

PROJET : E-COMMERCE

1. Projet
2. Equipes
3. Planning
4. Code
5. Présentation finale

1. Projet

Réalisation d'un site complet d'e-commerce :

- cahier des charges fonctionnelles (CDCF)
- méthodologie agile
- gestion de projet
- application résiliente (fonctionnalités, contraintes de sécurité....)

Attendu de chaque équipe :

- code pour chaque aspect de l'app, tous regroupés dans un seul repository git (cf partie code)
- rapports : de fin de sprint, de réunion, de projet (analyse, conception, planning, modélisation UML, ...)
- slides de présentation du projet au format PPT

2. Equipes

Equipe : 2 élèves.

Date : jury en juillet 2024 (à confirmer)

Oral : 30 minutes / groupe

Organisation : Chacun devra travailler sur tous les aspects du projet :

frontend web

backend

organisation du travail (méthodologie agile)

chaque élève devra réaliser au moins 3 user stories par aspect (frontend web, backend) et participer activement à l'organisation du projet.

3. Planning

Dans le cadre de votre évaluation, il sera pris en compte l'application de la méthodologie agile (Scrum, XP, etc., c'est à votre choix), donc vous devrez informer les responsables de l'évolution de votre travail à la fin de chaque sprint.

Vous devrez rendre un minimum de 5 rapports de fin de sprint ainsi que 5 rapports de réunions entre vous et votre tuteur.

Les réunions avec votre tuteur se font par visio.

Chaque réunion donnera lieu à un rapport de réunion de votre part. Lorsque vous vous entendrez sur une date de réunion avec votre tuteur vous devrez organiser une réunion dans Google Meet et lui envoyer le lien pour la visio conférence.

Une GDP devra être mise en place avec la liste des tâches, du planning...

4. Code

Éléments de Notation

- qualité de la conception ;
- rigueur de la syntaxe, la (bonne) application des conventions (coding style) ainsi que du savoir-faire propre à chaque environnement ;
- tests unitaires (et en bonus si possible, test d'intégration) ;
- le workflow avec git (petits commits précis, message correct, etc.) ;
- le workflow avec GitHub (PR, review de PR, etc.) ;
- documentation ;

Il ne vous est pas demandé d'héberger en ligne votre projet, mais il ne vous est pas interdit de le faire non plus.

Documentation technique

Vous devrez documenter votre code **à l'extérieur** de celui-ci

Éléments à mettre en place :

- un fichier README.md à la racine du repo qui explique rapidement le contexte et la mise en place du code en général ;
- un fichier README.md à la racine de chaque dossier de chaque aspect (front/mobile/back) qui explique comment

bootstrap le projet, lancer les tests, etc. ;

- un seed pour démarrer le projet en développement (uniquement pour le backend) ;
- une documentation *claire et précise* de votre API backend, correspondant au format choisi (REST/GraphQL/etc.) ;
- tous formats de documentation qui vous semblent pertinents.

Choix des technologies

Le choix des langages et frameworks est libre mais il doit être validé par les responsables de ce projet. Vous devrez soumettre vos demandes avant de démarrer le projet. Aucune exception ne sera faite.

5. Présentation Finale

La présentation finale ne doit pas être un copier-coller plus mince de votre document de présentation.

Elle doit reprendre de nombreux éléments de vos, comprendre les informations nécessaires à la compréhension rapide de l'ensemble du déroulement du projet, et doit présenter les qualités d'un document préparé pour l'oral :

- phrases courtes ;
- pas de paragraphes ;
- moins de 5 bullets points par slides ;
- plus d'images (diagramme, etc.) que de textes, etc

Document de présentation

Il explique la réalisation de votre projet, en abordant les éléments suivants :

- la première page comportera le titre, la date, la classe et pour chaque élève le nom et prénom, l'username utilisé sur le service de versioning en ligne choisi (e.g : GitHub, GitLab, etc.) ainsi que l'e-mail pour les joindre
- la seconde page contiendra la totalité des informations permettant d'accéder au code, c'est-à-dire lien du repo git, etc., mais aucune information de mise en place du code ne doit y apparaître ici (cf. documentation technique pour cela)
- une introduction n'expliquant pas le projet puisqu'il vous est donné, mais expliquant rapidement le cheminement et le contexte de la réalisation du projet

- choix des technologies et pourquoi
- choix de la variante de la méthodologie agile et pourquoi
- choix de l'architecture et pourquoi (e.g : MVC vs MVVM vs MVI, REST vs GraphQL) ;
- tous les diagrammes nécessaires pour comprendre votre architecture (e.g : Diagramme de classes & Diagramme de séquence UML, MCD & MPD Merise, etc.)
- les difficultés rencontrées, *si* difficultés il y a eu ;
- ne pas mettre de screenshots de votre code

Le document doit faire entre 15 et 20 pages.

