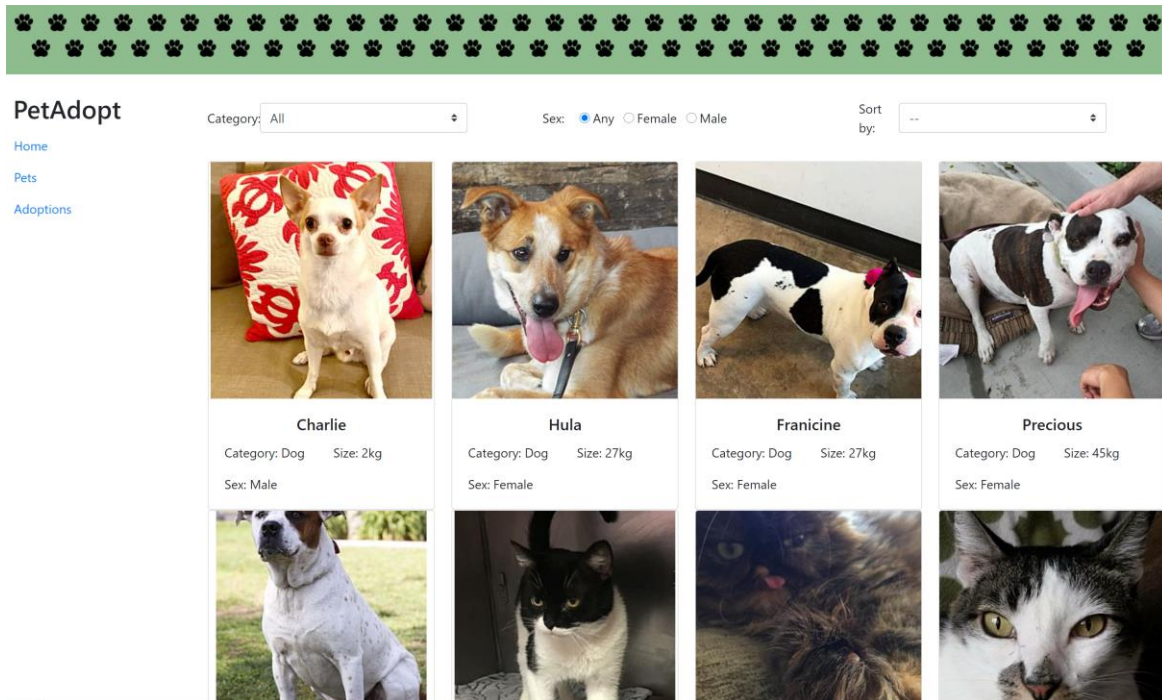


Usvojite ljubimca

Napraviti aplikaciju kojom se mogu udomiti kućni ljubimci. *Angular* aplikacija se sastoji od tri stranice, što uključuje *home* stranicu koja sadrži poruku za dobrodošlicu kao i informacije o autoru projekta, *adoptions* stranicu, i *pets* stranicu, gde se prikazuju neusvojeni ljubimci, kao što je prikazano na slici 1.



Slika 1 Stranica za prikaz sadržaja sa servera

Implementirati *Pets* stranicu za prikaz liste ljubimaca (Slika 1):

- Server pruža informacije na: **GET** <http://localhost:3000/api/pets> - lista svih ljubimaca.
- Klik na bilo kog ljubimca otvara stranicu sa detaljima (Slika 2).
- Informacije o ljubimcima, kao i ostatak ekrana treba da budu što približnije organizovani i prikazani kao na slici 1.
- Na levoj strani, *PetAdopt* i izbor tri stranice je uvek vidljiv kao i naslovna zelena traka sa šapama.

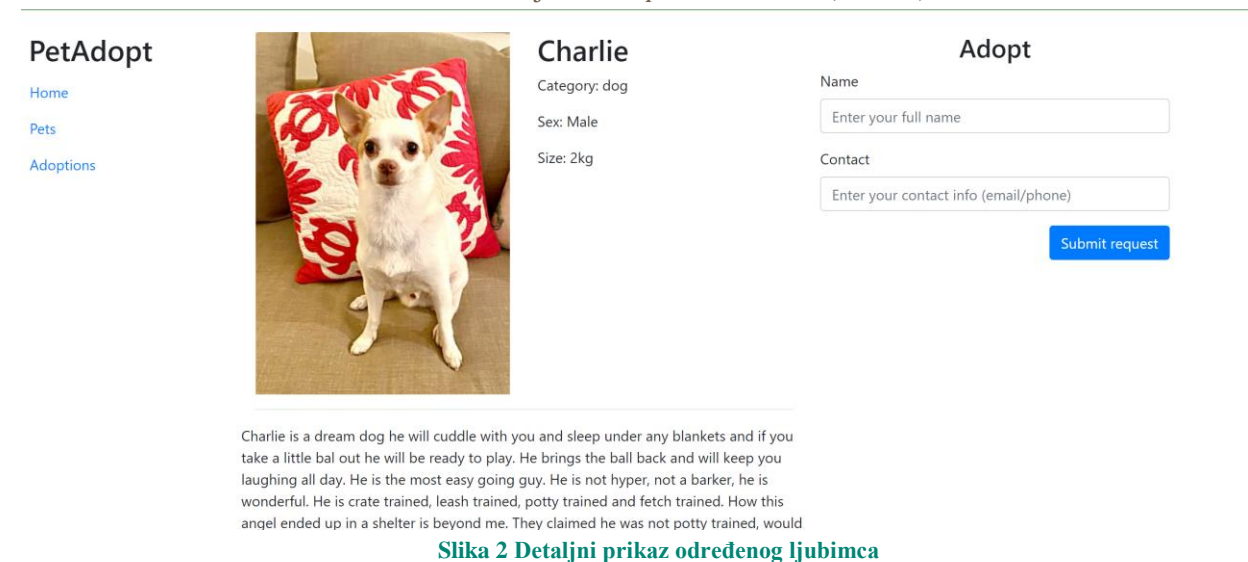
Pretraga svih ljubimaca se može filtrirati:

- Serverski parametri: **filter** (*sex* i *category*) i **sort**, gde su vrednosti date u narednom redu. Vrednost navedenih parametara su sledeće: *name* ili *size_kg* za sortiranje; prazan string (svi), *cat*, *dog*, ili *other* za kategoriju; i sa *m* ili *f* vrednosti za pol
- Izgled prikaza treba da bude: ---, *Name*, *Size* za sortiranje, *All*, *Cats*, *Dogs*, *Other* za kategoriju, i *radio button* kako je prikazan na slici 1.
- Omogućiti funkcionalnost filtriranja i sortiranja za *select*, kao i filtriranje za *radio button* grupu.

Klikom na nekog ljubimca, otvara se nova stranica (slika 2):

- Potrebno je implementirati formu u kojoj se mogu uneti ime i prezime, kao i kontakt adresa.
- Izvršiti validaciju forme.

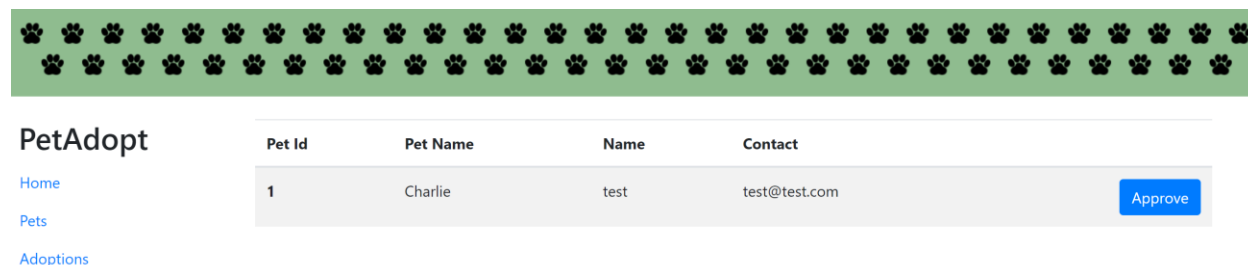
- Ukoliko korisnik klikne *Submit request* na nevalidnoj formi, iskoristiti *Toastr* u desnom delu ekrana za ispis sa crvenom pozadinom (kada je sve u redu, koristiti zelenu pozadinu). Pomoć: koristiti `NgbModule` iz `@ng-bootstrap/ng-bootstrap`.
- Ukoliko se ne koristi *Toastr*, ispisivati greške na bilo koji način.
- Ukoliko je forma nevalidna, ne sme se slati zahtev na server.
- Ukoliko je forma validna, klikom na *Submit request*:
 - Šalje se **POST** zahtev za dodavanje novog korisnika koji bi želeo da usvoji ljubimca na adresu: <http://localhost:3000/api/adoptions/:id> (Napomena: Na adresi <http://localhost:3000/api/adoptions> već postoji zapis potreban za kreiranje odgovarajućeg modela koji opisuju nove zapise o usvajanju).
 - Ukoliko dođe do greške u komunikaciji, ispisati je pomoću *Toastr* komponente.
 - Automatski se radi redirekcija na *Adoptions* stranicu (Slika 3).



Slika 2 Detaljni prikaz određenog ljubimca

Adoption stranica (Slika 3) pruža funkcionalnost odobravanja usvajanja, koristeći sledeće:

- Tabelarni prikaz prijavljenih korisnika za udomljavanje određenog ljubimca,
- Klikom na taster **Approve**, pravi se **DELETE** zahtev na <http://localhost:3000/api/adoptions/:id> gde se briše zapis o usvajanju i time se smatra da je ljubimac udomljen. Osvežiti tabelarni prikaz.



Slika 3 - Tabela za odobravanje novih vlasnika

Server sadrži i funkcionalnost za vraćanje liste ljubimaca u inicijalno stanje:

<http://localhost:3000/api/reset>