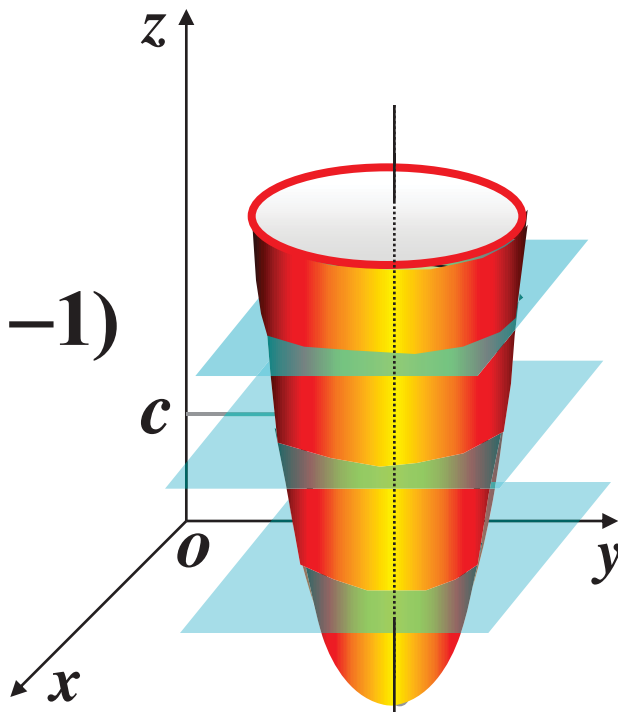
用平面 $z = c$ 去截图形得圆：

$$(x-1)^2 + (y-2)^2 = 1+c \quad (c \geq -1)$$

当平面 $z = c$ 上下移动时，
得到一系列圆

圆心在 $(1, 2, c)$ ，半径为 $\sqrt{1+c}$

半径随 c 的增大而增大. 图形上不封顶，下封底.



由以上二例可见，研究曲面有两个基本问题：

- (1) 已知曲面作为满足某些条件的点集, 求曲面方程;
- (2) 已知曲面方程, 研究曲面形状.

第三讲 曲面与空间曲线

曲面方程



1.柱面

2.旋转曲面

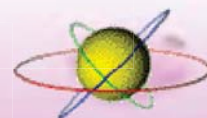
空间曲线

1.一般式方程

2.参数式方程

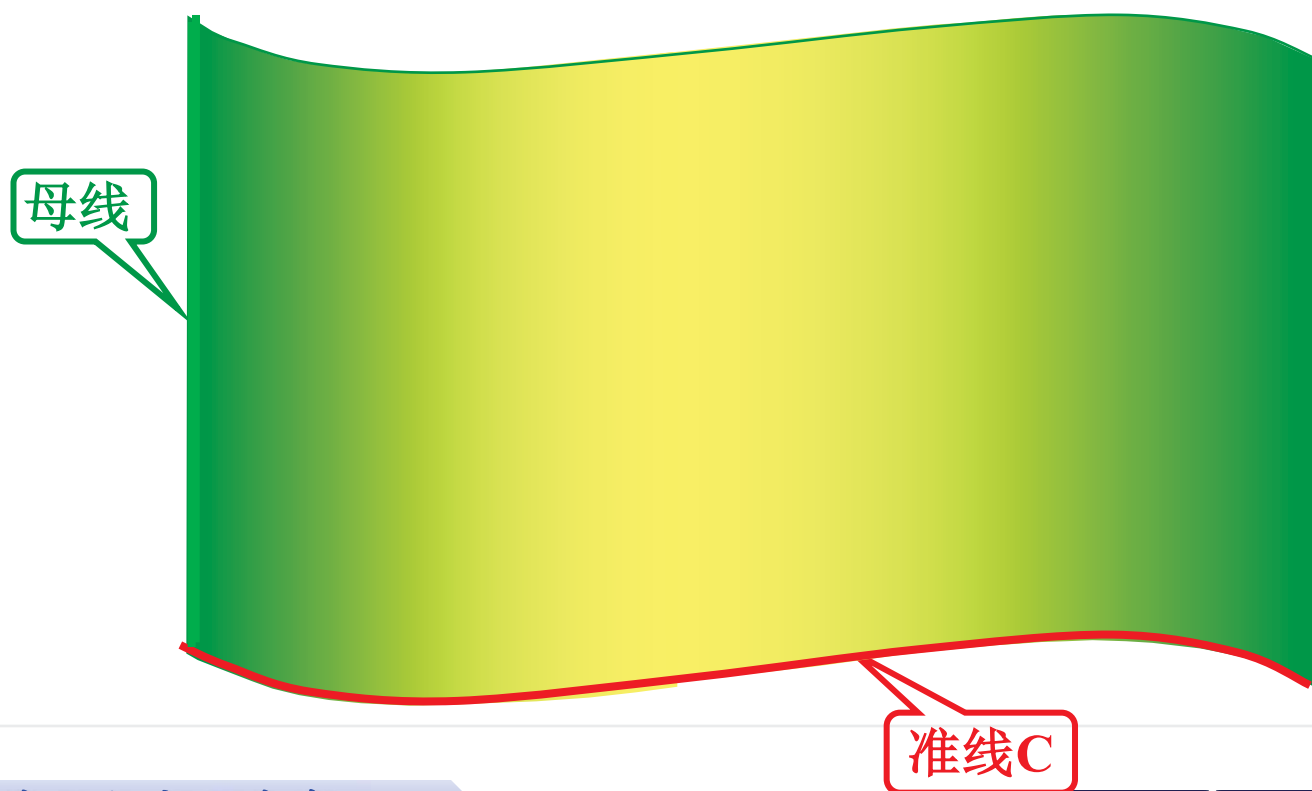
3.空间曲线在坐标面上的投影

内容小结



1. 柱 面

定义 平行于定直线并沿定曲线 C 移动的直线 L 所形成的曲面称为柱面. 定曲线 C 叫柱面的准线, 动直线 L 叫柱面的**母线**.



母线平行于坐标轴的柱面

设准线为 xoy 平面曲线:

$$C: \begin{cases} F(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

母线平行于 z 轴.

点 $M(x, y, z)$ 在柱面 S 上

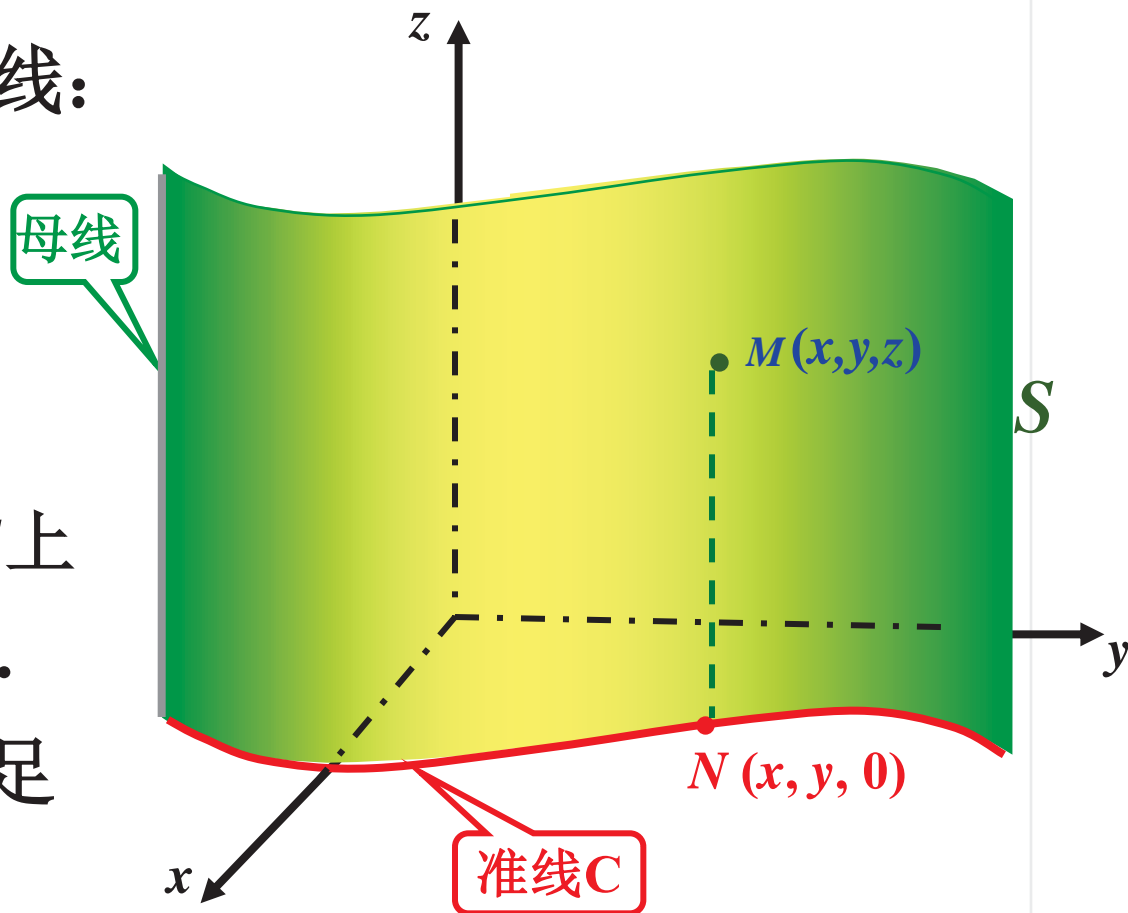
\Leftrightarrow 点 $N(x, y, 0) \in C$.

即, 点 $M(x, y, z)$ 满足

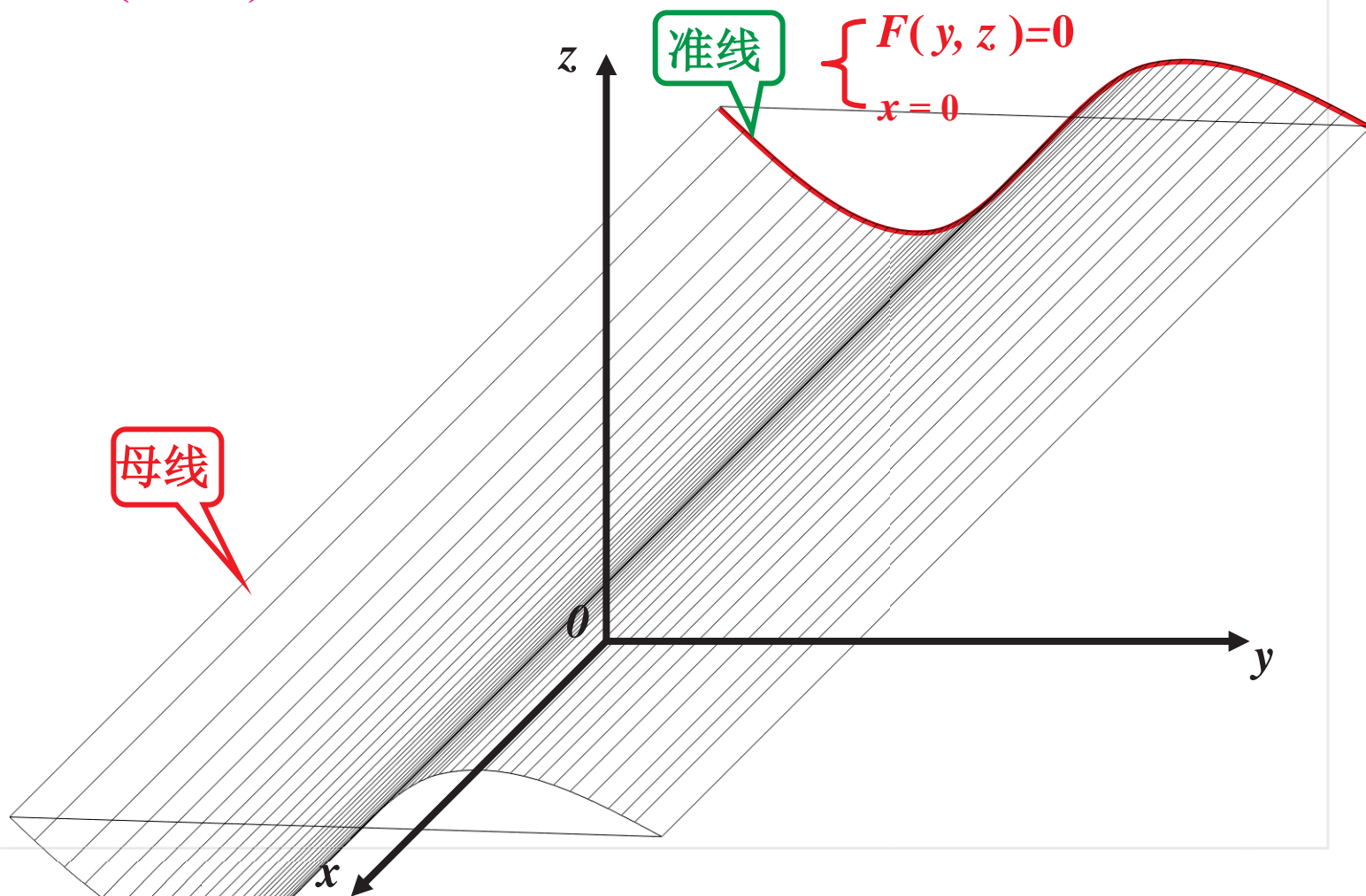
方程 $F(x, y) = 0$

$F(x, y) = 0$ 表示母线平行于 z 轴的柱面

(不含 z)



类似： $F(y,z)=0$ 表示母线平行于 x 轴 的柱面
(不含 x)



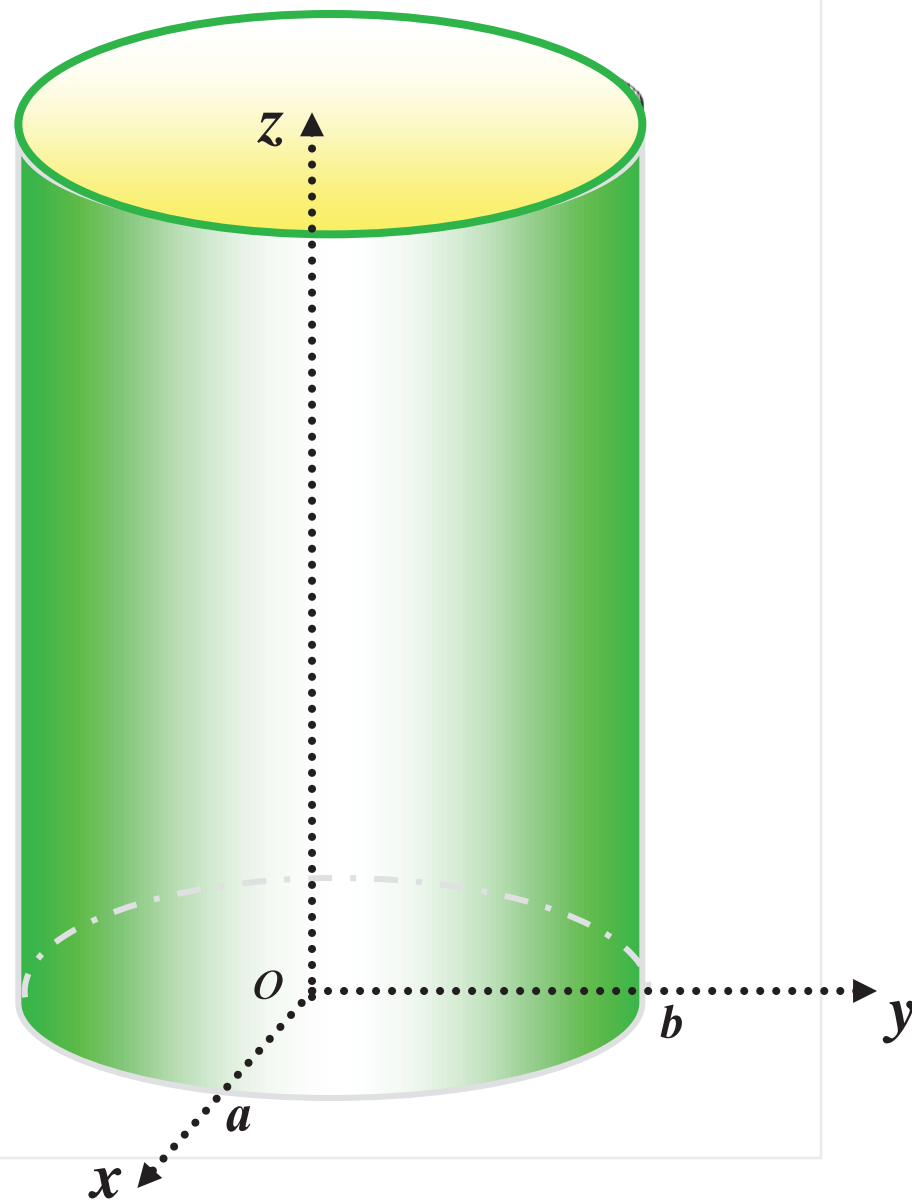
例1 椭圆柱面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

准线 C 是 xoy 平面上的椭圆.

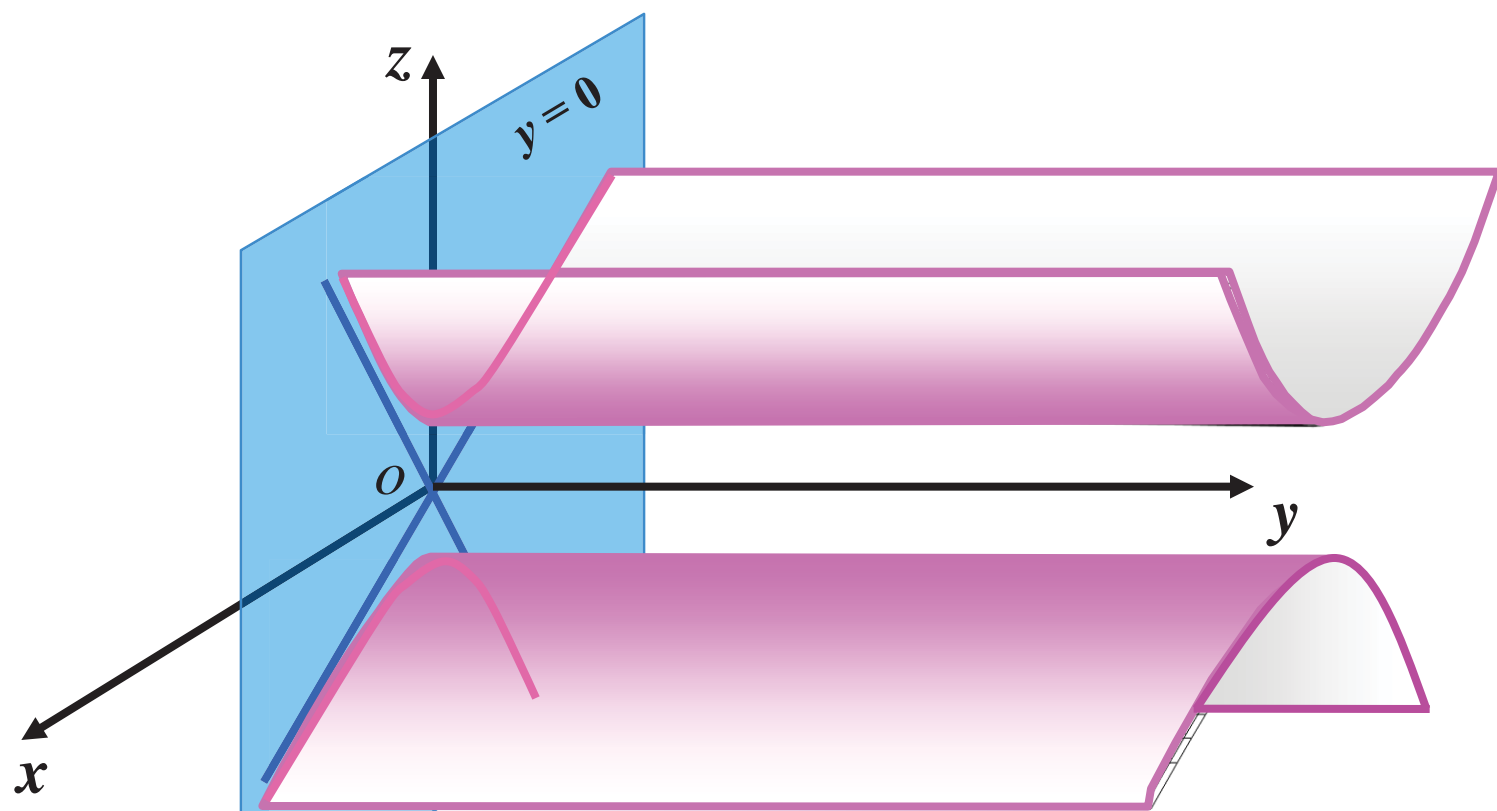
母线 l 与 z 轴平行.

$a = b$: 圆柱面



例2 双曲柱面 $-\frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1$

准线： xoz 平面上的双曲线； 母线： 与 y 轴平行.

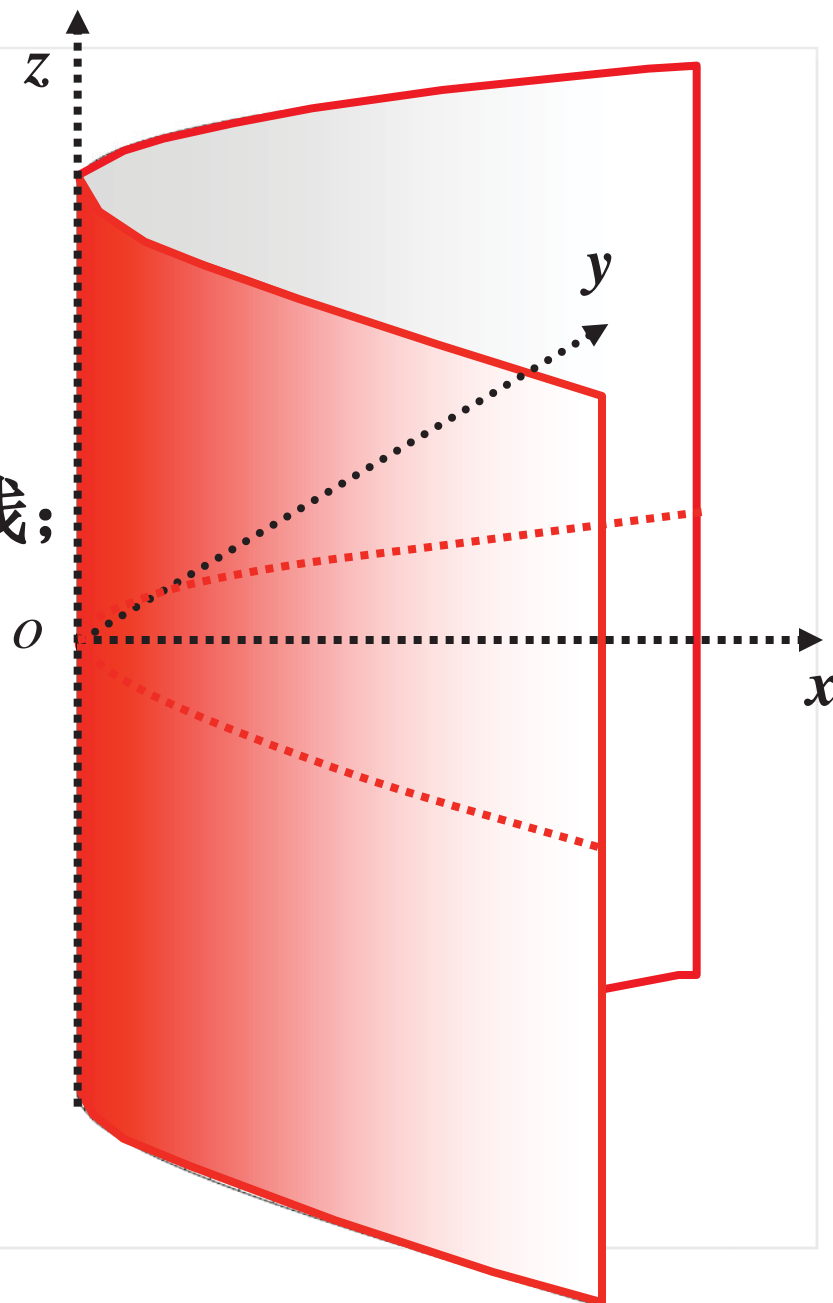


例3 抛物柱面

$$y^2 = 2px$$

准线: xoy 平面上的抛物线;

母线: 与 z 轴平行.



主要内容

1.柱面的概念;

2. 母线平行于坐标轴的柱面方程.

练习

下列曲面中那些是柱面? 并说明母线平行的坐标轴.

1. $y^2 + 2xy + 1 = 0$ ——柱面, 母线平行于 z 轴.

2. $z = x^2 + y^2$ ——非柱面.

3. $x + y - z = 1$ ——柱面 (平面), 母线不平行于坐标轴.

4. $z = \sin x$ ——柱面 (平面), 母线平行于 y 轴.

第三讲 曲面与空间曲线

曲 面

1.柱面

► 2.旋转曲面

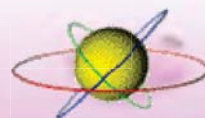
空间曲线

1.一般式方程

2.参数式方程

3.空间曲线在坐标面上的投影

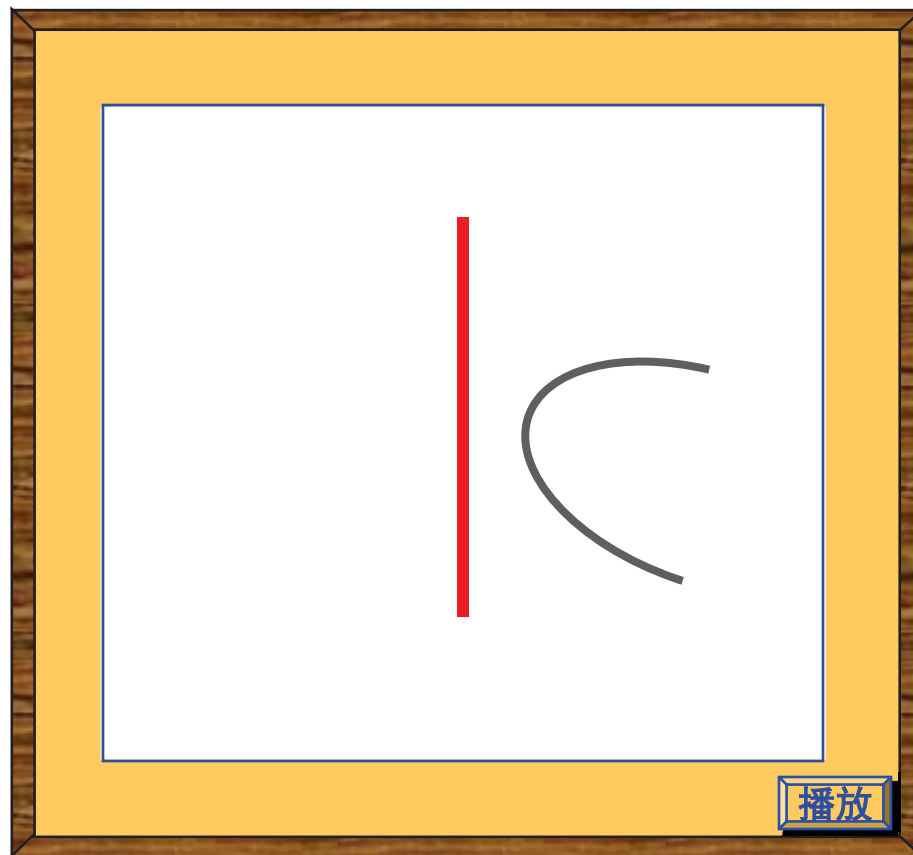
内容小结



2. 旋转曲面

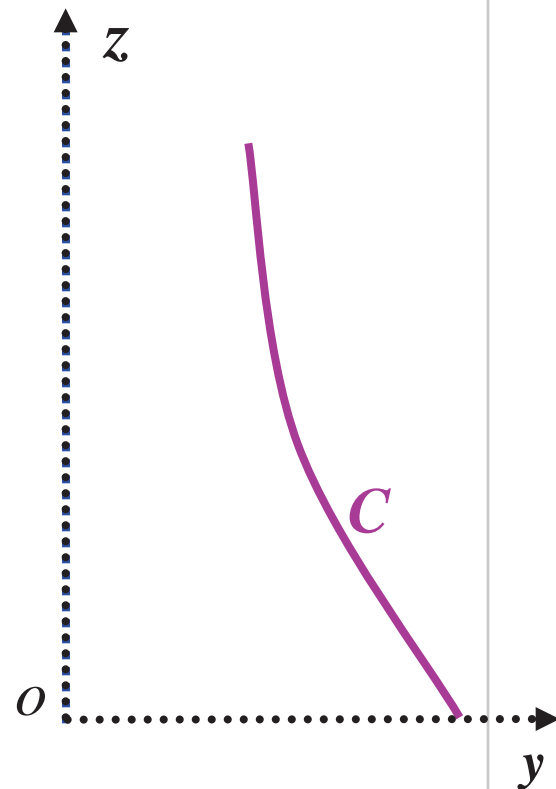
定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

这条定直线叫旋转曲面的**轴**.



以坐标轴为转轴的旋转面方程

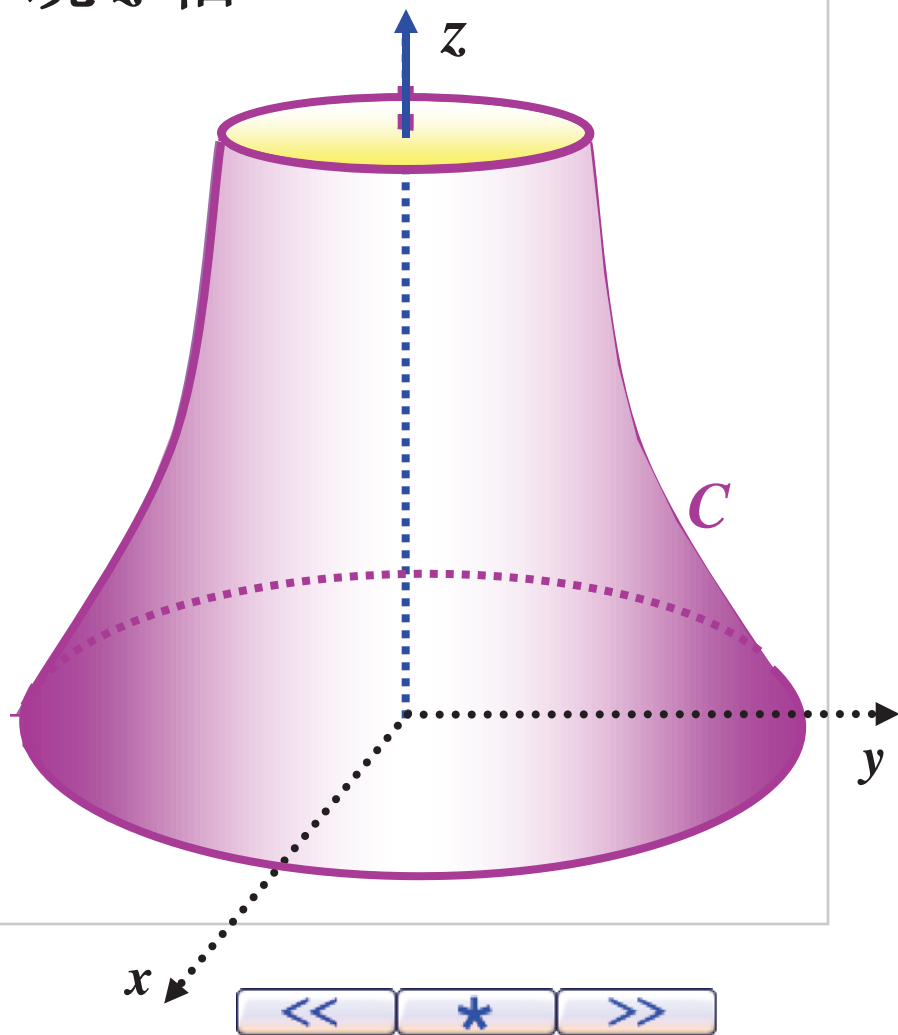
曲线 $C: \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴



以坐标轴为转轴的旋转面方程

曲线 $C: \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴

旋转一周得旋转曲面 S



以坐标轴为转轴的旋转面方程

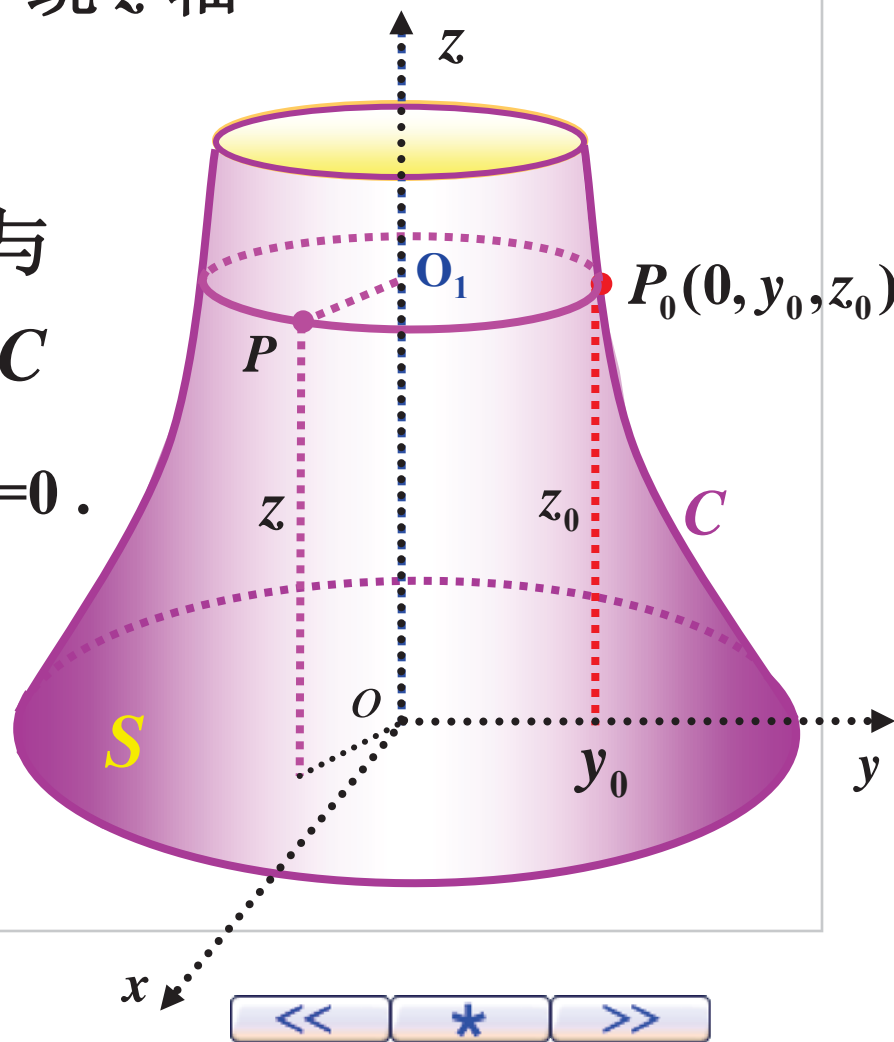
曲线 $C: \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴

旋转一周得旋转曲面 S

$\forall P(x, y, z) \in S$, 过点 P 作与 xoy 面平行的平面交曲线 C 于点 $P_0(y_0, z_0)$, 则 $f(y_0, z_0) = 0$.

由于 $z_0 = z$,

$$|y_0| = |\overline{PO_1}| = \sqrt{x^2 + y^2}$$



以坐标轴为转轴的旋转面方程

曲线 $C: \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴

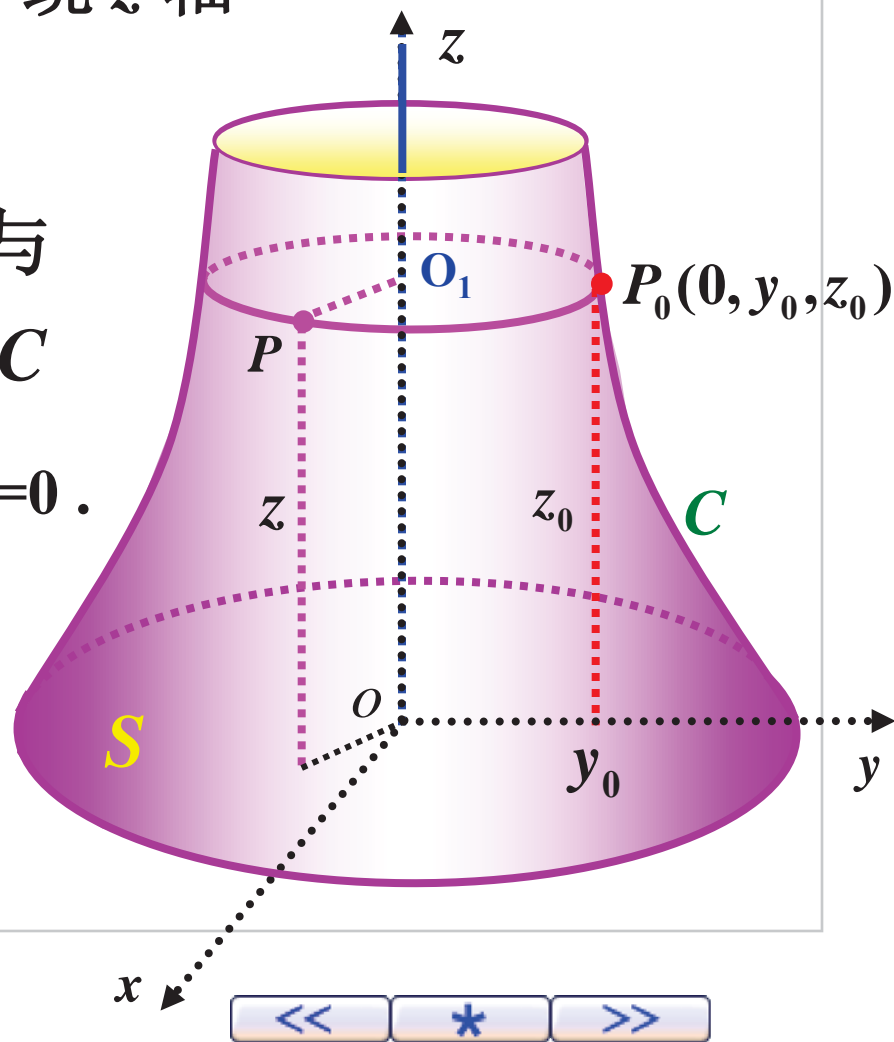
旋转一周得旋转曲面 S

$\forall P(x, y, z) \in S$, 过点 P 作与 xoy 面平行的平面交曲线 C 于点 $P_0(y_0, z_0)$, 则 $f(y_0, z_0) = 0$.

由于 $z_0 = z$,

$$|y_0| = |\overline{PO_1}| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$S: f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$



同理：曲线 $C: \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 y 轴旋转一周的曲面方程为

$$f(y, \pm\sqrt{x^2 + z^2}) = 0.$$

类似有：平面曲线 $L: \begin{cases} f(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$

1° 绕 x 轴旋转，得旋转曲面 $f(x, \pm\sqrt{y^2 + z^2}) = 0$;

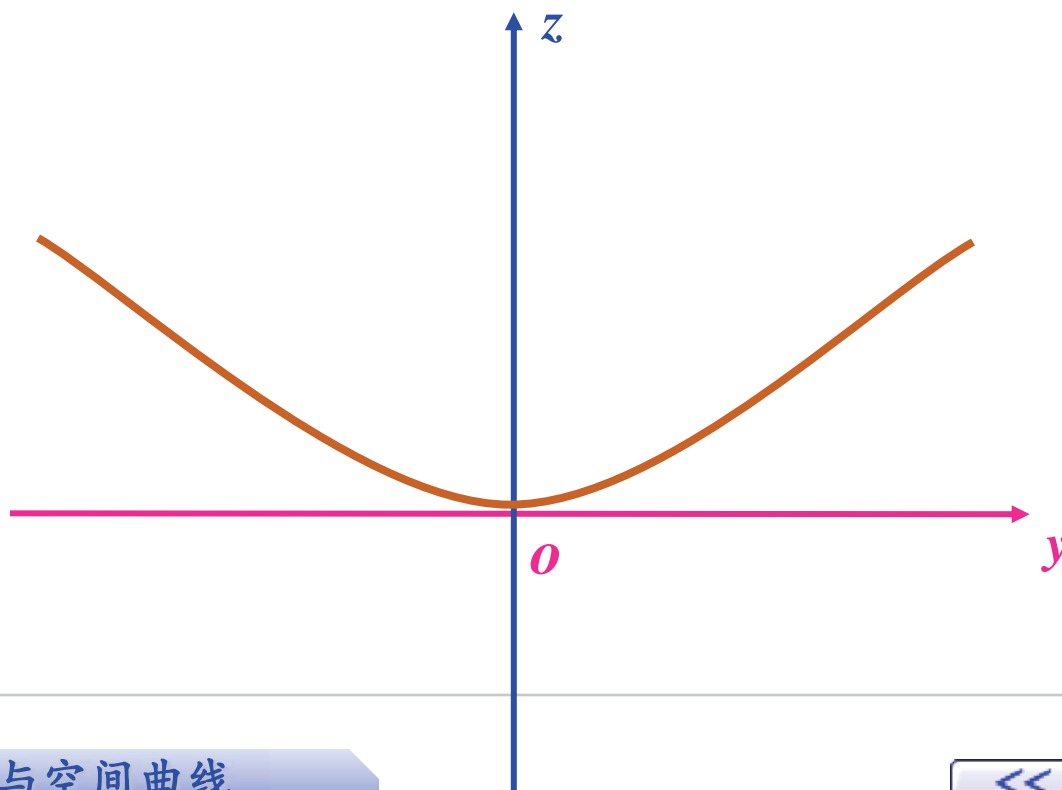
2° 绕 y 轴旋转，得旋转曲面 $f(\pm\sqrt{x^2 + z^2}, y) = 0$.

同样可讨论平面曲线 $\Gamma: \begin{cases} f(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$

绕 x 轴或 z 轴旋转所成的曲面方程.

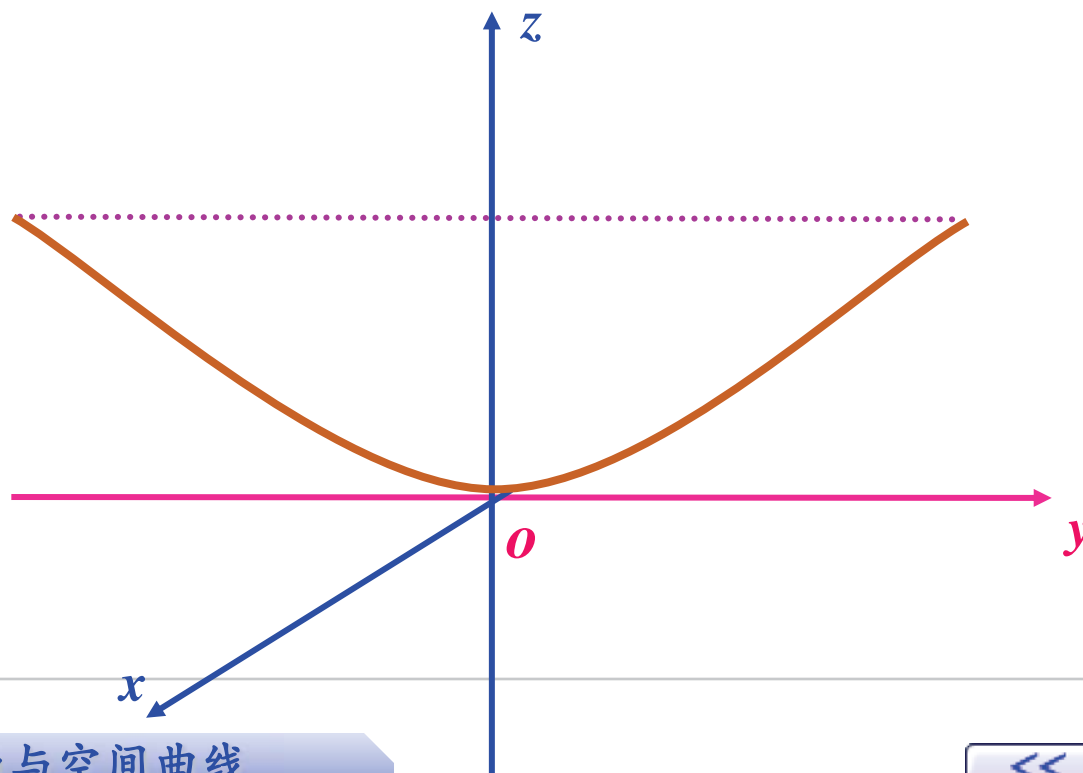
例4 旋转抛物面

抛物线 $\begin{cases} y^2 = az \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴一周,



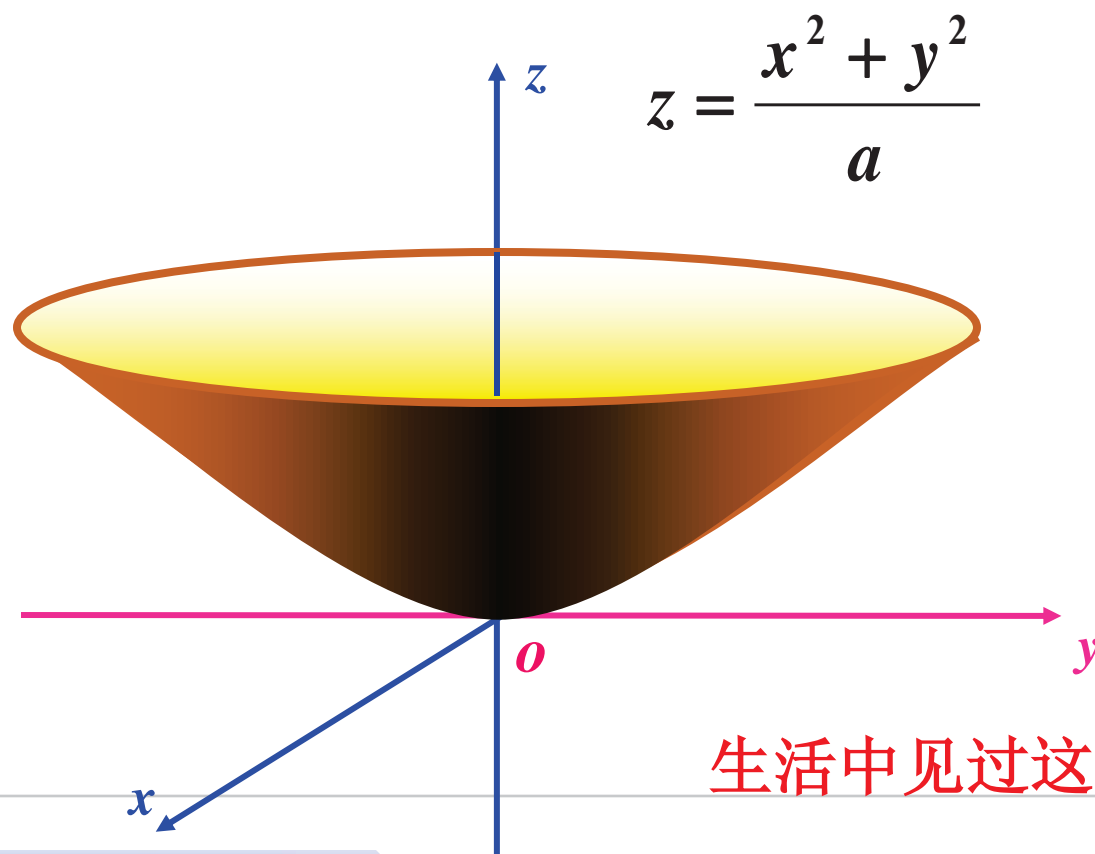
例4 旋转抛物面

抛物线 $\begin{cases} y^2 = az \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴一周,



例4 旋转抛物面

抛物线 $\begin{cases} y^2 = az \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴一周, 得旋转抛物面



生活中见过这个曲面吗?

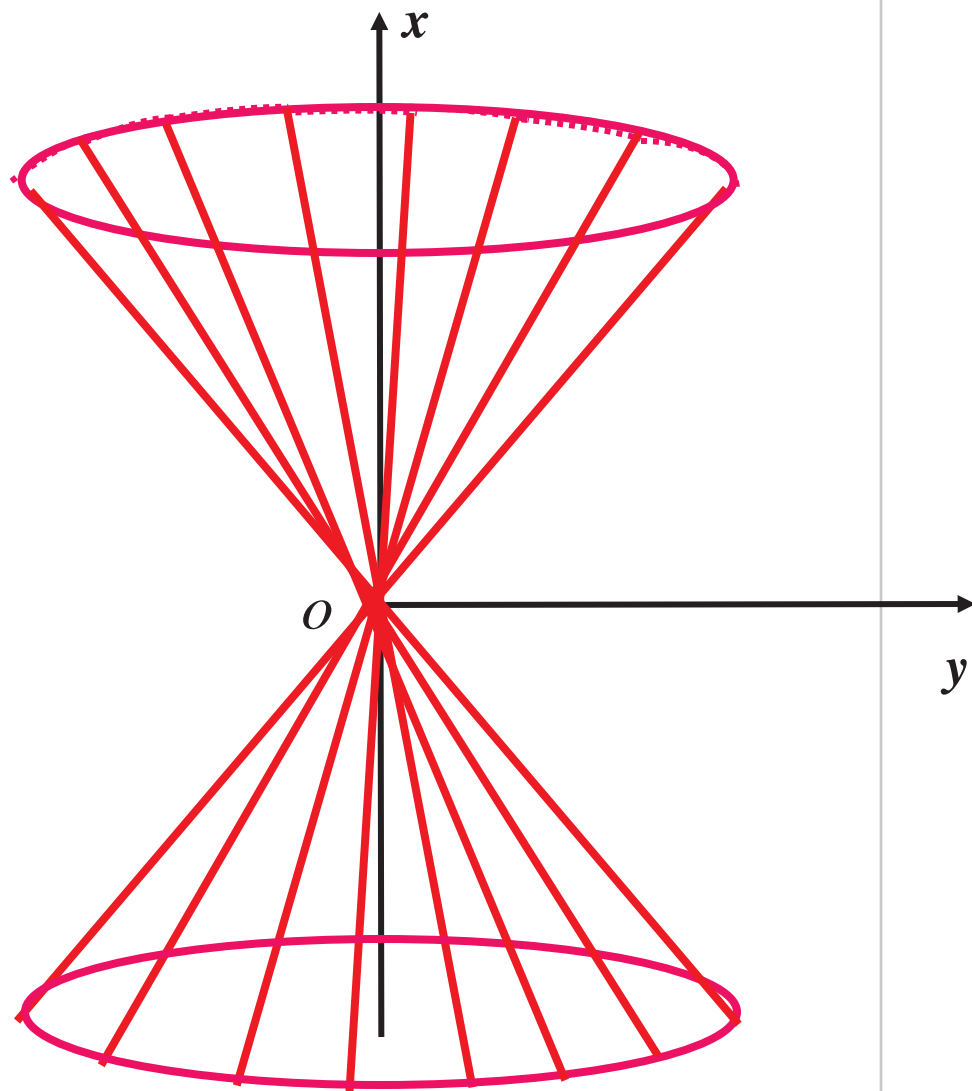


例5 旋转锥面

xoy 平面上的直线

$$\begin{cases} y = kx \\ z = 0 \end{cases}$$

绕 x 轴一周

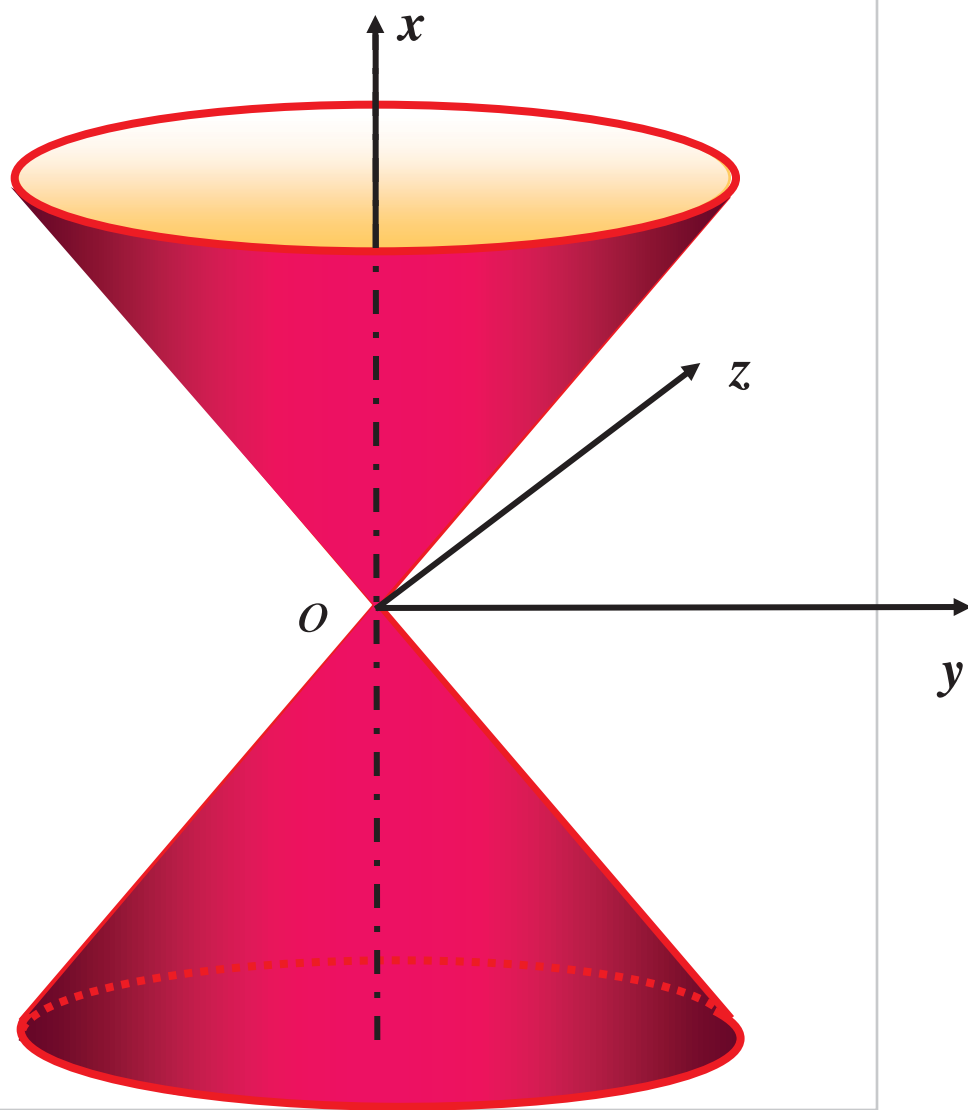


例5 旋转锥面

xoy 平面上的直线

$$\begin{cases} y = kx \\ z = 0 \end{cases}$$

绕 x 轴一周



例5 旋转锥面

xoy 平面上的直线

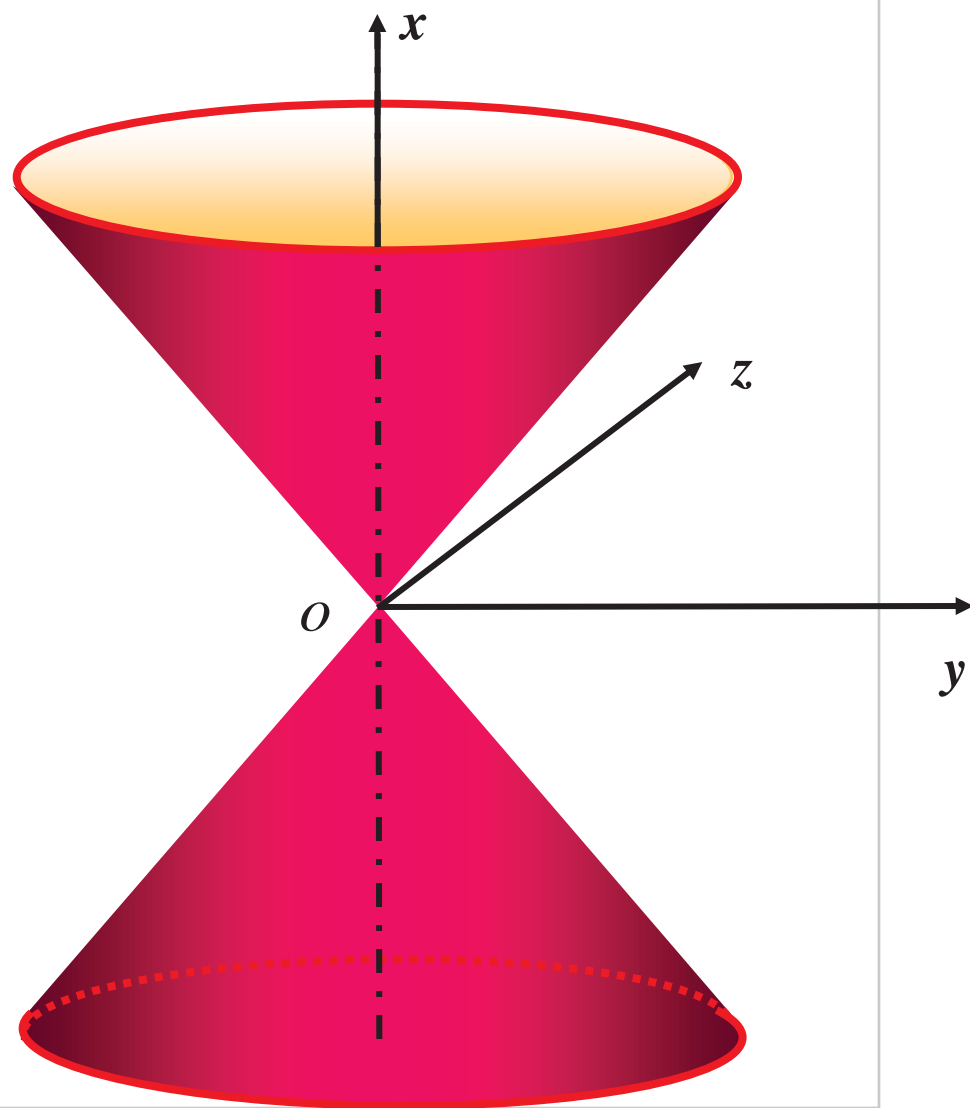
$$\begin{cases} y = kx \\ z = 0 \end{cases}$$

绕 x 轴一周
得旋转锥面

$$\pm\sqrt{y^2 + z^2} = kx$$

$$\text{即 } y^2 + z^2 = k^2 x^2$$

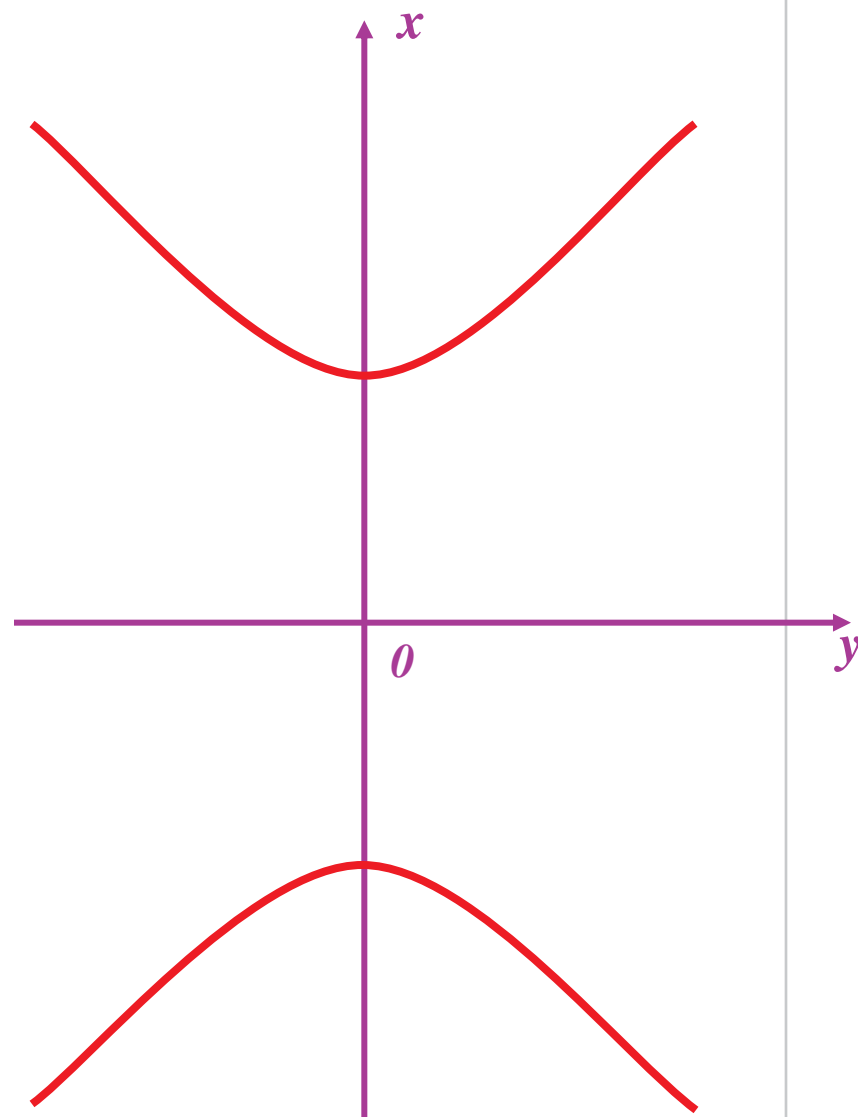
(齐次方程)



例6 双叶旋转双曲面

双曲线
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$

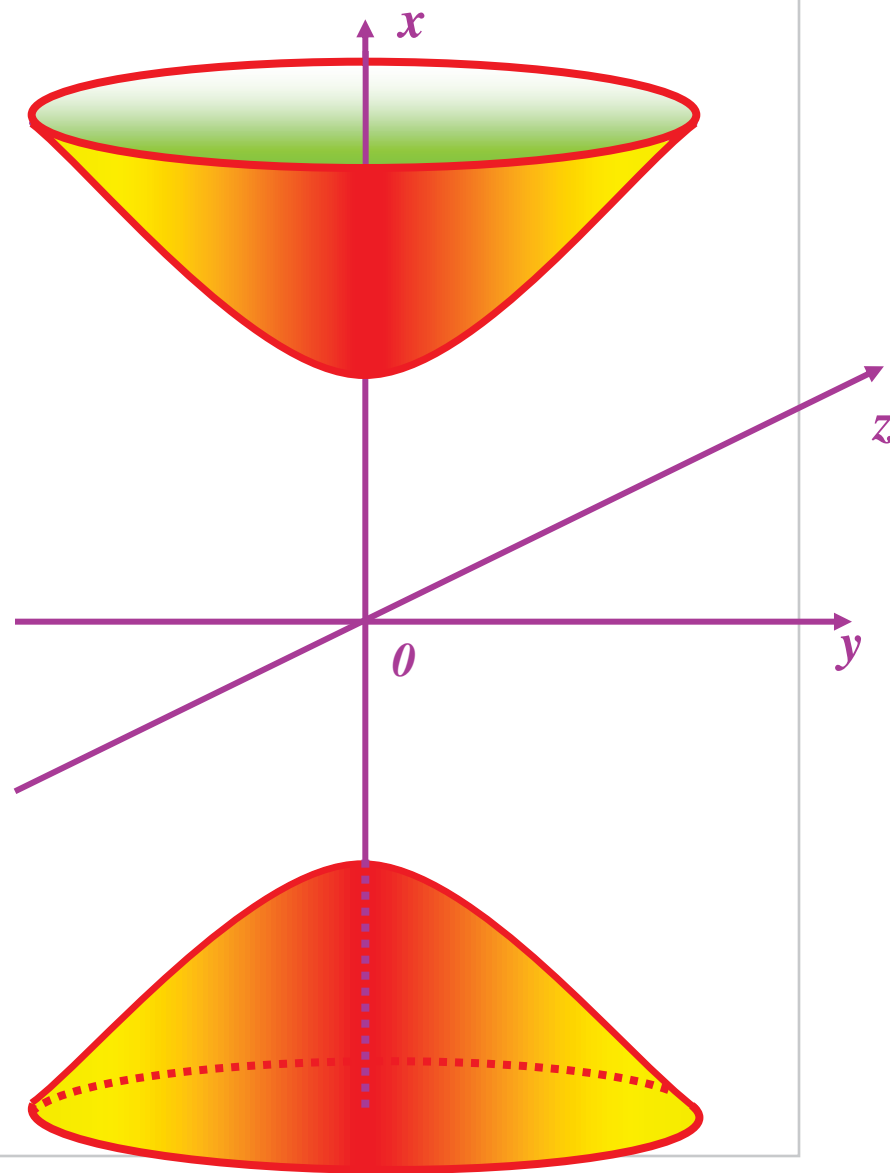
绕 x 轴一周



例6 双叶旋转双曲面

双曲线 $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$

绕 x 轴一周



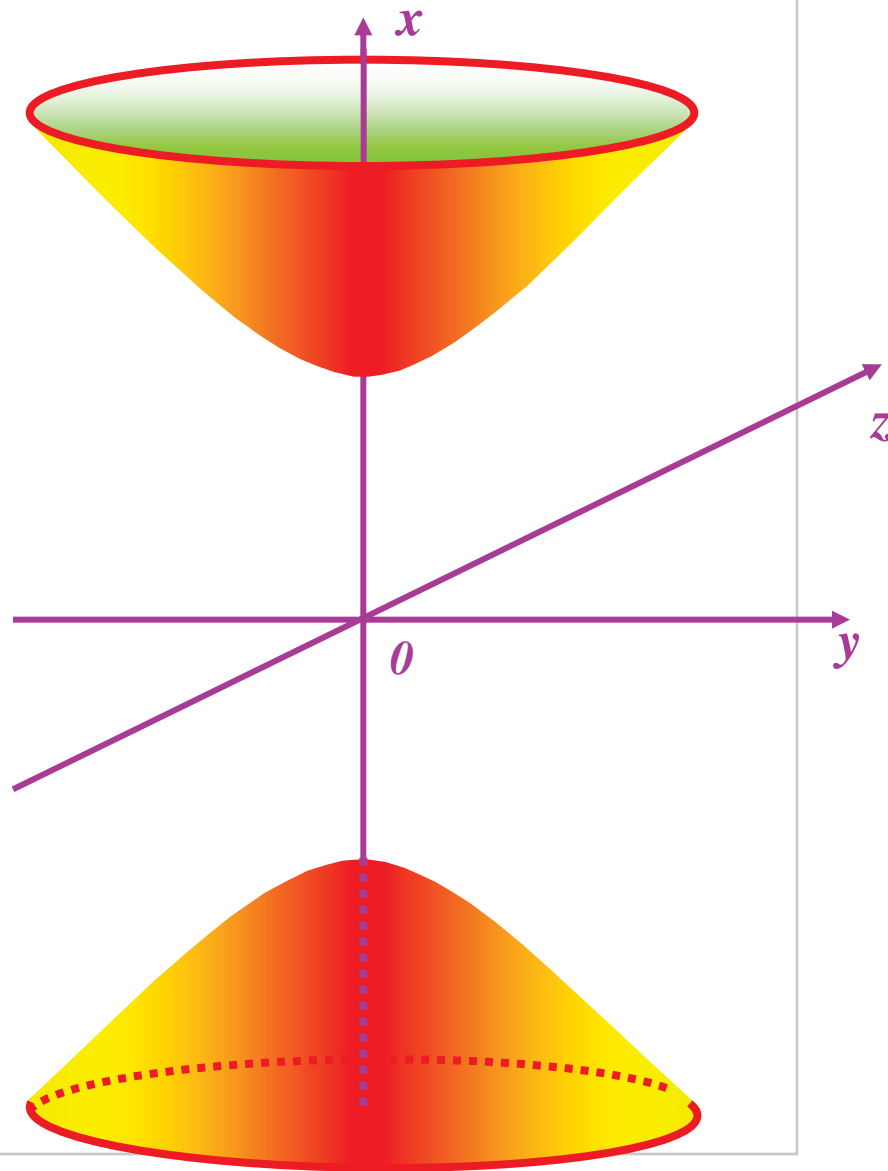
例6 双叶旋转双曲面

双曲线
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$

绕 x 轴一周

得双叶旋转双曲面

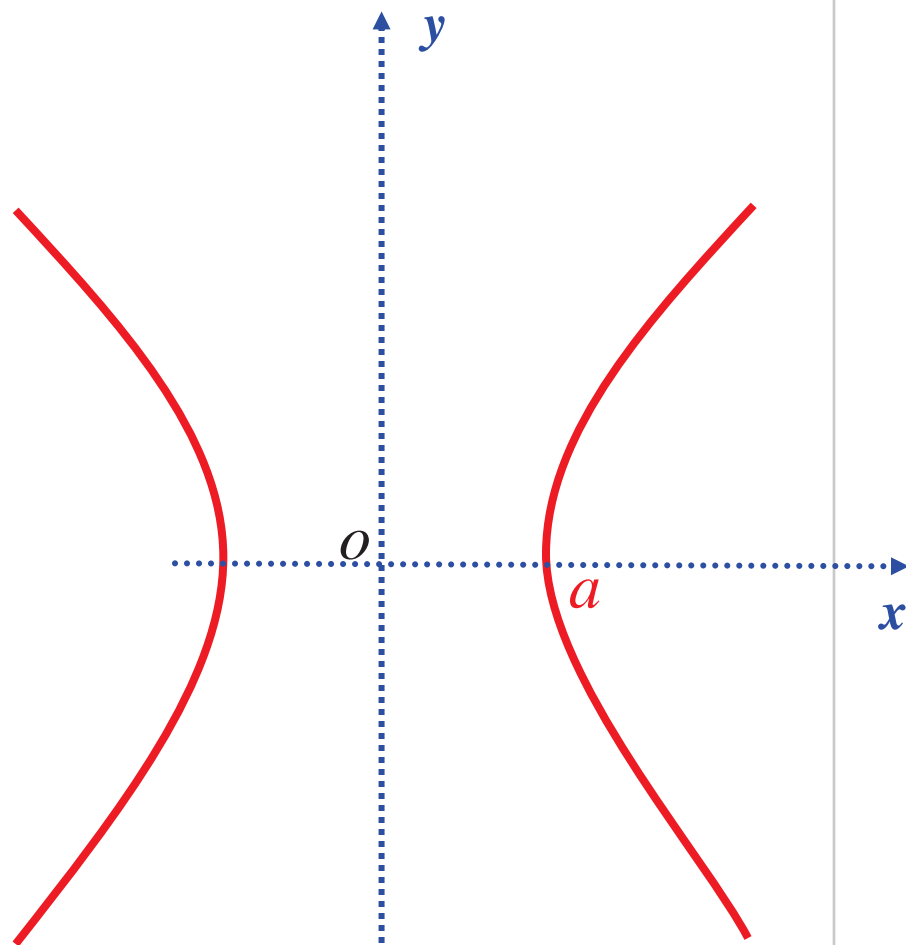
$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2 + z^2}{b^2} = 1$$



例7 单叶旋转双曲面

上题双曲线
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$

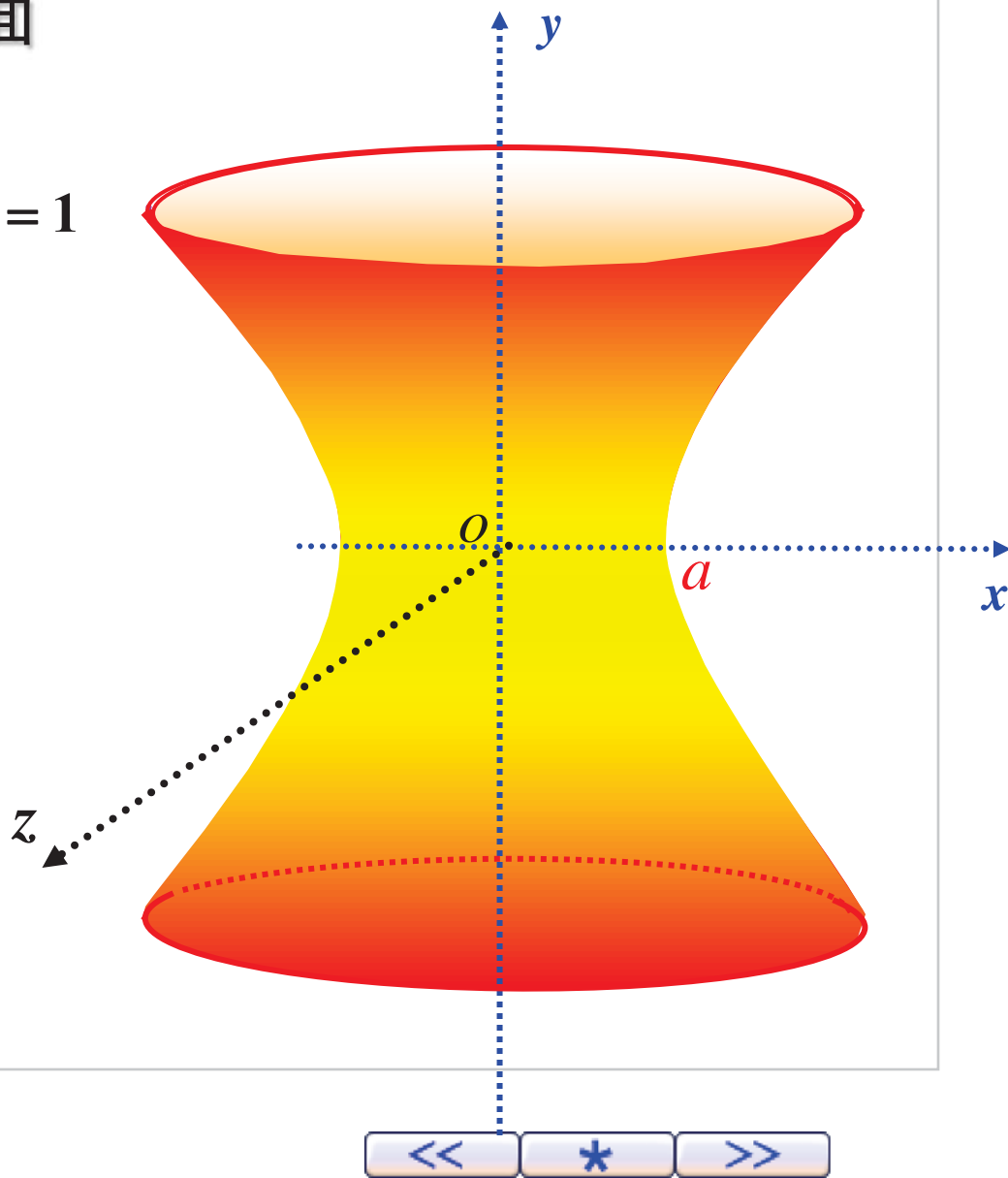
绕 y 轴一周



例7 单叶旋转双曲面

上题双曲线 $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$

绕 y 轴一周



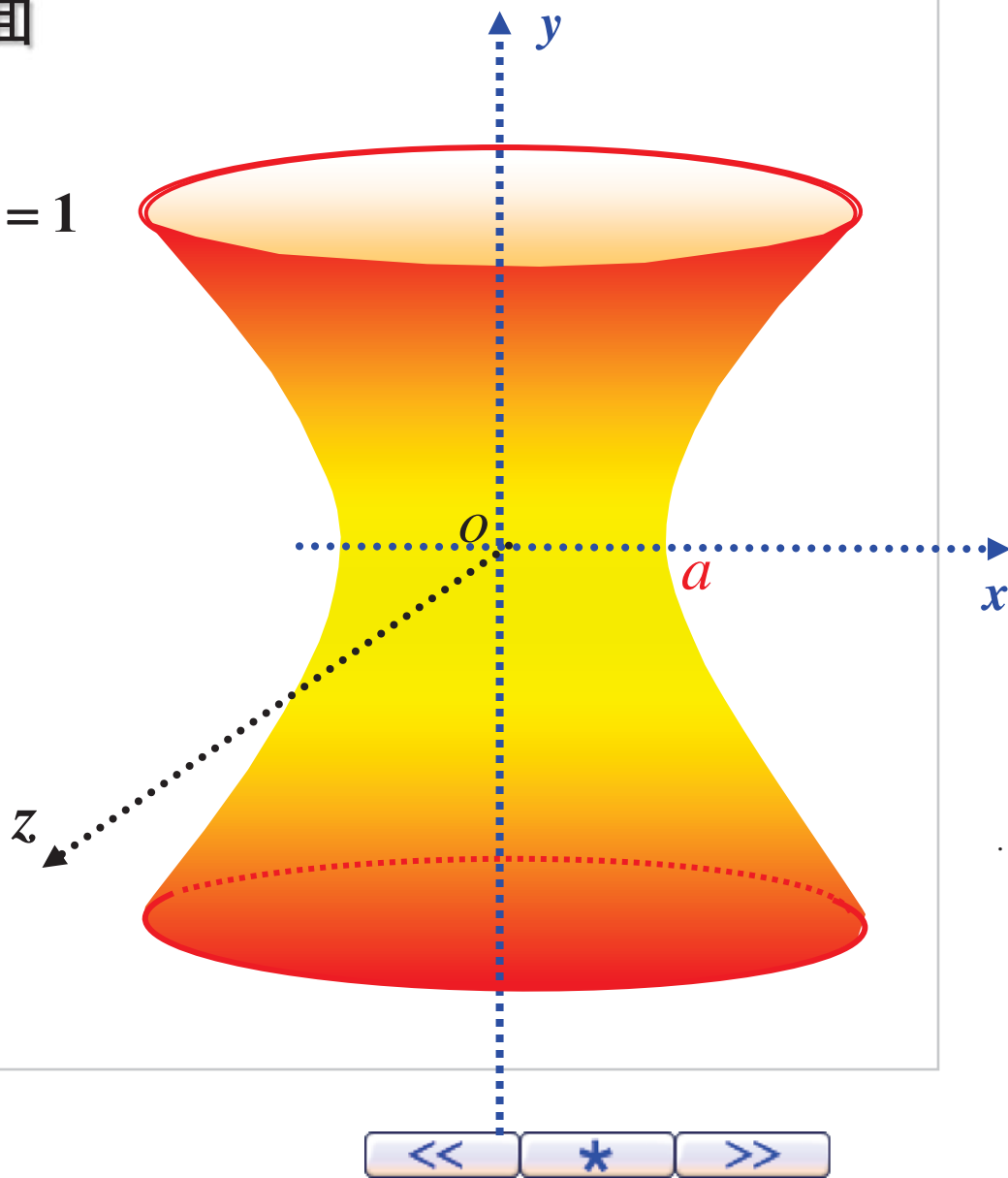
例7 单叶旋转双曲面

上题双曲线
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$

绕 y 轴一周

得单叶旋转双曲面

$$\frac{x^2 + z^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$



注意区别:

$$z = k(x^2 + y^2)$$

旋转抛物面

$$z^2 = k(x^2 + y^2), (k > 0).$$

旋转锥面

$$\frac{x^2 + z^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

单叶旋转双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2 + z^2}{b^2} = 1$$

双叶旋转双曲面

主要内容

1. 旋转曲面的概念;
2. 平面曲线绕坐标轴旋转的曲面方程.

练习: 指出下列方程所表示曲面的名称; 若是旋转曲面指出它的一条母线与旋转轴.

(1) $x^2 - y^2 = 1$ 双曲柱面, 母线// z 轴;

(2) $y^2 - 4y + 3 = 0$ 柱面, 或一对平行平面 $y=1, y=3$;

(3) $z = 1 - \sqrt{x^2 + y^2}$ 圆锥面, 顶点 $(0,0,1)$, 旋转轴: z 轴

(4) $x^2 - y^2 - z^2 = 1$ 双叶旋转双曲面,

母线 $\begin{cases} x^2 - y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases}$ 或 $\begin{cases} x^2 - z^2 = 1 \\ y = 0 \end{cases}$ 绕 x 轴旋转而成.

母线: $\begin{cases} z = 1 - x \\ y = 0 \end{cases} (z \leq 1)$, 或 $\begin{cases} z = 1 - y \\ x = 0 \end{cases} (z \leq 1)$;

3. 指出下列方程所表示曲面的名称; 若是旋转曲面指出它的一条母线与旋转轴.

(1) $x^2 - y^2 = 1$ 双曲柱面, 母线//z轴;

(2) $y^2 - 4y + 3 = 0$ 柱面, 或一对平行平面 $y=1, y=3$;

(3) $z = 1 - \sqrt{x^2 + y^2}$ 圆锥面, 顶点(0,0,1), 旋转轴: z轴

(4) $x^2 - y^2 - z^2 = 1$ 双叶旋转双曲面,

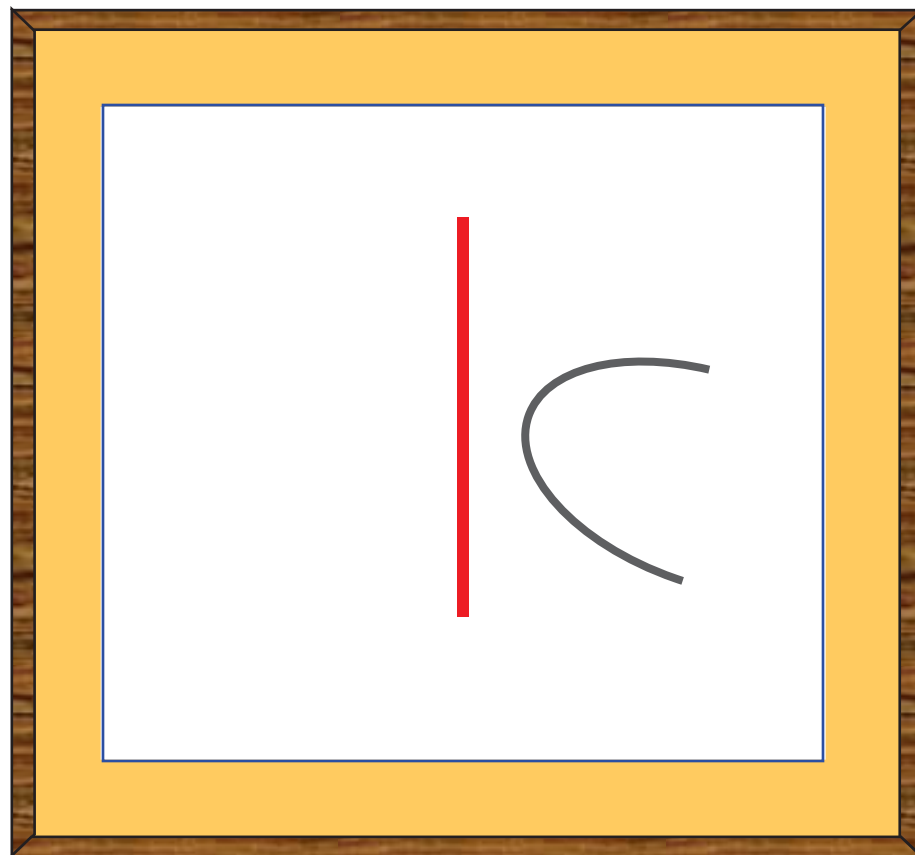
母线 $\begin{cases} x^2 - y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases}$ 或 $\begin{cases} x^2 - z^2 = 1 \\ y = 0 \end{cases}$ 绕x轴旋转而成.

母线: $\begin{cases} z = 1 - x \\ y = 0 \end{cases} (z \leq 1)$, 或 $\begin{cases} z = 1 - y \\ x = 0 \end{cases} (z \leq 1)$;

2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

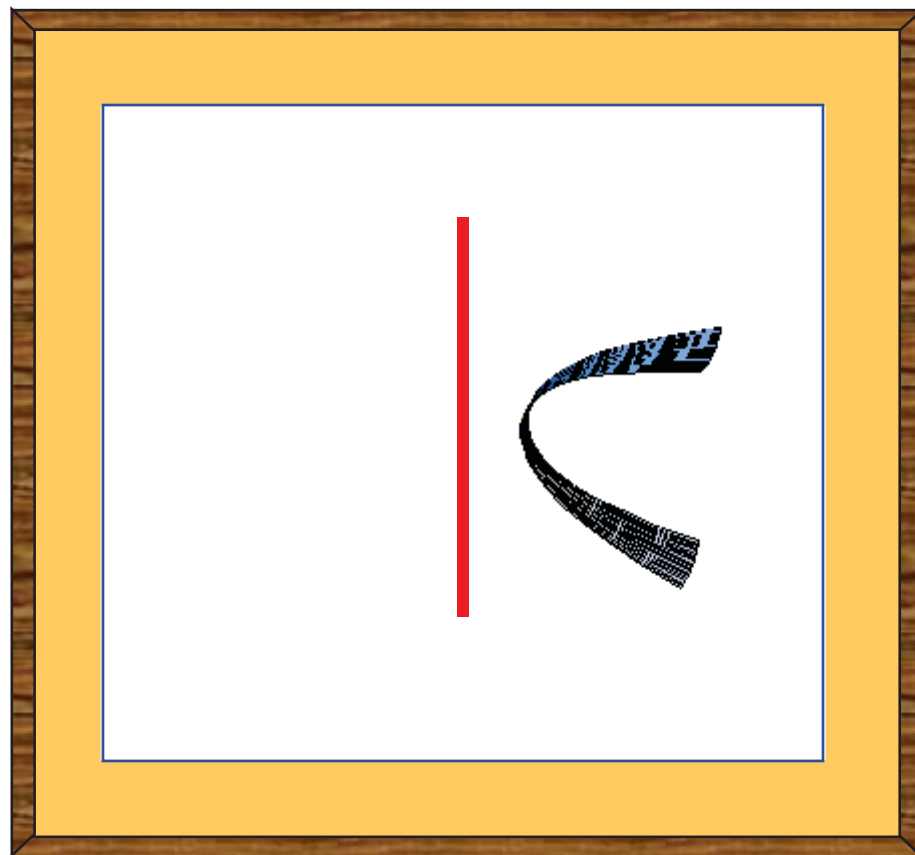
这条定直线叫旋转曲面的**轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

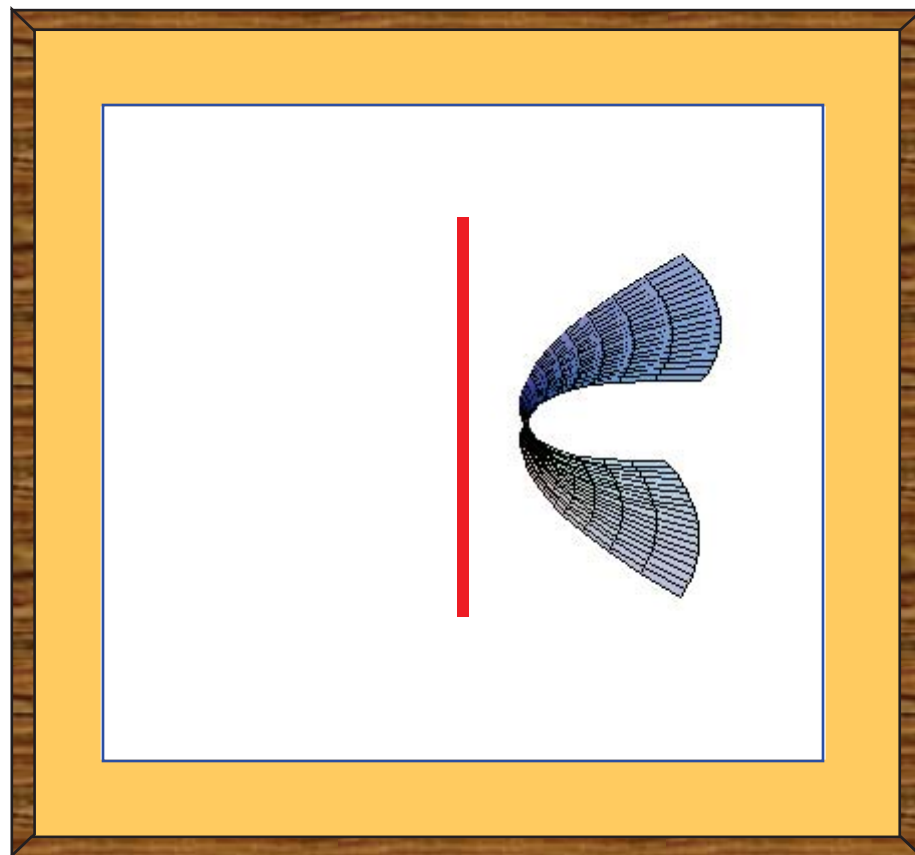
这条定直线叫旋转曲面的**轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

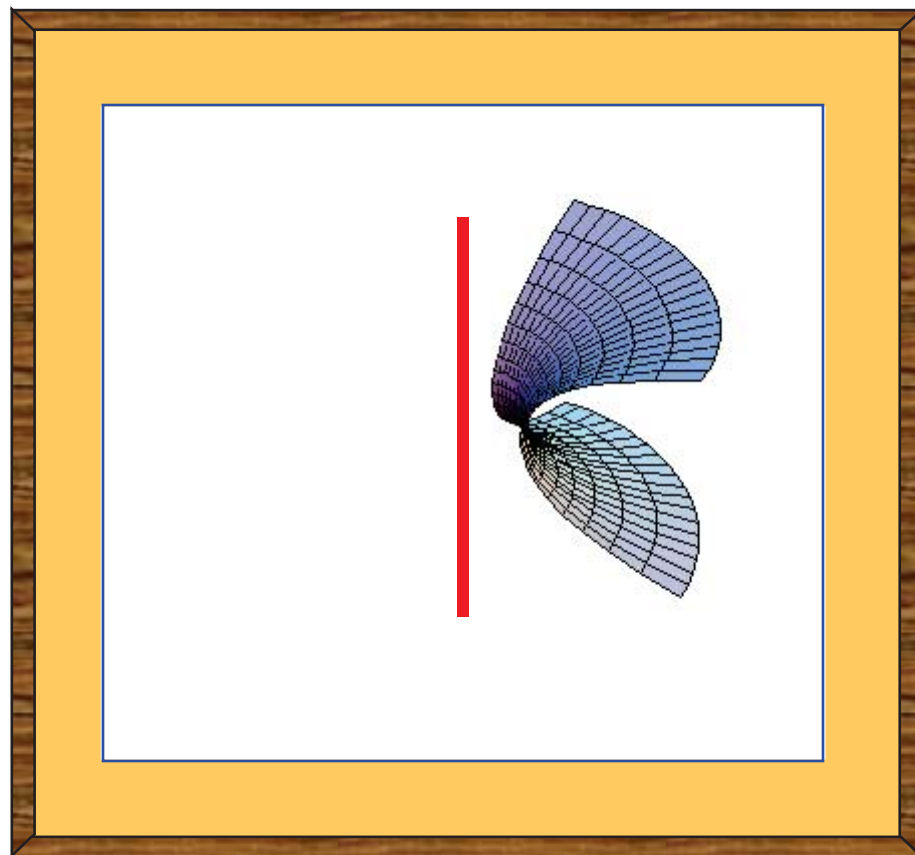
这条定直线叫旋转曲面的**轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

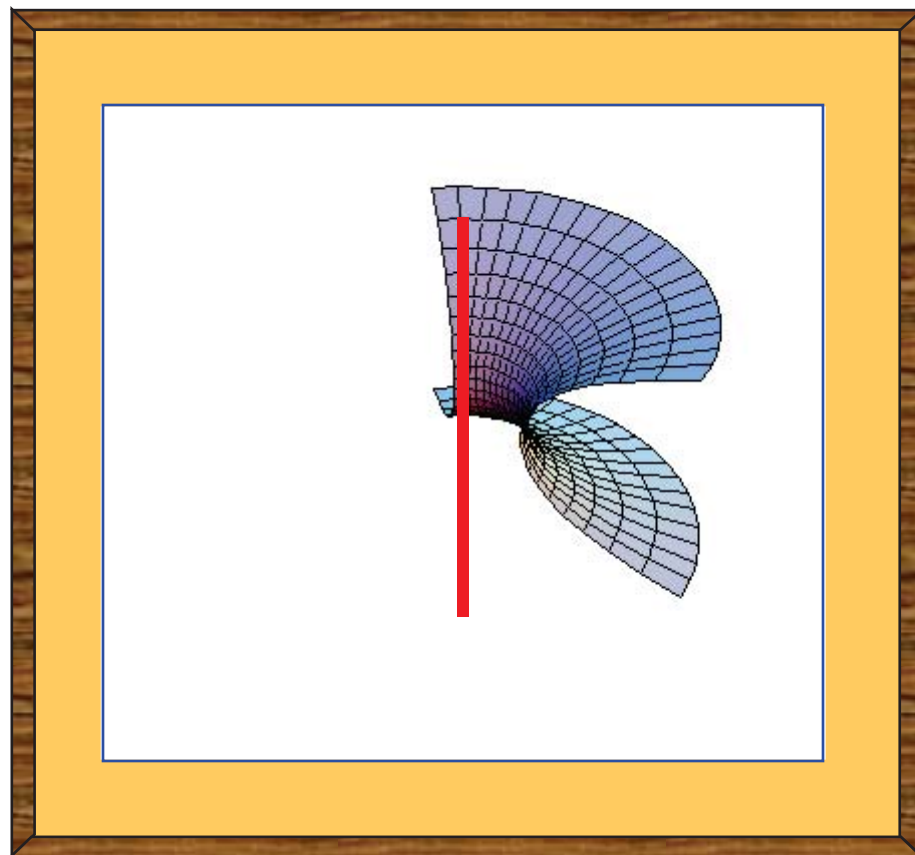
这条定直线叫**旋转曲面的轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

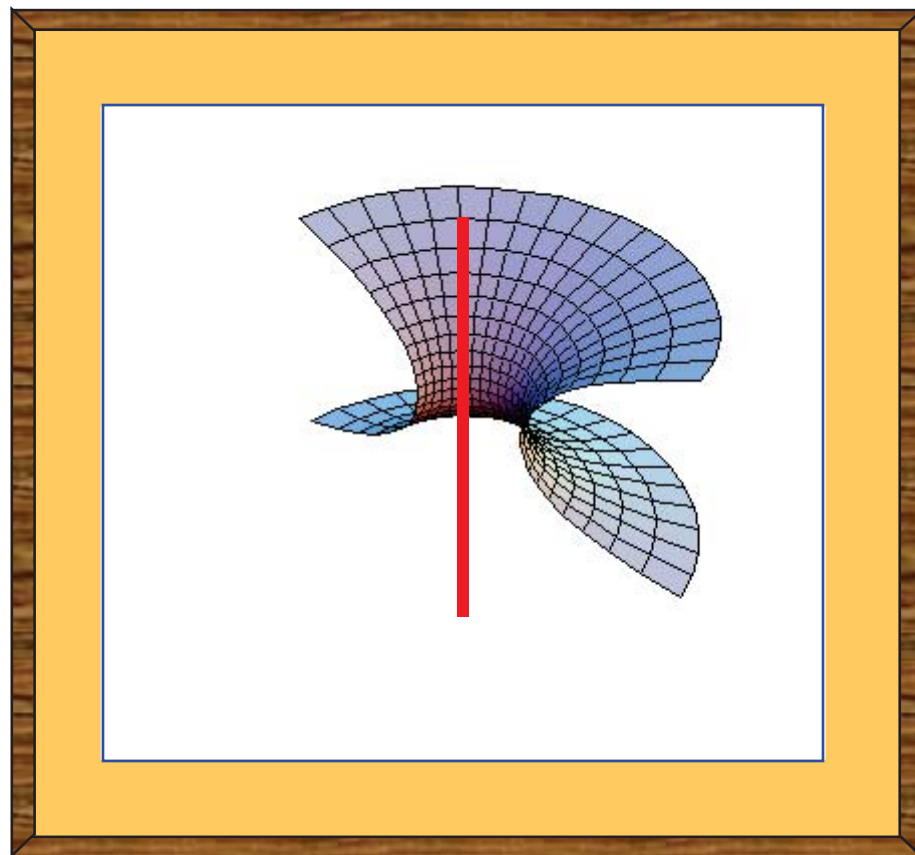
这条定直线叫旋转曲面的**轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

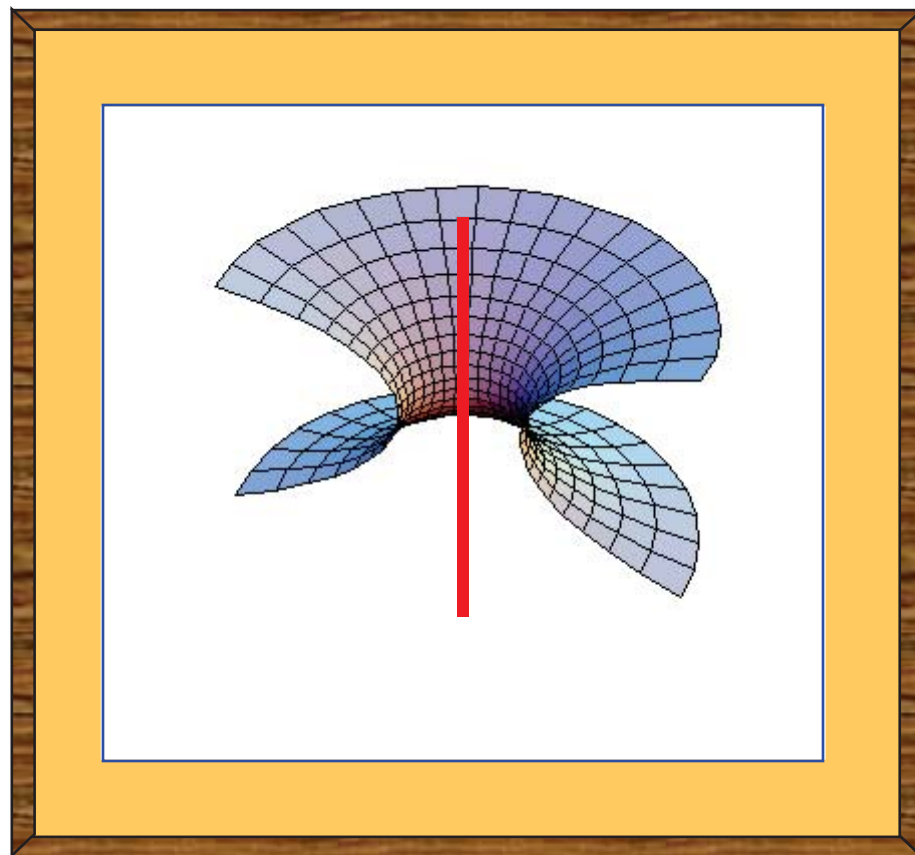
这条定直线叫**旋转曲面的轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

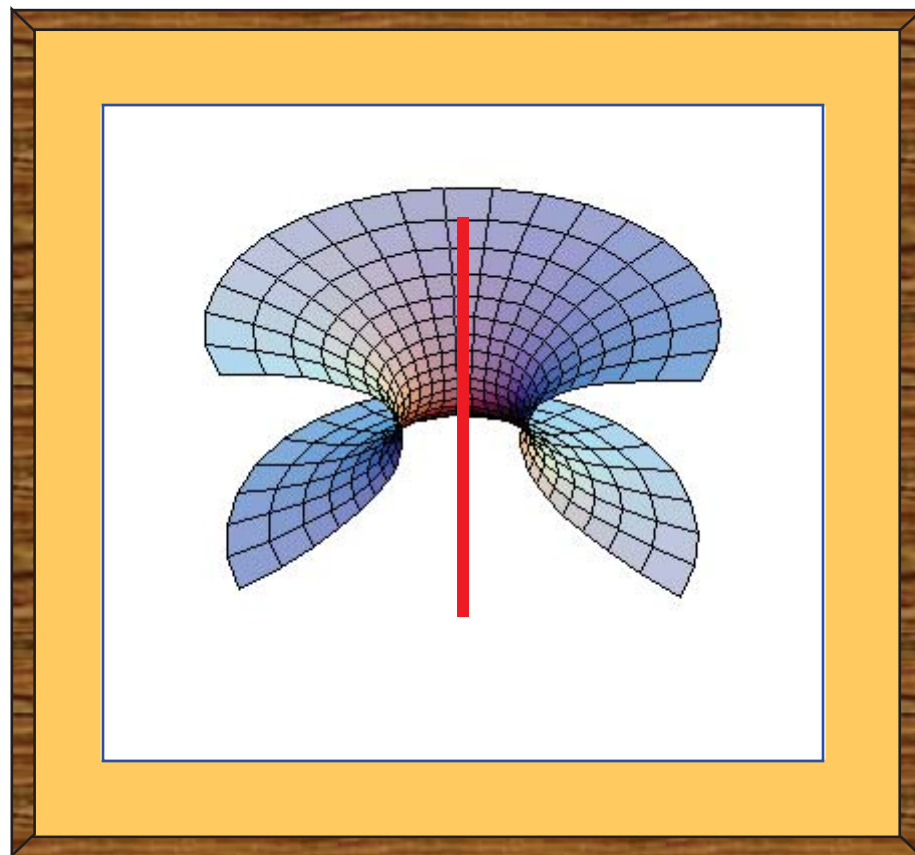
这条定直线叫旋转曲面的**轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

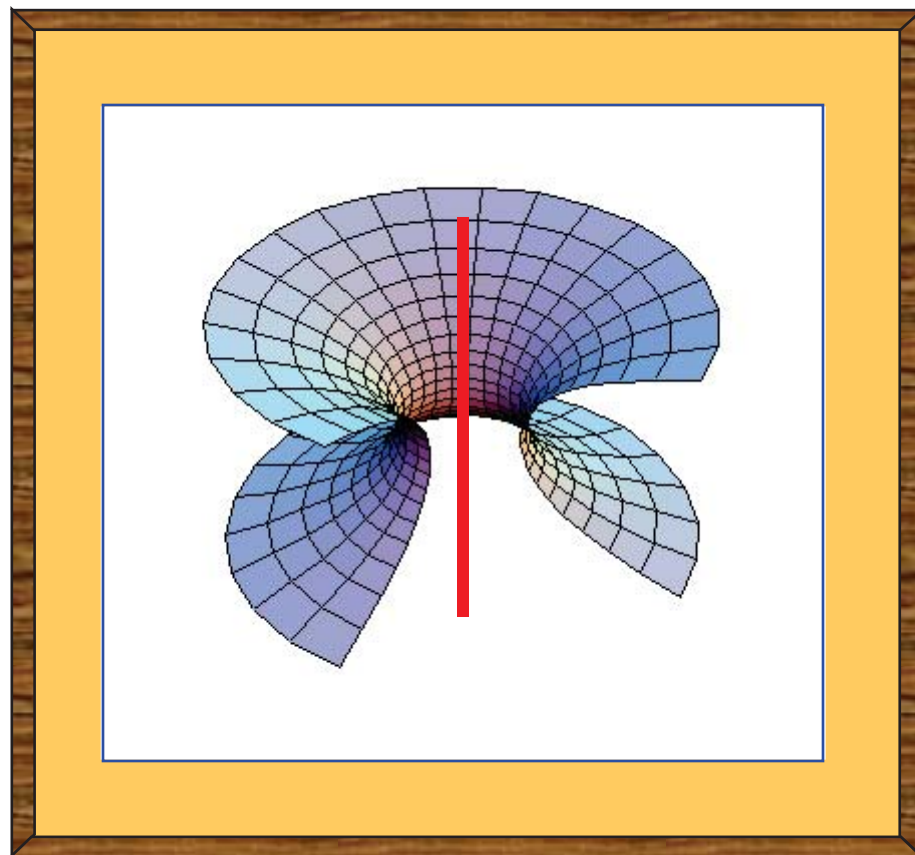
这条定直线叫旋转曲面的**轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

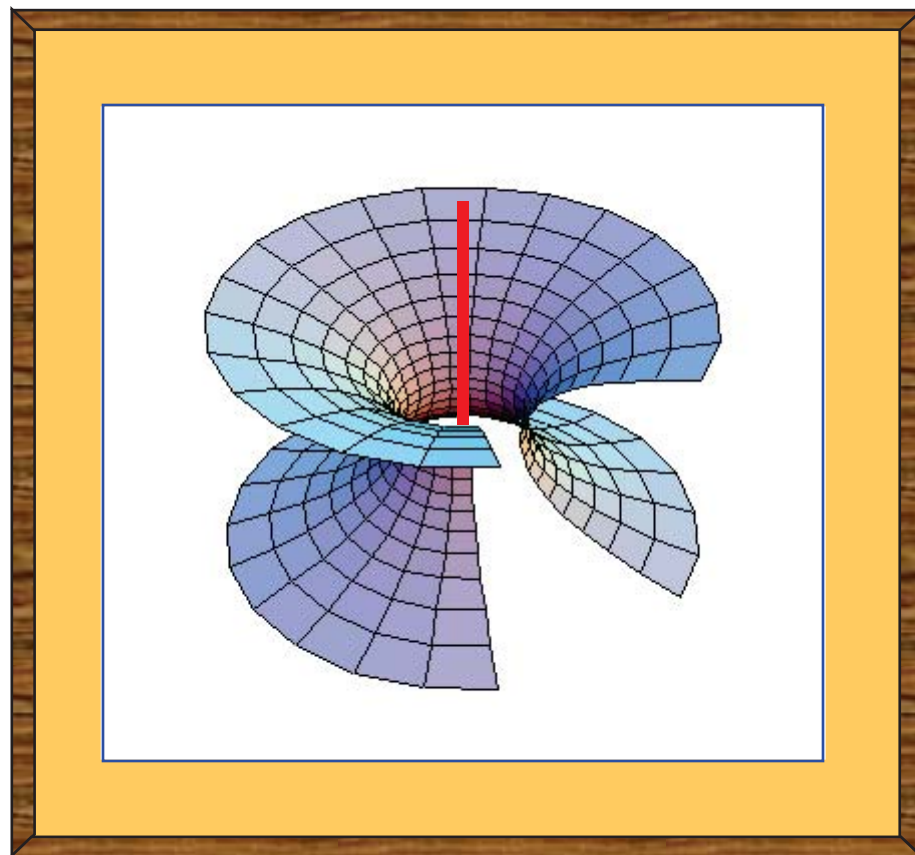
这条定直线叫旋转曲面的**轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

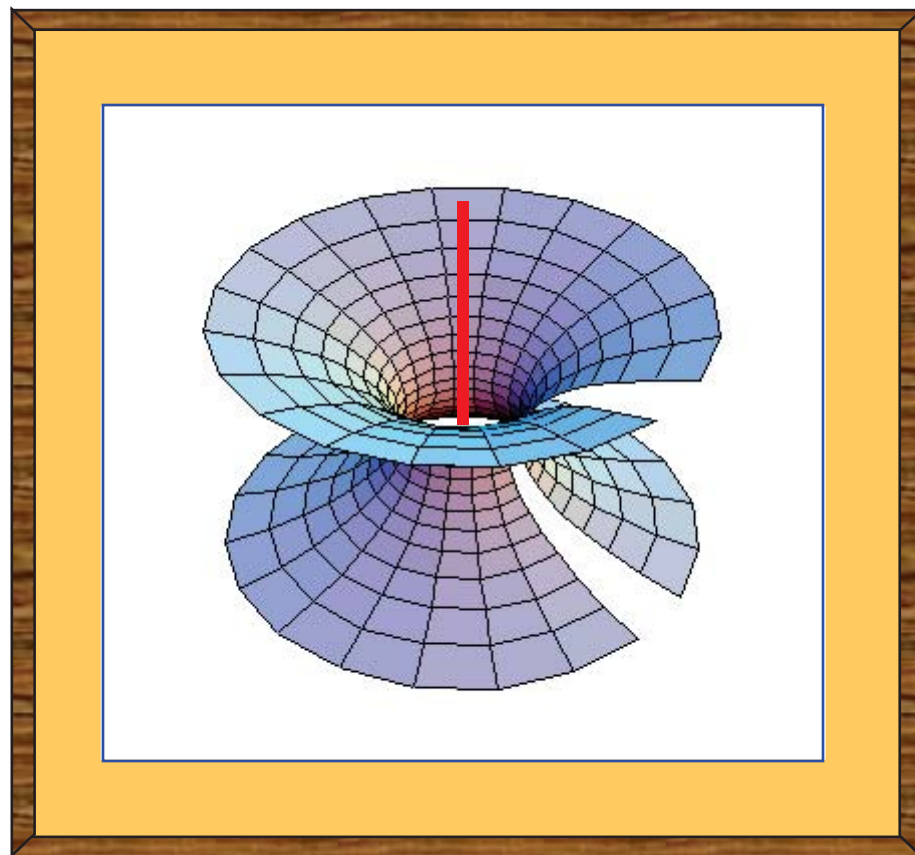
这条定直线叫**旋转曲面的轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

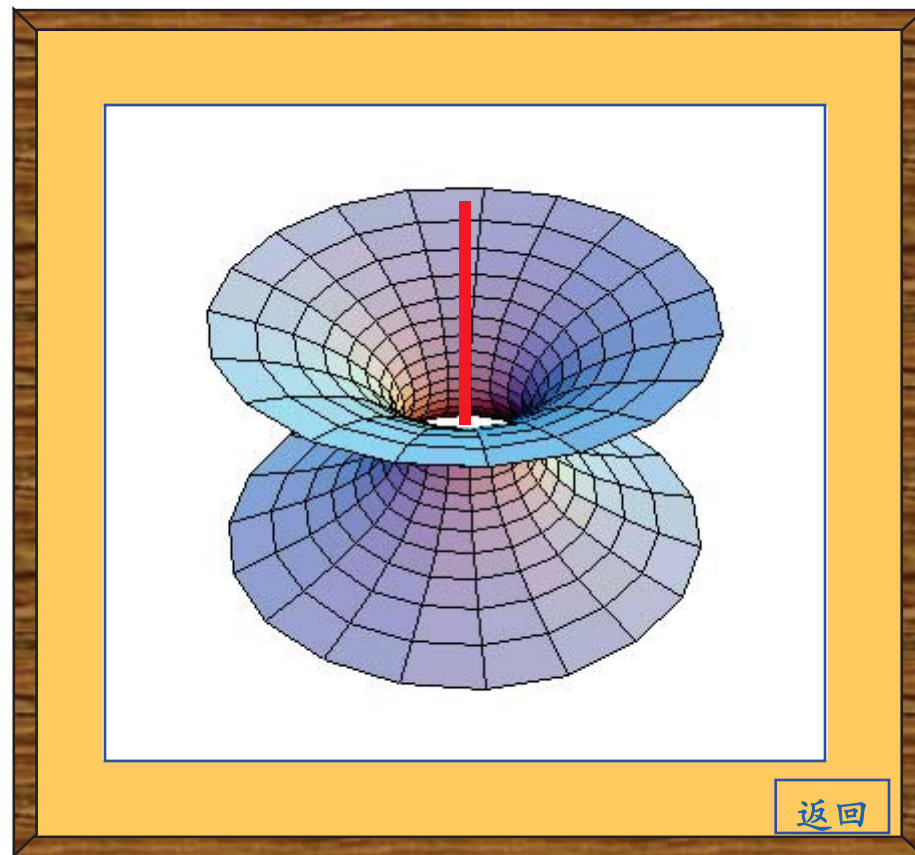
这条定直线叫**旋转曲面的轴**.



2. 旋转曲面

定义 以一条平面曲线绕其平面上的一条直线旋转一周所成的曲面称为**旋转曲面**.

这条定直线叫旋转曲面的**轴**.





第三讲 曲面与空间曲线

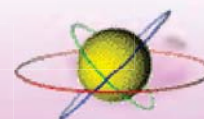
曲面方程

1. 柱面
2. 旋转曲面

► 空间曲线

1. 一般式方程
2. 参数式方程
3. 空间曲线在坐标面上的投影

内容小结



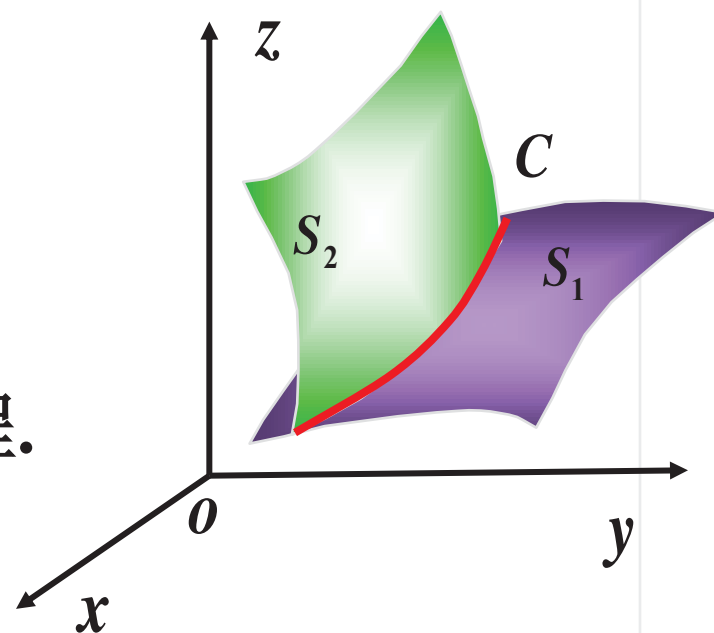
二. 空间曲线

1. 一般式方程

空间曲线 C 可看作空间两曲面的交线.

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

上式称为空间曲线的一般方程.



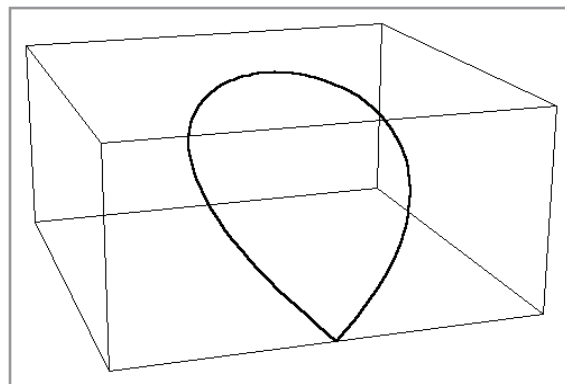
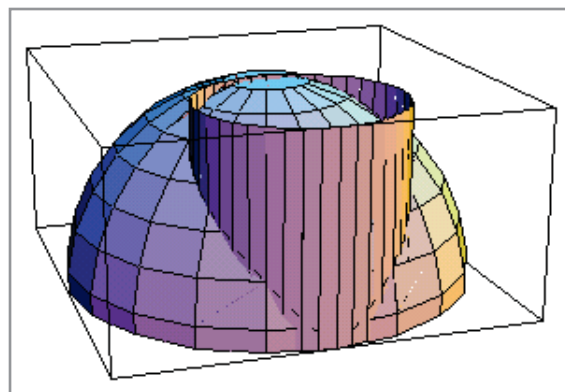
例1 方程组
$$\begin{cases} z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \\ (x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = \frac{a^2}{4} \end{cases}$$
 表示怎样的曲线？

解 $z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2}$

上半球面,

$(x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = \frac{a^2}{4}$ 圆柱面,

交线如图.

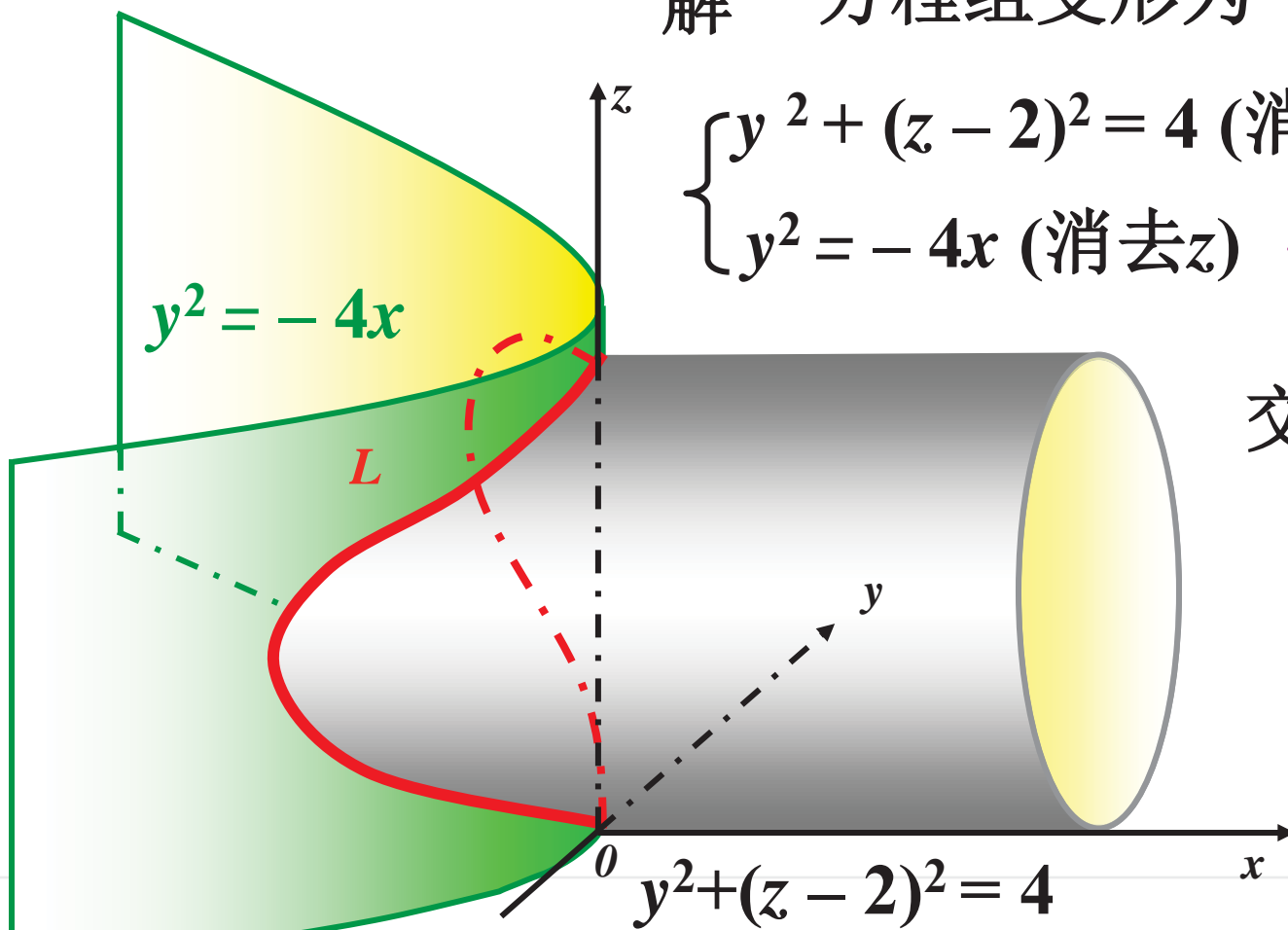


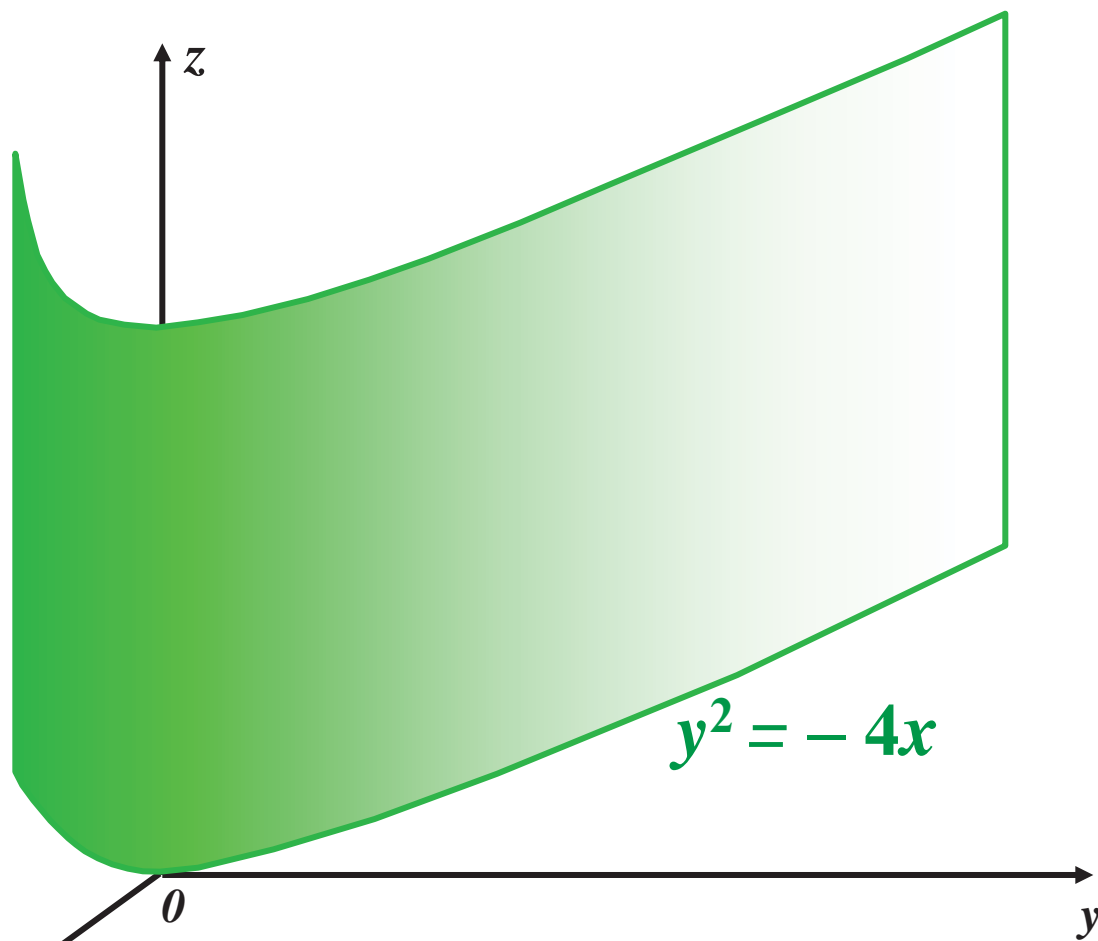
例2 方程组 $\begin{cases} 2y^2 + z^2 + 4x = 4z \\ y^2 + 3z^2 - 8x = 12 \end{cases}$ 表示怎样的曲线?

解 方程组变形为

$$\begin{cases} y^2 + (z - 2)^2 = 4 \text{ (消去 } x) & \text{圆柱面} \\ y^2 = -4x \text{ (消去 } z) & \text{抛物柱面} \end{cases}$$

交线如图.



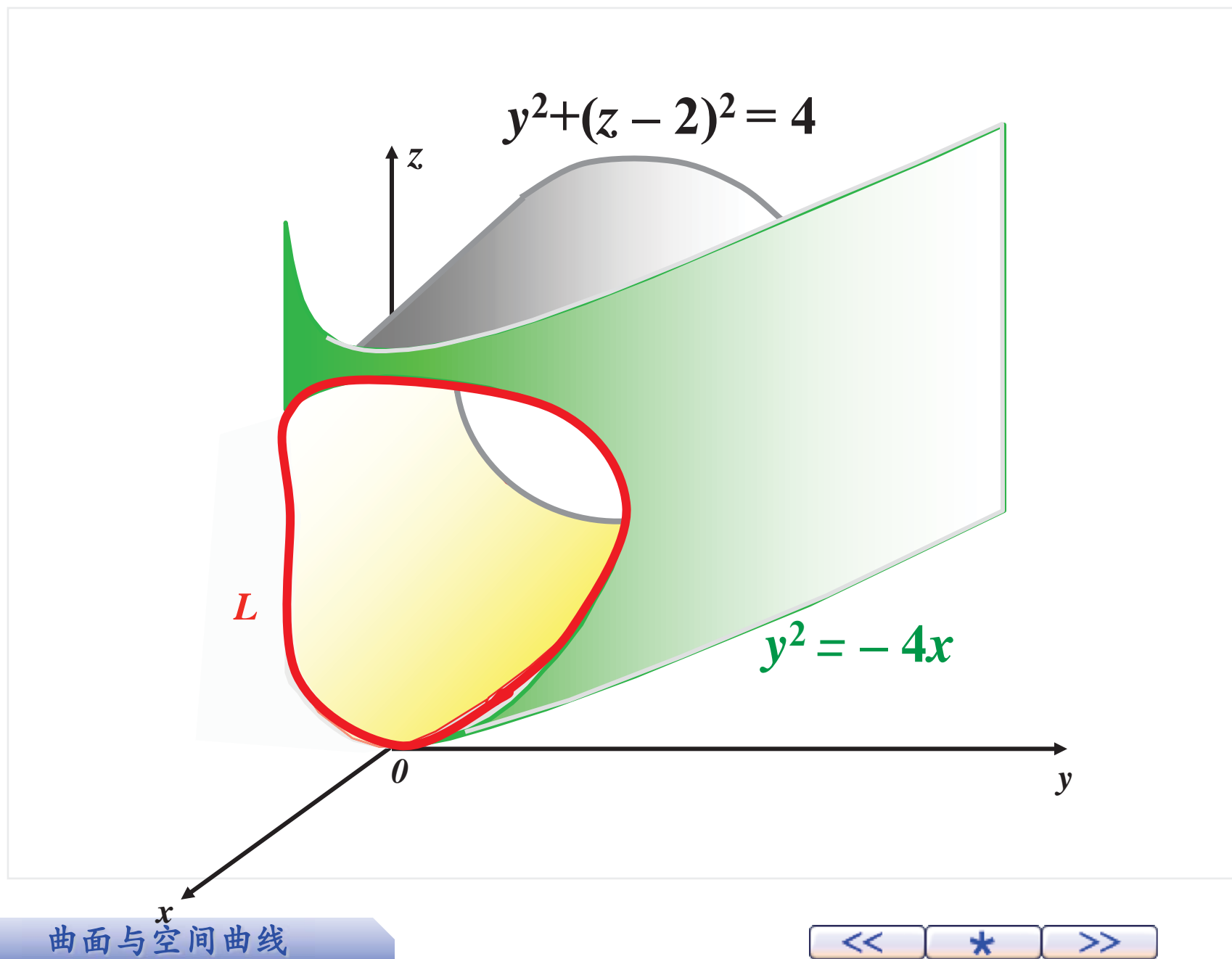


$$y^2 + (z - 2)^2 = 4$$

$$y^2 = -4x$$

曲面与空间曲线



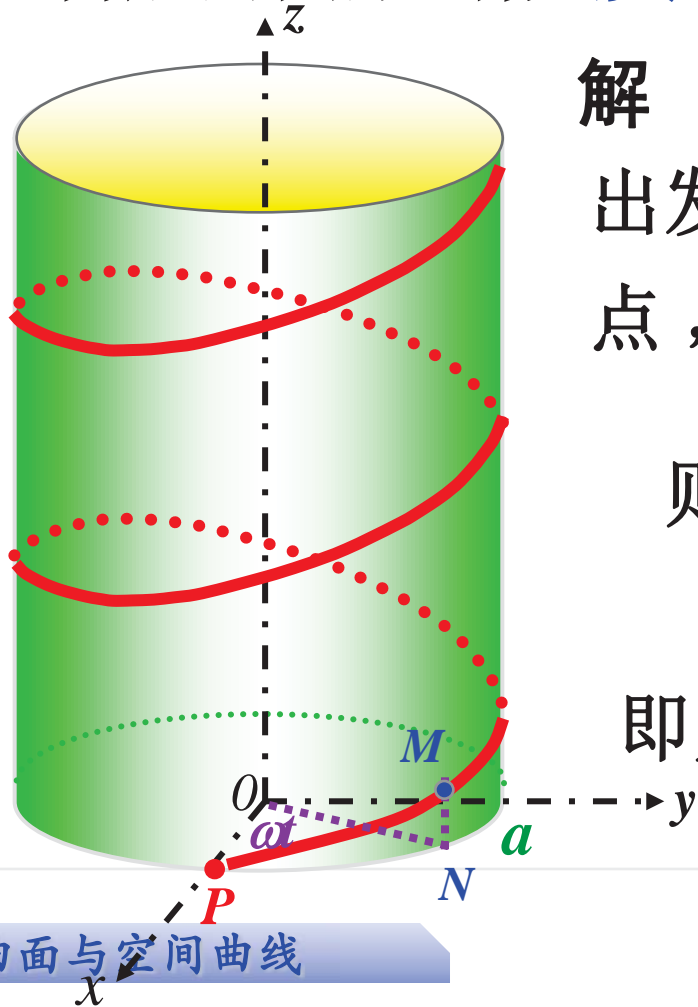


2. 参数方程

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases} \quad \text{称为空间曲线的参数方程.}$$

当给定 $t = t_1$ 时，就得到曲线上的一个点 (x_1, y_1, z_1) ，当 t 取遍允许取的全部值时，就得到曲线上的所有点。

例 3 如果空间一点 M 在圆柱面 $x^2 + y^2 = a^2$ 上以角速度 ω 绕 z 轴旋转，同时又以线速度 v 沿平行于 z 轴的正方向上升（其中 ω 、 v 都是常数），那么点 M 构成的图形叫做**螺旋线**。试建立其参数方程。



解 取时间 t 为参数，动点从 P 点出发，经过 t 时间，运动到 M 点， M 在 xoy 面的投影 $N(x, y, 0)$

则有
$$\begin{cases} x = a \cos \omega t \\ y = a \sin \omega t \\ z = vt \end{cases}$$

即为圆柱螺旋线的参数方程

螺旋线的参数方程还可以写为

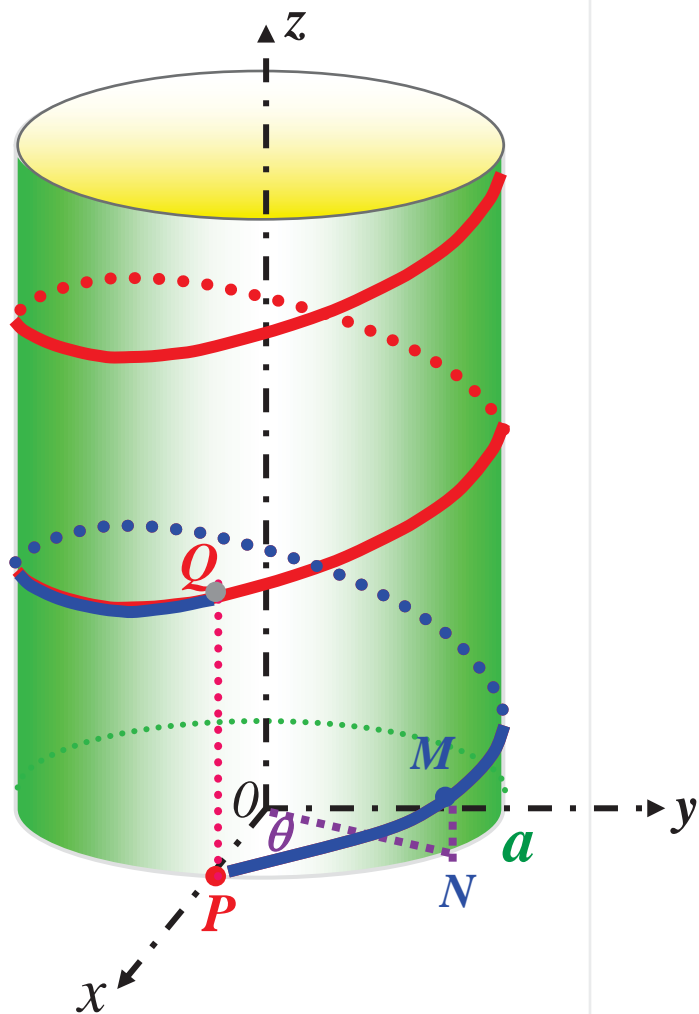
$$\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \\ z = b \theta \end{cases} \quad (\theta = \omega t, \quad b = \frac{v}{\omega})$$

螺旋线的性质:

上升的高度与转过的角度成正比.

当 θ 从 $0 \rightarrow 2\pi$, 螺线从点 $P \rightarrow Q$

上升的高度 $|\overline{PQ}| = 2\pi b$ 叫**螺距**.

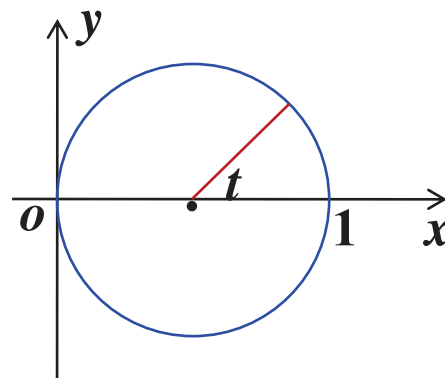


例4 写出曲线 $L: \begin{cases} x^2 + y^2 = x \\ z = \sqrt{x^2 + y^2} \end{cases}$ 的参数方程.

解1 $x^2 + y^2 = x \Rightarrow (x - \frac{1}{2})^2 + y^2 = (\frac{1}{2})^2$

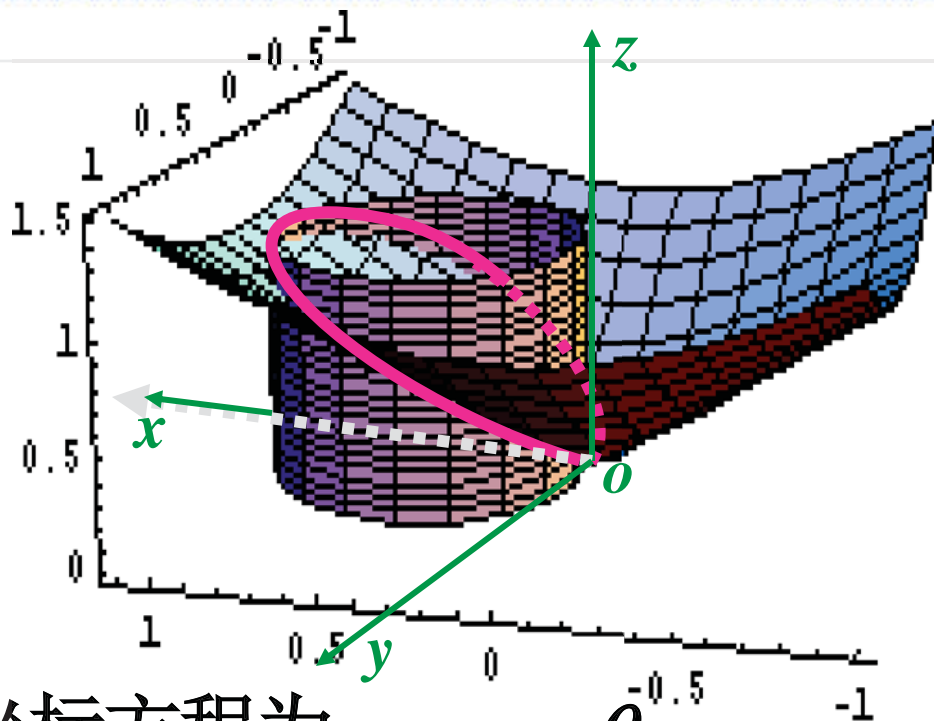
其参数方程为

$$\begin{cases} x = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cos t \\ y = \frac{1}{2} \sin t \end{cases} \quad (0 \leq t \leq 2\pi)$$



代入 $z = \sqrt{x^2 + y^2}$ 得: $z = |\cos \frac{t}{2}|$

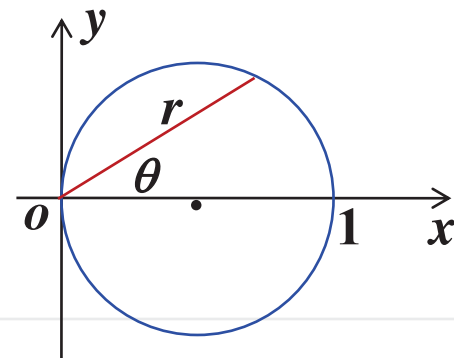
$$\Rightarrow L: \begin{cases} x = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cos t \\ y = \frac{1}{2} \sin t \\ z = \left| \cos \frac{t}{2} \right| \end{cases}$$



解2 $x^2 + y^2 = x$ 的极坐标方程为 $r = \cos \theta$

由直角坐标与极坐标的关系得其参数方程:

$$\begin{cases} x = \cos^2 \theta \\ y = \cos \theta \sin \theta \end{cases} \Rightarrow L: \begin{cases} x = \cos^2 \theta \\ y = \cos \theta \sin \theta \\ z = \cos \theta \end{cases}$$



主要内容

1. 空间曲线的一般式方程
2. 空间曲线的参数式方程

第三讲 曲面与空间曲线

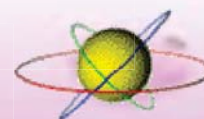
曲面方程

1. 柱面
2. 旋转曲面

空间曲线

1. 一般式方程
2. 参数式方程
- ▶ 3. 空间曲线在坐标面上的投影

内容小结

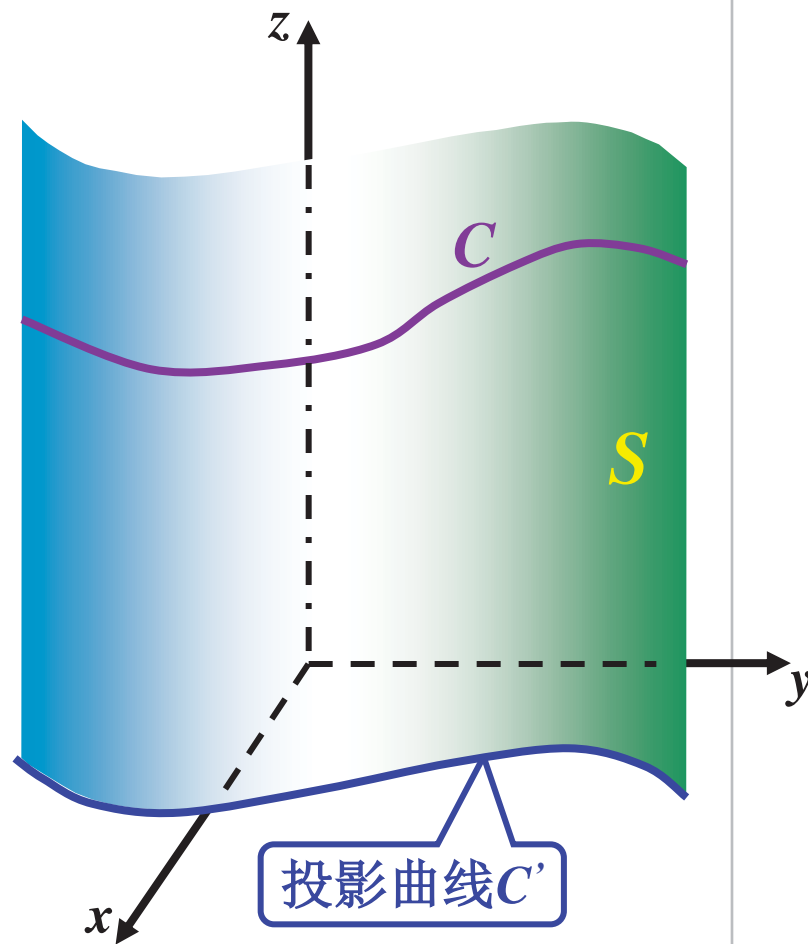


3. 空间曲线在坐标面上的投影

C : 空间曲线

S : 以 C 为准线, 母线与 z 轴平行的曲面, 称为**投影柱面**.

C' : 柱面 S 与 xoy 平面的交线, 称为 C 在 xoy 平面上的**投影曲线**.



设空间曲线的一般方程:

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad (*)$$

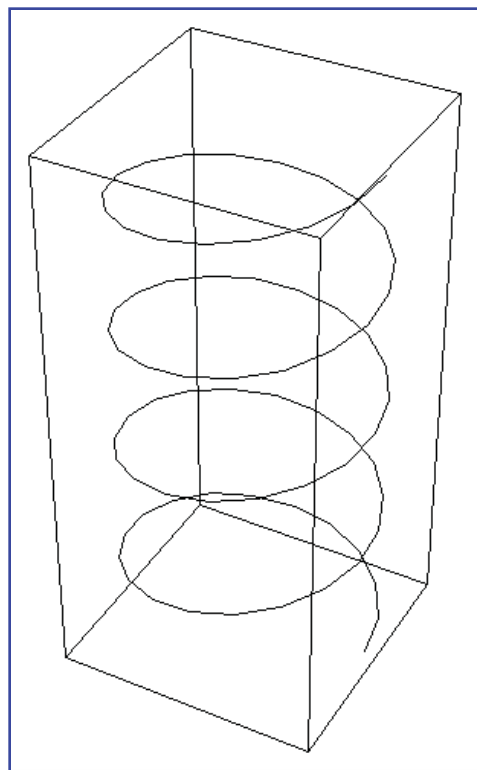
确定 C 在 xoy 面上的投影的一般过程为:

(1) 在 $(*)$ 式中消去 z , 得投影柱面方程

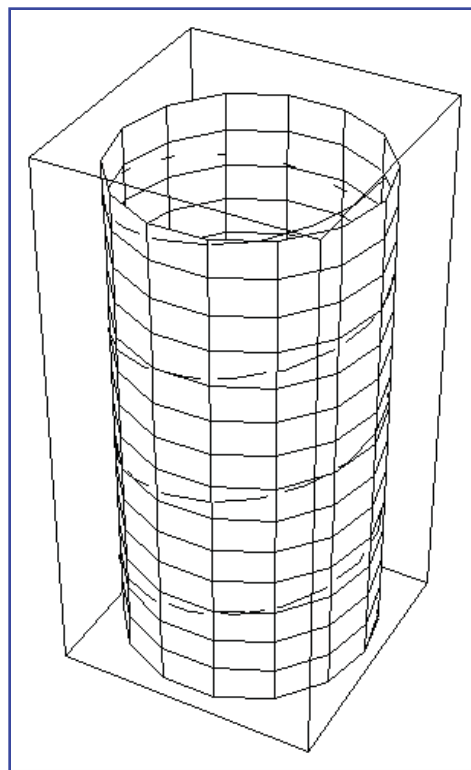
$$H(x, y) = 0$$

(2) $C': \begin{cases} H(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$ 就是 C 在 xoy 面上的投影方程.

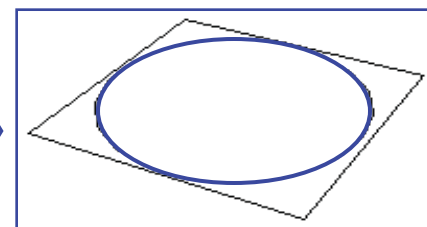
投影曲线的研究过程可用下面的几何图形表示：



空间曲线



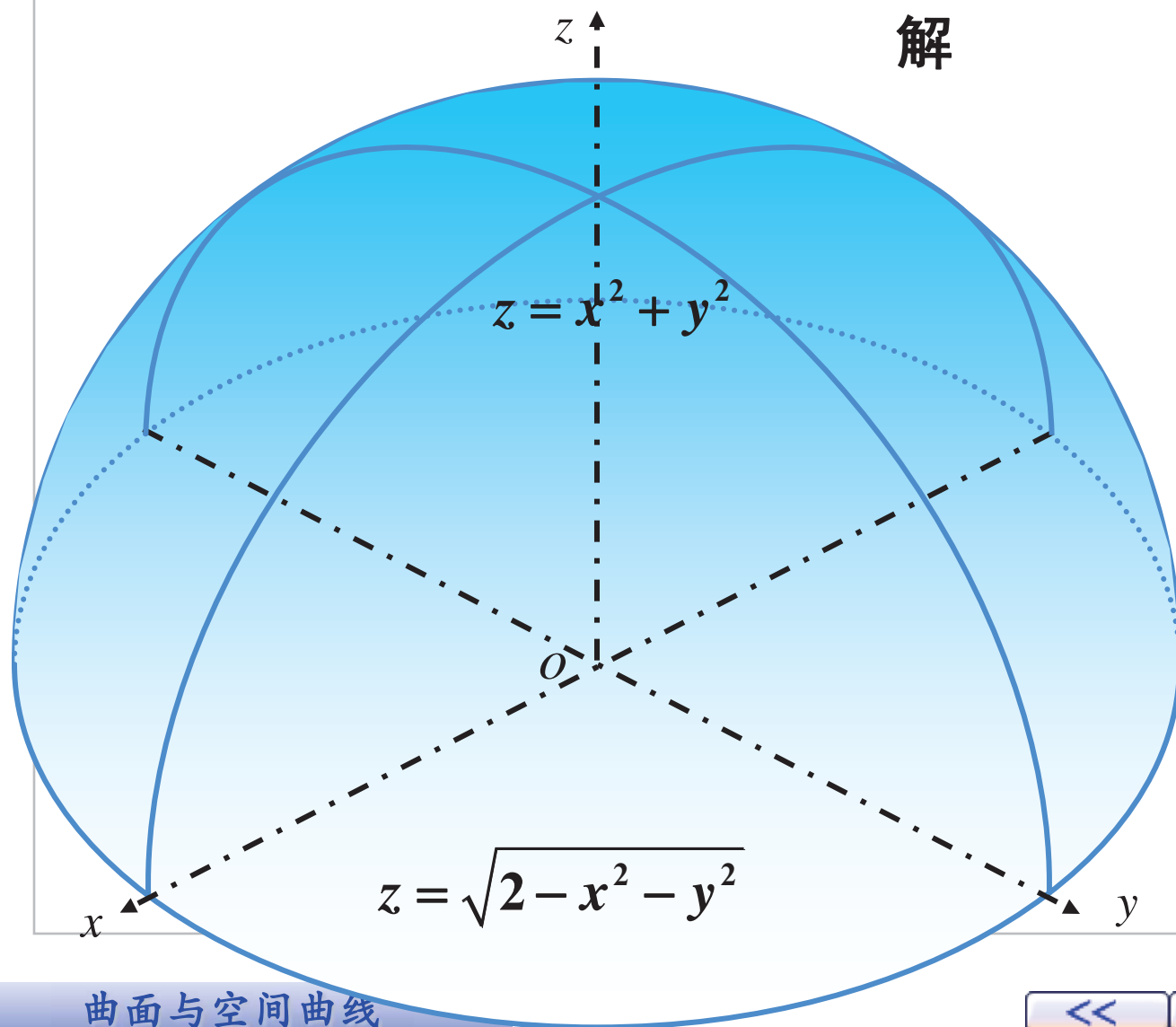
投影柱面



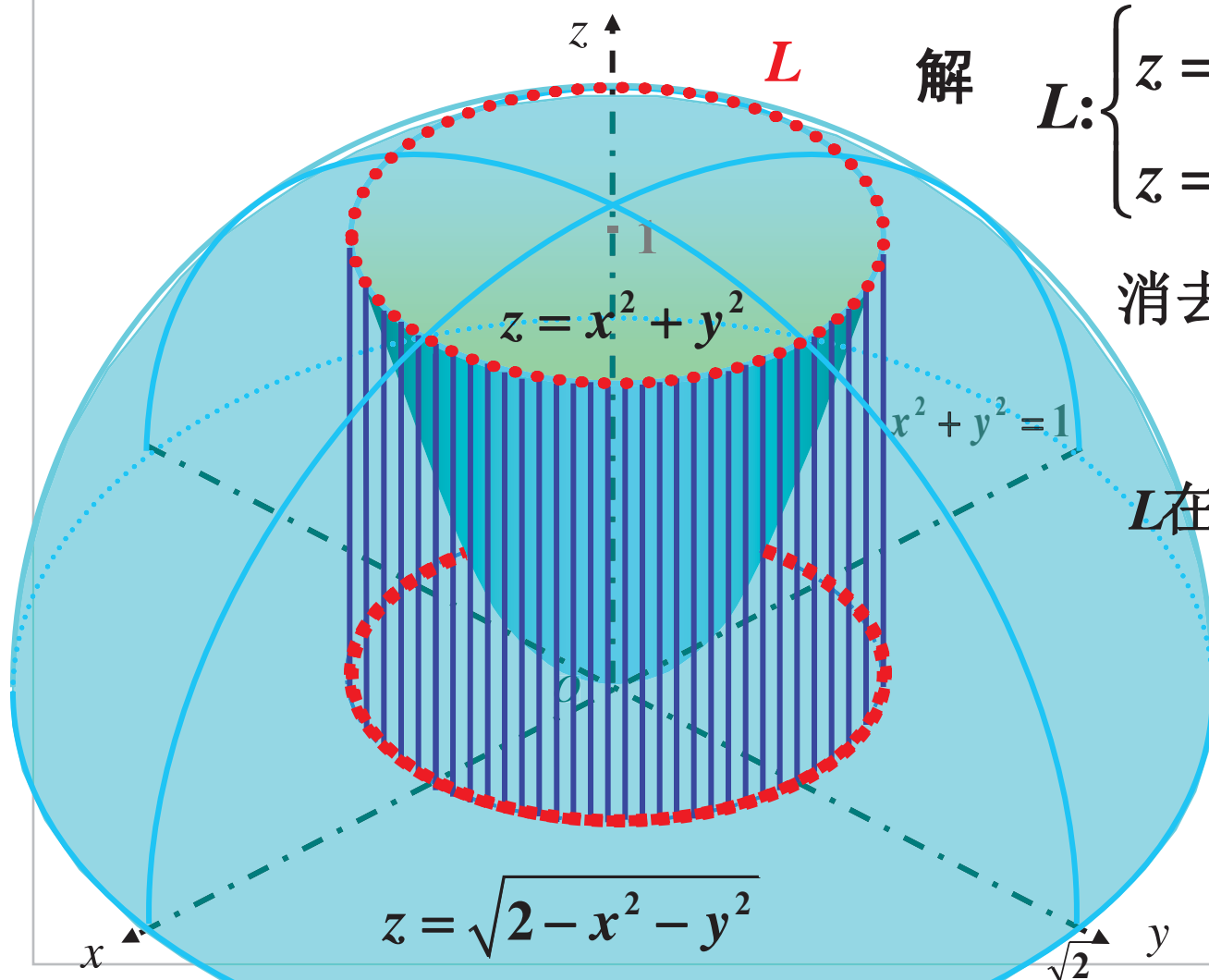
投影曲线

例1 求 $z = \sqrt{2 - x^2 - y^2}$ 及 $z = x^2 + y^2$ 的交线 L 在 xoy 面的投影.

解



例1 求 $z = \sqrt{2 - x^2 - y^2}$ 及 $z = x^2 + y^2$ 的交线 L 在 xoy 面的投影.



解

$$L: \begin{cases} z = \sqrt{2 - x^2 - y^2} \\ z = x^2 + y^2 \end{cases}$$

消去 z 得投影柱面

$$x^2 + y^2 = 1$$

L 在 xoy 面的投影为:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$

例2 求曲线 $\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ z = \frac{1}{2} \end{cases}$

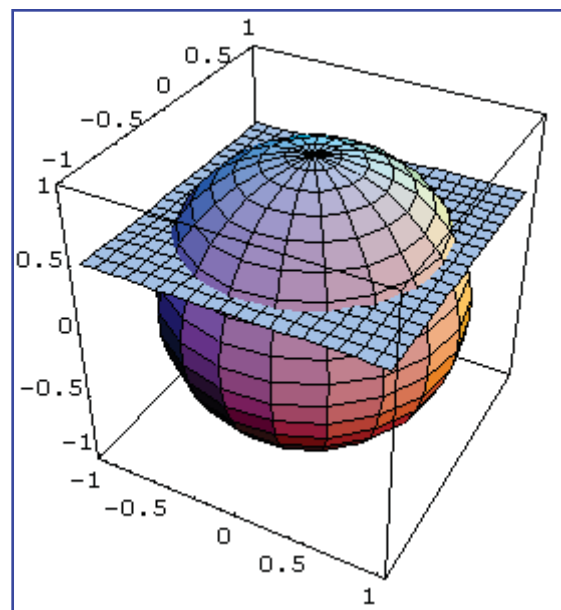
在坐标面上的投影.

解 (1) 消去变量 z 后得

$$x^2 + y^2 = \frac{3}{4},$$

在 xoy 面上的投影为

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = \frac{3}{4}, \\ z = 0 \end{cases}$$



(2) 因为曲线在平面 $z = \frac{1}{2}$ 上,

$z = \frac{1}{2}$ 即为投影柱面,

所以曲线在 xoz 面上的投影为线段:

$$\begin{cases} z = \frac{1}{2}, \\ y = 0 \end{cases} \quad |x| \leq \frac{\sqrt{3}}{2};$$

(3) 同理在 yoz 面上的投影也为线段:

$$\begin{cases} z = \frac{1}{2}, \\ x = 0 \end{cases} \quad |y| \leq \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

主要内容

空间曲线在坐标面上的投影

(1) 投影柱面 (2) 投影曲线

练习 求抛物面 $y^2+z^2=x$ 与平面 $x+2y-z=0$ 的截线在三个坐标面上的投影曲线方程.

(1) 消去 z 得曲线在 xoy 面的投影
$$\begin{cases} x^2 + 5y^2 + 4xy - x = 0, \\ z = 0 \end{cases},$$

(2) 消去 y 得曲线在 xoz 面的投影
$$\begin{cases} x^2 + 5z^2 - 2xz - 4x = 0, \\ y = 0 \end{cases},$$

(3) 消去 x 得曲线在 yoz 面的投影
$$\begin{cases} y^2 + z^2 + 2y - z = 0, \\ x = 0 \end{cases}.$$

第三讲 曲面与空间曲线

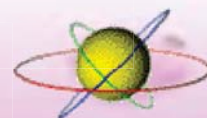
曲面方程

1. 柱面
2. 旋转曲面

空间曲线

1. 一般式方程
2. 参数式方程
3. 空间曲线在坐标面上的投影

► 内容小结



内容小结

1. 曲面方程

(1) 一般方程 $F(x,y,z)=0$.

(2) 母线平行于坐标轴的柱面方程为

$$F(x,y)=0 \quad G(y,z)=0 \quad H(z,x)=0 .$$

(3) 旋转曲面

曲线 $\begin{cases} f(y,z)=0 \\ x=0 \end{cases}$ 绕 z 轴旋转所产生的旋转曲面为

$$f(\pm\sqrt{x^2+y^2},z)=0$$

2. 空间曲线方程

(1) 一般式方程 (两曲面的交线) $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$

在坐标面上的投影曲线

$$\begin{cases} H_1(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} H_2(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} H_3(z, x) = 0 \\ y = 0 \end{cases}.$$

(2) 参数方程 $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$