UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS Sistemas Operativos 1 "A" Ing. Sergio Mendez Aux. Daniel Velásquez

Hoja de Calificación Proyecto 1 Fecha Calificación:\_\_/\_ Carne:

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo	
Módulos	5		5	
Memoria	2.5			
Procesos	2.5			
Contenedores	15		15	
Frontend React	5			
Backend - Go	5			
DB Mongo	2.5			
Volume	2.5			
Procesos y Web App	48		48	
Monitor de CPU	7			
Monitor de Memoria	7			
Tabla de Procesos	10			
Creación de Proceso	10			
Eliminación de Proceso	10			
Datos en base de datos	4			
Docker Compose	5		5	
docker-compose up	2.5			
docker-compose down	2.5			
Maquina Virtual (Ubuntu Server 22.04)	12		12	
Uso De Ubuntu Server 22.04 en KVM	2			
Uso de Proxys	10			
Pruebas de Stress	13		13	
Stress para CPU y Memoria	13			
Optimización	1		1	
Docker optimizado para producción	1			
Documentación	1		1	
Manual Técnico	1			
TOTAL	100		100	

- Requisitos Mínimos
  Documentación.
  No debe existir ninguna dirección IP quemada directamente en el código.
  Desplegar frontend en el puerto 80.

- NOTA:

  Se prohíbe modificar código dentro de la calificación de la práctica.

  El proyecto se debe desarrollar de forma individual.
- Copia parcial o total de la práctica tendrá una nota de o puntos, y se notificará a la Escuela de sistemas para que se apliquen las sanciones correspondientes.
- Al momento de la calificación se verificará la última versión publicada en el repositorio de GitHub.
- Si el proyecto se envía después de la fecha límite, se aplicará una penalización del 25% en la puntuación asignada cada 12 horas después de la fecha límite. Esto significa que, por cada período de 12 horas de retraso, se deducirá un 25% de los puntos totales posibles. La penalización continuará acumulándose hasta que el trabajo alcanec un retraso de 48 horas (2 días). Después de este punto, si el trabajo se envía, la puntuación asignada será de o puntos.

Firma del Alumno		Firma del Auxiliar Ó Coordinador de Grupo				
Estoy conforme con la nota obtenida						