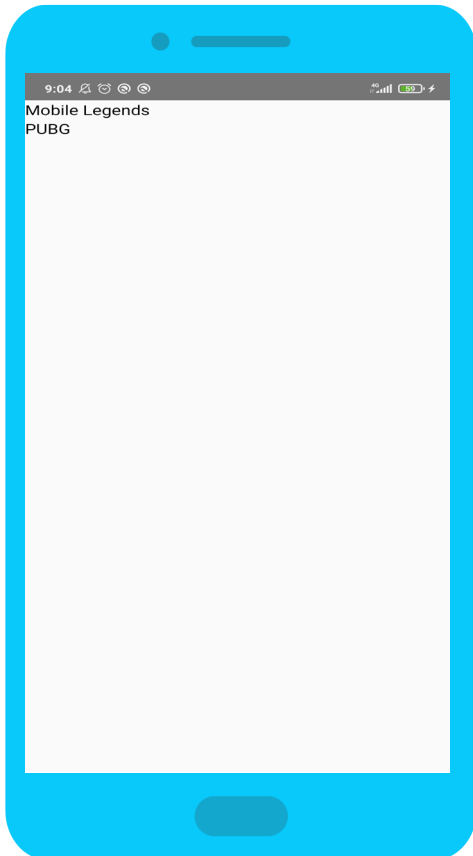
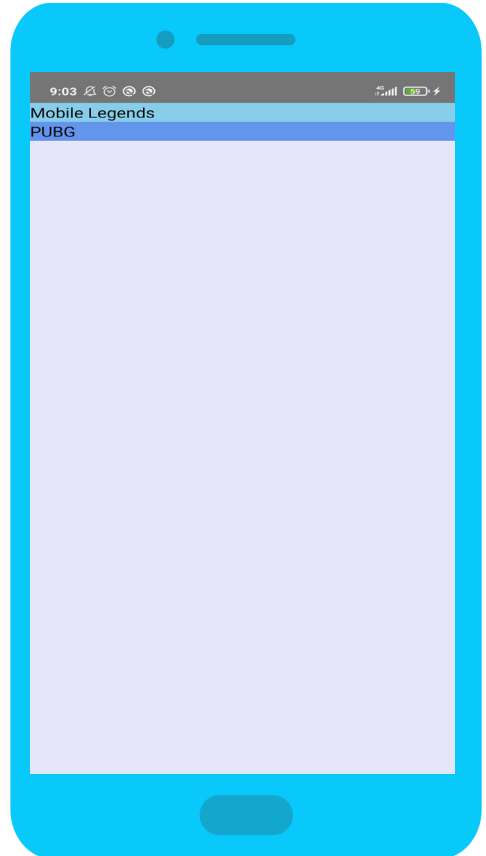




Meeting 2 - Challenge 1



Gambar 1



Gambar 2



Apakah output di smartphone kamu seperti Gambar 1 di atas?

Nah tugas kamu sekarang tambahkan **backgroundColor** properti di masing-masing container untuk mengubah warna latar seperti pada Gambar 2 ya!

Ikuti langkah di bawah agar tampilan di layar smartphone kamu seperti gambar di atas sebelah kanan ya!



Yuk tambahkan code style pada container kamu dan jangan ketinggalan propertinya juga ya di file **SecondScreen.js**!

```

<View>
  <View>
    <Text>
      Mobile Legends
    </Text>
  </View>
  <View>
    <Text>
      PUBG
    </Text>
  </View>
</View>

```

flex: 1

backgroundColor: 'lavender'

backgroundColor: 'skyblue'

backgroundColor: 'cornflowerblue'

Kamu tidak perlu bingung mengenai properti **flex**. Hal tersebut akan dipelajari **di pertemuan lain** ya!

Kamu juga bisa ganti **backgroundColor** dengan warna lainnya ya!



Sekarang buat agar kedua component kamu berada di tengah layar ya!



Kamu masih ingat dengan properti **alignItems** dan **justifyContent**?

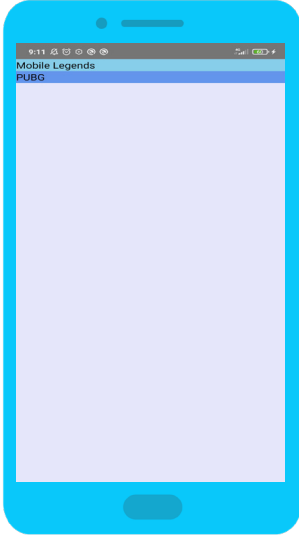
Kamu bisa gunakan properti tersebut dan letakkan di **<View>** terluar ya!



Yuk sekarang kamu lihat output dari 6 value pada properti **justifyContent** ya!

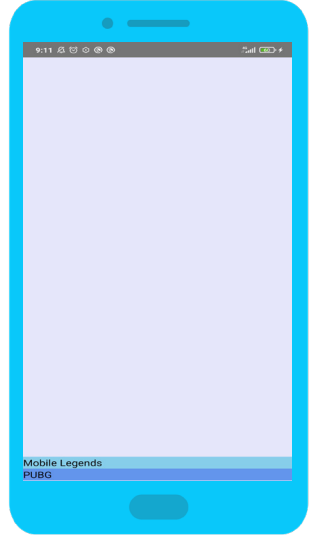
justifyContent Value

1.



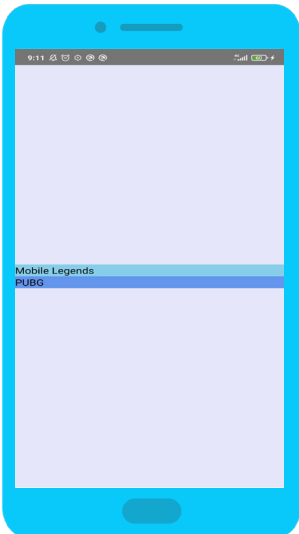
flex-start

2.



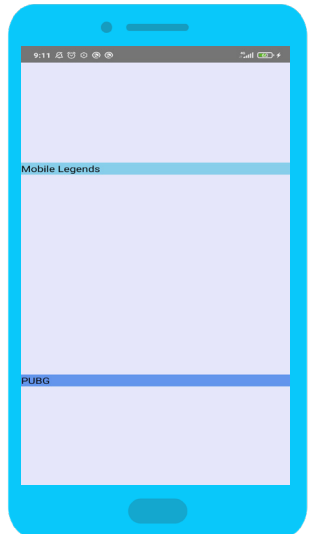
flex-end

3.



center

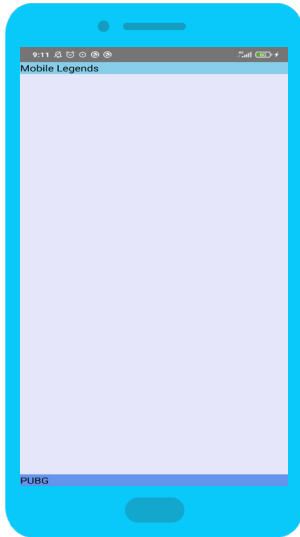
4.



space-around



5.



space-between

6.

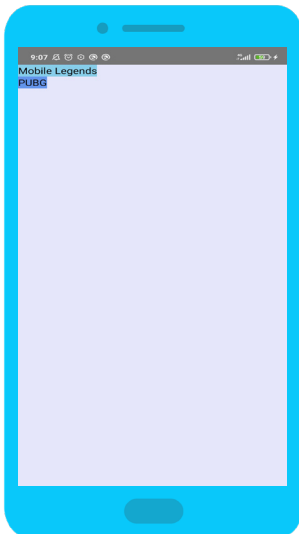


space-evenly

Yuk sekarang kamu lihat output dari 5 value pada properti **alignItems** ya!

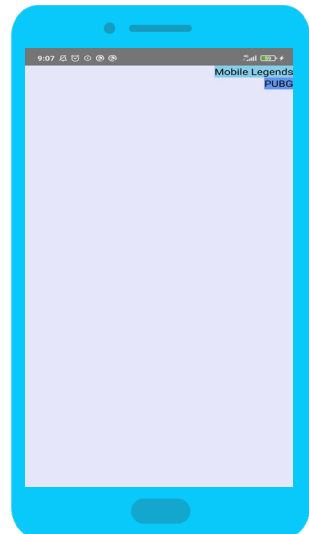
alignItems Value

1.



flex-start

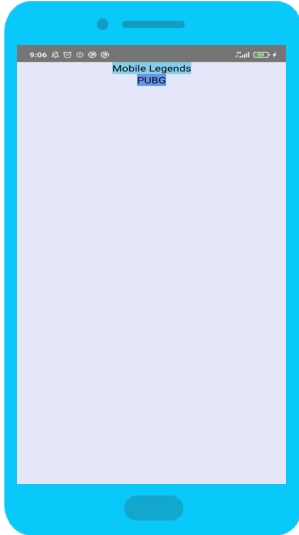
2.



flex-end



3.



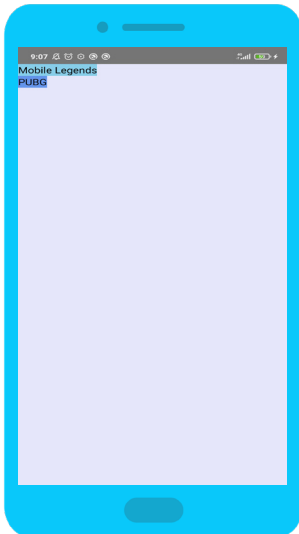
center

4.



stretch

5a.



baseline
(component ditempatkan
secara vertikal)

5b.



baseline
(component ditempatkan
secara horizontal)