

# Adrien Roussel

■ Développeur Web Fullstack  
📍 Villeurbanne, France



✉️ [roussel-adrien@outlook.fr](mailto:roussel-adrien@outlook.fr)  
📞 +33 679276753  
🌐 <http://adrien-roussel.com>  
🔗 <https://github.com/Lakuman>

## PROFILE

Au cours des six dernières années, j'ai perfectionné et renforcé mes compétences en programmation, affiné ma méthodologie de travail et développé de solides aptitudes en travail d'équipe et en communication. Ces expériences m'ont préparé à m'intégrer sans difficulté à toute équipe de développement.

## EXPERIENCE

### Développeur Web Fullstack - Support Technique

Axxone System, France 2024 – 2025

Lors de ma dernière année chez Axxone System, j'ai pris en charge la maintenance de la plateforme et le support client, en veillant à la résolution des bugs signalés par les utilisateurs. Ce rôle nécessitait une expertise approfondie en dépannage, débogage et amélioration continue des performances du système. En collaborant étroitement avec les clients et l'équipe technique, j'ai contribué au maintien d'une plateforme stable et efficace. Technologies utilisées : Vue.js, PHP/Laravel, HTML, CSS.

- **Identification et résolution de bugs** – Diagnostiqué et corrigé les problèmes logiciels signalés par les clients.
- **Support technique et assistance client** – Aidé les utilisateurs à résoudre leurs préoccupations et demandes liées à la plateforme.
- **Optimisation des performances** – Amélioré la réactivité et la stabilité du système.
- **Refactorisation et maintenance du code** – Amélioré le code existant pour en faciliter la maintenance.
- **Collaboration inter-équipes** – Travaillé en étroite collaboration avec les équipes de support et les développeurs pour garantir une expérience utilisateur fluide.

### Web Developer Fullstack

Axxone System, France 2022 – 2024

J'ai relevé le défi de concevoir et d'implémenter plusieurs interfaces au sein du système de gestion électronique des documents (GED). Mon travail s'est concentré sur l'intégration de fonctionnalités conformes à la norme ISO 19650, tout en améliorant des éléments essentiels tels que les demandes de support, les mises à jour et les modifications des flux de travail. Ces développements ont renforcé l'ergonomie de la plateforme ainsi que sa conformité aux standards du secteur. Technologies utilisées : Vue.js, PHP/Laravel, HTML, CSS.

- **Développement Front-end & UI (Vue.js, HTML, CSS)** – Création d'interfaces ergonomiques et responsives.
- **Développement Back-end & API (PHP)** – Conception et optimisation des services back-end pour supporter de nouvelles fonctionnalités.
- **Automatisation des workflows & processus** – Mise en place d'outils pour optimiser les flux de gestion documentaire selon la norme ISO 19650.
- **Optimisation de l'expérience utilisateur (UX)** – Conception de mises en page intuitives pour améliorer la navigation sur la plateforme.
- **Développement orienté utilisateur** – Création de fonctionnalités basées sur les retours des utilisateurs et les besoins concrets du terrain.

### Développeur Logiciel

Axxone System, France 2019 – 2022

Lorsque j'ai été embauché chez Axxone System, j'ai été chargé de créer ce visualiseur 3D entièrement à partir de zéro. J'ai relevé de nombreux défis techniques et algorithmiques, mais j'ai finalement livré l'outil sur la plateforme AxeoBIM à la fin de l'année 2023, après plusieurs années de développement.

- **Développement Web Full-Stack (Vue.js, React, PHP, MySQL)** – Conception et maintenance d'une architecture backend/frontend fluide et optimisée.
- **Intégration de données BIM** – Développement de fonctionnalités pour la gestion et l'affichage de modèles BIM complexes.

### Unity Lead Développeur

Freelance, France 2021 – 2023

J'étais responsable du développement de Broken Alchemy, créant l'intégralité du jeu depuis zéro. J'ai pris en charge tous les aspects de la programmation, y compris les mécaniques de gameplay, l'implémentation de l'interface utilisateur et l'optimisation du système. Malgré les défis du développement en solo, j'ai réussi à livrer un jeu entièrement fonctionnel et abouti dans les limites du projet.

- **Unity C#** – Développement et implémentation des fonctionnalités du jeu.
- **Intégration UX/UI** – Conception et intégration des interfaces utilisateur pour une expérience fluide et intuitive.
- **Programmation gameplay** – Développement des mécaniques de jeu et des interactions pour une jouabilité optimisée.

## EDUCATION

### Course

Licence en développement web et mobile  
2017 – 2018  
Université d'Annecy / Université Savoie MontBlanc

### Course

DUT Génie Électrique et Informatique Industrielle  
2014 – 2017  
Université d'Annecy / Université Savoie MontBlanc

## SKILLS

- Javascript
- Vue.JS / React
- HTML / CSS
- Unity C#
- Php / MySQL
- Git / GitLab / GitHub
- Figma
- ChatGPT
- VSCode / Visual Studio
- Programmation d'IA
- Intégration UX/UI
- Conception de musique
- Animation 2D

## EXPERTISE

### Langues

- Anglais – B2
- Français – Native

## PERSONNALITÉS

- Bienveillant
- Ouvert d'esprit
- Leader
- Esprit d'équipe

## INTÉRÊTS

- Jeux Vidéos
- Musique
- Art
- Animé
- Jeu de rôle

