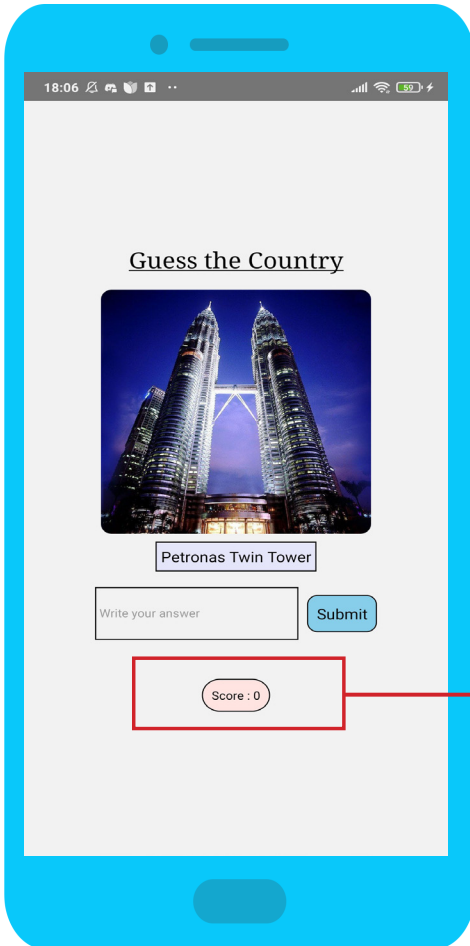




Meeting 7 - Challenge 2

Agar memudahkan kamu dalam menambahkan score, jangan lupa kembalikan code `initialRouteName` menjadi `initialRouteName="Home"` ya!



Kamu akan menambahkan score seperti gambar di samping ya!

Yuk langsung menuju ke halaman berikutnya untuk mengimplementasikan code-nya ya!



Ketik penambahan code berikut pada file **GuessTheCountryScreen.js** ya!



Codes

```
//letakkan di bawah state result
const [score, setScore] = useState(0);

{/*letakkan di bawah text component yang menampilkan result*/}
<View
  style={{
    justifyContent: 'center',
    alignItems: 'center',
    padding: 16
  }}>
  <View
    style={{
      borderWidth: 1,
      padding: 8,
      alignItems: 'center',
      backgroundColor: 'mistyrose',
      borderRadius: 20
    }}>
    <Text>Score : {score}</Text>
  </View>
</View>
```



Bukankah tampilan aplikasi kamu sudah seperti gambar pada halaman 1?



Tahukah kamu mengapa perlu membuat state score?

Sekarang coba kamu tebak nama negara dari objek yang ditampilkan pada aplikasi kamu ya!



Bukankah score kamu belum bertambah jika jawaban kamu benar?



Tentu kamu harus mengatur state **score** untuk bertambah **10** angka saat kamu menebak nama negara dengan benar!

Pergi ke halaman berikutnya untuk melanjutkan progres ya!



Ayo ketik dan lengkapi penambahan code pada function `checkAnswer()` !



Codes

```
const checkAnswer = () => {  
  if (answer.toLowerCase() === countryList[index]) {  
    setResult('true');  
    1..2.. + 10);  
  }  
  //di sini code else  
};
```

Lengkapi code nomor **1** dan **2** untuk mengubah value state **score** ya!

Sekarang coba kamu tebak nama negara dari objek yang ditampilkan pada aplikasi kamu dan lihat perubahan yang terjadi!
Pastikan hasilnya seperti gambar di halaman 3 ya!

Agar bisa melakukan perpindahan ke win screen, maka kamu harus membuat sebuah kondisi kemenangan ya!

YUK KEMBALI KE BUKU UNTUK MELANJUTKAN MATERI DAN GAME KAMU YA!