

---

ESCOM-IPN

# Práctica 1

## Calculadora de IP

REDES DE COMPUTADORAS

Laura Andrea Morales López

MSc. NIDIA ASUNCIÓN CORTEZ DUARTE

Marzo 2018

### Resumen

*In this report we will see some of the characteristics of the IP and provide a program that will calculate the IP Class, Range of host, Network and Broadcast.*

# Índice

1. Introducción	2
2. Problema	2
3. Hypothesis:	2
4. Software	2
5. Procedimiento	2
6. Resultados	3
7. Conclusión	4
8. Código	4
9. Mapa de memoria	8

## 1. Introducción

## 2. Problema

\* What question(s) are you trying to answer? \* Include any preliminary observations or background information about the subject

## 3. Hypothesis:

\* Write a possible solution for the problem. \* Make sure this possible solution is a complete sentence. \* Make sure the statement is testable, an if-then statement is recommended to illustrate what criteria will support your hypothesis (and what data would no support the hypothesis).

## 4. Software

- Librería `stdlib.h`
- Librería `stdio.h`
- Librería `stdbool.h`

## 5. Procedimiento

- Leemos la ip, buscamos darle formato con el mismo escaner de la entrada, checamos que cada uno de los cuatro valores esten entre 0 y 225.
- Buscamos la manera más eficiente de guardar esta información que en este caso es un entero sin signo, colocamos la información y pasamos a procesarla.
- Checamos la clase, esto se puede hacer con los bits más significativos del cuarteto de bytes. Podemos darnos cuenta de que lo importante es ver que bits estan en 1 y cuales no, asi que podemos checarlos fácilmente. Para la clase A, el primer bit debe de ser 0. Para la clase B el segundo bit debe de ser 0, y así sucesivamente.
- Despues de esto la marcara la podemos obtener por definición de cada clase y con ella realizamos un OR con la IP y la Mascara negada.
- Realizamos el calculo de la Red con un and binario.

- El rango se obtiene simplemente sumando a la Red +1 y restando al Broadcast -1.
- Sabemos que tipo es por una comparación sencilla, comparamos con la red y el broadcast, si ninguno entra entonces es un tipo host.
- Por ultimo creamos una funcion que nos muestre por pantalla la IP con su formato.

## 6. Resultados

Tenemos los siguientes resultados:

## 7. Conclusión

Aprender a realizar calculos bit a bit fue bastante interesante, normalmente nos dicen ese tipo de cosas pero al no aplicarlas no vemos el gran potencial que pueden tener.

Por ejemplo usar un unsigned int para almacenar 32 bits de una IP me parece realmente interesante, o usar los corrimientos y los operadores binarios una manera sencilla, elegante y eficiente de realizar este tipo de calculos.

Cuando lo implemente tuve varios errores, algunos más difíciles de corregir que otros, uno que me costo trabajo ver fue la jerarquía de los operadores binarios, me realizaba cosas extrañas.

La función que se me hizo difícil fue mostrarlo, pues lo guarde como un entero completo, si embargo realizar los calculos fue muy sencillo, esta manera me gustó mas que realizar 4 variables para una IP.

Uno de los errores de mi programa es cuando le mandas caracteres, no coloca nada dentro de mi IP entonces se queda con el 0.0.0.0 default.

Una ultima mejora a realizar es la comparación para definir la clase puedo realizarla de mejor marea sin necesidad de realizar un corrimiento y ademas la operación. Veremos esta mejora en la siguiente versión de esta práctica.

## 8. Código

```
1  ##### TRAMA ANALIZER #####
2  * author Laura Andrea Morales* version 0.1
3  * team CompilandoConocimiento* date 4/03/2018
4  * compile "gcc -std=c11 IP.c -o IP" * run " ./IP "
5  */
6  #include <stdlib.h>
7  #include <stdio.h>
8  #include <stdbool.h>
9  typedef unsigned int uint;
10 typedef unsigned char byte;
11
12     byte ArrayIP[4]={0,0,0,0};
13     byte ArrayMask[4]={0,0,0,0};
14
15
16
17 ***** Only for reserch uses*****
18 void binprintf(int IP) //=====PRINT AS BINARY
19 {
20     unsigned int aux=1<<((sizeof(int)<<3)-1); //Change the pointer
21     while(aux) { //While aux is true
22         printf("%a", (IP&aux ? 1 : 0)); //Print it
23         aux >>= 1; //Move it baby
24     }
25 }
26 ***** Only for reserch uses*****
27 =====HELLO DARKNESS MY OLD FRIEND=====
28 //scanf("%hhu.%hhu.%hhu.%hhu", &ArrayIP[0], &ArrayIP[1], &ArrayIP[2], &ArrayIP[3]); //What is
29 your IP?
30 printf("IP\n");
31 ToIPPrint(IP);
32 printf("\n");
33 ***** Only for reserch uses*****
34 int POW( byte Exp) //===== POWER BASE 2 =====
35 {
36     int Pow = 1; //Initialize
```

```

37     for(byte i = 0; i < Exp; i++)                                //For the number of the exponent
38     {
39         Pow *= 2;                                                //Power
40         // printf("Pow %d\n",Pow );
41         // binprintf(Pow);
42     }
43     return Pow;
44 }
45
46 uint CreateIP(byte ArrayIP[4]) {                                // ===== CREATE AN IP =====
47     uint IPAddress = 0;                                          //Start by cleaning it all*****
48     IPAddress |= ArrayIP[0] << (32 - 8);                        //Let's put a info in 0-7
49     IPAddress |= ArrayIP[1] << (32 - 16);                       //Let's put b info in 8-15
50     IPAddress |= ArrayIP[2] << (32 - 24);                       //Let's put c info in 16-31
51     IPAddress |= ArrayIP[3];                                    //The info in d just fit
52
53     return IPAddress;                                           //Go little butterfly
54 }
55
56 void Scan(){                                                    //Scan my elements
57     bool flag=true;                                             //We will need this
58     unsigned short int a = 0 ,b=0,c=0,d=0;
59
60     printf("IP Calculator v1.0\n");
61
62     do{
63         printf("Please give me your IP\n\n");
64         scanf("%hu.%hu.%hu.%hu", &a, &b, &c, &d);
65         //Scan my address
66         if(a<=255 && b<=255 && c<=255 && d<=255) {           //If youre pretty
67             ArrayIP[0]=a;                                       //Push into my bytes
68             ArrayIP[1]=b;                                       //Push into my bytes
69             ArrayIP[2]=c;                                       //Push into my bytes
70             ArrayIP[3]=d;                                       //Push into my bytes
71
72             //Let me out
73         }
74         else printf("Wrong IP, The values are between 0-255 please try again.\n");//Let me know im fool
75         a=0;
76         b=0;
77         c=0;
78         d=0;
79         printf("Please give me your Mask\n");
80         scanf("%hu.%hu.%hu.%hu", &a, &b, &c, &d);
81         //Scan my address
82         //printf("%hu.%hu.%hu.%hu\n",a,b,c,d);
83         if(a<=255 && b<=255 && c<=255 && d<=252) {           //If youre pretty
84             ArrayMask[0]=a;                                       //Push into my bytes
85             ArrayMask[1]=b;                                       //Push into my bytes
86             ArrayMask[2]=c;                                       //Push into my bytes
87             ArrayMask[3]=d;                                       //Push into my bytes
88             flag=false;                                           //Let me out
89         }
90         else printf("Wrong Mask, The values are between 0-255 please try again.\n");//Let me know im
91         fool
92     }while(flag);
93
94 void ToIPPrint(uint IP)                                         //=====Let's print it pretty
95 {
96     printf("%d.%d.%d.%d\n", ((IP >> 24) & 0xFF), ((IP >> 16) & 0xFF), ((IP >> 8) & 0xFF), (IP & 0xFF)
97     );//Print it
98 }
99
100 byte CountBits(uint Address){
101     bool flag= true;
102     uint aux=2147483648;
103     byte Number=0;
104     byte NumberOfOnes=0;
105
106     for(byte j=0;j<32;j++){
107         if(flag){
108             if (Address&(aux>>j))
109             {
110                 Number++;
111             }
112             else{
113                 flag=false;
114                 NumberOfOnes=Number;
115             }
116         }
117         else{
118             if (Address&(aux>>j))
119             {
120                 Number++;
121             }
122         }
123     }
124 }

```

```
121     if (Number==NumberOfOnes)
122     {
123         return Number;
124     }
125 }
126 else return 0;
127 }
128
129
130 int main(int argc, char **argv)
131 {
132     Scan(); //Scan my IP
133
134     uint Mask=CreateIP(ArrayMask); //Give me my mask
135     while(!CountBits(Mask)){ //The mask is OK?
136         printf("Mask wrong: Please try again.\n"); //If not the Scan again till OK
137         Scan();
138         Mask=CreateIP(ArrayMask);
139     }
140
141
142     uint IP=CreateIP(ArrayIP); //Give me my IP
143
144     //=====If youre a Class A=====
145     if(!(IP&2147483648)){
146         printf("\nClass A\n"); //Print your class
147
148         if(CountBits(Mask)<8){
149             printf("Wrong Mask for class A\n");
150
151         }
152         else{
153
154             printf("\nBroadcast: \n"); //Print your boradcast
155             ToIPPrint(IP|~(Mask));
156
157             printf("Network\n"); //Print you Network
158             ToIPPrint(IP&Mask);
159
160             printf("Range:\n"); //Print your Range
161             ToIPPrint((IP&Mask)+1);
162             printf("-\n");
163             ToIPPrint((IP|~(Mask))-1);
164
165             //*****SOME INFO WE NEED TO KNOW*****
166             printf("Sub Network Bits (Borrow bits): %hu\n", (CountBits(Mask)-8) );
167
168             printf("Network Bits: 8\n");
169
170
171             printf("Host Bits: %hu\n", (32-CountBits(Mask)) );
172
173
174             printf("Number of SubNetworks: %d\n", (POW((CountBits(Mask)-8))));
175
176             printf("Number of Host by SubNetwork :%d\n", (POW((32-CountBits(Mask))-2) ));
177
178             printf("\n");
179             //*****TIPE OF IP*****
180             if (IP==(IP&Mask)) printf("Its an IP Network\n");
181             else if (IP==(IP|~(Mask))) printf("Its an IP Broadcast\n");
182             else printf("Its an IP Host\n");
183         }
184     }
185     else if(!(IP&1073741824)){
186         printf("\nClass B\n"); //Print your class
187         printf("Mask\n"); // and your mask
188         ToIPPrint(Mask);
189
190         if(CountBits(Mask)<16){
191             printf("Wrong Mask for class B\n");
192
193         }
194         else{
195
196             printf("\nBroadcast: \n"); //Print your boradcast
197             ToIPPrint(IP|~(Mask));
198
199             printf("Network\n"); //Print you Network
200             ToIPPrint(IP&Mask);
201
202             printf("Range:\n"); //Print your Range
203             ToIPPrint((IP&Mask)+1);
204             printf("-\n");
205             ToIPPrint((IP|~(Mask))-1);
206
207
208 }
```

```
209         printf("Sub Network Bits (Borrow bits): %hu\n", (CountBits(Mask)-16) );
210
211         printf("Network Bits: 16\n");
212
213
214         printf("Host Bits: %hu\n", (32-CountBits(Mask)) );
215
216         printf("Number of SubNetworks: %d\n", (POW((CountBits(Mask)-16))));
217
218         printf("Number of Host by SubNetwork :%d\n", (POW((32-CountBits(Mask))-2)));
219
220         printf("\n");
221         if (IP==(IP&Mask)) printf("Its an IP Network\n");
222         else if (IP==(IP|~(Mask))) printf("Its an IP Broadcast\n");
223         else printf("Its an IP Host\n");
224     }
225 }
226
227 else if (!(IP&536870912)){
228     printf("\nClass C\n");
229     printf("Mask\n");
230     ToIPPrint(Mask);
231
232
233
234     if (CountBits(Mask)<24){
235         printf("Wrong Mask for class C\n");
236     }
237     else{
238
239
240         printf("\nBroadcast: \n");
241         ToIPPrint(IP|~(Mask));
242
243         printf("Network\n");
244         ToIPPrint(IP&Mask);
245
246         printf("Range:\n");
247         ToIPPrint((IP&Mask)+1);
248         printf("-\n");
249         ToIPPrint((IP|~(Mask))-1);
250
251
252
253         printf("Sub Network Bits (Borrow bits): %hu\n", (CountBits(Mask)-24) );
254
255         printf("Network Bits: 24\n");
256
257
258         printf("Host Bits: %hu\n", (32-CountBits(Mask)) );
259
260         printf("Number of SubNetworks: %d\n", (POW((CountBits(Mask)-24))));
261
262         printf("Number of Host by SubNetwork :%d\n", (POW((32-CountBits(Mask))-2) ));
263
264
265         printf("\n");
266         if (IP==(IP&Mask)) printf("Its an IP Network\n");
267         else if (IP==(IP|~(Mask))) printf("Its an IP Broadcast\n");
268         else printf("Its an IP Host\n");
269     }
270 }
271
272 else if (!(IP&268435456)){
273     printf("Class D\n");
274     printf("Multicast\n");
275     printf("The range its from 224.0.0.0 to 239.255.255.255 \n it is reserved for multicast.\n");
276
277 }
278
279 else{
280     printf("Class E\n");
281     printf("Reserch and development\n");
282     printf("This IP class is reservated for experimentation\nonly for R&D or study. The IP\n");
283     printf("address for this class\nits from 240.0.0.0 to 255.255.255.254\n");
284
285 }
286
287
288 }
```



## 9. Mapa de memoria

### Referencias

- [1] Axel Ernesto Moreno Cervantes *Redes de Computación*. ESCOM, 2018.
- [2] Nidia Cortez. *Redes de Computadoras* ESCOM, 2018.