



Meeting 3 - Challenge 1



Kamu sudah mencoba menggunakan **flex** yang bernilai 1 bukan?

Yuk sekarang coba kamu ganti nilai **flex** dengan yang lain ya!

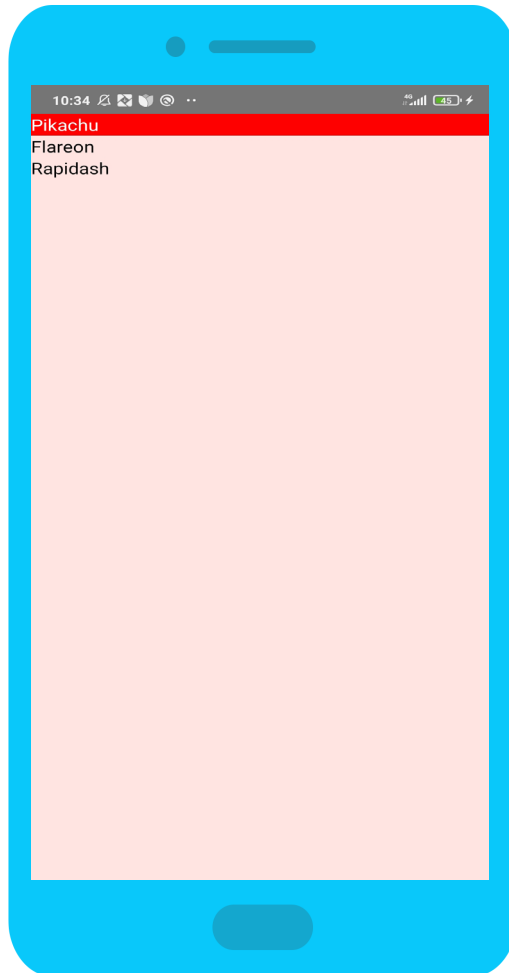
Ketik penambahan code berikut di file **ThirdScreen.js** kamu ya! Kamu perlu mengubah sedikit code sebelumnya ya!



Codes

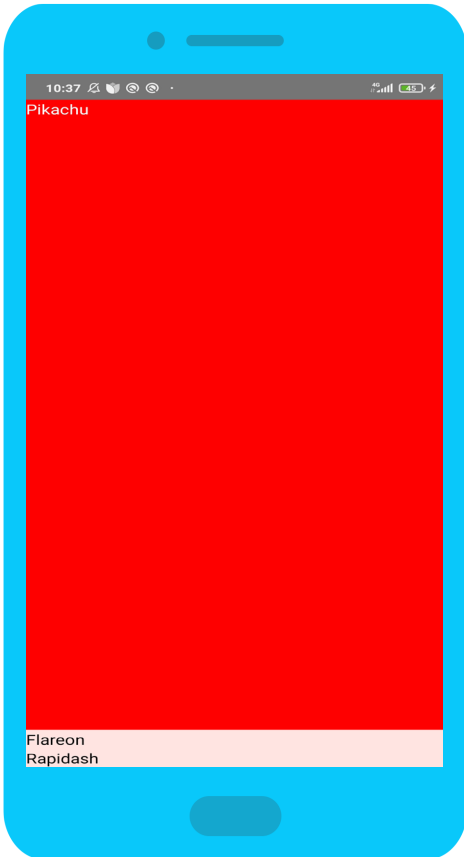
```
const ThirdScreen = () => {
  return (
    <View style={{ flex: 1, backgroundColor: 'mistyrose' }}>
      <View style={{ backgroundColor: 'red' }}>
        <Text style={{ color: 'white' }}>
          Pikachu
        </Text>
      </View>
      <View>
        <Text>
          Flareon
        </Text>
      </View>
      <View>
        <Text>
          Rapidash
        </Text>
      </View>
    </View>
  )
};

export default ThirdScreen;
```



Apakah tampilan aplikasi kamu sudah seperti gambar di atas?

Sekarang tugas kamu adalah memberikan **flex : 1** untuk `<View>` yang membungkus **pikachu** ya!

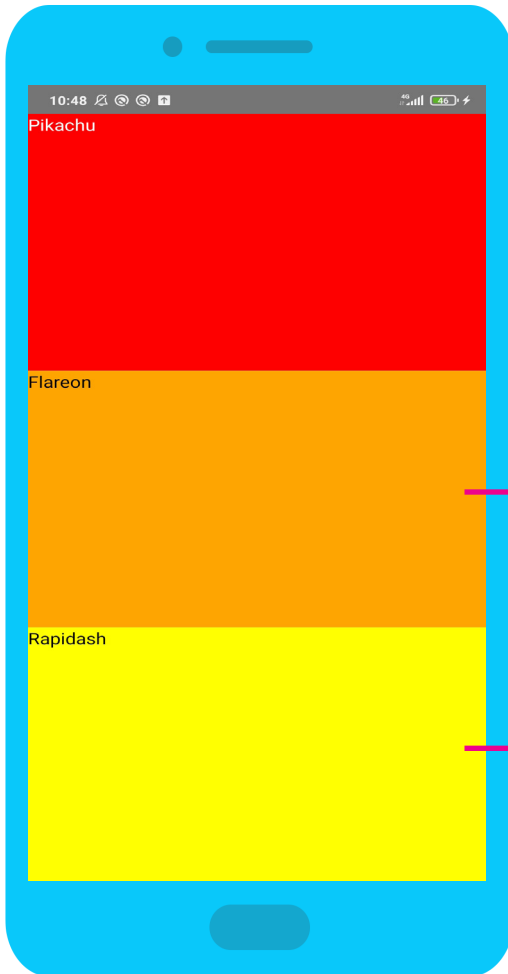


Apakah tampilan aplikasi kamu sudah seperti gambar di samping?

Flex yang bernilai 1 kamu berikan pada container milik pikachu tentu akan mengambil seluruh layar yang tersisa pada smartphone.

`<View>` untuk flareon dan rapidash hanya akan meminta tempat sepanjang componentnya saja karena **tidak mengatur nilai flex**. Maka dari itu posisinya seperti gambar di atas ya!

Yuk sekarang buat agar ketiga component memiliki tempat dengan porsi yang sama ya! Yuk ikuti langkah berikut!



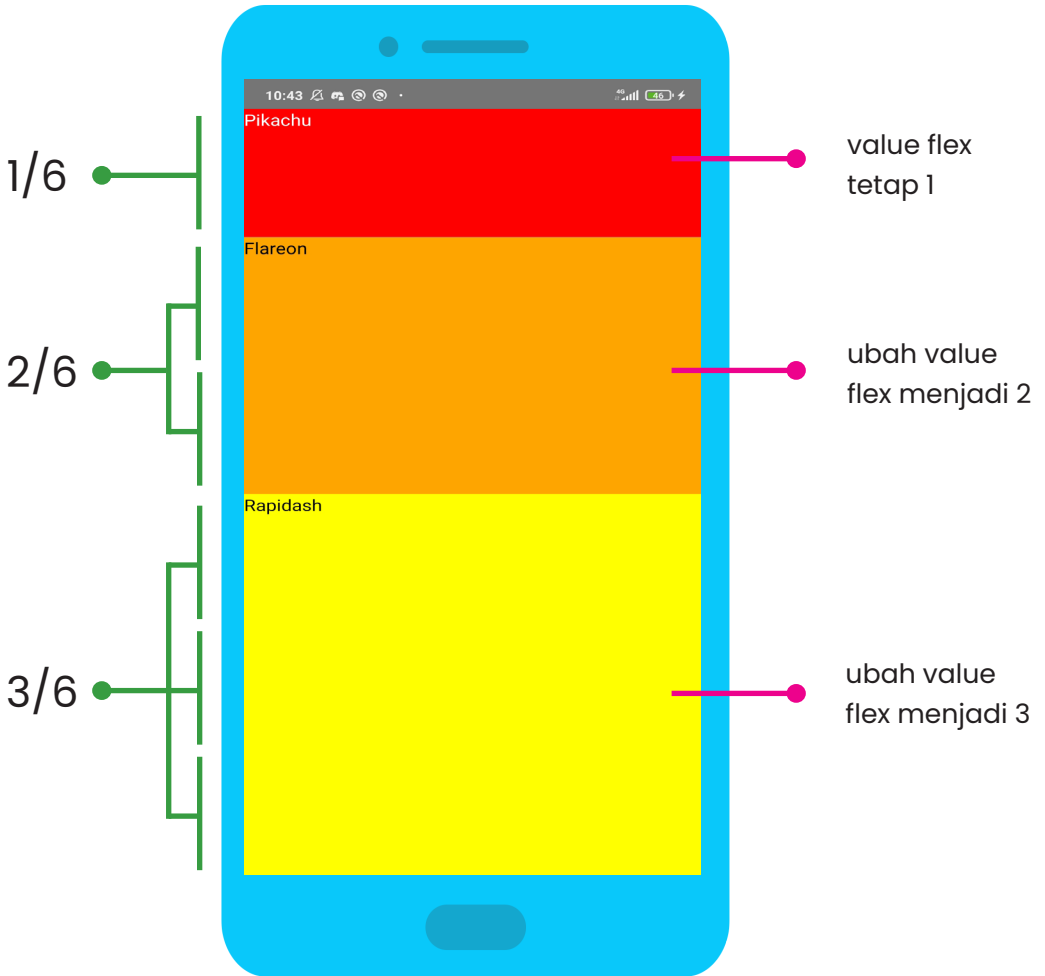
Tambahkan **flex : 1** dan juga **warna latar** pada `<View>` milik flareon.

Tambahkan **flex : 1** dan juga **warna latar** pada `<View>` milik rapidash.



Nah sekarang semua component yang kamu punya sudah mendapat tempat yang sama rata bukan?

Yuk sekarang coba ganti lagi nilai dari properti flex agar kamu semakin paham ya!



Mengapa sekarang ketiga `<View>` memiliki ukuran (porsi) yang berbeda?

Hal tersebut karena pembagian value **flex** yang dilakukan.
 $1 + 2 + 3 = 6$ merupakan jumlah bagian yang ada di layar smartphone kamu sekarang ya!



Pikachu



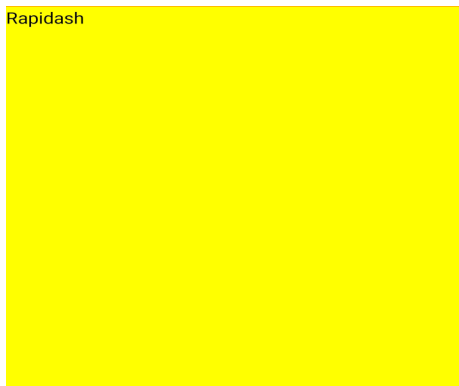
`<View>` milik pikachu
menempati 1/6
bagian layar smartphone

Flareon



`<View>` milik flareon
menempati 2/6
bagian layar smartphone

Rapidash



`<View>` milik rapidash
menempati 3/6
bagian layar smartphone