Grado en Ingeniería Información

Estructura de Datos y Algoritmos

Curso 2023-2024

Marta N. Gómez mgomezper@nebrija.es





- Objetivo
- Programa
- Herramientas
- Metodología
- Evaluación
- Normativa
- Calendario



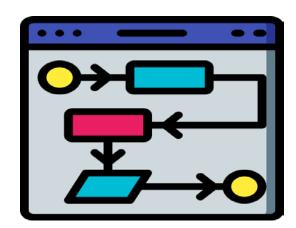
ÍNDICE



- Aplicar procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas.
- Evaluar diferentes diseños de aplicaciones para seleccionar el más apropiado para resolver un problema:
 - Analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos.
 - Determinando los tipos y estructuras de datos más adecuados para la solución propuesta.



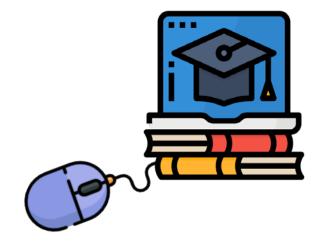
- 1. Análisis y diseño de algoritmos iterativos y recursivos.
- 2. Especificación de algoritmos y análisis de la complejidad.
- 3. Tipos abstractos de datos (TAD).
 - Concepto, especificación e implementación de TADs.
 - Listas, Pilas y Colas.
 - Árboles binarios y árboles binarios de búsqueda.
 - Tablas asociativas.
 - Grafos: aplicaciones y recorridos.
- 4. Esquemas algorítmicos.
 - Divide y vencerás.
 - Algoritmos de vuelta atrás.
 - Ramificación y poda.





Entorno de Programación:

- Qt Creator + MinGW (https://www.qt.io/download)
 Entorno disponible en los equipos para realizar las prácticas y el examen.
- Se puede utilizar otro cualquiera, siempre que sea compatible.
 No se admitirá el uso de compiladores online.
- Material de clase en el campus virtual (presentaciones, ejercicios, tareas, etc.).





HERRAMIENTAS

- Conocimientos de los fundamentos de la programación (Programación I).
 - No es necesario tener aprobada Programación I.
 - Aprovechar para mejorar y asentar conocimientos de Programación I.
- Convalidación de prácticas.

 Las prácticas son material de la asignatura y pueden ser materia de examen. Recomendable realizarlas.

Ganas de aprender y trabajar.





Clases:

- Puntualidad, tanto en la entrada como en la salida.
- La duración de las clases de teoría (2 horas + 1 hora).
- Teórico-prácticas.
- Unificar conceptos entre PI, PII y EDA.

Asistencia:

 El alumno que, injustificadamente, deje de asistir a más de un 25% de las clases presenciales podrá verse privado del derecho a examinarse en la convocatoria ordinaria.



- No está permitido el uso de móviles durante las clases.
- No está permitido el uso de los equipos informáticos para fines diferentes a la asignatura.



Recomendaciones:

- Prestar atención al correo de la universidad y al campus de la asignatura.
- Tomar apunten durante la clase.
- Participar y preguntar dudas durante la clase.
- Llevar la asignatura al día y practicar "mucho".
- Utilizar las tutorías.



Clases de Prácticas:

- Se podrá utilizar todo lo visto hasta la fecha en clase e incluso aprender cosas nuevas.
- Se realizarán **5 prácticas de 3 horas**:
 - ✓ Presenciales y obligatorias.
 - ✓ Se publicarán en el campus virtual de prácticas
 (comprobar acceso) las fechas/horas de cada práctica
 (no aparecen en el planificador) y los alumnos asignados a cada grupo de prácticas.
 - ✓ Hay 4 grupos (A, B, C y D con 24 estudiantes máx.).
 - ✓ Atención a las instrucciones que se publicarán.



METODOLOGÍA

Clases de Prácticas:

- Realización en parejas.
- Se entregarán antes de finalizar la sesión a través del campus virtual.
- Imprescindible grabar la sesión con pantalla completa desde el grupo individual.
- Rúbrica de evaluación.



METODOLOGÍA

Exámenes:

- Prohibido el uso de cualquier herramienta de comunicación y consultas a cualquier tipo de material.
- Sólo se podrá utilizar un cheatsheet o "chuletario" con la sintaxis de las sentencias de lenguaje C++11 y métodos de bibliotecas vistas en clase.



Evaluación Ordinaria	Porcentaje
Participación del alumno	5%
Actividades dirigidas	20% (prácticas *)
Examen Parcial	10%
Examen Final	65%

prácticas*: **Excepcionalmente**, los alumnos con las prácticas aprobadas en el curso 2022-2023 mantendrán el aprobado en prácticas (**nota = 5**) si deciden no realizar las prácticas en el curso actual.

Si deciden hacer las prácticas del nuevo curso puntuarán la media de sus nuevas prácticas, quedando descartada la puntuación anterior.

Requisitos:

- Al menos un 5 en el examen final.
- Al menos un 5 en las actividades dirigidas (nota media de las 5 prácticas).
- Haber realizado todas las prácticas.
- Al menos un 5 en la nota media final.
- El examen parcial **no libera materia**.



EVALUACIÓN

Evaluación Extraordinaria	Porcentaje
Actividades dirigidas	20%
Examen Final	80%

Requisitos:

- Al menos un 5 en el examen final.
- Si no se han superado las **actividades dirigidas** (al menos un 5 de nota media en las prácticas) no se podrá aprobar la asignatura en **Convocatoria Extraordinaria**.
- Al menos un 5 en la nota media final (20% actividades dirigidas + 80% examen extraordinario).
- (*) Las actividades dirigidas que no hayan sido aprobadas no pueden ser entregadas de nuevo en la convocatoria extraordinaria para ser evaluadas.
- No se conserva la nota de actividades dirigidas aprobadas para posteriores convocatorias.





Reglamento General del Alumno

Artículo 21 y 22: Límite de convocatorias

- ✓ Dispone de 5 convocatorias para aprobar la asignatura.
- ✓ La sexta convocatoria es crítica:
 - No podrá matricularse de nada hasta aprobarla.
 - Suspender supone la expulsión de la universidad.
- ✓ Cada convocatoria oficial a la que se presente cuenta.
- ✓ Presentarse a una convocatoria es voluntario, pero mejor no "malgastarlas".



Reglamento General del Alumno

Artículo 37: Plagio

- ✓ Calificación 0 en la convocatoria dónde se copie.
- √ No podéis presentaros a la siguiente convocatoria.
- ✓ Se pierden 2 convocatorias y se considerarán no superadas.



Reglamento General del Alumno

Artículo 14: Dispensa de asistencia

- ✓ Curso 2013-2024 la asistencia es obligatoria en la modalidad presencial (teoría y prácticas)
- ✓ Solicitar la dispensa de asistencia siguiendo el procedimiento establecido.



Sesión	Contenido/Actividad
1 y 2	Presentación y Tema 1
3 y 4	Tema 2
5, 6, y 7	Tema 3
8	Examen Parcial
9, 10, 11 y 12	Tema 3
13 y 14	Tema 4



CALENDARIO