



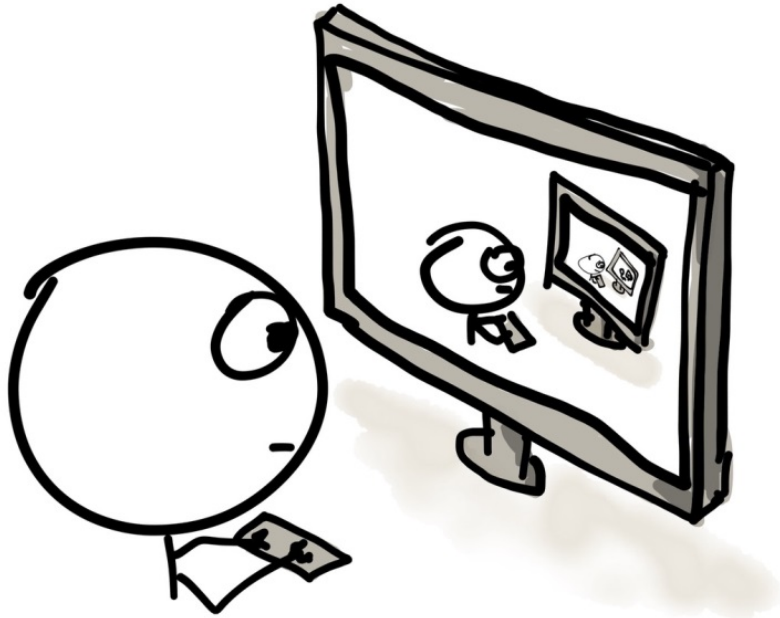
Grado en Ingeniería Información

Estructura de Datos y Algoritmos

Sesión 2

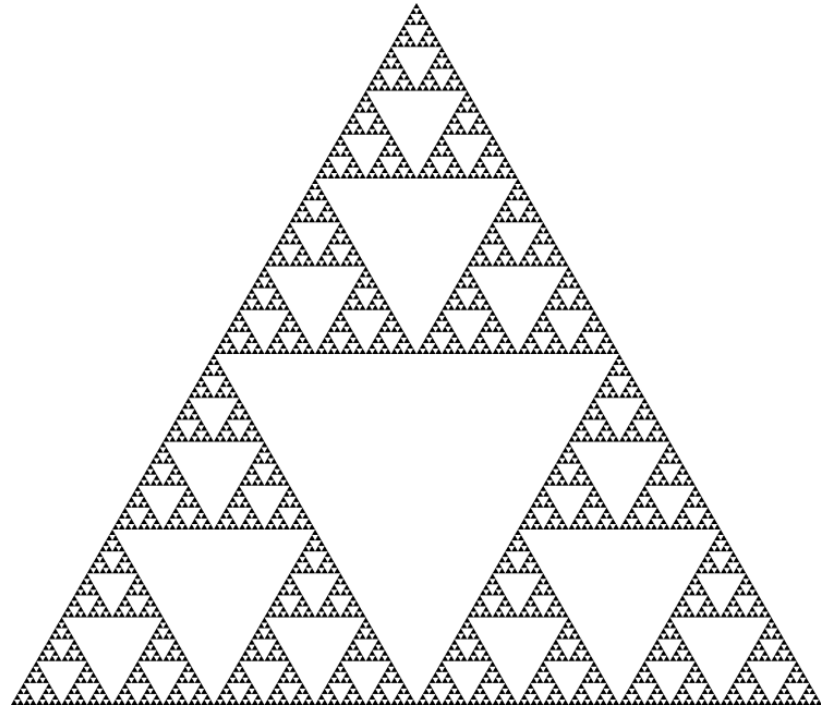
Curso 2023-2024

Marta N. Gómez

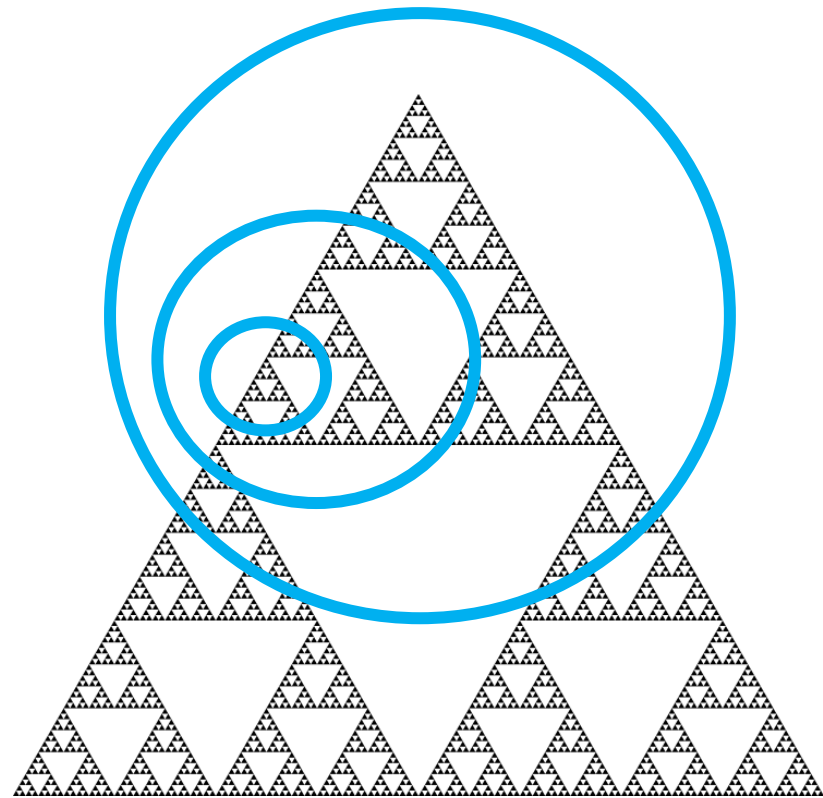


- Algoritmos
- ♦ Algoritmos iterativos
- ♦ **Algoritmos recursivos**

Técnica que sirve para **definir conceptos o diseñar procesos** incluyendo, en la **propia definición o diseño**, el **propio concepto o proceso** definido.



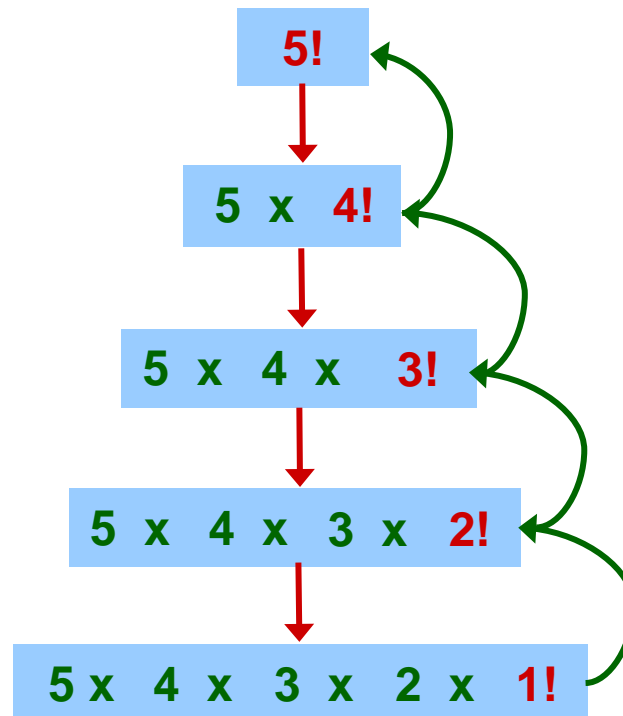
Técnica que sirve para **definir conceptos o diseñar procesos** incluyendo, en la **propia definición o diseño**, el **propio concepto o proceso** definido.



Definición de Recursividad

Una **función** es **recursiva** cuando dicha función ***se llama a sí misma***.

Un **proceso** que utiliza la **recursividad** es ***sustituir*** la ***iteración*** o los ***bucles***.



Una *función recursiva* siempre:

- Tiene una **condición de salida** de la **recursividad**, es decir, un **caso base**. El **caso base** hace que no se produzca la llamada recursiva y por tanto, **finalice la ejecución de la función**.
- **Modifica los parámetros** de la llamada recursiva, es decir, se va **aproximando** cada vez más al **caso base** (condición de salida) y evita la **recursividad infinita**.

Recursividad Lineal: produce, como máximo, otra llamada recursiva.

Según cómo se obtiene el resultado:

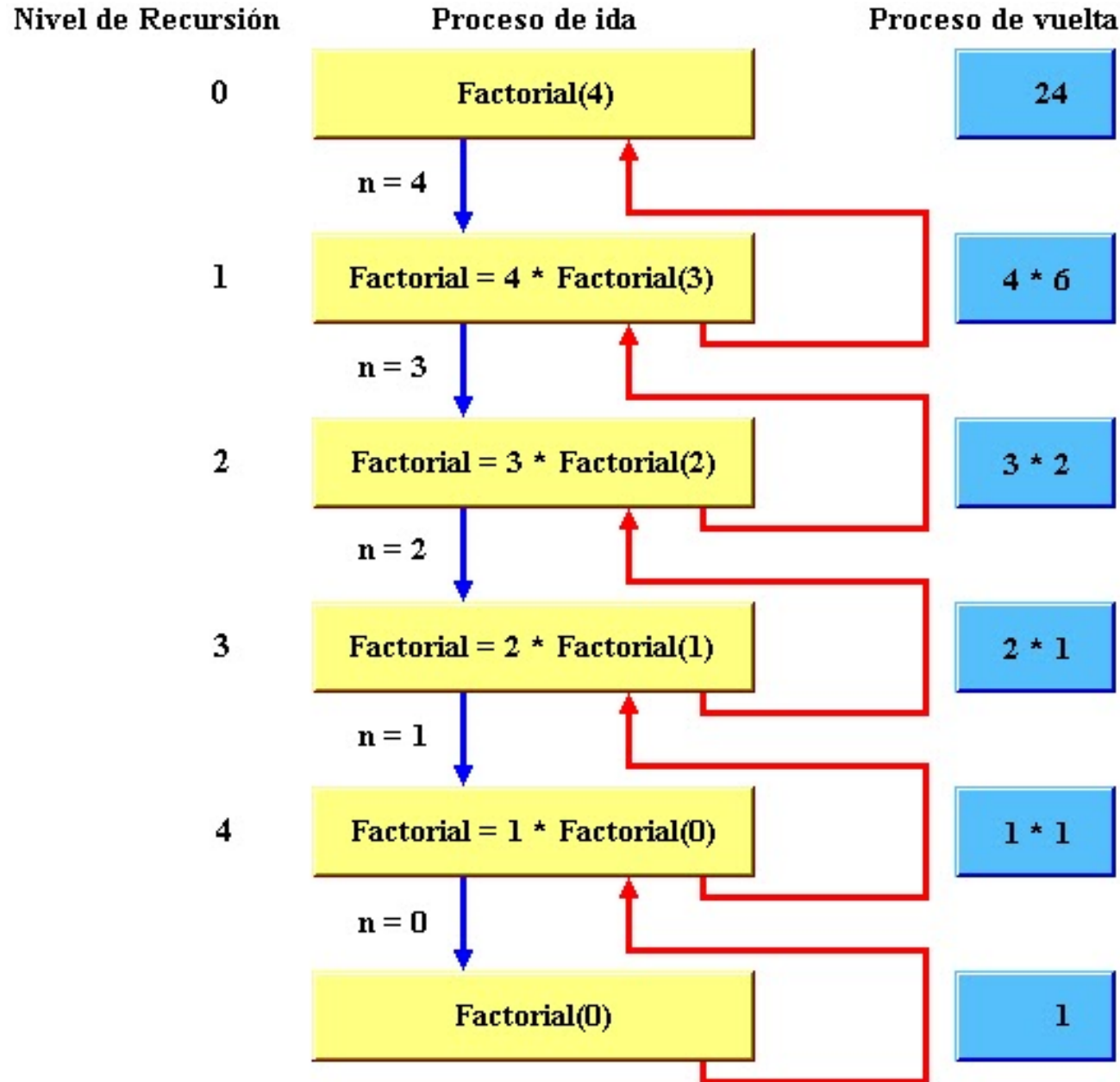
- Recursividad Lineal **No Final**
- Recursividad Lineal **Final**

Recursividad Lineal No Final:

El resultado final de la función que llama se *obtiene evaluando una expresión que contiene una llamada recursiva más simple.*

Ejemplo: Cálculo del factorial de un número

Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal No Final



Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal No Final

```
#include <iostream>

using namespace std;

long factorial (int numero);

int main()
{
    int n;
    char resp;

    do {
        cout << "\n\tIntroduza un numero: ";
        cin >> n;
        cout << "\n\tEl factorial de " << n << " es " << factorial(n);

        cout << "\n\n\tDesea repetir el factorial con otro valor (S/N)? ";
        cin >> resp;

        resp = toupper(resp);
    } while (resp == 'S');

    cout << "\n\n\t";
    return (0);
}

long factorial (int numero)
{
    if (numero > 1) return (numero * factorial (numero -1));
    else return (1);
}
```

Recursividad Lineal Final:

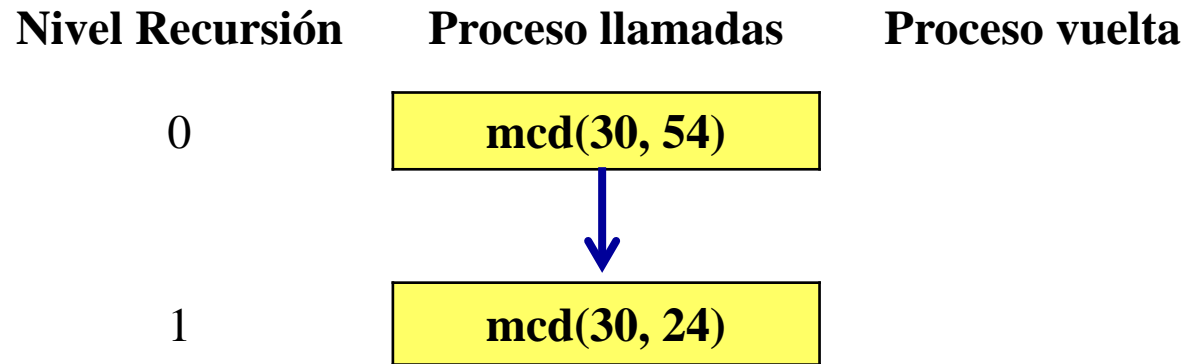
El resultado final de la función que llama *se obtiene en la ejecución de la última llamada recursiva.*

Ejemplo: Cálculo del máximo común divisor de dos números.

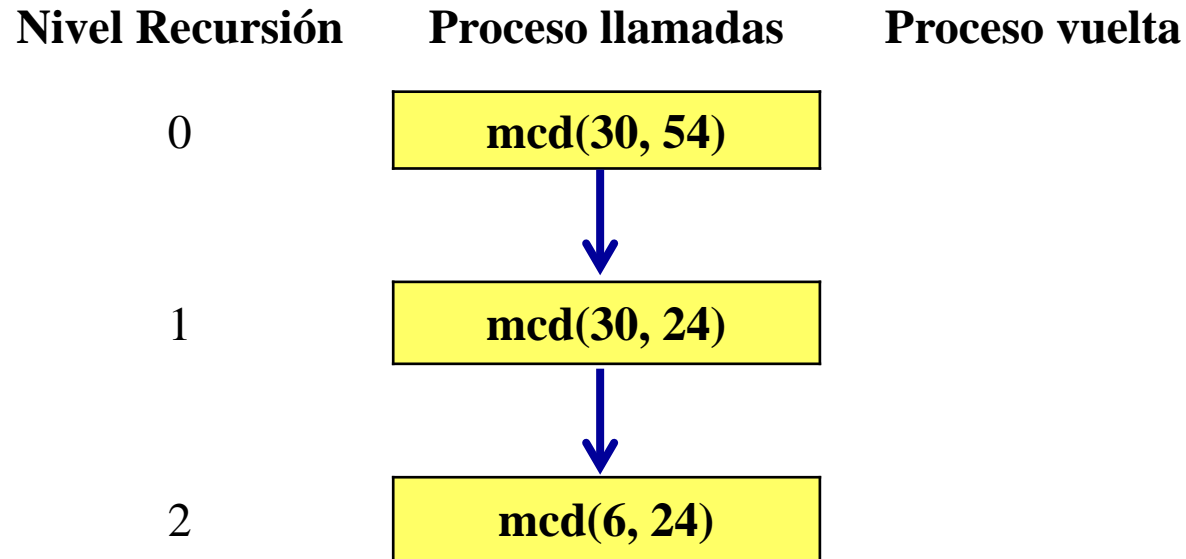
Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final

Nivel Recursión	Proceso llamadas	Proceso vuelta
0	mcd(30, 54)	

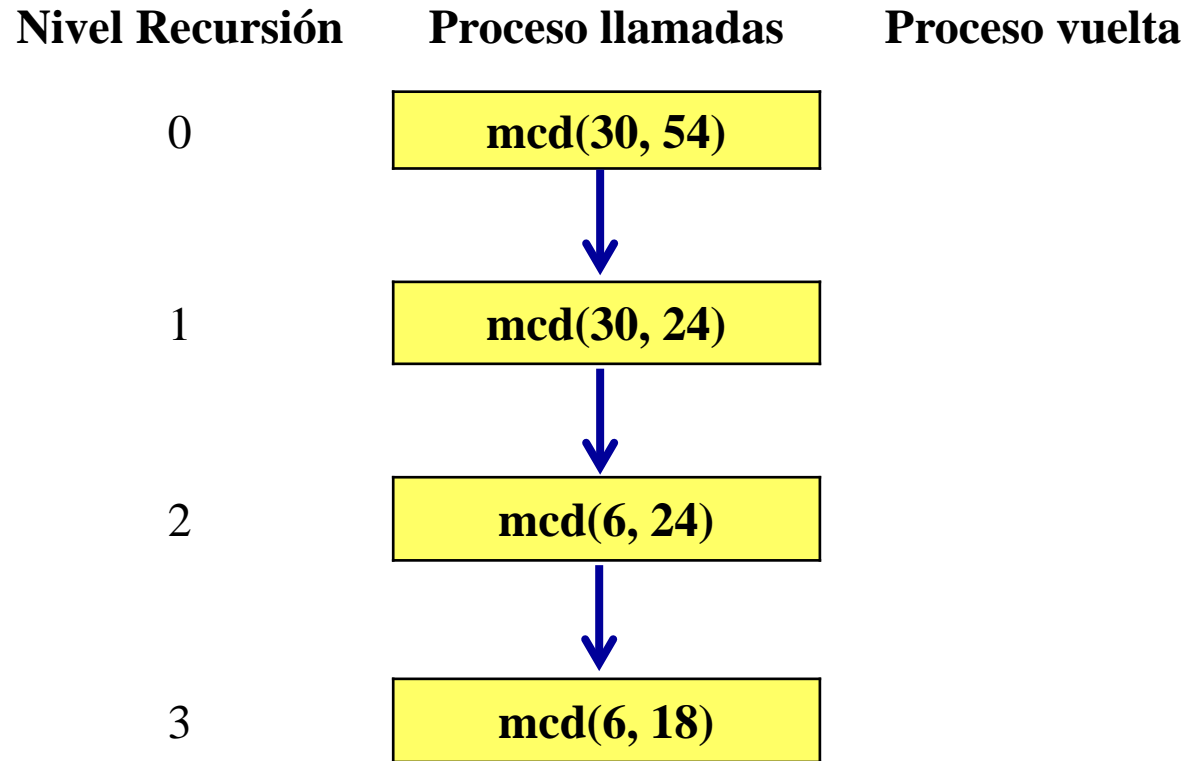
Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final



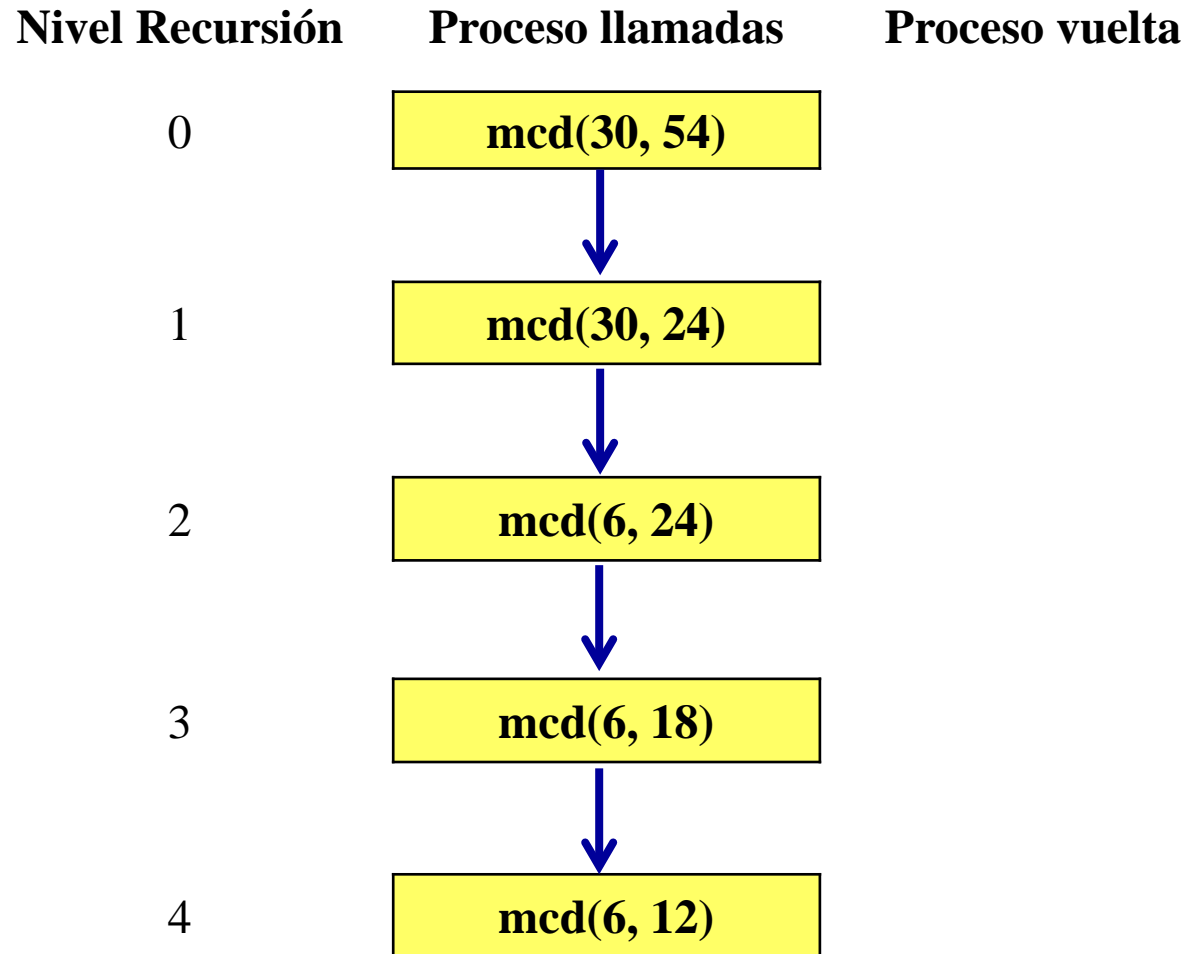
Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final



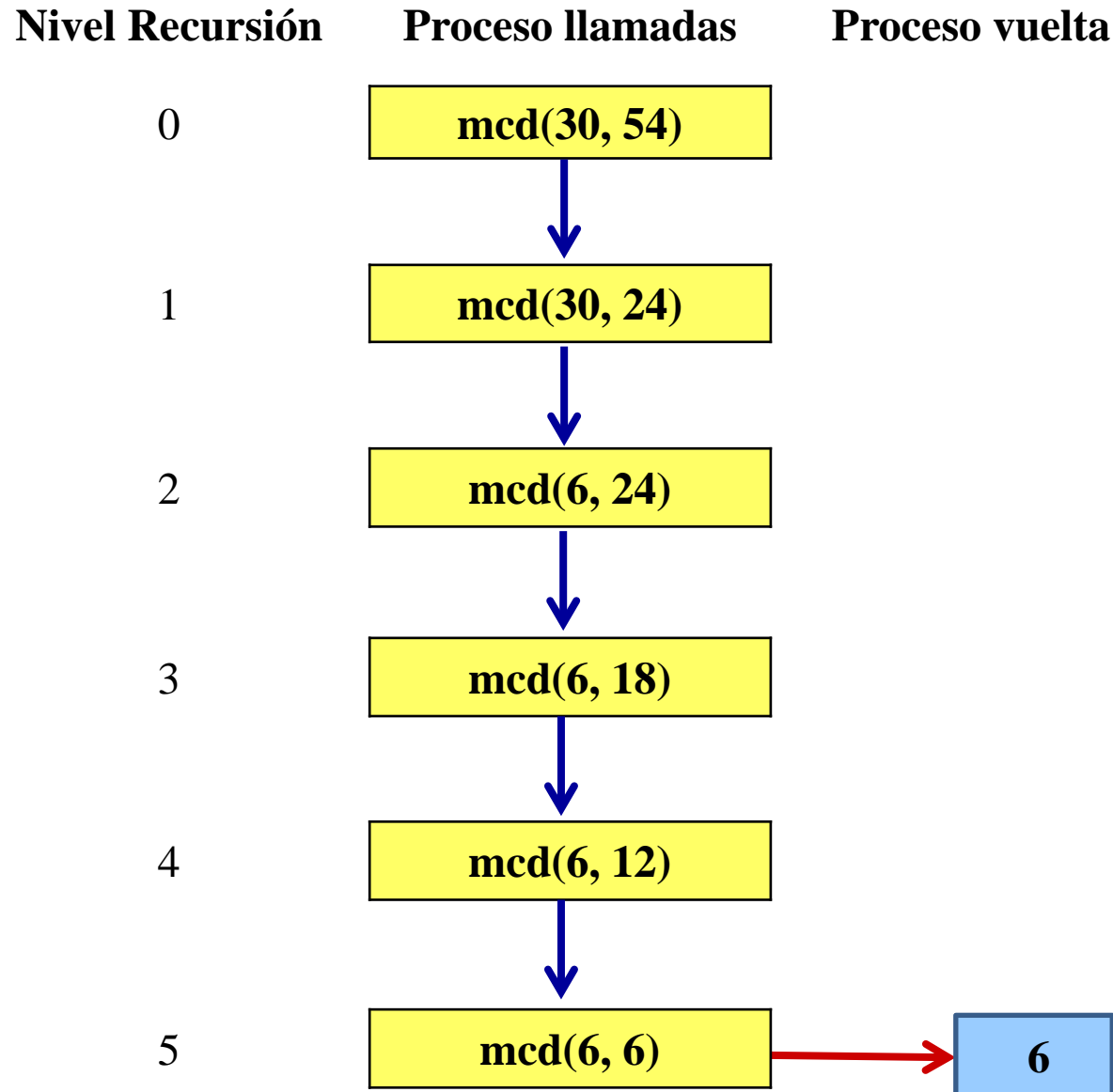
Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final



Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final



Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final



Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final

```
#include <iostream>

using namespace std;

int mcd (int a, int b);

int main()
{
    int n1, n2;
    char resp;

    do {
        cout << "\n\tIntroduza el primer numero: ";
        cin >> n1;
        cout << "\n\tIntroduza el segundo numero: ";
        cin >> n2;
        cout << "\n\tEl m.c.d de " << n1 << " y " << n2 << " es: " << mcd(n1, n2);
        cout << "\n\n\tDesea repetir el mcd con otros valores (S/N)? ";
        cin >> resp;

        resp = toupper(resp);
    } while (resp == 'S');

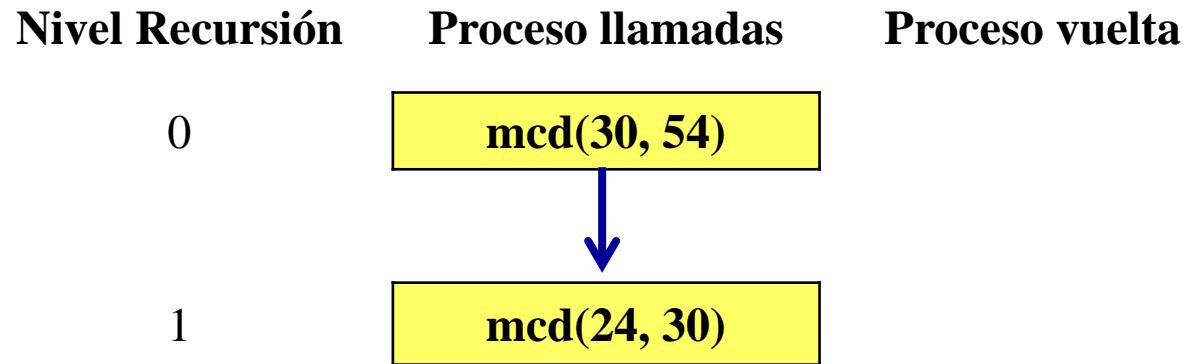
    cout << "\n\n\t";
    return 0;
}

int mcd (int a, int b)
{
    if (a == b) return (a);
    else if ( a > b) return (mcd(a-b, b));
    else return (mcd(a, b-a));
}
```

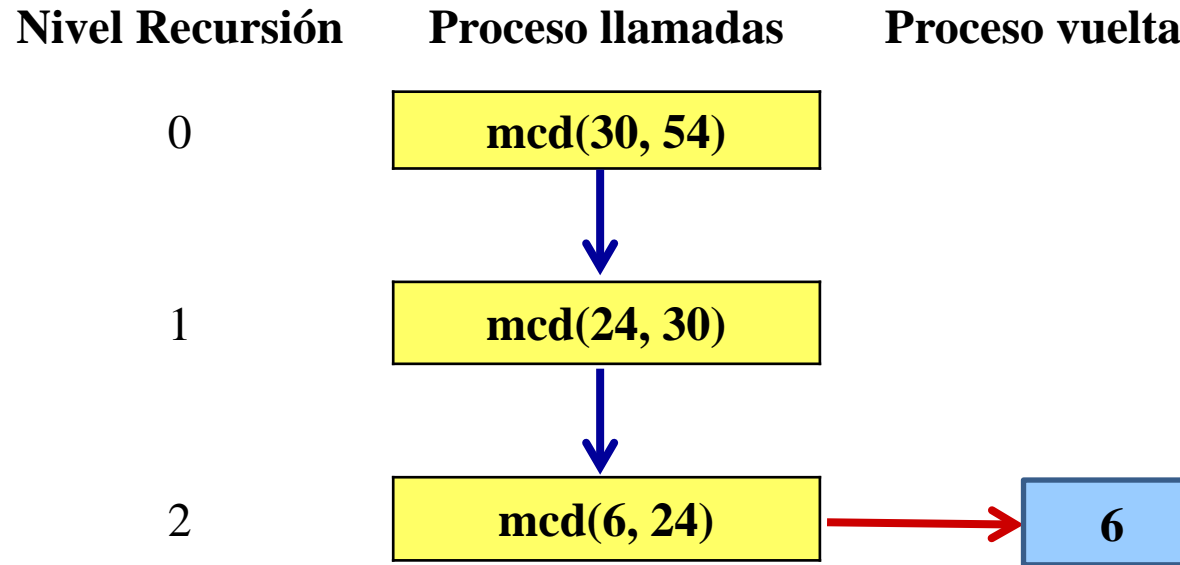
Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final

Nivel Recursión	Proceso llamadas	Proceso vuelta
0	mcd(30, 54)	

Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final



Tipos de Recursividad: Recursividad Lineal Final



Recursividad Múltiple:

Cuando *produce más de una llamada recursiva* hacia sí misma con *diferentes parámetros*.

Ejemplo: Cálculo de un determinado número de la serie de Fibonacci:

$$f(0) = 0$$

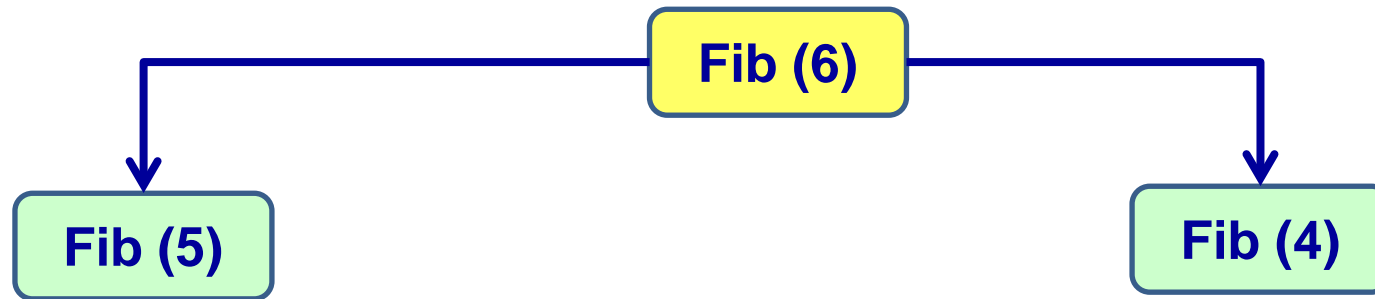
$$f(1) = 1$$

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

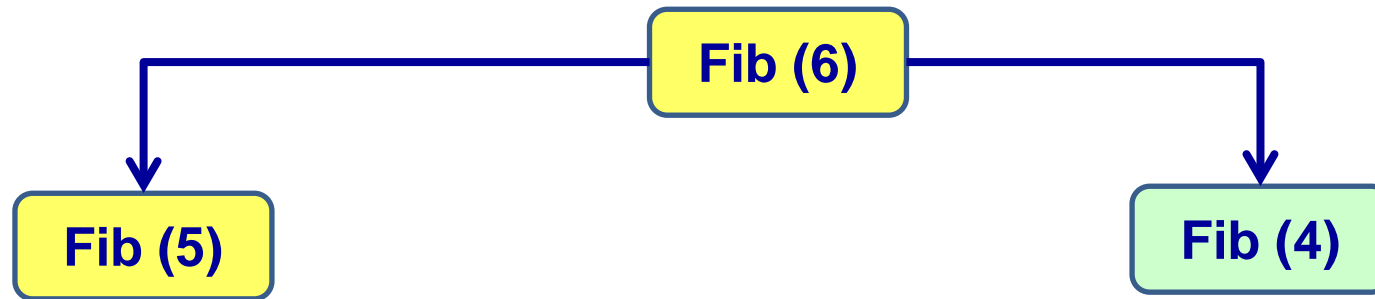
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple

Fib (6)

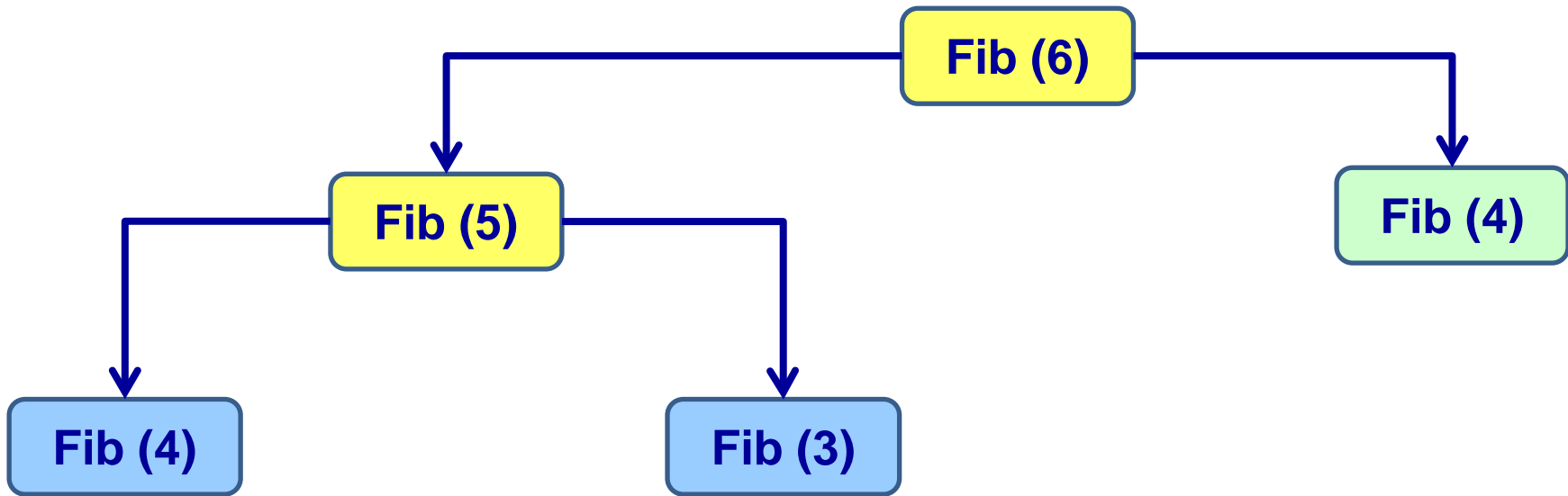
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



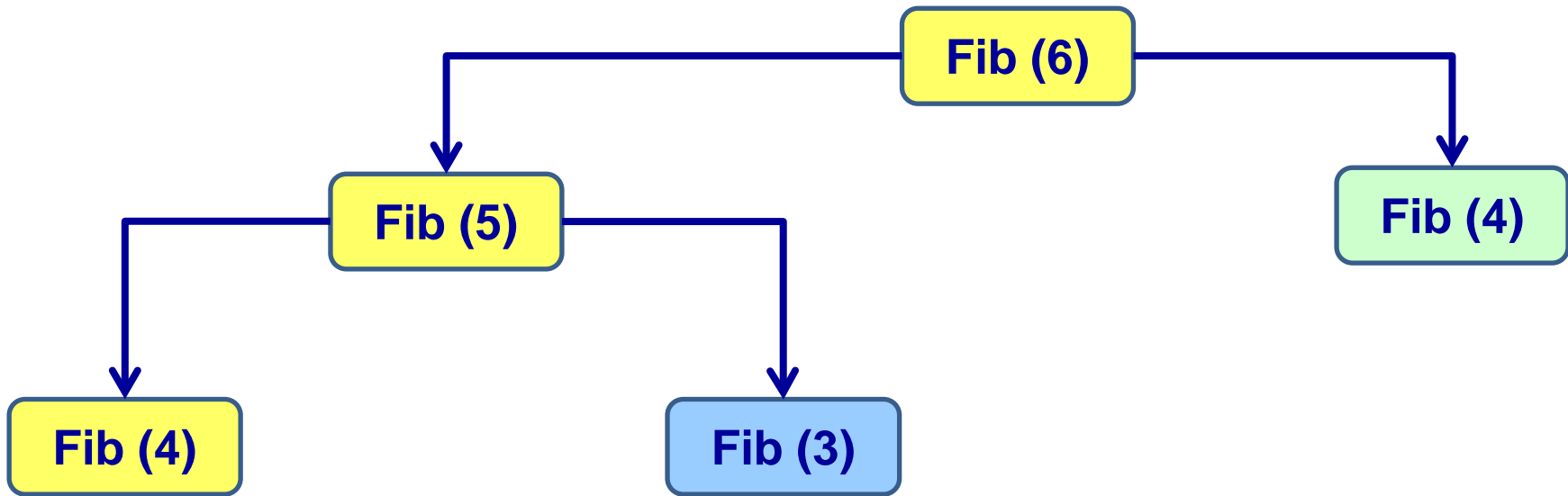
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



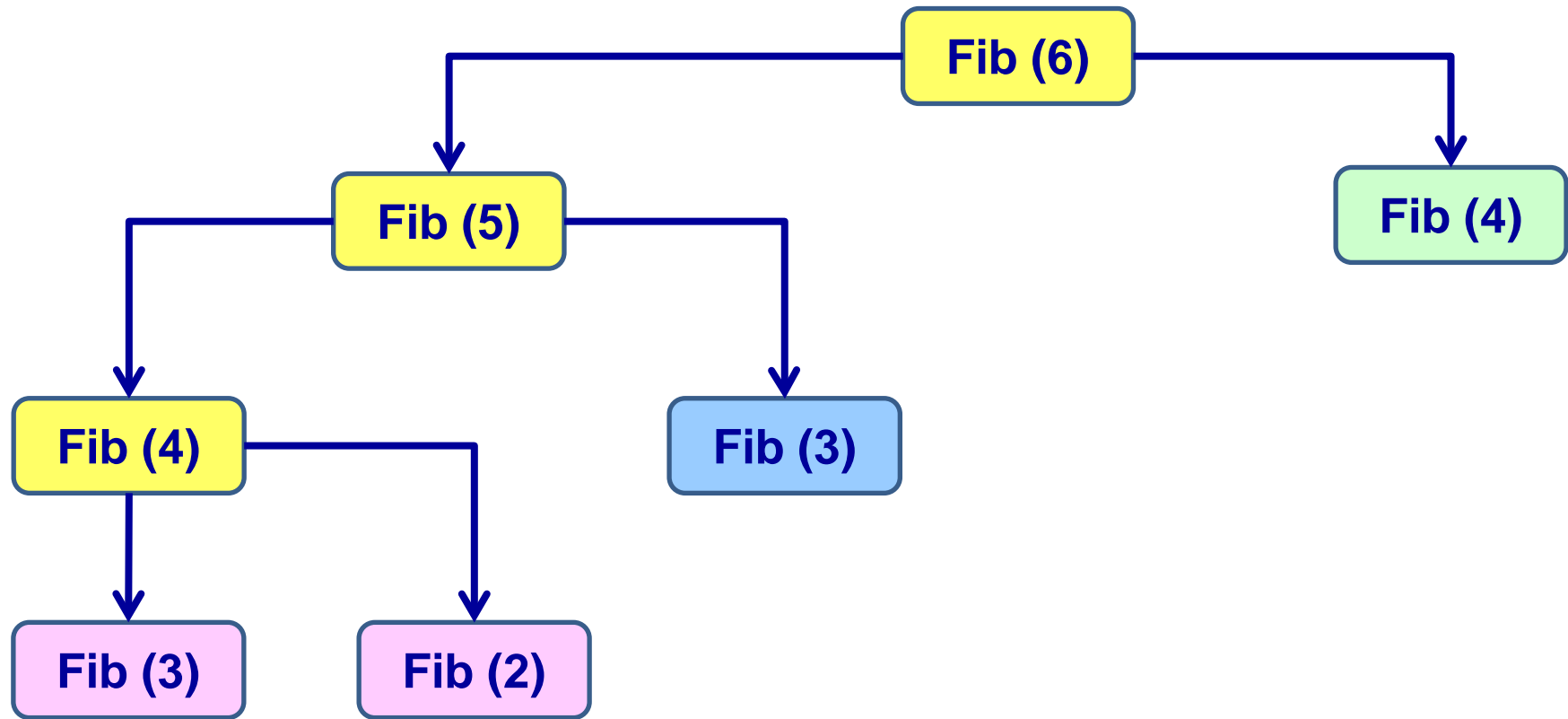
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



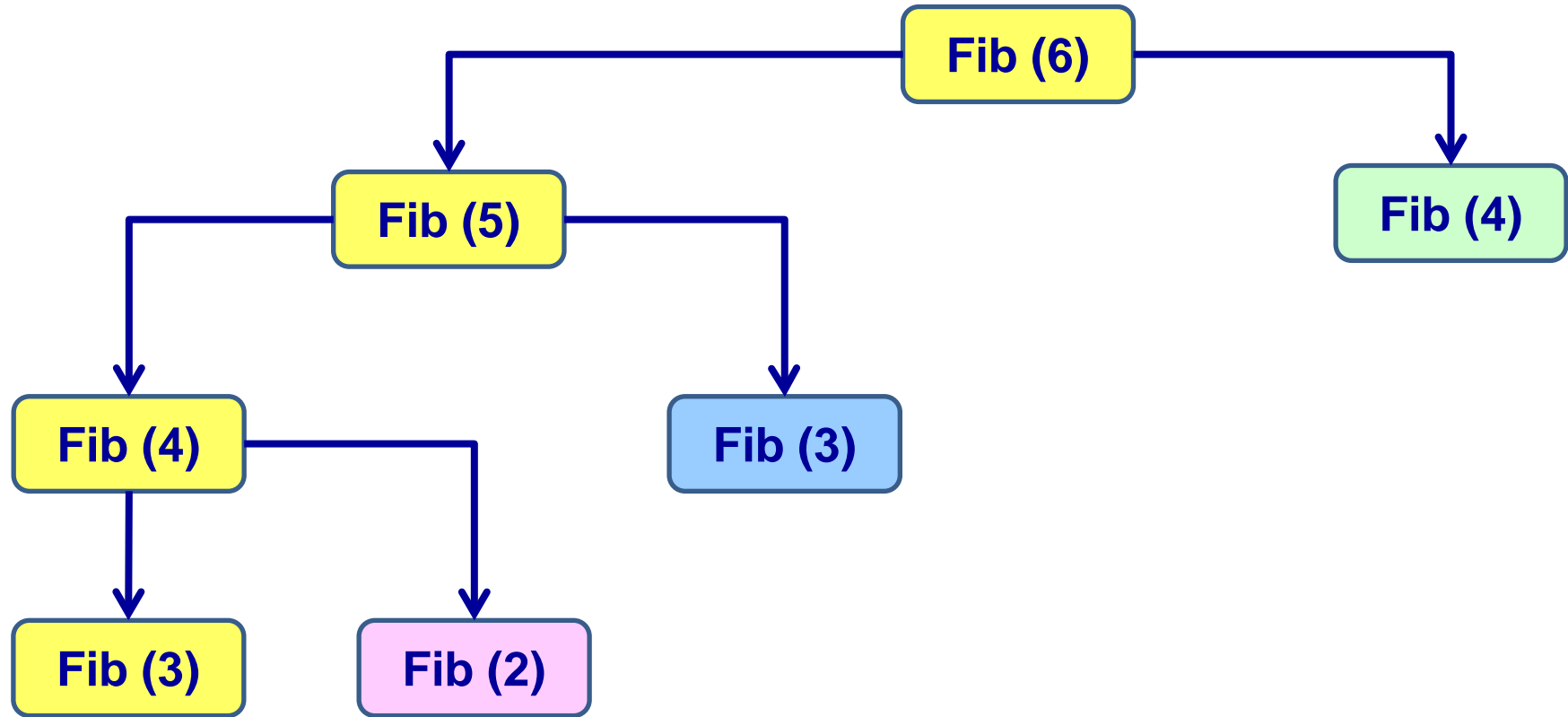
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



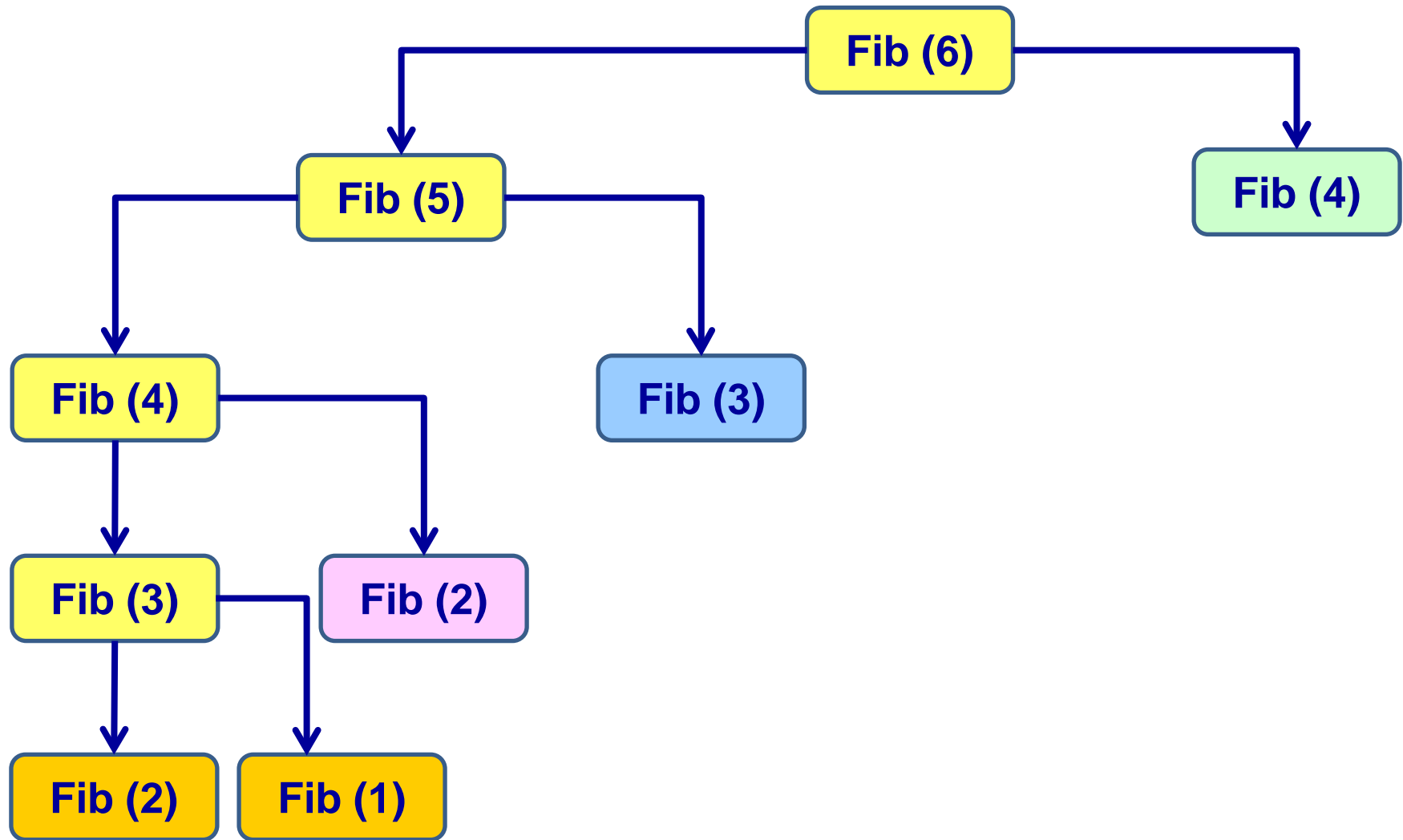
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



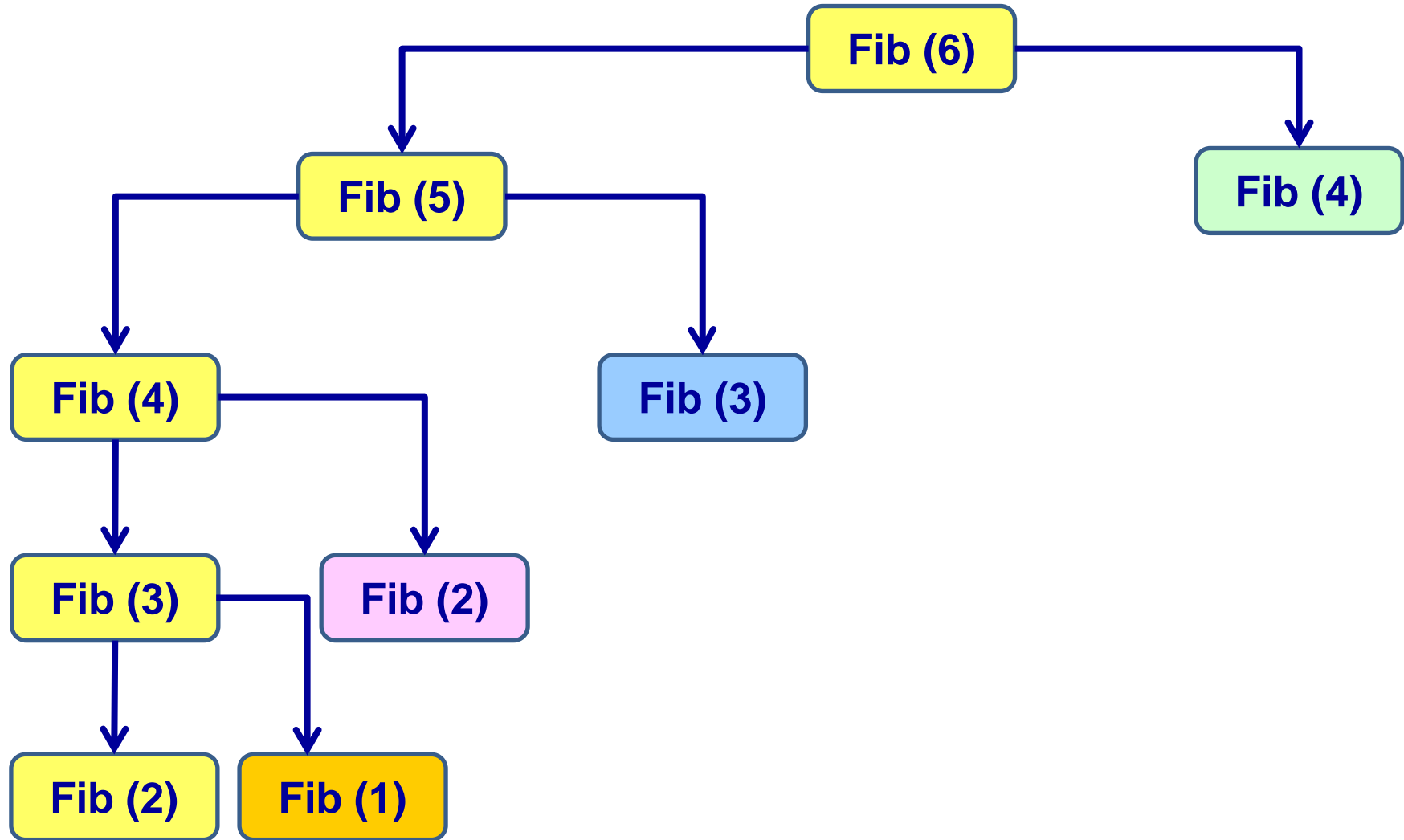
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



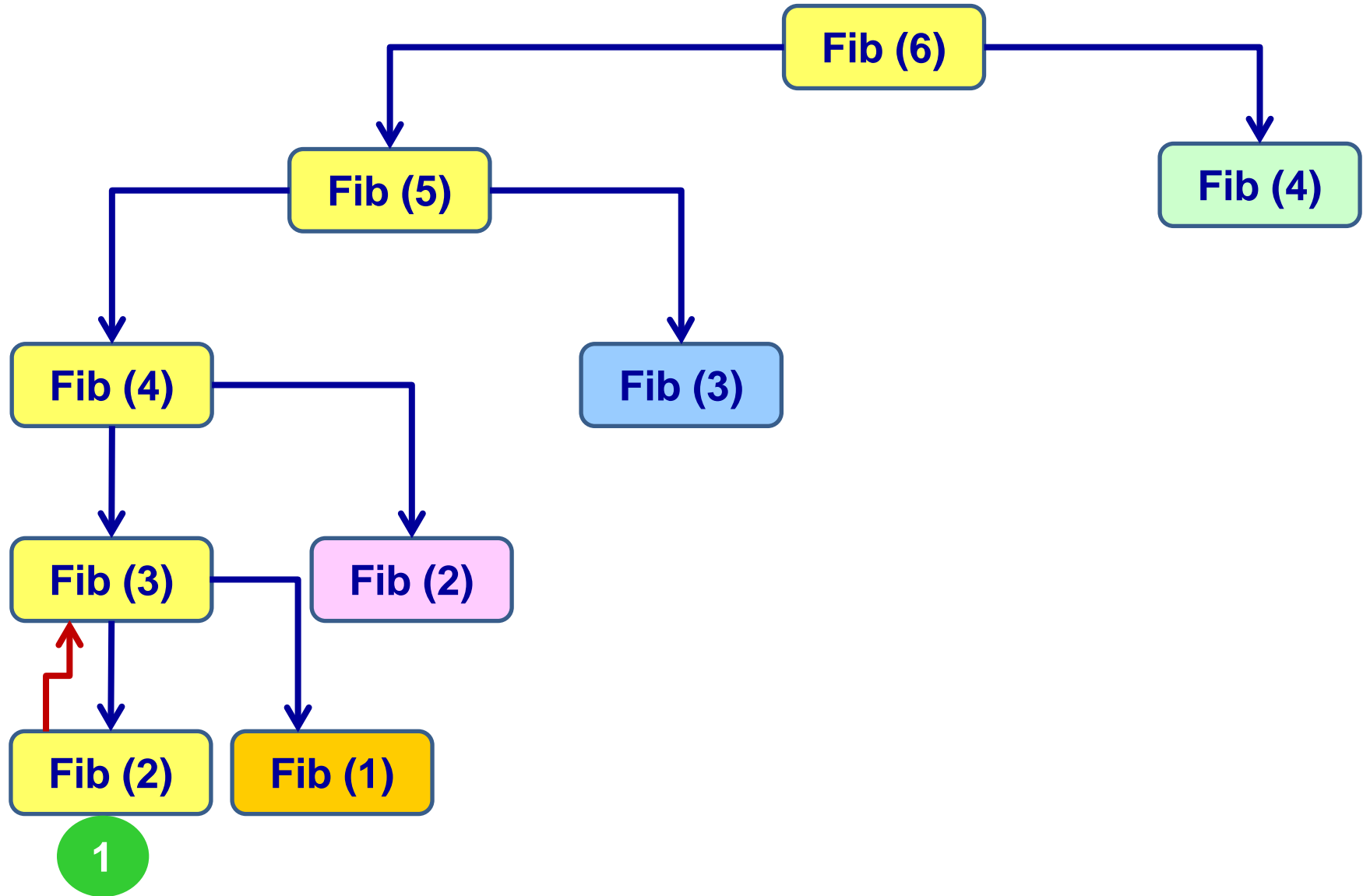
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



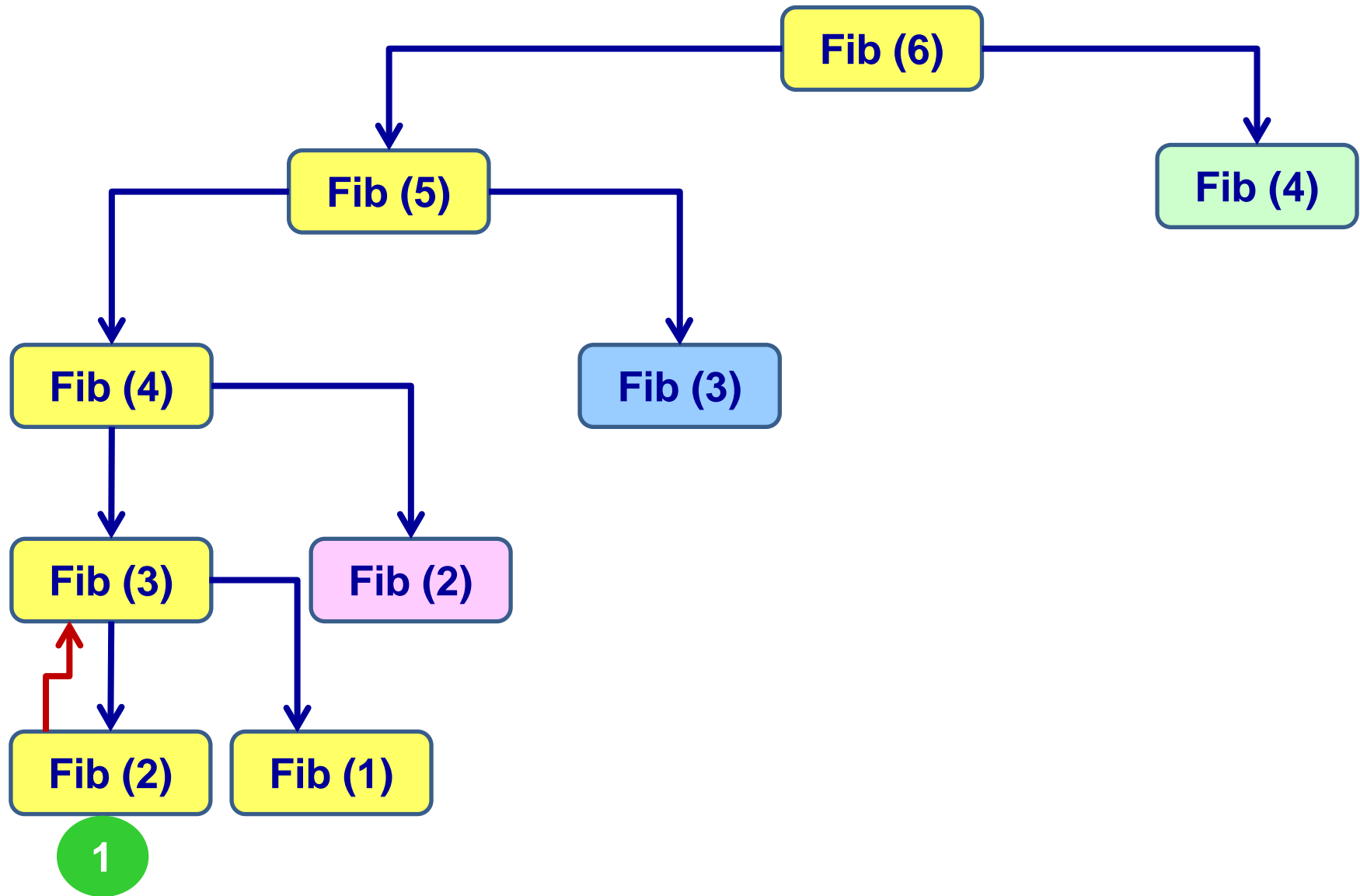
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



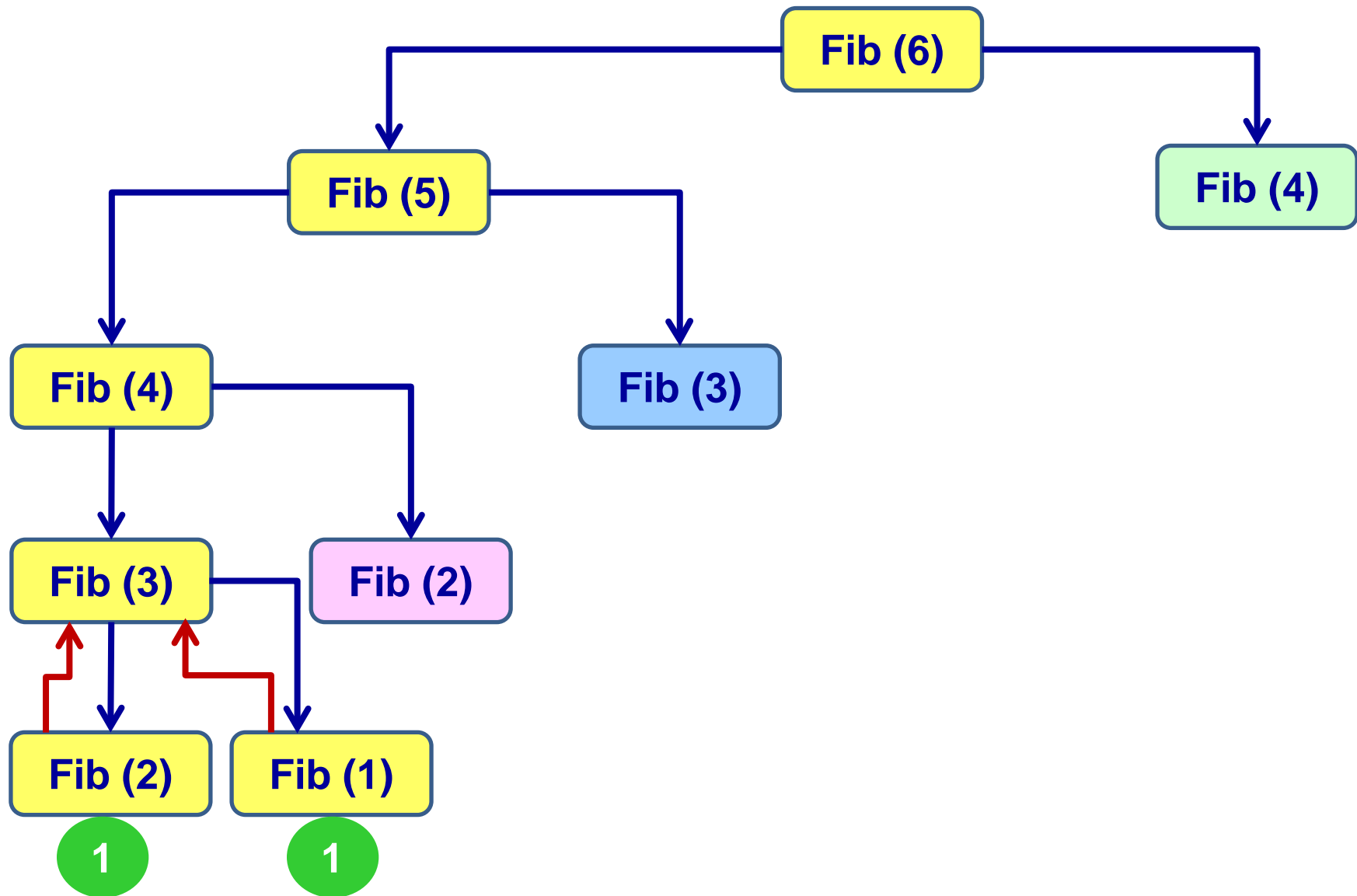
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



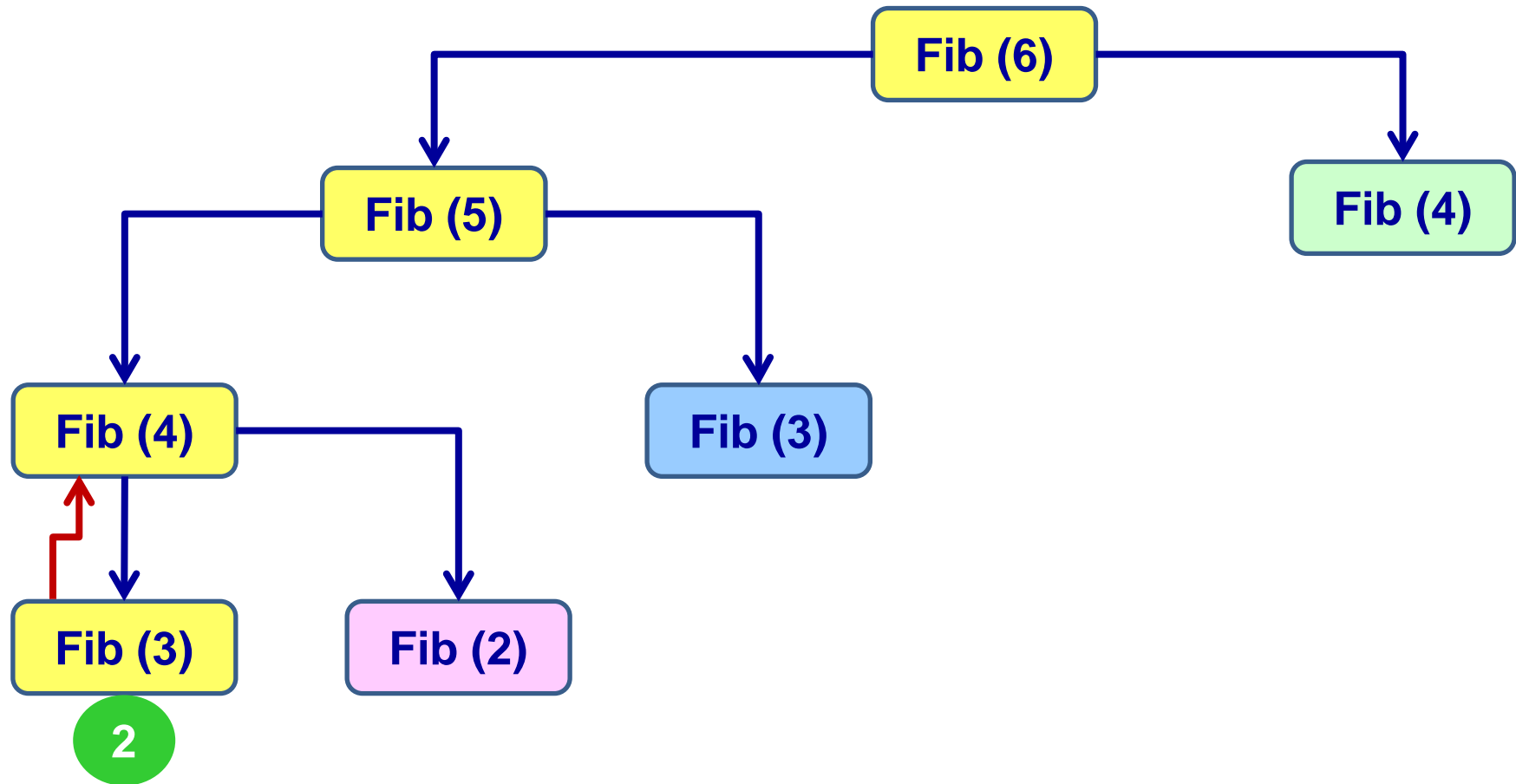
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



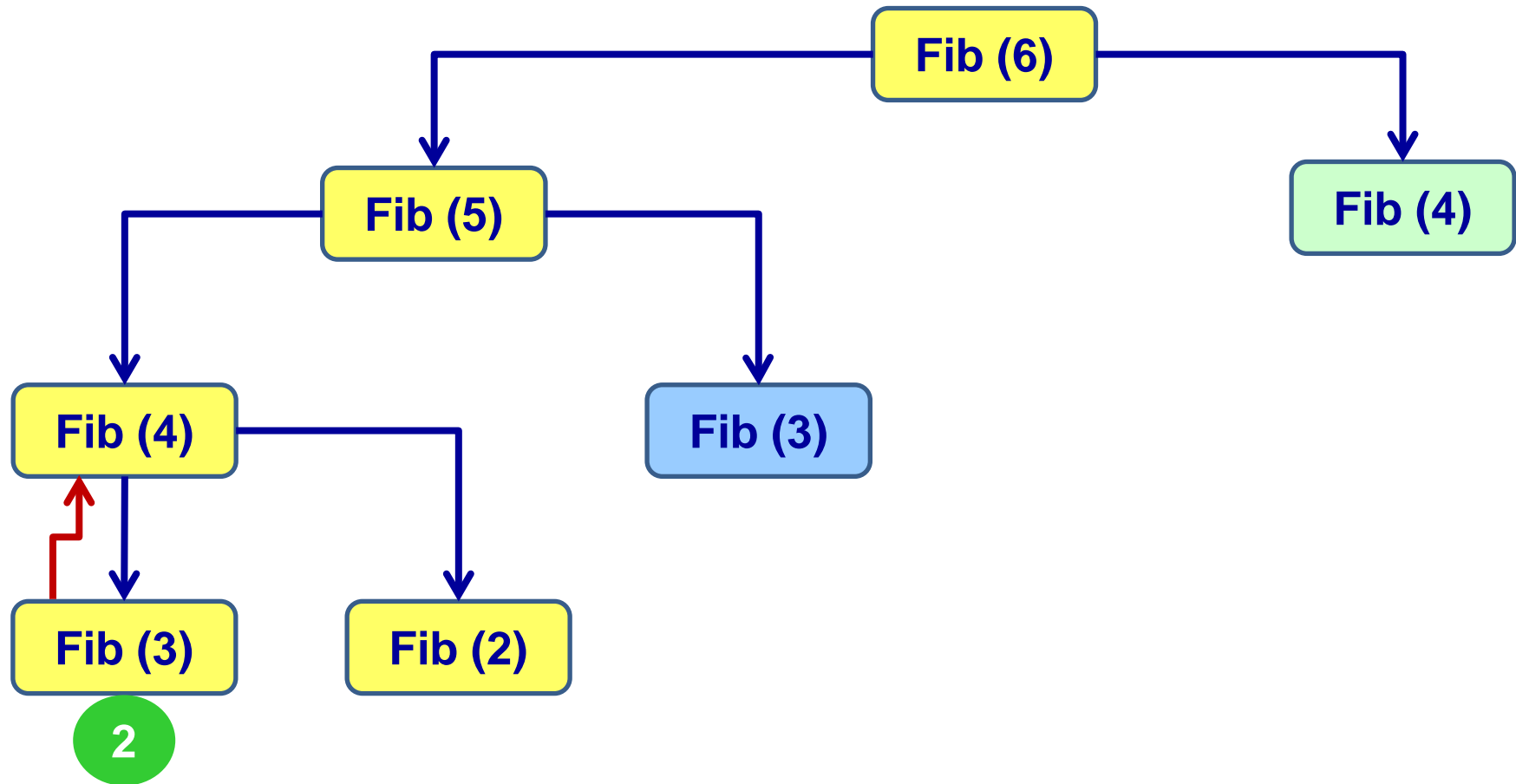
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



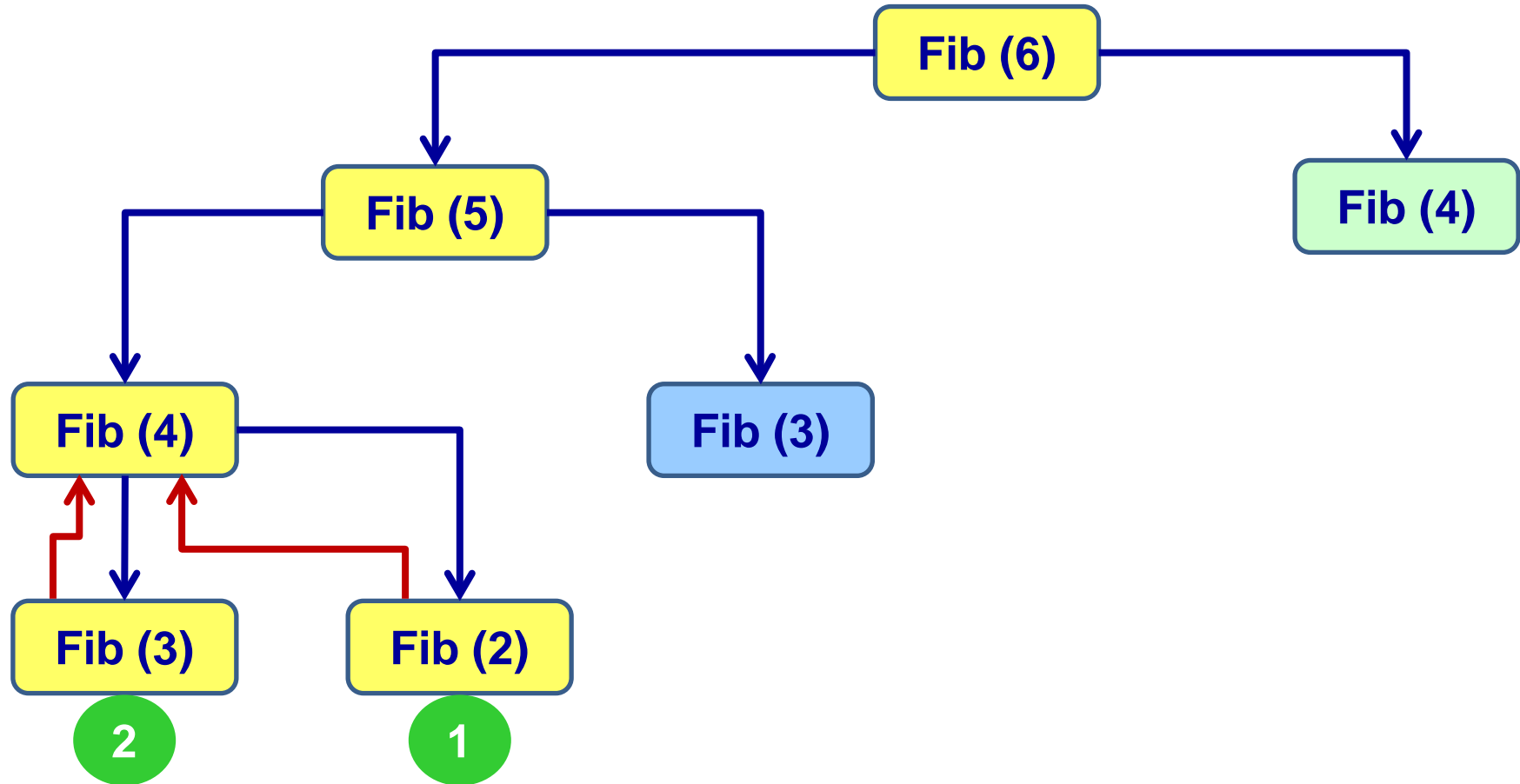
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



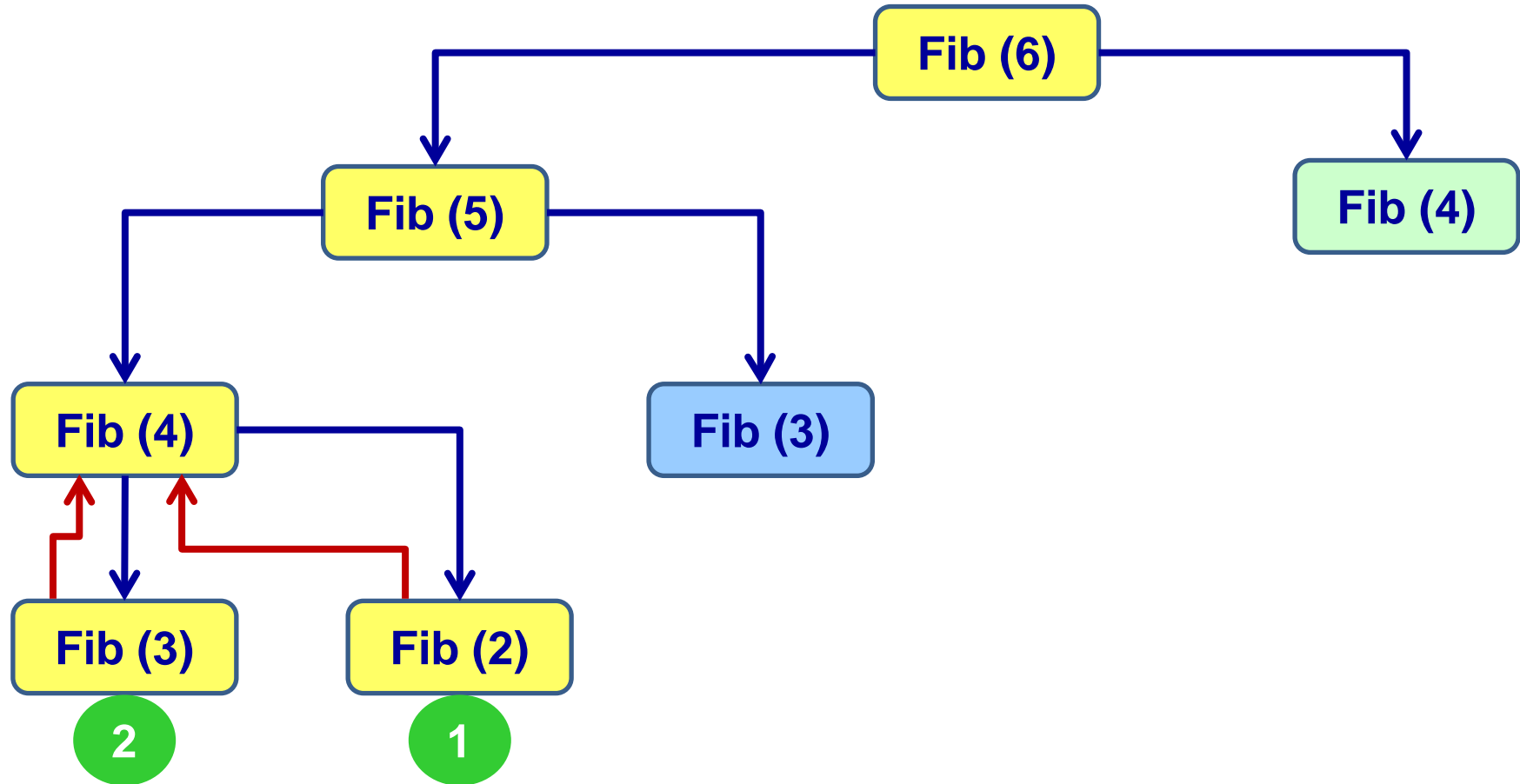
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



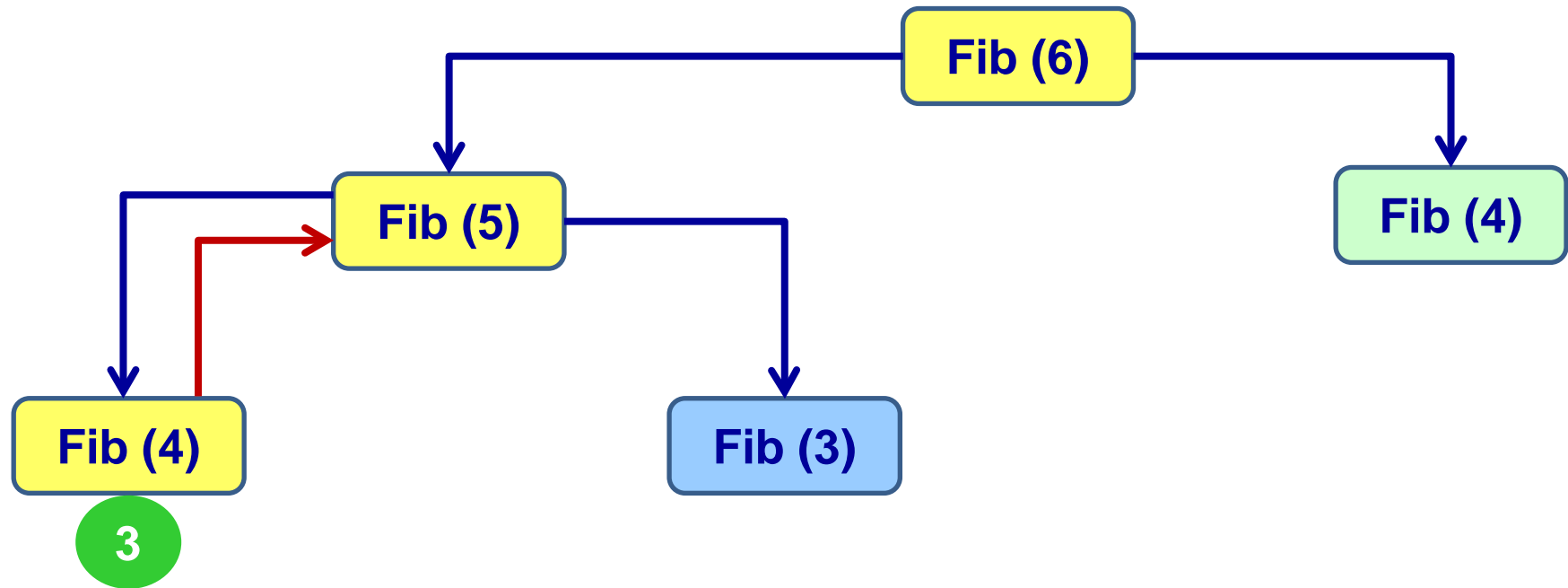
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



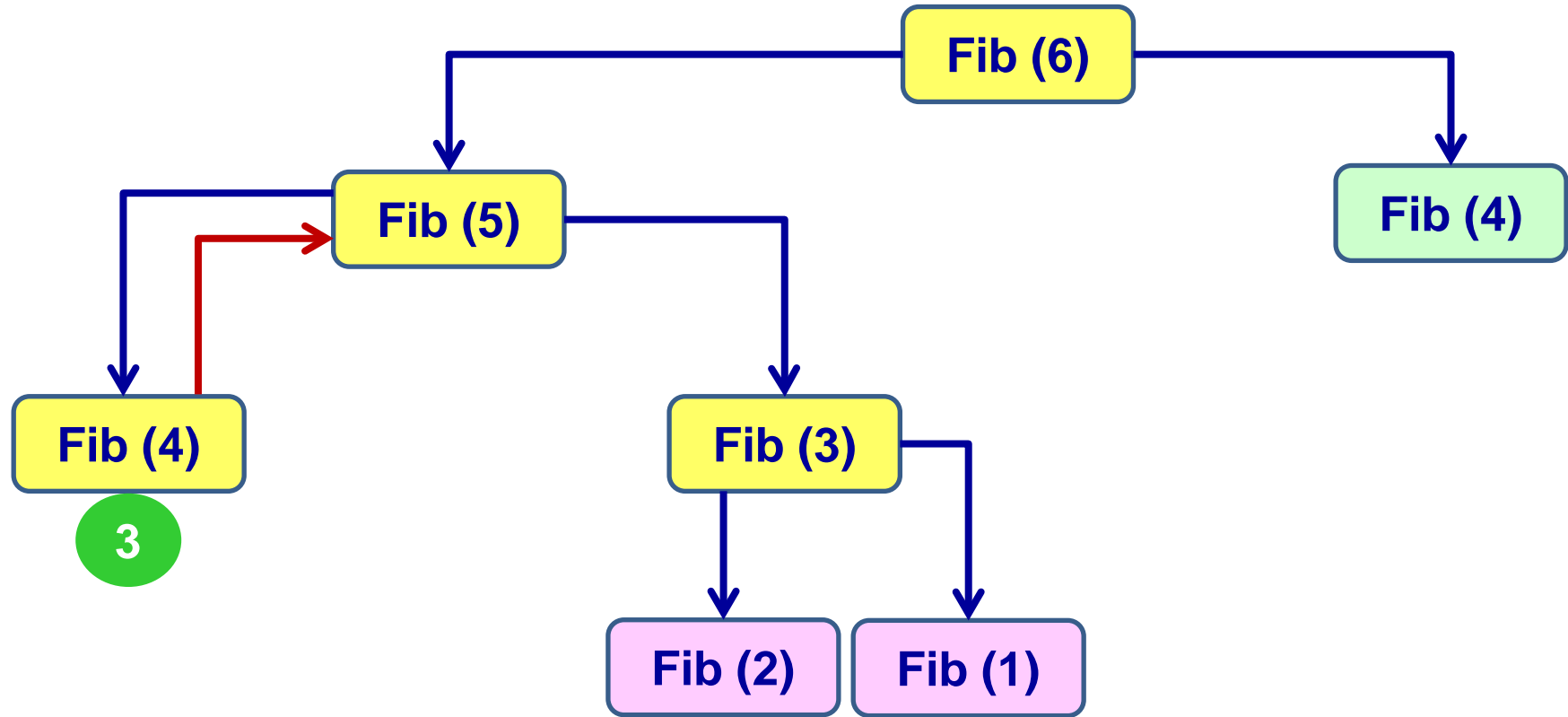
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



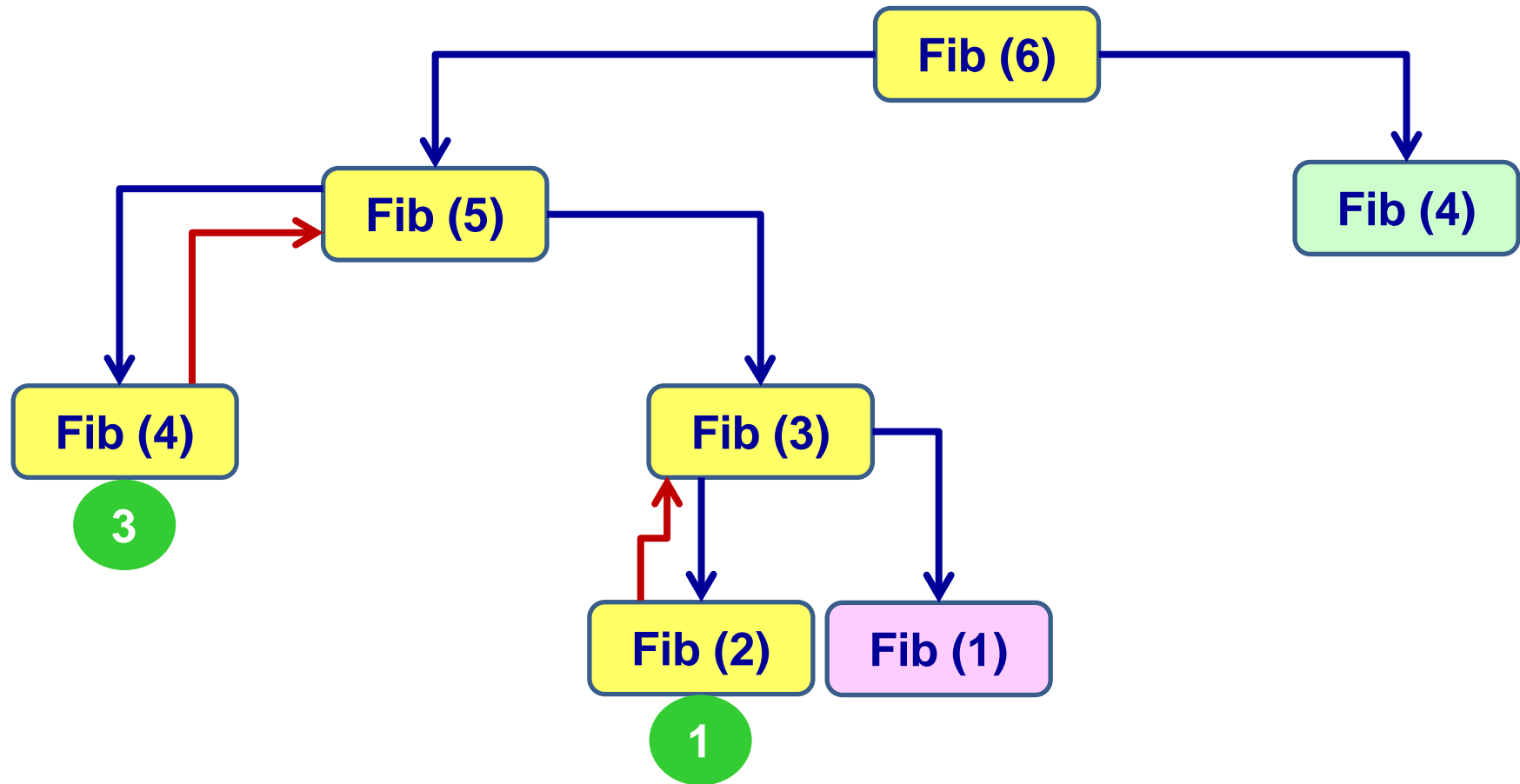
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



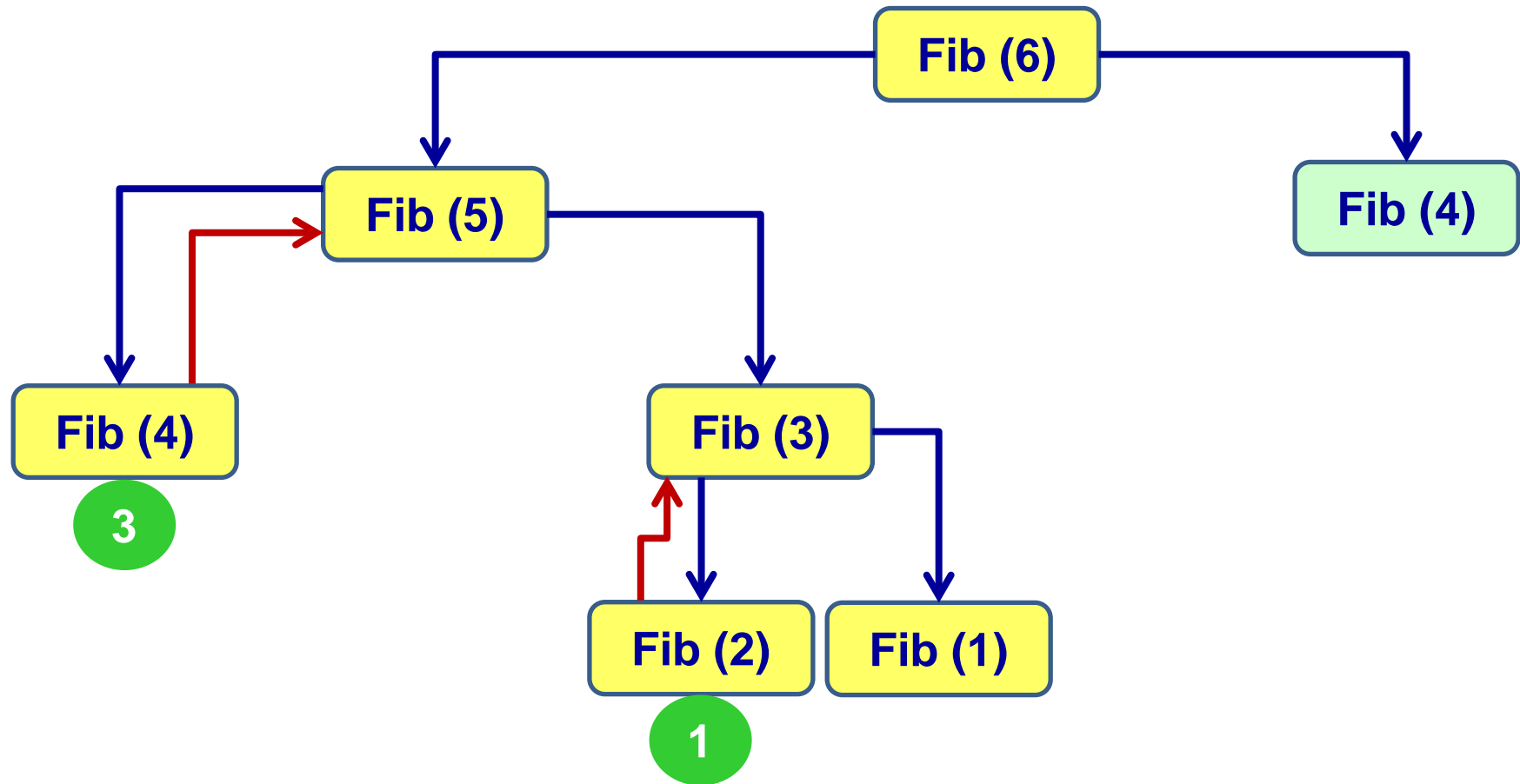
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



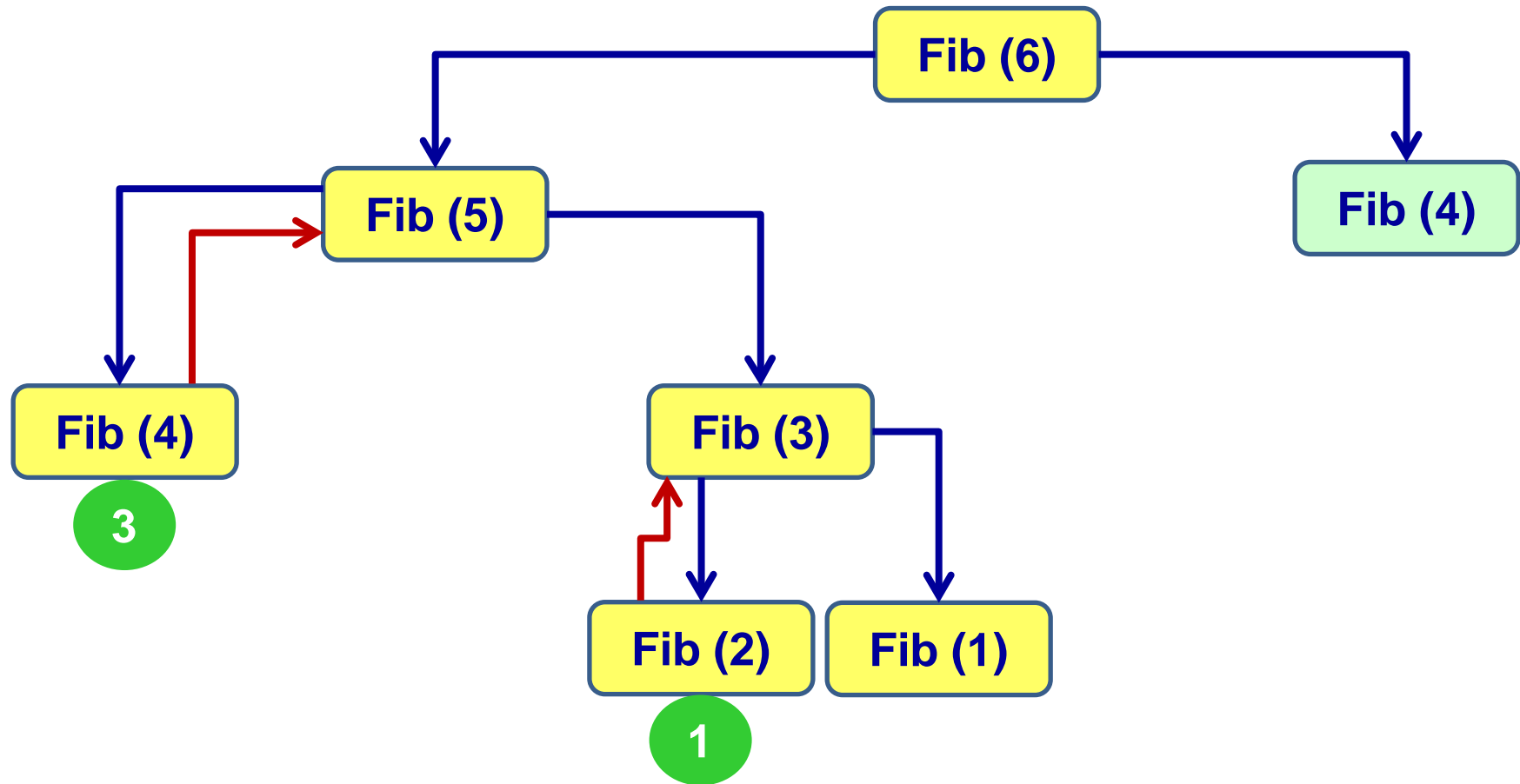
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



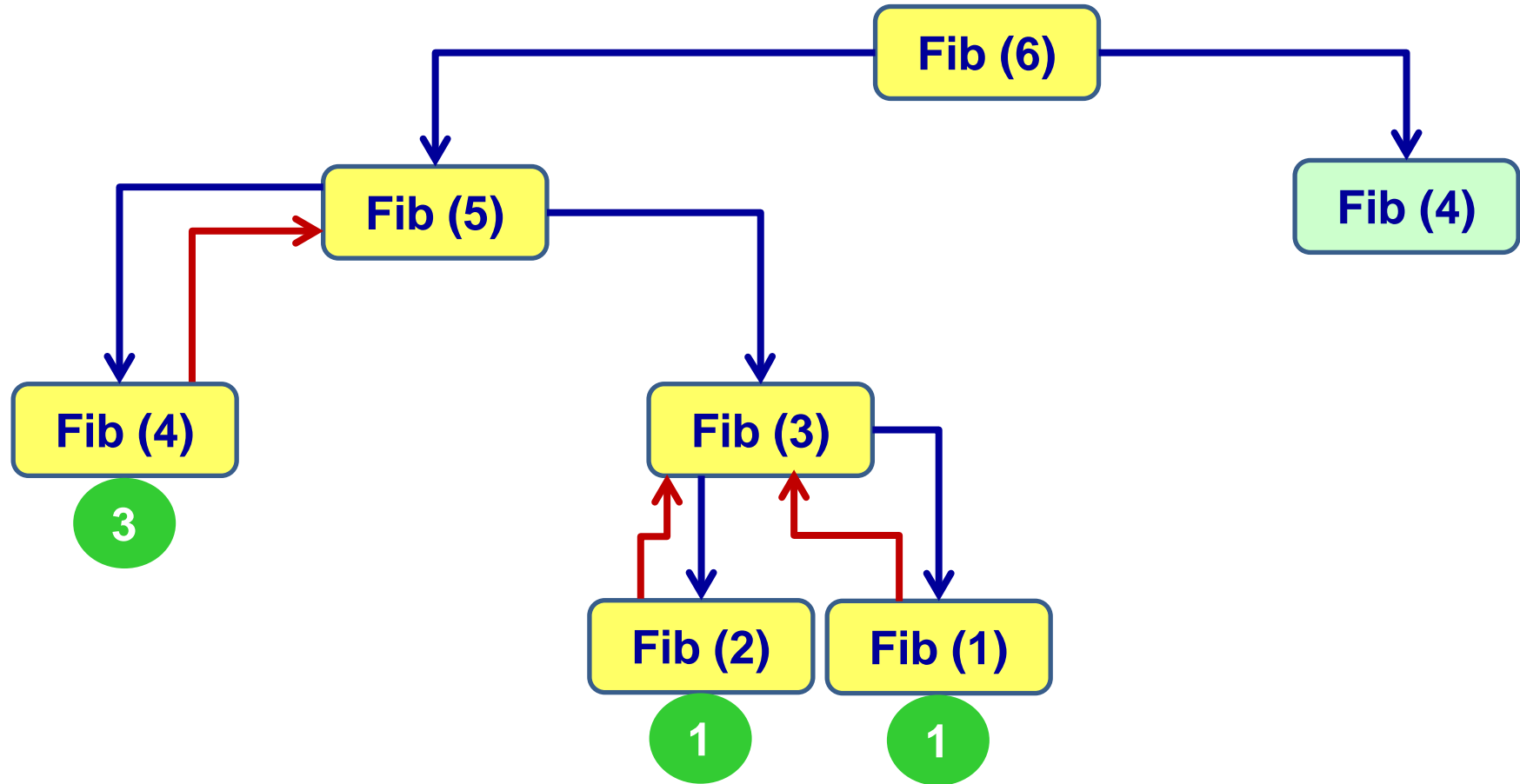
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



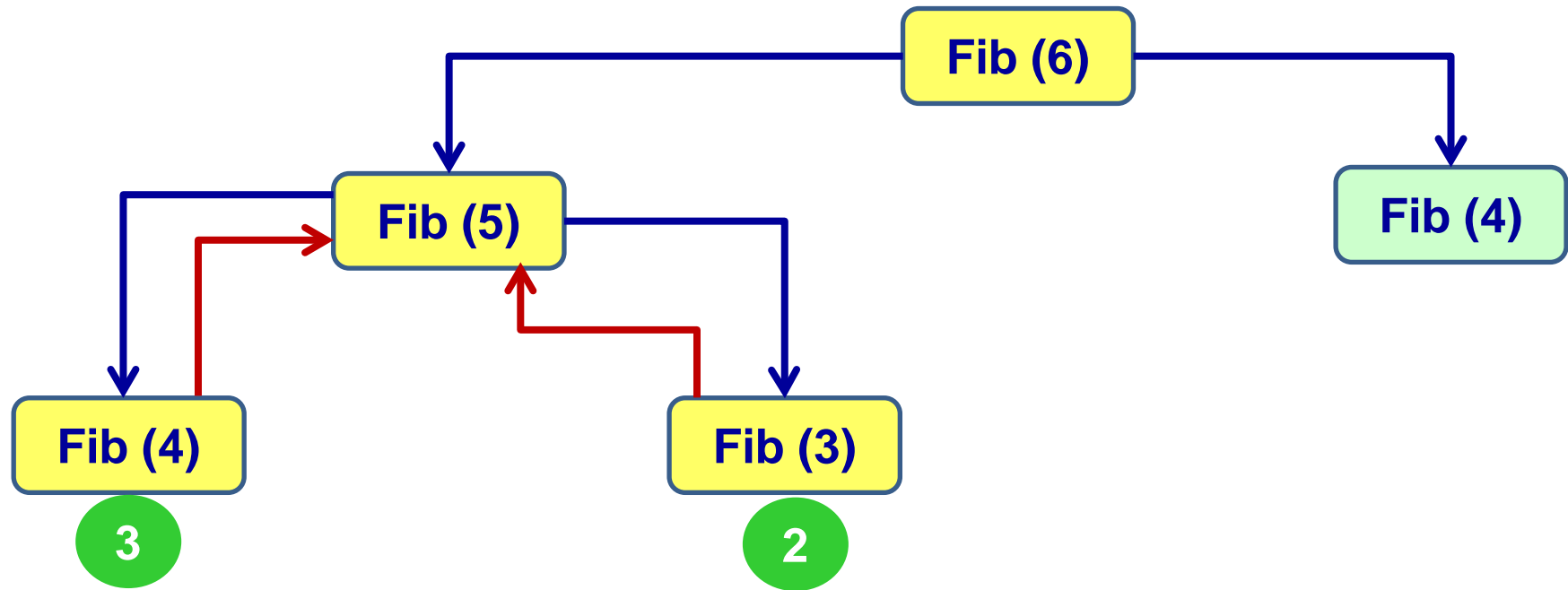
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



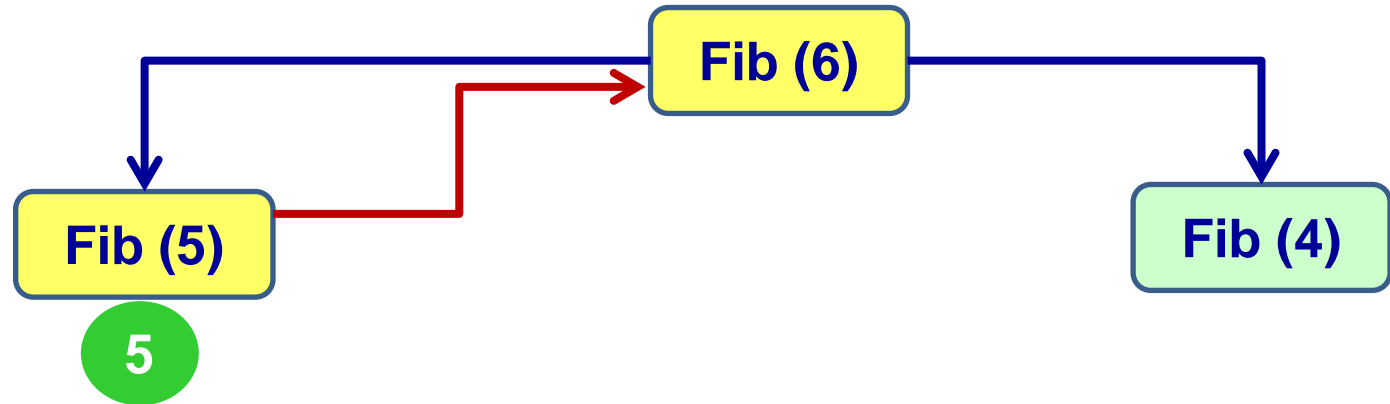
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



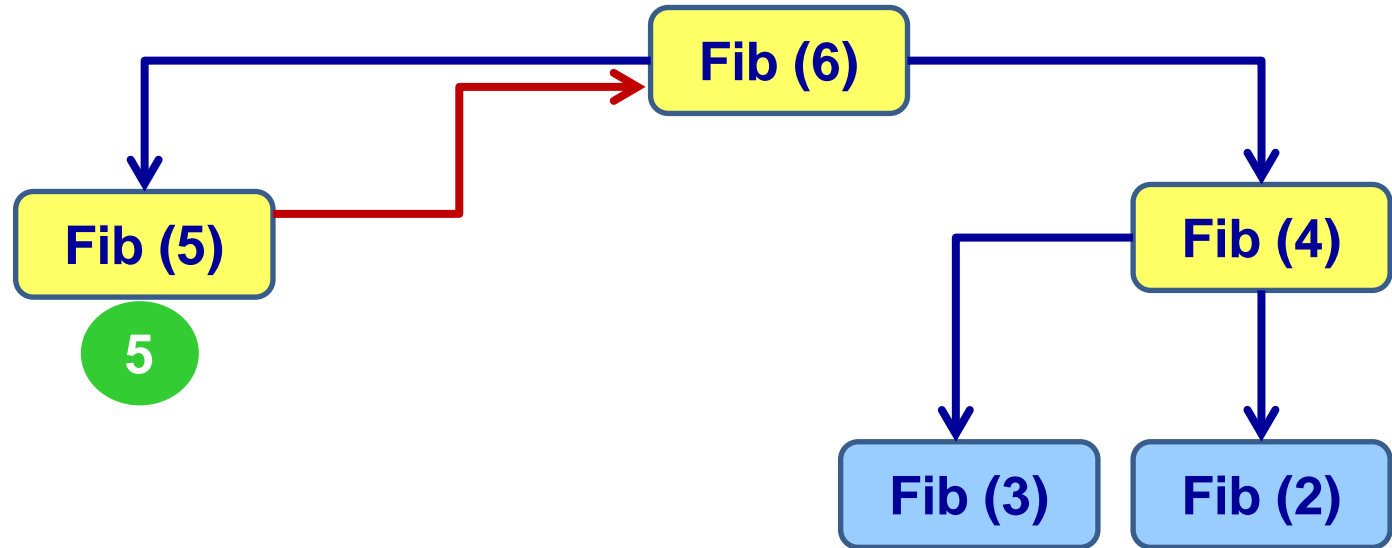
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



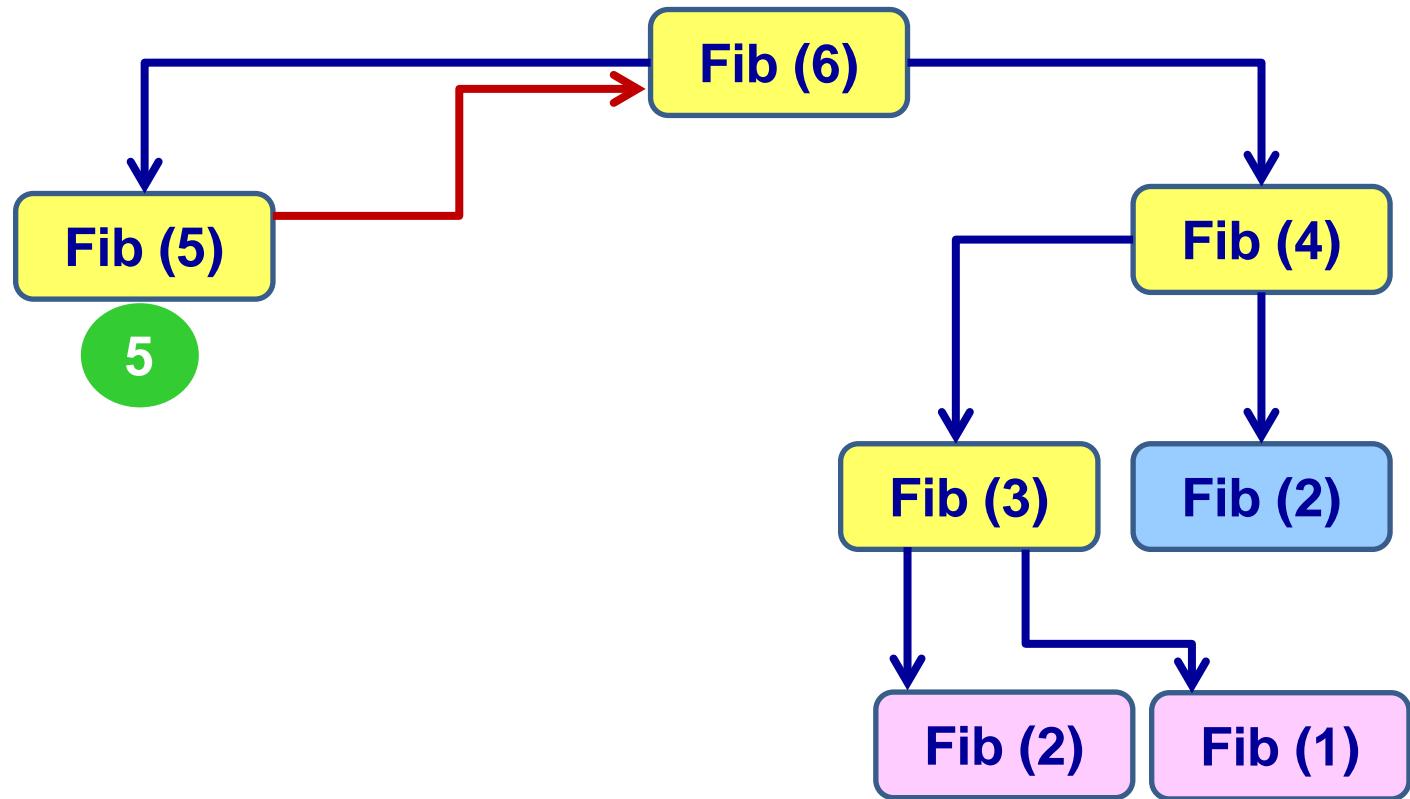
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



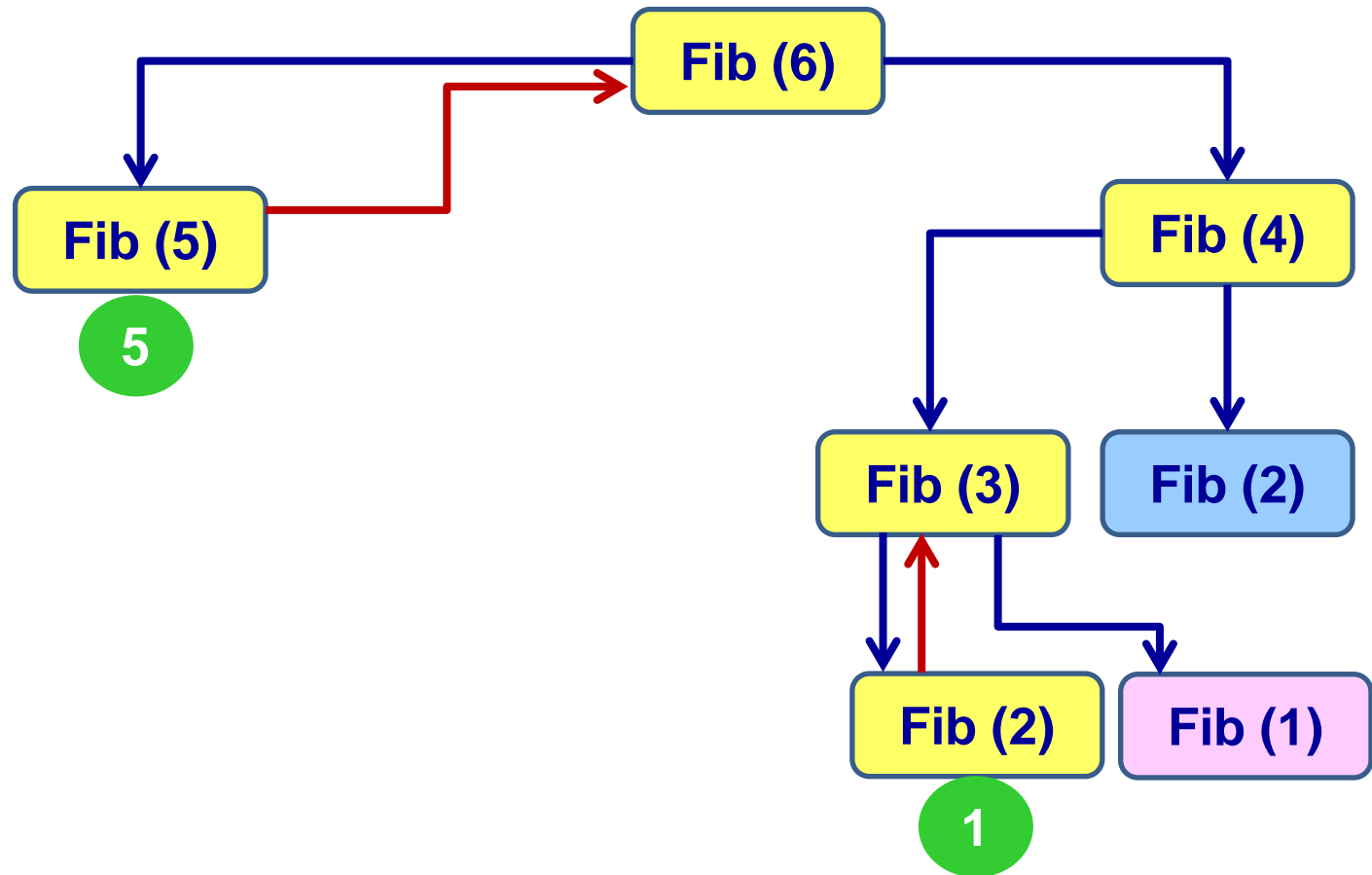
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



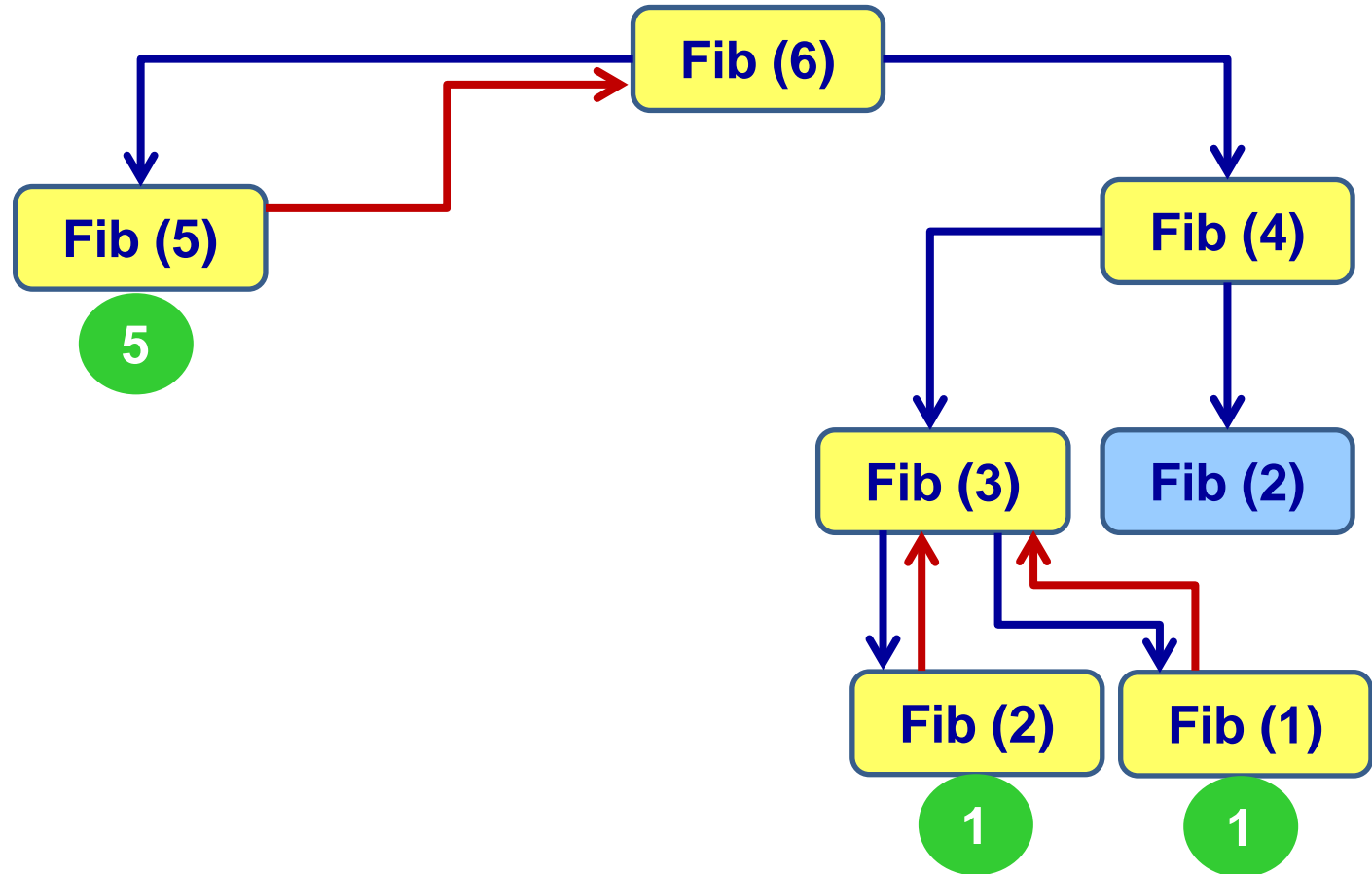
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



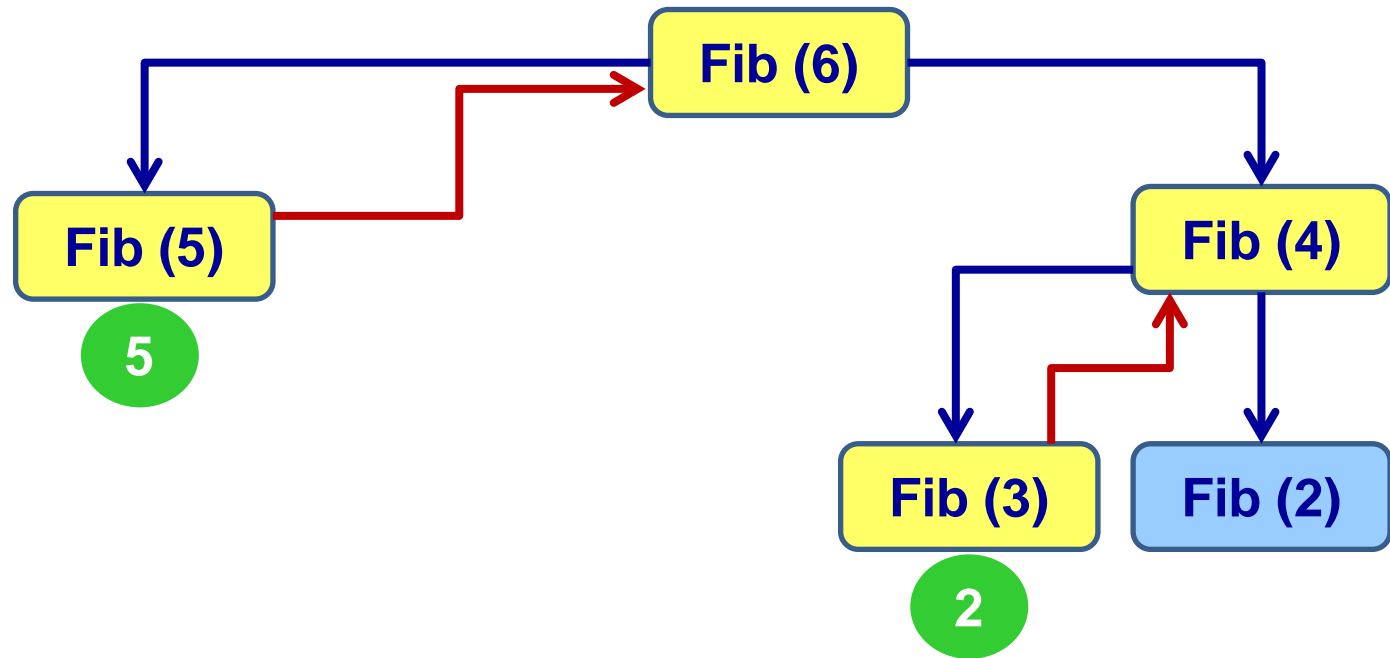
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



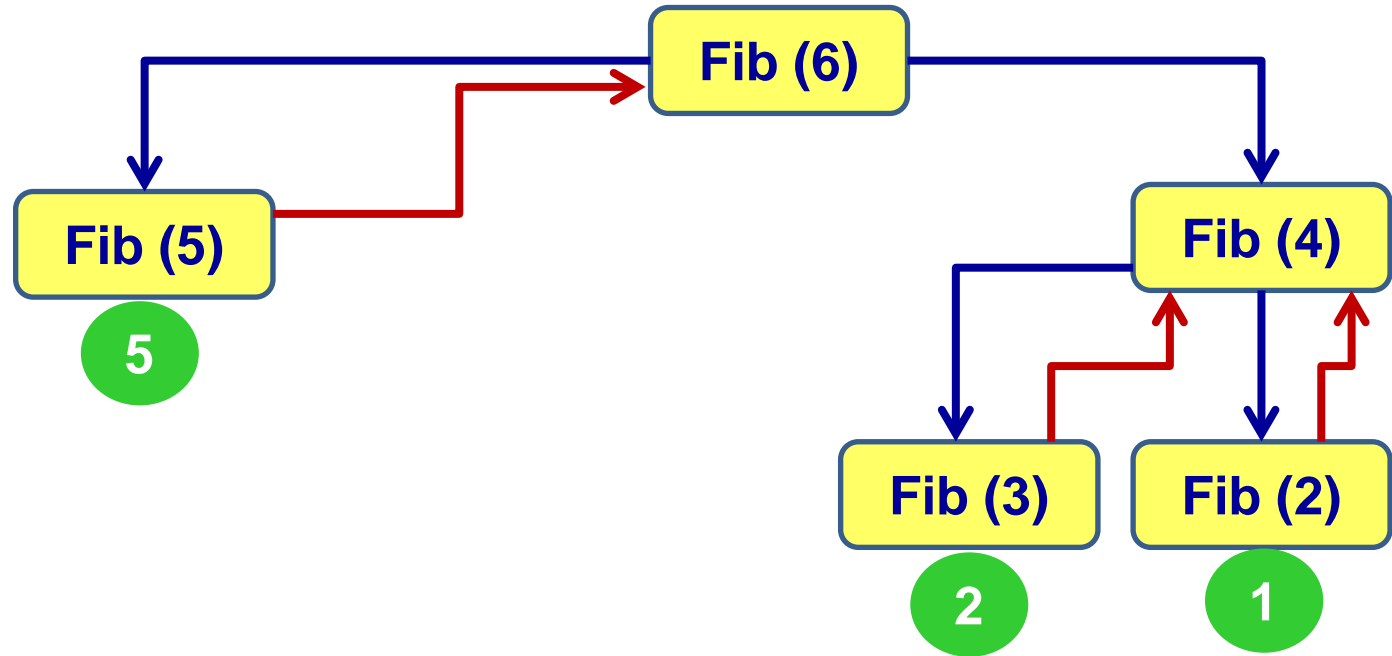
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



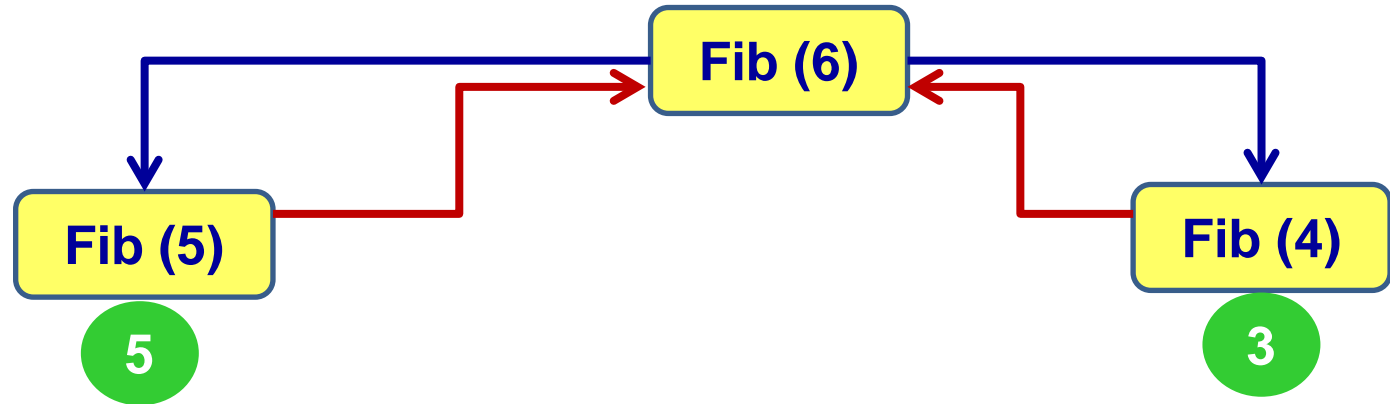
Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple



Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple

Fib (6)

8

Tipos de Recursividad: Recursividad Múltiple

```
#include <iostream>

using namespace std;

long Fibonacci (int num);

int main()
{
    int n;
    char resp;

    do {
        cout << "\n\tIntroduza el termino que quiere calcular: ";
        cin >> n;
        cout << "\n\tEl termino " << n << " de la serie de Fibonacci es " << Fibonacci(n);

        cout << "\n\n\tDesea calcular otro termino de Fibonacci (S/N)? ";
        cin >> resp;
        resp = toupper(resp);
    } while (resp == 'S');

    cout << "\n\n\t" << endl;
    return 0;
}

long Fibonacci (int num)
{
    if ((num == 1) || (num == 2)) return (1);
    else return (Fibonacci(num-1) + Fibonacci(num-2));
}
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int par(int n);  
int impar(int n);
```

```
int main()  
{  
    int n= 30;  
    if (par(n))  
        cout << "\n\tEl numero es par";  
    else  
        cout << "\n\tEl numero es impar";  
  
    cout << "\n\n\t";  
    return 0;  
}
```

```
int par(int n){  
    if (n==0) return 1;  
    else return (impar(n-1));  
}
```

```
int impar(int n){  
    if (n==0) return 0;  
    else return (par(n-1));  
}
```

Recursividad Mutua:

Implica *más* de una función que se llaman *mutuamente*.

Ventajas de la recursividad:

- **Facilita** la **resolución de problemas**. Tiene una forma **sencilla** (elegante) y es **fácil** de entender.
- **Simplifica** la **complejidad de los algoritmos** y **facilita** su **verificación**.
- **Tamaño** del código **menor**.

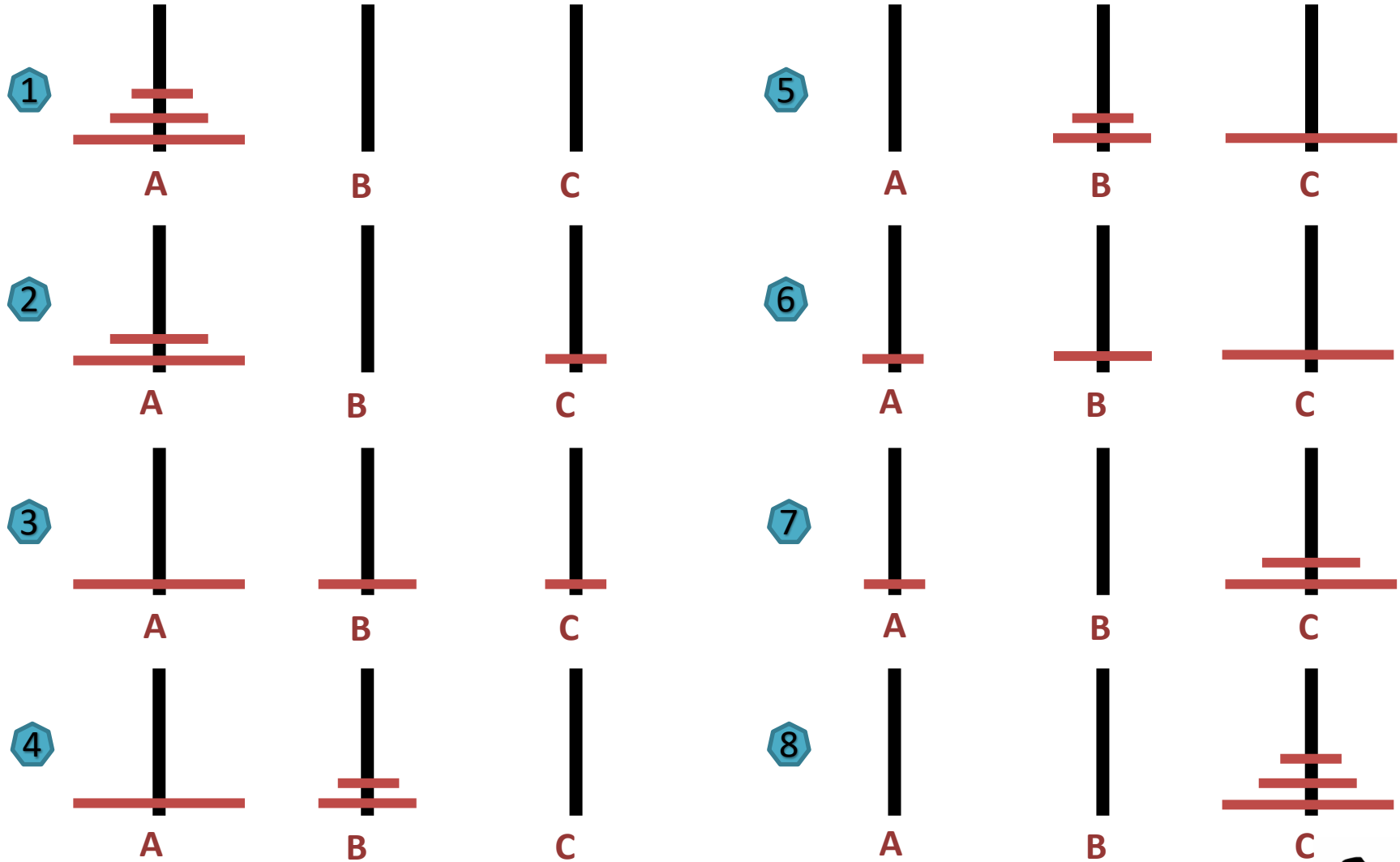
Inconvenientes de la recursividad:

- Los algoritmos recursivos son **menos eficientes** que los algoritmos iterativos:
 - Consumen **más memoria**
 - Necesitan **más tiempo de ejecución**

El problema consiste en **mover los discos del palo izquierdo al derecho** respetando las siguientes reglas:

- Sólo se puede **mover un disco cada vez**.
- No se puede **poner un disco encima de otro más pequeño**.
- Después de un movimiento **todos los discos han de estar en alguno de los tres palos**.

Problema de las Torres de Hanoi



Problema de las Torres de Hanoi

La solución recursiva a las Torres de Hanoi se plantea como una función con 4 parámetros:

- El número de discos (N)
- Palo origen (A)
- Palo destino (C)
- Palo auxiliar (B)

La solución consiste en leer por teclado un valor N, e imprimir la secuencia de pasos/movimientos para resolver el problema:

- Si $N=1$ mueva el disco de A a C y parar.
- En caso contrario:
 - ✓ **Mueva los N-1** discos superiores de A a B, con C auxiliar
 - ✓ Mueva el disco restante de A a C
 - ✓ **Mueva los N-1** discos de B a C, usando A como auxiliar

Problema de las Torres de Hanoi

```
#include <iostream>

using namespace std;

void Mueve(int N, char origen, char destino, char auxiliar);

int main()
{
    int discos;

    do{
        cout << "\n\n\tIndique el numero de discos (valor > 0): ";
        cin >> discos;
    } while (discos <= 0);

    Mueve (discos, 'A', 'C', 'B');

    cout << "\n\n\t";
    return 0;
}

void Mueve(int N, char origen, char destino, char auxiliar)
{
    if (N==1) cout << "\n\n\tSe mueve un disco desde " << origen << " hacia " << destino;
    else
    { Mueve(N-1, origen, auxiliar, destino);
      cout << "\n\n\tSe mueve un disco desde " << origen << " hacia " << destino;
      Mueve(N-1, auxiliar, destino, origen);
    }
}
```