



## Benotungsblatt



Name und Gruppe:

--	--

Das Projekt ist objektorientiert in C# programmiert. Es sind mehrere Klassen vorhanden die zueinander in Beziehungen stehen.

--	--

De Projektmappe, UML-Klassendiagramme und GitHub Link wurden rechtzeitig bei Teams abgegeben.

--	--

Das Projekt nutzt das Prinzip der Polymorphie

--	--

UML-Klassendiagramme sind händisch erstellt. [Sichtbarkeiten, Beziehungen, wichtige Member, Datentypen]

0%	5%	10%	15%	20%
----	----	-----	-----	-----

Spiel ausführbar / spielbar.

0%	5%
----	----

Anhand des Quellcodes und der UML-Klassendiagramme Fachgespräch über Polymorphie

0%	5%	10%	15%	20%
----	----	-----	-----	-----

Anhand des Quellcodes und der UML-Klassendiagramme Fachgespräch über Beziehungen.

0%	5%	10%	15%
----	----	-----	-----

Fachgespräch über GitHub

0%	5%	10%
----	----	-----

Umfang und Komplexität der Simulation

0%	5%	10%	15%	20%
----	----	-----	-----	-----

Spiespaß

0%	5%	10%
----	----	-----

Erreichte Prozentzahl:

--

Note:

--