

PROGRAMACIÓN I

HOJA EJERCICIOS Nº2

EJERCICIO Nº1

Escriba un programa en C++11, donde utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, se muestre por pantalla las posiciones en las que aparece el texto "**hipo**" en el siguiente texto: " **El hipopótamo Hipo está con hipo, ¿quién le quita el hipo al hipopótamo Hipo?**"

EJERCICIO Nº2

Escriba un programa en C++11, donde utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, que partiendo del texto " **El sabio no dice nunca todo lo que piensa, pero siempre piensa todo lo que dice (Aristóteles)** ", muestre por pantalla dos textos: lo que hay antes de la palabra "**pero**" (**El sabio no dice nunca todo lo que piensa,**) y lo que hay después (**siempre piensa todo lo que dice (Aristóteles)**).

EJERCICIO Nº3

Escriba un programa en C++11, donde utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, solicite al usuario que introduzca un texto por teclado y mostrar por pantalla el número de veces que aparece la vocal "**a**". El proceso preguntará al usuario si desea repetir con un nuevo texto o finalizar la ejecución.

EJERCICIO Nº4

Escriba un programa en C++11, donde utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, solicite al usuario que introduzca un texto por teclado y mostrar por pantalla todas las palabras que empiezan por la letra "**a**". El proceso preguntará al usuario si desea repetir con un nuevo texto o finalizar la ejecución.