

Rapport Projet jeu du Go

Groupe 201 – 202

Laksan MANOHARAN 201, Yohann PECH 201

Abdulhakim ASLAN 202, Christophe HUANG 202

Ce qui marche :

- Nous avons codé le jeu, à la manière de GTP, c'est-à-dire que l'affichage est similaire.
- Les commandes du premier sprint passent avec succès.
- La capture est fonctionnelle, on peut capturer un groupe de pierres
- Humain VS Humain fonctionne, on peut jouer une partie
- Random VS Random fonctionne aussi.

