

| Características | Categoría | Ventajas | Desventajas |
|-----------------|-----------|----------|-------------|
|-----------------|-----------|----------|-------------|

REACT

|  |          |   |  |
|--|----------|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Composición de componentes</li><li>• Desarrollo Declarativo Vs Imperativo</li><li>• Flujo de datos unidireccional</li><li>• Performance gracias al DOM Virtual</li><li>• Isomorfismo</li></ul> | Librería | <ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollo rentable</li><li>• Entrega más rápida de proyectos de aplicaciones</li><li>• Aprovecha JavaScript</li><li>• Requiere equipos más pequeños</li><li>• Ventaja del código abierto</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Desafíos de compatibilidad y depuración</li><li>• Aún necesita desarrolladores nativos</li><li>• Depende de Facebook</li><li>• La gestión de la memoria no es sobresaliente</li><li>• Problemas con la licencia y la patente</li></ul> |
|--|----------|---|--|

ANGULAR

|  |           |   |   |
|--|-----------|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Angular extiende HTML añadiendo funcionalidad y permitiendo crear plantillas dinámicas poderosa</li><li>• Puedes usar TypeScript pero no es obligatorio</li><li>• Sin complicaciones y con muchas opciones</li><li>• Código reutilizable</li><li>• Es opensource</li></ul> | Framework | <ul style="list-style-type: none"><li>• Implementación de la arquitectura MVC</li><li>• Arquitectura de diseño mejorada</li><li>• Servicios e inyección de dependencia (DI)</li><li>• Directivas personalizadas</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Opciones de SEO limitadas</li><li>• Angular es detallado y complejo</li><li>• Curva de aprendizaje pronunciada</li><li>• La documentación de CLI carece de detalles</li></ul> |
|--|-----------|---|---|

DJANGO

|  |           |   |   |
|--|-----------|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Un mapeador objeto-relacional.</li><li>• Aplicaciones "enchufables" que pueden instalarse en cualquier página gestionada con Django.</li><li>• Una API de base de datos robusta.</li><li>• Un sistema incorporado de "vistas genéricas" que ahorra tener que escribir la lógica de ciertas tareas comunes.</li><li>• Un sistema extensible de plantillas basado en etiquetas, con herencia de plantillas</li></ul> | Framework | <ul style="list-style-type: none"><li>• Su ORM es sencillo y maravilloso</li><li>• Panel de administrador incluido</li><li>• Ofrece seguridad ante los ataques más comune</li><li>• Autenticación probada</li><li>• Sistema de permisos</li></ul> | Entre los inconvenientes que se pueden encontrar al utilizar Django para desarrollar aplicaciones web con Python podemos destacar su extensa documentación, que a veces puede llegar a ser confusa y dispersa. También, puede resultar difícil a la hora de realizar API Rest (estilo de arquitectura software para crear aplicaciones web respetando el protocolo HTTP) o resultar complejo cuando se trabaja con sockets. |
|--|-----------|---|---|

## LARAVEL

- Posee un poderoso conjunto de librerías.
- ORM increíble.
- Fácil enrutamiento .
- Autenticación simple.
- Sistema de ruteo, también RESTful.

### Framework

- Reducción de costos y tiempos en el desarrollo y mantenimiento.
- Curva de aprendizaje relativamente Baja (en comparación con otros framework Php).
- Flexible y adaptable no solo al MVC Tradicional (Modelo vista controlador) sino que para reducir código propone usar “Routes with clousures”
- Buena y abundante documentación sobre todo en el sitio oficial.
- Posee una amplia comunidad y foros.

- La instalación se hace mediante Composer, no es tan fácil como CodeIgniter.
- Está pensado para las últimas versiones de PHP y solo soporta a partir de PHP 5.4
- La curva de aprendizaje es más lenta de CodeIgniter.

## BOOTSTRAP

- Sistema de grid modificado
- Navbar completamente rediseñado
- Nuevo diseño en la documentación
- Animaciones y transiciones en los elementos
- Enfoque en la tematización

### Framework

- Puedes diseñar una web jugando con sus elementos compuestos por diferentes combinaciones de HTML, CSS y Javascript.
- Utiliza HTML5, CSS3, jQuery o GitHub, entre otros.
- Incluye Grid system: muy útil para maquetar por columnas.
- Sus plantillas son de sencilla adaptación responsive.
- Se integra con librerías JavaScript.

- Se recomienda trabajar con Bootstrap desde el inicio de un proyecto, ya que si quieres incluir el framework en un trabajo ya iniciado algunos estilos podrían “romperse” y se tendría que ajustar a como se tenia en un principio, y eso puede ser un poco tedioso y molesto.
- Es complicado, cambiar de versión si has realizado modificaciones profundas.
- No es ligero, y además, para algunas funcionalidades, será necesario tener que usar Javascript y jQuery.
- Debes adaptar tu diseño a un grid de 12 columnas, que se modifican según el dispositivo. Aquí empiezan los problemas, Bootstrap por defecto te trae anchos, márgenes y altos de línea, y realizar cambios específicos.