

PROGRAMACIÓN I

HOJA EJERCICIOS Nº3

EJERCICIO Nº1

Escriba un programa en C++11, utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, que busque en un **array** de valores enteros (inicializado por defecto con los valores que se quiera, mínimo 15 valores) un número entero solicitado al usuario. Si dicho valor se encuentra en el **array**, se imprimirá por pantalla un mensaje indicando la primera posición en la que aparece. En caso contrario, el mensaje también debe informar al usuario de dicha circunstancia. Finalmente, el proceso preguntará al usuario si desea repetir la búsqueda con un nuevo número o finalizar la ejecución.

EJERCICIO Nº2

Escriba un programa en C++11, utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, que solicite al usuario 10 números enteros y los almacene en un **array** de valores enteros. Después, solicite al usuario otro número entero y determine si dicho valor se encuentra en el **array** creado. Si el valor está en el **array**, se imprimirá por pantalla un mensaje indicando todas las posiciones en la que aparece y cuántas son. En caso contrario, el mensaje también debe informar al usuario de dicha circunstancia. Finalmente, el proceso preguntará al usuario si desea repetir la búsqueda con nuevos datos o finalizar la ejecución.

EJERCICIO Nº3

Escriba un programa en C++11, utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, que solicite al usuario 10 números enteros y los almacene en un **array**. Después, calcule la media de los números almacenados en las posiciones impares del **array** y muestre por pantalla el resultado calculado.

EJERCICIO Nº4

Escriba un programa en C++11, utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, que solicite al usuario 10 números enteros, con valores entre el 1 y el 10, los almacene en un **array** para determinar cuál es el valor que más veces aparece y cuántas veces mostrando el resultado por pantalla. Finalmente, el proceso preguntará al usuario si desea repetir con nuevos valores o finalizar la ejecución.