

ALUMNO:

EPS -Ingeniería Informática

Asignatura: G0460006 Programación I – Grupo A

Curso: 2022/2023 Examen: Parcial Fecha: 3-11-2022

Semestre: 1º Convocatoria: Ordinaria

Parte Práctica (10 puntos; 70% nota final) Tiempo: 1 hora

Los ficheros correspondientes a los ejercicios se deben entregar en la actividad Examen Parcial a través del campus antes de la finalización del tiempo establecido.

Cada fichero se llamará EjercicioX, donde la X será el número de dicho ejercicio. Los únicos formatos válidos serán **txt** o **cpp**, **sin comprimir**.

Ejercicio Nº1 (4 puntos)

Escriba un programa en C++11, *Ejercicio1*, utilizando **los tipos de datos** y **las estructuras de control** necesarias, que **calcule** y **almacene en una variable**, *datosSerie*, del tipo que se considere más adecuado, los 20 primeros términos de la siguiente serie (1 punto):

$$A_n = 2 \ A_{n\text{--}2} \text{ - } A_{n\text{--}1} \qquad \text{ siendo } A_0 = 1 \ y \ A_1 = 5 \quad \forall n \geq 2$$

A continuación, partiendo de la variable que contiene los valores de la serie (datosSerie):

- **Mostrar** por pantalla el contenido de esta variable (0,5 puntos).
- Crear dos variables (*datosPos* y *datosNeg*) del tipo vector para almacenar, por un lado, los valores positivos y por otro los negativos, sabiendo que la variable que contiene los datos de la serie (*datosSerie*) no tiene valores nulos (valor 0) (1,5 puntos).
- Mostrar por pantalla sólo los elementos con valor de las variables creadas anteriormente (*datosPos* y *datosNeg*) utilizando el bucle **for(:)** (1 punto).

IMPORTANTE: El ejercicio deberá ser resuelto de forma **algorítmica**, es decir, la **solución** propuesta tendrá que ser **general** y **no particular** para unos determinados datos/valores.



Ejercicio Nº2 (3 puntos)

Escriba un programa en C++11, *Ejercicio2*, utilizando los **tipos de datos** y las **estructuras de control** necesarias, que solicite al usuario por un lado **su nombre** y por otro **sus apellidos**, para **almacenarlos**, junto a **su longitud** correspondiente en **dos variables** (*miNom*, *miApel*) del tipo que se considere más adecuado (2 puntos). A continuación, crear **otra variable** (*miNApel*), del tipo que se considere más adecuado, para **almacenar** la **inicial de su nombre**, seguido de **un punto** (.) y **sus apellidos**, además de la **longitud total** de la cadena así obtenida (1 punto).

Por ejemplo, si el usuario indica el nombre: Macarena y los apellidos: Alonso Gil

Entonces, el contenido de la variable miNom será: Macarena 8

el contenido de la variable miApel será: Alonso Gil 10

y el contenido de la variable *miNApel* será: M.Alonso Gil 12



Ejercicio Nº3 (3 puntos)

Escriba un programa en C++11, *Ejercicio3*, utilizando **los tipos de datos** y **las estructuras de control** necesarias, que permita **crear una variable** (*matriz4x3*), del tipo que se considere más adecuado, para disponer de una **matriz** de 4 x 3 (**4 filas y 3 columnas**) y **almacenar** en ella el siguiente contenido (1 punto):

Figura 1.

A continuación, partiendo de la dicha matriz (*matriz4x3*):

- **Mostrar** por pantalla su contenido, como se muestra en la **Figura 1** (0,5 puntos).
- Crear otra variable (*sumaxFila*), del tipo que se considere más adecuado, para almacenar en ella el resultado de sumar los valores de cada fila de la matriz (Figura 1) multiplicados por el índice de su fila. El resultado de esta operación será almacenar el siguiente contenido (1 punto):

Figura 2

• Finalmente, mostrar por pantalla el contenido de la nueva variable (sumaxFila), Figura 2 (0,5 puntos).

IMPORTANTE: El ejercicio deberá ser resuelto de forma **algorítmica**, es decir, la **solución** propuesta tendrá que ser **general** y **no particular** para unos determinados datos/valores.