

XR SYMPOSIUM

XR Innovation World 2025



Mittwoch, 12. März 2025
9-17 Uhr



SRH Hochschule Heidelberg
Ludwig-Guttmann-Strasse 6
69123 Heidelberg

www.xr-symposium.de





Haply Robotics

Haply Robotics revolutioniert die Verbindung zwischen der physischen und der immersiven Welt mit dem Inverse3, einem hochpräzisen räumlichen Eingabegerät. Es bietet realistisches haptisches Feedback und Positionskontrolle und macht virtuelle Umgebungen so greifbar wie die reale Welt. Es ist ideal für den Einsatz im Gesundheitswesen, in der Industrie und im kreativen Bereich, zur Verbesserung des VR/AR-Fähigkeitstrainings, der physischen KI (Teleoperation) und zur Verbesserung der Design-Erfahrung.

www.haply.co

 Paul Stafford | paul.stafford@haply.co




immersify4u GmbH

immersify4u bietet integrierte, collaborative und individuelle XR/AI-Lösungen für Microsoft Mesh, Spatial.io und Meta.

Unser Ziel ist es, Konzerne und mittelständische Unternehmen mit Sitz in der DACH-Region mit XR/AI-Anwendungen und Erlebnissen zu begeistern. Unser 30-köpfiges Team ist ein Netzwerk aus erfahrenen Digitalisierungs-, XR/AI- und Software-Experten. Wir bieten Ihnen aktuellste technische XR-Expertise, insbesondere in Unity, kombiniert mit Microsoft/Azure-Entwicklung und AI. Erste Erfahrungen mit NVIDIA runden unser Portfolio ab.

www.immersify4u.com

 Holger Dümpelmann | holger.duempelmann@immersify4u.com



kabetec GmbH & Co. KG

Die kabetec ist führender VR-Hardwarespezialist und Anbieter innovativer VR-Softwarelösungen. Mit einem starken Fokus auf modernste Technologien entwickelt kabetec maßgeschneiderte VR-Hardwarekomponenten und immersive Virtual-Reality-Anwendungen für Industrie, Pflege, Bildung und Unterhaltung. Dank ihres tiefgreifenden Know-hows und einer kundenorientierten Herangehensweise liefert das Unternehmen Lösungen, die Effizienz steigern, kreative Prozesse fördern und zukunftsweisende Erlebnisse schaffen. kabetec steht für Qualität, Innovation und zuverlässige Partnerschaften.



www.kabetec.de

 Bernd Kaltenbach | office@kabetec.de



more3d GmbH & Co. KG


more3D

more3D ist Hersteller der VR-Brücke „moreViz“, die viele verschiedene Anwendersoftware in Echtzeit inklusive Simulation in die Virtual Reality Welt brückt ohne eine Konvertierung der Daten vorzunehmen. Die VR-Hardware kann unterschiedlich sein: HMDs, PowerWall, CAVE, etc. Des Weiteren erarbeitet more3D kundenbezogene VR-Hardwarelösungen und realisiert diese.

www.more3d.com

 Eduard Kinas | jekinas@more3d.com

 Stefan Koch | skoch@more3d.com

 Fabien Ndoj | fndoj@more3d.com






NEED

immersive reality

NEED immersive reality GmbH

NEED Immersive Reality revolutioniert mit innovativen VR-, AR- und MR-Lösungen, wie wir lernen, arbeiten und kommunizieren. Unser Expertenteam entwickelt maßgeschneiderte Lösungen für Industrie, Bildung, Entertainment und das Gesundheitswesen. Ziel ist es, durch modernste XR-Technologien unvergessliche Erlebnisse und neue Arbeitsmethoden zu schaffen. Wir erweitern die Grenzen der digitalen Welt und bieten Produkte, die Engagement und Interaktivität steigern. Entdecken Sie mit uns die unbegrenzten Möglichkeiten der Zukunft.

www.xr-need.com


 Rainer Edler | rainer.edler@xr-need.com



project syntropy GmbH

project: syntropy entwickelt hochmoderne Visualisierungssysteme sowie immersive Simulations- und Trainingsumgebungen. Das Unternehmen bietet schlüsselfertige Projektionssysteme auf höchstem technischen Niveau und integriert zusätzlich VR-Tracking, Rendering-Technologien oder komplette Simulatorlösungen für verschiedenste Anwendungen – von Flugsimulationen bis hin zu Prozedurtrainern mit Bewegungsplattformen.

www.project-syntropy.de

 Christoph Bode | bode@project-syntropy.de

project:syntropy]



Schenker Technologies GmbH

Mit Europas größtem kuratierten XR-Portfolio sowie exklusiven europäischen Vertriebsrechten arbeiten wir eng mit führenden Herstellern und verschiedensten Software-Partnern zusammen. Die konfigurierbaren Laptops und Desktop-PCs unserer Eigenmarke SCHENKER vereinen High-End-Performance mit Effizienz & Langlebigkeit. Dank unserem breiten Netzwerk qualifizierter XR-Entwickler können wir Ihnen somit ganzheitliche Lösungen aus einer Hand anbieten. Neben weiteren Services wie Fulfillment-Leistungen oder Projektberatungen unterstützen wir Sie auch mit der Installation & Einrichtung benötigter Software, Roll-Outs und maßgeschneiderten Windows-Images für PC-VR-Headsets.



www.schenker-solutions.com

 Alexander Karpov | a.karpov@schenker-tech.de



Softvise GmbH

Softvise ist der Hersteller von „Softvise Cadmium“, einer 3D-Software zur Designverifikation und Entscheidungsunterstützung komplexer Bau- bzw. Planungsprojekte. Alle gängigen CAD, GIS und Laserscan-Formate werden unterstützt. Die Software ist extrem ressourcen-schonend und hervorragend für den Einsatz auf handelsüblichen PCs geeignet. Sämtliche XR-Varianten werden zudem unterstützt. Die Cadmium-Cloud ermöglicht Kollaboration und weltweiten Daten-austausch.

www.softvise.de

 Thomas Preidel | tp@softvise.de

 Ronny Krüger | rk@softvise.de

)softvise(





Mittwoch, 12. März 2025

09:00 Ankommen & Registrierung |
Besuch der Ausstellung

10:00 Begrüßung und Moderation
durch Andreas Jäger | SRH
Hochschule Heidelberg,
Gottfried Roosen | XR
Consulting und Christian
Schöbel | VRLOGIC GmbH

10:10 Virtuelle Realität ohne
Headset: Autostereoskopie
als Fenster ins Metaversum



Armin Grasnack | IU
Hochschule

iu INTERNATIONALE
HOCHSCHULE

10:30 Vom Werkstor zur
Wissenscloud: Weiterbildung
neu gedacht mit XR
Sabine Madritsch |
immersify4u GmbH



 **immersify4u**

10:50



Wie lernen wir in Zukunft?
Ein Einblick in VR-Trainings
mit KI, digitalen Zwillingen
und Haptik von morgen am
Beispiel komplexer
Osteosynthese-Operationen
Markus Wellmann | MindPort
GmbH

 **MindPort**

11:10

Kaffeepause & Networking

11:30



Generative KI und OpenUSD
Michael Wagner | SyncTwin
GmbH


SyncTwin

11:50



AI-Powered Design: Practical
Workflows & Insights
Christian Braun | Depix AI
depix

12:10



OpenUSD im Vertrieb
Gerhard Schröder | viSales
GmbH



12:30

Business Lunch &
Networking | Besuch der
Ausstellung

14:30



Visualisierung und VR/MR auf der 3DEXPERIENCE Plattform

Michael Adrian | 3DS - Dassault Systemes



14:50



AR-basierte Qualitätsinspektion und Soll-Ist-Analyse anhand von 3D-CAD Daten

Harald Wuest | Visometry GmbH



15:10



Breaking Virtual Barriers: Techviz's Immersive Teleconferencing Solution for NTT Japan ENG

Amaryllis Oumenkhache | Techviz



15:30

Kaffeepause & Networking

15:50



Sustainable Futures Lab – Zukünfte virtuell gestalten und erleben – Ein Kompetenzzentrum im Aufbau

Silvio Martin | KIT (ITAS)



16:10



COLLABORATIVE VISUAL POSITIONING SYSTEM:

Development of a Prototype for mobile indoor Navigation

Andreas Lakus | Alumni der SRH Hochschule Heidelberg



16:30



KI revolutioniert die Markenkommunikation - Videos, Visuals, Sounds, und Content: Was ist heute möglich? Was bedeutet das für unser Business

Thomas Stark | ultrabold Kommunikationsdesign GmbH

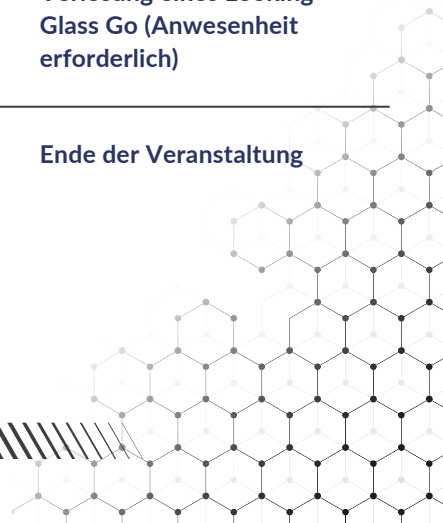


16:50

Abschluss durch Gottfried Roosen | XR Consulting und Christian Schöbel | VRLOGIC GmbH mit Verlosung eines Looking Glass Go (Anwesenheit erforderlich)

17:00

Ende der Veranstaltung






Techviz SAS

TechViz ist eine One-Click Software-Lösung, führend bei immersiven Visualisierungsanwendungen für Design und Engineering. Sein einzigartiger Workflow macht es möglich, jede CAD/CAE-Anwendung in XR ohne Konvertierung anzuzeigen und eine beliebige Anzahl von Teilnehmern, sowohl lokal als auch remote, mit der virtuellen Szene zu verbinden.

www.techviz.net

 Amaryllis Oumenkhache | aoumenkhache@techviz.net



HTC Germany

HTC VIVE ist ein weltweit führender Anbieter von Virtual- und Mixed-Reality-Lösungen. Mit innovativer Hardware und Software revolutionieren wir den Bildungssektor, indem wir immersive Lernerfahrungen ermöglichen. Unsere XR-Technologien fördern interaktives Lernen, Simulationen und Schulungen in Schulen, Universitäten und Unternehmen. Besuchen Sie uns auf dem XR Symposium 2025 und entdecken Sie die Zukunft des digitalen Lernens mit HTC VIVE!

www.vive.com

 Stefan Werner | stefan_werner@htc.com



xCave Technology GmbH

Wir realisieren Multiview-3D-Display-Systeme auf LED-Basis. Sie ermöglichen die gleichzeitige Nutzung mehrerer User auf einem Display. Die Systeme beeindrucken durch die Farbtiefe und einem tiefen Schwarz für jeden Benutzer. Mit unserer identSystem Technik haben wir eine neue Qualität von echtem kollaborativen VR etabliert. Zusammen mit unserer Anwendungs-SW lassen sich jegliche 3d-Modelle und Simulationen auf einzelnen Rechnern sowie auch auf Clustern für alle Displaygrößen rendern.

www.xcave-technology.de

 Steffen Hergert | steffen.hergert@xcave-technology.de



XR SYMPOSIUM

XR Innovation World 2025



Vorträge



Ausstellung



Networking



VRLOGIC GmbH

Wir sind Ihr kompetenter Partner für Virtual Reality, Augmented Reality und 3D-Lösungen. Als erfahrenes Systemhaus bieten wir Ihnen eine umfassende Beratung, modernste Hardware und Software sowie maßgeschneiderte Komplettlösungen – alles aus einer Hand. Mit über 25 Jahren Expertise und starken Partnerschaften mit Branchenführern liefern wir innovative und zuverlässige XR-Lösungen, die echten Mehrwert schaffen. In unserem Showroom erleben Sie live, wie führende Softwareanwendungen, XR-Technologien und immersive Visualisierungslösungen Ihre Arbeit nachhaltig verbessern. Beim jährlichen XR Symposium bringen wir Experten und Interessierte zusammen, um Wissen auszutauschen und neue Ideen zu fördern.



VRLOGIC GmbH, Am
Bauhof 18, 64807 Dieburg,
Germany
Beratungstermin vereinbaren
unter



sales@vrlogic.com



+49 6071 881390

www.vrlogic.com | www.xr-symposium.de



Andreas Schöbel |
andreas.schoebel@vrlogic.com



Christian Schöbel |
christian.schoebel@vrlogic.com



**Gottfried Roosen- Consulting for Digital
Information Technologies**

www.gottfried-roosen.de | gr@gottfried-roosen.de





Verlosung um 16:50 Uhr

Zum Abschluss des XR Symposiums 2025 verlosen wir unter allen anwesenden Teilnehmern ein Looking Glass Go.

Dank an unseren Sponsor, Looking Glass Factory. Viel Glück!



LOOKING GLASS

Feedback & Kontakte

Bitte geben Sie uns Ihr Feedback zum XR Symposium 2025 und erweitern Sie Ihr berufliches Netzwerk! Scannen Sie den QR-Code, um Feedback zu geben und Kontakte zu den Ausstellern zu knüpfen.



Platin Sponsor

project:syntropy

Aussteller, Referenten und
Sponsoren

ART
Advanced Realtime Tracking

BARCO

DASSAULT
S4SYSTEMES

depix

HAPLY

srh Hochschule
Heidelberg

iu INTERNATIONALE
HOCHSCHULE

immersify4u

kabetec
Virtual Reality Solutions

KIT
Karlsruhe Institute of Technology

LEDitgo

LOOKING GLASS

MindPort

more3D

NEED
Immersive reality

<3

pave.

project:syntropy

SCHENKER
SOLUTIONS

softvise

SILVERDRAFT
SUPERCOMPUTING

ST
SyncTwin

TECHVIZ

U

VISOMETRY

VIVE

VRLOGIC

XEAVE

Veranstalter **VRLOGIC**
The professionals in 3-D technology
+49 6071 881390 | www.vrlogic.com

