UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS Introducción a la programación y computación 2 Ing. Jaime Francisco Yuman Ramirez Aux. Marcos Sebastián Velasquez Cabrera



Hoja de Calificación Practica 1

Fecha Calificación:/	
Nombre:	Carne:

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Ingreso de datos		15	
Ingresar la cantidad correcta de carros	5		
Ingresar el orden correcto de carros	5		
No aceptar números negativos	5		
Nuevo cliente		20	
Eliminar correctamente carro de la pila	5		
Agregar cliente a la lista de clientes	5		
Asociar carrito correctamente al cliente	5		
Error no hay carritos disponibles	5		
Ver cliente		20	
Validar que el cliente exista	5		
Mostrar datos correctos del cliente	5		
Pagar elimina el cliente correctamente	5		
Pagar agrega cliente a la cola	5		
Caja registradora		20	
Avanzar elimina cliente de la cola	10		
Avanzar agrega carrito a la cola	10		
Reportes		15	
Ver pila de carritos	5		
Ver lista de clientes	5		
Ver cola de caja registradora	5		
Preguntas		10	
Pregunta 1	5		
Pregunta 2	5		
TOTAL	100	100	

Penalizaciones		
Sin repositorio de GitHub	-20%	
Entrega tarde	-20%	
Copias	-100%	

ENTREGABLES: La entrega será por medio de UEDI y GitHub

UEDI	GitHub
Link del repositorio de GitHub	Código fuente de la aplicación
Archivo comprimido (.rar, o .zip)	
o Código fuente de la aplicación	

NOTA: Restricciones del proyecto,

- La calificación será individual y se prohíbe cualquier tipo de intervención de terceros.
- El alumno deberá encender su cámara al inicio de la calificación.
- Fallas técnicas o retrasos consumirán el tiempo de calificación. Asegurarse que todo funcione correctamente antes de su calificación.
- Copias totales o parciales tendrán una nota de 0 y se reportará a la Junta Directiva.

Estoy conforme con la nota obtenida	
Firma del Alumno	Firma del Auxiliar