
ESCOM-IPN

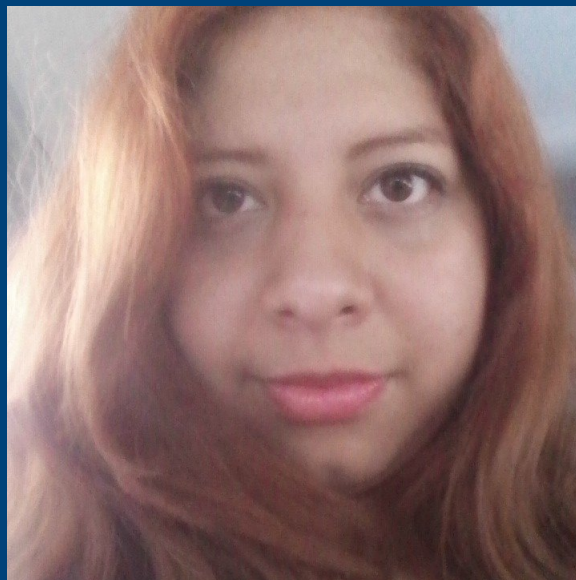
Ejercicio 2

Análisis de Complejidad

ANÁLISIS DE ALGORITMOS

Laura Andrea Morales López

Marzo 2018



Índice

1. Complejidad temporal y espacial	3
1.1. Algoritmo 1:	3
1.2. Algoritmo 2:	3
1.3. Algoritmo 3:	4
1.4. Algoritmo 4:	5
1.5. Algoritmo 5:	5
2. Impresiones	6
2.1. Algoritmo 6:	6
2.1.1. Pruebas	6
2.2. Algoritmo 7:	8
2.2.1. Pruebas	8
2.3. Algoritmo 8:	9
3. Caso mejor, peor y medio.	9
3.1. Algoritmo 9:	9
3.1.1. Mejor caso	10
3.1.2. Peor Caso	10
3.1.3. Caso medio	11
3.2. Algoritmo 10:	11
3.2.1. Mejor caso	11
3.2.2. Peor caso	11
3.2.3. Caso medio	11
3.3. Algoritmo 11:	12
3.3.1. Mejor caso	12
3.3.2. Peor caso	12
3.3.3. Caso medio	12
3.4. Algoritmo 12:	12
3.4.1. Mejor caso	13
3.4.2. Peor caso	13

3.4.3. Caso medio	13
3.5. Algoritmo 13:	13
3.5.1. Mejor caso	13
3.5.2. Peor caso	14
3.5.3. Caso medio	14
3.6. Algoritmo 14	14
3.6.1. Mejor caso	14
3.6.2. Peor caso	14
3.6.3. Caso medio	15
3.7. Algoritmo 15:	15
3.7.1. Mejor caso	15
3.7.2. Peor caso	15
3.7.3. Caso medio	15

1. Complejidad temporal y espacial

1.1. Algoritmo 1:

```
1 for(i = 1; i < n; i++){  
2     for(j = 0; j < n - 1; j++){  
3         temp = A[j];  
4         A[j] = A[j + 1];  
5         A[j + 1] = temp;  
6     }  
7 }
```

Tenemos 2 ciclos que analizar.

El for que se encuentra mas dentro tiene 5 instrucciones, 2 asignaciones y 2 operaciones.

Dentro del for tenemos una resta y una suma.

Y el n sería $n - 2$ pues hay una restriccion de que debe ser menor que $n - 1$.

Entonces, tenemos un bloque de 5 instrucciones que se repiten $n - 2$ veces y luego una comparacion una resta y una suma y asignación dentro de la definicion que se repiten $n - 2$ veces, un salto que se repite $n - 2$, una asignacion al inicio una ultima comparación, una ultima resta y un salto cuando en for no entra en el ciclo.

Tenemos lo siguiente:

$$5(n - 2) + 4(n - 2) + (n - 2) + 4$$

$$10(n - 2) + 4$$

$$10n - 6$$

Después tenemos el siguiente for que es una asignacion al inicio una comparación $n - 1$ veces, una asignación, suma y salto implicito $n - 1$ veces y una comparación final con salto final. Para este for tenemos la complejidad.

$$4(n - 1) + 3$$

Y colocamos la complejidad del anterior, entonces:

$$(10n - 6 + 4)(n - 1) + 3$$

La complejidad de este algoritmo es $10n^2 - 12n + 5$

La complejidad espacial es el tamaño del arreglo 2 iteradores y la variable temp.

La complejidad espacial es: $n + 3$

1.2. Algoritmo 2:

```
1 polinomio = 0;
```

```

2 for(i = 0; i <= n; i++){
3     polinomio = polinomio * z + A[n - i];
4 }

```

Tenemos una asignación al principio de este algoritmo y tenemos 3 operaciones dentro del for con una asignación.

En el for tenemos una asignación inicial, una comparación final y un salto.

Tenemos una comparación, una suma, una asignación y un salto $n + 1$ veces

$$8(n + 1) + 4$$

La complejidad de este algoritmo es $8n + 12$

La complejidad espacial sería el tamaño del Arreglo, el iterador y la variable.

La complejidad espacial es: $n + 3$

1.3. Algoritmo 3:

```

1 for i = 1 to n do
2     for j = 1 to n do
3         C[i,j] = 0;
4         for k = 1 to n do
5 C[i,j] = C[i,j] + A[i,k]*B[k,j];

```

El for más adentro:

Tiene 1 asignación y 2 operaciones. Tiene en su definición una comparación, una asignación y suma y un salto. Todo esto n veces.

Tiene una asignación inicial, una comparación final y un salto final.

Su complejidad es $7n + 3$

Para el siguiente for tenemos:

Una asignación, una comparación, una suma, una asignación y un salto n veces.

Tiene una asignación inicial, una comparación final y un salto final.

Entonces colocándolo con el anterior tenemos:

$$(7n + 3 + 5)(n) + 3$$

$$7n^2 + 8n + 3$$

Finalmente para el último ciclo tenemos:

Una comparación, una suma, una asignación y un salto n veces.

Tiene una asignación inicial, una comparación final y un salto final.

Con el demás algoritmo tenemos

$$(7n^2 + 8n + 3 + 4)(n) + 3$$

La complejidad de este algoritmo es: $7n^3 + 8n^2 + 7n + 3$

La complejidad espacial esta dada por las 3 matrices n^2 y los 3 iteradores = $3n^2 + 3$

1.4. Algoritmo 4:

```

1 anterior = 1;
2 actual = 1;
3 while (n > 2){
4     aux = anterior + actual;
5     anterior = actual;
6     actual = aux;
7     n = n - 1;
8 }

```

Para este algoritmo tenemos un while:

Dentro del while tenemos 6 instrucciones que se repetiran $n - 2$ veces.

Ademas tenemos el salto y la comparacion que igual serán realizadas $n - 2$ veces.

Dos asignaciones iniciales.

Tenemos $6(n - 2) + 2(n - 2) + 2$

La complejidad de este algoritmo es $8n - 14$. La complejidad espacial s solo las tres variables=3

1.5. Algoritmo 5:

```

1 for (i = n - 1, j = 0; i >= 0; i--, j++)
2     s2[j] = s[i];
3 for (i = 0, i < n; i++)
4     s[i] = s2[i];

```

En este algoritmo tenemos dentro del for 2 asignaciones y una operación inicial ademas del salto final y la comparacion final.

Una comparacion, tres asignaciones,y 2 operaciones, además del salto esto n veces.

La complejidadsería de $7n + 5$.

La del segundo for seria una asignacion inicial, un salto final y una comparacion final.

Una asignación, un salto,una comparacion, una suma y una asignacion n veces.Entonces es = $5n + 3$

Entonces nuestra complejidad total es = $12n + 8$

La complejidad espacial es el tamaño de los 2 arreglos mas los 2 iteradores. $= 2n + 2$

2. Impresiones

2.1. Algoritmo 6:

```
1 for(int i = 10; i < n*5; i *= 2){
2     printf("Algoritmos\n");
3 }
```

Notemos que i no puede ser 0, entonces sabemos que cambia respecto al parametro inicial y la iteración es una multiplicación. Se comporta como una progresión geometrica donde $i = 10(2)^{k-1}$

Entonces debe mantenerse en medio de los limites $10 \leq 10(2)^{k-1} \leq 5n$ Tenemos que $1 \leq k \leq \log_2 \frac{5n}{10} + 1$

Asi tenemos que $\log_2 \frac{5n}{10} + 1$ será el numero de prints que tendremos.

Para $n=10$ tendremos un número de impresiones $=3$.

Para $n=100$ tendremos un número de impresiones $=6$.

Para $n=1000$ tendremos un número de impresiones $=9$.

Para $n=5000$ tendremos un número de impresiones $=12$.

Para $n=100000$ tendremos un número de impresiones $=16$.

2.1.1. Pruebas

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int n, counter=0;
6     scanf("%d",&n);
7
8     for(int i = 10; i < n*5; i *= 2){
9         printf("Algoritmos\n");
10        counter++;
11    }
12    printf("Counter= %d\n",counter );
13    return 0;
14 }
```

```
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
10
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Counter= 3
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
100
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Counter= 6
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
1000
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Counter= 9
```

```
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
5000
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Counter= 12
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
100000
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Algoritmos
Counter= 16
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ █
```


2.2. Algoritmo 7:

```

1 for(int j = n; j > 1; j /= 2){
2     if(j < n / 2){
3         for(int i = 0; i < n; i += 2){
4             printf("\nAlgoritmos\n");
5         }
6     }
7 }
8 }

```

El for interno se se ejecuta $\frac{n}{2}$ veces.

El externo podemos escribirlo como $for(int j = 1; j < n/2; j* = 2)$ Asi tenemos que:

Se comporta como una progresión geometrica donde $i = 2(2)^{k-1}$

Entonces debe mantenerse en medio de los limites $2 \leq 2(2)^{k-1} \leq n/2$ Tenemos que

$$1 \leq k \leq \log_2 \frac{n/2}{2} + 1$$

Asi tenemos que $= \log_2 \frac{n/2}{2} + 1$ será el numero de prints que tendremos.

Todo esto por $n/2=$

$$= \frac{n}{2} \log_2 \frac{n/2}{2} + 1.$$

Para $n=10$ tendremos un número de impresiones $=5$.

Para $n=100$ tendremos un número de impresiones $=200$.

Para $n=1000$ tendremos un número de impresiones $=3500$.

Para $n=5000$ tendremos un número de impresiones $=25000$.

Para $n=100000$ tendremos un número de impresiones $=700000$.

2.2.1. Pruebas

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int n, counter=0;
6     scanf("%d",&n);
7
8     for(int j = n; j > 1; j /= 2){
9         if(j < n / 2){
10             for(int i = 0; i < n; i += 2){

```

```

11         //printf("\nAlgoritmos\n\n");
12         counter++;
13     }
14 }
15 }
16 printf("Counter= %d\n", counter );
17 return 0;
18 }

```

```

lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
10
Counter= 5
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
100
Counter= 200
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
1000
Counter= 3500
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
5000
Counter= 25000
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$ ./a.out
100000
Counter= 700000
lalaandrea10@lalaandrea10:~/Escritorio$

```

2.3. Algoritmo 8:

```

1 while(i >= 0){
2     for(int j = n; i < j; i -= 2, j /= 2){
3         printf("\nAlgoritmos\n\n");
4     }
5 }
6 }

```

La respuesta es ninguna porque primero declaramos $i=n$ y después en el inicio del `for` $j=n$ pero la condición es que $i < j$ pero esto nunca es cierto porque son iguales, entonces el `while` se seguirá cumpliendo pero nunca entra.

3. Caso mejor, peor y medio.

3.1. Algoritmo 9:

```

1 func Producto2Mayores(A,n)
2     if(A[1] > A[2])
3         mayor1 = A[1];

```

```

4      mayor2 = A[2];
5  else
6      mayor1 = A[2];
7      mayor2 = A[1];
8  i = 3;
9  while(i <= n)
10     if(A[i] > mayor1)
11         mayor2 = mayor1;
12         mayor1 = A[i];
13     else if (A[i] > mayor2)
14         mayor2 = A[i];
15     i = i + 1;
16     return = mayor1 * mayor2;
17 fin

```

Analicemos por bloques:

El primer if consta de una comparacion, y 2 asignaciones.

Si no entra al if entonces tenemos que hacer la comparacion del if y 2 instrucciones.

Tenemos la asignacion que siempre se realiza.

Curiosamente nos cuesta lo mismo elegir uno u otro.

el while hará $n - 2$ repeticiones de una comparacion.

Además tenemos dentro el while tenemos un if que consta de 3 instrucciones.

Ademas si entra tambien al segundo la primera comparación, mas la comparacion y la asignacion.

Tenemos 2 instrucciones dentro del while.

Regresa una operación.

3.1.1. Mejor caso

Es cuando los 2 primeros son el mayor y el segundo mayor de esta manera tenemos 3 instrucciones antes del while, y $2(n - 2)$ instrucciones dentro del while.

Por tnto la complejidad es $2n - 1$

3.1.2. Peor Caso

Cuando el arreglo esta ordenado de menor a mayor.

Tendremos 3 instrucciones iniciales y tendremos $3(n - 2)$ dentro del while.

Por lo tanto la coplejidad será de $3n - 3$

3.1.3. Caso medio

Tenemos al inicio 3 instrucciones, de ahí se deriva el caso de que entre al primer if dentro del while, sería igual a $3n - 3$ con el segundo es igual y si no entramos sería $2n - 1$

Entonces el caso medio será igual a :

$$\frac{1}{3}(3n - 3) + \frac{1}{3}(3n - 3) + \frac{1}{3}(2n - 1) + 3 = \frac{8n - 7}{3} + 3$$

3.2. Algoritmo 10:

```

1 func OrdenamientoIntercambio(a, n)
2     for(i = 0; i < n - 1; i++)
3         for(int j = i + 1; j < n; j++)
4             if(a[j] < a[i]){
5                 temp = a[i];
6                 a[i] = a[j];
7                 a[j] = temp;
8             }
9 fin

```

El if ejecuta 4 instrucciones. Si no se ejecuta es 1 instrucción.

El for interno se ejecuta $n-i-1$ veces.

El otro for se ejecuta $n-1$ veces.

3.2.1. Mejor caso

Cuando el arreglo está ordenado ascendentemente.

El if no entra entonces tenemos una instrucción. La complejidad sería $n^2 + 2n + 1$

3.2.2. Peor caso

Cuando el arreglo está descendientemente. El peor caso es 4 veces la del mejor caso.

$$4n^2 + 8n + 4$$

3.2.3. Caso medio

En este caso es el promedio del peor y el mejor caso entonces sería: $\frac{5n^2 + 10n + 5}{2}$

3.3. Algoritmo 11:

```
1 func MaximoComunDivisor(m, n){
2     a = max(n, m);
3     b = min(n, m);
4     residuo = 1;
5     mientras (b > 0){
6         residuo = a mod b;
7         a = b;
8         b = residuo;
9     }
10    MaximoComunDivisor = a;
11    return MaximoComunDivisor;
12 }
```

3.3.1. Mejor caso

Cuando $n=0$ nunca entramos al while entonces la complejidad es 0.

3.3.2. Peor caso

Entrara al while a/b . veces. Entonces asumiendo que n es el mayor y $m \ll n$ entonces será n .

3.3.3. Caso medio

Sera el peor caso. n .

3.4. Algoritmo 12:

```
1 func BurbujaOptimizada(A, n)
2     cambios = "Si"
3     i = 0
4     Mientras i < n - 1 && cambios != "No" hacer
5         cambios = "No"
6         Para j = 0 hasta (n - 2) - i hacer
7             Si A[j + 1] < A[j] hacer
8                 aux = A[j]
9                 A[j] = A[j + 1]
10                A[j + 1] = aux
11                cambios = "Si"
```

```

12         Fin Si
13     Fin Para
14     i = i + 1
15 Fin Mientras
16 Fin func

```

3.4.1. Mejor caso

Cuando A esta ordenado ascendentemente. Entrara al while solo una vez y la varicable quea en No. Entonces será $n - 1$

3.4.2. Peor caso

Cuando A esta ordenado descendientemente.

En el while habra cambio en la variable entonces la complejidad será $n^2 + 2n + 2$

3.4.3. Caso medio

La complejidad sera dependiendo del if. $\frac{2n^2 - n - 1}{2}$

3.5. Algoritmo 13:

```

1 func BurbujaSimple(A, n)
2     Para i = 0 hasta n - 2 hacer
3         Para j = 0 hasta (n - 2) - i hacer
4             Si A[j + 1] < A[j] hacer
5                 aux = A[j]
6                 A[j] = A[j + 1]
7                 A[j + 1] = aux
8             Fin Si
9         Fin Para
10    Fin Para
11 Fin func

```

El if ejecuta 4 instrucciones. Si no entra al if se ejecuta solo una.

El for de más dentro se ejecuta $n-i-1$ veces y el mas fuera se ejecuta $n-1$ veces.

3.5.1. Mejor caso

Cuando el arreglo está ascendente. $\sum_{i=0}^{n-2} 1 = \frac{n^2 - n}{2}$

3.5.2. Peor caso

Cuando el arreglo esta ordenado descentemente. Como el if tiene 4 instrucciones entonces la complejidad es: $2n^2 - 2$

3.5.3. Caso medio

$$\text{Será: } = \frac{n^2 - n}{4} + \frac{2n^2 - 2}{2}$$

3.6. Algoritmo 14

```
1 func Ordena(a, b, c)
2     if(a > b)
3         if(a > c)
4             if(b > c)
5                 salida(a, b, c);
6             else
7                 salida(a, c, b);
8         else
9             salida(c, a, b);
10    else
11        if(b > c)
12            if(a > c)
13                salida(b, a, c);
14            else
15                salida(b, c, a);
16        else
17            salida(c, b, a);
18 Fin func
```

Tenemos una serie de comparaciones.

3.6.1. Mejor caso

Cuando entra a la primera comparación pero no a la segunda, y cuando se entra al primer else y al segundo else. La complejidad en este caso es $= 2$.

3.6.2. Peor caso

Cuando entra a alguna otra de las 4 combinaciones es de $= 3$

3.6.3. Caso medio

Es la probabilidad de cada caso que es $= \frac{8}{3}$

3.7. Algoritmo 15:

```

1 func Seleccion(A, n)
2     Para k = 0 hasta n - 2 hacer
3         p = k
4         Para i = k + 1 hasta n - 1 hacer
5             Si A[i] < A[p] entonces
6                 p = i
7             Fin Si
8         Fin Para
9         temp = A[p]
10        A[p] = A[k]
11        A[k] = temp
12    Fin Para
13 Fin func

```

El for mas dentro se realiza $n - k - 1$ veces, el if que esta dentro cuesta 1 instruccion. Tenemos otro for que se realiza $n-1$ veces, despues del for hace 3 opeaciones en caso de que entre al if o no.

3.7.1. Mejor caso

Cuando el arreglo esta ordenado ascendentemente.

Entonces: $\sum k = 0^{n-2}(3 + \sum i = k + 1^{n-1}1) = (n + 2)(n - 1) - \frac{(n - 2)(n - 1)}{2}$

3.7.2. Peor caso

Cuando el arreglo esta ordenado descendemente. Curiosamente es la misma complejidad aunque la condicion del if siempre se cumpla. Entonces es la misma complejidad:

$$= (n + 2)(n - 1) - \frac{(n - 2)(n - 1)}{2}$$

3.7.3. Caso medio

Como el peor y el mejor caso es el mismo, el caso medio es $= \frac{(n + 2)(n - 1) - (n - 2)(n - 1)}{2}$