

ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව
 இலங்கைப் பரீட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம்
 Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka
 ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව
 இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரīட்சைத் திணைக்களம்
 Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka

GIT 01 S I, II

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ විභාගය, 2014
 பொதுத் தகவல் தொழினுட்பவியல், 2014
 General Information Technology Examination, 2014

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය I, II
 பொதுத் தகவல் தொழினுட்பவியல் I, II
 General Information Technology I, II

පැය තුනයි
 மூன்று மணித்தியாலம்
 Three hours

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය I

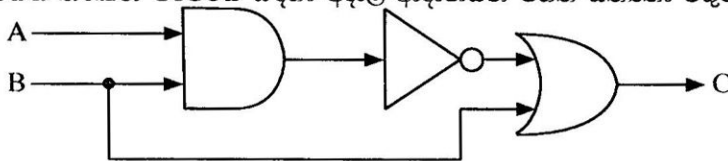
- වැදගත් : * සියලු ම ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු ඔබට සැපයෙන පිළිතුරු පත්‍රයෙහි සපයන්න.
 * පිළිතුරු පත්‍රයේ විභාග අංකය සඳහා ඇති ස්ථානයේ විභාග අංකය ලියන්න.
 * පිළිතුරු පත්‍රයේ පිටුපස දී ඇති උපදෙස් සැලකිල්ලෙන් කියවා ඒවා පිළිපදින්න.
 * අංක 1 සිට 40 තෙක් ප්‍රශ්නවල, දී ඇති (1), (2), (3), (4) යන පිළිතුරුවලින් නිවැරදි හෝ වඩාත් ගැළපෙන හෝ පිළිතුර තෝරා දී ඇති උපදෙස්වලට අනුව ලකුණු කරන්න.

1. පළමුවන පරම්පරාවේ පරිගණක සම්බන්ධයෙන් පහත සඳහන් වගන්ති අතුරෙන් සත්‍ය වන්නේ කවරක් ද?
 A - පරිගණකයක භෞතික ප්‍රමාණය සාපේක්ෂව විශාල විය.
 B - පරිපථ සඳහා රික්තක නල (vacuum tubes) භාවිත කෙරුණි.
 C - ක්‍රමලේඛනය (programming) සඳහා යන්ත්‍ර භාෂාව (machine language) භාවිත විය.
 (1) A පමණි (2) B පමණි (3) A හා C පමණි (4) A, B හා C සියල්ලම

2. පරිගණකයක මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකයේ (CPU) කොටස් වන්නේ පහත සඳහන් දෑ අතුරෙන් කවරක් ද?
 (1) අංක ගණිතමය හා තර්කන ඒකකය (ALU), පාලන ඒකකය (control unit)
 (2) අංක ගණිතමය හා තර්කන ඒකකය, ද්විතීයික ආවයනය (secondary storage)
 (3) පාලන ඒකකය, ප්‍රධාන මතකය (main memory)
 (4) ප්‍රධාන මතකය, ද්විතීයික ආවයනය

3. ද්විතීයික ආවයන (secondary storage) සඳහා නිදසුන් වන්නේ පහත සඳහන් දෑ අතුරෙන් කවරක් ද?
 (1) සුසංහිත ඩිස්කය (CD), සැනෙලි මතකය (flash memory), චුම්භකිත පටි (magnetic tape)
 (2) සුසංහිත ඩිස්කය, චුම්භකිත පටි, පඨන මාත්‍ර මතකය (ROM)
 (3) සංඛ්‍යාංක වීඩියෝ ඩිස්කය (DVD), චුම්භකිත පටි, සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය (RAM)
 (4) සැනෙලි මතකය, සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය, පඨන මාත්‍ර මතකය

4. පහත තර්කන පරිපථය සඳහා අදාළ ආදානයන් පහත සත්‍යතා වගුව මගින් පෙන්වා දී ඇත.



A	B	C
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

ඉහත වගුවේ C තීරුව සඳහා (ඉහළ සිට පහළට) අදාළ ප්‍රතිදානයන් අනුපිළිවෙලින් වන්නේ කවරක් ද?

- (1) 0,0,0,0 (2) 0,1,0,1 (3) 1,0,1,0 (4) 1,1,1,1

5. දශමය (decimal) සංඛ්‍යා 101 සඳහා තුල‍්‍ර වන ද්විමය සංඛ්‍යාව කුමක් ද?

- (1) 1010101₂ (2) 1011101₂ (3) 1100100₂ (4) 1100101₂

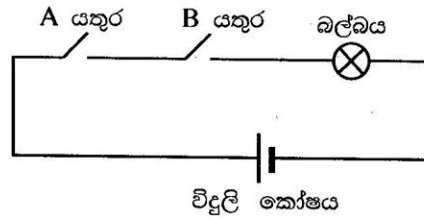
6. පරිගණකයක 01000010 යන ද්විමය සංඛ්‍යාව ගබඩා කර ඇත. මෙයට තුල‍්‍ර වන දශමය සංඛ්‍යාව කුමක් ද?

- (1) 64 (2) 65 (3) 66 (4) 67

7. ඩිජිටල් කැමරාවක ආවයන (storage) ධාරිතාව 16GB වේ. මෙම කැමරාව තුළ උපරිම වශයෙන් ආවයනය කළ හැකි 1MB ප්‍රමාණයේ ඡායාරූප (photos) සංඛ්‍යාව ආසන්න වශයෙන් කොපමණ ද?

- (1) 16 (2) 62 (3) 16000 (4) මිලියන 16

8. A හා B යන යතුරු (switches) දෙක මගින් පාලනය වන බල්බයක් නිරූපණය කරන පහත දැක්වෙන පරිපථය සලකා බලන්න:



ඉහත පරිපථයේ ක්‍රියාකාරීත්වය වඩාත්ම හොඳින් නිරූපණය කරන තර්කන ද්වාරය(ය) පහත කවරක් ද?

- (1) (2) (3) (4)

9. ලේඛනයක ඇති තෝරා ගන්නා ලද පාඨ කොටසක අක්ෂරවල ප්‍රමාණය විශාලනය කිරීම සඳහා වදන් සැකසීමේ දී භාවිත කරනු ලබන නිරූපකය (icon) වන්නේ කුමක් ද?

- (1) (2) (3) (4)

10. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයක පවතින පහසුකම් වන්නේ පහත සඳහන් ඒවායින් කවරක් ද?

- A - සොයා ප්‍රතිස්ථාපනය කිරීමේ පහසුකම (find and replace)
B - තැපැල් මුසුව (mail merge)
C - අක්ෂරාවේෂකය සහ තෙසෝරසය (spell check and thesaurus)

- (1) A පමණි (2) A හා B පමණි (3) B හා C පමණි (4) A, B හා C සියල්ලම

11. වදන් සැකසු ලේඛනයක තිබෙන $y = ax^2 + bx + c$ යන සමීකරණය සලකා බලන්න.

ඉහත සමීකරණයේ 2 ඉලක්කම පෙන්වා ඇති ආකාරයට සකස් කිරීම සඳහා වදන් සකසනයක පවතින පහත සඳහන් කුමන ගුණාංගය භාවිත කළ යුතු ද?

- (1) පේළි ගැස්ම (justification) (2) අවුට්ලයින් (outline)
(3) යටි ලකුණ (subscript) (4) උඩු ලකුණ (superscript)

12. නිවැරදි ආකාරයෙන් සූත්‍ර ඇතුළත් කිරීමට උදව් වීම සඳහා පැතුරුම්පත් මෘදුකාංග තුළ ඇති මෙවලම වන්නේ පහත සඳහන් ඒවායින් කවරක් ද?

- (1) හැඩසව් අවුළුව (format template) (2) හැඩසව් මායාකරු (format wizard)
(3) ශ්‍රිත අවුළුව (function template) (4) ශ්‍රිත මායාකරු (function wizard)

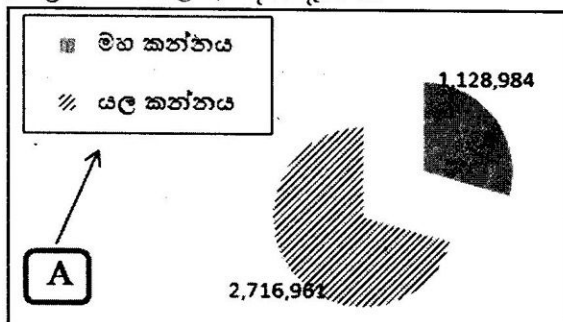
13. පහත පෙන්වා ඇත්තේ විවිධ වූ සෞන්දර්ය විෂයයන් හදාරන පන්සිසාවන්ගෙන් යුතු පන්තියක ළමුන් ලබා ගත් ලකුණු දැක්වෙන පැතුරුම්පතක උදාහරණයකි:

	A	B	C	D
1	Name	Marks for the aesthetic subject		
2		Western Music	Dancing	Oriental Music
3	Kasun	80		
4	Meena		66	
5	Anwer	75		
...				
51	Nimal			80
52	Shoba	88		
53	No. of Students			

බටහිර සංගීතය (Western Music) හැදෑරූ ළමුන් සංඛ්‍යාව ගණනය කිරීමට B53 කෝෂය තුළ භාවිත කළ යුතු ශ්‍රිතය කුමක් ද?

- (1) Average() (2) Count() (3) Rank() (4) Sum()

14. පැතුරුම්පත් මෘදුකාංගයක් මගින් සකසන ලද පහත දැක්වෙන වට ප්‍රස්තාරයෙන් 2012 වසරේ ශ්‍රී ලංකාවේ වී නිෂ්පාදනය (මෙට්‍රික් ටොන්වලින්) විදහා දැක්වේ:



'A' මගින් දක්වා ඇති කොටසේ පෙනුම වෙනස් කිරීම සඳහා පහත දක්වා ඇති කුමන පරාමිතියක් වෙනස් කළ යුතු වන්නේ ද?

- (1) දත්ත (Data)
(2) ලේබල් (Label)
(3) විස්තර පාඨය (Legend)
(4) මාතෘකාව (Title)

15. සමර්පන මෘදුකාංග (presentation software) සම්බන්ධයෙන් පහත දී ඇති වගන්ති සලකා බලන්න:

- A - Ctrl+N යන යතුරු එබීමෙන් නව සමර්පනයක් නිර්මාණය කළ හැකි වේ.
 B - කඳා දැක්මක් (slide show) තුළ දී N යතුර එබීමෙන් ඊළඟ කඳාව ප්‍රදර්ශනය කරවිය හැකිය.
 ඉහත වගන්ති සම්බන්ධයෙන් සත්‍ය වන්නේ පහත කවරක් ද?
- (1) A සත්‍ය වන අතර B අසත්‍ය වේ. (2) A අසත්‍ය වන අතර B සත්‍ය වේ.
 (3) A හා B දෙකම සත්‍ය වේ. (4) A හා B දෙකම අසත්‍ය වේ.

16. පාසලක සිටින සිසුන්ගේ දත්ත ආවයනය කිරීම සඳහා භාවිත කරන දත්ත සමුදා වගුවක ප්‍රාථමික යතුර (primary key) සඳහා වඩාත් යෝග්‍ය වන ක්ෂේත්‍රය (field) වන්නේ පහත ඒවායින් කුමක් ද?

- (1) පන්තිය (2) උපන් දිනය
 (3) ශිෂ්‍ය ඇතුළත්වීමේ අංකය (4) වාසගම

● 17, 18 හා 19 ප්‍රශ්න සඳහා පිළිතුරු දීමට පහත දක්වා ඇති දත්ත සමුදා වගුව සලකා බලන්න. මෙම වගුව මගින් ක්‍රීඩා භාණ්ඩ වෙළඳ ආයතනයක දැනට ඇති අයිතම පිළිබඳ දත්ත දැක්වේ.

Item_Num	Item_Name	Quantity	Unit_Price
G001	Cricket Bat	5	2,500
G002	Football	20	1,500
G003	Chess Board	5	2,000

17. මෙම වගුවේ කොපමණ රෙකෝඩ් සංඛ්‍යාවක් තිබේ ද?

- (1) 3 (2) 4 (3) 12 (4) 16

18. මෙම වගුවේ කොපමණ ක්ෂේත්‍ර (fields) සංඛ්‍යාවක් තිබේ ද?

- (1) 3 (2) 4 (3) 12 (4) 16

19. 'Item_Num' සඳහා වඩාත්ම උචිත දත්ත ප්‍රථමය (data type) වන්නේ කුමක් ද?

- (1) බූලියානු (Boolean) (2) මිල (Currency)
 (3) සංඛ්‍යාත්මක (Number) (4) පාඨ (Text)

20. පහත සඳහන් මෘදුකාංග සලකා බලන්න:

- A - DOS
 B - ෆයර්ෆොක්ස් (Firefox)
 C - මයික්‍රොසොෆ්ට් වින්ඩෝස් (Microsoft Windows)
 D - ලිනක්ස් (Linux)

ඉහත සඳහන් කවරක් මෙහෙයුම් පද්ධති (operating systems) වන්නේ ද?

- (1) A, B හා C පමණි (2) A, B හා D පමණි (3) A, C හා D පමණි (4) B, C හා D පමණි

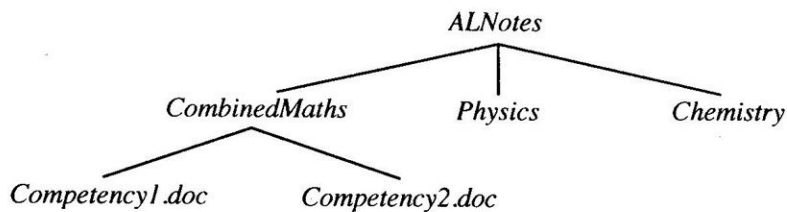
21. පහත සඳහන් කාර්යයන් සලකා බලන්න:

- A - ලේඛනයක අක්ෂර වින්‍යාසය පරීක්ෂා කිරීම
 B - පද්ධතිය මත ධාවනය වන ක්‍රියායන (processes) කළමනාකරණය කිරීම
 C - භාවිතකරුවාට අතුරු මුහුණතක් ලබා දීම

මෙහෙයුම් පද්ධතියක කාර්යයන් වන්නේ ඉහත සඳහන් දෑ අතුරින් කවරක් ද?

- (1) A හා B පමණි (2) A හා C පමණි (3) B හා C පමණි (4) A, B හා C සියල්ලම

22. භාවිතකරුවකුගේ දෘඪ ඩිස්ක නාමාවලි රූක (directory tree) පහත රූපයේ දක්වා ඇත:



ඉහත දක්වා ඇති නාමාවලි රූක සටහනෙහි ALNotes, CombinedMaths හා Competency1.doc යන දෑ පිළිවෙලින්,

- (1) ගොනුවකි (file), මූල නාමාවලියකි (root directory) සහ උප නාමාවලියකි (sub directory).
 (2) උප නාමාවලියකි, ගොනුවකි සහ මූල නාමාවලියකි.
 (3) උප නාමාවලියකි, මූල නාමාවලියකි සහ ගොනුවකි.
 (4) මූල නාමාවලියකි, උප නාමාවලියකි සහ ගොනුවකි.

23. පහත දක්වා ඇති ඒකාකාර සම්පත් නිශ්චායකය (URL) සලකා බලන්න:

<http://www.nie.lk/index.html>

└───┬───┬───┘
A B C

ඉහත ඒකාකාර සම්පත් නිශ්චායකයෙහි A, B හා C කොටස් නිවැරදිව හැඳින්වෙන්නේ පහත කවරක් මගින් ද?

- (1) A = වසම් නාමය (domain name), B = පිටුව (page), C = නියමාවලිය (protocol)
- (2) A = වසම් නාමය, B = නියමාවලිය, C = පිටුව
- (3) A = නියමාවලිය, B = වසම් නාමය, C = පිටුව
- (4) A = නියමාවලිය, B = පිටුව, C = වසම් නාමය

24. පහත සඳහන් ඒවායින් අන්තර්ජාල සෙවුම් යන්ත්‍රයක් (search engine) වන්නේ කවරක් ද?

- (1) ගූගල් (Google)
- (2) මයික්‍රොසොෆ්ට් වින්ඩෝස් (Microsoft Windows)
- (3) ඕපන් ඔෆිස් (Open Office)
- (4) උබුන්ටු (Ubuntu)

25. පහත සඳහන් වගන්ති සලකා බලන්න:

A - සෑම වෙබ් අඩවියකටම එයටම අනන්‍ය වූ ඒකාකාර සම්පත් නිශ්චායකයක් (URL) පවතී.

B - අධි සන්ධානයක් (hyperlink) යනු විද්‍යුත් ලේඛනයක් තුළ එම ලේඛනය තුළම වෙනත් ස්ථානයකට සම්බන්ධ කරවන හෝ මුලුමනින්ම නව ලේඛනයකට සම්බන්ධ කරවන හෝ අවයවයකි.

C - 'අධිපාඨ තැන්මාරු නියමාවලිය' (http) වෙබ් දත්ත හුවමාරුව සඳහා භාවිත කෙරේ.

ඉහත සඳහන් කවරක් සත්‍ය වන්නේ ද?

- (1) A හා B පමණි
- (2) A හා C පමණි
- (3) B හා C පමණි
- (4) A, B හා C සියල්ලම

26. පහත පෙන්වා ඇති හිස්තැන් සහිත ඡේදය සලකා බලන්න:

පළිබෝධ නාශකවල අහිතකර බලපෑම් සොයා ගැනීම මොහොමදීට පවරා ඇත. ඔහු පරිගණකයක් ඉදිරියේ වාඩි වී අන්තර්ජාලයට පිවිසීම සඳහා(A)..... ක් විවෘත කර එමගින්(B)..... ක් ක්‍රියාත්මක කරයි. ඉන්පසු(C)..... තුළ "පළිබෝධ නාශකවල අහිතකර බලපෑම්" යන පාඨය (text) ඔහු යතුරු ලියනය කරයි.

ඉහත A, B හා C හිස්තැන් පිළිවෙලින් පිරවීම සඳහා වඩාත් යෝග්‍යතම පිළිතුර තුමක් ද?

- (1) A = සෙවුම් කවුළුව (search box), B = සෙවුම් යන්ත්‍රය (search engine), C = වෙබ් අතරක්සුව (web browser)
- (2) A = සෙවුම් යන්ත්‍රය, B = සෙවුම් කවුළුව, C = වෙබ් අතරක්සුව
- (3) A = වෙබ් අතරක්සුව, B = සෙවුම් කවුළුව, C = සෙවුම් යන්ත්‍රය
- (4) A = වෙබ් අතරක්සුව, B = සෙවුම් යන්ත්‍රය, C = සෙවුම් කවුළුව

27. පහත මාධ්‍ය අතුරෙන් වැඩිම සන්නිවේදන වේගය ලබා දෙන්නේ කවරක් ද?

- (1) සමාක්ෂ කේබලය (co-axial cable)
- (2) ප්‍රකාශ තන්තු කේබලය (fiber optic cable)
- (3) ගුවන් විදුලි තරංග (radio-wave)
- (4) ඇඹරී යුගල කේබලය (twisted pair cable)

28. ස්ථානීය පෙදෙස් ජාලයක් (LAN) තුළ නවීන උකුල් පරිගණකයක් (laptop) භාවිත කරන්නකු හට එය එහා මෙහා ගෙන යමින් භාවිත කිරීම සඳහා වැඩිම පහසුකමක් ලබා දෙන්නේ පහත සඳහන් කර ඇති කුමන මාධ්‍යය ද?

- (1) සමාක්ෂ කේබලය
- (2) ප්‍රකාශ තන්තු කේබලය
- (3) ගුවන් විදුලි තරංග
- (4) ඇඹරී යුගල කේබලය

29. මේස පරිගණකයක් (desktop computer) අන්තර්ජාලයට සම්බන්ධ කිරීම සඳහා උපකාරී **නොවන්නේ** පහත සඳහන් කවරක් ද?

- (1) විද්‍යුත් තැපැල් මෘදුකාංගය (email software)
- (2) අන්තර්ජාල සේවා සැපයුම්කරු (ISP)
- (3) ජාල අතුරු මුහුණත් පත (Network Interface Card)
- (4) මාර්ගකාරකය (router)

30. උකුල් පරිගණක කිහිපයක් ස්ථානීය පෙදෙස් ජාලයක් (LAN) තුළ එකිනෙකට සම්බන්ධ කිරීමට භාවිත කළ **නොහැක්කේ** පහත සඳහන් ඒවායින් කවරක් ද?

- (1) බාහිර ඩිස්ක ධාවකය
- (2) නාභිය (hub)
- (3) මාර්ගකාරකය
- (4) ස්විචය

31. එක්තරා ආයතනයක් වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයක් (X), සාප්පුවකින් මිල දී ගනී. එම ආයතනයම ඔවුන්ගේ ගිණුම්කරණ කටයුතු සඳහා ගිණුම්කරණ මෘදුකාංගයක් (Y) නිපදවා ගැනීමට මෘදුකාංග සංවර්ධන සමාගමකින් ඉල්ලුම් කරයි. මෙම සංසිද්ධිය සම්බන්ධයෙන් සත්‍ය වන්නේ පහත සඳහන් කවරක් ද?

- (1) X යනු ඇසුරුම්ගත (packaged) මෘදුකාංගයක් වන අතර Y යනු අවශ්‍යතා මත සැකසූ (tailor-made) මෘදුකාංගයකි.
- (2) X යනු අවශ්‍යතා මත සැකසූ මෘදුකාංගයක් වන අතර Y යනු ඇසුරුම්ගත මෘදුකාංගයකි.
- (3) X හා Y යන දෙකම ඇසුරුම්ගත මෘදුකාංග වේ.
- (4) X හා Y යන දෙකම අවශ්‍යතා මත සැකසූ මෘදුකාංග වේ.

32. පහත දී ඇති වගන්ති සලකා බලන්න:

A - නිදොස් කිරීම (debugging) යනු පරිගණක ක්‍රමලේඛයක වැරදි නිවැරදි කිරීමේ කාර්යයයි.

B - ක්‍රමලේඛ රීති රීති උල්ලංඝනය කිරීමෙන් කාරක රීති දෝෂ (syntax errors) ඇති වේ.

ඉහත වගන්ති සම්බන්ධයෙන් සත්‍ය වන්නේ පහත කවරක් ද?

- (1) A අසත්‍ය වන අතර B සත්‍ය වේ. (2) A සත්‍ය වන අතර B අසත්‍ය වේ.
(3) A හා B දෙකම අසත්‍ය වේ. (4) A හා B දෙකම සත්‍ය වේ.

33. ක්‍රමලේඛයක භාවිත වන IF වගන්තිය පාලන ව්‍යුහය සඳහා උදාහරණයකි.

ඉහත හිස්තැන පිරවීම සඳහා වඩාත්ම යෝග්‍ය වන්නේ පහත දක්වා ඇති ඒවායින් කවරක් ද?

- (1) ලූප (loop) (2) පුනරාවර්තක (repetition)
(3) තේරීම (selection) (4) අනුක්‍රමික (sequence)

34. තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ (ICT) පද්ධතියක අනිසි භාවිතයක් සඳහා උදාහරණයක් ලෙස සැලකිය හොඳක් පහත සඳහන් කවරක් ද?

- (1) බ්ලොග් අඩවියක් සැකසීම
(2) අයාචිත තැපැල් (spam) යැවීම
(3) සමාජ වෙබ් අඩවි තුළ ද්වේශ සහගත ඕපාද්‍රව්‍ය (malicious gossip) පැතිරවීම
(4) වසිරස පැතිරවීම

35. අයාචිත තැපැල් (spam) යනු

- (1) ට්‍රොජන් අශ්වයෙකි (Trojan horse).
(2) ගුප්ත කේතක පුරුපයකි (encryption type).
(3) වසිරස පුරුපයකි.
(4) අනවසර (නොඉල්ලූ) විද්‍යුත් තැපැල් බොහෝදෙනෙකු වෙත යැවීමකි.

36. පුනරාවර්තන ආතති ආබාධ (RSI) සඳහා උදාහරණයක් වන්නේ පහත ඒවායින් කවරක් ද?

- (1) මාර්ගගත පිළිසඳරට (on-line chatting) ඇඬබැහි වීම
(2) සමාජ වෙබ් අඩවි සඳහා ඇඬබැහි වීම
(3) කොන්ද කැක්කුම
(4) ද්වේශ සහගත මෘදුකාංගවල ආසාදනය

37. පුද්ගලයකුට තම ගෘහ පරිගණකය වසිරස් ආසාදනයන්ගෙන් ආරක්ෂා කර ගැනීමට අවශ්‍යව ඇත. ඒ සඳහා පිටිවහලක් හොඳින් පහත ඒවායින් කවරක් ද?

- (1) විශ්වාසවන්ත නොවූ වෙබ් අඩවිවලින් ක්‍රමලේඛ බාගත කිරීමෙන් වැළකීම
(2) පරිගණකය තුළ ලොර (pirated) මෘදුකාංග ස්ථාපනය කිරීමෙන් වැළකීම
(3) දත්ත ආවයනය හා තැන් මාරු කිරීම (transferring) සඳහා ගුප්ත කේතක (encryption) ක්‍රමවේදය භාවිතය
(4) ද්වේශ සහගත මෘදුකාංගවලින් (malware) ආරක්ෂාවීමේ මෘදුකාංග භාවිත කිරීම

38. වසිරස් ආසාදනයක ප්‍රතිඵලයක් ලෙස ඔබේ ගෘහ පරිගණකයෙහි හොඳින්ම වඩාත්ම ඉඩ ඇත්තේ පහත සඳහන් කවරක් ද?

- (1) පරිශීලක ක්‍රියාවලට පරිගණකය ප්‍රතිවාර නොදැක්වීම
(2) දෘඪාංගවලට නිත්‍ය හානි ඇති වීම
(3) අන්තර්ජාල ප්‍රවේශය සෙමෙන් සිදු වීම
(4) මෘදුකාංග නිසි පරිදි ක්‍රියාත්මක නොවීම

39. ඔබේ පරිගණකය අනවසර දුරස්ථ ප්‍රවේශයන්ගෙන් ආරක්ෂා කර ගැනීම සඳහා භාවිත කළ හැකි යෝග්‍යතම මෙවලම වන්නේ පහත සඳහන් ඒවායින් කුමක් ද?

- (1) ගිනි පවුර (firewall) (2) ස්විචය (switch)
(3) වසිරස් සුපරීක්ෂකය (virus scanner) (4) ප්‍රති අයාචිත මෘදුකාංග (anti-spam software)

40. දිගු කලක් එක දිගට පරිගණක භාවිතාව ඇස් රුදාවට හේතු වන අතර එය බොදවුණු ඇස් පෙනීමකට හා හිසරුදාවන්ට ද හේතුකාරක වනු ඇත. පහත කුමක් ඇස් රුදාව අඩු කරයි ද?

A - තිරයේ දීප්තිය (brightness) සහ අසමතාව (contrast) උපරිම කිරීම

B - පරිගණක භාවිතයේ දී නිතර ක්‍රමානුකූල විවේකයන් ලබා ගැනීම

C - නිසි පරිදි ආලෝකය ලබා ගැනීම හා දැඩි ආලෝකය මග හරවා ගැනීමට ජනෙල් තිර භාවිත කිරීම

- (1) A හා B පමණි (2) A හා C පමණි (3) B හා C පමණි (4) A, B හා C සියල්ලම

* *