# **Urban Dictionary API**

## Канев Даниил, 221

# Описание

Urban Dictionary API дает вам доступ к постоянно растущему списку слов и фраз англоязычного сленга. Первоначально Urban Dictionary был задуман как словарь сленга, культурных слов или фраз, которые обычно не встречаются в стандартных словарях, но теперь он используется для определения любого слова или фразы.

Помимо поиска по словарным статьям, Urban Dictionary имеет широкий функционал, в который входят различные функции:

Функция	Описание
Случайное слово	отображение случайной словарной статьи
Слово дня	слова с наивысшим рейтингом за последнюю
	неделю
Категории	сервис, отображающий наиболее популярные
	определения, распределённые по категориям
Избранные	функция, позволяющая сохранять любимые
	определения с помощью Facebook для дальнейшего
	быстрого доступа к ним
Игра	функция, призванная отчистить словарь от лишних
	определений. Участнику предлагается изучить
	случайную словарную статью, а затем определить,
	нуждается ли в ней Urban Dictionary или нет
Тезаурус	поиск антонимов, синонимов и слов, связанных с
	заданным
Имена	экспериментальный проект, призванный собирать
	описания людей, их характера, целью которого
	является обнаружение общих черт у людей с
	одинаковыми именами
Видео	ресурс, позволяющий добавлять видео-
	иллюстрации (интеграция с YouTube) к словарным
	статьям
Блог	заметки редакторов сайта

### Назначение набора данных

Выбранный мною ранее набор данных предназначается для толкования англоязычного сленга с пояснениями для пользователей. Данный набор данных основывается на популярном словаре Urban Dictionary, содержащем более 12 миллионов терминов и их пояснений.

### Прикладное применение

Вышеупомянутый набор данных может быть применён для облегчения общения с англоязычными людьми, ведь в своём большинстве они используют неизвестные для нас слова и фразы их сленга, которым не обучают в учебных заведениях, следовательно, необходим словарь, содержащий оные с пояснениями. Urban Dictionary как раз является подходящим вариантом.

#### Форматы и способы доступа

Для доступа к API Urban Dictionary по протоколу HTTP доступны интерфейсы XML и JSON (JSONP). Все интерфейсы обладают идентичной функциональностью и используют одинаковый набор входных параметров.

Интерфейс XML возвращает ответ в форме документа XML, в то время как интерфейс JSON возвращает объекты JavaScript вместо элементов XML, но с теми же именами и семантикой.

## Тестовый запрос



```
Body Cookies Headers (9) Test Results

Pretty Raw Preview Visualize JSON > 

(a) Iist*: [
(b) Iist*: [
(c) Ii
```

#### Запрос определения «С#»

http://api.urbandictionary.com/v0/define?term=C%23

#### Результат запроса

```
"definition": "A [perversion] of the greatest [programming language], C. T
his abomination is [proprietary], and no programmer living in the real world would use
it.",

    "permalink": "http://c.urbanup.com/131030",
    "thumbs_up": 296,
    "sound_urls": [],
    "author": "fearlessrogue",
    "word": "C#",
    "defid": 131030,
    "current_vote": "",
    "written_on": "2003-05-18T02:18:46.0002",
    "example": "Shit, I aint' no [fool], C# is a [language] for [suckas].",
    "thumbs_down": 242
}
```

#### Код запроса на языке С#

```
using System;
using System.IO;
using System.Net;
using Newtonsoft.Json;
namespace UrbanDictionaryAPI
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
            var query = Console.ReadLine();
            var url = $"http://api.urbandictionary.com/v0/define?term={query}";
            var request = WebRequest.Create(url);
            var response = request.GetResponse();
            var httpStatusCode = (response as HttpWebResponse).StatusCode;
            if (httpStatusCode != HttpStatusCode.OK)
            {
                Console.WriteLine(httpStatusCode);
                return;
            }
            using (var streamReader = new StreamReader(response.GetResponseStream()))
            {
                string result = streamReader.ReadToEnd();
                var militaryBase = JsonConvert.DeserializeObject<Root>(result);
                Console.WriteLine(militaryBase.list[0].definition);
            }
       }
    }
}
```