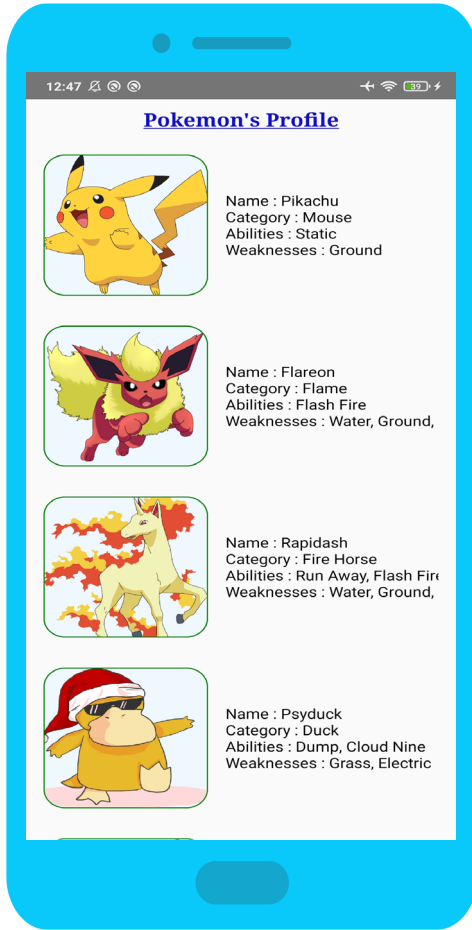




Meeting 3 - Do It Yourself!



Arah component secara **vertikal**.

ScrollView juga pastinya ke arah **vertikal**.

Nah sekarang saatnya kamu menggabungkan kedua konsep penempatan component secara horizontal dan vertikal ya!

Yuk ikuti arahan di halaman selanjutnya!

Arah component secara **horizontal**.
ScrollView juga pastinya ke arah **horizontal**.



Yuk ketik code berikut di file **ThirdScreen.js** kamu dan **letakkan di bawah** `function HorizontalImage` ya!

Codes

```
const ChallengeScreen = () => {
  return (
    <View>
      <View style={{ alignItems: '...', margin: 8 }}> 1
        <Text>Pokemon's Profile</Text>
      </View>
      <ScrollView>
        <View style={{ margin: 8,
          padding: 8,
          flexDirection: '...' }}> 2
          <ScrollView ...> 3
            <Image
              style={{
                width: 150,
                height: 150,
              }}
              source={...} 4
            </Image>
            <View style={{ marginLeft: ..., 5
              justifyContent: '...' }}> 6
              <Text>
                Name : Pikachu
                {`\n`}
                Category : Mouse
                {`\n`}
                Abilities : Static
                {`\n`}
                Weaknesses : Ground
              </Text>
            </View>
          </ScrollView>
        </View>
      </ScrollView>
    </View>
  )
};
```



Yuk lengkapi dulu code dari nomor 1 sampai 6 ya!

HINT!

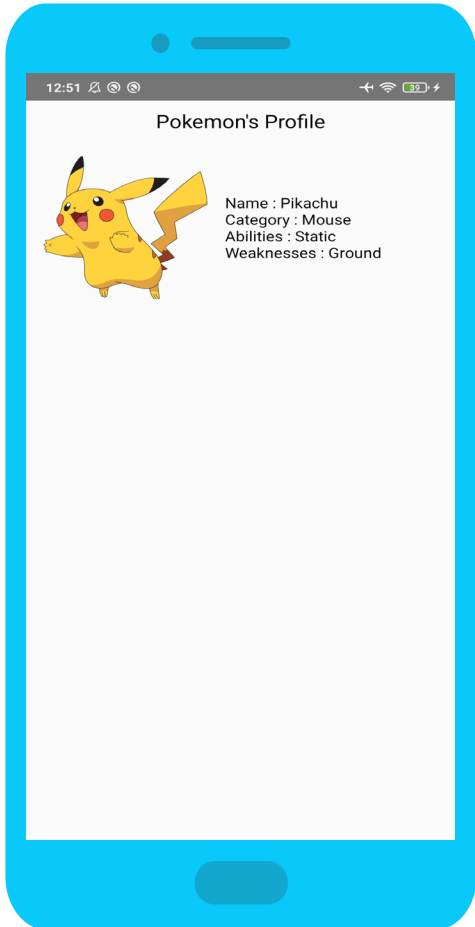
1. Judul **Pokemon's Profile** harus **di tengah layar**
2. Gambar dan keterangan gambar disusun secara **horizontal**
3. Jika component yang disusun secara **horizontal** melewati batas layar, maka gunakan **ScrollView**
4. Tampilkan gambar **pikachu** melalui **file internal**
5. Value **marginLeft** berupa **number** ya! Coba kamu hapus properti **marginLeft** apa yang terjadi?
6. Letakkan keterangan gambar di bagian tengah

Jika kamu menemukan code `{`\n`}` pada **suatu kalimat**, maka code tersebut berguna untuk **memberikan baris baru** ya.

Jangan lupa untuk mengubah beberapa code agar tampilan pada aplikasi kamu berubah ya! Yuk ikuti langkah berikut!

1. Ubah code export pada **file ThirdScreen.js** menjadi
`export default ChallengeScreen;`
2. Tambahkan code import component di **file App.js** yaitu
`import ChallengeScreen from `./src/screens/ThirdScreen`;`
3. Ubah nama component yang dipanggil di **file App.js** dengan
`<ChallengeScreen/>`

Sekarang kamu pergi ke halaman selanjutnya untuk mencocokkan tampilan pada aplikasi ya!



Tampilan aplikasi kamu seperti gambar di samping kan?

Sekarang coba kamu atur tampilan judul Pokemon's Profile seperti gambar di halaman 1 ya!.

Jika sudah coba kamu berikan border untuk gambar kamu ya!

Sekarang pergi ke halaman selanjutnya untuk melanjutkan progres kamu ya!

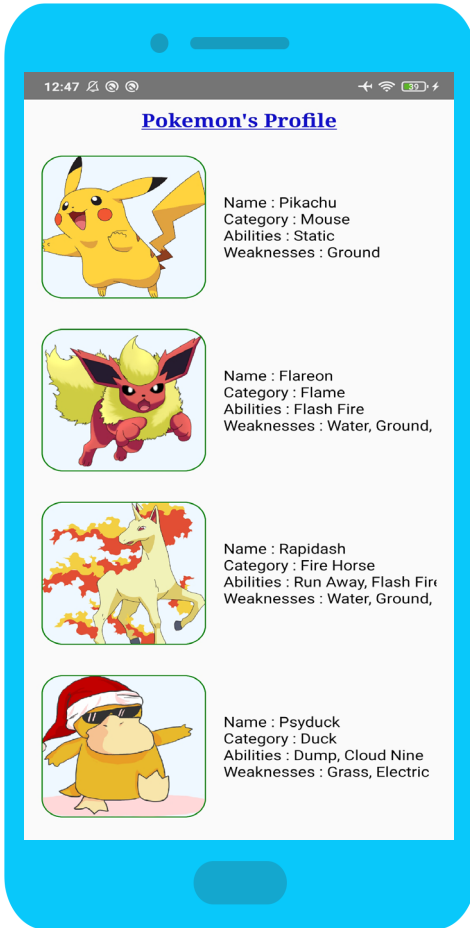


Yuk tambahkan gambar dan keterangan pokemon lainnya!

Coba perhatikan code halaman 2!

Copy code yang diberikan **box merah** untuk menambahkan sisa pokemonnya ya!
Ikuti urutan di bawah ini!

1. Pikachu
Category : Mouse
Abilities : Static
Weaknesses : Ground
Source : File internal
2. Flareon
Category : Flame
Abilities : Flash Fire
Weaknesses : Water, Ground, Rock
Source : File internal
3. Rapidash
Category : Fire Horse
Abilities : Run Away, Flash Fire
Weaknesses : Water, Ground, Rock
Source : File internal
4. Psyduck
Category : Duck
Abilities : Dump, Cloud Nine
Weaknesses : Grass, Electric
Source : <https://i.ibb.co/bLz74hj/psyduck.png>
5. Bulbasaur
Category : Seed
Abilities : Overgrow
Weaknesses : Fire, Psychic, Flying, Ice
Source : <https://i.ibb.co/GQBLC7r/bulbasaur.png>



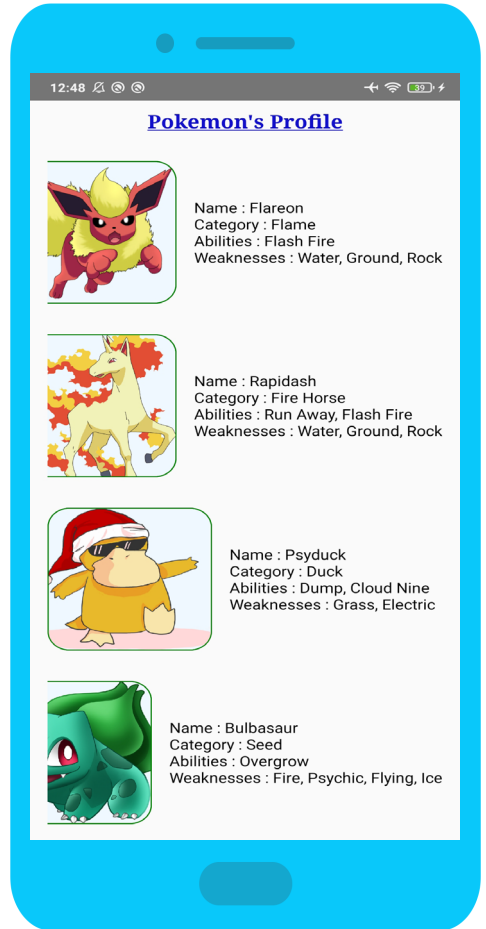
Before Vertical Scroll



After Vertical Scroll



Before Horizontal Scroll



After Horizontal Scroll