



# ADRIEN ROUSSEL

DÉVELOPPEUR DE JEUX VIDÉO -  
UNITY / C#

## EXPERIENCE

### Développeur Unity/Fullstack Web – Axxone System

*Juin 2019 – Aujourd'hui*

Développement d'une application web type GED et intégration d'une visionneuse 3D sous Unity.

- Technologies: HTML5, CSS3, VUEJS, PHP, C#
- Environnement: Linux/Windows
- Outils: UNITY -> WebGL

### Alternant en Développement Web - ITEATIME

*Septembre 2017 – Décembre 2017*

Développement d'une application Web pour la gestion d'une base de données d'un site type radio.fm.

- Technologies: HTML5, VUEJS, CSS3

### Stagiaire en Développement Logiciel - Annecy Electronique

*Avril 2017 – Juillet 2017*

Développement d'une application sous Qt Creator.

- Technologies : C, C++, Qt.

## FORMATION

### **Licence en Développement Informatique Multi-support - IUT d'Annecy / Université Savoie Mont-Blanc**

*Septembre 2017 – Décembre 2017*

### **DUT Génie Électrique et Informatique Industrielle - IUT d'Annecy / Université Savoie Mont-Blanc**

*Septembre 2014 – Juin 2017*

Section aménagée, option musique.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

### Unity

Intégration d'interface, Mécanisme de jeux, Storytelling, POO

### Programmation

C#, HTML CSS3, VUEJS, JS, PHP

### Anglais

## CONTACT



06 79 27 67 53



roussel-

adrien@outlook.fr



1a rue René Prolongée  
69100, Villeurbanne

## PROJET UNITY

### **Antarctica Origins - 2019**

*Escape game d'horreur - Oculus Go*

Compétences acquises :  
Intégrations de Visuels 3D,  
Création d'IA pour les Ennemies.

### **Broken Alchemy - 2023**

*Visual Novel - Mobile*

Compétences acquises :  
Intégration d'interface mobile responsive, implémentation de l'application sur le PlayStore

### **Saltenpepper - 2020-2024**

*Rogue Lite - PC/MAC*

Compétences acquises :  
Intégration d'interface 2D,  
Intégration 3D, Animation et Game Design